

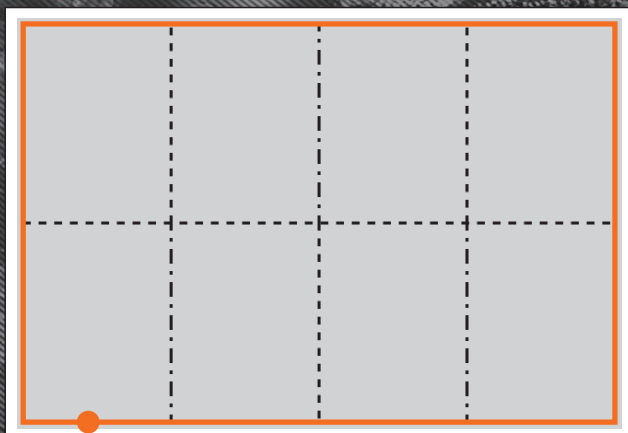
テクニック集の作り方



ダウンロードしたPDFを
A4用紙にプリントアウトしてください。
右記の手順で組み立てると、
ソフトのカードケースに収納できる
小さなテクニック集が2冊できます。



● 用意するもの：はさみ (カッター)



切り取り線 山折り線 谷折り線

保護者の方へ

はさみやカッターをしますので、小さいお子様が工作される際には怪我をされないよう、保護者の方も一緒に行ってください。

1

切り取り線に沿って切ります。

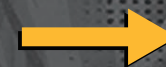
表紙	P7	P6	P5
P1	P2	P3	P4

2

横に半分に折ってから、じゃばらになるように折ります。

P1	P2	P3	P4
△ 谷折り	▲ 山折り	△ 谷折り	

完成!



表紙

「応用テクニック編」も「基本テクニック編」と作り方は同じです。



基本フットボール



基本操作

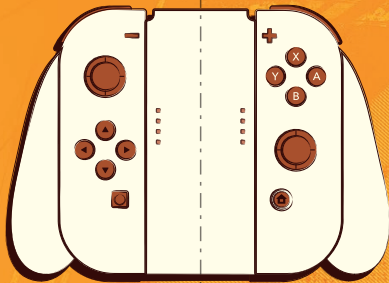
※ Joy-Con 2本持ちの時の操作方法です。

フリーロパス **ZL + Y**

フリーパス **ZL + B**

移動 **L**

フェイント 振る



ボールを持っていない時の操作

操作キャラの切り替え **ZL**

操作キャラの切り替え **L**

タックル **Y**

得点のコツ

- ZR** ダッシュ
- R** フェイント
- +** ポーズメニューを開く
- X** アイテムを使う
- Y** ロパス
- A** シュート
- B** パス
- R** フェイント

「ストライク」は初めての方でも簡単な操作で激しく華麗なテクニックをすぐに繰り出すことが可能。

Joy-Con横持ちにも対応しており、気軽に対戦プレイが楽しめる。



守備に役立つテクニック

タックル

ドリブルしている相手はもちろん、ボールを持っていないキャラクターへのタックルもOK！
ディフェンス時は相手をダウンさせまくれ！



チャージをすればタックルの距離や威力がアップ。追いかけている状況などではチャージが有効。



クッパやドンキーコングなど体の大きいキャラクターはタックルを当てやすいのでディフェンスにピッタリ。

攻撃に役立つフットボール

シュート

「チャージシュート」で威力をあげたり、キーパーのいない方向にストライクを入力して狙いを定めることで、ゴールチャンスがアップ！



チャージすれば防がれたとしてもキーパーがボールをこぼしやすくなる。

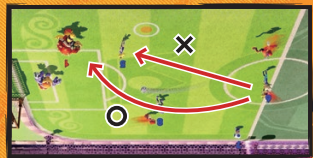


シュート時にストライクの左右で高さ、上下でコースを調整できる。



パス

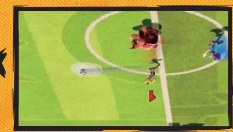
通常のパス以外に高い軌道で相手にアロップされにくい「ロフパス」、自由なスパスを入力して仲間を走りこませる「フリーパス」も。



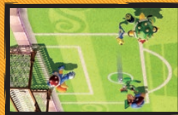
仲間をスパスに走りこませるフリーパスは、チャージしなくてもチャージするとパス距離が伸びる。



足の速い選手の場合、フリーパスを前方に振りだし、ボールまでタックルする戦術も。



紹介しているフットボールはこちらから動画でもご覧いただけます。

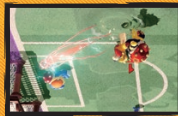


3.キーパーを左右にゆさぶる

サートをドリブルで駆け上りキーパーを引き寄せから選手にパス、ドリフトシュートを使えばゴールが決まりやすい。

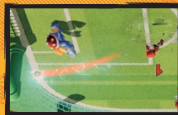


キッカーの能力について詳しくはこちら



2.キッカーの能力によってシュートコースを変える

ゴール正面からではなく、左右にずれた位置からシュートを狙う場合、シュート力が高ければニアサイド（ゴールの近いサイド）を、マニョニアサイド（ゴールの遠いサイド）を、マニョニアサイド（ゴールの遠いサイド）が選ばれやすくなります。



1.ゴールの正面、近からシュート

コースの選択肢が多くなるキーパーから遠いサートを狙いやすい。近づくほどシュート前にキーパーにタックルされてしまうので距離の管理が重要。

インターセプト

ロパスのパスコースに入ると**(A)** or **(B)** ボタンを押すとインターセプトすることができる。



ダウンさせられない相手の場合、徹底的にマークしてパスが来たところをインターセプト！



アイテム「キノコ」を使えば超スピードで広範囲にタックルできる。



相手のフィジカルが高くダウンさせられない場合、足止めをして仲間が来るのを待つという手段も。

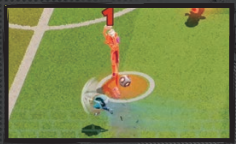


超強カシュート 「ハイパーストライク」

Sオーブを回収し、一定時間チャージをすると発動することができる特別なシュート「ハイパーストライク」。決めれば2点と超強力なため、なんとしても得点につなげたい。



発動時は無防備になるため、仲間に守ってもらったり、事前に周りの選手をアイテムでダウンさせたりするなど、徹底的にガード。



Sオーブ回収後20秒たつてしまったり発動中にタックルをされてしまうと、効果が切れてしまう。チャージはフェイントでキャンセルすることもできるので、タックルは必ず避けるように。

こちらから動画でもご覧いただけます。
紹介しているマニッシュは



ハイパーストライク	ハイパーストライク	ハイパーストライク	ハイパーストライク
ハイパーストライク	ハイパーストライク	ハイパーストライク	ハイパーストライク
ハイパーストライク	ハイパーストライク	ハイパーストライク	ハイパーストライク
ハイパーストライク	ハイパーストライク	ハイパーストライク	ハイパーストライク

ハイパーストライクの出しかた



相手のゴールの瞬間にシュート
すれば発動。
ゴール付近のディフェンスを
ダウンさせたりするなど、徹底的に
ガード。

ハイパーストライク



ハイパーストライクは決まらなくてもキーパーが取りこぼすことが多い。ゴール付近のディフェンスをダウンさせてこぼれ球を奪えば得点のチャンス!



ハイパーストライク



ハイパーストライク



仲間にタックル 「チームタックル」

仲間にタックルして吹き飛ばす超攻撃的なチームプレイ！使いこなせば有利な状況をつくることができる。

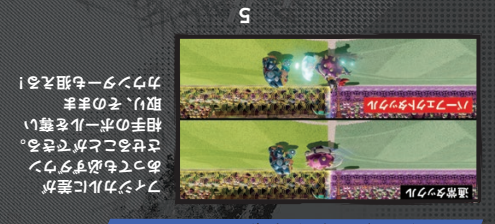
オフENSEのチームタックル



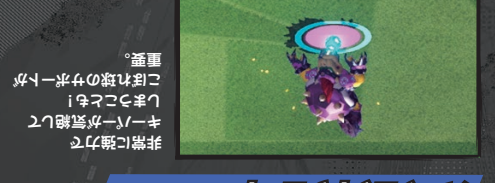
ドリブルしている仲間にタックル！



相手ディフェンスを吹き飛ばしながら前方に飛び出す強力なドリブルが可能。



ハイパーストライク



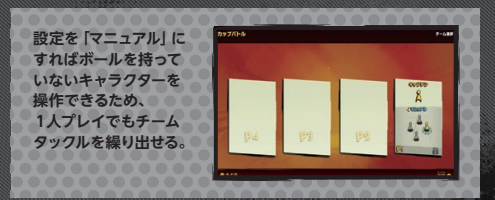
ハイパーストライク

場合、超強力なハイパーストライクに変化。
ハイパーストライクのチャージのタイミングが重要な
ポイント。キーパーが気絶して
しまつても、こぼれ球のキーパーが
非常に強力で

ハイパーストライクを極める



仲間にタックルすると大幅に前進させられる。追いつけない距離にいる相手に対して有効。



設定を「マニュアル」にすればボールを持っていないキャラクターを操作できるため、1人プレイでもチームタックルを繰り返せる。