

*Este selo é a garantia de que a Nintendo reviu este produto e que ele está de acordo com os nossos padrões de excelência em termos de fabrico, fiabilidade e valor de entretenimento. Procure sempre este selo quando comprar jogos e acessórios para garantir absoluta compatibilidade com o seu produto Nintendo.*



Agradecemos a compra da Consola Wii U™.

**IMPORTANTE:** Leia este manual de instruções e o folheto de Informações Importantes que acompanha o produto antes de o utilizar, prestando especial atenção às informações sobre saúde e segurança em ambos os documentos. Assegure-se também de que lê as informações sobre saúde e segurança na aplicação Saúde e Segurança no Menu Wii U assim que a consola tiver sido instalada. Caso este produto se destine a ser utilizado por crianças pequenas, a documentação deverá ser-lhes lida e explicada por um adulto. Guarde toda a documentação num local seguro.

**IMPORTANTE:** Tenha em consideração que a Nintendo poderá, ocasionalmente, atualizar a sua Consola Wii U. Por esse motivo, a Nintendo recomenda que consulte a última versão do manual referenciado em <http://docs.nintendo-europe.com/>. Este serviço poderá não estar disponível em alguns países.

Este produto está protegido por dispositivos tecnológicos de proteção. A sua Consola Wii U não foi projetada para ser utilizada com quaisquer dispositivos ou programas (existentes ou futuros) não autorizados que permitam modificações técnicas na Consola Wii U ou nas aplicações.

Tal uso não autorizado poderá inviabilizar permanentemente a utilização da Consola Wii U e resultar na eliminação de conteúdos.

Todas as aplicações incluídas na Consola Wii U, assim como quaisquer atualizações das mesmas ("as Aplicações") são licenciadas pela Nintendo apenas para uso pessoal e não-comercial na Consola Wii U. As Aplicações não podem ser utilizadas para qualquer outra finalidade. Em particular, o utilizador não pode, sem o consentimento por escrito da Nintendo, locar as Aplicações, nem sublicenciar, ceder, publicar, reproduzir, modificar, adaptar, traduzir, transformar ou descompilar qualquer parte das Aplicações, a não ser que tal seja expressamente permitido pela lei aplicável.

Apenas para utilização com a versão europeia/australiana das aplicações Wii U e Wii.

## Controlo Parental

Pode limitar as formas através das quais as crianças utilizam a Consola Wii U como, por exemplo, restringindo a utilização de aplicações, compras na Nintendo eShop, visualização de páginas web e outras funcionalidades.

Durante a instalação inicial da consola, ser-lhe-á solicitado que configure o Controlo Parental. Siga as instruções apresentadas no ecrã para definir restrições específicas. Para ver ou mudar qualquer definição do Controlo Parental após a configuração inicial ter sido concluída, seleccione Controlo Parental a partir do Menu Wii U.

As definições de Controlo Parental estão protegidas por um código PIN cuja escolha lhe é solicitada na primeira vez que configurar o Controlo Parental.

Para mais informações, consulte o  Guia de Início Rápido.

Tenha em consideração que a Nintendo poderá, ocasionalmente, corrigir ou atualizar manuais de produtos e outros documentos importantes. Por esse motivo, a Nintendo recomenda que consulte a última versão dos manuais referenciados em <http://docs.nintendo-europe.com/>. Este serviço poderá não estar disponível em alguns países.

# Índice

Documentação Wii U .....	50
Tipos de Documentação .....	50
Utilizar Manuais Eletrônicos .....	50

Informações Importantes sobre Saúde e Segurança (Ler Atentamente) .....	51
---	----

## Como Começar ..... 53

Nomes e Funções dos Componentes ..	53
------------------------------------	----

Console Wii U .....	53
Wii U GamePad .....	54

Carregar o Wii U GamePad .....	57
--------------------------------	----

Como Carregar .....	57
Interpretar o LED da Bateria .....	58

Ligar/Desligar a Consola .....	59
--------------------------------	----

Ligar a Consola .....	59
Desligar o Ecrã do Wii U GamePad .....	60
Desligar a Consola .....	60

Emparelhar Comandos .....	62
---------------------------	----

Emparelhar Comandos Wii e Outros Comandos .....	62
Emparelhar um Wii U GamePad .....	62

Posicionar a Barra de Sensores .....	63
--------------------------------------	----

Como Posicionar a Barra de Sensores .....	63
Ambiente de Jogo .....	64

## Definições ..... 65

Definições da Consola .....	65
-----------------------------	----

Configurar Definições .....	65
Ativar e Desativar a Ligação Sem Fios à Internet .....	65

Definições de Utilizador .....	66
--------------------------------	----

Nintendo Network ID .....	66
Alterar as Definições de Utilizador .....	67
Adicionar/Mudar de Utilizador .....	67

## Procedimentos ..... 68

Utilizar Aplicações Wii .....	68
-------------------------------	----

Preparação .....	68
------------------	----

Transferir Aplicações e Dados de uma Consola Wii para uma Consola Wii U ...	69
--	----

Dados Transferíveis .....	69
Instruções para a Transferência .....	70
Procedimento de Transferência .....	70

Transferir Aplicações e Dados entre Consolas Wii U .....	73
---	----

Dados Transferíveis .....	74
Instruções para a Transferência .....	75
Procedimento de Transferência .....	76

Calibrar os Comandos .....	78
----------------------------	----

Calibrar o Ecrã Tátil .....	78
Calibrar os Manípulos de Controlo .....	78
Calibrar os Controlos de Movimento .....	78

Substituir e Retirar Baterias .....	79
-------------------------------------	----

Bateria do Wii U GamePad .....	79
Tratamento de Baterias Usadas .....	81
Bateria da Consola Wii U .....	82
Tratamento de Pilhas de Lítio Tipo Moeda Usadas .....	82

## Resolução de Problemas ... 83

Alimentação e Temperatura dos Dispositivos .....	83
Carregamento do GamePad e Baterias .....	85
Áudio e Ecrã da TV .....	86
Ecrã do Wii U GamePad e Resposta do Ecrã Tátil .....	87
Funcionamento dos Comandos .....	89
Solicitar Reparações .....	90

# Documentação Wii U

## Tipos de Documentação

### Manuais fornecidos com a consola

#### Guia de Início Rápido

Inclui informações sobre os preparativos para a utilização da Consola Wii U™ pela primeira vez.

#### Manual de Instruções da Wii U (este manual)

Inclui informações sobre tópicos tais como nomes de peças, recarregamento, opções de Definições da Consola e resolução de problemas.

#### Folheto de Informações Importantes

Contém informações importantes sobre saúde e segurança, garantias, informação de assistência, eliminação do produto, etc.

### Manuais integrados na Consola Wii U

#### Manual Eletrónico da Wii U

Inclui explicações pormenorizadas sobre como utilizar as funcionalidades e as aplicações pré-instaladas da Wii U.

#### Manual Eletrónico do Menu Wii

Inclui explicações pormenorizadas sobre como utilizar as funcionalidades e as aplicações pré-instaladas do Menu Wii U.

## Utilizar Manuais Eletrónicos

Prima o Botão HOME no Wii U GamePad enquanto o Menu Wii U é exibido para abrir o Menu HOME e, em seguida, toque em . Será exibido o Manual Eletrónico da Wii U.

- Se premir o Botão HOME enquanto estiver a utilizar um título Wii U, tocar em irá, em vez disso, exibir o manual eletrónico desse título.
- Para fechar o manual, toque em no canto inferior esquerdo do ecrã. A consola irá então regressar ao ecrã que estava a ver antes de ter premido o Botão HOME.



Menu HOME



Conteúdo do Manual Eletrónico

Toque ou deslize no ecrã utilizando o stylus do Wii U GamePad (pág. 55) para ver o conteúdo do manual.



Selecionar itens



Ver página



Mudar de página

- Tenha em consideração que as imagens dos ecrãs e as ilustrações apresentadas foram obtidas durante a fase de desenvolvimento e que podem ser diferentes das que se encontram no produto final.
- Para alterar o idioma do manual eletrónico, selecione a opção exibida no canto superior direito do ecrã. As imagens dos ecrãs apresentadas correspondem à versão inglesa.

# Informações Importantes sobre Saúde e Segurança

## (Ler Atentamente)

Com vista a evitar problemas de saúde e acidentes provocados por incêndio ou choque elétrico, etc., leia o conteúdo da aplicação Informações sobre Saúde e Segurança no Menu Wii U e do  folheto de Informações Importantes fornecido com a consola, e utilize a consola de acordo com estas instruções.



### Utilização deste produto por crianças

Leia o conteúdo da aplicação Informações sobre Saúde e Segurança no Menu Wii U e o folheto de Informações Importantes, assim como quaisquer manuais de instruções, antes da utilização e acompanhe as crianças quando estas utilizarem a consola.

### Verificações regulares

Verifique regularmente a consola e as suas respetivas peças, assegurando-se, por exemplo, de que o cabo ou a ficha do transformador não se encontram danificados, de que não existe acumulação de poeiras entre a ficha do transformador e a tomada ou nas entradas e saídas de ar da consola, etc.

### Se a consola não funcionar corretamente

Consulte o capítulo Resolução de Problemas do manual ([pág. 83](#)).

### Se ocorrer um problema

(Se notar qualquer dano na consola, fumo, sons ou cheiros invulgares, etc.)

#### 1 Desligar

Mantenha premido o Botão POWER durante, pelo menos, um segundo.

- Deve tocar apenas no Botão POWER. Não toque em mais nenhuma parte da consola.

#### 2 Desligar a ficha

Desligue a ficha do transformador da tomada.

- Desligue igualmente quaisquer periféricos ligados.

#### 3 Contacto

Contacte o Centro de Assistência ao Consumidor da Nintendo (consulte o  folheto de Informações Importantes).

- Não tente reparar a consola por si próprio. Se o fizer, poderá sofrer lesões.

## Advertências relativas ao Transformador e ao Carregador

A utilização incorreta do transformador ou carregador pode resultar em incêndio, choque elétrico, sobreaquecimento ou danos nos mesmos.

%O transformador ou carregador devem ser ligados a uma tomada próxima de fácil acesso.

%Não utilize ou coloque o transformador ou carregador em locais quentes nem em locais em que possa ocorrer a acumulação de calor como, por exemplo:

- locais expostos à luz solar direta ou próximos de fontes de calor como, por exemplo, fogões e aquecedores;
- em cima de cobertores elétricos ou de tapetes com fibras longas;
- em cima de equipamento AV;
- no exterior ou em automóveis quentes.

%Não utilize o transformador ou carregador em locais com humidade elevada ou onde possam ocorrer fugas de água. Adicionalmente, não os manuseie com as mãos sujas ou engorduradas.

%Não coloque objetos com líquidos como, por exemplo, jarras em cima do transformador ou carregador.

%Assegure-se de que a ficha do transformador ou carregador está completamente introduzida na tomada.

%Assegure-se de que liga o transformador ou carregador à tensão correta (230 V).

%Não force o cabo, torcendo-o ou enrolando-o excessivamente, por exemplo, ou colocando objetos pesados em cima do mesmo (especialmente na zona da base do cabo).

%Não pise, puxe ou enrole o cabo nem efetue quaisquer modificações técnicas do mesmo.

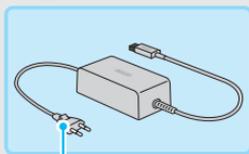
%Remova regularmente qualquer acumulação de sujidade como, por exemplo, poeiras, da ficha do transformador ou carregador retirando-a da tomada e limpando-a com um pano seco.

%Antes de desligar quaisquer fichas da consola ou da tomada, desligue primeiro a Consola Wii U. De seguida, puxe cuidadosamente a ficha e nunca pelo cabo.

%Não utilize um transformador ou carregador que se tenha molhado com, por exemplo, urina de um animal de estimação.

%A utilização destes produtos por crianças deve apenas ser permitida sob a supervisão de um dos pais ou de um representante legal.

A informação sobre a classificação do transformador ou carregador encontra-se situada na parte inferior dos aparelhos.



Ficha AC

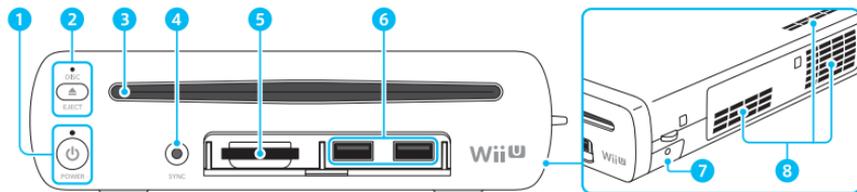


Os dispositivos identificados com este símbolo indicam um equipamento Classe II que não inclui ligação à terra funcional.

# Nomes e Funções dos Componentes

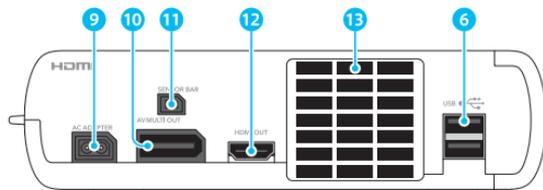
## Consola Wii U

### Vista Frontal (tampa das ranhuras aberta)



• Vista a partir da direita

### Vista Posterior



• Tenha em consideração que as ilustrações publicadas neste manual podem ser diferentes das que se encontram no produto final.

#### 1 Botão POWER

Prima para ligar e desligar a Consola Wii U.

#### LED de energia

Apresenta-lhe o estado da consola.

**Azul:** A consola está ligada (pág. 59).

**Laranja:** A consola está a descarregar/installar dados, mesmo depois de desligada (pág. 60).

**Vermelho:** A consola está desligada (pág. 60).

#### 2 Botão EJECT

Prima para ejetar um disco.

#### LED do disco

Acende-se a branco quando é introduzido um disco.

#### 3 Ranhura para discos

Utilizada para inserir discos Wii U ou Discos de Jogo Wii.

#### 4 Botão SYNC

Prima para emparelhar comandos como o Wii U GamePad ou o Comando Wii/ Comando Wii Plus, vendidos em separado (pág. 62).

#### 5 Ranhura para Cartões SD

Utilizada para inserir Cartões SD, vendidos em separado (consulte "Utilizar Cartões SD" do Manual Eletrónico da Wii U).

#### 6 Portas USB

Utilizadas para ligar dispositivos USB, vendidos em separado, assinalados com (consulte "Utilizar Dispositivos USB" do Manual Eletrónico da Wii U).

#### 7 Tampa da bateria

Tapa o compartimento que contém a pilha de lítio tipo moeda (CR2032).

• Não retire esta tampa exceto quando estiver a substituir a pilha de lítio tipo moeda.

#### 8 Entrada de ar

#### 9 Entrada para o transformador

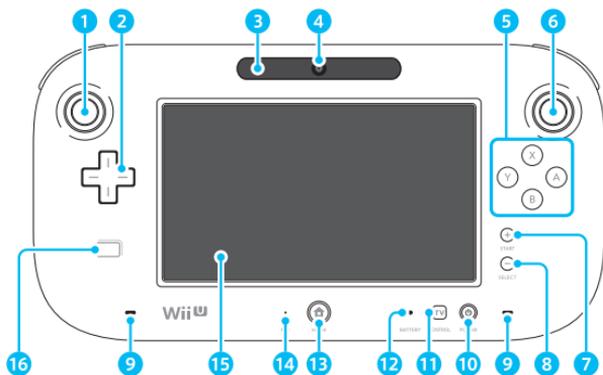
#### 10 Saída AV Multi Out

#### 11 Entrada para a Barra de Sensores

#### 12 Saída HDMI™

#### 13 Saída de ar

## Vista Frontal



### 1 Manípulo Esquerdo (Manípulo L)

- O Manípulo Esquerdo pode ser premido e utilizado como um botão.

### 2 Botão Direcional **+**

### 3 Barra de Sensores

Deteta movimentos de Comandos Wii quando um Comando Wii é utilizado para controlar o ecrã no Wii U GamePad. (Apenas em aplicações suportadas.)

- Quando utilizado desta forma, este componente funciona essencialmente da mesma forma que a Barra de Sensores (RVL-014) incluída no Premium Pack.
- Quando utilizar Comandos Wii para controlar aplicações no ecrã da TV, precisará de uma Barra de Sensores, vendida em separado (pág. 63).

### 4 Câmara

### 5 Botões A, B, X e Y

### 6 Manípulo Direito (Manípulo R)

- O Manípulo Direito pode ser premido e utilizado como um botão.

### 7 Botão **+**

### 8 Botão **-**

### 9 Altifalantes

### 10 Botão POWER

Prima para ligar e desligar o Wii U GamePad e a Consola Wii U (pág. 59).

### 11 Botão TV

Executa comandos de televisão, de gravador de vídeo digital e de sintonizador de TV (por exemplo, televisão por cabo, televisão por satélite) (pág. 59).

### 12 LED da Bateria

Acende durante o carregamento e indica o nível da bateria (pág. 58).

### 13 Botão HOME

Prima para configurar definições para comandos como o Wii U GamePad ou o Comando Wii, ou para ver o Menu HOME, onde pode aceder a funções como, por exemplo, manuais eletrónicos (consulte "Menu HOME" do Manual Eletrónico da Wii U).

- Também é possível premir o Botão HOME para ligar o Wii U GamePad e a consola. Tenha em atenção que o mesmo não é aplicável ao desligar a consola (pág. 59).
- O LED do Botão HOME irá acender-se a azul quando receber uma notificação, uma pessoa da sua lista de amigos aparecer online (consulte "Lista de Amigos" do Manual Eletrónico da Wii U), ou quando receber uma chamada através da aplicação pré-instalada Wii U Chat, entre outras possibilidades.

### 14 Microfone

### 15 Ecrã tátil

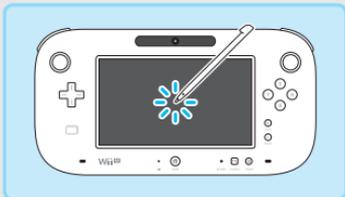
### 16 Ponto de contacto NFC

Encontra e lê dados de dispositivos como, por exemplo, cartões que suportam NFC (comunicação de campo próximo). (Apenas para aplicações suportadas.)

## Controlos do Ecrã Tátil

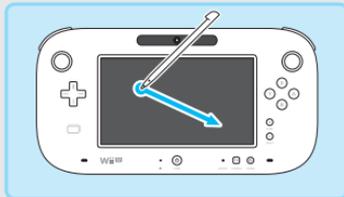
### Tocar

Premir suavemente o ecrã tátil com o stylus é designado por “tocar”.



### Deslizar

Arrastar o stylus suavemente sobre o ecrã tátil é designado por “deslizar”.



- Se o ecrã tátil não responder de forma apropriada, consulte a secção “Não é possível utilizar o ecrã tátil (o ecrã tátil não responde)” no capítulo Resolução de Problemas ([pág. 88](#)).

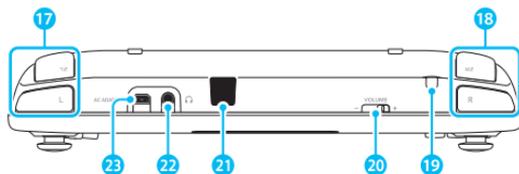
## Colocar o Wii U GamePad na Posição Vertical

Coloque o Wii U GamePad num suporte do Wii U GamePad ou na base de recarga do Wii U GamePad sobre uma superfície plana e estável (por exemplo, em cima do tampo de uma mesa).

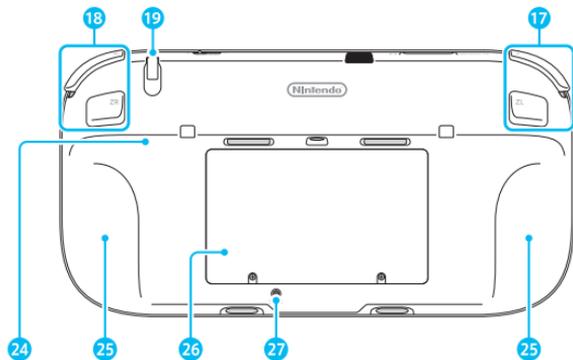
- Não coloque o Wii U GamePad de lado.
- Não utilize o ecrã tátil, os botões e restantes opções quando colocar o Wii U GamePad na posição vertical num suporte ou numa base.
- O suporte do Wii U GamePad e a base de recarga do Wii U GamePad estão incluídos apenas no Premium Pack.



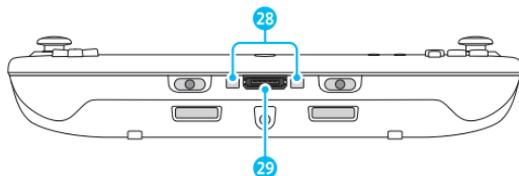
## Vista Superior



## Vista Posterior



## Vista Inferior



**17** Botão L/Botão ZL

**18** Botão R/Botão ZR

**19** Suporte para o stylus

Local para guardar o stylus do Wii U GamePad.

**20** Controle de volume

Deslize para a esquerda ou para a direita para ajustar o volume do Wii GamePad.

**21** Transceptor de infravermelhos

Troca informação através da utilização de comunicação por infravermelhos.

**22** Saída de áudio

Ligue aqui auscultadores disponíveis comercialmente. Quando utilizar auscultadores, assegure-se de que os liga primeiro antes de os colocar na cabeça.

- Quando os auscultadores forem ligados, os altifalantes serão silenciados.

**23** Entrada para o carregador

Ligação para o carregador do Wii U GamePad.

**24** Apoio

**25** Pegas

**26** Tampa da bateria

A Bateria do Wii U GamePad encontra-se aqui.

- Não retire a tampa da bateria exceto quando tiver de a substituir.

**27** Botão SYNC

Prima para emparelhar o Wii U GamePad com uma Consola Wii U ([pág. 62](#)).

**28** Terminais de carregamento

Ligação para os terminais de carregamento da base.

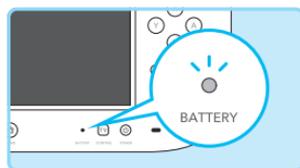
**29** Conector para acessórios

Ligação para acessórios utilizados com o Wii U GamePad.

## Carregar o Wii U GamePad

O LED da bateria irá acender a laranja enquanto o Wii U GamePad estiver a carregar, e irá apagar-se quando o carregamento tiver terminado. O LED da bateria pode não se apagar se carregar o Wii U GamePad enquanto este estiver a ser utilizado.

- Carregue apenas em locais em que a temperatura se encontre entre 10 e 35 °C.
- Carregue o Wii U GamePad se este estiver a ser utilizado pela primeira vez ou se não tiver sido utilizado durante um longo período de tempo.
- Caso não utilize o Wii U GamePad durante um longo período de tempo, poderá ser impossível carregar a bateria. Certifique-se de que carrega a bateria, pelo menos, uma vez em cada seis meses.



### Como Carregar

Ligue o carregador do Wii U GamePad conforme indicado nos diagramas a seguir para carregar o Wii U GamePad. Assegure-se de que a ficha está introduzida corretamente.

### Ligar o Carregador à Base de Recarga do Wii U GamePad

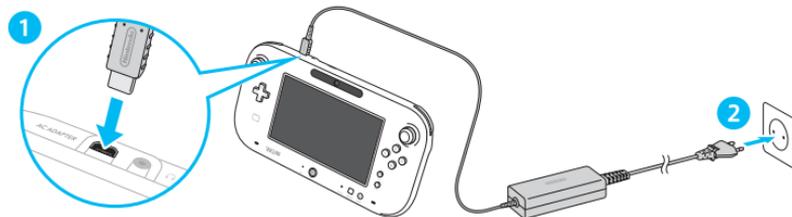
Coloque a base de recarga sobre uma superfície estável. Se o seu Wii U GamePad tiver uma capa protetora (vendida em separado), remova-a antes de iniciar o processo de carregamento.

- A base está apenas incluída no Premium Pack.



### Ligar o Carregador Diretamente

Desligue o carregador da tomada depois de o carregamento estar concluído e, em seguida, retire a ficha do Wii U GamePad, segurando tanto na ficha como no Wii U GamePad.



## Tempo de Carregamento e Vida Útil da Bateria

- Todos os tempos apresentados são indicados como referência.

### % Tempo de Carregamento: aprox. 2,5 horas

O tempo de carregamento pode ser diferente consoante fatores como, por exemplo, o ambiente de utilização e o nível de bateria restante.

### % Vida útil da bateria: aprox. 3 a 5 horas

O tempo de vida útil da bateria pode variar consoante fatores como, por exemplo, o brilho do ecrã, as funcionalidades em utilização (por exemplo, câmara ou microfone), a utilização de comunicação sem fios e a temperatura ambiente.

- O Wii U GamePad é fornecido com o brilho do ecrã definido como 4. Pode alterar o brilho do ecrã nas Definições do Comando no Menu HOME.

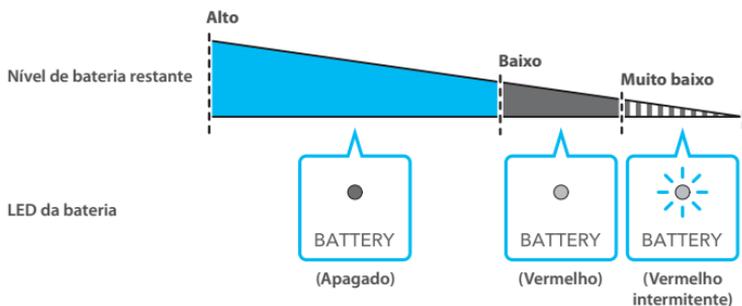
## Modo de Poupança de Energia

O Wii U GamePad pode ajustar automaticamente o brilho e o contraste do ecrã com base nas imagens visualizadas com vista a reduzir o consumo da bateria. Para utilizar o modo de Poupança de Energia, ative-o a partir da secção Wii U GamePad das Definições do Comando no Menu HOME.

## Interpretar o LED da Bateria

O comportamento do LED da bateria muda consoante o nível de bateria restante.

- Se a bateria ficar sem carga enquanto estiver a jogar, deixará de poder utilizar o Wii U GamePad. Carregue o Wii U GamePad quando o LED da bateria acender a vermelho.



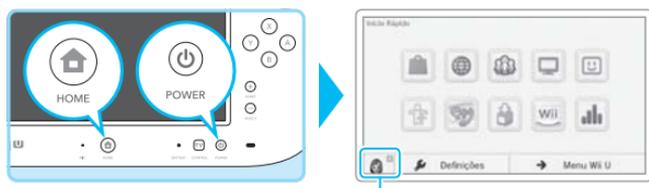
# Ligar/Desligar a Consola

Pode ligar ou desligar a consola utilizando o Wii U GamePad ou outros comandos, bem como na Consola Wii U.

## Ligar a Consola

Prima  (o Botão POWER) ou  (o Botão HOME) no Wii U GamePad para ligá-lo e visualizar o menu de Início Rápido. Aqui serão exibidos até um máximo de dez símbolos de aplicações que tenham sido utilizadas recentemente na Consola Wii U, permitindo ao utilizador iniciá-las rapidamente neste menu.

- Para utilizar o menu de início rápido, deverá aceder anteriormente às Definições de Energia nas Definições da Consola (pág. 65) e certificar-se de que as opções relativas às funções em modo de poupança de energia e ao menu de início rápido estão ativadas.
- Se tiver ativado as funções em modo de poupança de energia, também serão exibidos os símbolos das aplicações instaladas enquanto a consola esteve desligada.



Se tiver definido um utilizador predefinido na consola, o seu Mii™ será apresentado neste ecrã. Toque no Mii para mudar de utilizador.

## Ligar o Wii U GamePad através do Botão TV do Wii U GamePad

Prima  no Wii U GamePad para abrir o ecrã da função Comando TV e toque em JOGAR Wii U. Saia do ecrã da função Comando TV para aceder ao ecrã de início rápido.

- A função Comando TV também lhe permite controlar a televisão ligando o Wii U GamePad, por exemplo, a televisão ou alterando a entrada (consulte "Comando TV" do  Manual Eletrónico da Wii U).



## Ligar a Consola sem Utilizar o Wii U GamePad

Prima **(C)** na Consola Wii U, num Comando Wii ou noutro comando para ligar a consola.

Selecione um utilizador (**pág. 66**) para exibir o Menu Wii U.



## Desligar o Ecrã do Wii U GamePad

O ecrã do Wii U GamePad pode ser desligado para reduzir o consumo energético caso não esteja a ser utilizado. Para desligar o ecrã, selecione DESLIGAR O ECRÃ nas Definições do Comando no Menu HOME.

- Quando o ecrã estiver desligado, o LED da bateria irá apagar-se lentamente.

## Desligar a Consola

A Consola Wii U poderá ser desligada mantendo premido **(C)** no Wii U GamePad. Para desligar a consola, poderá também manter premido **(C)** na Consola Wii U ou num comando como, por exemplo, um Comando Wii. Se premir **(C)** durante um segundo, a consola desligar-se-á e serão ativadas as Funções em Modo de Poupança de Energia (ver página seguinte). Quando a consola tiver sido desligada, o LED de energia da Consola Wii U irá mudar de azul para vermelho, e o ecrã do Wii U GamePad irá apagar-se.

- O LED de energia irá manter-se aceso mesmo que a consola esteja desligada.
- A Consola Wii U não pode ser desligada através do Wii U GamePad enquanto estiver a utilizar o Menu Wii ou aplicações Wii.

## Atenção: Voltar a Ligar a Consola

Não ligue imediatamente a consola depois de a ter desligado uma vez que esta ação a pode danificar. Quando o LED de energia acender a vermelho, **aguarde sempre pelo menos quatro segundos** antes de voltar a ligar a consola.

## Função Desligar Automaticamente

A função Desligar Automaticamente ajuda a poupar energia, reduzindo o consumo da consola quando esta se encontra ligada mas não está a ser utilizada. Esta função reduz o consumo energético da consola, por predefinição, para menos de 0,5 W se não tiver ocorrido interação com a mesma durante um determinado período de tempo. Pode redefinir o período de tempo pretendido antes de a consola se desligar em Desligar Automaticamente, acedendo às Definições de Energia, a partir das Definições da Consola no Menu Wii U.

- Por predefinição, a consola desligar-se-á automaticamente após estar inativa durante uma hora, ou após quatro horas no modo de reprodução de ficheiros multimédia (este tempo poderá variar, dependendo da aplicação específica que esteja a ser utilizada). A desativação da função Desligar Automaticamente aplica-se a toda a consola, independentemente do modo utilizado.

## Funções em Modo de Poupança de Energia

Esta função permite à Consola Wii U descarregar e instalar dados automaticamente mesmo que esteja inativa.

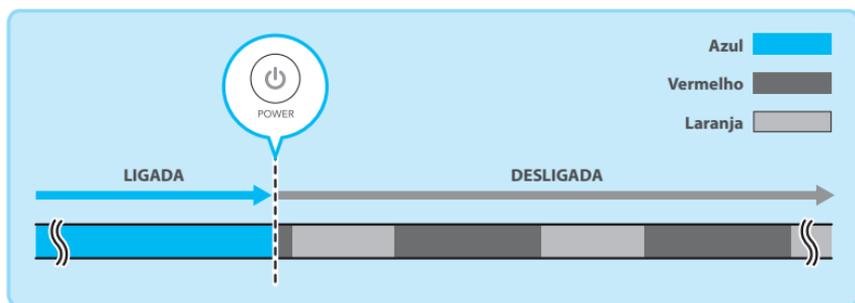
- As funções em modo de poupança de energia estão ativadas por predefinição. (Pode alterar esta definição acedendo às Definições de Energia, a partir das Definições da Consola no Menu Wii U.)
- As funções em modo de poupança de energia não serão ativadas:
  - se a consola tiver sido desligada ao premir o Botão POWER durante mais de quatro segundos;
  - se o transformador for desligado enquanto a consola se estiver a desligar.

Se as funções em modo de poupança de energia forem desativadas e a função Desligar Automaticamente for ativada, a consola entrará num modo de baixo consumo, no qual não executa quaisquer funções.

### ■ Interpretar o LED de energia quando as Funções em Modo de Poupança de Energia estiverem ativadas

Se as funções em modo de poupança de energia estiverem ativas e a consola estiver desligada, esta irá pesquisar periodicamente por atualizações disponíveis, altura em que o LED de energia passará de vermelho a laranja. Se existirem aplicações na consola que necessitem de atualização ou de instalação, os dados necessários serão descarregados e instalados. Quando todos os dados tiverem sido descarregados e instalados, o LED de energia passará novamente a vermelho.

- Após a conclusão do processo, a próxima verificação ocorrerá a cada hora (altura em que o LED de energia passará a vermelho). Os intervalos de tempo entre cada verificação podem ser alterados se aceder às Definições de Energia, a partir das Definições da Consola no Menu Wii U.



### Acerca das Notificações

Para ativar esta opção, aceda às Definições da Consola, selecione DEFINIÇÕES DE ENERGIA e, por fim, DEFINIÇÕES DO MENU DE INÍCIO RÁPIDO. Quando receber uma notificação no Wii U GamePad, soar um alerta e o conteúdo será exibido no ecrã do GamePad.

- O ecrã irá desligar-se depois de um período de inatividade. Se desejar desligá-lo manualmente, toque em FECHAR no canto inferior esquerdo do ecrã de notificações.
- Pode alterar o volume dos alertas se tocar em DEFINIÇÕES no menu de Início Rápido ([pág. 59](#)).

# Emparelhar Comandos

Comandos como, por exemplo, o Comando Wii (vendido em separado) têm de ser emparelhados com a Consola Wii U antes de serem utilizados. Assim que um comando tiver sido emparelhado, pode utilizar o Botão POWER nesse comando para ligar e desligar a Consola Wii U.

- É necessária uma Barra de Sensores (pág. 63) para poder utilizar os Comandos Wii (exceto para determinados títulos).
- Se emparelhar um comando com uma Consola Wii U e, em seguida, pretender utilizá-lo com outra consola, terá de emparelhar primeiro o comando com essa consola. O mesmo processo terá de ser efetuado se, depois de emparelhado com a Consola Wii U, desejar utilizar na Consola Wii™ um comando compatível com a mesma.
- Para emparelhar uma Wii Balance Board™, consulte o manual da aplicação que a suporta.

## Emparelhar Comandos Wii e Outros Comandos

Para emparelhar comandos como, por exemplo, Comandos Wii, prima uma vez o Botão SYNC na Consola Wii U enquanto o Menu Wii U é exibido. Pode, então, emparelhar comandos seguindo as instruções no ecrã de televisão e premindo o Botão SYNC no comando.

- Pode emparelhar até um total de dez comandos (este número não inclui o Wii U GamePad). Uma vez excedido este limite, os emparelhamentos de comandos existentes serão eliminados, a partir do emparelhamento mais antigo.



Assim que o emparelhamento estiver concluído, um LED de jogador no comando irá acender-se. O LED de jogador que se acende indica o número do jogador atribuído a esse comando.



Exemplo: Comandos Wii

## Emparelhar um Wii U GamePad

Para emparelhar um Wii U GamePad, prima duas vezes o Botão SYNC na Consola Wii U enquanto o Menu Wii U é exibido. Em seguida, prima o Botão SYNC no Wii U GamePad e emparelhe-o introduzindo os símbolos apresentados no ecrã da televisão, seguindo a explicação apresentada no ecrã.



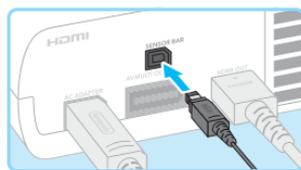
# Posicionar a Barra de Sensores

Antes de utilizar um Comando Wii tem de posicionar uma Barra de Sensores (RVL-014) de acordo com os seguintes passos. O Premium Pack inclui uma Barra de Sensores. (Tenha em atenção que os Comandos Wii e a Barra de Sensores não são compatíveis com algumas aplicações.)

## Como Posicionar a Barra de Sensores

### 1 Ligar a Barra de Sensores à Consola Wii U

Ligue a Barra de Sensores à entrada para a Barra de Sensores na parte traseira da Consola Wii U. Assegure-se de que a ficha está introduzida corretamente. Se adquiriu o Basic Pack, pode utilizar uma Barra de Sensores de uma Consola Wii de que já seja proprietário.

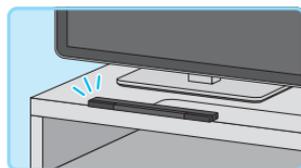


### 2 Remover a película protetora da parte inferior da Barra de Sensores



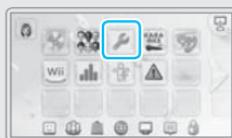
### 3 Colocar a Barra de Sensores por cima ou por baixo do ecrã da TV

Antes de colocar a Barra de Sensores, leia a secção “Sugestões de Posicionamento da Barra de Sensores” (pág. 64).



## Se Colocar a Barra de Sensores por Baixo do Ecrã da TV

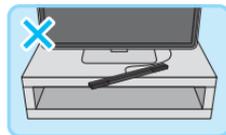
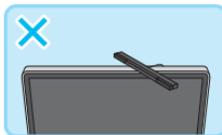
Execute as Definições da Consola a partir do Menu Wii U, selecione COMANDO Wii E BARRA DE SENSORES e, em seguida, selecione DEFINIR POSIÇÃO DA BARRA DE SENSORES e, por fim, selecione POR BAIXO DA TV para especificar a posição da sua Barra de Sensores.



## Sugestões de Posicionamento da Barra de Sensores

- A Barra de Sensores deve estar numa posição central e orientada diretamente para a frente.**

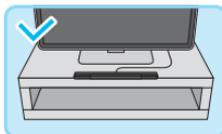
- Não coloque a Barra de Sensores sobre a ventilação da TV.



- Coloque a Barra de Sensores o mais à frente (de modo a que esteja ligeiramente em frente da TV) e nivelada possível.**



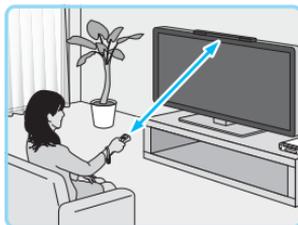
- Se colocar a Barra de Sensores num suporte para TV, coloque-a o mais próximo possível do ecrã.**



## Ambiente de Jogo

Utilize o Comando Wii num ambiente que cumpra as seguintes condições:

- deverá ser capaz de ver a Barra de Sensores diretamente à sua frente;
- não deverão existir quaisquer obstáculos entre a Barra de Sensores e o Comando Wii;
- deverá estar de pé ou sentado em frente à TV;
- deverá estar entre um a três metros de distância da Barra de Sensores.



Se tiver dificuldade em utilizar o Comando Wii, ajuste as definições deste iniciando as Definições da Consola a partir do Menu Wii U e, em seguida, selecionando COMANDO Wii E BARRA DE SENSORES ou consulte a secção "Não é possível utilizar o Comando Wii (não responde corretamente)" do capítulo Resolução de Problemas (pág. 89).

# Definições da Consola

Nas Definições da Consola, pode configurar definições da Consola Wii U tais como ligações à Internet ou gestão de dados, e ver informações como a versão do sistema da Consola Wii U.

- Estas definições são partilhadas por todos os utilizadores. Não é possível configurar definições para utilizadores individuais (pág. 66).

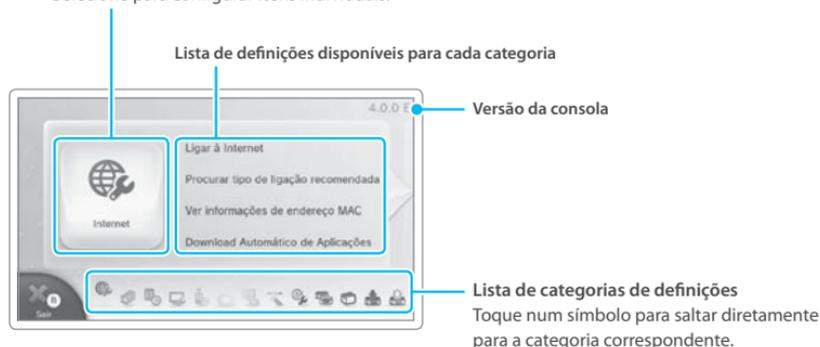


## Configurar Definições

Configure definições tocando no ecrã do Wii U GamePad. Para informações sobre as opções disponíveis e o que pode configurar, consulte "Definições da Consola" no Manual Eletrónico da Wii U.

### Categoria da definição

Selecione para configurar itens individuais.



## Explicações das Definições

Serão exibidas explicações no ecrã da TV quando estiver a configurar as definições. Para percorrer a explicação no ecrã da TV, utilize o Manípulo Direito no Wii U GamePad.



## Ativar e Desativar a Ligação Sem Fios à Internet

Para ativar a ligação sem fios à Internet, aceda às Definições da Consola no Menu Wii U, selecione INTERNET, em seguida LIGAR À INTERNET e depois configure uma ligação.

Para desativar a ligação sem fios à Internet, aceda às Definições da Consola no Menu Wii U, selecione INTERNET, em seguida LIGAR À INTERNET e depois abra a LISTA DE LIGAÇÕES. Finalmente, selecione e elimine a ligação utilizada para aceder à Internet.

# Definições de Utilizador

Na Consola Wii U, é possível gerir e guardar dados, como o tempo de jogo e outros dados de gravação, para um só utilizador. Para além disso, é necessário vincular uma Nintendo Network ID para cada utilizador que tire partido das funções ou serviços online oferecidos pela Nintendo.

Para aceder às Definições de Utilizador, toque no Mii que aparece no canto superior esquerdo do Menu Wii U.



## Nintendo Network ID

Para vincular uma ID, aceda às Definições de Utilizador, toque em **VINCULAR UMA NINTENDO NETWORK ID** e siga as instruções que aparecem no ecrã.

- Se já tiver criado e vinculado uma Nintendo Network ID a uma consola da família Nintendo 3DS, poderá vincular essa ID à sua Consola Wii U, o que permitirá que os dois dispositivos partilhem os fundos da Nintendo eShop, entre outras coisas.
- A Nintendo Network ID é diferente de uma conta do Club Nintendo™.
- É necessário um endereço de e-mail para criar uma Nintendo Network ID.
- Os pais ou representantes legais deverão utilizar os seus endereços de e-mail para criar as Nintendo Network IDs de crianças.

## Vincular uma Nintendo Network ID

O vínculo de uma Nintendo Network ID é necessário para um utilizador que queira aceder a serviços como, por exemplo, o Miiverse™ e a Nintendo eShop, bem como gerir a respetiva lista de amigos.

- Após vincular uma Nintendo Network ID, será exibida uma marca no canto superior direito.



Funcionalidades disponíveis após o vínculo	Não vinculadas	Vinculadas
Consultar o histórico de compras de títulos descarregáveis/ Gerir lista de amigos	✗	✓
Aceder a funções e serviços online	✗	✓
Ver histórico de jogo/Gerir dados de gravação/ Gerir Mii de utilizador	✓	✓

## Alterar as Definições de Utilizador

Selecione uma opção nas Definições de Utilizador e siga as instruções apresentadas no ecrã.

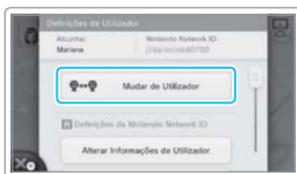
- Se tiver vinculado a mesma Nintendo Network ID a uma Consola Wii U e a uma consola da família Nintendo 3DS, quaisquer alterações efetuadas às informações da ID de um dos dispositivos serão também assumidas pelo outro dispositivo.
- Ao apagar uma Nintendo Network ID, as informações associadas a essa ID, como os fundos da Nintendo eShop, serão também apagadas. Para além disso, deixará de ser possível utilizar a ID noutros dispositivos. Para mais informações sobre como apagar uma Nintendo Network ID, consulte a Política de Privacidade da Nintendo Network.



## Adicionar/Mudar de Utilizador

Se a consola for utilizada por várias pessoas (por exemplo, cada um dos membros de uma família), deverá registar um utilizador por pessoa. Aceda ao ecrã das Definições de Utilizador, toque em MUDAR DE UTILIZADOR e siga as instruções apresentadas no ecrã para mudar de utilizador ou adicionar um novo.

- Podem ser adicionados até 12 utilizadores a uma Consola Wii U.
- Depois de ligar a Consola Wii U, também é possível adicionar utilizadores a partir do ecrã de seleção de utilizador, bastando premir .



# Utilizar Aplicações Wii

Pode utilizar aplicações Wii (Discos de Jogo Wii, WiiWare™, títulos da Consola Virtual) a partir do Menu Wii.

- Não é possível utilizar o Wii U GamePad nem o Comando Wii U Pro em aplicações Wii.



## Preparação

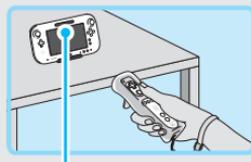
São necessários os seguintes acessórios (vendidos em separado) para utilizar o Menu Wii.

- Comando Wii (ou Comando Wii Plus) (pág. 62)
- Barra de Sensores (pág. 63)

Para utilizar as aplicações, é possível que cada jogador tenha de possuir um comando e os acessórios respetivos. Para mais informações, consulte o manual da aplicação que deseja utilizar.

### Controlar o Ecrã

Para além da TV, pode utilizar o ecrã do Wii U GamePad para exibir a aplicação em utilização. Se utilizar o Wii U GamePad, então aponte o Comando Wii à barra de sensores no Wii U GamePad (consulte "Menu Wii" no  Manual Eletrónico da Wii U).



Barra de sensores

### Abrir o Menu Wii Diretamente

Para abrir o Menu Wii diretamente após ligar a Consola Wii U, mantenha premido o Botão B no Wii U GamePad quando surgir o logotipo da Wii U.



### Ligar e Desligar o Ecrã do Wii U GamePad

Quando estiver no Menu Wii ou utilizar aplicações Wii, prima  no Wii U GamePad para ligar ou desligar o ecrã.

- Tenha em atenção que, excetuando nas situações descritas acima, o Botão POWER do Wii U GamePad desligará a Consola Wii U, por exemplo, quando estiver a utilizar aplicações da Wii U.

# Transferir Aplicações e Dados de uma Consola Wii para uma Consola Wii U

Os dados guardados numa Consola Wii, tais como aplicações e dados de gravação, podem ser transferidos (movidos) para uma Consola Wii U.

- Depois de transferidos, os dados serão apagados da Consola Wii.
- Não pode transferir dados de uma Consola Wii U para uma Consola Wii. Depois de transferir os dados para uma Consola Wii U, estes não podem voltar a ser transferidos para uma Consola Wii.

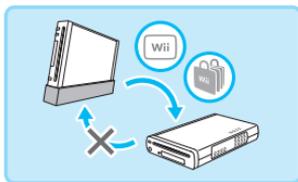
Para transferir, irá necessitar dos seguintes elementos:

100% uma Consola Wii U e uma Consola Wii

100% um Cartão SD/SDHC, vendido em separado (com, pelo menos, 512 MB de espaço disponível) (daqui em diante referido como "Cartão SD")

100% uma ligação à Internet de banda larga (consulte "Definições de Internet" no  Guia de Início Rápido)

- Para mais informações sobre como ligar uma Consola Wii à Internet, consulte o Manual de Operação da Wii – Canais e Definições.



## Dados Transferíveis

Os dados apresentados a seguir serão transferidos em conjunto. Não é possível selecionar itens individuais para transferir nem transferir qualquer outro tipo de dados, tais como dados de gravação de aplicações Nintendo GameCube™.

 <b>Aplicações Wii</b>	100% Dados de gravação de aplicações Wii <sup>1</sup> 100% WiiWare e dados de gravação <sup>1,2</sup> 100% Títulos da Consola Virtual e dados de gravação <sup>1,2</sup> 100% Conteúdo adicional de aplicações
 <b>Wii Shop Channel</b>	100% Wii Points <sup>3</sup> 100% Atividade de conta do Wii Shop Channel
<b>Outros</b>	100% Personagens Mii <sup>4</sup>

<sup>1</sup> Se os dados de gravação tiverem sido movidos para um Cartão SD, mova-os novamente para a Consola Wii antes de iniciar a transferência.

<sup>2</sup> As aplicações pré-instaladas na sua Consola Wii não podem ser transferidas.

<sup>3</sup> O saldo Wii Points será adicionado ao saldo do Wii Shop Channel da Consola Wii U. Não pode efetuar uma transferência se o saldo total exceder os 10 000 Wii Points.

<sup>4</sup> As personagens Mii serão movidas para o Canal Mii no Menu Wii da Consola Wii U.

## Aplicações na Consola Wii que tenham sido apagadas ou movidas para um Cartão SD

A atividade de conta do Wii Shop Channel será movida para o Wii Shop Channel no Menu Wii da Consola Wii U. Se apagou ou moveu alguma aplicação adquirida através do Wii Shop Channel para um Cartão SD, efetue novamente o seu download (gratuitamente) a partir do Wii Shop Channel na Consola Wii U.

## Instruções para a Transferência

### ■ Verificar a Ligação

Verifique a ligação entre a Consola Wii U, a Consola Wii e a Barra de Sensores. De seguida, verifique a ligação à Internet de cada uma das consolas.

#### Exemplo: Uma ligação à TV



### ■ Vincular uma Nintendo Network ID

Antes de transferir dados, deverá vincular uma Nintendo Network ID ([pág. 66](#)).



Símbolo do Mii de Utilizador

## Procedimento de Transferência

Quando ambas as consolas estiverem ligadas à TV, altere a entrada da TV para utilizar as Consolas Wii U e Wii à vez.

- Se estiver a ligar alternadamente as Consolas Wii e Wii U à TV utilizando um cabo AV, troque o cabo AV de uma consola para a outra quando mudar o Cartão SD.
- Não remova o Cartão SD, não desligue nenhuma das consolas nem os transformadores enquanto estiverem a ser gravados ou carregados dados. Tal pode danificar os dispositivos ou provocar a perda de dados.

## Consola Wii U

- 1 **Selecione no Menu Wii U o símbolo do Menu Wii.**



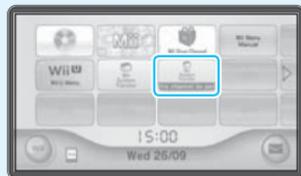
- 2 **Selecione Wii SYSTEM TRANSFER (Transferência da Consola Wii).**

Descarregue gratuitamente a Wii System Transfer a partir do Wii Shop Channel e, em seguida, execute-a a partir do Menu Wii.

- Selecione a memória da consola como o destino da gravação.

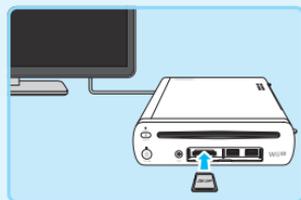


- 3 **Selecione a aplicação Wii SYSTEM TRANSFER, recentemente descarregada.**



- 4 **Insira na Consola Wii U o Cartão SD que deseja utilizar para efetuar a transferência.**

Leia os avisos e siga as instruções presentes no ecrã à medida que efetua a transferência. As informações relativas à Consola Wii U serão guardadas no Cartão SD.



- 5 **Altere a entrada da TV para alternar entre a Consola Wii U e a Consola Wii.**

Se estiver a utilizar apenas um Comando Wii para controlar ambas as consolas, então o comando deve ser emparelhado com a Consola Wii (consulte  o Manual de Operação da Wii – Configuração do Sistema).

## Consola Wii

### 6 Descarregue a Ferramenta de Transferência Wii U (Wii U Transfer Tool) a partir do Wii Shop Channel, na Consola Wii.

Selecione START SHOPPING (Iniciar Compras) para aceder a Wii CHANNELS (Canais Wii) e descarregar gratuitamente a Ferramenta de Transferência Wii U.

- Selecione a memória da consola Wii como o destino da gravação.



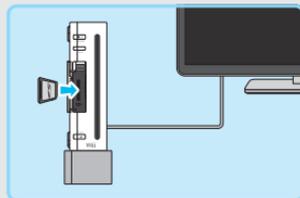
### 7 Selecione Wii U TRANSFER TOOL (Ferramenta de Transferência Wii U) a partir do Menu Wii.



### 8 Retire o Cartão SD da Consola Wii U e insira-o na Consola Wii.

Leia os avisos e siga as instruções presentes no ecrã à medida que efetua a transferência. Os dados presentes na Consola Wii serão guardados no Cartão SD.

- Apenas os dados guardados na memória da consola Wii serão transferidos para o Cartão SD.



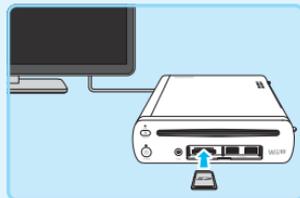
### 9 Altere a entrada da TV para alternar entre a Consola Wii e a Consola Wii U.

Se estiver a utilizar apenas um Comando Wii para controlar ambas as consolas, então o comando deve ser emparelhado com a Consola Wii U ([pág. 62](#)).

## Consola Wii U

### 10 Retire o Cartão SD da Consola Wii e insira-o na Consola Wii U.

Siga as instruções presentes no ecrã para transferir os dados da Consola Wii (guardados no Cartão SD) para a Consola Wii U.



Uma vez terminada a transferência, os dados serão apagados do Cartão SD.



## Dados Transferíveis

Os dados apresentados abaixo serão transferidos como um conjunto. Não é possível selecionar utilizadores ou dados individuais para transferir, nem transferir quaisquer definições relacionadas com os comandos (dados de emparelhamento ou configurações dos comandos, presentes nas Definições da Consola).

<b>Aplicações Wii U<sup>1</sup></b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>%%Dados de gravação de aplicações Wii U</li> <li>%%Aplicações integradas e respetivos dados de gravação<sup>2</sup></li> <li>%%Aplicações descarregadas na Nintendo eShop e respetivos dados de gravação<sup>1,2</sup></li> <li>%%Atualizações de aplicações, conteúdos adicionais para aplicações e passes ou licenças</li> </ul>
<b>Dados de utilizador</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>%%Definições relativas a cada utilizador, incluindo a Nintendo Network ID e o endereço de e-mail</li> <li>%%Definições do Controlo Parental</li> <li>%%Fundos e movimentos de conta da Nintendo eShop</li> </ul>
<b>Dados Wii</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>%%Dados relacionados com aplicações Wii e com o Wii Shop Channel<sup>3</sup></li> </ul>
<b>Outros<sup>4</sup></b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>%%Personagens Mii</li> </ul>

<sup>1</sup> Algumas aplicações poderão não ser utilizáveis na Consola Wii U de destino.

<sup>2</sup> O Editor Mii, a Lista de Amigos e o Miiverse podem continuar a ser utilizados na consola de destino.

<sup>3</sup> Para mais informações sobre quais os dados transferidos e outras precauções, consulte a secção "Transferir Aplicações e Dados de uma Consola Wii para uma Consola Wii U" ([pág. 69](#)).

<sup>4</sup> Algumas definições da consola, tais como a configuração da TV, podem continuar a ser utilizadas na consola de destino.

## Precauções sobre a Transferência

- %o Depois de transferidos, os dados serão apagados da Consola Wii U de origem.
- %o Todos os dados (incluindo os dados de gravação e os dados de utilizador) presentes na Consola Wii U de destino serão apagados e substituídos pelos dados da Consola Wii U de origem.
- %o As aplicações descarregáveis pré-instaladas na Consola Wii U de origem apenas poderão ser utilizadas na consola de destino.
- %o Se for este o caso, os registos de compras da Nintendo eShop relativos à aplicação serão transferidos para a Nintendo Network ID do utilizador selecionado no momento da transferência.
- %o Quaisquer dispositivos de armazenamento USB que estejam a ser utilizados com a Consola Wii U de destino ficarão inutilizáveis nas consolas de origem e de destino. Para além disso, todos os dados (incluindo dados de gravação) contidos nos dispositivos de armazenamento USB não poderão ser utilizados.
  - Para poder voltar a utilizar um dispositivo de armazenamento USB, terá de o formatar.
- %o Quaisquer aplicações descarregáveis e conteúdos adicionais na Consola Wii U de destino serão apagados. No entanto, após a conclusão da transferência, poderá vincular novamente a sua Nintendo Network ID a um utilizador da consola de destino e, deste modo, voltar a descarregar estes conteúdos na Nintendo eShop, de forma gratuita.
- %o Se desejar vincular novamente uma Nintendo Network ID que utilize na Consola Wii U de destino, irá necessitar da Nintendo Network ID, do endereço de e-mail e da palavra-passe. Certifique-se de que toma nota destes dados antes de iniciar a transferência.
- %o Caso se tenha esquecido da sua Nintendo Network ID, aceda às Definições de Utilizador ([pág. 66](#)).
- %o Caso se tenha esquecido da sua palavra-passe, toque em ESQUECI-ME no ecrã de introdução da palavra-passe e siga as instruções apresentadas no ecrã.

## Instruções para a Transferência

### ■ Verificar o Estado da Ligação

Verifique se ambas as Consolas Wii U conseguem estabelecer ligação à Internet através do mesmo ponto de acesso.

### ■ Verificar a Nintendo Network ID

Antes de transferir dados, confirme que possui uma Nintendo Network ID ([pág. 66](#)) vinculada à consola de origem.

- Não é necessário vincular a Nintendo Network ID à consola de destino.



Símbolo do Mii de Utilizador

## Procedimento de Transferência

Utilize os Wii U GamePad respetivos para navegar pelas consolas.

- Enquanto estiver a guardar ou a carregar dados, não retire o Cartão SD nem desligue nenhuma das consolas ou os carregadores. Se o fizer, poderá danificar os dispositivos ou provocar perda de dados.

1

Consola de  
origem

Consola de  
destino

No Menu Wii U, aceda às Definições da Consola e toque em TRANSFERÊNCIA DE DADOS E APLICAÇÕES.



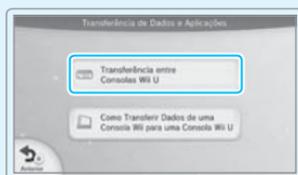
2

Consola de  
origem

Consola de  
destino

Selecione TRANSFERÊNCIA ENTRE CONSOLAS Wii U.

Leia atentamente e siga as instruções apresentadas no ecrã. O espaço livre necessário no Cartão SD será apresentado após o passo 3.



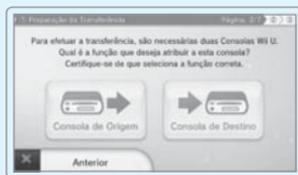
3

Consola de  
origem

Consola de  
destino

Especifique as consolas de origem e de destino.

Toque na opção apropriada em cada GamePad e siga as instruções no ecrã.



4

Insira o Cartão SD na Consola Wii U de origem.

Os dados na consola de origem serão copiados para o Cartão SD.

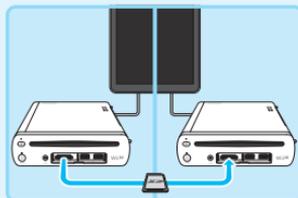
- As aplicações descarregáveis e os dados na Consola Wii U de origem não serão copiados para o Cartão SD. Após a conclusão da transferência, os dados serão descarregados automaticamente a partir da Nintendo eShop, de forma gratuita (ver abaixo).



5

Retire o Cartão SD da Consola Wii U de origem e insira-o na Consola Wii U de destino.

Os dados no Cartão SD (presentes na Consola Wii U de origem) serão copiados para a Consola Wii U de destino.



Depois de copiar os dados para a Consola Wii U de destino, a transferência estará concluída e poderá voltar a utilizar a consola.

Poderá agora utilizar na Consola Wii U de destino quaisquer dispositivos de armazenamento USB que tenha utilizado com a consola de origem.

- Após a conclusão da transferência, os dados que tenham sido guardados no Cartão SD durante o processo de transferência serão apagados.
- Para poderem ser utilizados, os comandos usados na consola de origem terão de ser emparelhados com a consola de destino ([pág. 62](#)).

## Downloads automáticos de aplicações e dados na consola de origem

Depois de concluída a transferência, poderá aceder à Gestão de Downloads no Menu Wii U para verificar o estado dos downloads automáticos (ver  Manual Eletrónico da Wii U).

- Se descarregar mais de 64 itens de uma só vez, os itens adicionais terão de ser descarregados individualmente na Nintendo eShop. Para mais informações, aceda à Gestão de Downloads.
- Aguarde a conclusão do download de uma aplicação para a poder começar a utilizar.
- O download de todos os itens poderá demorar algum tempo.

# Calibrar os Comandos

Se o ecrã tátil do Wii U GamePad não responder corretamente, ou se os manípulos de controlo em geral não responderem corretamente, siga estas instruções para calibrar.

## Calibrar o Ecrã Tátil

Calibre o ecrã tátil utilizando a opção Wii U GamePad nas Definições da Consola do Menu Wii U. Se não conseguir utilizar o Menu Wii U utilizando os controlos táteis, poderá, alternativamente, utilizar o Botão Direcional **↔** e o Botão A.

## Calibrar os Manípulos de Controlo

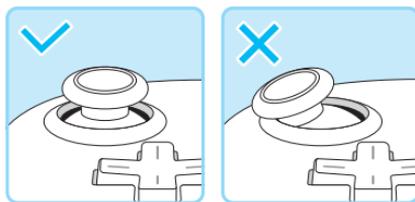
O Manípulo Esquerdo e o Manípulo Direito do Wii U GamePad são manípulos de controlo analógicos. O ângulo e direção destes manípulos de controlo são lidos pelos comandos para lhe permitir um controlo preciso. Quando os manípulos de controlo não estão inclinados em qualquer direção, o seu estado é referido como “posição neutra”.

Se os manípulos de controlo estiverem inclinados em qualquer direção ao executar uma das operações listadas a seguir, estes serão incorretamente reconhecidos como estando na posição neutra, provocando o seu funcionamento incorreto:

↳Ligar a consola

↳Executar aplicações

↳Fechar aplicações e voltar ao Menu Wii U



Exemplo: Manípulo Esquerdo do Wii U GamePad

## Calibração (Repor a Posição Neutra)

Para repor a posição neutra, deixe de tocar nos manípulos de controlo e, em seguida, mantenha premidos os Botões A, B, + e - durante, pelo menos, três segundos.

## Calibrar os Controlos de Movimento

Se o ecrã se mover quando não estiver a utilizar o Wii U GamePad, ou se o movimento do ecrã não corresponder ao movimento do Wii U GamePad, mantenha premidos o Botão Y e o Botão B durante, pelo menos, três segundos, enquanto o Menu HOME é exibido. Quando o ecrã de calibração surgir, coloque o Wii U GamePad sobre uma superfície plana e selecione CALIBRAR ou RESTAURAR A PREDEFINIÇÃO.

• Após selecionar CALIBRAR, certifique-se de que o Wii U GamePad se encontra colocado sobre uma superfície plana.

# Substituir e Retirar Baterias

Deverá substituir a bateria do Wii U GamePad se conseguir utilizar o comando apenas por períodos de tempo extremamente curtos.

Além disso, deverá substituir ou retirar a pilha de lítio tipo moeda da própria consola se o relógio interno não funcionar corretamente ou se pretender eliminar a consola.

- **A substituição ou remoção de baterias deve ser apenas efetuada por um adulto.**
- Se o Wii U GamePad estiver ligado ao carregador, certifique-se de que também o desliga.
- A capacidade da bateria do Wii U GamePad diminuirá gradualmente com o decorrer do tempo devido aos sucessivos carregamentos. Depois de 500 carregamentos, a capacidade da bateria será de 70%.

## Bateria do Wii U GamePad

A Bateria do Wii U GamePad (WUP-012) não pode ser adquirida num revendedor autorizado. Se necessitar de uma bateria de substituição, entre em contacto com o Centro de Assistência ao Consumidor da Nintendo (consulte o  folheto de Informações Importantes).

- Pode adquirir a Bateria de Alta Capacidade do Wii U GamePad (2550 mAh) (WUP-013) num revendedor autorizado.

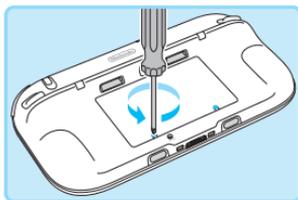
### 1 Desligue a consola

Se o LED de energia estiver aceso a azul, prima  no Wii U GamePad durante um segundo para desligar a Consola Wii U e o Wii U GamePad.

### 2 Desaperte os parafusos da tampa da bateria

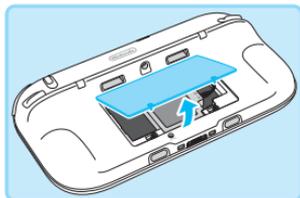
Existem dois parafusos concebidos para não caírem da tampa da bateria depois de desaparafusados.

- Para evitar danificar as cabeças dos parafusos, utilize uma chave de fendas em cruz de tamanho 0.



### 3 Retire a tampa da bateria

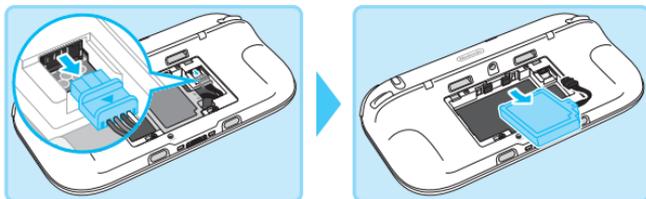
Levante a extremidade da tampa da bateria e, em seguida, retire-a.



## 4 Retire a bateria antiga

Desligue a bateria do terminal, colocando os dedos na parte da ficha do conector marcada com ▼, como apresentado no diagrama que se segue.

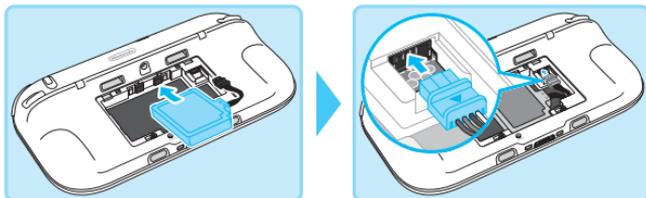
- Nunca desligue a bateria do terminal puxando pelo cabo. Utilize sempre os dedos e nunca uma chave de parafusos para tocar na parte marcada com ▼.
- Após retirar a bateria, não toque nos terminais com objetos metálicos, de modo a evitar curtos-circuitos (pág. 81).



## 5 Espere, pelo menos, dez segundos e, em seguida, instale a nova bateria

Certifique-se de que a bateria está orientada corretamente para cima e, em seguida, coloque-a como apresentado nos diagramas que se seguem.

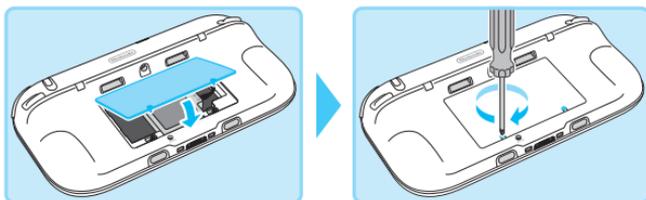
- Se inserir a nova bateria sem esperar, o LED da bateria pode deixar de acender ou de piscar.



## 6 Volte a colocar a tampa da bateria

Volte a colocar a tampa da bateria na sua posição e aperte os dois parafusos.

- Coloque sempre a tampa da bateria. Se a tampa da bateria não for colocada na sua posição, qualquer impacto na mesma poderá danificar a bateria, incendiá-la ou rebentá-la.
- Para evitar danificar as cabeças dos parafusos, utilize uma chave de fendas em cruz de tamanho 0.

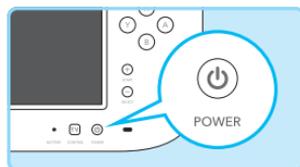


## 7 Carregue o GamePad

Certifique-se de que carrega o GamePad após substituir a bateria (pág. 57).

## 8 Ligue o GamePad

Prima  para ligar o GamePad.



### Tratamento de Baterias Usadas

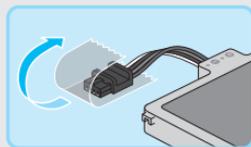
%o Isole a bateria com fita adesiva para evitar curtos-circuitos provocados por objetos metálicos.

%o Não desmonte a bateria.

O Wii U GamePad utiliza uma bateria de íões de lítio recarregável. Elimine este produto de acordo com a legislação local.

%o A eliminação de baterias com o lixo doméstico poderá ser prejudicial para o ambiente. Ao eliminar a bateria, deverá seguir as orientações e regulamentações locais aplicáveis.

%o De acordo com a Diretiva relativa a pilhas e acumuladores e respetivos resíduos (2006/66/CE), todos os países membros da União Europeia deverão dispor de esquemas de recolha e reciclagem de baterias.



Bateria do Wii U GamePad

## Bateria da Consola Wii U

### 1 Certifique-se de que o LED do disco não está aceso

Se o LED do disco estiver aceso, prima o Botão EJECT e retire o disco.

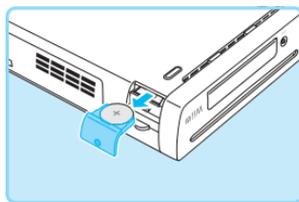
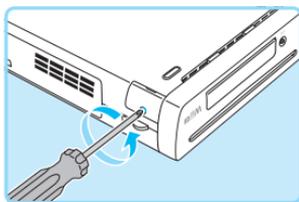
### 2 Desligue a consola e o transformador

Certifique-se de que o LED de energia se encontra vermelho e, em seguida, retire o transformador da Wii U da tomada.

### 3 Vire a consola e retire a tampa da bateria

O parafuso da tampa da bateria foi concebido para não cair depois de desaparafusado.

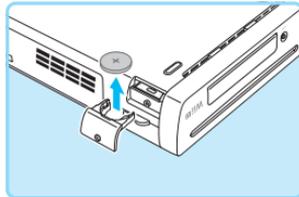
- Para evitar danificar a cabeça do parafuso, utilize uma chave de fendas em cruz de tamanho 0.



### 4 Retire a bateria, instale a nova bateria e volte a colocar a tampa

Após ter retirado a bateria, coloque a nova pilha de lítio tipo moeda (CR2032) com o lado positivo (+) para cima e, em seguida, volte a colocar a tampa da bateria.

- Para evitar danificar a cabeça do parafuso, utilize uma chave de fendas em cruz de tamanho 0.



## Tratamento de Pilhas de Lítio Tipo Moeda Usadas

• Isole os lados positivo (+) e negativo (-) com fita adesiva para evitar curtos-circuitos provocados por objetos metálicos.

• Não desmonte a pilha.

• A eliminação de pilhas com o lixo doméstico poderá ser prejudicial para o ambiente. Ao eliminar a pilha, deverá seguir as orientações e regulamentações locais aplicáveis.

• De acordo com a Diretiva relativa a pilhas e acumuladores e respetivos resíduos (2006/66/CE), todos os países membros da União Europeia deverão dispor de esquemas de recolha e reciclagem de baterias.



# Resolução de Problemas

Este manual aborda os temas listados a seguir. Consulte a informação de resolução de problemas cuidadosamente antes de contactar o Centro de Assistência ao Consumidor da Nintendo (consulte o  folheto de Informações Importantes).

%o Alimentação e Temperatura dos Dispositivos ([ver a seguir](#))

%o Carregamento do GamePad e Baterias ([pág. 85](#))

%o Áudio e Ecrã da TV ([pág. 86](#))

%o Ecrã do Wii U GamePad e Resposta do Ecrã Tátil ([pág. 87](#))

%o Funcionamento dos Comandos ([pág. 89](#))

- Para informação sobre outros temas, consulte o capítulo Resolução de Problemas do  Manual Eletrónico da Wii U no Wii U GamePad.
- Para informação sobre o Menu Wii, consulte o  Manual Eletrónico da Wii.
- Consulte também qualquer outra informação relativa a títulos individuais ou acessórios.

## Alimentação e Temperatura dos Dispositivos

### A Consola Wii U não liga

A ficha AC ou DC do transformador está corretamente colocada?

Certifique-se de que as fichas estão corretamente colocadas (consulte o  Guia de Início Rápido).

O LED de energia da Consola Wii U está aceso?

Se o LED de energia não acender depois de premir o Botão POWER da Consola Wii U, desligue o transformador da tomada, aguarde dois minutos e, em seguida, volte a ligá-lo à tomada.

#### %o Se o LED de energia pisca a vermelho

Desligue o transformador da tomada, certifique-se de que este não está colocado num local que acumule calor (por exemplo, em cima de equipamento AV) e de que existem, pelo menos, 10 cm de espaço com boa ventilação em redor das entradas e saídas de ar. Aguarde dois minutos, volte a ligar o transformador na tomada e ligue a consola.

#### %o Se o LED de energia pisca a azul

Contacte o Centro de Assistência ao Consumidor da Nintendo (consulte o  folheto de Informações Importantes).

### O Wii U GamePad não liga

A bateria tem carga?

Carregue o Wii U GamePad ([pág. 57](#)).

A bateria está inserida corretamente?

Se o LED da bateria pisca a laranja durante o carregamento, ou se os problemas persistirem mesmo depois do Wii U GamePad estar carregado, retire a bateria do Wii U GamePad durante, pelo menos, dez segundos e, de seguida, volte a introduzi-la. Após este processo, verifique se a bateria foi carregada corretamente ([pág. 79](#)).

### A Consola Wii U desliga-se subitamente

Existe acumulação de poeira nas entradas ou saídas de ar?	Desligue o transformador da tomada e utilize um aspirador ou um aparelho semelhante para remover a poeira das entradas ou das saídas de ar.
A consola foi colocada num local que pode acumular calor ou em cima de equipamento AV?	Coloque a consola noutro local ou certifique-se de que existem, pelo menos, 10 cm de espaço com boa ventilação em redor das entradas e saídas de ar.
A função Desligar Automaticamente está ativada?	Se a função Desligar Automaticamente estiver ativada, a consola irá desligar-se automaticamente se não tiver ocorrido interação durante um determinado período de tempo. Este período de tempo pode ser configurado novamente nas Definições de Energia, acessíveis a partir das Definições da Consola no Menu Wii U.
Existem dispositivos USB não compatíveis ligados à sua Consola Wii U?	Se estiver a utilizar dispositivos USB que não sejam compatíveis com a Consola Wii U, existe a possibilidade de a consola se desligar inesperadamente. Neste caso, desligue o dispositivo USB e certifique-se de que utiliza apenas dispositivos USB que sejam compatíveis com a consola. Para mais informações, consulte a página web da Nintendo ( <a href="http://www.support.nintendo.com">www.support.nintendo.com</a> ).

### A Consola Wii U não se desliga (o LED de energia não fica vermelho)

Está a premir o Botão POWER durante um segundo?	Se a Consola Wii U não se desligar após ter premido o Botão POWER durante um segundo (o LED de energia não fica vermelho), mantenha premido o Botão POWER da Consola Wii U durante, pelo menos, quatro segundos. Tenha em atenção que o LED de energia ficará sempre aceso mesmo que a consola esteja desligada. <ul style="list-style-type: none"> <li>• A Consola Wii U não pode ser desligada com o Wii U GamePad quando estiver a utilizar o Menu Wii ou aplicações Wii.</li> </ul>
Está a premir o Botão HOME no Wii U GamePad?	Não é possível desligar a Consola Wii U com o Botão HOME do GamePad. Para desligar a consola, prima o Botão POWER na Consola Wii U ou no GamePad.
As funções em modo de poupança de energia estão ativas?	Se as funções em modo de poupança de energia estiverem ativas ( <b>pág. 61</b> ), o LED de energia passará de vermelho a laranja, com a consola desligada. Uma vez concluídos os downloads e as instalações pendentes, o LED de energia voltará a acender-se a vermelho, de forma automática.

### O Wii U GamePad não se desliga

Está a premir o Botão POWER no Wii U GamePad durante um segundo?	Se o Wii U GamePad não se desligar após ter premido o Botão POWER do mesmo durante um segundo, mantenha-o premido durante aproximadamente quatro segundos.
--	--

### O LED da bateria do Wii U GamePad não se acende ao ligar o comando

O LED da bateria acende-se ao carregar ou quando o nível de bateria se encontra baixo.

## A Consola Wii U ou o comando fica quente

Está a utilizar o equipamento num local com uma temperatura ambiente elevada ou está a utilizar o comando enquanto este está a ser carregado?

Utilizar a consola ou os comandos em tais condições provocará o seu aquecimento. Os ambientes de funcionamento (temperaturas ambiente) para a consola e os comandos são apresentados a seguir.

Consola Wii U: 10-40 °C

Wii U GamePad: 10-35 °C

- Tenha em atenção que o contacto com as áreas quentes do comando durante longos períodos de tempo pode provocar queimaduras na pele, mesmo que não sinta o comando particularmente quente.

## Carregamento do GamePad e Baterias

### Não é possível carregar/o carregamento demora muito tempo

Está a utilizar um dispositivo suportado?

Utilize o carregador do Wii U GamePad (WUP-011(EUR)).

O carregador está ligado corretamente?

Desligue o carregador da tomada, aguarde pelo menos vinte segundos e, em seguida, carregue o comando ligando corretamente o carregador à entrada para o carregador ou à base e à tomada (pág. 57).

O Wii U GamePad encontra-se protegido por uma capa protetora?

Se o seu Wii U GamePad tiver uma capa protetora (vendida em separado), remova-a antes de iniciar o processo de carregamento.

Está a carregar o dispositivo num ambiente com temperaturas entre 10-35°C?

Carregue o dispositivo num ambiente com temperaturas entre 10-35°C. A bateria não irá carregar normalmente em ambientes mais quentes ou mais frios.

O LED da bateria está a piscar a laranja?

Certifique-se de que a bateria está corretamente instalada (pág. 79). Se o LED da bateria ainda piscar a laranja, contacte o Centro de Assistência ao Consumidor da Nintendo (consulte o  folheto de Informações Importantes).

As baterias de íões de lítio podem perder a carga com o passar do tempo, se não forem utilizadas durante algum tempo. Se o Wii U GamePad não for utilizado durante um longo período de tempo, a bateria poderá ficar sobrecarregada, tornando impossível o seu carregamento ao ligar o transformador. Certifique-se de que carrega a bateria, pelo menos, de seis em seis meses.

### Não é possível utilizar aplicações durante longos períodos de tempo mesmo com a carga completa/o carregamento demora muito tempo

Está a utilizar a aplicação ou a carregar o dispositivo num ambiente com temperaturas inferiores a 10°C?

No caso de estar num ambiente com temperaturas inferiores a 10°C, a utilização prolongada pode não ser possível e pode ser necessário mais tempo que o habitual para carregar o dispositivo.

A bateria chegou ao fim da sua vida útil?

A vida útil da bateria diminuirá com os sucessivos carregamentos. Se a duração de tempo durante a qual a bateria pode ser usada se tornar extremamente curta, a bateria chegou ao fim da sua vida útil. Substitua-a por uma bateria nova (pág. 79).

## Ocorreu uma dilatação na bateria

As baterias de íões de lítio podem degradar-se com o tempo e dilatar devido aos sucessivos carregamentos. Não se trata de uma avaria nem de um potencial risco de segurança. Substitua a bateria se a dilatação estiver a afetar a vida útil da bateria ([pág. 79](#)).

Se a bateria apresentar uma fuga, não lhe toque e contacte o Centro de Assistência ao Consumidor da Nintendo (consulte o  folheto de Informações Importantes).

## Áudio e Ecrã da TV

### Sem imagem na TV/sem som proveniente da TV

O cabo que liga a consola à TV encontra-se devidamente inserido?	Retire o cabo e volte a inseri-lo firmemente, certificando-se de que este encaixa completamente.
Mudou de cabo ou de TV?	Se estiver a utilizar um cabo ou uma TV diferentes do habitual, utilize o Wii U GamePad para aceder à opção TV nas Definições da Consola do Menu Wii U e configure as definições corretas para a TV e o para o cabo que estiver a utilizar.
O cabo encontra-se ligado no sítio certo e a TV configurada para o tipo de ligação correto?	Certifique-se de que a TV está configurada para receber ligação proveniente da fonte correta e que o cabo se encontra ligado à entrada respetiva. <ul style="list-style-type: none"><li>• Dependendo da TV, poderá demorar dez segundos ou mais até que a imagem apareça depois de mudar o tipo de ligação.</li></ul>
Se não está a utilizar um amplificador de áudio ou outro equipamento relacionado, configurou as definições de saída de áudio para OUTRO?	Aceda às Definições da Consola no Menu Wii U e selecione a opção TV. De seguida, seleccione Configurar a Saída de Áudio da TV e altere as Definições do Cabo de Saída de Áudio para HDMI.
Desmontou ou alterou a consola ou ligou algum acessório, etc., não autorizado pela Nintendo?	Retire ou desligue quaisquer peças/acessórios instalados na ou ligados à consola.

### O som é parcialmente interrompido

Ligou um amplificador de áudio à sua Consola Wii U?	Se estiver a utilizar um amplificador de áudio, certifique-se de que é compatível com som surround. Para mais informações, consulte "Ligar a um Equipamento Áudio" no  Manual Eletrónico da Wii U.
O som está definido como Surround, mas nenhum amplificador de áudio está ligado?	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se não estiver a utilizar um amplificador de áudio, altere a definição de SURROUND para ESTÉREO (ou MONO) na opção TV, acessível a partir das Definições da Consola no Menu Wii U.</li></ul>

## Desejo utilizar um amplificador de áudio ou altifalantes ativos fabricados por terceiros

Para mais informações, consulte a secção "Ligar a um Equipamento Áudio" no Manual Eletrónico da Wii U ou o manual de instruções do equipamento áudio.

## A imagem não corresponde ao tamanho do ecrã

Se a imagem ultrapassar os limites do ecrã da TV, poderá ajustá-la se seleccionar Tamanho do Ecrã, na opção TV das Definições da Consola.

- Dependendo do tipo de TV, a imagem poderá apresentar-se com um tamanho mais pequeno que o ecrã. Esta situação pode ser ajustada nas definições do tamanho do ecrã da sua TV.

## Ecrã do Wii U GamePad e Resposta do Ecrã Tátil

### O ecrã do Wii U GamePad não liga

O LED da bateria está a acender a azul?

Se o LED da bateria acender a azul, o ecrã foi desligado. Prima qualquer botão (excetuando o Botão POWER) para ligar novamente o ecrã.

O ecrã liga-se após vários segundos de ter ligado o carregador do Wii U GamePad e de ter premido o Botão POWER?

Se o ecrã se ligar depois de executar os passos indicados anteriormente, a bateria não tem carga. Deixe o carregador ligado para carregar a bateria.

Se o ecrã não ligar, contacte o Centro de Assistência ao Consumidor da Nintendo (consulte o folheto de Informações Importantes).

### O GamePad emite um som ou o ecrã liga-se de forma repentina, mesmo quando a consola está desligada

Se tiver definido as opções de Início Rápido para receber notificações, através da opção DEFINIÇÕES DO MENU DE INÍCIO RÁPIDO, seleccionável a partir das DEFINIÇÕES DE ENERGIA nas Definições da Consola, o GamePad irá notificar o utilizador quando receber novas notificações, apresentando-as no ecrã e emitindo um som.

- O ecrã irá desligar-se automaticamente após um breve período de tempo. Se desejar desligar o ecrã manualmente, toque em FECHAR no canto inferior esquerdo do ecrã de notificações.
- É possível configurar o volume dos alertas nas definições do menu de início rápido ([pág. 59](#)).

## Não é possível utilizar o ecrã tátil (o ecrã tátil não responde)

Existe algum obstáculo que possa causar interferência sem fios entre a Consola Wii U e o Wii U GamePad?	Não utilize itens como suportes ou prateleiras de TV metálicos ou dispositivos que possam causar interferências como equipamentos AV, micro-ondas ou telefones sem fios próximos da Consola Wii U e do Wii U GamePad.
A resposta do ecrã tátil não é exata?	Se a resposta do ecrã tátil não for exata, torne a calibrar o ecrã através da opção Wii U GamePad nas Definições da Consola do Menu Wii U. Se o problema impedir a utilização do Menu Wii U com os controlos táteis, pode utilizar o Botão Direcional <b>↔</b> e o Botão A para controlar o menu.
Adicionou uma película protetora disponível comercialmente ao ecrã tátil?	<p>O ecrã tátil poderá não funcionar corretamente nas seguintes circunstâncias. Consulte a documentação fornecida com a película protetora, e coloque-a corretamente.</p> <p><b>% Se existir ar ou sujidade entre a película e o ecrã tátil</b></p> <p><b>% Se a película protetora não estiver corretamente alinhada</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Caso a película protetora não esteja alinhada, volte a colocá-la, assegurando-se de que não empurra as extremidades para debaixo da moldura do Wii U GamePad.</li> </ul> <p><b>% Se a película protetora deslizar entre a moldura e o ecrã tátil</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Poderá confirmar se o Wii U GamePad está a funcionar corretamente se, ao remover a película protetora, os controlos do ecrã tátil responderem normalmente.</li> </ul>



## A imagem do Wii U GamePad está distorcida (em blocos)/o som é cortado

Existe algum obstáculo que possa causar interferência sem fios entre a Consola Wii U e o Wii U GamePad?	Não utilize itens como suportes ou prateleiras de TV metálicos ou dispositivos que possam causar interferência como equipamento AV, micro-ondas ou telefones sem fios próximos da Consola Wii U e do Wii U GamePad.
Devido ao modo como funcionam as comunicações sem fios podem ocorrer falhas em termos de som ou imagem durante a utilização do aparelho. Esta situação não indica a existência de um defeito.	

## A tonalidade do ecrã do Wii U GamePad muda subitamente/o brilho muda e torna-se difícil ver cores claras

O Modo de Poupança de Energia foi ativado?	Quando ativado, o modo de Poupança de Energia ajustará automaticamente o brilho do ecrã e o gradiente de cores consoante a imagem exibida para reduzir o consumo energético da bateria. Isto pode levar ao branqueamento de cores pálidas e à alteração de outras cores. Para manter cores e níveis de brilho constantes, desative o modo de Poupança de Energia a partir do Menu HOME (pág. 58).
--	---

## Pontos pretos ou claros no ecrã do Wii U GamePad que não desaparecem

Uma pequena quantidade de píxeis mortos ou presos e brilho ocasionalmente irregular são características dos ecrãs LCD. Estas características são normais e não devem ser consideradas como defeitos.

## Funcionamento dos Comandos

### O cursor ou a personagem movem-se aleatoriamente

A configuração inicial dos controlos foi alterada inesperadamente?

Para obter informações sobre o Wii U GamePad, [consulte a página 78](#). Informações sobre outros comandos podem ser encontradas nos manuais respetivos.

### Não é possível utilizar o Comando Wii (não responde corretamente)

O LED de jogador do Comando Wii está aceso?

Prima qualquer botão no Comando Wii (exceto o Botão POWER). Se nenhum LED de jogador se acender, verifique se as baterias estão corretamente inseridas. Se, mesmo assim, os LEDs de jogador não acenderem, substitua as baterias do Comando Wii.

O Comando Wii foi emparelhado com a Consola Wii U que está a utilizar?

Prima o Botão SYNC na Consola Wii U e proceda ao emparelhamento do Comando Wii seguindo as instruções apresentadas no ecrã.

A Barra de Sensores encontra-se demasiado próxima ou distante?

Utilize o Comando Wii a uma distância de um a três metros da Barra de Sensores (30 cm a 1 metro se apontar o Comando Wii ao Wii U GamePad). Se a resposta continuar errática, ajuste a sensibilidade do Comando Wii através da opção Ajustar Sensibilidade do Ponteiro do Comando Wii nas Definições da Consola no Menu Wii U.

Existem obstáculos em frente à Barra de Sensores?

Remova quaisquer obstáculos entre o Comando Wii e a Barra de Sensores.

A Barra de Sensores ligada à Consola Wii U foi corretamente posicionada?

Certifique-se de que a Barra de Sensores foi posicionada corretamente ([pág. 63](#)). Se o problema persistir, certifique-se de que a ficha da Barra de Sensores foi corretamente introduzida.

<p>Existem fontes de luz intensa na proximidade da Barra de Sensores, tais como janelas sem cortinas, lâmpadas brilhantes, etc.?</p>	<p>Verifique as seguintes causas possíveis:</p> <p>☞ <b>Luz solar intensa proveniente das janelas</b>          Se existir uma janela sem cortinas ou sem persianas na proximidade da Barra de Sensores, o Comando Wii não funcionará corretamente. Feche as cortinas ou as persianas.</p> <p>☞ <b>A Barra de Sensores está refletida numa superfície extremamente refletora</b>          O Comando Wii poderá não funcionar corretamente se detetar uma reflexão da Barra de Sensores proveniente de uma superfície refletora, como um tampo de mesa. Coloque um pano ou outra cobertura na superfície refletora, de modo a prevenir que a Barra de Sensores seja refletida.</p> <p>☞ <b>Fontes de luz visíveis na Barra de Sensores</b>          Se existirem fontes de luz (tais como luzes elétricas) na proximidade da Barra de Sensores, visíveis a partir do local onde está a utilizar o Comando Wii, isto poderá impedir o correto funcionamento do Comando Wii. Desligue essas luzes, se for esse o caso.</p> <p>☞ <b>Fontes de luzes infravermelhas na proximidade da TV</b>          Desloque ou não utilize itens que emitam luz ou calor que estejam na proximidade da Barra de Sensores, tais como aquecedores elétricos, de propano ou de querosene, velas ou lareiras, ou fogões.</p>
<p>O Comando Wii está orientado na direção da Barra de Sensores?</p>	<p>Utilize o Comando Wii apontando-o em direção à Barra de Sensores.</p>
<p>Se o Comando Wii não funcionar corretamente depois de ter verificado todos os pontos anteriores, prima o Botão POWER na Consola Wii U durante, pelo menos, quatro segundos e, em seguida, desligue o transformador da Wii U da tomada assim que o LED de energia acender a vermelho. Aguarde cerca de dois minutos e, em seguida, volte a ligar o transformador e a Consola Wii U.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se o LED de energia não se acender a vermelho mesmo depois de premir o Botão POWER durante, pelo menos, quatro segundos, retire o carregador da tomada.</li> </ul>	

## Solicitar Reparações

Se continuar com problemas mesmo após ter verificado e seguido os passos de resolução de problemas, pode consultar a garantia do fabricante fornecida no folheto de Informações Importantes e solicitar uma inspeção do artigo afetado junto do Centro de Assistência ao Consumidor da Nintendo (consulte o  folheto de Informações Importantes). Não obstante, enquanto comprador de bens de consumo, poderá também ter outros direitos legais em relação ao seu retalhista de acordo com a legislação de proteção do consumidor.

- A Nintendo oferece ainda serviços de reparação fora do período de garantia através do Centro de Assistência ao Consumidor da Nintendo.

## Processamento de Produtos Obsoletos

A Nintendo preocupa-se com o ambiente. Encorajamos os nossos utilizadores a desfazerem-se do seu equipamento eletrónico obsoleto e de pilhas ou baterias gastas de uma forma ambientalmente sustentável, além de fornecermos informações sobre centros de tratamento para facilitar o processamento e a reciclagem de consolas obsoletas. Os nossos centros de assistência autorizados oferecem serviços de reparação e restauração de consolas.

## Consumo de Energia da Consola

### Consumo de energia da consola em modos ativos (com base numa amostra de ensaio):

Navegação <sup>1</sup>	33,0 W
Reprodução de DVD <sup>2</sup>	N/A
Reprodução de Blu-ray <sup>3</sup>	N/A
Transmissão em fluxo a 1080p <sup>4</sup>	31,1 W
Modo de jogo <sup>5</sup>	31,5 W
<b>Observações:</b>	
Período de teste	04/01/2016 – 07/01/2016
<sup>1</sup> Menu Wii U utilizado	Ver. 5.5.0 E
<sup>2</sup> Ficheiros multimédia testados	N/A
<sup>3</sup> Ficheiros multimédia testados	N/A
<sup>4</sup> Leitor multimédia utilizado: YouTube	Nintendo Direct Presentation – 12/11/2015
<sup>5</sup> Média dos seguintes três títulos exclusivos:	Splatoon™ (Wii U)
	Mario Kart™ 8 (Wii U)
	Super Mario Maker™ (Wii U)