

*Questo sigillo garantisce che Nintendo ha testato questo prodotto e che esso è conforme ai nostri migliori standard di produzione, affidabilità e qualità del divertimento. All'acquisto di giochi e accessori si prega di accertarsi della presenza di tale sigillo per essere sicuri della loro completa compatibilità con il prodotto Nintendo posseduto.*



Grazie per aver scelto la console Wii U™.

**IMPORTANTE:** prima dell'uso, leggere attentamente il presente manuale di istruzioni e il libretto Informazioni importanti incluso nella confezione, facendo particolare attenzione alla sezione riguardante le informazioni per la salute e la sicurezza in entrambi i documenti. Dopo l'installazione della console, assicurarsi di leggere anche le Informazioni per la salute e la sicurezza nel menu Wii U. Se il prodotto viene usato da bambini piccoli, è necessario che i documenti vengano loro letti e spiegati da un adulto. Conservare tutta la documentazione come riferimento.

**IMPORTANTE:** Nintendo può aggiornare automaticamente la console Wii U o i software per Wii U per garantire la sicurezza e il funzionamento corretto della console, per migliorare i servizi offerti o per tutelare la proprietà intellettuale di Nintendo o di terze parti.

Questo prodotto è dotato di un sistema di protezione tecnica. La console Wii U non è progettata per essere usata con dispositivi non autorizzati esistenti o futuri, o con software che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o ai software stessi.

L'uso non autorizzato potrebbe rendere la console Wii U non utilizzabile in modo permanente o provocare la rimozione di contenuti.

Tutti i software inclusi nella console Wii U e qualsiasi aggiornamento di tali software (indicati unitamente con il termine "Software") sono concessi in licenza da Nintendo esclusivamente per uso personale e non commerciale con la console Wii U. Il Software non deve essere usato per scopi differenti.

In particolare, senza il consenso scritto di Nintendo, l'utente non è autorizzato ad affittare il Software, a dare in sublicenza, pubblicare, copiare, modificare, adattare, tradurre, decompilare, disassemblare o compiere operazioni di reverse engineering su qualsiasi parte del Software, salvo che ciò sia espressamente consentito dalla legge applicabile.

Questa console può essere usata esclusivamente con la versione europea/australiana dei software per Wii U e per Wii.

### Filtro famiglia

Questa funzione permette di limitare l'uso della console Wii U da parte dei bambini. Ad esempio, è possibile limitare l'uso di software, gli acquisti tramite il Nintendo eShop, l'accesso ai siti Internet e altro ancora.

Quando si installa la console la prima volta, verrà richiesto di configurare il filtro famiglia. Seguire le istruzioni a schermo per impostare le diverse limitazioni. Per vedere o modificare le impostazioni del filtro famiglia dopo l'installazione iniziale della console, selezionare l'opzione Filtro famiglia nel menu Wii U.

Le impostazioni del filtro famiglia sono protette da un PIN che può essere scelto quando si imposta il filtro famiglia per la prima volta.

Per maggiori informazioni, consultare la guida rapida all'installazione .

Nintendo può aggiornare periodicamente la console Nintendo Wii U in modo automatico. Pertanto, le informazioni contenute nel presente documento potrebbero diventare obsolete. La versione più recente del manuale è disponibile nel sito <http://docs.nintendo-europe.com>. In alcuni paesi questo servizio potrebbe non essere disponibile.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

© 2012 Nintendo Co., Ltd.

# Indice

## Materiale informativo della console Wii U ..... 94

Documenti ..... 94

Uso dei manuali elettronici ..... 94

## Informazioni importanti per la salute e la sicurezza (leggere attentamente) .. 95

## Come iniziare ..... 97

### Nomi e funzioni dei componenti .... 97

Console Wii U ..... 97

Wii U GamePad ..... 98

### Ricaricare il Wii U GamePad ..... 101

Come effettuare la ricarica ..... 101

Il LED della batteria ..... 102

### Accendere e spegnere la console ... 103

Accendere la console ..... 103

Spegnere lo schermo del Wii U GamePad .. 104

Spegnere la console ..... 104

### Sincronizzare i controller ..... 106

Sincronizzare telecomandi Wii e altri controller ..... 106

Sincronizzare il Wii U GamePad ..... 106

### Installare la barra sensore ..... 107

Posizionare la barra sensore ..... 107

Condizioni di gioco ..... 108

## Impostazioni ..... 109

### Impostazioni della console ..... 109

Configurare le impostazioni ..... 109

Attivare e disattivare la connessione wireless a Internet ..... 109

### Impostazioni utente ..... 110

Nintendo Network ID ..... 110

Modificare le Impostazioni utente ..... 111

Aggiungere / cambiare utenti ..... 111

## Come fare ..... 112

### Usare software per Wii ..... 112

Preparazione ..... 112

### Trasferire software e dati

#### dal Wii al Wii U ..... 113

Dati trasferibili ..... 113

Preparazione del trasferimento ..... 114

Procedura di trasferimento ..... 114

#### Trasferire software e dati tra due console Wii U ..... 117

Dati trasferibili ..... 118

Preparazione del trasferimento ..... 119

Procedura di trasferimento ..... 120

### Calibrare i controller ..... 122

Calibrare il touch screen ..... 122

Calibrare gli stick ..... 122

Calibrare i sensori di movimento ..... 122

### Rimuovere e sostituire le batterie ... 123

Batteria per Wii U GamePad ..... 123

Smaltimento della batteria usata ..... 125

Batteria della console Wii U ..... 126

Smaltimento della batteria a bottone al litio ..... 126

## Risoluzione dei problemi ... 127

Accensione/spengimento e temperatura dei dispositivi ..... 127

Ricarica e batterie del Wii U GamePad ... 129

Immagini e audio della TV ..... 130

Immagini e schermo del Wii U GamePad .. 131

Funzionamento dei controller ..... 132

Riparazioni ..... 134

# Materiale informativo della console Wii U

## Documenti

### Manuali inclusi nella confezione della console

-  **Guida rapida all'installazione**  
Spiega come preparare la console Wii U™ all'uso la prima volta.
-  **Manuale di istruzioni della console Wii U (il presente documento)**  
Fornisce informazioni sui nomi dei componenti, sulla ricarica, sulle Impostazioni della console, sulla risoluzione di eventuali problemi e altro ancora.
-  **Libretto Informazioni importanti**  
Contiene importanti informazioni sulla salute e la sicurezza, sulla garanzia, su come ricevere assistenza, sullo smaltimento del prodotto e altro.

### Manuali preinstallati sulla console

-  **Manuale elettronico della console Wii U**  
Contiene informazioni dettagliate sull'uso delle diverse funzioni della console e dei software preinstallati.
-  **Manuale elettronico del menu Wii**  
Contiene informazioni dettagliate sull'uso delle funzioni del menu Wii e dei software preinstallati.

## Uso dei manuali elettronici

Premere il pulsante HOME sul Wii U GamePad mentre è visualizzato il menu Wii U per aprire il menu HOME e toccare quindi . Apparirà il manuale elettronico della console Wii U.

- Premendo il pulsante HOME mentre si sta usando un software per Wii U e toccando  apparirà il manuale elettronico di quel software.
- Per chiudere il manuale, toccare  in basso a sinistra. La console tornerà allo schermo che era visualizzato prima di premere il pulsante HOME.



Menu HOME



Indice del manuale elettronico

Toccare o fare scorrere lo stilo per Wii U GamePad ([pag. 99](#)) sullo schermo per vedere l'indice del manuale.



Selezionare elementi



Vedere una pagina



Cambiare pagina

- Le immagini e le illustrazioni del presente manuale sono state create nella fase di sviluppo della console e pertanto potrebbero essere differenti dagli schermi che si vedono nel prodotto finale.
- Per cambiare la lingua del manuale elettronico, selezionare l'opzione che si trova nell'angolo in basso a destra dello schermo. Le immagini mostrate qui sono prese dalla versione inglese.

# Informazioni importanti per la salute e la sicurezza (leggere attentamente)

Per tutelare la propria salute e prevenire incidenti causati da incendi, scosse elettriche ecc., assicurarsi di leggere attentamente il contenuto dell'applicazione Informazioni per la salute e la sicurezza nel menu Wii U e del libretto Informazioni importanti  incluso nella confezione della console e di attenersi alle indicazioni contenute in questi documenti.



## ■ Uso della console da parte di bambini

Leggere attentamente il contenuto dell'applicazione Informazioni per la salute e la sicurezza nel menu Wii U, del libretto Informazioni importanti e di qualsiasi altro manuale pertinente prima di usare questo prodotto. L'uso della console da parte di bambini deve avvenire sempre sotto l'attenta supervisione di un adulto.

## ■ Controlli regolari della console

Si consiglia di controllare regolarmente la console e tutti i suoi componenti, assicurandosi ad esempio che il cavo o la spina del blocco alimentatore non siano danneggiati, che non si sia accumulata polvere fra il connettore a spina CA e la presa, che non ci sia polvere in corrispondenza delle bocchette di entrata e di uscita dell'aria della console ecc.

## ■ Se la console non funziona correttamente

Consultare la sezione "Risoluzione dei problemi" del presente manuale ([pag. 127](#)).

## ■ In caso di problemi

([danni alla console](#), [fumo](#), [rumori o odori inusuali ecc.](#))

### 1 **Spegnere**

Tenere premuto il pulsante **POWER** per almeno 1 secondo.

- Assicurarsi di toccare solo il pulsante **POWER** evitando il contatto con altre parti della console.

### 2 **Scollegare**

Scollegare il blocco alimentatore dalla presa a muro.

- Scollegare anche tutte le periferiche eventualmente collegate.

### 3 **Contattare**

Contattare il Centro Assistenza Nintendo (vedere il libretto Informazioni importanti .

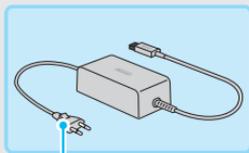
- Non cercare di riparare la console di propria iniziativa. Ciò potrebbe causare danni alla persona.

## Avvertenze per l'uso del blocco alimentatore

Un uso non appropriato del blocco alimentatore potrebbe causare incendi, scosse elettriche, surriscaldamento o danni al blocco alimentatore stesso.

- Il blocco alimentatore deve essere collegato a una presa di corrente nei pressi della console e facilmente accessibile.
- Non usare o lasciare il blocco alimentatore in luoghi troppo caldi o dove si accumula calore, come ad esempio:
  - luoghi esposti a luce solare diretta o vicino a fonti di calore quali stufe e termosifoni
  - sopra coperte elettriche o tappeti a pelo lungo
  - sopra dispositivi AV
  - all'aria aperta o in automobili molto calde
- Non usare il blocco alimentatore in luoghi ad alto tasso di umidità o dove potrebbero verificarsi fuoriuscite di acqua. Non toccarlo mai con mani sporche o unte.
- Non appoggiare sul blocco alimentatore oggetti contenenti liquidi, ad esempio vasi.
- Assicurarsi che il connettore a spina CA del blocco alimentatore sia completamente inserito nella presa a muro.
- Assicurarsi che il blocco alimentatore sia collegato a una presa a voltaggio corretto (230 V).
- Non forzare il cavo, ad esempio torcendolo o avvolgendolo strettamente oppure appoggiandoci sopra oggetti pesanti (specialmente nei pressi della base del cavo).
- Non calpestare il cavo, non tirarlo, non avvolgerlo e non cercare di modificarlo in alcun modo.
- Rimuovere regolarmente lo sporco, ad esempio la polvere che si accumula sul blocco alimentatore. Scollegarlo dalla presa e pulirlo con un panno asciutto.
- Spegnerne sempre la console prima di scollegare qualsiasi spina dalla console o dalla presa a muro. Tirare afferrando la spina e non il cavo.
- Non usare il blocco alimentatore se è bagnato (ad esempio se è venuto a contatto con urina di animali).
- Si raccomanda ai genitori o ai tutori legali di sorvegliare i minori durante l'utilizzo di tali prodotti.

Le specifiche tecniche del blocco alimentatore si trovano alla base dell'unità.



Connettore a spina CA

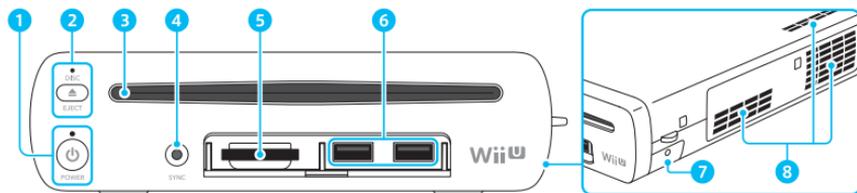


Gli apparecchi contrassegnati da questo simbolo sono di classe II e non dispongono di connessione funzionale della messa a terra.

# Nomi e funzioni dei componenti

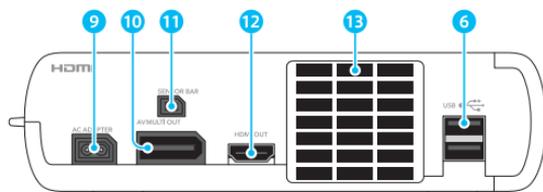
## Console Wii U

### ■ Fronte (Sportello frontale aperto)



• Lato destro

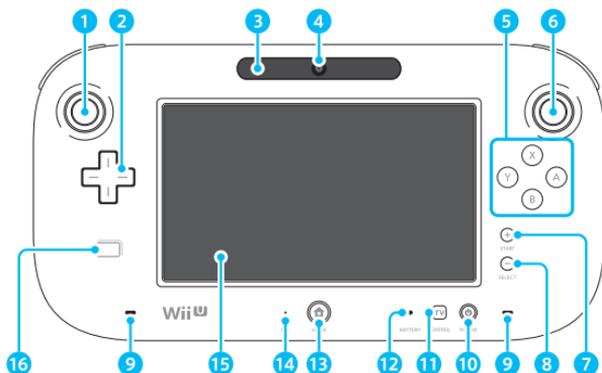
### ■ Retro



• Le illustrazioni che si trovano in questo manuale potrebbero differire dal prodotto finale.

- 1 Pulsante POWER**  
Premere questo pulsante per accendere e spegnere la console Wii U.  
**LED di accensione**  
Indica lo stato della console.  
**Blu:** la console è accesa (pag. 103).  
**Arancione:** la console sta scaricando/ installando dati da spenta (pag. 104).  
**Rosso:** la console è spenta (pag. 104).
- 2 Pulsante EJECT**  
Premere questo pulsante per estrarre il disco.  
**LED del disco**  
Si illumina di luce bianca quando è inserito un disco.
- 3 Slot del disco**  
Inserire qui i dischi per Wii U o per Wii.
- 4 Pulsante SYNC**  
Premere questo pulsante per sincronizzare i controller, ad esempio il Wii U GamePad o il telecomando Wii/telecomando Wii Plus (venduti separatamente) (pag. 106).
- 5 Slot della scheda SD**  
Inserire qui una scheda SD, venduta separatamente (consultare la sezione "Usare le schede SD" del manuale elettronico della console Wii U ).
- 6 Porte USB**  
Collegare qui eventuali dispositivi USB indicati dal simbolo , venduti separatamente (consultare la sezione "Usare i dispositivi USB" del manuale elettronico della console Wii U ).
- 7 Coperchio della batteria**  
Copre il vano in cui si trova la batteria a bottone al litio (CR2032).
  - Rimuovere il coperchio solo quando si sostituisce la batteria a bottone al litio.
- 8 Bocchette di entrata dell'aria**
- 9 Presa per il blocco alimentare**
- 10 Presa AV Multi Out**
- 11 Presa per la barra sensore**
- 12 Presa HDMI™**
- 13 Bocchetta di uscita dell'aria**

## ■ Fronte



### 1 Stick sinistro (stick L)

• Può essere premuto e usato come un pulsante.

### 2 Pulsantiera +

### 3 Barra sensore

Rileva i movimenti dei telecomandi Wii quando vengono usati per impartire comandi sullo schermo del Wii U GamePad (solo nei software compatibili).

- Se usata in questo modo, funziona come la barra sensore (RVL-014) inclusa nel Premium Pack.
- Se si usano dei telecomandi Wii per controllare il software sullo schermo della TV, è necessaria una barra sensore, venduta separatamente (pag. 107).

### 4 Obiettivo

### 5 Pulsanti A, B, X e Y

### 6 Stick destro (stick R)

• Può essere premuto e usato come un pulsante.

### 7 Pulsante +

### 8 Pulsante -

### 9 Altoparlanti

### 10 Pulsante POWER

Premere questo pulsante per accendere e spegnere il Wii U GamePad e la console Wii U (pag. 103).

### 11 Pulsante TV

Per impartire comandi a TV, videoregistratori digitali, sintonizzatori TV (per esempio televisione via cavo e satellitare) (pag. 103).

### 12 LED della batteria

Si illumina durante la ricarica e indica il livello di carica della batteria (pag. 102).

### 13 Pulsante HOME

Premere questo pulsante per configurare le impostazioni dei controller (ad esempio il Wii U GamePad o un telecomando Wii), oppure per visualizzare il menu HOME, da cui si può accedere a funzioni come i manuali elettronici (vedere la sezione "Il menu HOME" del manuale elettronico della console Wii U [?]).

- Per accendere (ma non per spegnere) il Wii U GamePad e la console Wii U, è possibile anche premere il pulsante HOME (pag. 103).
- Il LED del pulsante HOME si illumina di luce blu quando si riceve una notifica, quando uno dei contatti della lista di amici è online (vedere la sezione "Lista di amici" del manuale elettronico del Wii U [?]) o quando, per esempio, si riceve una chiamata tramite il software preinstallato Wii U Chat.

### 14 Microfono

### 15 Touch screen

### 16 Sensore NFC

Rileva e legge dati di dispositivi (ad esempio carte) che supportano la tecnologia NFC (near-field communication) (solo per software compatibili).

## Comandi del touch screen

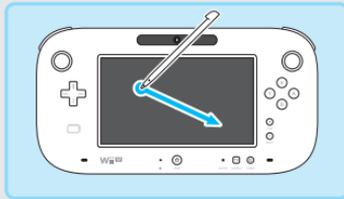
### Toccare

Poggiare delicatamente lo stilo sul touch screen viene definito "toccare".



### Far scorrere

Poggiare delicatamente lo stilo e muoverlo sulla superficie del touch screen viene definito "far scorrere".



- Se il touch screen non funziona correttamente, consultare il capitolo "Risoluzione dei problemi" al punto "È impossibile usare il touch screen (il touch screen non reagisce)" a [pag. 131](#).

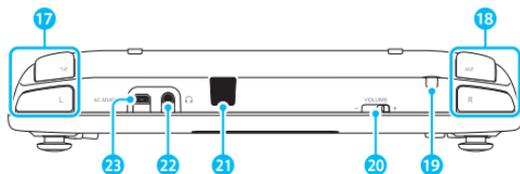
## Posizionare il Wii U GamePad su un supporto

Appoggiare il Wii U GamePad su un supporto per Wii U GamePad o su uno stand ricarica per Wii U GamePad, posizionandolo su una superficie piana e stabile (ad esempio su un tavolo).

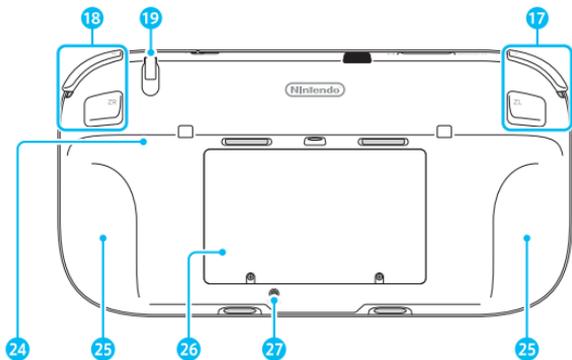
- Non appoggiare il Wii U GamePad su un lato.
- Non usare il touch screen, i pulsanti o altre funzioni quando il Wii U GamePad è in posizione verticale su un supporto o su uno stand ricarica.
- Il supporto per Wii U GamePad e lo stand ricarica per Wii U GamePad sono inclusi soltanto nel Premium Pack.



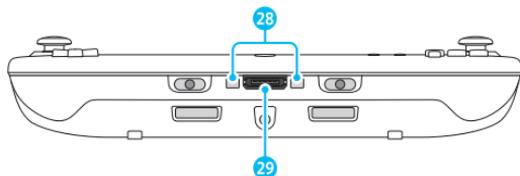
## Da sopra



## Da dietro



## Da sotto



**17** Pulsante L/pulsante ZL

**18** Pulsante R/pulsante ZR

**19** Alloggiamento per lo stilo

Qui viene riposto lo stilo per Wii U GamePad.

**20** Regolatore del volume

Spostarlo verso destra o verso sinistra per regolare il volume del Wii U GamePad.

**21** Modulo a infrarossi

Questo modulo permette di scambiare informazioni tramite la comunicazione a infrarossi.

**22** Presa audio

Permette di collegare cuffie stereo disponibili in commercio. Assicurarsi di collegare le cuffie prima di indossarle.

- Quando si collegano le cuffie alla presa audio, gli altoparlanti non emettono alcun suono.

**23** Presa per il blocco alimentare

Qui si inserisce il blocco alimentare per Wii U GamePad.

**24** Profilo di appoggio

**25** Impugnature

**26** Coperchio della batteria

Copre il vano in cui si trova la batteria per Wii U GamePad.

- Rimuovere il coperchio solo quando si sostituisce la batteria.

**27** Pulsante SYNC

Premere questo pulsante per sincronizzare il Wii U GamePad con la console Wii U (pag. 106).

**28** Terminali di ricarica

Permettono il collegamento con lo stand ricarica.

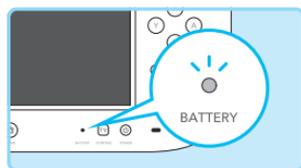
**29** Presa per accessori

Permette di collegare accessori da usare con il Wii U GamePad.

## Ricaricare il Wii U GamePad

Il LED della batteria diventa arancione mentre il Wii U GamePad si sta caricando e si spegne a ricarica ultimata. Il LED della batteria potrebbe non spegnersi se si carica il Wii U GamePad durante l'uso.

- Ricaricare la batteria in luoghi in cui la temperatura è compresa fra i 10 e i 35 °C.
- Caricare il Wii U GamePad quando lo si usa per la prima volta o se non lo si è usato per molto tempo.
- Se il GamePad non viene usato per molto tempo, potrebbe diventare impossibile caricare la batteria. Assicurarsi di caricare la batteria almeno una volta ogni sei mesi.



### Come effettuare la ricarica

Collegare il blocco alimentatore per Wii U GamePad come illustrato nelle immagini qui sotto. Assicurarsi che la spina sia inserita nella direzione corretta e saldamente.

### Collegare il blocco alimentatore allo stand ricarica per Wii U GamePad

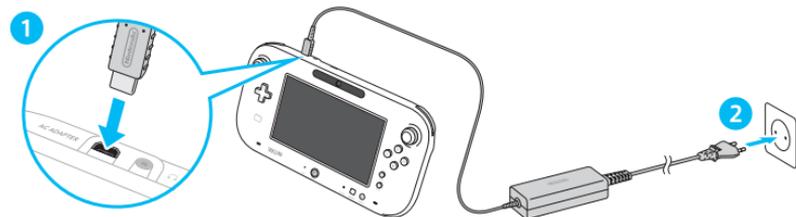
Posizionare lo stand ricarica su una superficie piana. Se si usa una delle protezioni per il Wii U GamePad disponibili in commercio, assicurarsi di rimuoverla prima di ricaricare l'accessorio.

- Lo stand ricarica è incluso solo nel Premium Pack.



### Collegare direttamente il blocco alimentatore

Scollegare il blocco alimentatore dalla presa a muro dopo aver completato la ricarica e poi rimuovere il connettore dal Wii U GamePad tenendo saldamente sia il Wii U GamePad che il connettore.



## Tempo di ricarica e durata della batteria

• I tempi riportati sono indicativi.

### ● Tempo di ricarica: circa 2,5 ore

Questo valore è indicativo e dipende dalle condizioni di utilizzo come l'ambiente circostante e il livello di carica della batteria.

### ● Durata della batteria: circa 3 - 5 ore

La durata della batteria può variare in base a diversi fattori come la luminosità dello schermo, le funzioni in uso (ad esempio fotocamera o microfono), l'uso della comunicazione wireless e la temperatura dell'ambiente circostante.

• La luminosità dello schermo del Wii U GamePad è impostata automaticamente su 4. Per modificare la luminosità, accedere alla sezione relativa alle impostazioni del Wii U GamePad nelle Impostazioni dei controller nel menu HOME e selezionare l'opzione Wii U GamePad.

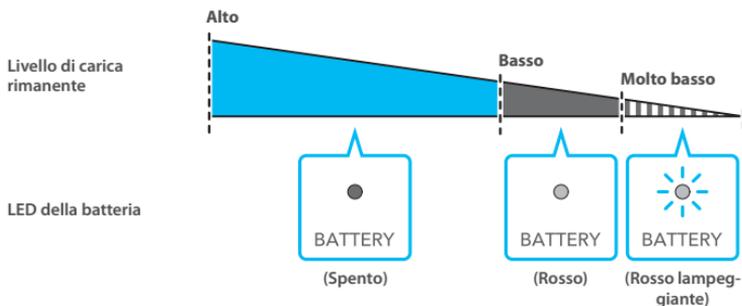
## Modalità risparmio energetico

La console Wii U può regolare automaticamente la luminosità e il contrasto dello schermo in base alle immagini visualizzate per ridurre il consumo della batteria. Per attivare la modalità risparmio energetico, accedere alla sezione relativa alle impostazioni del Wii U GamePad nelle Impostazioni dei controller nel menu HOME.

## Il LED della batteria

Il LED della batteria indica il livello di carica della stessa.

• Se la batteria si esaurisce mentre si sta giocando, non sarà possibile usare il Wii U GamePad. Ricaricare il Wii U GamePad non appena il LED batteria diventa rosso.



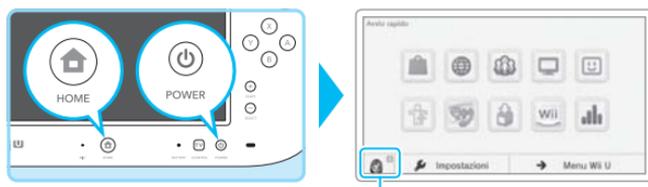
# Accendere e spegnere la console

È possibile accendere e spegnere la console tramite il Wii U GamePad o un altro controller oppure tramite il pulsante d'accensione del Wii U.

## Accendere la console

Premere **HOME** (il pulsante POWER) oppure **POWER** (il pulsante HOME) sul Wii U GamePad per accendere la console e accedere al menu di avvio rapido. In questo menu verranno visualizzate fino a dieci icone dei software usati di recente con la console Wii U, che potranno essere avviati direttamente da questo schermo.

- Per usare l'avvio rapido, occorre abilitarlo assieme alle funzioni in modalità riposo nelle Impostazioni spegnimento, che si trovano nelle Impostazioni della console ([pag. 109](#)).
- Se le funzioni in modalità riposo sono attivate, appariranno anche le icone dei software che sono stati installati mentre la console era spenta.



Appare se è stato impostato un utente predefinito per la console. Toccare il Mii™ per cambiare utente.

## Accendere la console tramite il pulsante TV del Wii U GamePad (TV)

Premere **TV** sul Wii U GamePad per visualizzare lo schermo Telecomando TV e toccare GIOCA CON IL Wii U. Chiudere lo schermo Telecomando TV per visualizzare il menu di avvio rapido.

- Questa funzione permette, ad esempio, di accendere e spegnere la TV o cambiarne l'ingresso (consultare la sezione "Telecomando TV" del manuale elettronico della console Wii U [?](#)).



## Accendere la console senza il Wii U GamePad

Per accendere la console, premere  sulla console Wii U o su un telecomando Wii o altro controller. Selezionare un utente per visualizzare il menu Wii U (pag. 110).



## Spegnere lo schermo del Wii U GamePad

Lo schermo del Wii U GamePad può essere spento per limitare il consumo della batteria quando non lo si usa. Per farlo, selezionare **SPEGNI LO SCHERMO** nelle Impostazioni dei controller nel menu HOME.

- Quando lo schermo viene spento, il LED della batteria si spegne lentamente.

## Spegnere la console

La console Wii U può essere spenta tenendo premuto  sul Wii U GamePad. Alternativamente, è possibile spegnere la console premendo  sulla console stessa o su un telecomando Wii.

Tenendo premuto  per un secondo, la console entrerà in modalità a basso consumo e verranno attivate le funzioni in modalità riposo (vedi la pagina successiva).

Spegnendo la console, il LED di accensione della console Wii U passerà da blu a rosso e lo schermo del Wii U GamePad si spegnerà.

- Il LED di accensione rimane acceso anche quando la console è spenta.
- La console Wii U non può essere spenta con il Wii U GamePad quando si sta usando il menu Wii o un software per Wii.

## Avvertenza: riaccendere la console

Non riaccendere la console immediatamente dopo averla spenta, perché ciò potrebbe comportare danni alla console. Dopo che il LED di accensione è diventato rosso, **aspettare sempre almeno quattro secondi** prima di riaccendere la console.

## Spegnimento automatico

La funzione di spegnimento automatico aiuta a risparmiare energia riducendo il consumo della console quando viene lasciata accesa senza essere utilizzata. Questa funzione porta automaticamente la console a uno stato di basso consumo che utilizza meno di 0,5 W di energia se non la si usa per un certo periodo di tempo. È possibile reimpostare il tempo dopo il quale si desidera far spegnere la console selezionando l'opzione Impostazioni spegnimento e quindi Spegnimento automatico nelle Impostazioni della console, alle quali si accede dal menu Wii U.

- L'impostazione predefinita spegne automaticamente la console dopo un'ora se non avvengono interazioni da parte dell'utente, o dopo quattro ore se si stanno riproducendo file multimediali (questo intervallo di tempo può variare in base all'applicazione utilizzata). Se la funzione di spegnimento automatico viene disattivata, la nuova impostazione sarà valida per tutta la console, indipendentemente dalla modalità utilizzata.

## Funzioni in modalità riposo

Questa funzione permette alla console Wii U di scaricare e installare automaticamente dati anche quando si trova in modalità a basso consumo.

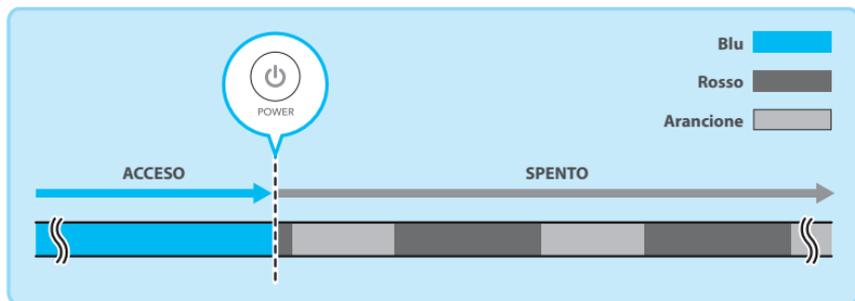
- Al primo avvio, questa funzione è attivata. Questa impostazione può essere disattivata tramite l'opzione Impostazioni spegnimento nelle Impostazioni della console, alle quali si accede dal menu Wii U.
- Le funzioni in modalità riposo non entreranno in funzione nei seguenti casi:
  - se la console è stata spenta tenendo premuto il pulsante POWER per più di quattro secondi
  - se il blocco alimentatore non è collegato quando la console è spenta

Se le funzioni in modalità riposo vengono disattivate e lo spegnimento automatico entra in funzione, la console entrerà in uno stato di basso consumo energetico nel quale non eseguirà alcuna funzione.

## ■ Funzionamento del LED di accensione quando le funzioni in modalità riposo sono attive

Se le funzioni in modalità riposo sono attive e la console è spenta, la console cerca regolarmente aggiornamenti dei software e il LED d'accensione passa da rosso ad arancione. Se è necessario aggiornare i software presenti nella console o installare dei dati, il download e l'installazione avvengono automaticamente. Quando i dati necessari sono stati scaricati e installati, il LED d'accensione diventa di nuovo rosso.

- Dopo il completamento delle funzioni in modalità riposo, ci sarà un periodo di pausa di un'ora prima del controllo successivo (in questo intervallo di tempo, il LED d'accensione è rosso). È possibile impostare la durata dell'intervallo nelle Impostazioni spegnimento, a cui si accede dalle Impostazioni della console nel menu Wii U.



Accendere e spegnere la console

## Ricevere Notifiche

Nel menu Wii U è possibile impostare l'avvio rapido in modo tale da ricevere notifiche scegliendo IMPOSTAZIONI SPEGNIMENTO → IMPOSTAZIONI DELL'AVVIO RAPIDO nelle Impostazioni della console. In tal modo, ogni volta che arriva una notifica, il Wii U GamePad emetterà un suono e sul suo schermo appariranno le informazioni ricevute.

- Lo schermo si spegnerà da solo dopo un breve periodo di inattività. Per spegnerlo immediatamente, toccare CHIUDI in basso a sinistra nello schermo delle notifiche.
- Si può cambiare il volume degli avvisi dalle IMPOSTAZIONI nel menu di avvio rapido (pag. 103).

# Sincronizzare i controller

I controller come il telecomando Wii (venduto separatamente) devono essere sincronizzati con la console Wii U prima dell'uso. Dopo la sincronizzazione, è possibile usare il pulsante POWER del controller per accendere e spegnere la console Wii U.

- Per usare un telecomando Wii è necessaria una barra sensore (pag. 107) (alcuni software fanno eccezione).
- Per usare un controller già sincronizzato con un altro Wii U, è prima necessario eseguire la sincronizzazione con la nuova console. Si deve fare lo stesso per usare con una console Wii™ un controller compatibile sincronizzato in precedenza con la console Wii U.
- Per sincronizzare una Wii Balance Board™, consultare il manuale del software che la supporta.

## Sincronizzare telecomandi Wii e altri controller

Per sincronizzare controller come i telecomandi Wii, premere una volta il pulsante SYNC sulla console Wii U mentre è visualizzato il menu Wii U. Seguire le istruzioni sullo schermo della TV e premere il pulsante SYNC sul controller per effettuare la sincronizzazione.

- È possibile sincronizzare un massimo di dieci controller (questo numero non include il Wii U GamePad). Superato questo limite, vengono cancellate le precedenti sincronizzazioni a partire dalla più vecchia.



Una volta completata la sincronizzazione, si accenderà il LED giocatore sul controller. Il LED giocatore che si illumina indica il numero del giocatore assegnato a quel controller.



Esempio: telecomandi Wii

## Sincronizzare il Wii U GamePad

Per sincronizzare il Wii U GamePad, premere due volte il pulsante SYNC sulla console Wii U mentre è visualizzato il menu Wii. Premere quindi il pulsante SYNC sul Wii U GamePad, inserire i simboli che appaiono sulla TV e seguire le istruzioni a schermo.



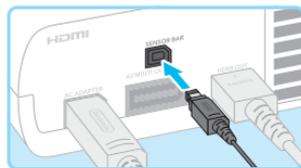
# Installare la barra sensore

Per usare i telecomandi Wii è necessario installare la barra sensore (RVL-014) seguendo le istruzioni riportate qui di seguito. La barra sensore è inclusa nel Premium Pack. I telecomandi Wii e la barra sensore non sono compatibili con alcuni software.

## Posizionare la barra sensore

### 1 Collegare la barra sensore alla console Wii U

Inserire il connettore nella presa per la barra sensore sul retro della console. Assicurarsi che il connettore sia inserito saldamente. Se si è acquistato il Basic Pack, è possibile usare la barra sensore di un set della console Wii di cui si è eventualmente in possesso.

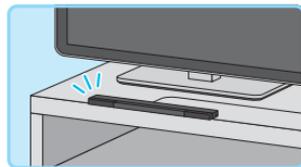
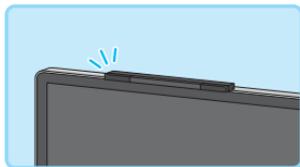


### 2 Rimuovere la pellicola protettiva dalle strisce biadesive alla base della barra sensore



### 3 Installare la barra sensore sopra o sotto lo schermo della televisione

Prima di posizionare la barra sensore, leggere la sezione "Consigli per l'installazione della barra sensore" (pag. 108).



## Se si posiziona la barra sensore sotto lo schermo della TV

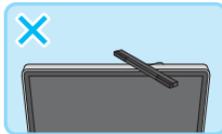
Accedere alle Impostazioni della console dal menu Wii U, selezionare TELECOMANDO Wii e BARRA SENSORE, IMPOSTA LA POSIZIONE DELLA BARRA SENSORE e infine SOTTO LA TV, in modo che l'opzione corrisponda alla posizione scelta.



## Consigli per l'installazione della barra sensore

- La barra sensore deve trovarsi in una posizione centrale rispetto al televisore e deve essere rivolta in avanti.

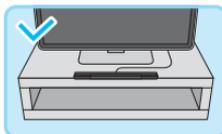
• Non installare la barra sensore sopra le bocchette di ventilazione del televisore.



- La barra sensore deve essere collocata in posizione orizzontale e in modo da sporgere il più possibile rispetto allo schermo del televisore.



- Se si installa la barra sensore sulla superficie su cui poggia il televisore, posizionarla il più possibile in prossimità dello schermo.

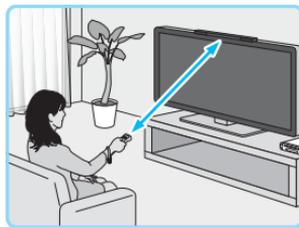


## Condizioni di gioco

Quando si usa il telecomando Wii, assicurarsi di:

- avere la barra sensore direttamente davanti a sé;
- non frapporre ostacoli fra la barra sensore e il telecomando Wii;
- essere seduti o in piedi davanti al televisore;
- essere a una distanza di 1 - 3 metri dalla barra sensore.

Se si hanno difficoltà a usare il telecomando Wii, regolare le impostazioni selezionando TELECOMANDO Wii E BARRA SENSORE nelle Impostazioni della console, a cui si accede dal menu Wii U, oppure consultare il capitolo "Risoluzione dei problemi" al punto "È impossibile usare il telecomando Wii (non risponde correttamente)" (pag. 133).



# Impostazioni della console

Nelle Impostazioni della console è possibile configurare impostazioni della console Wii U come la connessione a Internet o la gestione dei dati, oppure visualizzare informazioni come la versione del software di sistema della console.

- Queste impostazioni sono comuni a tutti gli utenti. Non è possibile configurare impostazioni diverse per ciascun utente (pag. 110).



## Configurare le impostazioni

Per configurare le impostazioni, toccare lo schermo del Wii U GamePad. Per informazioni sulle opzioni e gli elementi che è possibile configurare, consultare la sezione "Impostazioni della console" del manuale elettronico della console Wii U .

### Categoria

Selezionare per configurare singoli elementi.

Lista di opzioni da impostare per ciascuna categoria.



Versione del software di sistema

Lista di categorie di impostazioni  
Toccare un'icona per passare alla categoria corrispondente.

## Spiegazione delle impostazioni

Mentre si configurano le impostazioni, sullo schermo della TV appariranno delle spiegazioni. Per far scorrere le spiegazioni sullo schermo della TV, usare lo stick destro del Wii U GamePad.



## Attivare e disattivare la connessione wireless a Internet

Per attivare la connessione wireless a Internet, accedere alle Impostazioni della console tramite il menu Wii U, selezionare INTERNET → COLLEGATI A INTERNET e proseguire nell'impostazione della connessione.

Per disattivare la connessione wireless a Internet, accedere alle Impostazioni della console tramite il menu Wii U, selezionare INTERNET → COLLEGATI A INTERNET → LISTA DELLE CONNESSIONI, quindi selezionare e cancellare la connessione utilizzata per accedere a Internet.

# Impostazioni utente

Sulla console Wii U è possibile gestire e salvare dati di salvataggio, tempi di gioco e dati simili per ogni singolo utente. È necessario registrare un Nintendo Network ID™ per ogni utente che desidera usare i servizi o le funzioni online di Nintendo.

Per accedere alle Impostazioni utente, toccare il Mii nell'angolo in alto a sinistra del menu Wii U.



## Nintendo Network ID

Toccare REGISTRA UN NINTENDO NETWORK ID nello schermo Impostazioni utente e seguire le istruzioni che appaiono a schermo.

- Se si è già creato e registrato un Nintendo Network ID per una console della famiglia Nintendo 3DS™, registrando lo stesso ID per la console Wii U si potranno condividere sui due dispositivi i fondi del Nintendo eShop e altro ancora.
- Il Nintendo Network ID è diverso dall'account Club Nintendo™.
- Per creare un Nintendo Network ID è necessario un indirizzo e-mail.
- In caso di bambini, la creazione del Nintendo Network ID deve essere effettuata da un genitore o da un tutore legale, che dovrà usare il proprio indirizzo e-mail.



## Registrare un Nintendo Network ID

Tutti gli utenti che hanno registrato un Nintendo Network ID potranno usufruire di servizi quali Miiverse™ e il Nintendo eShop, nonché gestire la propria lista di amici.

- Dopo aver registrato un Nintendo Network ID, nell'angolo in alto a destra dell'immagine del Mii utente apparirà .



Funzioni disponibili sul Wii U dopo la registrazione	Non registrato	Registrato
Visualizzazione riepilogo delle operazioni per software scaricabili/Gestione lista di amici	×	✓
Accesso a servizi e funzioni online	×	✓
Visualizzazione attività/Gestione dati di salvataggio/ Gestione Mii utente	✓	✓

## Modificare le Impostazioni utente

Selezionare un'opzione nello schermo Impostazioni utente e seguire le istruzioni che appaiono a schermo.

- Se si è registrato lo stesso Nintendo Network ID per una console Wii U e per una console della famiglia Nintendo 3DS, qualsiasi modifica alle informazioni relative all'ID effettuata su un dispositivo sarà riportata anche sull'altro.
- Cancellando un Nintendo Network ID si eliminano anche tutte le informazioni ad esso relative, compresi i fondi del Nintendo eShop, che quindi non potranno essere recuperati su altre console. Per maggiori informazioni sulla cancellazione di un Nintendo Network ID, consultare la Policy sulla privacy per Nintendo Network.



## Aggiungere/cambiare utenti

Se la console viene usata da più persone, ad esempio dai vari membri di una famiglia, bisognerà prima di tutto creare un profilo per ciascun utente. Toccare CAMBIA UTENTE nelle Impostazioni utente e seguire le istruzioni a schermo per cambiare o aggiungere altri utenti.

- È possibile aggiungere fino a un massimo di 12 utenti.
- Dopo aver acceso la console Wii U con (Ⓞ), è possibile anche aggiungere utenti dallo schermo di selezione utente.



# Usare software per Wii

È possibile usare software per Wii (dischi di gioco per Wii, WiiWare™, software per Virtual Console™) nel menu Wii.

- Non si possono usare il Wii U GamePad e il Wii U Pro Controller con i software per Wii.



## Preparazione

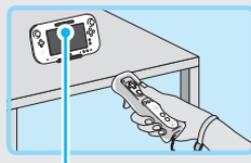
Per usare il menu Wii sono necessari i seguenti accessori (venduti separatamente):

- telecomando Wii (o telecomando Wii Plus) (pag. 106)
- barra sensore (pag. 107)

Per usare certi software, potrebbero essere necessari un controller e accessori per ciascun giocatore. Per maggiori informazioni, consultare il manuale del software in questione.

### Gli schermi

È possibile visualizzare il software sia sullo schermo della TV che su quello del Wii U GamePad. Puntare il telecomando Wii verso la barra sensore del Wii U GamePad se si sta usando lo schermo di questo controller (consultare la sezione "Il menu Wii" del manuale elettronico della console Wii U ).



Barra sensore

### Avviare il menu Wii direttamente

Dopo aver acceso la console Wii U con , è possibile avviare il menu Wii direttamente tenendo premuto il pulsante B sul Wii U GamePad mentre è visualizzato il logo del Wii U.



### Accendere e spegnere lo schermo del Wii U GamePad

Premere  sul Wii U GamePad per accendere e spegnere lo schermo mentre è visualizzato il menu Wii o si sta usando un software per Wii.

- Fare attenzione, poiché in circostanze diverse da quelle descritte qui sopra, ad esempio quando si sta usando un software per Wii U, premendo il pulsante POWER sul Wii U GamePad si spegne la console.

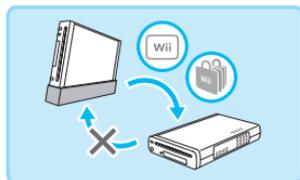
# Trasferire software e dati dal Wii al Wii U

I dati salvati su una console Wii, ad esempio software e dati di salvataggio, possono essere trasferiti (spostati) su una console Wii U.

- Una volta trasferiti, i dati verranno cancellati dalla console Wii.
- Non è possibile trasferire dati da una console Wii U a una console Wii. Una volta trasferiti alla console Wii U, i dati non potranno più essere trasferiti nuovamente alla console di origine.

Per eseguire il trasferimento, è necessario il seguente materiale:

- Set base della console Wii U e set base della console Wii
- scheda SD/SDHC (con almeno 512 MB di spazio libero), venduta separatamente (chiamata "scheda SD" nel resto del manuale)
- connessione Internet a banda larga (consultare la sezione "Impostazioni Internet" della guida rapida all'installazione )
- Per maggiori informazioni su come collegare la console Wii a Internet, consultare il manuale di istruzioni della console Wii: canali e impostazioni.



## Dati trasferibili

I dati elencati qui sotto vengono trasferiti in blocco. Non è possibile selezionare singoli elementi da trasferire o trasferire dati di altro tipo, come ad esempio dati di software per Nintendo GameCube™.

 <b>Software per Wii</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Dati di salvataggio di software per Wii<sup>1</sup></li><li>● WiiWare e dati di salvataggio<sup>1,2</sup></li><li>● Titoli per Virtual Console e relativi dati di salvataggio<sup>1,2</sup></li><li>● Contenuti aggiuntivi per software</li></ul>
 <b>Canale Wii Shop</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Wii Points<sup>3</sup></li><li>● Riepilogo delle operazioni del Canale Wii Shop</li></ul>
<b>Altro</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Mii<sup>4</sup></li></ul>

<sup>1</sup> Se i dati sono stati spostati in una scheda SD, spostarli di nuovo sulla console Wii prima di cominciare il trasferimento.

<sup>2</sup> I software preinstallati sulla console Wii non possono essere trasferiti.

<sup>3</sup> I Wii Points verranno aggiunti all'account del Canale Wii Shop della console Wii U. Se, aggiungendo punti, il totale di Wii Points presenti sull'account dovesse superare il massimo consentito di 10.000 punti, sarà impossibile effettuare il trasferimento.

<sup>4</sup> I Mii verranno spostati nel Canale Mii nel menu Wii della console Wii U.

## Software della console Wii cancellati o spostati su una scheda SD

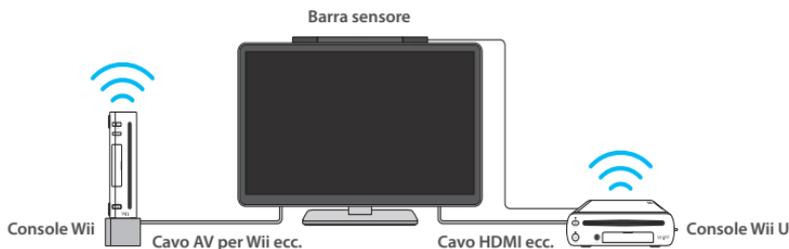
Il riepilogo delle operazioni del Canale Wii Shop verrà trasferito al Canale Wii Shop nel menu Wii della console Wii U. Se sono stati cancellati dei software acquistati tramite il Canale Wii Shop o se sono stati trasferiti in una scheda SD, è possibile scaricarli nuovamente (senza costi aggiuntivi) dal Canale Wii Shop sulla console Wii U.

## Preparazione del trasferimento

### Verifica dei collegamenti

Assicurarsi che la console Wii U, la console Wii e la barra sensore siano collegate e verificare che la connessione a Internet sia attiva per entrambe le console.

#### Esempio: televisore collegato



### Registrazione del Nintendo Network ID

Prima di trasferire i dati, è necessario registrare un Nintendo Network ID (pag. 110).



Icona del Mii utente

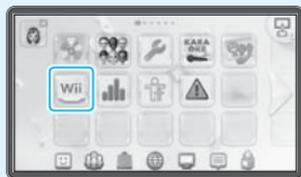
## Procedura di trasferimento

Quando entrambe le console sono collegate alla TV, cambiare l'impostazione della TV in modo da poter visualizzare di volta in volta lo schermo del Wii e quello del Wii U.

- Se si usa un solo cavo AV per collegare sia la console Wii che la console Wii U alla TV, collegare il cavo alla console corrispondente quando si sposta la scheda SD.
- Non estrarre la scheda SD, non spegnere nessuna delle due console o scollegare i blocchi alimentatori durante il salvataggio o il caricamento dei dati. Ciò potrebbe causare danni ai dispositivi o una perdita dei dati.

## Console Wii U

- 1** Selezionare l'icona del menu Wii nel menu Wii U.



- 2** Selezionare TRASFERIMENTO DATI Wii.

Trasferimento dati Wii deve essere scaricato (gratuitamente) dal canale Wii Shop. L'icona corrispondente dovrebbe apparire nel menu Wii.

- Scegliere la memoria della console come destinazione di salvataggio.

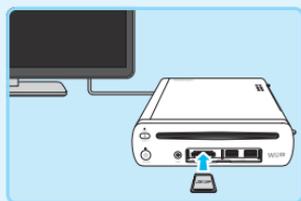


- 3** Quando appare, selezionare TRASFERIMENTO DATI Wii.



- 4** Inserire la scheda SD da usare per il trasferimento nella console Wii U.

Leggere le avvertenze che appaiono sullo schermo e seguire le istruzioni a schermo durante il trasferimento. Le informazioni della console Wii U verranno salvate nella scheda SD.



- 5** Cambiare il segnale di ingresso della TV dalla console Wii U alla console Wii.

Se si sta usando un unico telecomando Wii per entrambe le console, occorre sincronizzarlo con la console Wii. (consultare il capitolo "Installazione della console" del manuale di istruzioni della console Wii U )

## Console Wii

### 6 Scaricare Trasferimento dati Wii U dal canale Wii Shop sulla console Wii.

Selezionare ENTRA e quindi CANALI Wii per scaricare Trasferimento dati Wii U gratuitamente.

- Scegliere la memoria della console Wii come destinazione di salvataggio.



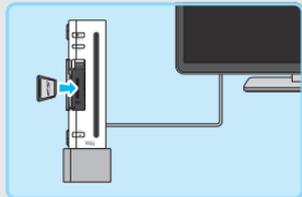
### 7 Selezionare TRASFERIMENTO DATI Wii U nel menu Wii.



### 8 Estrarre la scheda SD dalla console Wii U e inserirla nella console Wii.

Leggere le avvertenze che appaiono sullo schermo e seguire le istruzioni durante il trasferimento. I dati della console Wii verranno salvati nella scheda SD.

- Solo i dati salvati nella memoria della console Wii verranno trasferiti nella scheda SD.



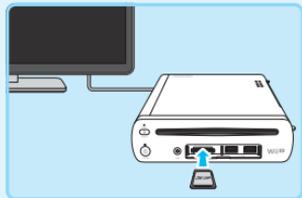
### 9 Cambiare il segnale di ingresso della TV dalla console Wii alla console Wii U.

Se si sta usando un unico telecomando Wii per entrambe le console, occorre sincronizzarlo con la console Wii U ([pag. 106](#)).

## Console Wii U

### 10 Estrarre la scheda SD dalla console Wii e inserirla nella console Wii U.

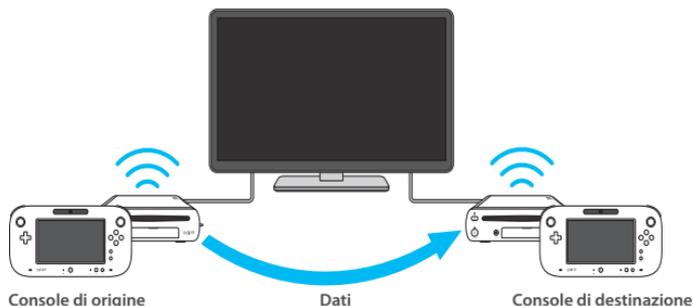
Seguire le istruzioni a schermo per trasferire i dati della console Wii (salvati nella scheda SD) alla console Wii U.



Quando il trasferimento è completato, i dati verranno cancellati dalla scheda SD.

# Trasferire software e dati tra due console Wii U

I dati salvati su una console Wii U, ad esempio software e dati di salvataggio, possono essere trasferiti (spostati) su un'altra console Wii U.



Per eseguire il trasferimento, è necessario il seguente materiale:

- set base della console di origine Wii U e set base della console di destinazione Wii U<sup>1</sup>
- scheda SD/SDHC, venduta separatamente (chiamata "scheda SD" nel resto del manuale)<sup>2</sup>
- connessione Internet a banda larga (consultare la sezione "Impostazioni Internet" della guida rapida all'installazione )
- telecomando Wii (o telecomando Wii Plus)<sup>3</sup>

<sup>1</sup> In caso non sia possibile collegare simultaneamente le due console Wii U al televisore, collegare solamente il Wii U di destinazione.

<sup>2</sup> Lo spazio libero necessario sulla scheda SD dipende dalla quantità di dati salvati nella console di origine. La quantità di dati da trasferire verrà visualizzata sul GamePad prima dell'inserimento della scheda SD (fino a 32 GB).

<sup>3</sup> Necessario nel caso in cui nella console siano salvati dati relativi a software per Wii.

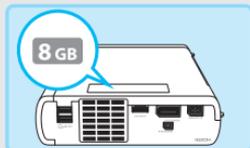
## Trasferire dati da una console Premium Pack a una console Basic Pack

Su una console Basic Pack è possibile salvare una quantità di dati inferiore rispetto a quella di una console Premium Pack. Se la quantità di dati da trasferire sulla console di destinazione è superiore alla memoria disponibile, sarà necessario utilizzare un dispositivo di archiviazione USB venduto separatamente. Per maggiori informazioni, consultare il sito [www.support.nintendo.com](http://www.support.nintendo.com).

- Per verificare se si dispone di un Premium Pack o di un Basic Pack, controllare l'etichetta sulla parte inferiore della console Wii U o sulla confezione.
- La memoria disponibile delle console varia a seconda del pack nel modo seguente.

Premium Pack: 32 GB

Basic Pack: 8 GB



Label on bottom of console

## Dati trasferibili

I dati elencati qui sotto vengono trasferiti in blocco. Non è possibile selezionare singoli elementi o utenti da trasferire o trasferire impostazioni relative ai controller (dati di sincronizzazione o configurazioni dei controller nelle Impostazioni della console).

<b>Software per Wii U<sup>1</sup></b>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Dati di salvataggio di software per Wii U</li><li>● Software preinstallati e relativi dati di salvataggio<sup>2</sup></li><li>● Software scaricati dal Nintendo eShop e relativi dati di salvataggio<sup>1,2</sup></li><li>● Aggiornamenti di software, contenuti aggiuntivi per software ed eventuali pass o licenze</li></ul>
<b>Dati dell'utente</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Impostazioni relative agli utenti, ID Nintendo Network e indirizzo e-mail compresi</li><li>● Impostazioni relative al filtro famiglia</li><li>● Fondi del Nintendo eShop e riepilogo delle operazioni</li></ul>
<b>Dati per Wii</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Dati relativi ai software per Wii e al Canale Wii Shop<sup>3</sup></li></ul>
<b>Altro<sup>4</sup></b>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Mii</li></ul>

<sup>1</sup> Alcuni software potrebbero non essere utilizzabili sulla console Wii U di destinazione.

<sup>2</sup> È possibile continuare a utilizzare normalmente il Centro di creazione Mii, la lista amici e Miiverse sulla console di destinazione.

<sup>3</sup> Per maggiori informazioni sui dati trasferiti e altre precauzioni, consultare la sezione "Trasferire software e dati dal Wii al Wii U" (pag. 113).

<sup>4</sup> È possibile continuare a utilizzare normalmente sulla console di destinazione alcune altre impostazioni della console, come quelle relative allo schermo TV.

## Precauzioni per il trasferimento

- Una volta trasferiti, i dati verranno cancellati dalla console Wii U di origine.
- Tutti i dati presenti sulla console di destinazione (inclusi i dati di salvataggio e i dati dell'utente) saranno cancellati e sostituiti dai dati provenienti dalla console di origine.
- Ogni software scaricabile preinstallato sulla console di origine al momento dell'acquisto sarà utilizzabile solo sulla console di destinazione.
  - In questo caso, i dati relativi all'acquisto del software nel Nintendo eShop verranno trasferiti sul Nintendo Network ID dell'utente selezionato al momento del trasferimento.
- Ogni dispositivo di archiviazione USB in uso sulla console di destinazione diventerà inutilizzabile su entrambe le console, così come tutti i dati archiviati su di esso (dati di salvataggio inclusi).
  - Per utilizzare nuovamente il dispositivo di archiviazione USB, sarà necessario formattarlo nuovamente.
- Ogni software scaricabile e contenuto aggiuntivo presente sulla console di destinazione verrà cancellato. Tuttavia, una volta completato il trasferimento e dopo aver associato nuovamente il Nintendo Network ID a un utente sulla console di destinazione, sarà possibile scaricarlo di nuovo dal Nintendo eShop senza costi aggiuntivi.
- Per associare nuovamente il Nintendo Network ID sulla console di destinazione, saranno necessari il Nintendo Network ID stesso, l'indirizzo e-mail in uso e la password. Assicurarsi di annotare i dati prima di iniziare il trasferimento.
- Nel caso in cui sia stato dimenticato il Nintendo Network ID, è possibile controllarlo nelle Impostazioni utente ([pag. 110](#)).
- Nel caso in cui sia stata dimenticata la password, toccare "Dimenticato" nello schermo di inserimento password e seguire le istruzioni visualizzate.

## Preparazione del trasferimento

### Verifica dei collegamenti

Assicurarsi che entrambe le console Wii U siano collegate a Internet tramite lo stesso access point.

### Verifica del Nintendo Network ID

Prima di trasferire i dati, è necessario aver associato un Nintendo Network ID alla console di origine ([pag.110](#)).

- Non è necessario registrare il Nintendo Network ID alla console di destinazione.



Icona del Mii utente

## Procedura di trasferimento

È possibile interagire con entrambe le console tramite i rispettivi Wii U GamePad.

- Non estrarre la scheda SD, non spegnere nessuna delle due console o scollegare i blocchi alimentatori durante il salvataggio o il caricamento dei dati. Ciò potrebbe causare danni ai dispositivi o una perdita dei dati.

1

Console di  
origine

Console di  
destinazione

Dal menu Wii U, accedere a Impostazioni della console e selezionare TRASFERIMENTO SOFTWARE/DATI.



2

Console di  
origine

Console di  
destinazione

Selezionare TRASFERIMENTO TRA CONSOLE Wii U.

Leggere e seguire attentamente le istruzioni visualizzate a schermo. Lo spazio richiesto sulla scheda SD sarà indicato dopo il passo 3.



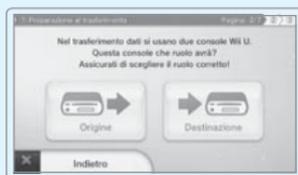
3

Console di  
origine

Console di  
destinazione

Specificare la console di origine e la console di destinazione.

Selezionare l'opzione relativa su entrambi i GamePad e seguire le istruzioni a schermo.

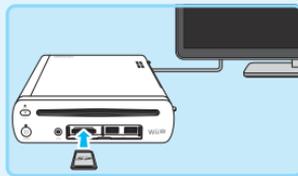


4

Inserire la scheda SD nella console Wii U di origine.

I dati della console di origine verranno copiati nella scheda SD.

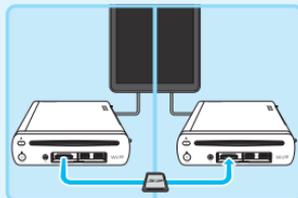
- I software scaricabili e i dati presenti sulla console di origine non saranno copiati sulla scheda SD. Una volta completato il trasferimento, questi verranno scaricati automaticamente dal Nintendo eShop senza costi aggiuntivi (vedere sotto).



5

Estrarre la scheda SD dalla console di origine e inserirla nella console di destinazione.

I dati nella scheda SD, provenienti dalla console di origine, verranno copiati nella console di destinazione.



Quando tutti i dati sono stati copiati nella console di destinazione, il trasferimento sarà completo. Sarà quindi possibile usare la console normalmente.

Eventuali dispositivi di archiviazione USB utilizzati con la console di origine potranno essere utilizzati anche con la console di destinazione.

- Una volta completato il trasferimento, i dati salvati nella SD card saranno cancellati.
- Per utilizzare sulla console di destinazione i controller precedentemente utilizzati con la console di origine, sarà necessario sincronizzarli ([pag. 106](#)).

## Download automatici di software e dati sulla console di origine

Una volta completato il trasferimento, sarà possibile verificare il progresso dei download automatici accedendo alla Gestione download nel menu Wii U (consultare il manuale elettronico della console Wii U ).

- Nel caso in cui sia necessario scaricare più di 64 elementi, gli elementi aggiuntivi dovranno essere scaricati singolarmente dal Nintendo eShop. È possibile verificare tale evenienza accedendo alla Gestione download.
- È possibile utilizzare un software scaricabile solo una volta terminato il download.
- Il download di tutti gli elementi potrebbe richiedere un po' di tempo.

## Calibrare i controller

Se il touch screen del Wii U GamePad non risponde correttamente ai comandi, oppure se gli stick dei controller funzionano in modo errato, seguire le istruzioni qui di seguito per effettuare la calibrazione.

### Calibrare il touch screen

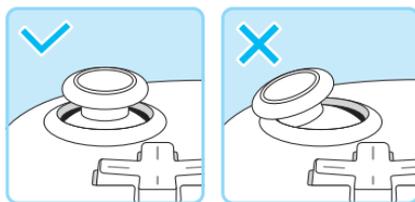
Calibrare il touch screen toccando l'opzione Wii U GamePad nelle Impostazioni della console, a cui si accede dal menu Wii U. Se non è possibile eseguire nessuna operazione nel menu Wii U tramite il touch screen, usare la pulsantiera **+** e il pulsante A.

### Calibrare gli stick

Lo stick destro e lo stick sinistro del Wii U GamePad sono stick analogici: la loro angolatura e direzione vengono lette dai controller per permettere all'utente di impartire comandi precisi. Con "posizione neutra" si intende la posizione degli stick quando non sono inclinati in nessuna direzione.

Se gli stick sono inclinati quando si eseguono le operazioni indicate di seguito, la posizione in cui si trovano verrà impostata erroneamente come posizione neutra, causando così un malfunzionamento:

- mentre si accende la console;
- mentre si avvia un software;
- mentre si chiude un software e si ritorna al menu Wii U.



Esempio: stick sinistro del Wii U GamePad

### ■ Calibrazione (reimpostare la posizione neutra)

Per reimpostare la posizione neutra, non toccare lo stick destro e lo stick sinistro e tenere premuti contemporaneamente i pulsanti A, B, + e - per almeno tre secondi.

### Calibrare i sensori di movimento

Se lo schermo si muove durante il gioco anche se non si sta usando il Wii U GamePad, oppure se i movimenti dello schermo non coincidono con i movimenti del Wii U GamePad, tenere premuti il pulsante Y e il pulsante B per almeno tre secondi mentre è visualizzato il menu HOME. Quando appare lo schermo di calibrazione, appoggiare il Wii U GamePad su una superficie piana e selezionare CALIBRA o RIPRISTINA LE IMPOSTAZIONI INIZIALI.

- Dopo aver selezionato CALIBRA, assicurarsi che la console si trovi su una superficie piana.

# Rimuovere e sostituire le batterie

Se il controller può essere usato solo per periodi di tempo molto brevi, si consiglia di sostituire la batteria per Wii U GamePad.

Inoltre, se l'orologio interno della console non funziona correttamente o se si intende smaltire la console, si consiglia di sostituire o rimuovere la batteria a bottone al litio della console.

- **La sostituzione o la rimozione delle batterie deve essere eseguita sotto la supervisione di un adulto.**
- Scollegare il blocco alimentatore eventualmente inserito nel Wii U GamePad.
- Dopo ripetute cariche, le prestazioni della batteria per Wii U GamePad possono peggiorare gradualmente. Dopo 500 ricariche, la durata della carica potrebbe essersi ridotta fino al 70%.

## Batteria per Wii U GamePad

La batteria per Wii U GamePad (WUP-012) non è disponibile in commercio. Se si ha bisogno di una batteria di ricambio, contattare il Centro Assistenza Nintendo (consultare il libretto Informazioni importanti )

- Si può usare anche la batteria ad alta capacità per Wii U GamePad (2550 mAh) (WUP-013), disponibile in commercio.

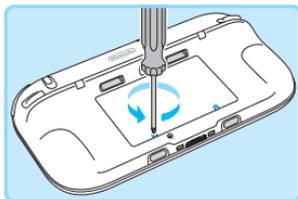
### 1 Spegner console e controller

Se il LED di accensione sulla console Wii U è blu, tenere premuto  sul Wii U GamePad per un secondo per spegnere sia la console che il controller.

### 2 Allentare le viti del coperchio della batteria

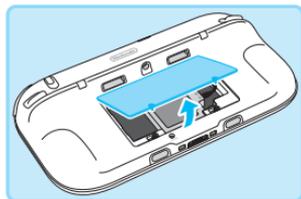
Le viti sono fatte in modo tale da non cadere dal coperchio una volta allentate.

- Per evitare di danneggiare la testa delle viti, usare un cacciavite a stella 0.



### 3 Rimuovere il coperchio della batteria

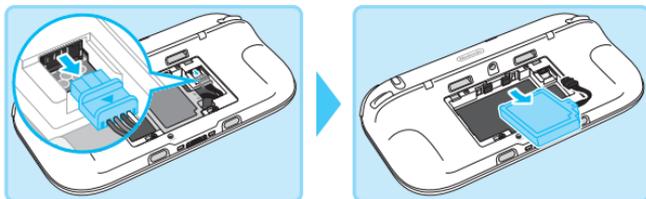
Sollevare il bordo del coperchio della batteria ed estrarlo.



## 4 Rimuovere la batteria usata

Staccare la batteria dai terminali appoggiando le dita nel punto della spina di collegamento per la batteria marcato con il simbolo ▼, come indicato nelle figure qui sotto.

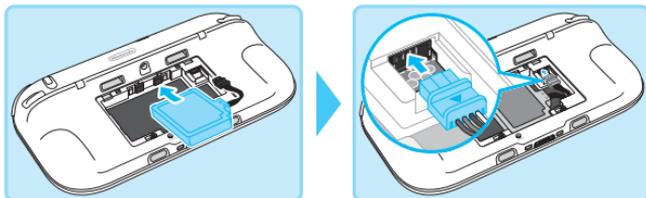
- Non scollegare mai la batteria dai terminali tirando il cavo e non usare mai nulla di diverso dalle dita (ad esempio un cacciavite) per toccare il punto marcato con ▼.
- Dopo aver scollegato la batteria, non toccare i terminali con oggetti metallici per evitare cortocircuiti (pag. 125).



## 5 Aspettare per almeno dieci secondi e inserire la nuova batteria

Assicurarsi che la batteria sia rivolta verso il lato corretto e quindi inserirla come mostrato nelle figure qui sotto.

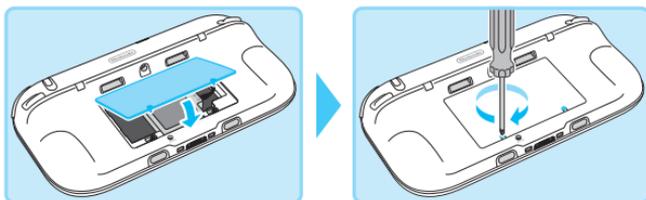
- Se si inserisce la batteria senza aspettare, il LED della batteria potrebbe non accendersi o non lampeggiare.



## 6 Ricollocare il coperchio della batteria

Rimettere il coperchio della batteria al suo posto e stringere le due viti.

- Chiudere sempre il vano della batteria con il coperchio. Se il controller subisce degli urti mentre il coperchio della batteria è rimosso, la batteria potrebbe danneggiarsi e ciò potrebbe causare combustione o guasto della batteria.
- Per evitare di danneggiare la testa delle viti, usare un cacciavite a stella 0.



## 7 Caricare il GamePad

Dopo la sostituzione della batteria, assicurarsi di ricaricare il GamePad (pag. 101).

## 8 Accendere il GamePad

Premere  per accendere il GamePad.



### Smaltimento della batteria usata

- Isolare la batteria con del nastro adesivo per evitare il contatto con oggetti metallici.
- Non cercare di smontare la batteria.

Il Wii U GamePad usa una batteria ricaricabile a ioni di litio, che deve essere smaltita nel rispetto delle leggi e dei regolamenti vigenti in materia.

- Smaltire le batterie insieme ai rifiuti domestici può essere dannoso per l'ambiente. Smaltire le batterie nel rispetto delle leggi e dei regolamenti vigenti in materia.
- Secondo la direttiva sulle batterie e gli accumulatori e lo smaltimento delle batterie e degli accumulatori (2006/66/CE), la raccolta delle batterie e i piani per il riciclo delle stesse dovrebbero essere già in vigore in tutti gli stati membri dell'Unione Europea.



Batteria per Wii U GamePad

## Batteria della console Wii U

### 1 Assicurarsi che il LED del disco non sia acceso

Se il LED del disco è acceso, premere EJECT per estrarre il disco dalla console.

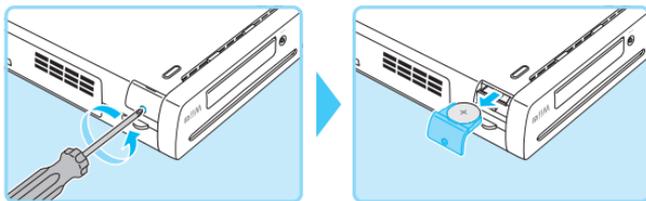
### 2 Spegnerla console e scollegare il blocco alimentatore

Assicurarsi che il LED di accensione sia rosso e quindi scollegare il blocco alimentatore per Wii U dalla presa.

### 3 Girare la console e rimuovere il coperchio della batteria

La vite è fatta in modo tale da non cadere una volta allentata.

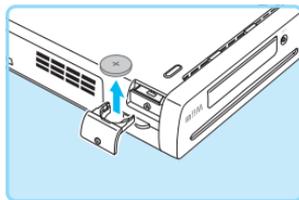
- Per evitare di danneggiare la testa della vite, usare un cacciavite a stella 0.



### 4 Rimuovere la batteria, inserirne una nuova e ricollocare il coperchio

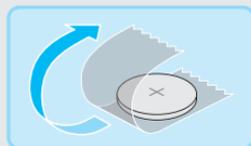
Dopo aver rimosso la batteria usata, inserire una nuova batteria a bottone al litio (CR2032) assicurandosi che il lato positivo (+) sia rivolto verso l'alto e ricollocare il coperchio. Infine, stringere la vite.

- Per evitare di danneggiare la testa della vite, usare un cacciavite a stella 0.



## Smaltimento della batteria a bottone al litio

- Isolare i poli positivo (+) e negativo (-) per evitare il contatto con oggetti metallici.
- Non cercare di smontare la batteria.
- Smaltire le batterie insieme ai rifiuti domestici può essere dannoso per l'ambiente. Smaltire le batterie nel rispetto delle leggi e dei regolamenti vigenti in materia.
- Secondo la direttiva sulle batterie e gli accumulatori e lo smaltimento delle batterie e degli accumulatori (2006/66/CE), la raccolta delle batterie e i piani per il riciclo delle stesse dovrebbero essere già in vigore in tutti gli stati membri dell'Unione Europea.



# Risoluzione dei problemi

In questo manuale vengono illustrati gli argomenti indicati di seguito. Leggere attentamente le informazioni prima di contattare il Centro Assistenza Nintendo (vedere il libretto Informazioni importanti ).

- Accensione/spengimento e temperatura dei dispositivi ([qui sotto](#))
  - Ricarica e batterie del Wii U GamePad ([pag. 129](#))
  - Immagini e audio della TV ([pag. 130](#))
  - Immagini e schermo del Wii U GamePad ([pag. 131](#))
  - Funzionamento dei controller ([pag. 132](#))
- Per ulteriori informazioni, consultare la sezione "Risoluzione dei problemi" del manuale elettronico della console Wii U  sul Wii U GamePad.
  - Per informazioni sul menu Wii, consultare il manuale elettronico del menu Wii .
  - Consultare inoltre tutta la documentazione acclusa ai software e agli accessori.

## ■ Accensione/spengimento e temperatura dei dispositivi

### La console Wii U non si accende

Il connettore a spina CA e il connettore a spina CC del blocco alimentatore sono inseriti correttamente?	Assicurarsi che i connettori siano inseriti correttamente (vedere la guida rapida all'installazione  ).
Il LED di accensione della console Wii U è acceso?	<p>Se il LED di accensione non si illumina dopo aver premuto il pulsante POWER sulla console Wii U, scollegare il blocco alimentatore dalla presa di corrente, attendere due minuti e collegarlo nuovamente.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● <b>Se il LED di accensione lampeggia di luce rossa</b> Scollegare il blocco alimentatore dalla presa di corrente, assicurarsi che non si trovi in un luogo in cui si accumula calore (ad esempio sopra a dispositivi AV) e che attorno alle bocchette di uscita e di entrata dell'aria ci siano almeno 10 cm di spazio libero, in modo che l'area sia ben ventilata. Attendere due minuti, ricollegare il blocco alimentatore e accendere la console.</li><li>● <b>Se il LED di accensione lampeggia di luce blu</b> Contattare il Centro Assistenza Nintendo (consultare il libretto Informazioni importanti ).</li></ul>

### Il Wii U GamePad non si accende

La batteria è scarica?	Caricare il Wii U GamePad ( <a href="#">pag. 101</a> ).
La batteria è inserita correttamente?	Se il LED della batteria lampeggia di luce arancione durante la ricarica o se i problemi continuano anche dopo aver ricaricato il Wii U GamePad, rimuovere la batteria per Wii U GamePad per almeno dieci secondi. Una volta reinserita, verificare che sia carica ( <a href="#">pag. 123</a> ).

### La console Wii U si spegne improvvisamente

C'è un accumulo di polvere in prossimità delle bocchette di entrata e di uscita dell'aria?	Scolligare il blocco alimentatore per Wii U dalla presa di corrente e utilizzare un aspirapolvere o un accessorio simile per rimuovere la polvere dalle bocchette.
La console è stata collocata in un luogo in cui si accumula calore o sopra un dispositivo AV?	Spostare la console in un altro luogo o fare in modo che attorno alle bocchette di entrata e di uscita dell'aria ci siano almeno 10 cm e che quest'area sia ben ventilata.
È attivo lo spegnimento automatico?	Se è stata attivata la funzione di spegnimento automatico, la console si spegne da sola se non viene utilizzata per un determinato periodo di tempo. Questa funzione può essere configurata nuovamente in Impostazioni della console → Impostazioni spegnimento, a cui si accede dal menu Wii U.
È in uso un dispositivo USB non compatibile con la console Wii U?	Se si utilizza un dispositivo USB non compatibile con il Wii U, è possibile che la console si spenga senza alcun preavviso. In questi casi, scolligare il dispositivo USB e utilizzare esclusivamente dispositivi approvati da Nintendo. Per ulteriori informazioni consultare il sito Internet Nintendo ( <a href="http://www.support.nintendo.com">www.support.nintendo.com</a> ).

### La console Wii U non si spegne (il LED di accensione non diventa rosso)

Il pulsante POWER è stato premuto per un secondo?	Se la console Wii U non si spegne dopo aver tenuto premuto il pulsante POWER per un secondo (il LED di accensione non diventa rosso), tenere premuto il pulsante POWER per almeno quattro secondi. Il LED di accensione non si spegne neppure quando la console è spenta. <ul style="list-style-type: none"> <li>• La console Wii U non può essere spenta con il Wii U GamePad quando si sta usando il menu Wii o un software per Wii.</li> </ul>
È stato premuto il pulsante HOME sul Wii U GamePad?	Premendo il pulsante HOME sul Wii U GamePad non si spegne la console Wii U. Per spegnere la console, premere il pulsante POWER sulla console Wii U o sul Wii U GamePad.
Le funzioni in modalità riposo sono attive?	Se le funzioni in modalità riposo sono attive ( <a href="#">pag. 105</a> ), quando la console è spenta il LED di accensione passa da rosso ad arancione. Non appena eventuali download o installazioni sono completati, il LED di accensione diventa rosso automaticamente.

### Il Wii U GamePad non si spegne

Il pulsante POWER del Wii U GamePad è stato premuto per un secondo?	Se il Wii U GamePad non si spegne dopo aver tenuto premuto il suo pulsante POWER per un secondo, provare a tenerlo premuto per almeno 4 secondi.
---	--

### Il LED della batteria per Wii U GamePad non si accende quando il controller viene acceso

Il LED della batteria si accende solo durante la ricarica o quando la carica della batteria è bassa.

## La console Wii U o il controller si surriscaldano

La console Wii U viene usata in un ambiente molto caldo oppure si sta usando il controller durante la ricarica?

In simili condizioni, la console e i controller si surriscaldano con facilità. La temperatura ideale di utilizzo di console e controller è la seguente:

Console Wii U: 10–40 °C

Wii U GamePad: 10–35 °C

- Fare molta attenzione, perché il contatto prolungato con le parti surriscaldate dei controller può causare bruciature, anche se l'accessorio non sembra particolarmente caldo.

## Ricarica e batterie del Wii U GamePad

### È impossibile ricaricare/la ricarica impiega molto tempo

Si sta usando un accessorio compatibile?

Usare il blocco alimentatore per Wii U GamePad (WUP-011(EUR)).

Il blocco alimentatore è inserito correttamente?

Scollegare il blocco alimentatore dalla rete elettrica, attendere almeno venti secondi e poi ricaricare il controller inserendo completamente il connettore a spina CC nella presa per blocco alimentatore o nello stand ricarica e collegando il connettore a spina CA alla presa di corrente (pag. 101).

Si sta usando una protezione per il Wii U GamePad?

Se si sta usando una protezione per il Wii U GamePad (disponibile in commercio), non si può ricaricarlo. Rimuoverla prima della ricarica.

La temperatura dell'ambiente in cui si effettua la ricarica è compresa tra 10 e 35 °C?

Caricare l'accessorio a una temperatura compresa fra 10 e 35 °C. La batteria non si ricarica in modo regolare se l'ambiente è più caldo o più freddo.

Il LED della batteria lampeggia di luce arancione?

Assicurarsi che la batteria sia inserita correttamente (pag. 123). Se il LED della batteria lampeggia ancora di luce arancione, contattare il Centro Assistenza Nintendo (vedere il libretto Informazioni importanti ).

Le batterie a ioni di litio possono scaricarsi lentamente se non vengono usate per un certo periodo. Se il Wii U GamePad non viene utilizzato per un periodo di tempo prolungato, la batteria potrebbe scaricarsi e potrebbe diventare impossibile caricarla con il blocco alimentatore. Assicurarsi di caricare la batteria almeno una volta ogni sei mesi.

### È impossibile utilizzare il software per lunghi periodi di tempo, anche quando la batteria è completamente carica/la batteria impiega molto tempo per ricaricarsi

Si sta usando il software o caricando il dispositivo a una temperatura inferiore a 10 °C?

Se la temperatura dell'ambiente circostante è inferiore a 10 °C, l'uso prolungato potrebbe essere impossibile o la batteria potrebbe impiegare molto tempo a ricaricarsi.

La batteria ha raggiunto la fine del suo ciclo di vita?

Dopo ripetute cariche, le prestazioni della batteria peggiorano notevolmente. Se la durata della carica della batteria diminuisce visibilmente, significa che la batteria ha raggiunto la fine del suo ciclo vitale. Sostituire la batteria vecchia con una nuova (pag. 123).

## La batteria presenta un rigonfiamento

Col tempo, le prestazioni delle batterie a ioni di litio tendono a diminuire. Inoltre, dopo ripetute ricariche, la batteria stessa potrebbe presentare rigonfiamenti. Ciò non è dovuto a un malfunzionamento della batteria e non costituisce un pericolo per la sicurezza dell'utente. Sostituire la batteria se la sua durata diminuisce a causa del suddetto rigonfiamento (pag. 123).

Se dalla batteria fuoriesce del liquido, non toccarla e contattare il Centro Assistenza Nintendo (vedere il libretto Informazioni importanti .

## Immagini e audio della TV

### Sullo schermo della TV non appaiono le immagini/l'audio è assente

Il cavo che collega la console alla TV è inserito correttamente?	Scollegare il cavo, reinserirlo e assicurarsi che sia inserito correttamente e completamente.
Si sta usando un cavo o un televisore diverso?	Se si sta usando un cavo o un televisore diverso dal solito, usare il Wii U GamePad per accedere all'opzione TV nelle Impostazioni della console nel menu Wii U e configurare l'impostazione corretta per la TV e il cavo in uso.
Il cavo è inserito nella presa giusta e la TV è impostata correttamente?	Verificare che la TV riceva il segnale d'ingresso giusto e che il cavo sia inserito nella presa corretta. <ul style="list-style-type: none"><li>• A seconda del modello di TV, potrebbero passare anche più di dieci secondi prima che l'immagine appaia sullo schermo della TV dopo aver cambiato il segnale d'ingresso.</li></ul>
Se non si sta usando un amplificatore o un altro dispositivo audio, il tipo di audio è impostato su ALTRO?	Accedere a Audio della TV dopo aver scelto l'opzione TV nelle Impostazioni della console nel menu Wii U e modificare l'impostazione di uscita del cavo in HDMI.
La console è stata smontata o modificata oppure sono stati collegati accessori non autorizzati da Nintendo?	Rimuovere o scollegare eventuali parti/accessori installati o collegati alla console.

### Il suono a volte si interrompe

È stato collegato un amplificatore alle console Wii U?	Se si sta usando un amplificatore, verificare che questo supporti l'audio in surround. Per maggiori informazioni, consultare la sezione "Collegamento a dispositivi audio" del manuale elettronico della console Wii U  .
L'audio è impostato su Surround anche se non è stato collegato un amplificatore?	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se non si sta usando un amplificatore, modificare l'impostazione dell'audio da SURROUND a STEREO (o MONO) alla voce TV delle Impostazioni della console nel menu Wii U.</li></ul>

### Si desidera usare un amplificatore o degli altoparlanti non prodotti da Nintendo

Per maggiori informazioni, consultare la sezione "Collegamento a dispositivi audio" del manuale elettronico di istruzioni della console Wii U  o le istruzioni del dispositivo audio.

## Le immagini non corrispondono alle dimensioni dello schermo

Se l'immagine risulta tagliata dai margini dello schermo della TV, si può modificare la dimensione dello schermo tramite l'opzione TV nelle Impostazioni della console.

- In base al tipo di televisore che si sta usando, l'immagine potrebbe apparire più piccola rispetto allo schermo. In tal caso, modificare l'impostazione delle dimensioni dello schermo del televisore.

## Immagine e schermo del Wii U GamePad

### Lo schermo del Wii U GamePad non si accende

Il LED della batteria per Wii U GamePad è blu?

Se il LED della batteria è blu, significa che lo schermo è spento. Premere un pulsante qualsiasi (tranne il pulsante POWER) per riaccendere lo schermo.

Lo schermo si accende parecchi secondi dopo aver collegato il blocco alimentatore per Wii U GamePad e aver premuto il pulsante POWER?

Se lo schermo si comporta in questo modo, significa che la batteria è scarica. Lasciare collegato il blocco alimentatore per ricaricare la batteria. Se lo schermo non si accende, contattare il Centro Assistenza Nintendo (consultare il libretto Informazioni importanti .

### Il Wii U GamePad emette un suono / Lo schermo del GamePad si accende improvvisamente a console spenta

Se l'avvio rapido è stato impostato in modo tale da ricevere notifiche (dal menu Wii U nelle Impostazioni della console selezionando IMPOSTAZIONI SPEGNIMENTO → IMPOSTAZIONI DELL'AVVIO RAPIDO), ogni volta che arriva una notifica, il Wii U GamePad emetterà un suono e sul suo schermo appariranno le informazioni ricevute.

- Lo schermo si spegnerà da solo dopo poco. Per spegnerlo immediatamente, toccare CHIUDI in basso a sinistra nello schermo delle notifiche.
- Il volume degli avvisi può essere impostato nelle Impostazioni Avvio Rapido (pag. 103).

### È impossibile usare il touch screen (il touch screen non reagisce)

Ci sono ostacoli che potrebbero causare interferenze wireless fra la console Wii U e il Wii U GamePad?

Nei pressi della console Wii U o del Wii U GamePad, non usare oggetti come supporti o scaffali metallici per la TV, oppure apparecchi che potrebbero causare interferenze come dispositivi AV, forni a microonde o telefoni cordless.

La reazione del touch screen non è precisa?

Se la reazione del touch screen non è precisa, ricalibrare lo schermo selezionando l'opzione Wii U GamePad nelle Impostazioni della console, a cui si può accedere dal menu Wii U.

Se è impossibile selezionare le opzioni a schermo tramite il touch screen, si possono usare la pulsantiera  e il pulsante A per effettuare le selezioni.

Si sta utilizzando una pellicola protettiva per lo schermo tattile disponibile in commercio?

Il touch screen potrebbe non funzionare correttamente nei casi descritti di seguito. Consultare il materiale informativo accluso alla pellicola protettiva e riapplicarla correttamente.

- **Si sono formate bolle d'aria o si è accumulato sporco fra la pellicola e lo schermo.**



- **La pellicola protettiva non è allineata precisamente con lo schermo.**

- Se la pellicola protettiva non è allineata, applicarla nuovamente facendo attenzione a non infilarla sotto i bordi dello schermo del Wii U GamePad.



- **La pellicola protettiva si è infilata sotto i bordi dello schermo del Wii U GamePad.**



- Togliendo la pellicola, il Wii U GamePad dovrebbe funzionare correttamente e i comandi dovrebbero essere registrati dal touch screen senza problemi.

### Le immagini del Wii U GamePad sono distorte/il suono non è omogeneo

Ci sono ostacoli che potrebbero causare interferenze wireless fra la console Wii U e il Wii U GamePad?

Nei pressi della console Wii U o del Wii U GamePad, non usare oggetti come supporti o scaffali metallici per la TV, oppure apparecchi che potrebbero causare interferenze come dispositivi AV, forni a microonde o telefoni cordless.

La comunicazione wireless può provocare interruzioni nell'audio e distorsione delle immagini. Si tratta di un comportamento normale e non è indice di malfunzionamento.

### La tonalità dei colori dello schermo del Wii U GamePad cambia improvvisamente/la luminosità cambia e i colori non sono brillanti

È stata attivata la modalità risparmio energetico?

La modalità risparmio energetico cambia la luminosità e l'intensità del colore automaticamente a seconda delle immagini visualizzate, in modo da allungare la durata della batteria. I colori possono pertanto apparire diversi dal solito e i colori chiari possono risultare meno nitidi. Per mantenere costanti la luminosità e i colori, disattivare la modalità risparmio energetico nel menu HOME ([pag. 102](#)).

### Sullo schermo del Wii U GamePad ci sono punti neri o illuminati che non spariscono

Una caratteristica degli schermi LCD è la presenza di punti illuminati e di punti non illuminati. Questa è una caratteristica normale e non deve essere interpretata come un malfunzionamento.

## ■ Funzionamento dei controller

### Il cursore o il personaggio si muove da solo

La posizione neutra dei comandi è registrata correttamente?

Per informazioni su come calibrare i comandi del GamePad consultare la sezione a [pag. 122](#). Per tutti gli altri controller, consultare i rispettivi manuali di istruzioni.

## È impossibile utilizzare il telecomando Wii (non risponde correttamente)

Il LED giocatore del telecomando Wii è acceso?	Premere un pulsante qualsiasi sul telecomando Wii (tranne il pulsante POWER). Se non si illumina nessun LED giocatore, controllare che le batterie siano inserite correttamente. Se non si accende ancora nessun LED, sostituire entrambe le batterie del telecomando Wii.
Il telecomando Wii è stato sincronizzato con la console Wii U prima dell'uso?	Premere il pulsante SYNC sulla console Wii U e sincronizzare il telecomando seguendo le istruzioni a schermo.
La barra sensore è troppo lontana o troppo vicina?	Usare il telecomando Wii a una distanza compresa fra uno e tre metri dalla barra sensore (30 cm – 1 m se si punta il telecomando Wii verso lo schermo del Wii U GamePad). Se la reazione del telecomando Wii continua a essere strana, regolare la sensibilità del puntatore del telecomando Wii selezionando la relativa opzione nelle Impostazioni della console, a cui si può accedere dal menu Wii U.
Ci sono ostacoli davanti alla barra sensore?	Spostare gli eventuali ostacoli fra la barra sensore e il telecomando Wii.
La barra sensore collegata alla console Wii U è stata posizionata correttamente?	Assicurarsi che la barra sensore sia posizionata correttamente ( <a href="#">pag. 107</a> ) Se il problema persiste, verificare che il connettore della barra sensore sia stato inserito completamente.
La barra sensore è situata nei pressi di fonti di luce molto intensa, ad esempio vicino a una finestra senza tende, lampadine ad alta efficienza luminosa ecc.?	Verificare i seguenti punti: <ul style="list-style-type: none"><li>● <b>Luce intensa proviene da una finestra</b> Se nei pressi della barra sensore c'è una finestra senza tende o comunque non oscurata, il telecomando Wii potrebbe non funzionare correttamente. Chiudere le tende o le tapparelle della finestra.</li><li>● <b>La barra sensore si riflette su una superficie in materiale riflettente</b> Il telecomando Wii potrebbe non funzionare correttamente se la barra sensore si riflette su una superficie (ad esempio un tavolo). Evitare che la barra sensore si rifletta, ad esempio provando a coprire il tavolo o l'oggetto riflettente con un panno.</li><li>● <b>Fonti di luce intensa nei pressi della barra sensore</b> Se nei pressi della barra sensore ci sono fonti luminose (ad esempio luce elettrica) visibili dal punto in cui si sta usando il telecomando Wii, è possibile che il telecomando Wii non funzioni correttamente. Spegnere le luci, se necessario.</li><li>● <b>Fonti di luce infrarossa vicino alla TV</b> Spostare o smettere di usare i dispositivi che emettono luce o calore nei pressi della barra sensore, ad esempio radiatori elettrici, a propano o cherosene, candele, camini o stufe.</li></ul>

Il telecomando Wii è puntato verso la barra sensore?

Durante l'uso, puntare sempre il telecomando Wii verso la barra sensore.

Se il telecomando Wii continua a non funzionare correttamente anche dopo aver verificato tutti i punti di cui sopra, tenere premuto il pulsante POWER per almeno quattro secondi sulla console Wii U e scollegare il blocco alimentatore per Wii U dalla presa di corrente quando il LED di accensione è diventato rosso. Attendere per circa due minuti, ricollegare il blocco alimentatore alla presa e riaccendere la console.

- Se il LED d'accensione non diventa rosso anche dopo aver tenuto premuto il pulsante POWER per quattro secondi, scollegare il blocco alimentatore dalla presa di corrente.

## Riparazioni

Se i problemi persistono dopo aver verificato tutti i punti di questa sezione, è possibile consultare le informazioni sulla garanzia del produttore contenute nel libretto Informazioni importanti e contattare il Centro Assistenza Nintendo per ricevere assistenza (vedere il libretto Informazioni importanti ).

La garanzia non pregiudica i diritti di natura legale che l'utente può avere nei confronti del rivenditore in qualità di acquirente di beni di consumo secondo il diritto vigente, incluse le disposizioni particolari a tutela dei consumatori.

- Nintendo offre anche un servizio di riparazioni non coperte da garanzia tramite il Centro Assistenza Nintendo.

## Smaltimento del prodotto alla fine del suo ciclo di vita

Nintendo si preoccupa dell'ambiente. Incoraggiamo gli utenti a disporre delle proprie apparecchiature elettroniche e delle proprie batterie usate in modo responsabile verso l'ambiente e forniamo informazioni ai centri specializzati per facilitare lo smaltimento delle console alla fine del loro ciclo di vita e il riciclo. I nostri centri autorizzati offrono servizio di riparazione e ripristino delle console.

## Consumo energetico della console

Consumo energetico della console in modalità attive (basato su un campione):	
Consultazione menu <sup>1</sup>	33,0 W
Riproduzione DVD <sup>2</sup>	N.D.
Riproduzione Blu-ray <sup>3</sup>	N.D.
Streaming 1080p <sup>4</sup>	31,1 W
Gioco attivo <sup>5</sup>	31,5 W
Note:	
Periodo in cui sono stati effettuati i test	04/01/2016 – 07/01/2016
<sup>1</sup> Menu Wii U	Ver. 5.5.0 E
<sup>2</sup> Titolo utilizzato per il test	N.D.
<sup>3</sup> Titolo utilizzato per il test	N.D.
<sup>4</sup> Lettore multimediale utilizzato: YouTube	Presentazione Nintendo Direct – 12/11/2015
<sup>5</sup> Media rilevata utilizzando i seguenti tre titoli Nintendo:	Wii U Splatoon™
	Wii U Mario Kart™ 8
	Wii U Super Mario Maker™