

Dieses Qualitäts-Siegel ist die Garantie dafür, dass Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Software oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sind, dass alles einwandfrei zu Ihrem Nintendo-System passt.



Wir danken Ihnen, dass Sie sich für die Wii U™-Konsole entschieden haben.

WICHTIG: Lesen Sie bitte vor dem Gebrauch der Konsole diese Bedienungsanleitung sowie die beiliegende Broschüre „Wichtige Informationen“. Achten Sie besonders auf die Gesundheits- und Sicherheitsinformationen in beiden Dokumenten. Bitte lesen Sie auch die Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü, sobald die Konsole eingerichtet wurde. Falls dieses Produkt von Kindern verwendet wird, sollte ein Erwachsener ihnen diese Dokumente vorlesen und erklären. Bewahren Sie alle Dokumente an einem sicheren Ort auf.

WICHTIG: Nintendo behält es sich vor, Ihre Wii U-Konsole oder Wii U-Software automatisch zu aktualisieren, um die Sicherheit und ordnungsgemäße Funktion Ihrer Wii U-Konsole zu gewährleisten, den Service zu verbessern oder das geistige Eigentum von Nintendo oder Dritten zu schützen.

Dieses Produkt enthält technische Schutzmaßnahmen. Ihre Wii U-Konsole ist nicht gedacht für den Gebrauch mit existierenden oder zukünftigen unautorisierten Geräten oder Software, die technische Modifikationen der Wii U-Konsole oder Software zulassen.

Jeglicher solcher unautorisierter Gebrauch kann zum Entfernen von Inhalten sowie dazu führen, dass Ihre Wii U-Konsole langfristig nicht spielbar ist.

Jegliche Software, die in der Wii U-Konsole enthalten ist, sowie jegliche Aktualisierungen solcher Software (zusammen „die Software“) sind von Nintendo ausschließlich für den persönlichen und nicht-kommerziellen Gebrauch auf der Wii U-Konsole lizenziert. Die Software darf für keinen anderen Zweck verwendet werden. Im Besonderen dürfen Sie die Software ohne Nintendos schriftliche Einverständniserklärung nicht vermieten oder verleihen, oder jegliche Bestandteile der Software unterlizenzieren, veröffentlichen, kopieren, modifizieren, adaptieren, übersetzen, rückentwickeln (reverse engineering), dekompileieren oder disassemblieren, außer dies wird ausdrücklich durch anwendbares Recht genehmigt.

Nur zum Gebrauch mit der europäischen oder australischen Version von Wii U- und Wii-Software.

Altersbeschränkungen

Sie können die Nutzung bestimmter Funktionen der Wii U-Konsole durch Ihre Kinder sperren, beispielsweise den Gebrauch von Software, Einkäufe im Nintendo eShop und den Internetbrowser.

Bei der ersten Einrichtung der Konsole haben Sie die Möglichkeit, spezifische Altersbeschränkungen festzulegen. Folgen Sie hierzu den Hinweisen auf dem Bildschirm. Wählen Sie **ALTERSBSCHRÄNKUNGEN** im Wii U-Menü, um die Einstellungen der Altersbeschränkungen anzuzeigen oder zu ändern, nachdem die erste Einrichtung abgeschlossen wurde.

Die Altersbeschränkungen werden von einer Geheimzahl geschützt, die Sie während der ersten Einstellung auswählen können.

Um weitere Informationen zu erhalten, schlagen Sie bitte in der  Schnellstartanleitung nach.

Nintendo führt von Zeit zu Zeit ein automatisches Update Ihrer Wii U-Konsole durch, sodass die Informationen in dieser Bedienungsanleitung möglicherweise veraltet sind. Die aktuellste Version dieser Bedienungsanleitung ist unter <http://docs.nintendo-europe.com> einzusehen. (Dieser Service steht in einigen Ländern möglicherweise nicht zur Verfügung.)

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

© 2012 Nintendo Co., Ltd.

Inhalt

Wii U-Dokumentation	48
Bestandteile der Dokumentation	48
Gebrauch von elektronischen Bedienungsanleitungen	48

Wichtige Gesundheits- und Sicherheitshinweise (bitte lesen)	49
--	-----------

Vorbereitung des Systems ... 51

Komponenten und ihre Funktionen	51
Wii U-Konsole	51
Wii U GamePad	52

Wii U GamePad aufladen	55
Aufladevorgang	55
Batterieanzeige	56

Konsole ein-/ ausschalten	57
Konsole einschalten	57
Wii U GamePad-Bildschirm ausschalten	58
Konsole ausschalten	58

Controller registrieren	60
Wii-Fernbedienungen und andere Controller registrieren	60
Wii U GamePad registrieren	60

Sensorleiste positionieren	61
Positionierung der Sensorleiste	61
Spielumgebung	62

Einstellungen 63

Systemeinstellungen	63
Einstellungen konfigurieren	63
Drahtlose Internetverbindung aktivieren oder deaktivieren	63

Nutzereinstellungen	64
Nintendo Network ID	64
Nutzereinstellungen ändern	65
Nutzer hinzufügen/ wechseln	65

Kurzhinweise 66

Verwendung von Wii-Software	66
Vorbereitung	66

Software und Daten von einer Wii- auf eine Wii U-Konsole übertragen	67
Übertragbare Daten	67
Vorbereitung des Transfers	68
Transfervorgang	68

Software und Daten zwischen Wii U-Konsolen übertragen	71
Übertragbare Daten	72
Vorbereitung des Transfers	73
Transfervorgang	74

Controller kalibrieren	76
Touchscreen kalibrieren	76
Control Sticks kalibrieren	76
Bewegungssteuerung kalibrieren	76

Batterien entfernen und ersetzen	77
Wii U GamePad-Batterie	77
Handhabung von gebrauchten Batterien ...	79
Wii U-Konsolenbatterie	80
Handhabung von gebrauchten Lithium-Knopfzellenbatterien	80

Problemlösungen 81

Betrieb und Temperatur von Geräten	81
Aufladen des GamePads und Batterien.	83
TV-Anzeige und Audio	84
Wii U GamePad-Bildschirm und Funktion des Touchscreens	85
Controller-Funktionen	87
Reparaturanfragen	88

Wii U-Dokumentation

Bestandteile der Dokumentation

Der Konsole beiliegende Dokumentation

-  **Schnellstartanleitung**
Beinhaltet Informationen darüber, wie man die Wii U™-Konsole zum Gebrauch vorbereitet.
-  **Wii U-Bedienungsanleitung (dieses Dokument)**
Beinhaltet Informationen wie Komponentennamen, Systemeinstellungen, Problemlösungen und zum Aufladen.
-  **Broschüre „Wichtige Informationen“**
Beinhaltet wichtige Informationen zu Gesundheit und Sicherheit, Gewährleistungen, Kundeninformationen, zur Entsorgung des Produkts etc.

Auf der Konsole vorinstallierte Dokumentation

-  **Elektronische Wii U-Bedienungsanleitung**
Beinhaltet Informationen zum Gebrauch der Wii U-Funktionen und vorinstallierter Software.
-  **Elektronische Bedienungsanleitung des Wii-Menüs**
Beinhaltet detaillierte Informationen zum Gebrauch des Wii-Menüs und vorinstallierter Software.

Gebrauch von elektronischen Bedienungsanleitungen

Drücken Sie im Wii U-Menü den HOME-Knopf auf dem Wii U GamePad, um das HOME-Menü zu öffnen, dann berühren Sie . Die elektronische Wii U-Bedienungsanleitung erscheint.

- Wenn Sie den HOME-Knopf drücken, während Sie einen Wii U-Softwaretitel verwenden, wird durch Berühren von  die elektronische Bedienungsanleitung der jeweiligen Software aufgerufen.
- Um die Bedienungsanleitung zu schließen, berühren Sie  links unten auf dem Bildschirm. Die Konsole kehrt zurück zum Bildschirm, der angezeigt wurde, bevor Sie den HOME-Knopf gedrückt haben.



Berühren Sie den Bildschirm mit dem Touchpen des Wii U GamePads ([siehe S. 53](#)) oder führen Sie diesen über den Bildschirm, um durch die Inhalte der elektronischen Bedienungsanleitung zu blättern.



- Bitte beachten Sie, dass die gezeigten Screenshots und Abbildungen während der Entwicklung entstanden sind und sich als solche von denen unterscheiden können, die Sie im finalen Produkt vorfinden.
- Um die Sprache der elektronischen Bedienungsanleitung zu ändern, wählen Sie die Option in der rechten unteren Ecke des Bildschirms. Die gezeigten Screenshots stammen aus der englischen Version.

Wichtige Gesundheits- und Sicherheitshinweise (bitte lesen)

Damit Ihre Sicherheit gewährleistet ist und Unfälle, z. B. durch Feuer oder Stromschlag, vermieden werden, lesen Sie die Hinweise in der Software „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“ im Wii U-Menü und die Broschüre „Wichtige Informationen“, die der Konsole beiliegt, und verwenden Sie die Konsole entsprechend.



Falls Kinder dieses Produkt verwenden

Lesen Sie vor dem Gebrauch die Hinweise in der Software „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“ im Wii U-Menü und die Broschüre „Wichtige Informationen“ sowie jegliche Bedienungsanleitungen und beaufsichtigen Sie Ihr Kind oder Ihre Kinder während der Verwendung der Konsole.

Regelmäßige Inspektionen durchführen

Führen Sie regelmäßige Inspektionen der Konsole und ihrer Komponenten durch. Stellen Sie zum Beispiel sicher, dass das Kabel und der Stecker des Netzteils nicht beschädigt sind, dass sich zwischen Netzstecker und Steckdose kein Staub gesammelt hat, dass sich kein Staub im Lüftungseinlass und den Lüftungsöffnungen der Konsole gesammelt hat etc.

Falls das System nicht ordnungsgemäß funktioniert

Lesen Sie den Abschnitt „Problemlösungen“ (siehe S. 81).

Im Falle einer Störung

(Wenn Sie feststellen, dass die Konsole beschädigt ist, ungewöhnliche Gerüche oder gar Rauch absondert etc.)

1 Ausschalten

Halten Sie den POWER-Schalter mindestens eine Sekunde lang gedrückt.

- Berühren Sie ausschließlich den POWER-Schalter. Berühren Sie keinen anderen Teil der Konsole.

2 Netzstecker entfernen

Ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose.

- Entfernen Sie außerdem jegliche angeschlossenen Zubehörteile.

3 Kontakt aufnehmen

Nehmen Sie Kontakt mit der Nintendo Konsumentenberatung auf (siehe  Broschüre „Wichtige Informationen“).

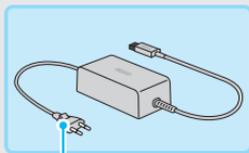
- Versuchen Sie nicht, die Konsole selbst zu reparieren. Dies könnte zu Verletzungen führen.

Warnung: Gebrauch des Netzteils

Unsachgemäßer Gebrauch des Netzteils kann zu Feuer, Stromschlag, Überhitzung oder Schäden am Netzteil führen.

- Das Netzteil sollte in eine nahe, leicht zugängliche Steckdose eingesteckt werden.
- Verwenden oder platzieren Sie das Netzteil nicht an heißen Orten oder Orten, an denen sich Hitze stauen kann, wie zum Beispiel:
 - Orte, die direktem Sonnenlicht ausgesetzt sind oder in der Nähe von Hitzequellen wie Öfen und Heizkörpern
 - Auf Heizdecken oder Teppichen mit langen Fasern
 - Auf AV-Geräten
 - Im Freien oder im heißen Auto
- Verwenden Sie das Netzteil nicht an feuchten Orten oder solchen, an denen es in Kontakt mit Wasser kommen könnte. Verwenden Sie es außerdem nicht mit schmutzigen oder fettigen Händen.
- Objekte, die Wasser enthalten, wie z. B. Vasen, sollten nicht auf dem Netzteil platziert werden.
- Stellen Sie sicher, dass der Netzstecker vollständig in der Steckdose steckt.
- Stellen Sie sicher, dass das Netzteil mit der korrekten Netzspannung angeschlossen ist (230V).
- Üben Sie keine Kraft auf das Kabel aus, zum Beispiel durch Verdrehen oder Aufwickeln des Kabels, oder indem Sie schwere Objekte auf dem Kabel (besonders dem Ende des Kabels) platzieren.
- Treten Sie nicht auf das Kabel, ziehen Sie nicht daran, wickeln Sie es nicht auf und führen Sie keine technischen Modifikationen des Kabels durch.
- Entfernen Sie regelmäßig angesammelten Schmutz sowie Staub vom Netzstecker, indem Sie ihn von der Steckdose entfernen und mit einem trockenen Tuch abwischen.
- Schalten Sie die Wii U-Konsole aus, bevor Sie Stecker von der Konsole oder aus der Steckdose entfernen. Halten Sie beim Entfernen den Stecker selbst fest und ziehen Sie nicht am Kabel.
- Verwenden Sie das Netzteil nicht, wenn es nass geworden ist, zum Beispiel durch Tierurin.
- Die Verwendung dieser Produkte durch Kinder sollte ausschließlich unter der vollständigen Aufsicht eines Elternteils oder eines Erziehungsberechtigten erfolgen.

Die Netzteilinformationen befinden sich an der Unterseite des Geräts.



Netzteilstecker

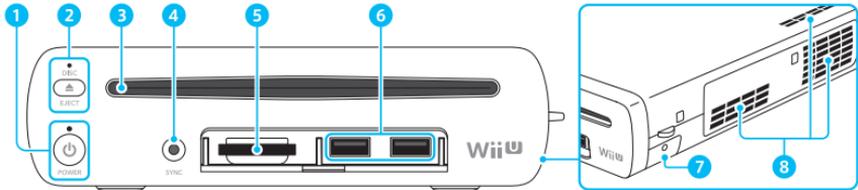


Dieses Symbol kennzeichnet Geräte der Schutzklasse II ohne Funktionserdung.

Komponenten und ihre Funktionen

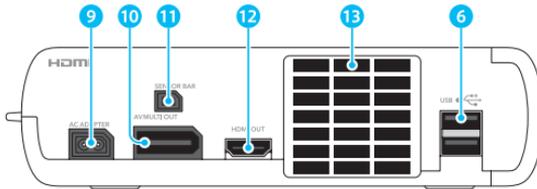
Wii U-Konsole

■ Frontansicht (Abdeckung geöffnet)



• Ansicht von der rechten Seite

■ Rückansicht



• Bitte beachten Sie, dass die Abbildungen in dieser Bedienungsanleitung sich möglicherweise vom finalen Produkt unterscheiden.

1 POWER-Schalter

Drücken Sie den POWER-Schalter, um die Wii U-Konsole ein- und auszuschalten.

Kontroll-LED

Zeigt den Status der Konsole an.

Blau: Konsole ist eingeschaltet (siehe S. 57).

Orange: Konsole lädt Daten herunter oder installiert Daten, während die Konsole ausgeschaltet ist (siehe S. 58).

Rot: Konsole ist ausgeschaltet (siehe S. 58).

2 Disc-Ausgabeknopf

Drücken Sie diesen Knopf, um eine Disc auszuwerfen.

Disc-Anzeige

Leuchtet weiß, wenn sich eine Disc im Disc-Schacht befindet.

3 Disc-Schacht

Liest Wii U-Discs oder Wii-Discs.

4 SYNCHRO-Knopf

Drücken Sie diesen Knopf, um Controller wie das Wii U GamePad oder eine separat erhältliche Wii-Fernbedienung / Wii-Fernbedienung Plus zu registrieren (siehe S. 60).

5 SD-Card-Steckplatz

Anschluss für separat erhältliche SD Cards (siehe elektronische Wii U-Bedienungsanleitung, Abschnitt „SD Cards verwenden“).

6 USB-Anschlüsse

Werden verwendet, um separat erhältliche USB-Geräte anzuschließen, die mit  markiert sind (siehe elektronische Wii U-Bedienungsanleitung, Abschnitt „USB-Geräte verwenden“).

7 Batteriefachabdeckung

Deckt das Fach ab, das die Lithium-Knopfzellenbatterie (CR2032) beinhaltet.

• Entfernen Sie diese Abdeckung nicht, außer wenn Sie die Lithium-Knopfzellenbatterie ersetzen.

8 Lüftungseinlass

9 Netzteile-Anschlussbuchse

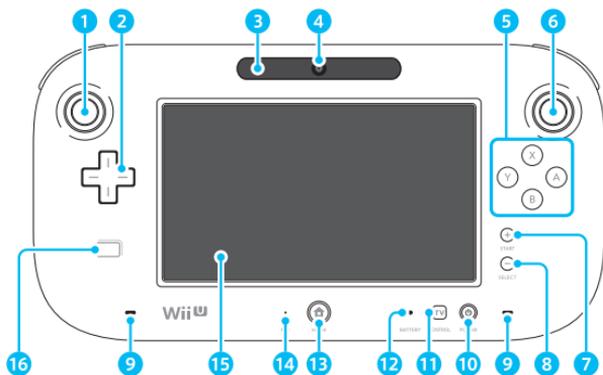
10 Multi-AV-Ausgang

11 Sensorleistenanschluss

12 HDMI™-Anschluss

13 Lüftungsöffnung

Frontansicht



1 Linker Stick (L-Stick)

• Der linke Stick kann wie ein Knopf gedrückt und verwendet werden.

2 Steuerkreuz

3 Sensorleiste

Erkennt die Bewegungen der Wii-Fernbedienung, wenn diese zur Steuerung auf dem Bildschirm des Wii U GamePads verwendet wird (nur mit unterstützter Software verwendbar).

• Bei dieser Steuerungsmethode funktioniert die Sensorleiste des Wii U GamePads wie die Sensorleiste des Wii U GamePads wie die Sensorleiste (RVL-014), die im Premium Pack enthalten ist.

• Um Wii-Fernbedienungen zur Steuerung von Software auf dem Fernsehbildschirm zu verwenden, wird eine separat erhältliche Sensorleiste benötigt (siehe S. 61).

4 Kamera

5 A-, B-, X- und Y-Knopf

6 Rechter Stick (R-Stick)

• Der rechte Stick kann wie ein Knopf gedrückt und verwendet werden.

7 PLUS/START-Knopf

8 MINUS/SELECT-Knopf

9 Lautsprecher

10 POWER-Schalter

Drücken Sie den POWER-Schalter, um das Wii U GamePad und die Wii U-Konsole ein- und auszuschalten (siehe S. 57).

11 TV Button

Zur Steuerung von Fernseher, digitalem Videorekorder und TV-Tuner (z. B. Kabelfernsehen, Satellitenfernsehen) (siehe S. 57).

12 Batterieanzeige

Leuchtet während des Ladevorgangs und zeigt den Batterieladestand an (siehe S. 56).

13 HOME-Knopf

Drücken Sie den HOME-Knopf, um Einstellungen für Controller wie das Wii U GamePad oder eine Wii-Fernbedienung vorzunehmen oder um das HOME-Menü aufzurufen, von wo aus Sie auf Funktionen wie elektronische Bedienungsanleitungen zugreifen können (siehe elektronische Wii U-Bedienungsanleitung, Abschnitt „HOME-Menü“).

• Sie können auch den HOME-Knopf drücken, um das Wii U GamePad und die Wii U-Konsole einzuschalten (aber nicht, um sie auszuschalten) (siehe S. 57).

• Die HOME-Knopf-LED leuchtet unter anderem blau, wenn Sie eine neue Mitteilung erhalten, wenn ein Nutzer online geht, der sich auf Ihrer Freundesliste befindet (siehe elektronische Wii U-Bedienungsanleitung, Abschnitt „Freundesliste“) oder wenn Sie einen Anruf über die vorinstallierte Wii U Chat-Software erhalten.

14 Mikrofon

15 Touchscreen

16 NFC-Kontaktpunkt

Findet und liest Daten von Objekten wie Karten, die NFC (Near Field Communication) unterstützen. (Ausschließlich unterstützte Software.)

Touchscreen-Steuerung

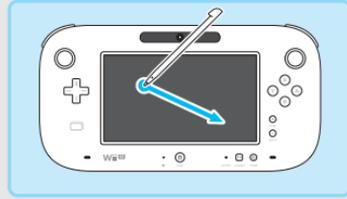
Berühren

Den Touchscreen sanft mit dem Touchpen anzutippen, wird als „Berühren“ bezeichnet.



Führen

Den Touchpen mit sanftem Druck über den Touchscreen zu bewegen, wird als „Führen“ bezeichnet.



- Falls der Touchscreen nicht ordnungsgemäß reagiert, schlagen Sie bitte unter „Der Touchscreen kann nicht verwendet werden (keine Reaktion des Touchscreens)“ im Abschnitt „Problemlösungen“ nach [\(siehe S. 85\)](#).

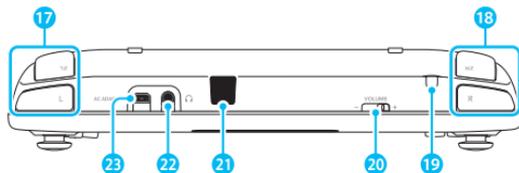
Wii U GamePad aufstellen

Platzieren Sie das Wii U GamePad in einem Wii U GamePad-Aufsteller oder einer Wii U GamePad-Ladestation auf einer flachen, ebenen Oberfläche (z. B. einer Tischplatte).

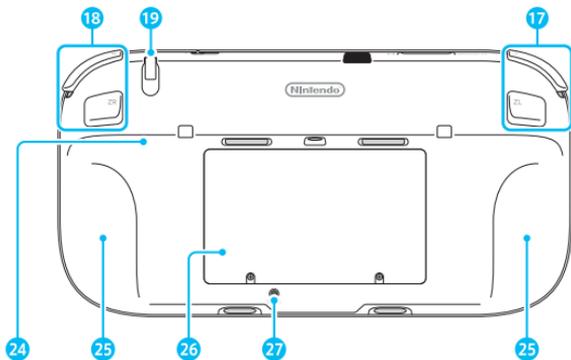
- Stellen Sie das Wii U GamePad nicht seitlich auf.
- Verwenden Sie den Touchscreen, die Knöpfe und Tasten etc. nicht, während sich das Wii U GamePad in einem Aufsteller oder einer Ladestation befindet.
- Der Wii U GamePad-Aufsteller und die Wii U GamePad-Ladestation sind nur im Premium Pack enthalten.



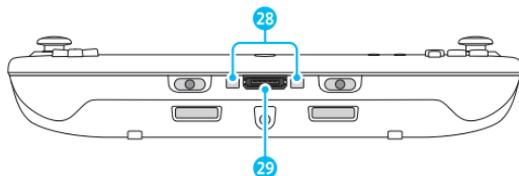
■ Draufsicht



■ Rückansicht



■ Untenansicht



17 L-Taste / ZL-Taste

18 R-Taste / ZR-Taste

19 Touchpen-Halterung

Hier wird der Wii U GamePad-Touchpen aufbewahrt.

20 Lautstärkeregler

Schieben Sie den Regler nach rechts bzw. nach links, um die Lautstärke des Wii U GamePads einzustellen.

21 Infrarot-Sende-Empfänger

Sendet und empfängt Informationen mittels Infrarotkommunikation.

22 Audiobuchse

Stecken Sie hier im Handel erhältliche Kopfhörer ein. Falls Sie Kopfhörer verwenden, stellen Sie sicher, sie einzustecken, bevor Sie sie aufsetzen.

- Wenn Kopfhörer eingesteckt sind, wird kein Ton über die Lautsprecher wiedergegeben.

23 Netzteil-Anschlussbuchse

Zur Verbindung mit dem Wii U GamePad-Netzteil.

24 Stützleiste

25 Griffe

26 Batteriefachabdeckung

Das Batteriefach enthält die Wii U GamePad-Batterie.

- Entfernen Sie die Batteriefachabdeckung nur, wenn Sie die Batterie ersetzen.

27 SYNCHRO-Knopf

Drücken Sie diesen Knopf, um das Wii U GamePad an einer Wii U-Konsole zu registrieren (siehe S. 60).

28 Ladestationsanschlüsse

Zur Verbindung mit der Ladestation.

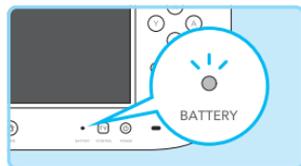
29 Zubehörschlus

Zur Verbindung mit Zubehör für das Wii U GamePad.

Wii U GamePad aufladen

Während das Wii U GamePad aufgeladen wird, leuchtet die Batterieanzeige orange. Sie erlischt, wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist. Falls Sie das Wii U GamePad während des Gebrauchs aufladen, erlischt die Batterieanzeige eventuell nicht.

- Verwenden Sie das Netzteil nur an Orten, an denen die Temperatur zwischen 10° und 35°C beträgt.
- Laden Sie das Wii U GamePad vor dem ersten Gebrauch auf, oder falls es eine Zeit lang nicht verwendet wurde.
- Wenn Sie das Wii U GamePad längere Zeit nicht verwenden, kann es sein, dass sich die Batterie nicht mehr aufladen lässt. Bitte laden Sie die Batterie mindestens einmal alle sechs Monate auf.



Aufladevorgang

Verbinden Sie das Wii U GamePad-Netzteil wie in den unten abgebildeten Illustrationen mit dem Wii U GamePad. Stellen Sie sicher, dass der Stecker richtig herum und fest eingesteckt ist.

Das Netzteil mit der Wii U GamePad-Ladestation verbinden

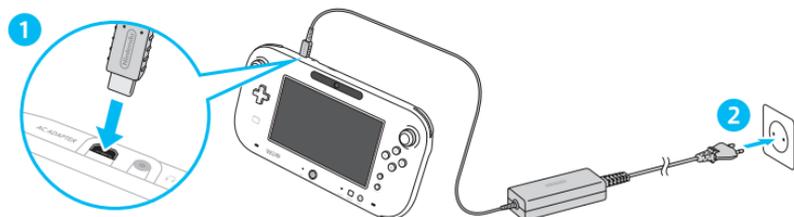
Platzieren Sie die Ladestation auf einer ebenen Oberfläche. Falls Sie eine im Handel erhältliche Schutzhülle mit dem Wii U GamePad verwenden, entfernen Sie sie vor dem Aufladen.

- Die Ladestation ist nur im Premium Pack enthalten.



Das Netzteil direkt verbinden

Ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose, wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist. Entfernen Sie dann vorsichtig den Stecker aus dem Wii U GamePad, während Sie sowohl den Stecker als auch das Wii U GamePad festhalten.



Aufladezeit und Batteriebetriebszeit

• Alle Zeiten sind als ungefähre Anhaltspunkte zu verstehen.

● Aufladezeit: ungefähr 2,5 Stunden

Die genaue Aufladezeit ist von Faktoren wie Betriebsumgebung und verbleibendem Batterieladestand abhängig.

● Batteriebetriebszeit: ungefähr 3 – 5 Stunden

Die genaue Batteriebetriebszeit ist von Faktoren wie Bildschirmhelligkeit, verwendeten Funktionen (z. B. Kamera oder Mikrofon), Nutzung von drahtloser Kommunikation und Umgebungstemperatur abhängig.

• Die voreingestellte Bildschirmhelligkeit des Wii U GamePads ist 4. Sie können die Bildschirmhelligkeit in den Controller-einstellungen im HOME-Menü ändern.

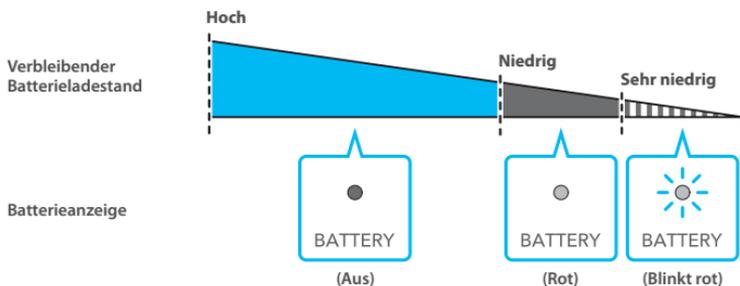
Energiesparmodus

Das Wii U GamePad kann Helligkeit und Kontrast des Bildschirms basierend auf den angezeigten Bildern automatisch anpassen, um die Batteriebetriebszeit zu verlängern. Um den Energiesparmodus zu verwenden, stellen Sie ihn unter der Option „Wii U GamePad“ in den Controllereinstellungen im HOME-Menü ein.

Batterieanzeige

Am Status der Batterieanzeige können Sie die jeweilige Batterieladung ablesen.

- Falls die Batterie während eines Spiels komplett aufgebraucht wird, können Sie das Wii U GamePad nicht mehr verwenden. Laden Sie das Wii U GamePad auf, wenn die Batterieanzeige rot zu leuchten beginnt.



Konsole ein- / ausschalten

Sie können die Konsole über das Wii U GamePad und andere Controller oder an der Konsole selbst ein- / ausschalten.

Konsole einschalten

Drücken Sie auf dem Wii U GamePad  (den POWER-Schalter) oder  (den HOME-Knopf), um die Konsole einzuschalten und den Schnellstart-Bildschirm aufzurufen. Der Schnellstart-Bildschirm zeigt Symbole für bis zu zehn der von Ihnen zuletzt auf Ihrer Wii U-Konsole gespielten Softwaretitel und ermöglicht es Ihnen, sie direkt über diesen Bildschirm zu starten.

- Um die Schnellstart-Funktion verwenden zu können, wählen Sie in den Systemeinstellungen (siehe S. 63) ENERGIEOPTIONEN und anschließend JA sowohl unter „Standby-Vorgänge“ als auch unter „Schnellstart-Einstellungen“.
- Wenn Sie die Standby-Funktionen aktiviert haben, werden auch Symbole für Software angezeigt, die installiert wurde, während die Konsole ausgeschaltet war.



Wird angezeigt, wenn Sie einen Standardnutzer für diese Konsole festgelegt haben. Berühren Sie das Mii™, um zu einem anderen Nutzer zu wechseln

Konsole ein- / ausschalten

Die Konsole über den TV-Knopf des Wii U GamePads () einschalten

Drücken Sie  auf dem Wii U GamePad, um den Bildschirm der TV-Fernbedienungsfunktion aufzurufen und berühren Sie Wii U SPIELEN. Schließen Sie den Bildschirm der TV-Fernbedienungsfunktion, um den Schnellstart-Bildschirm aufzurufen.

- Die TV-Fernbedienungsfunktion ermöglicht Ihnen die Steuerung Ihres Fernsehers, wie beispielsweise das Einschalten des Fernsehers oder das Wechseln der Signalquelle (siehe  elektronische Wii U-Bedienungsanleitung, Abschnitt „TV-Fernbedienung“).



Die Konsole einschalten, ohne das GamePad zu verwenden

Drücken Sie  an der Wii U-Konsole bzw. auf einer Wii-Fernbedienung oder einem anderen Controller, um die Konsole einzuschalten.

Wählen Sie einen Nutzer ([siehe S. 64](#)), um das Wii U-Menü anzuzeigen.



Wii U GamePad-Bildschirm ausschalten

Der Bildschirm des Wii U GamePads kann ausgeschaltet werden, wenn es nicht verwendet wird, um die Batterie zu schonen. Wählen Sie dazu BILDSCHIRM AUS in den Controllereinstellungen im HOME-Menü.

- Wenn der Bildschirm ausgeschaltet wird, erlischt langsam die Batterieanzeige.

Konsole ausschalten

Die Wii U-Konsole kann ausgeschaltet werden, indem Sie auf dem Wii U GamePad eine Sekunde lang  drücken. Sie können die Konsole auch ausschalten, indem Sie  an der Konsole oder auf einem Controller wie der Wii-Fernbedienung drücken.

Wenn Sie  eine Sekunde gedrückt halten, schaltet die Konsole sich aus und die Standby-Vorgänge werden aktiviert (siehe nächste Seite).

Sobald die Konsole ausgeschaltet ist, wechselt die Kontroll-LED von blau zu rot und der Bildschirm des Wii U GamePads schaltet sich aus.

- Die Kontroll-LED leuchtet auch dann, wenn die Konsole ausgeschaltet ist.
- Die Wii U-Konsole kann während des Gebrauchs des Wii-Menüs oder von Wii-Software nicht mit dem Wii U GamePad ausgeschaltet werden.

Warnung: Konsole erneut einschalten

Schalten Sie die Konsole nach dem Ausschalten nicht unmittelbar wieder ein, da dies zu Schäden an der Konsole führen könnte. **Warten Sie immer mindestens vier Sekunden**, bevor Sie die Konsole erneut einschalten.

Automatisches Ausschalten

Diese Funktion reduziert den Stromverbrauch, wenn die Konsole noch eingeschaltet ist, aber gerade nicht verwendet wird. Die Konsole wird mithilfe dieser Funktion nach einer festgelegten Zeit ohne Steuerungseingabe automatisch in einen stromsparenden Modus geschaltet, der weniger als 0,5 W Strom verbraucht. Um diese Zeitspanne neu einzustellen, wählen Sie in den Systemeinstellungen im Wii U-Menü ENERGIE-OPTIONEN und anschließend AUTOMATISCHES AUSSCHALTEN.

- Die Konsole schaltet sich standardmäßig nach einer Stunde ohne Steuerungseingabe oder nach vier Stunden im Medienwiedergabemodus (der Zeitraum kann je nach verwendeter Anwendung abweichen) automatisch aus. Das Deaktivieren der Funktion „Automatisches Ausschalten“ gilt für die gesamte Konsole und ist nicht modusabhängig.

Standby-Vorgänge

Mithilfe dieser Funktion werden selbst bei ausgeschalteter Wii U-Konsole Daten heruntergeladen und installiert.

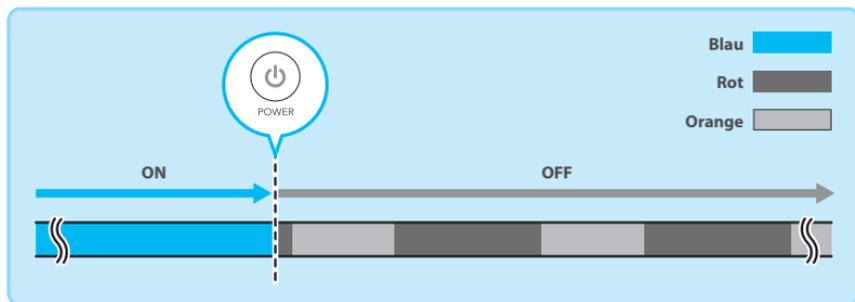
- Diese Funktion ist standardmäßig aktiviert. (Dies können Sie unter „Energieoptionen“ in den Systemeinstellungen im Wii U-Menü ändern.)
- Die Standby-Vorgänge werden unter folgenden Voraussetzungen nicht ausgeführt:
 - Die Konsole wurde ausgeschaltet, indem der POWER-Schalter vier Sekunden oder länger gedrückt wurde.
 - Das Netzteil wurde entfernt, während die Konsole ausgeschaltet war.

Wird die Funktion „Automatisches Ausschalten“ bei deaktivierten Standby-Vorgängen ausgelöst, schaltet die Konsole in einen stromsparenden Modus, in dem keine Funktionen ausgeführt werden.

■ Lesen der Kontroll-LED bei aktivierten Standby-Vorgängen

Wurde die Option „Standby-Vorgänge“ aktiviert, dann ändert sich die Farbe der Kontroll-LED kurz nach dem Ausschalten der Konsole von rot zu orange. Sollte sich auf der Konsole Software befinden, die aktualisiert oder installiert werden muss, werden die benötigten Daten heruntergeladen und installiert. Sobald alle Daten heruntergeladen und installiert wurden, leuchtet die Kontroll-LED wieder rot.

- Nachdem die Standby-Vorgänge abgeschlossen wurden, dauert es standardmäßig eine Stunde, bevor die nächste Überprüfung durchgeführt wird. (Während dieser Zeit leuchtet die Kontroll-LED rot.) Die Intervalle zwischen Überprüfungen können in den Systemeinstellungen im Wii U-Menü unter „Energieoptionen“ geändert werden.



Empfang von Mitteilungen

Im Wii U-Menü können Sie festlegen, ob die Schnellstart-Funktion Mitteilungen empfangen soll, indem Sie die Systemeinstellungen aufrufen und danach ENERGIEOPTIONEN → SCHNELLSTART-EINSTELLUNGEN wählen. Erhalten Sie eine Mitteilung, ertönt ein Benachrichtigungston und der Inhalt wird auf dem Bildschirm des Wii U GamePads angezeigt.

- Der Bildschirm schaltet sich nach einer gewissen Zeit ohne Steuerungseingabe aus. Sie können ihn auch sofort ausschalten, indem Sie unten links auf dem Mitteilungsbildschirm SCHLIESSEN berühren.
- Sie können die Lautstärke von Benachrichtigungen auf dem Schnellstart-Bildschirm unter „Einstellungen“ ändern (siehe S. 57).

Controller registrieren

Controller, wie zum Beispiel eine separat erhältliche Wii-Fernbedienung, müssen an der Wii U-Konsole registriert werden, bevor sie verwendet werden können. Wenn ein Controller registriert wurde, können Sie mithilfe des POWER-Schalters dieses Controllers die Wii U-Konsole an- und ausschalten.

- Eine Sensorleiste (siehe S. 61) wird benötigt, um Wii-Fernbedienungen zu verwenden (außer bei einigen Softwaretiteln).
- Wenn Sie einen Controller an einer Wii U-Konsole registriert haben und ihn anschließend mit einer anderen Konsole verwenden möchten, müssen Sie den Controller zuerst an der anderen Konsole registrieren. Dasselbe gilt, wenn Sie einen kompatiblen Controller mit einer Wii™-Konsole verwenden möchten, der bereits an der Wii U-Konsole registriert wurde.
- Um ein Wii Balance Board™ zu registrieren, lesen Sie bitte die Bedienungsanleitung eines Softwaretitels, der dieses Zubehör unterstützt.

Wii-Fernbedienungen und andere Controller registrieren

Um Controller wie Wii-Fernbedienungen zu registrieren, drücken Sie den SYNCHRO-Knopf an der Wii U-Konsole (ein Mal), während das Wii U-Menü angezeigt wird. Folgen Sie daraufhin den Instruktionen auf dem Fernsehbildschirm und drücken Sie den SYNCHRO-Knopf am Controller, um ihn zu registrieren.

- Sie können bis zu zehn Controller registrieren (das Wii U GamePad ist hiervon ausgenommen). Sobald Sie diese Begrenzung überschreiten, werden existierende Registrierungen gelöscht, beginnend mit der ältesten.



Wenn die Registrierung abgeschlossen ist, beginnt eine Spieler-LED auf dem Controller zu leuchten. Die Spieler-LED zeigt die Spielernummer an, die diesem Controller zugewiesen wurde.



Wii U GamePad registrieren

Um ein Wii U GamePad zu registrieren, drücken Sie zwei Mal den SYNCHRO-Knopf an der Wii U-Konsole, während das Wii U-Menü angezeigt wird. Drücken Sie anschließend den SYNCHRO-Knopf auf dem Wii U GamePad und registrieren Sie es, indem Sie die auf dem Fernsehbildschirm dargestellten Symbole wie in der Erklärung gezeigt eingeben.



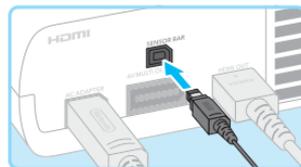
Sensorleiste positionieren

Bevor Sie Wii-Fernbedienungen verwenden können, müssen Sie eine Sensorleiste (RVL-014) positionieren, wie in den unten aufgeführten Schritten beschrieben. Eine Sensorleiste ist im Premium Pack enthalten. (Bitte beachten Sie, dass die Wii-Fernbedienung und die Sensorleiste mit bestimmten Softwaretiteln nicht verwendet werden können.)

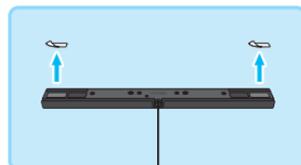
Positionierung der Sensorleiste

1 Verbinden Sie die Sensorleiste mit der Wii U-Konsole

Verwenden Sie hierfür den Sensorleistenanschluss an der Rückseite der Wii U-Konsole. Stellen Sie sicher, dass der Stecker fest eingesteckt ist. Wenn Sie sich für das Basic Pack entschieden haben, können Sie die Sensorleiste aus einem bereits vorhandenen Wii-Konsolenset verwenden.

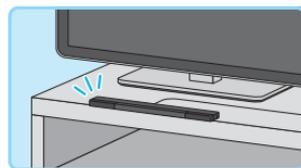
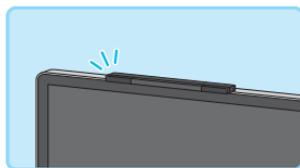


2 Entfernen Sie die Schutzfolie von der Unterseite der Sensorleiste



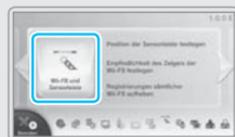
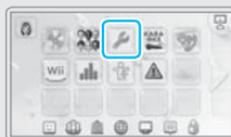
3 Platzieren Sie die Sensorleiste entweder über oder unter dem Fernsehbildschirm

Lesen Sie hierzu den Abschnitt „Tipps zur Platzierung der Sensorleiste“ (siehe S. 62).



Wenn Sie die Sensorleiste unter dem Fernsehbildschirm platzieren

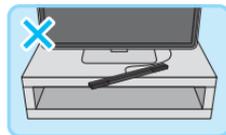
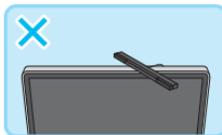
Rufen Sie die Systemeinstellungen im Wii U-Menü auf, wählen Sie **WII-FERNBEDIENUNG UND SENSORLEISTE**, dann **POSITION DER SENSORLEISTE FESTLEGEN** und schließlich **UNTERHALB DES TV**, um die Position der Sensorleiste anzugeben.



Tipps zur Platzierung der Sensorleiste

- Die Sensorleiste sollte sich in einer zentralen Position befinden und gerade nach vorne zeigen.

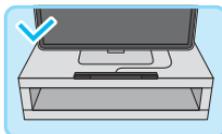
• Bringen Sie die Sensorleiste nicht an der Lüftung des Fernsehgeräts an.



- Platzieren Sie die Sensorleiste so weit vorne (leicht vor dem Fernsehgerät) und so eben wie möglich.



- Falls Sie die Sensorleiste auf einem TV-Ständer platzieren, positionieren Sie sie so nah am Bildschirm wie möglich.

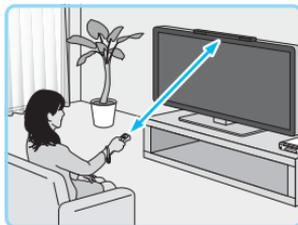


Spielumgebung

Verwenden Sie die Wii-Fernbedienung in einer Umgebung, die den folgenden Kriterien entspricht:

- Die Sensorleiste sollte sich zentriert vor Ihnen befinden
- Zwischen Sensorleiste und Wii-Fernbedienung sollten sich keine Objekte befinden
- Sie sollten vor dem Fernsehgerät stehen oder sitzen
- Sie sollten sich 1–3 Meter von der Sensorleiste entfernt befinden

Sollten Sie bei der Verwendung der Wii-Fernbedienung Probleme haben, rufen Sie die Systemeinstellungen im Wii U-Menü auf und passen Sie die Einstellungen unter „Wii-Fernbedienung und Sensorleiste“ an oder schlagen Sie unter „Wii-Fernbedienung kann nicht verwendet werden (reagiert nicht ordnungsgemäß)“ im Abschnitt „Problemlösungen“ (siehe S. 87) nach.



Systemeinstellungen

In den Systemeinstellungen können Sie Wii U-Konsoleneinstellungen wie Internetverbindung oder Datenverwaltung konfigurieren sowie sich Informationen wie die Systemversion der Wii U-Konsole anzeigen lassen.

- Diese Einstellungen werden von allen Nutzern verwendet. Sie können keine Einstellungen für individuelle Nutzer vornehmen (siehe S. 64).



Einstellungen konfigurieren

Konfigurieren Sie die Einstellungen, indem Sie den Wii U GamePad-Bildschirm berühren. Für Informationen zu den verfügbaren Optionen und den konfigurierbaren Funktionen, siehe  elektronische Wii U-Bedienungsanleitung, Abschnitt „Systemeinstellungen“.

Kategorie

Wählen Sie diese Schaltfläche, um einzelne Funktionen zu konfigurieren.



Erklärung der Einstellungen

Während der Konfiguration der Einstellungen werden auf dem Fernsehbildschirm Erklärungen angezeigt. Verwenden Sie den rechten Stick auf dem Wii U GamePad, um durch diese Erklärungen zu scrollen.



Drahtlose Internetverbindung aktivieren oder deaktivieren

Öffnen Sie zum Aktivieren der drahtlosen Internetverbindung die Systemeinstellungen im Wii U-Menü. Wählen Sie nun INTERNET, gefolgt von INTERNETVERBINDUNG EINRICHTEN aus, um mit dem Einrichten der Verbindung zu beginnen.

Öffnen Sie zum Deaktivieren der drahtlosen Internetverbindung die Systemeinstellungen im Wii U-Menü. Wählen Sie nun INTERNET, gefolgt von INTERNETVERBINDUNG EINRICHTEN und schließlich VERBINDUNGSÜBERSICHT aus. Wählen Sie dort die verwendete Verbindung aus und löschen Sie diese.

Nutzereinstellungen

Speicherstände, Spielzeit und ähnliche Daten können auf der Wii U-Konsole für individuelle Nutzer unabhängig voneinander organisiert und gespeichert werden. Mit jedem Nutzer, der die von Nintendo zur Verfügung gestellten Online-Services oder -Funktionen nutzt, muss eine Nintendo Network ID™ verknüpft werden.

Greifen Sie auf die Nutzereinstellungen zu, indem Sie das Mii oben links im Wii U-Menü berühren.



Nintendo Network ID

Berühren Sie NINTENDO NETWORK ID VERKNÜPFEN in den Nutzereinstellungen und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

- Falls Sie bereits eine Nintendo Network ID erstellt und sie mit einem Nintendo 3DS™-System verknüpft haben, und dann dieselbe ID mit Ihrer Wii U-Konsole verknüpfen, kann über beide Geräte beispielsweise auf das Nintendo eShop-Guthaben zugegriffen werden.
- Eine Nintendo Network ID unterscheidet sich von einem Club Nintendo™-Konto.
- Um eine Nintendo Network ID erstellen zu können, wird eine E-Mail-Adresse benötigt.
- Eltern oder Erziehungsberechtigte sollten die Nintendo Network ID für ihre Kinder erstellen. Dafür muss die E-Mail-Adresse des Elternteils oder des Erziehungsberechtigten verwendet werden.



Eine Nintendo Network ID verknüpfen

Nutzer, die mit einer Nintendo Network ID verknüpft sind, können auf Services wie das Miiverse™ und den Nintendo eShop zugreifen sowie die Freunde in ihrer jeweiligen Freundesliste verwalten.

- Nachdem erfolgreich eine Nintendo Network ID verknüpft wurde, erscheint  rechts oben auf dem Portrait des Mii-Charakters.



Nach dem Verknüpfen auf der Wii U verfügbare Funktionen	Nicht verknüpft	Verknüpft
Kaufhistorie für herunterladbare Softwaretitel ansehen / Freundesliste verwalten	✗	✓
Auf Online-Services und -Funktionen zugreifen	✗	✓
Spielhistorie ansehen / Speicherdaten verwalten / Nutzer-Mii verwalten	✓	✓

Nutzereinstellungen ändern

Wählen Sie eine Option in den Nutzereinstellungen und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

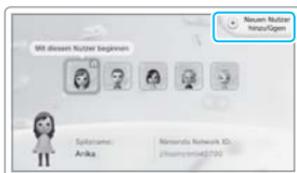
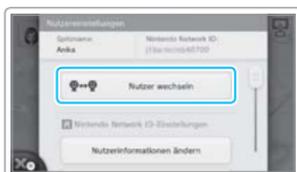
- Wenn Sie die gleiche Nintendo Network ID sowohl mit einer Wii U-Konsole als auch einem Nintendo 3DS-System verknüpft haben, werden auf einem Gerät vorgenommene Änderungen an den zur ID gehörenden Informationen auch für das andere Gerät übernommen.
- Durch das Löschen einer Nintendo Network ID werden auch die zu dieser ID gehörenden Daten, wie das Nintendo eShop-Guthaben, gelöscht und können auch auf einem anderen Gerät nicht mehr verwendet werden. Weitere Informationen über das Löschen einer Nintendo Network ID finden Sie in der Nintendo Network-Datenschutzrichtlinie.



Nutzer hinzufügen / wechseln

Wenn die Konsole von mehreren Personen (etwa Familienmitgliedern) verwendet werden soll, sollten Sie zuerst einen Nutzer für jede Person hinzufügen. Berühren Sie dazu NUTZER WECHSELN in den Nutzereinstellungen und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um den Nutzer zu ändern oder weitere Nutzer hinzuzufügen.

- Bis zu 12 Nutzer können einer Wii U-Konsole hinzugefügt werden.
- Sie können Nutzer auch über die Nutzerswahl hinzufügen, nachdem Sie die Wii U-Konsole mit  eingeschaltet haben.



Verwendung von Wii-Software

Nutzen Sie das Wii-Menü, um Wii-Software (Wii-Discs, WiiWare™-, Virtual Console™-Titel) zu spielen.

- Das Wii U GamePad und der Wii U Pro Controller können zur Steuerung von Wii-Software nicht verwendet werden.



Vorbereitung

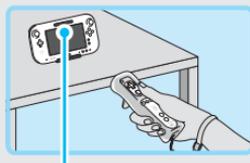
Um das Wii-Menü aufzurufen, benötigen Sie Folgendes (separat erhältlich):

- eine Wii-Fernbedienung (oder eine Wii-Fernbedienung Plus) (siehe S. 60)
- eine Sensorleiste (siehe S. 61)

Je nach Spiel wird möglicherweise ein Controller und/oder Zubehör pro Spieler benötigt. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung der jeweiligen Software, um weitere Informationen zu erhalten.

Bildschirmnavigation

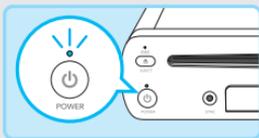
Verwendete Software kann sowohl auf dem Fernsehgerät als auch auf dem Bildschirm des Wii U GamePads angezeigt werden. Wenn Sie das Wii U GamePad verwenden, zeigen Sie mit der Wii-Fernbedienung auf die Sensorleiste des Wii U GamePads (siehe  elektronische Wii U-Bedienungsanleitung, „Wii-Menü“).



Sensorleiste

Direktes Starten des Wii-Menüs

Nachdem Sie Ihre Wii U-Konsole durch Drücken von  eingeschaltet haben, können Sie das Wii-Menü direkt aufrufen, indem Sie den B-Knopf auf dem Wii U GamePad gedrückt halten, sobald das Wii U-Logo angezeigt wird.



An- und Ausschalten des Wii U GamePad-Bildschirms

Drücken Sie , während das Wii-Menü angezeigt wird oder während Sie Wii-Software verwenden, um den Bildschirm des Wii U GamePads an- und auszuschalten.

- Beachten Sie bitte, dass durch das Drücken des POWER-Schalters auf dem Wii U GamePad in anderen Fällen – z. B. bei der Verwendung von Wii U-Software – die Wii U-Konsole ausgeschaltet wird. Bitte seien Sie daher bei der Verwendung des POWER-Schalters vorsichtig.

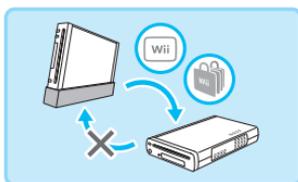
Software und Daten von einer Wii- auf eine Wii U-Konsole übertragen

Auf einer Wii-Konsole gespeicherte Daten wie Software und Spielstände können auf eine Wii U-Konsole transferiert (übertragen) werden.

- Nach dem Transfer werden die Daten von der Wii-Konsole gelöscht.
- Sie können keine Daten von einer Wii U-Konsole zu einer Wii-Konsole übertragen. Sobald die Daten zu einer Wii U-Konsole übertragen wurden, können sie nicht mehr zurück zu einer Wii-Konsole übertragen werden.

Für einen Transfer benötigen Sie Folgendes:

- Wii U-Konsolenset und Wii-Konsolenset
- Separat erhältliche SD/SDHC Memory Card (mit mindestens 512MB freiem Speicherplatz) (im Folgenden als „SD Card“ bezeichnet)
- Breitband-Internetverbindung (siehe  Schnellstartanleitung, Abschnitt „Interneteinstellungen“)
- Weitere Informationen zur Herstellung einer Internetverbindung mit einer Wii-Konsole finden Sie in der Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellungen.



Übertragbare Daten

Die unten aufgeführten Daten werden als Paket übertragen. Sie können weder individuelle Objekte für den Transfer auswählen noch jegliche andere Arten von Daten, wie Speicherdaten für Nintendo GameCube™-Software, übertragen.

 Wii-Software	<ul style="list-style-type: none">● Speicherdaten für Wii-Software¹● WiiWare samt Speicherdaten^{1,2}● Virtual Console-Titel samt Speicherdaten^{1,2}● Zusätzliche Inhalte für Software
 Wii-Shop-Kanal	<ul style="list-style-type: none">● Wii Points³● Kontobewegungen des Wii-Shop-Kanals
Sonstiges	<ul style="list-style-type: none">● Mii-Charaktere⁴

¹ Falls die Speicherdaten auf eine SD Card verschoben wurden, verschieben Sie sie bitte vor dem Transfer zurück auf die Wii-Konsole.

² Jegliche auf Ihrer Wii-Konsole vorinstallierte Software kann nicht übertragen werden.

³ Das Wii Point-Guthaben wird zum Wii-Shop-Kanal-Guthaben der Wii U-Konsole hinzugefügt. Sie können keinen Transfer durchführen, wenn das daraus resultierende Gesamtguthaben 10 000 Wii Points übersteigen würde.

⁴ Die Mii-Charaktere werden in den Mii-Kanal im Wii-Menü der Wii U-Konsole verschoben.

Software auf der Wii-Konsole, die gelöscht oder auf eine SD Card verschoben wurde

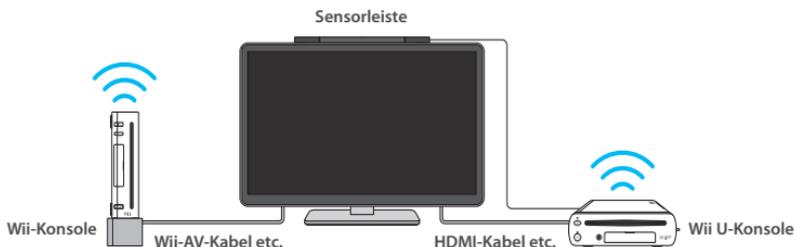
Die Kontobewegungen werden in den Wii-Shop-Kanal im Wii-Menü der Wii U-Konsole verschoben. Falls Sie im Wii-Shop-Kanal erworbene Software gelöscht oder auf eine SD Card verschoben haben, laden Sie diese bitte erneut (kostenlos) aus dem Wii-Shop-Kanal der Wii U-Konsole herunter.

Vorbereitung des Transfers

Überprüfung der Verbindungen

Überprüfen Sie die Kabelverbindungen zwischen Wii U-Konsole, Wii-Konsole und Sensorleiste, und überprüfen Sie die Internetverbindungen der jeweiligen Konsolen.

Beispiel: Ein angeschlossenes Fernsehgerät



Verknüpfung einer Nintendo Network ID

Sie müssen eine Nintendo Network ID verknüpfen (siehe S. 64), um Daten übertragen zu können.



Nutzer-Mii

Transfervorgang

Falls beide Konsolen mit dem Fernsehgerät verbunden sind, wechseln Sie die Signalquelle des Fernsehers, um die Wii U-Konsole und die Wii-Konsole abwechselnd zu bedienen.

- Falls Sie die Wii- und Wii U-Konsolen abwechselnd mittels eines AV-Kabels mit dem Fernsehgerät verbinden, stecken Sie das AV-Kabel zwischen den Konsolen um, wenn Sie die SD Card umstecken.
- Entfernen Sie nicht die SD Card, schalten Sie keine der Konsolen aus und entfernen Sie kein Netzteil, während Daten gespeichert oder geladen werden. Dies könnte zu Schäden an den Geräten oder Datenverlust führen.

Wii U-Konsole

- 1 Wählen Sie das Wii Menü-Symbol aus dem Wii U-Menü



- 2 Wählen Sie Wii-DATENTRANSFER

Wii-Datentransfer muss (kostenlos) aus dem Wii Shop-Kanal heruntergeladen werden. Das entsprechende Symbol sollte im Wii-Menü angezeigt werden.

- Wählen Sie als Zielspeicherort den Systemspeicher.

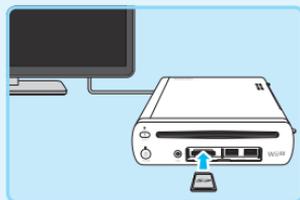


- 3 Wählen Sie das neu erschienene Wii-DATENTRANSFER



- 4 Stecken Sie die SD Card, die für den Transfer verwendet werden soll, in die Wii U-Konsole

Lesen Sie die Warnhinweise auf dem Bildschirm und folgen Sie den angezeigten Anweisungen, um den Transfer durchzuführen. Informationen zur Wii U-Konsole werden auf der SD Card gespeichert.



- 5 Schalten Sie die Signalquelle Ihres Fernsehers von der Wii U-Konsole zur Wii-Konsole um

Falls Sie über nur eine Wii-Fernbedienung zum Bedienen beider Konsolen verfügen, muss die Wii-Fernbedienung an der Wii-Konsole registriert sein (siehe  Wii-Bedienungsanleitung, Abschnitt „Vorbereitung des Systems“).

Wii-Konsole

6 Laden Sie die Wii U-Transfersoftware aus dem Wii-Shop-Kanal der Wii-Konsole herunter

Wählen Sie EINKAUFSTOUR BEGINNEN und dann Wii-KANÄLE, um die Wii U-Transfersoftware kostenlos herunterzuladen.

- Wählen Sie als Zielspeicherort den Systemspeicher der Wii-Konsole.



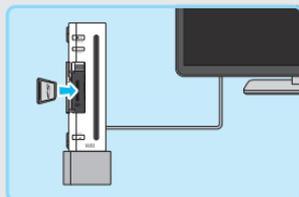
7 Wählen Sie im Wii-Menü Wii U-TRANSFERSOFTWARE



8 Entfernen Sie die SD Card aus der Wii U-Konsole und stecken Sie sie in die Wii-Konsole

Lesen Sie die Warnhinweise auf dem Bildschirm und folgen Sie den angezeigten Anweisungen, um den Transfer durchzuführen.

- Es werden ausschließlich Daten, die im Systemspeicher der Wii-Konsole gespeichert sind, auf die SD Card übertragen.



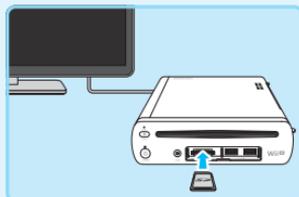
9 Schalten Sie die Signalquelle Ihres Fernsehers von der Wii-Konsole zur Wii U-Konsole um

Falls Sie über nur eine Wii-Fernbedienung zum Bedienen beider Konsolen verfügen, muss die Wii-Fernbedienung an der Wii U-Konsole registriert sein (siehe S. 60).

Wii U-Konsole

10 Entfernen Sie die SD Card aus der Wii-Konsole und stecken Sie sie in die Wii U-Konsole

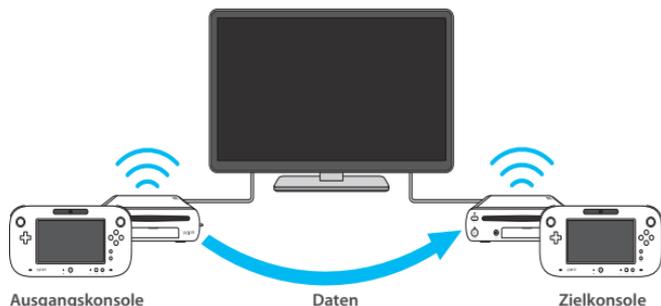
Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Wii-Konsolendaten (gespeichert auf SD Card) auf die Wii U-Konsole zu übertragen.



Sobald der Transfer abgeschlossen ist, werden die Daten von der SD Card gelöscht.

Software und Daten zwischen Wii U-Konsolen übertragen

Auf einer Wii U-Konsole gespeicherte Daten wie Software und Spielstände können auf eine andere Wii U-Konsole übertragen (verschoben) werden.



Für einen Transfer benötigen Sie Folgendes:

- Ausgangs-Wii U-Konsolenset und Ziel-Wii U-Konsolenset¹
- Separat erhältliche SD/SDHC Memory Card (im Folgenden als „SD Card“ bezeichnet)²
- Breitband-Internetverbindung (siehe Schnellstartanleitung, Abschnitt „Interneteinstellungen“)
- Wii-Fernbedienung (oder Wii-Fernbedienung Plus)³

¹ Falls es nicht möglich ist, zwei Wii U-Konsolen gleichzeitig mit einem Fernsehgerät zu verbinden, verbinden Sie bitte die Ziel-Wii U-Konsole mit dem Fernsehgerät.

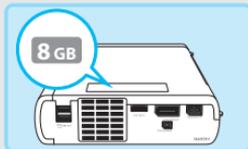
² Der auf der SD Card benötigte freie Speicherplatz hängt von den auf der Ausgangskonsolen gespeicherten Daten ab. Die zu übertragende Datenmenge wird vor dem Einstecken der SD Card auf dem GamePad angezeigt (maximal 32 GB).

³ Wird benötigt, falls Sie Wii-Softwaredaten auf der Konsole gespeichert haben.

Daten von einer Premium Pack-Konsole auf eine Basic Pack-Konsole übertragen

Auf einer Basic Pack-Konsole können weniger Daten gespeichert werden als auf einer Premium Pack-Konsole. Falls die Datenmenge, die auf die Zielkonsole kopiert werden soll, größer als der vorhandene Speicherplatz ist, benötigen Sie ein separat erhältliches USB-Speichergerät. Weitere Informationen finden Sie auf der Nintendo-Website (www.support.nintendo.com).

- Um zu erfahren, ob Ihre Wii U-Konsole Teil eines Premium Packs oder Basic Packs ist, überprüfen Sie bitte den Aufkleber auf der Unterseite der Wii U-Konsole oder die Verpackung, in der sich die Konsole befand.
- Verfügbarer Speicherplatz:
Premium Pack: 32 GB
Basic Pack: 8 GB



Aufkleber auf der Unterseite der Konsole

Übertragbare Daten

Die unten aufgeführten Daten werden als Paket übertragen. Sie können weder individuelle Nutzer oder Objekte für den Transfer auswählen, noch können Sie Controller-Einstellungen (Registrierungsdaten oder Controller-Konfigurationen in den Systemeinstellungen) übertragen.

Wii U-Software¹	<ul style="list-style-type: none">● Speicherdaten für Wii U-Software● Vorinstallierte Software und zugehörige Speicherdaten²● Aus dem Nintendo eShop heruntergeladene Software und zugehörige Speicherdaten¹, ²● Software-Updates, zusätzliche Inhalte für Software sowie sämtliche Tickets und Lizenzen
Nutzerdaten	<ul style="list-style-type: none">● Individuelle Nutzereinstellungen einschließlich Nintendo Network ID und E-Mail-Adresse● Altersbeschränkungen● Nintendo eShop-Kontobewegungen und -Guthaben
Wii Daten	<ul style="list-style-type: none">● Daten im Zusammenhang mit Wii-Software und dem Wii-Shop-Kanal³
Sonstige⁴	<ul style="list-style-type: none">● Mii-Charaktere

¹ Nicht jede Software kann auf der Ziel-Wii U-Konsole verwendet werden.

² Mii-Maker, Freundesliste und Miiverse können auf der Zielkonsole ganz normal weiterverwendet werden.

³ Weitere Informationen darüber, welche Daten übertragen werden, sowie weitere Hinweise finden Sie unter „Software und Daten von einer Wii- auf eine Wii U-Konsole übertragen“ (siehe S. 67).

⁴ Bestimmte Systemeinstellungen, wie die TV-Bildschirmeinstellungen, können auf der Zielkonsole normal weiter verwendet werden.

Hinweise zum Transfer

- Nach dem Transfer werden die übertragenen Daten von der Ausgangs-Wii U-Konsole gelöscht.
- Alle Daten (einschließlich Speicher- und Nutzerdaten) auf der Ziel-Wii U-Konsole werden gelöscht und mit den Daten der Ausgangs-Wii U-Konsole ersetzt.
- Sämtliche herunterladbare Software, die beim Erwerb auf der Ausgangs-Wii U-Konsole vorinstalliert war, kann nach dem Transfer nur noch auf der Zielkonsole verwendet werden.
 - Nintendo eShop-Kaufbelege für diese Software werden auf die Nintendo Network ID des Nutzers übertragen, der zum Zeitpunkt des Transfers ausgewählt war.
- Mit der Ziel-Wii U-Konsole genutzte USB-Speichergeräte können nach dem Transfer weder mit der Ausgangs- noch mit der Ziel-Wii U-Konsole verwendet werden. Auch sämtliche Daten (einschließlich Speicherdaten) auf den USB-Speichergeräten können nicht mehr verwendet werden.
 - Ein USB-Speichergerät muss neu formatiert werden, bevor es erneut verwendet werden kann.
- Sämtliche herunterladbare Software und zusätzliche Inhalte auf der Ziel-Wii U-Konsole werden gelöscht, doch können Sie nach dem Transfer Ihre Nintendo Network ID erneut mit einem Nutzer auf der Zielkonsole verknüpfen und diese Inhalte erneut kostenlos aus dem Nintendo eShop herunterladen.
- Falls Sie eine von Ihnen verwendete Nintendo Network ID erneut mit der Ziel-Wii U-Konsole verknüpfen möchten, benötigen Sie Ihre Nintendo Network ID, Ihre E-Mail-Adresse und Ihr Passwort. Bitte halten Sie diese bereit, bevor Sie mit dem Transfer beginnen.
- Sollten Sie Ihre Nintendo Network ID vergessen haben, finden Sie diese in den Nutzereinstellungen (S. 64).
- Sollten Sie Ihr Passwort vergessen haben, berühren Sie auf dem Passwordeingabe-Bildschirm VERGESSEN... und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Vorbereitung des Transfers

Überprüfung der Verbindungen

Stellen Sie sicher, dass beide Wii U-Konsolen über den gleichen Access Point eine Verbindung zum Internet herstellen können.

Überprüfen Sie die Nintendo Network ID

Sie müssen eine Nintendo Network ID (S. 64) mit der Ausgangskonsole verknüpft haben, bevor die Daten übertragen werden.

- Diese Nintendo Network ID muss nicht mit der Zielkonsole verknüpft werden.



Nutzer-Mii-Symbol

Transfervorgang

Die Eingabe erfolgt für jede Konsole über das entsprechende Wii U GamePad.

- Entfernen Sie nicht die SD Card, schalten Sie keine der Konsolen aus und entfernen Sie kein Netzteil, während Daten gespeichert oder geladen werden. Dies könnte zu Schäden an den Geräten oder Datenverlust führen.

1 Ausgangskonsole Zielkonsole

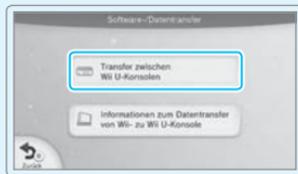
Öffnen Sie im Wii U-Menü die Systemeinstellungen und berühren Sie SOFTWARE-/DATENTRANSFER.



2 Ausgangskonsole Zielkonsole

Wählen Sie TRANSFER ZWISCHEN WII U-KONSOLEN.

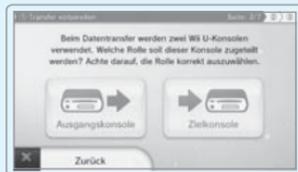
Bitte lesen Sie die Informationen auf dem Bildschirm sorgfältig durch und folgen Sie ihnen. Der auf der SD Card erforderliche freie Speicherplatz wird nach Schritt 3 angezeigt.



3 Ausgangskonsole Zielkonsole

Legen Sie fest, welche Konsole die Ausgangs- und welche die Zielkonsole ist.

Berühren Sie die entsprechende Option auf dem jeweiligen GamePad und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.



4 Stecken Sie die SD Card in die Ausgangs-Wii U-Konsole ein.

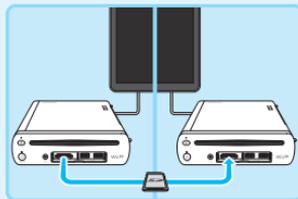
Die Daten der Ausgangskonsole werden auf die SD Card kopiert.

- Auf der Ausgangs-Wii U-Konsole befindliche heruntergeladene Software und Daten werden nicht auf die SD Card kopiert. Nach Abschluss des Transfers werden sie automatisch und kostenfrei erneut aus dem Nintendo eShop heruntergeladen (siehe unten).



5 Entnehmen Sie die SD Card aus der Ausgangs-Wii U-Konsole und stecken Sie sie in die Ziel-Wii U-Konsole ein.

Die Daten auf der SD Card (die Daten der Ausgangs-Wii U-Konsole) werden auf die Ziel-Wii U-Konsole kopiert.



Sobald alle Daten auf die Ziel-Wii U-Konsole kopiert wurden, ist der Transfer abgeschlossen und Sie können die Konsole wie gewohnt verwenden.

Sie können alle USB-Speichergeräte, die Sie mit der Ausgangs-Wii U-Konsole verwendet haben, ganz normal weiterverwenden.

- Während des Transfers auf der SD Card gespeicherte Daten werden gelöscht, sobald der Transfer abgeschlossen ist.
- Mit der Ausgangskonsole verwendete Controller können erst verwendet werden, nachdem sie an der Zielkonsole registriert wurden (S. 60).

Automatischer Download von Software sowie Daten der Zielkonsole

Nachdem der Transfer abgeschlossen ist, können Sie den Status der automatischen Downloads in der Download-Verwaltung im Wii U-Menü überprüfen (siehe  elektronische Wii U-Bedienungsanleitung).

- Falls mehr als 64 Artikel heruntergeladen werden sollen, müssen die diese Zahl übersteigenden Artikel einzeln im Nintendo eShop heruntergeladen werden. Bitte überprüfen Sie dies in der Download-Verwaltung.
- Eine Software muss vollständig heruntergeladen worden sein, bevor sie spielbar ist.
- Es kann einige Zeit dauern, bis alle Artikel heruntergeladen wurden.

Controller kalibrieren

Wenn der Touchscreen des Wii U GamePads nicht ordnungsgemäß reagiert oder wenn die Control Sticks von Controllern nicht ordnungsgemäß reagieren, folgen Sie den hier aufgeführten Instruktionen, um die Kalibrierung durchzuführen.

Touchscreen kalibrieren

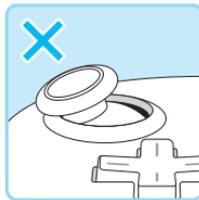
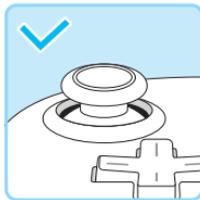
Kalibrieren Sie den Touchscreen mithilfe der Option „Wii U GamePad“ in den Systemeinstellungen des Wii U-Menüs. Falls Eingaben über den Touchscreen nicht möglich sind, können Sie auch das Steuerkreuz und den A-Knopf verwenden, um durch das Wii U-Menü zu navigieren.

Control Sticks kalibrieren

Der linke Stick und rechte Stick des Wii U GamePads sind analoge Control Sticks. Die Controller erfassen den Winkel und die Richtung dieser Control Sticks, um eine präzise Steuerung zu ermöglichen. Wenn die Control Sticks in keine Richtung geneigt sind, nennt man dies die „neutrale Position“.

Wenn die Control Sticks in eine Richtung geneigt werden, während eine der unten aufgeführten Aktionen durchgeführt wird, wird die Position der Control Sticks fälschlicherweise als neutrale Position registriert, wodurch sie nicht ordnungsgemäß funktionieren. Diese Aktionen sind:

- Einschalten der Konsole
- Starten von Software
- Beenden von Software und Rückkehr zum Wii U-Menü



Beispiel: Linker Stick des Wii U GamePads

Kalibrierung (Neutrale Position wiederherstellen)

Um die neutrale Position wiederherzustellen, lassen Sie die Control Sticks los und halten Sie mindestens drei Sekunden lang A-, B-, PLUS/START- und MINUS/SELECT-Knopf gedrückt.

Bewegungssteuerung kalibrieren

Falls sich die Bildschirmanzeige während des Spiels bewegt, obwohl Sie keine Steuerungseingaben am Wii U GamePad vornehmen, oder die Bewegungen der Bildschirmanzeige nicht den Bewegungen des Wii U GamePads entsprechen, halten Sie den Y-Knopf und den B-Knopf mindestens drei Sekunden lang gedrückt, während das HOME-Menü angezeigt wird. Wenn der Kalibrierungs-Bildschirm angezeigt wird, platzieren Sie das Wii U GamePad auf einer ebenen Fläche und wählen Sie KALIBRIEREN oder ZURÜCKSETZEN.

- Wenn Sie „Kalibrieren“ wählen, stellen Sie bitte sicher, dass sich das Wii U GamePad auf einer ebenen Fläche befindet.

Batterien entfernen und ersetzen

Wenn der Controller nur noch für extrem kurze Zeit verwendet werden kann, bevor er wiederaufgeladen werden muss, sollten Sie die Wii U GamePad-Batterie ersetzen.

Außerdem sollten Sie die Lithium-Knopfzellenbatterie ersetzen oder aus der Konsole entfernen, wenn die interne Uhr nicht ordnungsgemäß funktioniert oder Sie vorhaben, die Konsole zu entsorgen.

- **Das Ersetzen oder Entfernen von Batterien sollte nur von einem Erwachsenen durchgeführt werden.**
- Wenn das Wii U GamePad an das Netzteil angeschlossen ist, entfernen Sie dieses bitte ebenfalls.
- Die Kapazität der Batterie des Wii U GamePads nimmt mit der Zeit und nach wiederholten Aufladungen ab. Nach 500 Aufladungen beträgt die Kapazität ungefähr 70%.

Wii U GamePad-Batterie

Die Wii U GamePad-Batterie (WUP-012) ist nicht im Handel erhältlich. Sollten Sie eine Ersatzbatterie benötigen, kontaktieren Sie bitte die Nintendo Konsumentenberatung (siehe  Broschüre „Wichtige Informationen“).

- Die Wii U GamePad-Hochleistungsbatterie (2550 mAh) (WUP-013) ist im Einzelhandel erhältlich.

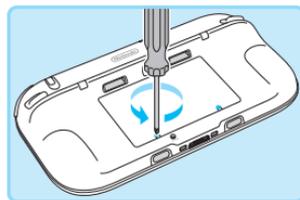
1 Schalten Sie die Wii U-Konsole aus

Halten Sie den POWER-Schalter (Ⓞ) auf dem Wii U GamePad eine Sekunde lang gedrückt, wenn die Kontroll-LED blau leuchtet, um die Konsole und das Wii U GamePad auszuschalten.

2 Lockern Sie die Schrauben der Batteriefachabdeckung

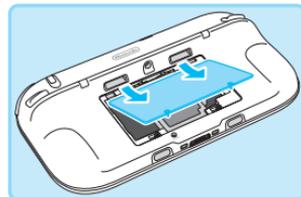
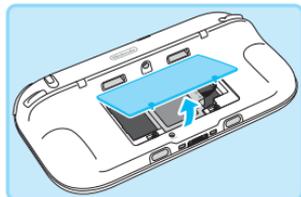
Die zwei Schrauben wurden so gestaltet, dass sie nicht aus der Batteriefachabdeckung fallen, wenn diese gelockert wurde.

- Verwenden Sie nur Kreuzschlitzschraubenzieher der Größe 0, um Schäden an den Schrauben zu vermeiden.



3 Entfernen Sie die Batteriefachabdeckung

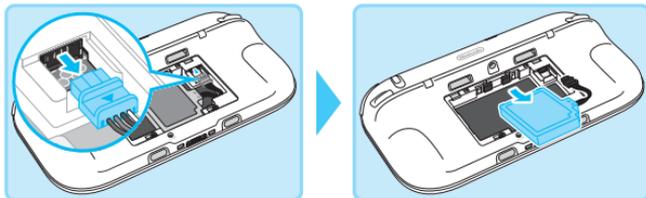
Heben Sie die Kante der Batteriefachabdeckung an und ziehen Sie sie anschließend heraus.



4 Entfernen Sie die alte Batterie

Ziehen Sie die Batterie aus dem Anschluss, indem Sie Ihre Finger wie unten angezeigt auf den mit ▼ markierten Teil des Anschlusssteckers platzieren.

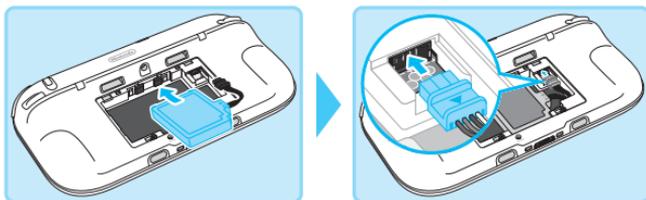
- Entfernen Sie die Batterie niemals, indem Sie am Kabel ziehen, und verwenden Sie ausschließlich Ihre Finger, um den mit ▼ markierten Teil zu berühren. Verwenden Sie dazu keine Hilfsmittel wie z. B. einen Schraubenzieher.
- Berühren Sie nach dem Entfernen der Batterie die Ladeanschlüsse nicht mit metallischen Gegenständen, um einen Kurzschluss zu vermeiden (siehe S. 79).



5 Warten Sie mindestens 10 Sekunden und setzen Sie dann die neue Batterie ein

Achten Sie darauf, dass die Batterie in die richtige Richtung zeigt, und legen Sie sie dann wie angezeigt ein.

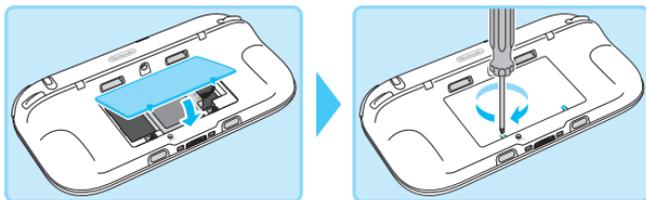
- Wenn Sie die neue Batterie sofort einsetzen, leuchtet oder blinkt die Batterieanzeige möglicherweise nicht mehr.



6 Bringen Sie die Batteriefachabdeckung wieder an

Setzen Sie die Batteriefachabdeckung wieder ein und ziehen Sie die zwei Schrauben an.

- Setzen Sie immer die Batteriefachabdeckung wieder ein. Sollte die Batterie Erschütterungen ausgesetzt sein, während die Batteriefachabdeckung entfernt ist, kann das zu Schäden an der Batterie, Feuer oder einem Bruch der Batterie führen.
- Verwenden Sie nur Kreuzschlitzschraubenzieher der Größe 0, um Schäden an den Schrauben zu vermeiden.



7 Laden Sie das GamePad auf

Laden Sie das GamePad auf, nachdem Sie die Batterie ausgetauscht haben (siehe S. 55).

8 Schalten Sie das GamePad ein

Drücken Sie , um das GamePad einzuschalten.



Handhabung von gebrauchten Batterien

- Isolieren Sie die Batterie mit Klebeband, um ein Kurzschließen durch metallische Objekte zu verhindern.
- Zerlegen Sie die Batterie nicht.

Das Wii U GamePad enthält wiederaufladbare Lithium-Ionen-Batterien. Bitte entsorgen Sie diese Produkte entsprechend den örtlichen Vorschriften.

- Leere Batterien im Hausmüll zu entsorgen, schadet der Umwelt. Auskünfte über Sammelstellen für leere Batterien erteilt Ihre Stadt bzw. Ihre Gemeinde.
- In Übereinstimmung mit der Richtlinie 2006/66/EG des Europäischen Parlaments und des Rates über Batterien und Akkumulatoren sowie Altbatterien und Alttakkumulatoren sollten in allen EU-Mitgliedsstaaten Bestimmungen zum Einsammeln und zur Wiederverwertung von Batterien und Akkumulatoren bestehen.



Wii U GamePad-Batterie

Wii U-Konsolenbatterie

1 Stellen Sie sicher, dass die Disc-Anzeige nicht leuchtet

Falls die Disc-Anzeige leuchtet, drücken Sie den Disc-Ausgabe-Knopf und entfernen Sie die Disc.

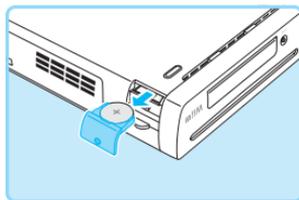
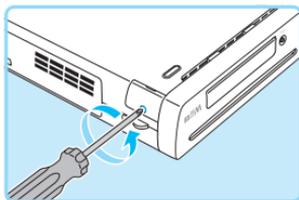
2 Schalten Sie die Konsole aus und trennen Sie das Netzteil

Stellen Sie sicher, dass die Kontroll-LED rot leuchtet, und ziehen Sie dann das Wii U-Netzteil aus der Steckdose.

3 Drehen Sie die Konsole um und entfernen Sie die Batteriefachabdeckung

Die Schraube wurde so gestaltet, dass Sie nicht aus der Batteriefachabdeckung fällt, wenn diese gelockert wurde.

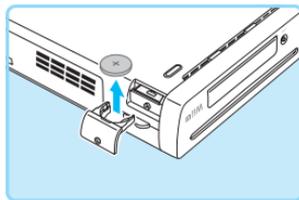
- Verwenden Sie nur Kreuzschlitzschraubenzieher der Größe 0, um Schäden an der Schraube zu vermeiden.



4 Entfernen Sie die Batterie, setzen Sie die neue Batterie und dann die Batteriefachabdeckung wieder ein

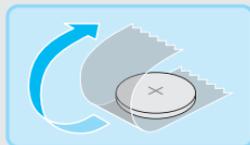
Nachdem Sie die Batterie entfernt haben, legen Sie die neue Lithium-Knopfzellenbatterie (CR2032) mit dem positiven (+) Pol nach oben ein und setzen Sie die Batteriefachabdeckung wieder ein.

- Verwenden Sie nur Kreuzschlitzschraubenzieher der Größe 0, um Schäden an der Schraube zu vermeiden.



Handhabung von gebrauchten Lithium-Knopfzellenbatterien

- Isolieren Sie die positiven (+) und negativen (-) Pole mit Klebeband, um ein Kurzschließen durch metallische Objekte zu verhindern.
- Zerlegen Sie die Batterie nicht.
- Leere Batterien im Hausmüll zu entsorgen, schadet der Umwelt. Auskünfte über Sammelstellen für leere Batterien erteilt Ihre Stadt bzw. Gemeinde.
- In Übereinstimmung mit der Richtlinie 2006/66/EG des Europäischen Parlaments und des Rates über Batterien und Akkumulatoren sowie Altbatterien und Alttakkumulatoren sollten in allen EU-Mitgliedsstaaten Bestimmungen zum Einsammeln und zur Wiederverwertung von Batterien und Akkumulatoren bestehen.



Problemlösungen

Diese Bedienungsanleitung deckt die unten aufgeführten Themen ab. Bitte lesen Sie aufmerksam die Hinweise zu Problemlösungen, bevor Sie die Nintendo Konsumentenberatung kontaktieren (siehe  Broschüre „Wichtige Informationen“).

- Betrieb und Temperatur von Geräten ([unten](#))
 - Aufladen des GamePads und Batterien ([siehe S. 83](#))
 - TV-Anzeige und Audio ([siehe S. 84](#))
 - Wii U GamePad-Bildschirm und Funktion des Touchscreens ([siehe S. 85](#))
 - Controller-Funktionen ([siehe S. 87](#))
- Für Informationen zu anderen Themen schlagen Sie bitte im Abschnitt „Problemlösungen“ der  elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung auf dem Wii U GamePad nach.
- Für Informationen zum Wii-Menü schlagen Sie bitte in der  elektronischen Bedienungsanleitung des Wii-Menüs nach.
- Beachten Sie außerdem jegliche Dokumentation zu individuellen Softwaretiteln oder Zubehörteilen.

■ Betrieb und Temperatur von Geräten

Die Wii U-Konsole schaltet sich nicht ein

Sind die Stecker des Netzteils fest eingesteckt?	Stellen Sie sicher, dass die Stecker fest eingesteckt sind (siehe  Schnellstartanleitung).
Leuchtet die Kontroll-LED der Wii U-Konsole?	Falls die Kontroll-LED nicht leuchtet, nachdem der POWER-Schalter an der Wii U-Konsole betätigt wurde, ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, warten Sie zwei Minuten und stecken Sie ihn dann erneut in die Steckdose. <ul style="list-style-type: none">● Falls die Kontroll-LED rot blinkt Trennen Sie das Netzteil von der Steckdose, stellen Sie sicher, dass es an keinem Ort platziert wurde, an dem sich Hitze stauen kann (zum Beispiel auf AV-Geräten) und dass sich vor dem Lüftungseinlass und den Lüftungsöffnungen ein gut belüfteter Freiraum von mindestens 10 cm befindet. Warten Sie zwei Minuten, dann stecken Sie das Netzteil erneut in die Steckdose und schalten die Konsole ein.● Falls die Kontroll-LED blau blinkt Kontaktieren Sie bitte die Nintendo Konsumentenberatung (siehe  Broschüre „Wichtige Informationen“).

Das Wii U GamePad schaltet sich nicht ein

Ist die Batterie entladen?	Laden Sie das Wii U GamePad auf (siehe S. 55).
Ist die Batterie korrekt eingesetzt?	Falls die Batterieanzeige während des Aufladens orange blinkt, oder das Problem bestehen bleibt, obwohl das Wii U GamePad bereits aufgeladen ist, entfernen Sie die Wii U GamePad-Batterie für mindestens 10 Sekunden. Überprüfen Sie nach dem erneuten Einsetzen, ob es aufgeladen ist (siehe S. 77).

Die Wii U-Konsole schaltet sich plötzlich aus

Hat sich am Lüftungseinlass oder den Lüftungsöffnungen Staub gesammelt?	Trennen Sie das Netzteil von der Steckdose und entfernen Sie den Staub vom Lüftungseinlass oder den Lüftungsöffnungen, zum Beispiel mit einem Staubsauger oder etwas Ähnlichem.
Wurde die Konsole an einem Ort platziert, an dem sich Hitze stauen kann, oder auf AV-Geräten?	Platzieren Sie die Konsole an einem anderen Ort oder sorgen Sie für mindestens 10 cm gut belüfteten Freiraum vor Lüftungseinlass und Lüftungsöffnungen.
Ist die Funktion „Automatisches Ausschalten“ aktiviert?	Wenn die Funktion „Automatisches Ausschalten“ aktiviert ist, schaltet sich die Konsole nach einer bestimmten Zeit ohne Steuerungseingabe automatisch aus. Dieser Zeitraum kann unter „Energieoptionen“ in den Systemeinstellungen im Wii U-Menü neu konfiguriert werden.
Verwenden Sie inkompatible USB-Geräte mit Ihrer Wii U-Konsole?	Falls Sie USB-Geräte verwenden, die inkompatibel mit der Wii U-Konsole sind, schaltet sich die Konsole möglicherweise ohne Warnung von selbst aus. Entfernen Sie das USB-Gerät und verwenden Sie nur USB-Geräte, die von Nintendo als kompatibel deklariert sind. Um weitere Informationen zu erhalten, besuchen Sie bitte die Nintendo-Website (www.support.nintendo.com).

Die Wii U-Konsole schaltet sich nicht aus (Kontroll-LED wird nicht rot)

Halten Sie den POWER-Schalter eine Sekunde lang gedrückt?	Falls die Wii U-Konsole sich nicht ausschaltet, obwohl der POWER-Schalter eine Sekunde lang gedrückt wurde (die Kontroll-LED leuchtet nicht rot), halten Sie den POWER-Schalter der Wii U-Konsole mindestens vier Sekunden lang gedrückt. Bitte beachten Sie, dass die Kontroll-LED im ausgeschalteten Zustand der Konsole nicht erlischt. <ul style="list-style-type: none"> Die Wii U-Konsole kann während des Gebrauchs von Wii-Menü oder Wii-Software nicht über das Wii U GamePad ausgeschaltet werden.
Drücken Sie den HOME-Knopf auf dem Wii U GamePad?	Der HOME-Knopf auf dem GamePad schaltet die Wii U-Konsole nicht aus. Drücken Sie den POWER-Schalter auf der Wii U-Konsole oder dem GamePad, um die Konsole auszuschalten.
Ist die Funktion „Standby-Vorgänge“ aktiviert?	Wurde die Funktion „Standby-Vorgänge“ aktiviert (siehe S. 59), dann ändert sich die Farbe der Kontroll-LED kurz nach dem Ausschalten der Konsole von rot zu orange. Sobald jegliche ausstehenden Downloads oder Installationen abgeschlossen sind, leuchtet die Kontroll-LED automatisch wieder rot.

Das Wii U GamePad schaltet sich nicht aus

Halten Sie den POWER-Schalter des Wii U GamePads eine Sekunde lang gedrückt?	Wenn sich das Wii U GamePad nicht ausschaltet, nachdem Sie den POWER-Schalter des GamePads eine Sekunde lang gedrückt halten, versuchen Sie, den POWER-Schalter ungefähr vier Sekunden lang gedrückt zu halten.
--	---

Die Wii U GamePad-Batterieanzeige leuchtet nicht, wenn der Controller angeschaltet wird

Die Batterieanzeige leuchtet während des Aufladevorgangs oder wenn der Batterieladestand niedrig ist.

Die Wii U-Konsole oder der Controller wird heiß

Verwenden Sie die Geräte in einer Umgebung mit heißer Umgebungstemperatur oder verwenden Sie den Controller, während er auflädt?

Die Konsole oder den Controller unter solchen Bedingungen zu verwenden, lässt sie wärmer werden. Die passenden Bedingungen (Raumtemperaturen) für Konsole und Controller sind die Folgenden:
Wii U-Konsole: 10° – 40°C
Wii U GamePad: 10° – 35°C
• Bitte seien Sie vorsichtig, da längerer Kontakt mit den heißeren Teilen der Controller zu Hautverbrennungen führen kann, selbst wenn der Controller sich nicht besonders heiß anfühlt.

Aufladen des GamePads und Batterien

Aufladen nicht möglich / Aufladen dauert zu lang

Verwenden Sie ein unterstütztes Gerät?

Verwenden Sie das Wii U GamePad-Netzteil (WUP-011(EUR)).

Ist das Netzteil fest eingesteckt?

Entfernen Sie das Netzteil vom Stromnetz, warten Sie mindestens 20 Sekunden und laden Sie dann den Controller auf, indem Sie die Stecker des Netzteils fest in die Steckdose und den Netzteilanschluss oder die Ladestation stecken (siehe S. 55).

Verwenden Sie eine Schutzhülle mit dem Wii U GamePad?

Falls Sie eine im Handel erhältliche Schutzhülle verwenden, kann das Wii U GamePad nicht aufgeladen werden. Entfernen Sie die Schutzhülle vor dem Aufladen.

Verwenden Sie das Gerät bei einer Umgebungstemperatur von 10° – 35°C?

Laden Sie das Gerät bei einer Umgebungstemperatur von 10° – 35°C auf. Unter wärmeren oder kälteren Bedingungen lädt sich die Batterie nicht ordnungsgemäß auf.

Blinkt die Batterieanzeige orange?

Stellen Sie sicher, dass die Batterie korrekt eingesetzt ist (siehe S. 77). Batterieanzeige dennoch orange blinkt, kontaktieren Sie die Nintendo Konsumentenberatung (siehe  Broschüre „Wichtige Informationen“).

Lithium-Ionen-Batterien können mit der Zeit ihre Ladung verlieren, wenn sie eine Weile nicht verwendet werden. Falls das Wii U GamePad für längere Zeit nicht verwendet wird, kann sich die Batterie übermäßig entladen und ein Aufladen über das Netzteil ist eventuell nicht mehr möglich. Bitte laden Sie die Batterie mindestens einmal alle sechs Monate auf.

Software kann selbst bei voller Batterieladung nicht lange verwendet werden

Verwenden Sie die Software oder laden Sie das Gerät bei einer Umgebungstemperatur von unter 10°C auf?

Bei einer Umgebungstemperatur von unter 10°C kann es vorkommen, dass eine lange Nutzung nicht möglich ist bzw. das Aufladen des Geräts länger als gewöhnlich dauert.

Hat die Batterie das Ende ihrer Lebensdauer erreicht?

Durch wiederholtes Aufladen sinkt die Lebensdauer der Batterie. Wenn die Batteriebetriebszeit extrem kurz geworden ist, hat die Batterie das Ende ihrer Lebensdauer erreicht. Bitte ersetzen Sie die Batterie (siehe S. 77).

Die Batterie hat sich ausgedehnt

Die Leistung von Lithium-Ionen-Batterien nimmt mit der Zeit ab und sie können sich durch wiederholtes Aufladen ausdehnen. Dies stellt keine Fehlfunktion oder mögliche Gesundheitsgefährdung dar. Bitte ersetzen Sie die Batterie, wenn die Ausdehnung die Batteriebetriebszeit beeinflusst (siehe S. 77).

Falls die Batterie leckt, berühren Sie sie nicht und kontaktieren Sie die Nintendo Konsumentenberatung (siehe  Broschüre „Wichtige Informationen“).

TV-Anzeige und Audio

Es erscheint kein Bild auf dem Fernsehschirm / Es ist kein Ton aus dem TV-Lautsprecher zu hören

Ist das Kabel, das die Konsole mit dem Fernsehgerät verbindet, korrekt angeschlossen?	Entfernen Sie das Kabel, stecken Sie es dann erneut fest ein und achten Sie dabei darauf, dass die Anschlüsse komplett eingesteckt sind.
Haben Sie Ihr Fernsehgerät oder das Kabel ausgetauscht?	Falls Sie ein neues Kabel oder ein neues Fernsehgerät verwenden, nehmen Sie mit dem Wii U GamePad unter der Option „TV“ in den Systemeinstellungen des Wii U-Menüs die korrekten Einstellungen für das verwendete Fernsehgerät und Kabel vor.
Wurde das Kabel an den korrekten Ausgang angeschlossen bzw. wurde die korrekte Signalquelle für das Fernsehgerät ausgewählt?	Stellen Sie sicher, dass das Fernsehgerät auf die korrekte Signalquelle eingestellt ist und dass das Kabel im korrekten Ausgang eingesteckt ist. • Falls Sie ein HDMI-Kabel verwenden, kann es je nach Fabrikat Ihres Fernsehgerätes zehn Sekunden oder länger dauern, bis das Bild erscheint.
Falls Sie keinen Audioverstärker oder anderes Audiozubehör verwenden: Sind die Einstellungen Ihres Audioanschlusskabels auf KEIN HDMI eingestellt?	Wählen Sie in den Systemeinstellungen unter „TV“ die Option „TV-Audio-Wiedergabe konfigurieren“ aus und stellen Sie die Einstellungen zum Audioausgangskabel auf HDMI ein.
Haben Sie die Konsole zerlegt oder modifiziert bzw. von Nintendo nicht autorisiertes Zubehör angeschlossen?	Entfernen Sie jegliche Teile / jegliches Zubehör, das in die Konsole eingebaut oder an die Konsole angeschlossen wurde.

Der Ton wird teilweise mit Unterbrechungen wiedergegeben

Ist ein Audioverstärker mit Ihrer Wii U-Konsole verbunden?	Falls Sie einen Audioverstärker verwenden, stellen Sie bitte sicher, dass dieser Surround-Sound unterstützt. Weitere Informationen hierzu finden Sie in der  elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung im Abschnitt „Anschluss von Audiogeräten“.
Ist die Audiowiedergabe auf „Surround Sound“ eingestellt, obwohl kein Audioverstärker angeschlossen ist?	• Falls Sie keinen Audioverstärker verwenden, ändern Sie die Einstellung von SURROUND auf STEREO (oder MONO) unter der Option „TV“ in den Systemeinstellungen im Wii U-Menü.

Ich möchte einen Audioverstärker oder Aktivlautsprecher von Drittanbietern verwenden

Bitte lesen Sie den Abschnitt „Anschluss von Audiogeräten“ in der  elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung bzw. die Bedienungsanleitung des Audiogeräts, um weitere Informationen zu erhalten.

Die Anzeige stimmt nicht mit der Bildschirmgröße überein

Wenn die Anzeige über die Kanten des Fernsehbildschirms herausreicht, können Sie die Einstellung „Bildschirmgröße“ unter der Option „TV“ in den Systemeinstellungen vornehmen.

- Abhängig von dem von Ihnen verwendeten Fernsehgerät kann es vorkommen, dass die Anzeige kleiner als der Bildschirm erscheint. Dies kann über die Bildschirmgröße-Einstellungen Ihres Fernsehgeräts geändert werden.

Wii U GamePad-Bildschirm und Funktion des Touchscreens

Der Wii U GamePad-Bildschirm schaltet sich nicht ein

Leuchtet die Wii U GamePad-Batterieanzeige blau?

Wenn die Batterieanzeige blau leuchtet, wurde der Bildschirm ausgeschaltet. Drücken Sie einen Knopf oder eine Taste (nicht den POWER-Schalter), um den Bildschirm wieder einzuschalten.

Schaltet sich der Bildschirm einige Sekunden nachdem das Wii U GamePad-Netzteil verbunden und der POWER-Schalter gedrückt wurde ein?

Wenn sich der Bildschirm nach den genannten Schritten einschaltet, ist die Batterie verbraucht. Lassen Sie das Netzteil verbunden, um die Batterie aufzuladen.

Wenn der Bildschirm sich nicht einschaltet, kontaktieren Sie die Nintendo Konsumentenberatung (siehe  Broschüre „Wichtige Informationen“).

Das Wii U GamePad gibt Geräusche von sich / der Bildschirm schaltet sich plötzlich ein, selbst wenn die Konsole ausgeschaltet ist.

Wenn Sie im Wii U-Menü in den Systemeinstellungen unter Energieoptionen → Schnellstart-Einstellungen festgelegt haben, dass die Schnellstart-Funktion Mitteilungen empfangen soll, weist Sie das GamePad auf neue Mitteilungen hin, indem sie auf dem Bildschirm angezeigt werden und ein Ton erklingt.

- Der Bildschirm schaltet sich nach einer gewissen Zeit von selbst aus. Sie können ihn auch sofort ausschalten, indem Sie unten links auf dem Mitteilungsbildschirm SCHLIESSEN berühren.
- Die Lautstärke des Benachrichtigungstons können Sie in den Schnellstart-Einstellungen anpassen ([siehe S. 57](#)).

Der Touchscreen kann nicht verwendet werden (keine Reaktion des Touchscreens)

Befinden sich zwischen der Wii U-Konsole und dem Wii U GamePad Hindernisse, die Störungen verursachen könnten?

Verwenden Sie in der Nähe der Wii U-Konsole und des Wii U GamePads keine metallischen TV-Ständer oder Regale, oder Geräte, die Störungen auslösen könnten, wie z. B. AV-Geräte, Mikrowellen oder schnurlose Telefone.

Reagiert der Touchscreen inakkurat?

Wenn der Touchscreen inakkurat reagiert, rekalisieren Sie ihn mithilfe der Option „Wii U GamePad“ in den Systemeinstellungen im Wii U-Menü. Falls Sie aufgrund des Problems nicht in der Lage sind, das Wii U-Menü mit dem Touchscreen zu bedienen, können Sie stattdessen das Steuerkreuz und den A-Knopf verwenden.

Der Touchscreen kann nicht verwendet werden (keine Reaktion des Touchscreens)

Haben Sie eine Schutzfolie (im Handel erhältlich) auf dem Touchscreen aufgebracht?

Unter den folgenden Umständen kann es vorkommen, dass der Touchscreen nicht ordnungsgemäß funktioniert. Bitte lesen Sie die Dokumente, die der Schutzfolie beiliegen und stellen Sie sicher, dass sie korrekt ausgerichtet ist.

- **Es befinden sich Luft oder Schmutz zwischen Schutzfolie und Touchscreen**



- **Die Schutzfolie ist falsch ausgerichtet**

- Falls die Schutzfolie falsch ausgerichtet ist, bringen Sie sie bitte erneut an, ohne die Kanten unter das Gehäuse des Wii U GamePads zu drücken.



- **Die Schutzfolie ist zwischen das Gehäuse und den Touchscreen gerutscht**



- Wenn Sie die Schutzfolie entfernen und der Touchscreen wie normal funktioniert, funktioniert das Wii U GamePad ordnungsgemäß.

Das Bild auf dem Wii U GamePad-Bildschirm ist verzerrt (pixelig) / Der Ton wird nicht korrekt wiedergegeben

Befinden sich zwischen der Wii U-Konsole und dem Wii U GamePad Hindernisse, die Störungen auslösen könnten?

Verwenden Sie in der Nähe der Wii U-Konsole und des Wii U GamePads keine metallischen TV-Ständer oder Regale, oder Geräte, die Störungen auslösen könnten, wie z. B. AV-Geräte, Mikrowellen oder schnurlose Telefone.

Aufgrund der Funktionsweise von drahtloser Kommunikation kann es passieren, dass Sie während des Gebrauchs Unterbrechungen in Audio oder Video wahrnehmen. Dies ist kein Anzeichen einer Fehlfunktion.

Der Farbton des Wii U GamePad-Bildschirms ändert sich plötzlich / Die Helligkeit ändert sich und helle Farben sind schwer zu erkennen

Wurde der Energiesparmodus aktiviert?

Wenn der Energiesparmodus aktiviert ist, werden Bildschirmhelligkeit und Farbverlauf automatisch an das jeweils angezeigte Bild angepasst, um die Batterie zu schonen. Dadurch können blassere Farben weiß und andere Farben verändert erscheinen. Um festgelegte Farben und Helligkeitsstufen beizubehalten, deaktivieren Sie den Energiesparmodus im HOME-Menü ([siehe S. 56](#)).

Schwarze oder helle Punkte auf dem Wii U GamePad-Bildschirm, die sich nicht entfernen lassen

Eine geringe Anzahl von fehlerhaften oder toten Pixeln, die immer hell bzw. dunkel erscheinen, und gelegentliche Schwankungen der Helligkeit sind Charakteristika von LCD-Bildschirmen. Dies ist normal und stellt keine Fehlfunktion dar.

Controller-Funktionen

Der Cursor bzw. Spielcharakter bewegt sich ohne Steuerungseingabe

Ist die neutrale Position des Controllers nicht mehr korrekt?

Handelt es sich um ein Wii U GamePad, schlagen Sie bitte auf [Seite 76](#) nach. Handelt es sich um andere Controller, schlagen Sie bitte in der entsprechenden Bedienungsanleitung nach.

Die Wii-Fernbedienung kann nicht verwendet werden (reagiert nicht ordnungsgemäß)

Leuchtet eine Spieler-LED der Wii-Fernbedienung?

Drücken Sie einen Knopf oder eine Taste auf der Wii-Fernbedienung (nicht den POWER-Schalter).

Wenn keine Spieler-LED zu leuchten beginnt, überprüfen Sie, ob die Batterien korrekt eingelegt wurden. Wenn immer noch keine Spieler-LED zu leuchten beginnt, ersetzen Sie beide Batterien der Wii-Fernbedienung.

Wurde die Wii-Fernbedienung an der Wii U-Konsole, die Sie verwenden, registriert?

Drücken Sie den SYNCHRO-Knopf der Wii U-Konsole und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Wii-Fernbedienung zu registrieren.

Ist die Sensorleiste zu nah oder zu weit entfernt?

Verwenden Sie die Wii-Fernbedienung mit einem Abstand von ein bis drei Metern von der Sensorleiste (30 cm bis 1 m, falls Sie mit der Wii-Fernbedienung auf das Wii U GamePad zeigen). Wenn sie immer noch fehlerhaft reagiert, verändern Sie die Empfindlichkeit des Zeigers der Wii-Fernbedienung unter der Option „Empfindlichkeit des Zeigers der Wii-FB“ in den Systemeinstellungen im Wii U-Menü.

Befinden sich Hindernisse vor der Sensorleiste?

Entfernen Sie jegliche Hindernisse zwischen Wii-Fernbedienung und Sensorleiste.

Wurde die an die Wii U-Konsole angeschlossene Sensorleiste korrekt positioniert?

Stellen Sie sicher, dass die Sensorleiste korrekt positioniert wurde ([siehe S. 61](#)). Sollte dies das Problem nicht lösen, stellen Sie sicher, dass der Stecker der Sensorleiste fest eingesteckt ist.

<p>Befinden sich in der Nähe der Sensorleiste helle Lichtquellen, wie beispielsweise Fenster ohne Vorhänge oder helle Glühbirnen?</p>	<p>Überprüfen Sie, ob einer der folgenden Gründe vorliegt:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Durchs Fenster scheint helles Sonnenlicht Falls sich ein Fenster ohne geschlossene Vorhänge oder Jalousien in der Nähe der Sensorleiste befindet, funktioniert die Wii-Fernbedienung nicht ordnungsgemäß. Ziehen Sie die Vorhänge zu oder die Jalousien herunter. ● Sensorleiste wird auf einer sehr glatten Oberfläche reflektiert Die Wii-Fernbedienung funktioniert möglicherweise nicht ordnungsgemäß, wenn sie die Reflexion der Sensorleiste erfasst, die von einer reflektierenden Oberfläche wie einer Tischplatte ausgeht. Decke reflektierende Oberflächen mit einem Tischtuch ab oder bedecke sie anderweitig, um zu verhindern, dass die Sensorleiste reflektiert wird. ● Sichtbare Lichtquellen in der Nähe der Sensorleiste Falls sich in der Nähe der Sensorleiste Lichtquellen (wie elektrische Lichter) befinden, die von der Stelle aus, an der Sie die Wii-Fernbedienung verwenden, sichtbar sind, könnten diese verhindern, dass die Wii-Fernbedienung ordnungsgemäß funktioniert. Schalten Sie diese Lichter aus. ● Quellen infraroten Lichts in der Nähe des Fernsehgeräts Beenden Sie den Gebrauch von jeglichen Objekten, die Licht oder Hitze ausstrahlen und in der Nähe der Sensorleiste platziert sind, wie zum Beispiel elektrische, Propan- oder Kerosinheizungen, Kerzen, Kamine oder Öfen, oder platzieren Sie diese Objekte an einem anderen Ort.
<p>Zeigt die Wii-Fernbedienung auf die Sensorleiste?</p>	<p>Zeigen Sie mit der Wii-Fernbedienung in Richtung der Sensorleiste.</p>
<p>Wenn die Wii-Fernbedienung trotz Befolgen aller oben aufgeführten Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktioniert, halten Sie den POWER-Schalter der Wii U-Konsole mindestens vier Sekunden lang gedrückt und entfernen Sie anschließend das Wii U-Netzteil aus der Steckdose, sobald die Kontroll-LED rot zu leuchten beginnt. Warten Sie ungefähr zwei Minuten, dann stecken Sie das Netzteil wieder ein und schalten die Wii U-Konsole ein.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wenn die Kontroll-LED nicht rot leuchtet, obwohl Sie den POWER-Schalter mindestens vier Sekunden lang gedrückt haben, entfernen Sie das Netzteil aus der Steckdose. 	

Reparaturanfragen

Falls Sie nach dem Lesen und Befolgen dieser Hinweise immer noch Probleme haben, lesen Sie bitte die Informationen zur Herstellergewährleistung in der Broschüre „Wichtige Informationen“. Sie können eine Inspektion des betroffenen Teils durch die Nintendo Konsumentenberatung beantragen (siehe  Broschüre „Wichtige Informationen“). Unabhängig davon können Ihnen als Verbraucher gesetzliche Gewährleistungsansprüche gegenüber dem Verkäufer zustehen.

- Nintendo bietet auch Reparaturleistungen für Geräte an, deren Garantie bereits abgelaufen ist. Wenden Sie sich dazu bitte an die Nintendo Konsumentenberatung.

Entsorgung von Altgeräten und Batterien

Nintendo liegt die Umwelt am Herzen. Aus diesem Grund ermutigen wir dazu, alte elektronische Geräte und Batterien auf umweltverträgliche Weise zu entsorgen und stellen Informationen zu Rücknahme- und Recyclingstellen zur Verfügung, um das Entsorgen oder Recyceln zu ermöglichen. Unser autorisierter Kundenservice bietet zudem Reparatur- und Aufarbeitungsleistungen an.

Energieverbrauch der Konsole

Energieverbrauch der Konsole in aktiven Modi (basierend auf einem Prüfmuster):	
Navigation ¹	33,0 W
DVD-Wiedergabe ²	nicht verfügbar
Blu-ray-Wiedergabe ³	nicht verfügbar
Streamen von 1080p-Inhalten ⁴	31,1 W
Aktives Spielen ⁵	31,5 W
Hinweise:	
Testphase	04.01.2016 – 07.01.2016
¹ Version des Wii U-Menüs	Ver. 5.5.0 E
² Geteste Medien	nicht verfügbar
³ Geteste Medien	nicht verfügbar
⁴ Medienwiedergabe durch: YouTube	Nintendo Direct-Präsentation – 12.11.2015
⁵ Durchschnitt der folgenden drei proprietären Spiele:	Wii U Splatoon™
	Wii U Mario Kart™ 8
	Wii U Super Mario Maker™