

Este selo é a garantia de que a Nintendo reviu este produto e de que ele está de acordo com os nossos padrões de excelência em termos de fabrico, fiabilidade e valor de entretenimento. Procure sempre este selo quando comprar jogos e acessórios para garantir absoluta compatibilidade com o seu produto Nintendo.



IMPORTANTE: De forma a proteger a sua saúde e segurança e para garantir uma correta utilização da consola Wii™, leia cuidadosamente as instruções que se seguem neste manual de operações antes de utilizar a consola Wii. Este manual contém informações importantes no que diz respeito à sua saúde e segurança. Guarde este manual para uma consulta posterior.

Os Serviços de Rede da Wii só funcionarão com a consola Wii.

Índice

Informação sobre Saúde e Segurança	74
Menu Wii	76
Disc Channel (Canal Disco)	78
Menu de Cartão SD	80
Mii™ Channel (Canal Mii)	84
Photo Channel (Canal Foto)	91
Wii Shop Channel (Canal da Loja Wii)	98
Consola Virtual	100
WiiWare™	102
Painel de Mensagens da Wii	104
Definições e Gestão de Dados da Wii	112
Importante Informação de Privacidade	119
Menu HOME	130
Teclado da Wii	132
Resolução de Problemas	134
Mensagens e Códigos Erro	136
Contactos	139

Informação sobre Saúde e Segurança

IMPORTANTE INFORMAÇÃO DE SEGURANÇA – LER OS SEGUINTE AVISOS ANTES DE INSTALAR OU USAR A CONSOLA Wii. NO CASO DE ESTE PRODUTO SER UTILIZADO POR CRIANÇAS PEQUENAS, ACONSELHA-SE A LEITURA E A EXPLICAÇÃO DESTE MANUAL POR UM ADULTO. O NÃO CUMPRIMENTO DESTA RECOMENDAÇÃO PODERÁ RESULTAR EM LESÕES.

⚠ AVISO – CONVULSÕES

Algumas pessoas (cerca de 1 em cada 4000) poderão ter convulsões ou perdas de consciência, causadas por flashes ou padrões luminosos, enquanto vêem televisão ou jogam jogos de vídeo, mesmo que anteriormente não tenham tido qualquer reacção deste tipo. Qualquer pessoa que já tenha tido convulsões, perdas de consciência ou outros sintomas relacionados com uma condição epiléptica, deverá consultar um médico antes de jogar um jogo de vídeo. Os pais devem vigiar os filhos enquanto estes jogam jogos de vídeo. Tantos os pais como os filhos devem parar de jogar imediatamente se sentirem ou se se verificar qualquer um dos seguintes sintomas: **convulsões, contracções oculares ou musculares, perda de consciência, visão alterada, movimentos involuntários, desorientação.** Para reduzir as probabilidades de uma convulsão enquanto se joga jogos de vídeo:

- Sentar-se e manter-se o mais afastado possível do ecrã.
- Jogar os jogos de vídeo no ecrã de televisão mais pequeno disponível.
- Não jogar se se sentir cansado ou com necessidade de dormir.
- Jogar num espaço bem iluminado.
- Fazer um intervalo de 10 a 15 minutos de hora a hora.

⚠ AVISO – LESÕES POR MOVIMENTOS REPETITIVOS E FADIGA OCULAR

Jogar jogos de vídeo pode provocar dores nos músculos, nas articulações, na pele ou nos olhos. Deverá seguir-se estas instruções para evitar problemas como tendinites, síndrome do túnel cárpico, irritação da pele ou fadiga ocular:

- Evitar jogar excessivamente. Os pais devem vigiar os seus filhos, para garantir que estes joguem de forma adequada.
- Fazer uma pausa de 10 a 15 minutos de hora a hora, mesmo que não se considere necessário fazê-lo.
- Se se sentir que as mãos, pulsos, braços ou olhos ficam cansados ou doridos durante o jogo, ou se se tiver sintomas como tremor, torpor, formiguelo, latejo, queimaduras ou ancilose, parar e descansar durante algumas horas antes de continuar a jogar.
- Se os sintomas acima descritos persistirem ou se se sentir qualquer outro mal-estar, durante ou após o jogo, parar de jogar e consultar um médico.

⚠ AVISO – CHOQUE ELÉTRICO

Para evitar a possibilidade de um choque eléctrico ao utilizar esta consola:

- Não utilizar a consola Wii em caso de trovoada. Poderá existir o risco de electrocussão ou choque eléctrico provocado por um raio.
- Utilizar apenas a Fonte de Alimentação da Wii que vem incluída com a consola.
- Não recorrer à Fonte de Alimentação da Wii se esta estiver danificada, partida ou se apresentar cabos ou fios danificados ou em mau estado.
- Certificar-se de que a ficha do cabo de Alimentação da Wii está bem ligada à tomada de parede ou à extensão de tomadas eléctricas.
- Desligar sempre cuidadosamente todos os cabos puxando pela ficha e não pelo cabo. Certificar-se de que o Botão POWER (ligar/desligar) da Wii está desligado antes de retirar a ficha do cabo de Alimentação da tomada.

⚠ AVISO – GRAVIDEZ E DETERMINADAS CONDIÇÕES DE SAÚDE

Consulte um médico antes de jogar jogos Wii que possam requerer actividade física se estiver grávida, se sofrer de problemas cardíacos, respiratórios, de costas, articulações ou ortopédicos, se sofrer de hipertensão, se o seu médico o aconselhou a restringir a sua actividade física, ou se sofrer de qualquer outra condição de saúde que se possa vir a agravar com a actividade física. Pessoas que se encontrem a receber tratamento médico devido a lesões ou doenças que envolvam os dedos, mãos ou braços NÃO devem utilizar a função de vibração do Comando Remoto Wii Plus.

NOTA: Este produto não contém látex. Este produto está em conformidade com as leis aplicáveis que impedem a utilização de materiais tóxicos (tais como chumbo, mercúrio, cádmio, cromo hexavalente, PBB ou PBDE) nos produtos de consumo.

⚠ CUIDADO – ADVERTÊNCIA DE ENJOO

Jogar jogos de vídeo pode causar enjoo nalguns jogadores. Deverá parar-se de jogar imediatamente se se sentir tonturas, náuseas, cansaço, enjoo ou sintomas semelhantes, se se sentir mal-estar na vista, mãos ou braços, ou se se sentir indisposto em qualquer momento do jogo. Não conduzir nem realizar nenhuma actividade física enquanto não se sentir melhor.

⚠ AVISO – INTERFERÊNCIA DE FREQUÊNCIA DE RÁDIO

A consola Wii e o Comando Remoto Wii Plus podem emitir ondas de rádio que poderão afectar o funcionamento de aparelhos electrónicos que se encontrem nas proximidades, incluindo pacemakers cardíacos.

- Não utilizar a consola Wii ou o Comando Remoto Wii Plus num raio de 25 cm de um pacemaker.
- Se se tiver implantado um pacemaker ou outro dispositivo médico, não utilizar a consola Wii ou o Comando Remoto Wii Plus sem primeiro consultar o médico ou o fabricante do dispositivo médico.

⚠ CUIDADO – EXPOSIÇÃO À RADIAÇÃO DE FREQUÊNCIAS DE RÁDIO

Para agir de acordo com as directrizes de segurança de exposição à RF, é necessário manter uma distância mínima de 20 cm entre a consola Wii e as pessoas. Esta consola não deve ser colocada nas imediações nem operar conjuntamente com qualquer outra antena ou transmissor.

⚠ CUIDADO – DISPOSITIVO DE LASER

A consola Wii é um produto de laser Classe 1. Não deverá tentar-se desmontar a consola Wii. Reserve essa tarefa apenas para o Centro de Serviços Nintendo. **CUIDADO:** Levantar cabos rectificações ou ajustes de funcionamento na consola Wii, que não se encontrem especificados no manual de operação, poderá expor o utilizador a perigosas radiações.

Especificações:

Tipo de Laser:	Laser semiconductor
Comprimento de onda do laser:	662 nm (tip.) (647nm ~ 687 nm)
Capacidade do laser:	Max. 0,9mW
Abertura numérica:	0,6

⚠ CUIDADO – LUMINOSIDADE DO ECRÃ DE TV

A luminosidade do ecrã de TV varia de televisão para televisão mas pode ser tipicamente ajustada. Deverá jogar-se sempre os jogos com a luminosidade adequada. A luminosidade excessiva ou a escuridão podem causar mal-estar. Se necessário, recorrer ao manual de instruções da sua TV, para obter mais informações sobre como ajustar a luminosidade do ecrã.

⚠ AVISO – PEÇAS PERIGOSAS PARA CRIANÇAS

Não é adequado a crianças menores de 3 anos – perigo de estrangulamento. A correia para o pulso do Comando Remoto Wii e o fio do Nunchuk™ poderão enrolar-se à volta do pescoço. As fitas adesivas para a Barra de Sensores e as suas películas de protecção, bem como o Suporte da Barra de Sensores e a Barra de Sensores são peças pequenas que poderão ser facilmente engolidas.

⚠ ATENÇÃO – UTILIZAÇÃO DA CORREIA PARA O PULSO

Durante o jogo, é possível libertar acidentalmente o Comando Remoto Wii Plus. Assim, para evitar que tal suceda e reduzir o risco de danos ao Comando Remoto Wii Plus e aos objectos circundantes ou ferimentos a terceiros, deverá segurar com firmeza o Comando Remoto Wii Plus durante todo o jogo. Use sempre a Correia para o pulso. Durante a utilização do Comando Remoto Wii Plus, certifique-se de que existe espaço suficiente em relação a outras pessoas ou a objectos, de modo a evitar chocar com os mesmos.

UTILIZAR SEMPRE A CORREIA PARA O PULSO COM O COMANDO REMOTO Wii PLUS

- Certifique-se de que todos os jogadores utilizam a Correia para o pulso e de que o seu fecho está apertado correctamente.

- Quando o Comando Remoto Wii Plus for utilizado por vários jogadores, certifique-se de que o jogador com o Comando Remoto Wii Plus utiliza a Correia para o pulso de forma correcta.
- A Correia para o pulso evita que o Comando Remoto Wii Plus seja lançado pelo ar ou caia ao chão, se for libertado acidentalmente durante o jogo.

SEGURAR O COMANDO REMOTO WII PLUS (E O NUNCHUK, SE UTILIZADO) COM FIRMEZA;
NÃO SOLTAR; NÃO FAZER MOVIMENTOS DEMASIADO RÁPIDOS OU ENÉRGICOS DURANTE O JOGO

- Mesmo quando utiliza a Correia para o pulso, não liberte o Comando Remoto Wii Plus durante o jogo.
- NUNCA deverá soltar o Nunchuk (se utilizado) ou deixar que balance do Comando Remoto Wii Plus.
- Siga as instruções do jogo relativas ao lançamento e libertação de objectos no ecrã, como bolas, espadas, etc. Geralmente, para tal, liberta-se um botão no Comando Remoto Wii Plus. NUNCA deverá soltar o Comando Remoto para executar uma acção do jogo.
- Se as suas mãos ficarem suadas ou molhadas por qualquer outra razão, interrompa o jogo e seque as mãos antes de continuar.
- O Comando Remoto Wii Plus é sensível a movimentos suaves; assim, não são necessárias acções demasiado rápidas ou enérgicas. Recomendamos que não recorra a movimentos demasiado rápidos, violentos ou de baloiço, pois poderá soltar o Comando Remoto acidentalmente e partir a Correia para o pulso. Como consequência, as pessoas ou objectos nas proximidades, assim como o Comando Remoto Wii Plus, poderão ficar feridas ou danificadas.

MANTER ESPAÇO LIVRE NECESSÁRIO, DURANTE O JOGO

- Ao utilizar o Comando Remoto Wii Plus, é provável que se movimente; por isso, certifique-se de que as áreas em seu redor estão desimpedidas. Afaste a mobília, objectos ou outras pessoas de modo a evitar os choques acidentais. Por outro lado, tenha em atenção os objectos pendentes (por exemplo, candeeiros) com os quais poderá chocar se saltar ou erguer as mãos. No entanto, e como é óbvio, tais movimentos não são necessários, pois o Comando Remoto Wii Plus reage a movimentos suaves. Tenha especial atenção em divisões com tectos baixos.
- Para obter os melhores resultados, manter-se a uma distância de 1–3 metros da televisão.

NOTA IMPORTANTE PARA OS PAIS

Antes de autorizar a utilização do sistema Wii por uma criança, os pais ou outros adultos responsáveis deverão decidir se o sistema Wii é adequado para a criança. O sistema deverá ser utilizado apenas por crianças com idade para o fazer, que possam utilizar a correia para o pulso e agarrar de forma correcta o Comando Remoto Wii Plus. Além disso, deverá considerar-se a necessidade ou não de que as crianças sejam vigiadas enquanto jogam, navegam na Internet e/ou transferem jogos. As informações e instruções de saúde e segurança deverão ser explicadas a todas as crianças que utilizem o sistema. O não cumprimento desta recomendação poderá resultar em ferimentos ou danos ao sistema ou outros bens.

2

Menu Wii

Utilização do Menu Wii

Ao ligar a consola Wii (RVL-001(EUR)), o primeiro ecrã visualizado será o **Ecrã de Saúde e Segurança**. O conteúdo deve ser lido com cuidado antes de premir o Botão A para aceder ao **Menu Wii**. A partir deste ecrã, podem ser iniciadas várias actividades:

- Reproduzir um Disco.
- Utilizar um dos programas de software integrado (Canais) incluídos com a consola Wii.
- Alterar as definições da consola Wii.
- Interagir com o Painel de Mensagens da Wii.

Para seleccionar qualquer uma destas actividades, aponta com o Comando Remoto Wii Plus para a actividade a seleccionar e prime o Botão A.

Canais Wii

Reproduzir um Disco Wii ou Nintendo GameCube™, iniciar um dos programas de software inseridos na consola Wii ou iniciar outro programa de software transferido para a consola Wii a partir do Canal da Loja Wii. O **Menu Wii** pode ter até 48 canais em simultâneo. Se tiveres mais canais do que o que é possível apresentar no ecrã de cada vez, podes aceder a estes canais seleccionando as setas de deslocamento azuis. Ocasionalmente, serão disponibilizados novos Canais Wii.

Opções da Wii

Alterar as definições da consola ou organizar os conteúdos numa Memória do Sistema Wii, num Cartão SD, na memória da consola ou num Cartão de Memória da Nintendo GameCube (ver a página 112).



Menu Wii

Data Actual

Menu de Cartão SD

Wii – See what you can do on the internet (Wii – vê o que podes fazer na Internet)

Um vídeo de introdução aos Canais Wii e aos serviços disponíveis on-line.

Se seleccionares este vídeo depois de estabeleceres ligação à Internet, poderás apagá-lo. Selecciona YES (Sim), se desejares apagá-lo.

NOTA: Este vídeo também será apagado quando formatares a Memória do Sistema Wii (consulta a página 129). Não é possível recuperar o vídeo apagado.

Painel de Mensagens da Wii

Abre o Painel de Mensagens da Wii (ver a página 104).

NOTA: Fica intermitente quando recebe uma mensagem.

Hora Actual

Canais Wii

Estes são alguns dos Canais actualmente disponíveis:

■ Disc Channel (Canal Disco) (Ver a página 78)

Reproduz jogos da Wii e da Nintendo GameCube.

■ Mii™ Channel (Canal Mii) (Ver a página 84)

Cria personagens que podem ser utilizadas nos programas de software compatíveis com Mii.

■ Photo Channel (Canal Foto) (Ver a página 91)

Visualiza e edita fotografias digitais e vídeos a partir dos Cartões SD.

■ Wii Shop Channel (Canal da Loja Wii) (requer ligação à Internet) (Ver a página 98)

Transfere novos canais (alguns canais requerem Wii Points) ou utiliza Wii Points para transferir jogos para a Consola Virtual e outro software (como títulos WiiWare™), ou adquirir produtos à venda no Canal da Loja Wii (quando disponíveis).

■ Forecast Channel (Canal de Previsão do Tempo) (requer ligação à Internet)

Apresenta as condições meteorológicas de diferentes locais.

■ News Channel (Canal de Notícias) (requer ligação à Internet)

Apresenta as notícias de todo o mundo.

NOTA: Ocasionalmente, serão disponibilizados novos Canais Wii para transferência.

WiiConnect24™

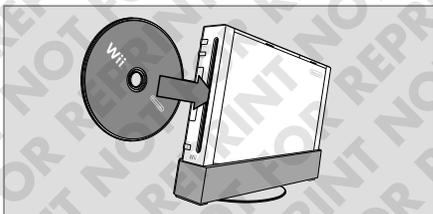
A consola Wii pode estabelecer comunicação com a Internet, mesmo com a corrente desligada. O serviço WiiConnect24 fornece actualizações de jogo e outras informações, mesmo quando o sistema está em modo de espera (necessária ligação de banda larga à Internet). Ver a página 128 para obter mais informação acerca do serviço WiiConnect24.

Disc Channel (Canal Disco)

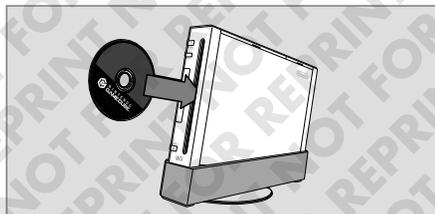
No Canal Disco é possível reproduzir os discos da Wii ou da Nintendo GameCube.

Para seleccionar uma opção do menu, aponta para a mesma com o Comando Remoto Wii Plus e prime o Botão A.

Reproduzir um Disco Wii ou Nintendo GameCube



Disco Wii (RVL-006(EUR))



Disco Nintendo GameCube (DOL-006(EUR))

Antes de Inserir um Disco

- Certifica-te de que a TV e qualquer outro equipamento áudio ligado à consola estão ligados à corrente.
- Escolhe a selecção de entrada correcta para a TV (ver a página 57, do Manual de Operação da Wii – Configuração do Sistema, a secção Selecção de Entrada).

NOTA: Necessário o Comando da Nintendo GameCube para reproduzir jogos Nintendo GameCube.

Inserir um Disco

Insere o teu disco na ranhura para discos de jogo na parte da frente da consola Wii. A consola ligar-se-á automaticamente e o **Ecrã de Saúde e Segurança** aparecerá.

- Se a consola estiver colocada na vertical, a face etiquetada do disco ficará virada para a direita.
- Se a consola estiver colocada na horizontal, a face etiquetada do disco ficará virada para cima.
- A luz azul da ranhura para discos Wii fica intermitente durante alguns segundos quando:
 - A consola é ligada após a pressão do Botão POWER (ligar/desligar).
 - A consola é ligada após a inserção de um disco na ranhura, enquanto a corrente está desligada (**Modo de Espera**).
 - São recebidos dados através da WiiConnect24.



Menu Wii

Iniciar o Jogo

1. Selecciona o DISC CHANNEL (Canal Disco) no **Menu Wii** utilizando o Comando Remoto Wii Plus.
2. Selecciona START (Iniciar) no **Ecrã de Pré-Visualização do Canal** para começar o jogo.

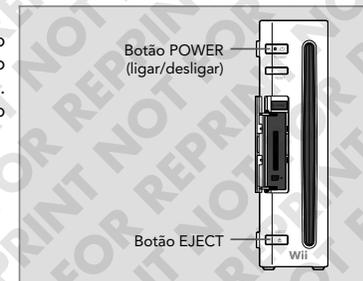
Para obter informações específicas sobre o tipo de comando de jogo, consultar o manual de instruções do jogo.



Ecrã de Pré-Visualização do Canal

Quando Terminares de Jogar

Desliga a consola (**Modo de Espera**), premindo o Botão POWER (ligar/desligar) na parte da frente da consola ou no Botão POWER (ligar/desligar) do Comando Remoto Wii Plus. Neste caso, mantém o Botão POWER (ligar/desligar) sob pressão durante 1 segundo.



Perspectiva frontal da consola Wii

Acede a Canais Wii e a títulos WiiWare e para Consola Virtual directamente dos dados guardados nos teus Cartões SD (à venda em separado). Para apresentar o **Menu de Cartão SD**, aponta o Comando Remoto Wii Plus ao ícone de Menu de Cartão SD e prime o botão A.

NOTA: Para mais informações sobre Cartões SD, consulta a página 96.

Menu de Cartão SD

Após abrires o **Menu de Cartão SD**, poderás visualizar os Canais que foram guardados no teu Cartão SD. Alguns Canais podem apresentar imagens diferentes daquelas que apresentam no **Menu Wii**.

Se existirem mais Canais do que aqueles que podem ser apresentados ao mesmo tempo no ecrã, podes aceder-lhes ao seleccionar as setas azuis. Podes guardar até 240 Canais num só Cartão SD. Para obteres informações sobre como eliminar ou mover Canais, consulta a secção Definições e Gestão de Dados da Wii, na página 112.



Canais guardados no Cartão SD

Número da página actual e número total de páginas

Voltar ao Menu Wii

Avança ou retrocede uma página, utilizando as setas de deslocamento azuis ou premindo os Botões + e - no Comando Remoto Wii Plus.

Ver instruções do Menu de Cartão SD

Mudar a posição de Canais

Podes alterar livremente a posição dos Canais. Selecciona um Canal com o Comando Remoto Wii Plus, prime e mantém os Botões A e B sob pressão para o agarrar e, em seguida, move-o para a posição desejada e liberta os botões.

Guardar dados e conteúdos adicionais

O **Menu de Cartão SD** não apresentará quaisquer dados guardados ou conteúdos adicionais presentes no Cartão SD.

Para utilizares dados ou conteúdos adicionais guardados num Cartão SD, deves primeiro fazê-los regressar à Memória do Sistema Wii. Utiliza o Ecrã de **Gestão de Dados**, sob Opções da Wii (ver a página 112), para fazeres regressar quaisquer dados existentes à Memória do Sistema Wii.

Canais que utilizam a WiiConnect24

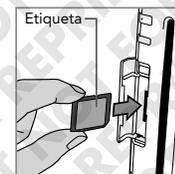
Os Canais guardados num Cartão SD que utilizam a WiiConnect24 podem experienciar dificuldades com algumas funcionalidades da mesma.

Aceder a e guardar dados

Não retires o Cartão SD, primas o Botão RESET ou desligues a energia (**Modo de Espera**) durante a transferência de dados. Tal pode danificar os dados ou o Cartão SD.

Utilizar o Menu de Cartão SD

- 1 Inserir um Cartão SD que contenha dados de Canais na ranhura para Cartões SD, na parte frontal da consola. Para obteres informações sobre como guardar Canais em Cartões SD, consulta a página 113. Assim que um Cartão SD tiver sido inserido, o ícone no canto inferior esquerdo do **Menu Wii** mudará de  para .



Certifica-te de que o Cartão SD está voltado para o lado correcto e empurra-o com firmeza para a ranhura para Cartões SD, até ouvires um estalido.

- 2 Selecciona o ícone de Menu de Cartão SD no **Menu Wii**.



- 3 Para iniciar um Canal, aponta o Comando Remoto Wii Plus e prime o Botão A. Surge o **Ecrã de Pré-visualização do Canal**.



- 4 No Ecrã de Pré-visualização do Canal, selecciona START (Iniciar). Consulta o manual do software que estás a utilizar para obteres informações de controlo específicas.



NOTA: Se um Canal for actualizado ou transferido novamente através do Canal Loja Wii (página 98), os dados existentes contendo a informação da antiga versão de um Canal podem deixar de ser acessíveis a partir do Menu de Cartão SD.

Espaço insuficiente na Memória do Sistema Wii

Quando inicias Canais, o **Menu de Cartão SD** copia-os temporariamente para a Memória do Sistema Wii. Se houver espaço insuficiente na Memória do Sistema Wii para o fazer e o Canal que seleccionares no **Menu de Cartão SD** não puder ser iniciado, será apresentado um ecrã onde poderás gerir os dados na Memória do Sistema Wii.



Gestão Automática

Quatro métodos de gestão predefinidos estão disponíveis para utilização, permitindo-te gerir facilmente os teus dados.

Utilizar a Gestão de Dados

Utiliza o Ecrã de Gestão de Dados em Opções da Wii para gerir manualmente os teus dados.

■ Gestão Automática

Utiliza as quatro opções seguintes para mover Canais da consola Wii para o Cartão SD e aumentar o espaço disponível na Memória do Sistema Wii.

NOTA: Os Canais aos quais tenhas acedido apenas algumas vezes não são apresentados na lista **Não iniciados recentemente**.



NOT LAUNCHED RECENTLY (Não iniciados recentemente)

Move uma selecção de Canais que não tenham sido iniciados recentemente no Cartão SD.

RIGHT SIDE OF THE Wii MENU (Lado direito do Menu Wii)

Move Canais da página mais à direita da lista de Canais para o Cartão SD.

LOTS OF BLOCKS (Muitos blocos)

Move Canais que ocupam um grande número de blocos para o Cartão SD.

A FEW BLOCKS (Alguns blocos)

Move Canais que ocupam um pequeno número de blocos para o Cartão SD.

■ Utilizar a Gestão de Dados

Selecciona CONTINUE (Continuar) e prima o Botão A para acederes ao **Ecrã de Gestão de Dados** nas Opções da Wii (ver a página 112).

Move Canais que não estejas a utilizar para o Cartão SD ou elimina dados redundantes, para aumentares o espaço na Memória do Sistema Wii disponível para utilização.



Canais idênticos

Se um Canal existe tanto na Memória do Sistema Wii como num Cartão SD, quando for transferido da Memória do Sistema SD Wii substituirá o Canal guardado no Cartão SD.

Tu e outras pessoas podem entrar na tua consola Wii criando personagens Mii! Podes visualizar personagens Mii nos teus jogos, levá-las no teu Comando Remoto Wii Plus e deixá-las encontrarem-se com outras personagens Mii de amigos, quer ao atravessar a rua, quer à volta do mundo!

NOTA: O controlo das operações no Canal Wii está restringido ao uso de um Comando Remoto Wii ou de um Comando Remoto Wii Plus.

Para seleccionar uma opção do menu, aponta para a mesma com o Comando Remoto Wii Plus e prime o Botão A.

Criar o Teu Primeiro Mii

■ Seleccionar o Mii CHANNEL (Canal Mii) a partir do Menu Wii

Utiliza o Comando Remoto Wii Plus para seleccionares o Canal Mii; prime START (iniciar) para criares o teu primeiro Mii.

■ Criar o Teu Mii

Selecciona primeiro MALE (Masculino) ou FEMALE (Feminino). Verás então um rosto inicial que pode ser alterado, através de um **Menu de Estilo**. Segue os passos seguintes para criares o teu Mii.



Selecciona um género.



Verás um rosto inicial.



Altera a forma do rosto e o tom da pele do teu Mii.



Canal Mii™

Menu Wii



Ajusta o rosto do teu Mii. Altera o seu cabelo, olhos, sobrancelhas, nariz e boca e acrescenta-lhe até óculos e acessórios.



Por fim, altera as proporções do teu Mii conforme o teu gosto.



Cria uma variedade infinita de personagens Mii!



Acabaste de conceber o teu primeiro Mii! Depois de acrescentares mais alguns detalhes ao teu perfil pessoal, como, por exemplo, um Nick (ver a página 87), terás terminado completamente!

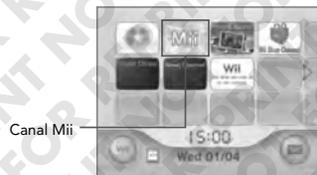
■ Para que servem as Personagens Mii?

- Podes escolher uma das tuas personagens Mii para que seja a tua imagem nos jogos compatíveis com Mii.
- Podes armazenar até 100 personagens Mii na tua **Praça Mii** (ver a página 88).
- Podes transportar as tuas personagens Mii no Comando Remoto Wii Plus para trocá-las por personagens Mii das consolas Wii dos teus amigos (ver a página 89). As tuas personagens Mii aparecerão então nos jogos dos teus amigos. E vice-versa!
- Podes também trocar personagens Mii com amigos de todo o mundo através da WiiConnect24™ e da **Mii Parade** (ver a página 90).

NOTA: As personagens Mii apenas podem viajar de uma Wii para outra. Não poderás enviar personagens Mii da tua consola Wii para um utilizador de PC/telemóvel.

Criar Mais Personagens Mii

■ Seleccionar o Canal Mii a partir do Menu Wii



Utiliza o Comando Remoto Wii Plus para seleccionares o Canal Wii e, em seguida, prime o Botão START (Iniciar) para entrares na **Praça Wii** (ver a página 88).

Selecciona o ícone NEW (Novo Mii) no lado esquerdo: 

Selecciona MALE (Masculino) ou FEMALE (Feminino). De seguida, se já tinhas criado um Mii, visualizarás duas opções iniciais de Mii: START FROM SCRATCH (Começar do zero) ou CHOOSE A LOOK-ALIKE (Escolher uma imagem).

■ Começar do zero

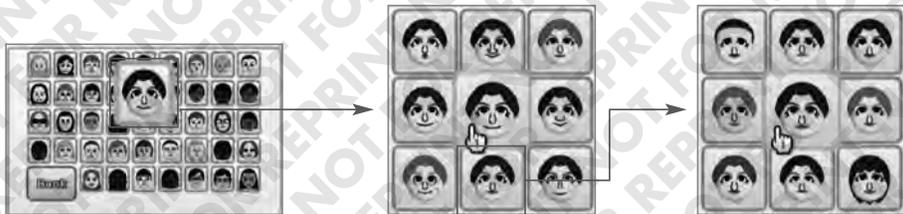
Se seleccionares START FROM SCRATCH (Começar do zero), ser-te-á de imediato dado um rosto básico inicial, cujas características podes ajustar, tal como no teu primeiro Mii.

■ Escolher uma Imagem

Selecciona CHOOSE A LOOK-ALIKE (Escolher uma imagem) se quiseres criar um Mii rapidamente. Ser-te-á mostrada uma grande variedade de rostos iniciais, que apresentam uma série de visuais de Mii.

Quando encontrares um rosto do teu agrado, selecciona USE THIS FACE (Usar este rosto) para entrares no **Ecrã de Edição de Características**, onde poderás proceder a pequenos ajustes no rosto, se assim o desejares.

Se encontrares um rosto que seja bastante próximo, mas não exactamente o que pretendes, selecciona-o e verás algumas variações do mesmo rosto. Podes utilizar este método repetidamente para te aproximares cada vez mais do rosto pretendido (como ilustrado em baixo). Selecciona USE THIS FACE (Usar este rosto), quando visualizares o rosto Mii exacto que pretendes.



Alterar um Mii

■ Alterar Características do Mii

Utiliza o **Menu de Estilo de Características** e o **Menu de Ajuste de Características** para alterares o rosto e o corpo do teu Mii. Quando seleccionares categorias na parte superior do **Menu de Características**, visualizarás, em baixo, o **Menu de Estilo de Características** e o **Menu de Ajuste de Características**, que apresenta as variantes que poderás escolher para a aparência do teu Mii.

Modificar características faciais

Selecciona um tipo de característica para visualizaras as respectivas variações.

Alterar o tipo de corpo

(ver em baixo)

Editar um perfil Mii

(ver em baixo)

Rodar o teu Mii

Selecciona o teu Mii para o veres rodopiar e o observares de todos os ângulos.

Parar de alterar

Quando concluires a criação do teu Mii, podes optar por guardar as alterações feitas e, de seguida, ir à **Praça Mii**, onde poderás ver o teu Mii a passear por lá (ver a página 88).



Ecrã de Edição de Características

Menu de Estilo de Características

São apresentados dois botões de deslocamento se existirem mais opções disponíveis.



Colocação à esquerda/direita

Esta opção aparece ao alterares o estilo do penteado.

Mudar a cor

Podes seleccionar a cor de várias características.

Mover a característica para cima ou para baixo

Aumentar ou diminuir a característica

Rodar a característica

Alterar o intervalo da característica

Podes diminuir ou alargar o espaço entre duas características, como, por exemplo, os olhos ou as sobrancelhas.

Menu de Ajustamento de Características

Selecciona a opção Tipo de Corpo a partir do **Ecrã de Edição de Características**. Poderás, em seguida, ajustar a altura e o peso do teu Mii utilizando dois cursores.

“Agarra” um cursor e move o Comando Remoto Wii Plus para alterares a configuração.



■ Criar um Perfil para o Teu Mii

Selecciona a opção Editar um Perfil Mii a partir do **Ecrã de Edição de Características**. Podes então atribuir ao teu Mii características pessoais. Selecciona uma característica que queiras editar e introduz a informação.

- Ao seleccionares algumas das opções, aparecer-te-á um teclado virtual para introduzires letras ou números (ver a página 132 para obteres informações sobre como utilizar o teclado).
- Se quiseres dar preferência a um determinado Mii para que seja mostrado nos jogos compatíveis com Mii, torna-o num dos teus Favoritos.
- Prime ON, para activares a característica Mingle (Encontros) do Mii, se quiseres que este apareça na **Mii Parade** e em outras consolas Wii (ver a página 90). Prime OFF, para desactivares a característica Mingle (Encontros) do Mii, se quiseres limitá-lo unicamente à tua consola.



Visualizar as Tuas Personagens Mii na Praça Mii

As personagens Mii que crias passeiam na **Praça Mii**. Podes ir à **Praça Mii** para veres, editares e criares as tuas personagens Mii, prepará-las para irem para outras consolas e interagir com o teu grupo Mii. Podem permanecer na **Praça Mii** até 100 personagens Mii e todas elas aparecerão em qualquer jogo compatível com Mii que jogares com a tua consola Wii.



Regressar ao MENU Wii

EDIT Mii (Editar um Mii)
Agarra e larga o Mii por cima deste ícone para o enviar para a **Edição de Características**. (Não podes editar personagens Mii de outros utilizadores Wii).

NEW Mii (Novo Mii)
Cria um novo Mii

ERASE Mii (Apagar um Mii)
Agarra e larga o Mii por cima deste ícone para o apagar.

HELP (Ajuda)
Obtém informação sobre os Controlos dos Canais Mii.

ARRANGE (Organizar) as tuas personagens Mii
(Ver a página 89)

Ir para a Mii PARADE
Arrasta e larga um Mii sobre este ícone para o enviáres para a **Mii Parade** (consulte a página 90).

- Depois de deslocado para a **Mii Parade**, o aniversário e informação relativa ao criador do Mii são apagados.
- As personagens Mii na **Mii Parade** não podem ser utilizadas em jogos. Se um jogo diferente utilizar um Mii da **Mii Parade**, esse Mii será removido do jogo actual e os dados de progresso do jogo poderão ser afectados.

Guardar um Mii no Teu Comando Remoto Wii Plus
(Ver a página 89)

Enviar um Mii a um Amigo Wii
(requer ligação à Internet)

- Prime o Botão B e movimenta o cursor para percorreres a apresentação do ecrã.
- Prime os Botões + ou – para aumentares ou diminuíres o zoom da apresentação do ecrã.
- Selecciona um Mii e prime o Botão A para visualizares a etiqueta do teu Mii e alterares o seu estado de Favorito.
- Agarra e movimenta um Mii, seleccionando-o com o Comando Remoto Wii Plus e premindo nos Botões A e B. Podes transportá-lo para opções do menu se o arrastares para o respectivo ícone e deixares de premir os botões.

NOTA: Um Mii que for arrastado para o ícone ERASE (Apagar) não poderá ser recuperado.

■ Guardar um Mii no Teu Comando Remoto Wii Plus

Selecciona o ícone do Comando Remoto Wii na **Praça Mii**.



Se guardares um Mii no teu Comando Remoto Wii Plus, poderás transportá-lo para a casa de amigos e dar uma cópia do teu Mii a outras consolas Wii. O teu Mii poderá então ser utilizado nos jogos dos teus amigos, que sejam compatíveis com Mii. (Também podes utilizar o teu Comando Remoto Wii Plus para obteres personagens Mii do sistema Wii dos teus amigos e mais tarde adicioná-los à tua **Praça Mii** ou ao teu jogo compatível com Mii).

Escolher um Comando Remoto Wii ou um Comando Remoto Wii Plus

Se estiver a ser utilizado mais do que um Comando Remoto Wii ou Comando Remoto Wii Plus com a tua consola, podes escolher em que Comando Remoto Wii ou Comando Remoto Wii Plus pretendes guardar o Mii.



Mover o Mii para o Comando Remoto Wii ou o Comando Remoto Wii Plus

Cada Comando Remoto Wii ou Comando Remoto Wii Plus pode possuir até dez personagens Mii. Para copiáres um Mii para o Comando Remoto Wii ou Comando Remoto Wii Plus, agarra-o e arrasta-o para um círculo livre. Selecciona SAVE & QUIT (Guardar & Sair), quando tiveres terminado.



■ Organizar Personagens Mii na Praça Mii

Selecciona o ícone Organizar no **Ecrã da Praça Mii**.

São apresentados novos ícones, que permitirão organizar as tuas personagens Mii em diferentes categorias:



Listar o número de personagens Mii na **Praça Mii**.



Misturar as personagens Mii.



Colocar as personagens Mii por ordem alfabética.



Ordenar de acordo com o estado de Favorito.



Ordenar de acordo com a Cor Favorita.



Ordenar por género.

Verificar Visitantes na Mii Parade

Qualquer uma das personagens Mii dos teus amigos que tenha a característica Encontros ligada, entrará primeiro no teu sistema Wii através da **Mii Parade**. Podes verificar a chegada de algum Mii, seleccionando o ícone da **Mii Parade** na **Praça Mii**. (Podes ainda levar personagens Mii da **Praça Mii** para a **Mii Parade** a partir da **Praça Mii**, tal como se descreve na página 88.)

Cada novo Mii permanecerá na **Mii Parade** até que o transfiras para a tua **Praça Mii**. Só a partir desse momento, aparecerá nos teus jogos compatíveis com Mii. Do mesmo modo, os teus amigos verão todas as personagens Mii que possuam a característica Encontros ligada nas suas **Mii Parades** e terão de transferi-las para as suas **Praças Mii** para as poderem visualizar nos seus jogos.



Enviar Mii para a PLAZA (Praça) Mii

Agarra e larga um Mii por cima deste ícone para o moveres da **Mii Parade** para a **Praça Mii**, para que possa aparecer nos teus jogos compatíveis com Mii e permita realizar com eles a maioria das funções da **Praça Mii**. (Não é possível editar as personagens Mii dos teus amigos.)

ERASE (Apagar) um Mii



Ir para a PLAZA (Praça) Mii

Alterar TRAVEL SETTINGS (as Definições de Viagem)

A tua **Mii Parade** apenas aceitará novas personagens Mii se activares esta opção de Viagem (ver, em baixo, "Acerca dos Encontros").

SPEED (Velocidade) Mii

Selecciona para ajustares a velocidade à qual se movem as personagens Mii.

Número Mii

Lista o número de personagens Mii no ecrã e na sua totalidade.

Acerca dos Encontros

As tuas personagens Mii entrarão nas **Mii Parades** dos teus amigos apenas se as definições individuais das tuas personagens Mii estiverem ligadas. Dessa forma, podes deixar que viajem sozinhos através da WiiConnect 24 (ver a página 128). Além dos encontros, existem outros dois modos de enviar as tuas personagens Mii para as consolas dos teus amigos: podes transferir personagens Mii através do teu Comando Remoto Wii Plus (ver a página 89) ou enviá-las a um amigo através da opção Wii FRIEND (Amigo Wii) no Canal Wii.

NOTA: As personagens Mii apenas viajarão através da WiiConnect24 se tiveres registado os teus amigos no ADDRESS BOOK (Livro de Endereços da Wii – requer ligação à Internet) e se tu e os teus amigos tiverem as TRAVEL SETTINGS (Definições de Viagem) ligadas. Não poderás enviar personagens Mii da tua consola Wii para um utilizador de PC/telemóvel.

6

Photo Channel (Canal Foto)

No Canal Foto, podes visualizar e executar quaisquer fotos ou vídeos guardados num Cartão SD.

NOTA: O controlo das operações no Canal Foto está restringido ao uso de um Comando Remoto Wii ou de um Comando Remoto Wii Plus.

Para seleccionares uma opção do menu, aponta para a mesma com o Comando Remoto Wii Plus e prime o Botão A.

Usar o Canal Foto

Podes realizar qualquer uma das seguintes acções quando utilizares o Canal Foto:

- Visualizar uma apresentação das tuas fotos.
- Fazer desenhos nas tuas fotos.
- Guardar as tuas fotos na Memória do Sistema Wii da consola, utilizando o Painel de Mensagens da Wii (ver a página 96).
- Enviar as tuas imagens a qualquer pessoa da tua lista de amigos Wii.

■ Inserir um Cartão SD

Insere um Cartão SD na ranhura para Cartões SD na parte da frente da consola. Para o retirar, prime o Cartão SD até ouvires um estalido: o Cartão SD é libertado da ranhura. Retira-o, segurando na parte visível.

NOTA: Podes também utilizar Cartões miniSD e microSD (vendidos separadamente) se possuíres um adaptador para cartões SD, à venda na maioria dos revendedores de Cartões SD. Ver a página 96 para mais informações sobre Cartões SD.

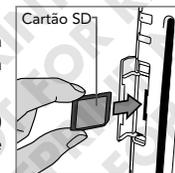
■ Seleccionar a Origem da tua Foto

1. Utiliza o Comando Remoto Wii Plus para seleccionares o PHOTO CHANNEL (Canal Foto) no **Menu Wii**.
2. Selecciona DIGITAL CAMERA / CELL PHONE (Máquina Fotográfica Digital / Telemóvel) ou VIEW WII MESSAGE BOARD PHOTOS (Ver Fotos do Painel de Mensagens da Wii) para visualizares o teu álbum fotográfico.



Canal Foto

Menu Wii



Cartão SD



Menu do Canal Foto

Ver fotos a partir de Cartões SD

Ver fotos a partir do Painel de Mensagens da Wii

As fotos aparecerão no Painel de Mensagens da Wii (ver a página 96) apenas se lá tiverem sido colocadas numa sessão anterior do Canal Foto.

NOTA: Não poderás enviar fotos da tua consola Wii para um utilizador de PC/telemóvel.

■ Visualizar as tuas Fotos e Vídeos

Este menu desaparecerá temporariamente se afastares o cursor do ecrã ou parares, por um momento, de movimentar o cursor.



Diminuir o tamanho da apresentação da fotografia



Regressar ao Menu do Canal Foto



Aumentar o tamanho da apresentação da fotografia

Deslocar para a frente ou para trás a lista de fotos

SLIDE SHOW
Visualizar uma apresentação das fotos (ver a página 93)

- As tuas fotos aparecerão no ecrã da TV respeitando a ordem pela qual foram tiradas. Se essa indicação não se encontrar disponível, será utilizada a data em que actualizaste a foto no Canal Foto.
- Os vídeos aparecerão com a primeira imagem do ficheiro, juntamente com um ícone de filme num dos cantos.
- Se a foto ou o vídeo estão num formato que não é suportado pelo Canal Foto, aparecerá um ícone com um ponto de interrogação. Ver a página 97 para saberes quais os formatos de ficheiros suportados.
- Se possuíres um grande número de fotos ou se forem ficheiros grandes, pode demorar alguns instantes até que todas sejam abertas.
- No Canal Foto podem ser visualizadas até um máximo de aproximadamente 1000 fotos. Se o teu cartão SD tiver mais de 1000 fotos, retira o cartão da consola Wii e apaga ou reorganiza as fotos na tua máquina fotográfica, telemóvel ou computador.



■ Visualizar uma Foto em Ecrã Completo

Utiliza o Comando Remoto Wii Plus para seleccionares a foto que gostarias de ver em ecrã completo. Um novo menu aparecerá no ecrã com opções adicionais.



Regressar à lista de fotos

Colocar uma foto no Painel de Mensagens da Wii (ver a página 96)

Diverte-te com as tuas fotos (ver a página 94)

Visualizar uma apresentação das fotos (ver em baixo)

Deslocar para a frente ou para trás a tua lista de fotos

Rodar uma foto 90° no sentido dos ponteiros do relógio

Mais ou menos zoom

Se parte da foto se encontrar fora do ecrã, aparecerá um painel de deslocamento. Movimenta o cursor para cima de uma seta e prime o Botão A para mudares a área da foto que está a ser visualizada.



Deslocar para a esquerda

Deslocar para cima

Deslocar para a direita

Deslocar para baixo

■ Visualizar uma Apresentação de Fotos

Selecciona a opção SLIDE SHOW (Apresentação de Fotos) utilizando o Comando Remoto Wii Plus. As fotos serão automaticamente exibidas na ordem pela qual aparecem no ecrã.

Prime o Botão A durante uma apresentação para abrir um menu com opções adicionais.



Resume slide show

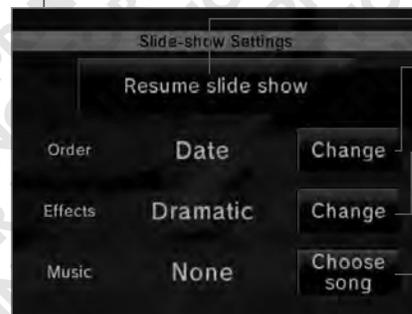
RESUME SLIDE SHOW (Prosseguir com a apresentação)

Change settings

Alterar definições

Back

Terminar apresentação



RESUME SLIDE SHOW (Prosseguir com a apresentação)

Escolher a ordem de exibição

Escolhe as tuas fotos arbitrariamente ou pela ordem em que foram tiradas.

Altera efeitos de transição entre fotos

Altera a música que toca durante uma apresentação

Selecciona uma música a partir das canções incluídas no Canal Foto ou utiliza uma música qualquer em formato AAC guardada no teu Cartão SD.



Ecrã Canção

■ Diverte-te com as tuas Fotos

Selecciona a opção FUN! (Divertimento) para abrires um novo menu com opções adicionais para te divertires com as tuas fotos ou com fotogramas dos teus vídeos.



- Alterar a aparência geral da tua foto.
- Desenhar, cortar e colar, adicionar texto e estampas.
- Criar um puzzle a partir de uma foto para ser construído por terceiros.

Efeitos

BRIGHTEN (Luminosidade)

Aclara a foto. Selecciona repetidamente para aumentar o efeito.

BLACK AND WHITE (Preto e Branco)

Converte a foto numa escala monocromática cinzenta.

ZAP! (Negativo)

Inverte a foto.

HARD-BOILED (Carvão)

Converte a foto para preto e branco puro. Selecciona repetidamente para aumentares o efeito.



Opções do Menu Efeitos

Graffiti

Menos zoom



Seleccionar a cor da caneta de desenho

Apagar

Mais zoom

Ferramenta Conta-gotas: copiar uma cor da foto

1. Selecciona o ícone do conta-gotas e prime o Botão A.
2. Movimenta o ícone do conta-gotas para cima de uma parte da foto, da qual pretendes copiar a cor e prime o Botão A.
3. O cursor mudará para a cor seleccionada.

Ferramenta Tesoura: cortar e colar uma parte da foto

1. Selecciona o ícone da tesoura e prime o Botão A. O ícone das tesouras é apresentado.
2. Movimenta o ícone da tesoura para cima da parte da foto que pretendes cortar e colar e prime o Botão A. Aparecerá um caixilho de corte.
3. Prime o Botão A para cortares a área e para colá-la de novo.

NOTA: Aproxima o Comando Remoto Wii Plus da TV para aumentares o tamanho da caneta de desenho ou da estampa. Afasta o Comando Remoto Wii Plus da TV para diminuíres o tamanho da caneta ou da estampa. Gira o Comando Remoto Wii Plus para rodar a caneta ou a estampa.

Puzzle

Quando seleccionares esta opção, a tua foto vai ser dividida em partes.

Para construíres o puzzle, movimenta o cursor para cima de uma peça, prime e mantém sob pressão o Botão A. Movimenta a peça para o lugar pretendido e larga-a, soltando o Botão A.



Movimentar peças

Receber uma sugestão

Visualiza a imagem original.



Número de peças do puzzle

O PUZZLE começa com seis peças. Depois de concluíres esse nível, podes escolher o número de peças com as quais queres começar.

VIEW RECORDS

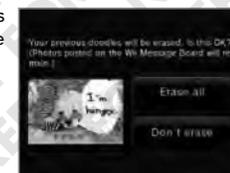
Visualiza os recordes de menor tempo utilizado na construção do puzzle.

■ Guardar Alterações Efeitos e Graffiti

As alterações nas tuas fotos só poderão ser guardadas se as colocares no Painel de Mensagens da Wii (ver a página 96).

Não podes guardar ou substituir fotos ou vídeos do teu Cartão SD.

Podes fazer alterações Graffiti apenas numa foto de cada vez. Se seleccionares outra foto enquanto tiveres uma foto modificada aberta, visualizarás o seguinte **Ecrã de Aviso** como se mostra à direita.



Ao abandonares o **Modo FUN!** (Divertimento), todas as alterações Efeitos e Graffiti serão apagadas, a não ser que coloques as fotos modificadas no Painel de Mensagens da Wii. Serás notificado com o ecrã apresentado à direita.



NOTA: Os graffiti eliminados não podem ser recuperados. As opções do **Modo Fun!** (Divertimento), tais como Puzzle e Doodle (Graffiti), podem ser aplicadas aos vídeos da mesma forma que às fotografias. É ainda possível seleccionar imagens individuais e colocá-las no Painel de Mensagens da Wii.

■ Visualizar os Teus Vídeos

Selecciona um vídeo do álbum de fotografias para começares a reproduzi-lo.

- Prime o Botão 1 do Comando Remoto Wii Plus para recuares no vídeo.
- Prime o Botão 2 do Comando Remoto Wii Plus para avançares no vídeo.

Toca nestes botões para recuares ou avançares um pouco no vídeo.

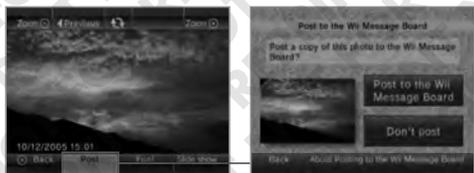
NOTA: Nenhuma das opções disponíveis no **Modo Fun!** (Divertimento) pode ser aplicada a imagens individuais de um vídeo.



■ Colocar Fotos no Painel de Mensagens da Wii ou no Menu Wii

Podes guardar as tuas fotos ou fotogramas individuais dos teus vídeos na Memória do Sistema Wii (a partir de um Cartão SD), colocando-os no Painel de Mensagens da Wii ou no **Menu Wii**.

Ao visualizares uma foto ou fotograma de vídeo no **Modo de Ecrã Completo**, terás a opção de os colocar no Painel de Mensagens da Wii ou no **Menu Wii**. Se seleccionares POST (Afixar), visualizarás o seguinte **Ecrã de Confirmação**:



- Imagens que foram modificadas através de alterações Efeitos ou Graffiti também podem ser gravadas no Painel de Mensagens da Wii ou no **Menu Wii**.
- Podes utilizar o Painel de Mensagens da Wii para enviarees fotos para qualquer pessoa da tua lista de amigos Wii (ver a página 108).

■ Informação sobre Cartões SD

Para utilizar o Canal Foto, tens de possuir um Cartão SD com dados de imagem compatíveis.

Os Cartões SD são utilizados em muitas máquinas fotográficas digitais e telemóveis e para armazenar dados em computadores. Ver o manual de instruções destes dispositivos para obter informações sobre como guardar dados nos Cartões SD.

A consola Wii aceita os seguintes tipos de Cartão de Memória SD: Cartão SD/Cartão SDHC.

Os seguintes cartões requerem os respectivos adaptadores: Cartão miniSD/Cartão miniSDHC/Cartão microSD/Cartão microSDHC.

NOTA: Outros cartões de memória podem ser utilizados com os respectivos adaptadores, mas poderão não funcionar correctamente.



Cartão SD



Cartão miniSD e Adaptador



Cartão microSD e Adaptador

NOTA: Alguns títulos de software Wii podem não ser compatíveis com Cartões SDHC (incluindo Cartões miniSDHC e microSDHC). Para mais informações, visita <http://wiisupport.nintendo-europe.com>.

■ Formatos de Ficheiros Suportados

O canal Foto pode exibir ou reproduzir os seguintes formatos:

Ficheiros de Imagem

Formato JPEG, apenas baseline.

Tamanho Até 8192 x 8192.

Ficheiros de Vídeo

Formato QuickTime (motion JPEG) (ficheiros .mov).

AVI (motion JPEG) (ficheiros .avi).

Tamanho Até 848 x 480.

Ficheiros Áudio

Formato AAC
(Ficheiros de formato MP4, com extensão ".m4a" e codificação AAC.)

ATENÇÃO AO SEGUINTE:

- Alguns dos ficheiros dos formatos mencionados poderão não funcionar com o Canal Foto.
- Os componentes áudio de alguns ficheiros de vídeo podem não ser reproduzíveis.
- Utilizar um Cartão SD com uma velocidade de transferência baixa pode originar um carregamento demorado ou uma reprodução irregular do vídeo.

Wii Shop Channel (Canal da Loja Wii)

O Canal da Loja Wii permite transferir novos Canais (alguns canais requerem Wii Points), pagar com Wii Points as transferências de jogos para a Consola Virtual e outro software (como títulos WiiWare™) ou adquirir outros produtos no Canal da Loja Wii (quando disponível).

NOTA: Para utilizares o Canal da Loja Wii, precisas de uma ligação à Internet de banda larga compatível (em caso de dúvida, contacta o teu fornecedor de serviços de Internet) e de um ponto de acesso sem fios LAN ou do Adaptador LAN da Wii (Ethernet) (vendido em separado) (ver a página 121).

Para seleccionar uma opção do menu, aponta para a mesma com o Comando Remoto Wii Plus e prime o Botão A.

Utilizar o Canal da Loja Wii

Para utilizares este Canal necessitas de:

■ Uma ligação activa de banda larga à Internet.

Ver as páginas 121 – 127 para obter informações sobre como ligar a tua consola Wii à Internet.

■ Wii Points

Podes adquirir um Nintendo Points Card/Nintendo eShop Card (ambos vendidos separadamente) em muitos dos revendedores dos produtos Nintendo. Podes também adquirir Wii Points através do Canal da Loja Wii, utilizando um cartão de crédito.

NOTA: Os Wii Points Cards existentes podem ainda ser trocados por Wii Points para transferir conteúdo do Canal da Loja Wii.

NOTA: A utilização do Canal da Loja Wii está sujeita à aceitação prévia dos Acordos de Serviços Wii, da Política de Privacidade dos Serviços de Rede Wii, do Código de Conduta dos Serviços de Rede Wii e do Contrato de Utilização dos Serviços Wii Shop Channel. Podes consultar cópias das versões actualizadas destes termos em ms.nintendo-europe.com/terms.

Sobre os Nintendo Points Cards

O Nintendo Points Card é um cartão pré-pago que te permite efectuar compras (por exemplo, de software Wii) no Canal da Loja Wii. Os Cartões incluem 1000, 2000 ou 3000 pontos.

NOTA: Os pontos dos Nintendo Points Cards não podem ser utilizados com a Nintendo eShop.



Canal da Loja Wii

Menu Wii

Sobre os Nintendo eShop Cards

Os Nintendo eShop Cards estão disponíveis em valores de €15, €25 e €35. (Os valores e a moeda poderão variar, dependendo do país de compra).



■ Ir às Compras

No Canal da Loja Wii, podes utilizar Wii Points para transferires funções adicionais ou artigos - incluindo títulos seleccionados das tuas consolas clássicas favoritas na Consola Virtual (consultar página 101).

NOTA: Alguns jogos da Consola Virtual podem ser jogados apenas com o Comando Clássico/ Comando Clássico Pro (vendidos separadamente). Para obteres mais informação acerca do comando necessário, consulta a descrição do jogo no catálogo do Canal da Loja Wii.

Enquanto pesquisas no catálogo os conteúdos disponíveis no Canal da Loja Wii, podes seleccionar um jogo, a classificação etária do jogo, os comandos necessários, etc. da lista para visualizares informação detalhada, incluindo a especificação do número de Wii Points necessário para descarregar o jogo. Se possuíres os Wii Points necessários na tua conta, transfere o jogo e este será adicionado ao **Menu Wii** como um canal.

Se necessitares de acrescentar Wii Points à tua conta, podes comprá-los com um cartão de crédito ou carregar na tua conta os Wii Points de um Nintendo Points Card/Nintendo eShop Card (ambos vendidos separadamente). Para adicionares Wii Points, avança até ao **Menu Adicionar Wii Points**.

- Para comprares Wii Points com um cartão de crédito, selecciona a respectiva opção no menu, preenche as informações do teu cartão de crédito e escolhe a quantidade de pontos que pretendes comprar. Depois de confirmares a compra, os Wii Points serão adicionados à tua conta do Canal da Loja.
- Para utilizar um Nintendo Points Card/Nintendo eShop Card, selecciona a respectiva opção no menu e raspa a área prateada na parte de trás do cartão para obteres o número de activação. Introdz o número de activação no respectivo campo do ecrã. Após o número submetido ser verificado, o número correspondente de Wii Points será adicionado à tua conta.

Importantes Informações acerca do Canal da Loja Wii e da utilização dos Wii Points

- Os Wii Points não têm qualquer valor monetário e não podem ser convertidos em dinheiro. Todos os Wii Points e transferências de software só podem ser utilizados numa única consola Wii e não podem ser reembolsados ou transferidos.
- Um número máximo de 10000 Wii Points não utilizados pode ser guardado na consola Wii.
- Podem ser necessários acessórios de hardware adicionais (vendidos separadamente) para utilizar software Wii transferido no Canal da Loja Wii. Para obteres mais detalhes acerca do hardware necessário, consulta a descrição do jogo no catálogo do Canal da Loja Wii.
- O software descarregado no Canal da Loja Wii não é vendido, mas sim licenciado.
- Os Wii Points estão sujeitos à aceitação prévia dos Acordos de Serviços de Rede Wii, da Política de Privacidade dos Serviços de Rede Wii, do Código de Conduta dos Serviços de Rede Wii e do Contrato de Utilização dos Serviços Wii Shop Channel. Cópias actualizadas destes acordos podem ser consultadas em ms.nintendo-europe.com/terms.
- Os Nintendo Points Cards são válidos apenas no Espaço económico Europeu e Suíça e os Wii Points só podem ser utilizados para transferir software ou adquirir produtos no Canal da Loja Wii.
- Se o Controlo Parental estiver configurado para restringir a utilização de Wii Points, podes comprar Wii Points utilizando um cartão de crédito, mas estes Wii Points ficarão sujeitos aos teus Parâmetros de Controlo Parental.
- **NOTA:** Ainda que a utilização de Wii Points se encontre restringida pelos Parâmetros de Controlo Parental, é possível transferir títulos ou Canais cuja transferência não requeira Wii Points.
- Para mais informações, visita ms.nintendo-europe.com/terms.

A Consola Virtual conta com títulos de várias plataformas de jogo clássicas, incluindo jogos de arcada! Depois de fazeres as transferências, o jogo da Consola Virtual aparecerá no **Menu Wii** como um canal próprio.

NOTA: Para transferires jogos da Consola Virtual, é necessária uma ligação à Internet de banda larga compatível (em caso de dúvidas, ver o teu fornecedor de serviços) e um ponto de acesso LAN sem fios ou um Adaptador LAN da Wii (vendido separadamente).

Controlos do jogo na Consola Virtual

Os comandos seguintes são utilizados nos jogos da Consola Virtual. Alguns jogos da Consola Virtual podem requerer o Comando Clássico/Comando Clássico Pro ou o Comando da Nintendo GameCube (vendidos separadamente). As figuras ilustram uma forma possível de pegar nos comandos durante o jogo.

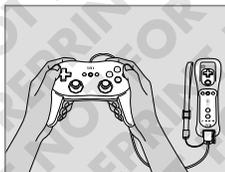
■ Comando Remoto Wii Plus (RVL-036)



Exemplo de Ecrã Inicial de Jogo da Consola Virtual



■ Comando Clássico (RVL-005) (vendido separadamente) Comando Clássico Pro (RVL-005(-02)) (vendido separadamente)



- Os comandos utilizados para jogos da Consola Virtual variam consoante o jogo, podendo ser necessário outros comandos (vendidos em separado) que não o Comando Remoto Wii Plus. Podes ainda utilizar o Comando da Nintendo GameCube para jogares determinados títulos da Consola Virtual. Para obteres mais detalhes acerca do comando necessário, selecciona COMPATIBLE CONTROLLERS (Comandos compatíveis) no **Ecrã de detalhes** do título, no catálogo do Canal da Loja Wii, para acederes ao **Ecrã de Confirmação de Comando**.
- Alguns jogos utilizam um teclado USB. Consulta a página 133 para obteres mais informações.
- Alguns Canais podem apresentar imagens diferentes daquelas que apresentam no **Menu Wii**.

Guardar dados de progresso do jogo

Os dados de progresso dos jogos da Consola Virtual são guardados na Memória do Sistema Wii. Os dados de progresso também podem ser movidos ou copiados para Cartão SD. Para obteres mais informação acerca da utilização do Cartão SD, consulta as páginas 112–113 deste manual ou a página 76 do Manual de Operação da Wii – Configuração do Sistema.

Para utilizares dados movidos ou copiados para um Cartão SD, deverás regressar primeiro à Memória do Sistema Wii utilizando o **Ecrã de Gestão de Dados** (ver a página 112).

NOTA: Alguns jogos poderão não ter a função de gravação ou permitir que os dados sejam movidos ou copiados para um Cartão SD.

Suspender o jogo

É possível suspender alguns jogos de Consola Virtual e retomá-los mais tarde. Ao suspenderes o jogo, crias um Ponto de Suspensão que será guardado na Memória do Sistema Wii.

- Quando retomas o jogo, o Ponto de Suspensão é apagado.
- Não é possível transferir ou copiar um Ponto de Suspensão de um título de Consola Virtual para um Cartão SD, mesmo se transferires o jogo da Consola Virtual para o Cartão SD.

NOTA: Se acidentalmente premires RESET (Reiniciar) ou desligares a corrente da consola Wii, poderás perder o Ponto de Suspensão.

Manuais de Jogo da Consola Virtual

Para visualizares um manual de um jogo que transferiste da Consola Virtual, segue os passos seguintes:

- Prime o Botão HOME do Comando Remoto Wii Plus ou do Comando Clássico/Comando Clássico Pro.
- Selecciona OPERATIONS GUIDE (Guia de Operações) no **Menu HOME**.
- Aparecerá um **Menu de Conteúdos**.

Manuais semelhantes estarão disponíveis para novos canais que sejam transferidos.

- Surge um barra de navegação, se a informação não couber num só ecrã.
- Aponta para as opções de menu com o Comando Remoto Wii Plus e percorre o menu.
- Volta a premir o Botão HOME para fechares o menu.



Menu de Conteúdos de Jogo de uma Consola Virtual (exemplo)

Guardar títulos de jogo da Consola Virtual

Os títulos de jogo da Consola Virtual podem ser guardados na Memória do Sistema Wii ou num Cartão SD. Podem ainda ser movidos ou copiados da Memória do Sistema Wii para um Cartão SD, mas não poderão ser jogados numa consola Wii diferente. Um título de Consola Virtual só pode ser jogado na consola original que foi utilizada para transferir o jogo.

NOTA: A transferência e a utilização de jogos da Consola Virtual estão sujeitas à aceitação prévia dos Acordos de Serviços Wii, Política de Privacidade dos Serviços de Rede Wii e Código de Conduta da Wii. Podes consultar cópias das versões actualizadas destes termos em <http://wii.nintendo-europe.com/terms>.

Sistemas clássicos na Consola Virtual

Na Consola Virtual, está disponível uma grande variedade de títulos de software para transferência. Estes títulos estiveram originalmente disponíveis para os seguintes sistemas:

- Nintendo Entertainment System™ (NES)
- Super Nintendo Entertainment System™ (Super Nintendo)
- Nintendo® 64 (N64)
- SEGA MASTER SYSTEM®
- SEGA MEGA DRIVE®
- Turbografx™ (PC Engine™)
- Vários sistemas de arcada

Transfere software Wii original disponível apenas a partir do Canal da Loja Wii. Depois de transferido, cada título WiiWare aparece como um Canal no **Menu Wii**.



Amostra de um **Ecrã de início de um título WiiWare**

NOTA: É necessária uma ligação à Internet de banda larga compatível (em caso de dúvida, consulta o teu fornecedor de serviços de Internet) e um ponto de acesso de rede local sem fios ou o Adaptador Wii LAN (vendido em separado) para transferir títulos WiiWare.

Comandos dos títulos WiiWare

Os tipos de comandos que podem ser utilizados com cada título WiiWare podem variar de título para título. Selecciona COMPATIBLE CONTROLLERS (Comandos compatíveis) no **Ecrã de detalhes** do título, no catálogo do Canal da Loja Wii, para acederes ao **Ecrã de Confirmação de Comando**. No **Ecrã de Confirmação de Comando**, podes confirmar quais os comandos e acessórios compatíveis com esse título (consulta a imagem em baixo).



-  O título suporta Comando Remoto Wii Plus.
-  O título suporta Nunchuk.
-  O título suporta Comando Clássico/Comando Clássico Pro.
-  O título suporta Comando da Nintendo GameCube.

Amostra de um **Ecrã de detalhes de um título WiiWare**

Poderão utilizar-se ícones para outros comandos e acessórios. Para obteres mais detalhes, consulta o Manual do Canal da Loja Wii.

Guardar dados de progresso do jogo

Os dados dos títulos WiiWare são guardados na Memória do Sistema Wii. Os dados de progresso também podem ser movidos ou copiados num Cartão SD.

Para obteres mais informações sobre a utilização de Cartões SD, consulta a página 76 do Manual de Operação – Configuração do Sistema e as páginas 112–113 do Manual de Operação – Canais e Definições.

Para utilizares dados movidos ou copiados para um Cartão SD, deverás regressar primeiro à Memória do Sistema Wii utilizando o **Ecrã de Gestão de Dados** (ver a página 112).

NOTA: Alguns jogos poderão não ter uma função de gravação ou permitir que os dados sejam movidos ou copiados para um Cartão SD.

Manuais de instruções dos títulos WiiWare

Os manuais de instruções electrónicos dos títulos WiiWare podem ser visualizados a partir do **Ecrã de detalhes** do título no Canal da Loja Wii ou no próprio título, depois de o teres transferido.

■ Visualizar um manual electrónico a partir do Canal da Loja Wii:

1. Selecciona MORE DETAILS (Mais detalhes) a partir de um **Ecrã de detalhes** no Canal da Loja Wii.
2. Selecciona VIEW OPERATIONS GUIDE (Ver o Manual de Operações).



3. Selecciona a categoria da informação a partir do menu de conteúdos. Será apresentada uma barra de navegação se houver mais informação do que a que cabe num só ecrã.



Exemplo de um **menu de conteúdos do manual de um título WiiWare**

4. Utiliza os seguintes controlos para navegar através do manual:

-  Para Cima/Para Baixo - Percorre o ecrã para cima ou para baixo. Esquerda/Direita - Passa à página anterior ou seguinte.
-  Ver o item seleccionado.
-  Voltar à página do menu de conteúdos.
-  Fechar o manual electrónico

■ Visualizar um manual a partir de um título WiiWare transferido:

1. No **Ecrã de título** ou durante um jogo, prime o Botão HOME no Comando Remoto Wii Plus ou no Comando Clássico/Comando Clássico Pro.
2. Selecciona Operations Guide (Guia de operações) no **Menu HOME** para visualizares instruções básicas sobre os comandos.
3. Selecciona VIEW DETAILED INSTRUCTIONS (Ver instruções detalhadas) para passares ao menu de conteúdos do manual electrónico.



IMPORTANTE: Seleccionar **VIEW DETAILED INSTRUCTIONS (Ver instruções detalhadas)** porá fim ao jogo. **Certifica-te de que guardas os teus dados de jogo antes de seleccionares esta opção ou lê estas instruções antes de começares a jogar.**

Guardar títulos WiiWare

Os títulos WiiWare podem ser guardados na Memória do Sistema Wii ou num Cartão SD. Podem ainda ser movidos ou copiados para um Cartão SD, mas não podem ser jogados noutra consola Wii. Um título WiiWare só pode ser jogado na consola original utilizada para transferir o título.

Conteúdo adicional

Para alguns títulos WiiWare, podem ser transferidos níveis, mapas, itens e outros conteúdos adicionais. Este conteúdo é guardado na Memória do Sistema Wii.

- Podem ser necessários Wii Points adicionais para transferir conteúdos adicionais.
- Alguns conteúdos adicionais não podem ser copiados para um Cartão SD. Mesmo que um conteúdo adicional possa ser movido ou copiado para um Cartão SD, não pode ser utilizado noutra consola Wii. O conteúdo adicional tem de ser utilizado na consola utilizada para a transferência.

NOTA: A transferência e utilização de jogos WiiWare estão sujeitas à aceitação do Acordo de Utilizador, da Política de Privacidade e do Código de Conduta da Wii. Podes encontrar cópias das versões mais recentes destes acordos em <http://nintendo-europe.com/terms>.

Mantém-te em contacto com amigos e familiares através do Painel de Mensagens da Wii. Troca mensagens e imagens com familiares. Se possuíres uma ligação à Internet de banda larga, podes também trocar mensagens com os teus Amigos Wii e receber notícias sobre novos jogos, eventos e muito mais.

Para seleccionar uma opção do menu, aponta para a mesma com o Comando Remoto Wii Plus e prime o Botão A.

Utilização do Painel de Mensagens da Wii

Utiliza o Painel de Mensagens da Wii para:

- Trocar mensagens com amigos e familiares.
- Adicionar fotos ou personagens Mii (ver o Canal Mii, página 84) às tuas mensagens.
- Verificar o número único Wii da tua consola.

O teu Número Wii é um número de 16 dígitos atribuído à tua consola. Utiliza o teu Número Wii para registares Amigos Wii. (Ver a página 110 para obter informações sobre como registar um Amigo Wii).

As funções seguintes requerem uma ligação à Internet (ver as páginas 121–127, para obter mais informações sobre ligações à Internet).

- Enviar mensagens para as consolas dos teus amigos Wii ou para os seus endereços e-mail.
- Registar Amigos Wii no Livro de Endereços do Painel de Mensagens da Wii.

Só podes trocar mensagens ou utilizar outra comunicação baseada na Internet com os teus Amigos Wii.

NOTA: A possibilidade de enviar e receber mensagens na tua consola Wii está sujeita à aceitação prévia dos Acordos dos Serviços Wii, Política de Privacidade dos Serviços de Rede Wii e Código de Conduta da Wii. Podes consultar cópias das versões actualizadas destes termos em <http://wii.nintendo-europe.com/terms>.

■ Abrir o Painel de Mensagens da Wii

Selecciona o ícone do Painel de Mensagens da Wii no **Menu Wii**.

- Este ícone apresenta-se intermitente se tiveres recebido uma mensagem.



Painel de Mensagens da Wii



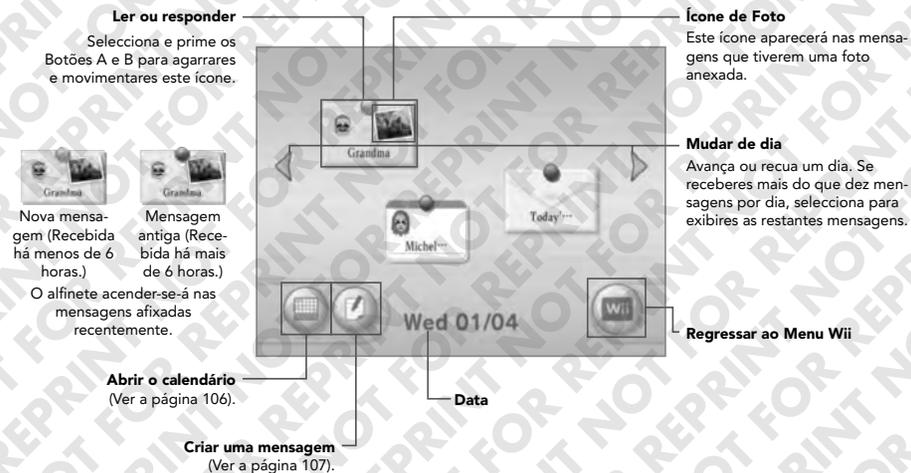
Ícone do Painel de Mensagens

Menu Wii

■ Painel de Mensagens da Wii

No Painel de Mensagens da Wii podes verificar se te foram enviadas mensagens. A partir deste menu, podes também:

- Responder a mensagens.
- Abrir o Calendário.
- Criar uma mensagem.
- Cancelar o serviço de mensagens de Canais e jogos (consulta a página 111).
- Regressar ao **Menu Wii**.



- Histórico do Dia

Sempre que jogares um jogo Wii ou usares um software Wii, o sistema Wii registará o tempo passado em tais actividades e enviar-te-á uma mensagem intitulada TODAY'S ACCOMPLISHMENTS (Histórico do Dia). É ainda registado o teu histórico de mensagens enviadas a partir do Painel de Mensagens da Wii. Esta mensagem não pode ser apagada.

NOTA: O tempo de jogo com títulos da Nintendo GameCube não é incorporado na mensagem TODAY'S ACCOMPLISHMENTS.

■ Ler Mensagens

Para leres uma mensagem, movimenta o cursor para cima da mensagem e prime o Botão A. O nome do remetente e o texto da mensagem aparecerão, juntamente com outras informações, como fotos anexadas ou personagens Mii.



■ Calendário

Selecciona o ícone do Calendário para abrir o Calendário. Selecciona uma data no calendário para abrires o Painel de Mensagens da Wii desse dia.

Aqui fica um exemplo do Calendário. A aparência varia dependendo do número de mensagens recebidas.

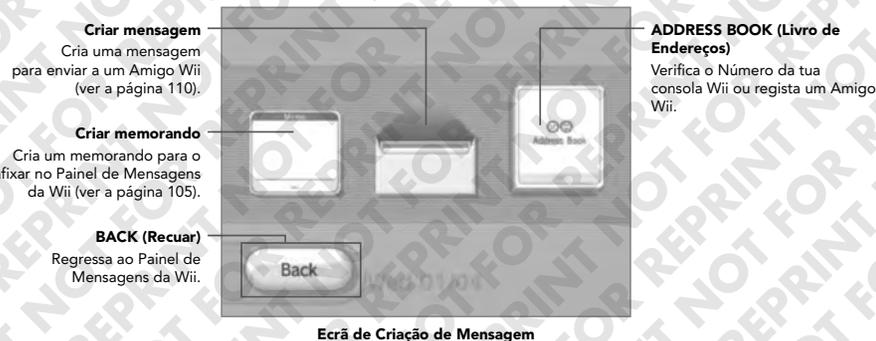


NOTA: O Calendário exhibe datas entre Janeiro de 2000 e Dezembro de 2035.

■ Criar Mensagens

A partir do Painel de Mensagens da Wii, selecciona o ícone de Criação de Mensagem. A partir daí, podes abrir o Livro de Endereços, escrever uma nota para colocares no Painel de Mensagens da Wii ou escrever uma mensagem para enviá-la a um Amigo Wii.

NOTA: Antes de enviáres mensagens a Amigos Wii, tens de registá-los primeiro no teu Livro de Endereços (ver a página 109).



■ Criar e Afixar um Memorando no Painel de Mensagens da Wii

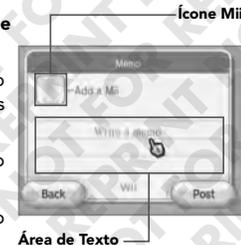
1. Selecciona o ícone de Criação de Memorando no **Crã de Criação de Mensagem** para abrir um novo memorando.

2. Movimenta o cursor por cima da área de texto do memorando e prime o Botão A para abrires o teclado virtual. Ver a página 132 para obteres mais informações sobre o teclado virtual.

3. Introdz o texto, movendo o cursor para cima da letra pretendida e premindo o Botão A.

4. Para anexares um Mii, selecciona o ícone Mii e, em seguida, selecciona o Mii que pretendes usar.

5. Selecciona POST (Afixar) para afixares o teu memorando.



■ Criar e Enviar uma Mensagem a um Amigo Wii

NOTA: Para utilizares esta funcionalidade, tens de possuir uma ligação à Internet de banda larga e ter registado o teu Amigo Wii no Livro de Endereços (ver a página 109).

1. Selecciona o ícone de Criação de Mensagem no **Crã de Criação de Mensagem**.

2. Para enviáres uma mensagem a um Amigo Wii, selecciona-o a partir do Livro de Endereços e prime, em seguida, o Botão A.

3. Movimenta o cursor por cima da área de texto da mensagem e prime o Botão A para abrires o teclado virtual. Ver a página 132 para obter mais informações sobre o teclado virtual.

4. Introdz o texto, movendo o cursor para cima da letra pretendida e premindo o Botão A.

5. Para anexares um Mii, selecciona o ícone Mii e, em seguida, selecciona o Mii que pretendes usar. Esta opção só funciona se enviáres a mensagem para outra consola Wii.

6. Selecciona SEND (Enviar) para enviáres a mensagem.

NOTA: As mensagens enviadas nem sempre são recebidas imediatamente.



Exemplo de uma página do **Livro de Endereços**

■ Responder a uma Mensagem

1. Selecciona REPLY (Responder) a partir do **Ecrã de Mensagem**.
2. Movimenta o cursor para cima do corpo da mensagem e prime o Botão A para abrires o teclado virtual. Ver a página 132 para obter mais informações sobre o teclado virtual.
3. Introduz o texto, movendo o cursor para cima da letra pretendida e premindo o Botão A.
4. Para anexares um Mii, selecciona o ícone Mii e, em seguida, selecciona o Mii que pretendes usar. Esta opção só funciona, se enviases a mensagem para outra consola Wii.
5. Selecciona SEND (Enviar) para enviases a mensagem.

NOTA: Para apagar uma foto anexada a uma mensagem, tens de apagar a mensagem. Não é possível apagar apenas a fotografia.

■ Enviar uma Foto

Podes enviar uma foto que tenha sido colocada no Painel de Mensagens da Wii a partir do Canal Foto ou que tenhas recebido em anexo numa mensagem. Começa por seleccionar uma mensagem do Painel de Mensagens da Wii que tenha um ícone de foto.

Consulta a página 96 para obteres informações acerca da colocação de fotos no Painel de Mensagens da Wii a partir do Canal Foto.

1. A partir do **Ecrã de Mensagem**, selecciona a foto e, em seguida, selecciona SEND (Enviar).
2. Para enviases uma mensagem a um Amigo Wii, selecciona-o a partir do livro de Endereços e prime, em seguida, o Botão A.
3. Introduz o texto, movendo o cursor para cima da letra pretendida e premindo o Botão A.
4. Para anexares um Mii, selecciona o ícone Mii e, em seguida, selecciona o Mii que pretendes usar. Esta opção só funciona, se enviases a mensagem para outra consola Wii.
5. Selecciona SEND (Enviar) para enviases a mensagem.

NOTA: Para apagar uma foto anexada a uma mensagem, tens de apagar a mensagem. Não é possível apagar apenas a fotografia.

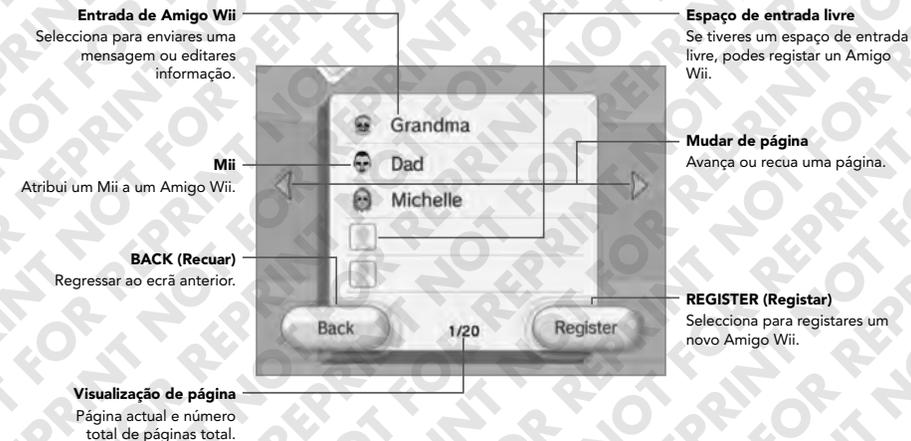
Ícone de Foto
Este ícone aparecerá nas mensagens que tiverem uma foto anexada.



Utilizar o Livro de Endereços

Para abrires o Livro de Endereços, selecciona ADDRESS BOOK (Livro de Endereços) a partir do **Ecrã de Criação de Mensagem**. A partir desse menu, podes:

- Confirmar o teu Número Wii.
- Registar um Amigo Wii. Podes registar um máximo de 100 Amigos Wii.
- Editar os detalhes do registo.
- Enviar uma mensagem.



■ Editar a ordem do Livro de Endereços

É possível alterar a ordem das entradas no Livro de Endereços, utilizando os Botões A e B ao mesmo tempo e arrastando a entrada na lista. Se arrastares a entrada sobre um botão de deslizamento, viras a página.

■ Registrar um Amigo Wii

NOTA: Para registares um Amigo Wii, a tua consola Wii tem de estar ligada à Internet através de uma ligação de banda larga.

Depois de seleccionares REGISTER (Registrar) a partir do teu Livro de Endereços, introduz a seguinte informação, movendo o cursor para cima das opções e premindo o Botão A.

1. Selecciona a opção Wii para registares outra consola Wii ou selecciona a opção OTHERS (Outros) para registares um endereço e-mail.
2. Para uma consola Wii, introduz o Número Wii dessa consola Wii. Para um PC ou um telemóvel, introduz um endereço e-mail. Não é possível registar endereços de e-mail com mais de 100 caracteres.
3. Introduz um nick para o teu amigo.
4. Para anexares um Mii, selecciona o ícone Mii e, em seguida, selecciona o Mii que pretendes usar.
5. Selecciona OK para confirmares a informação e o registo do teu Amigo Wii.



■ Trocar Mensagens ou Dados com a WiiConnect24

• Quando ambos são utilizadores Wii:



Têm de se registar como Amigos Wii, para trocar mensagens ou dados.

• Quando apenas um é utilizador Wii e o outro é um utilizador de um PC ou telemóvel:



Será enviado um e-mail de registo para o PC/telemóvel durante o processo de registo do Amigo Wii. Para completar o registo, o utilizador do PC/telemóvel terá de responder e aceitar a mensagem.

NOTA: Não é possível enviar fotos ou personagens Mii a partir da tua consola Wii para um utilizador de PC/telemóvel.

■ Editar ou Apagar Amigos Wii

1. Movimenta o cursor para cima do nick do Amigo Wii no Livro de Endereços e prime o Botão A.
2. Selecciona entre CHANGE NICKNAME (Alterar Nickname) ou ERASE (Apagar).

NOTA: Se apagares uma entrada de Amigo Wii, esta será definitivamente apagada do teu Livro de Endereços.

■ Visualizar o Teu Número Wii

O Número Wii é um número de 16 dígitos atribuído à tua consola. Ao trocares Números Wii, podes registar outros utilizadores Wii como Amigos Wii.

1. Abre o teu ADDRESS BOOK (Livro de Endereços).
2. O número Wii da tua consola é apresentado.



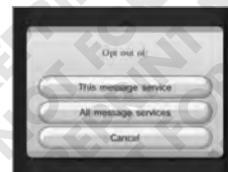
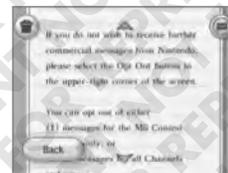
■ Cancelar o Serviço de Mensagens de Canal Wii

Algumas mensagens enviadas de determinados Canais Wii e jogos poderão ser acompanhadas de um Botão . Podes parar a entrega destas mensagens, seleccionando esta opção e uma das seguintes definições:

1. Escolhe THIS MESSAGE SERVICE (Este serviço de mensagens) para parares as mensagens apenas deste Canal ou jogo.
2. Escolhe ALL MESSAGE SERVICES (Todos os serviços de mensagens) para parares as mensagens de todos os Canais e jogos.

Quando transferires um novo Canal, terás a mesma oportunidade, conforme descrita acima, para decidires se pretendes receber ou não mensagens dos Canais e jogos.

NOTA: Continuas a receber mensagens dos teus amigos Wii.



■ Transferir dados para um Cartão SD

Se a Memória do Sistema Wii estiver cheia, podes guardar dados num cartão SD (consulta a página 96 para obteres informação sobre a compatibilidade dos Cartões SD com a consola Wii).

Para obteres mais informações sobre como utilizar Cartões SD na consola Wii, ver a página 76 do Manual de Operação da Wii – Configuração do Sistema.

1. Se receberes uma mensagem no ecrã, informando-te de que já não possuis espaço suficiente para introduzires novos dados no Pannel de Mensagens da Wii, insere um Cartão SD na ranhura para Cartões SD na parte da frente da consola Wii.

Se já existir um Cartão SD na ranhura para Cartões SD quando se esgotar o espaço da Memória do Sistema Wii, ser-te-á perguntado se queres gravar no Cartão SD.

2. Confirma que pretendes guardar os dados no Cartão SD.
3. Será guardada no Cartão SD uma série de mensagens, começando pelas mais antigas.

CUIDADO: Não retires o Cartão SD, primas o Botão RESET (reiniciar) nem desligues a consola enquanto estiver a transferir dados. Tal procedimento pode danificar os dados ou o Cartão SD.

NOTA: Se não inserires um Cartão SD após receber a mensagem de memória cheia, as mensagens mais antigas serão automaticamente apagadas.



Nas Opções da Wii, podes gerir dados guardados na tua consola Wii e no teu dispositivo de memória externa. Podes também ajustar definições que alteram muitos dos aspectos da tua consola, nomeadamente, a Barra de Sensores, a ligação à Internet, a WiiConnect24, as definições do relógio e outras funções da Wii.

Para seleccionares uma opção do menu, aponta para a mesma com o Comando Remoto Wii Plus e prime o Botão A.

Começar

Para abrires as Wii SETTINGS AND DATA MANAGEMENT (Definições e Gestão de Dados da Wii), selecciona o ícone Wii no canto inferior esquerdo do **Menu Wii** (ver a página 76). (Se estiver ligado a mais do que um Comando Remoto Wii ou Comando Remoto Wii Plus, utiliza o do jogador 1.)

DATA MANAGEMENT (Gestão de Dados)

Se já tiveres utilizado os Serviços de Rede da Wii e seleccionares DATA MANAGEMENT (Gestão de Dados) a partir do **Ecrã de Opções da Wii**, visualizarás uma opção de dois tipos de dados que podes gerir: SAVE DATA (Guardar Dados) e CHANNELS (Canais). Selecciona uma opção para continuares.

■ SAVE DATA (Guardar Dados)

Selecciona SAVE DATA (Guardar Dados) (intitulado DATA MANAGEMENT (Gestão de Dados) se acederes directamente a partir do **Ecrã de Opções da Wii**). Se nunca utilizaste os Serviços de Rede da Wii e seleccionares DATA MANAGEMENT (Gestão de Dados) a partir do **Ecrã de Opções da Wii**, irás directamente para o menu apresentado à direita. Visualizarás dois tipos de dados que podes gerir: Wii e NINTENDO GAMECUBE. Selecciona uma opção para continuares.

Wii

Podes copiar e apagar dados que se encontrem na Memória do Sistema Wii ou nos Cartões SD. Primeiro, selecciona a opção Wii para veres todos os dados guardados na memória interna da consola ou a opção Cartão SD, após tê-lo inserido na ranhura para cartões SD, para veres todos os dados guardados no Cartão SD.

Selecciona os dados que pretendes gerir e, em seguida, selecciona MOVE (Mover), COPY (Copiar) ou ERASE (Apagar).



DATA MANAGEMENT (Gestão de Dados)

Wii SETTINGS (Definições da Wii)

Configura as definições da hora, a configuração da Internet, a WiiConnect24 e outras opções do sistema.

SAVE DATA (Guardar Dados)

Permite organizar e apagar dados guardados na Memória do Sistema Wii, Cartões SD e Cartões de Memória da Nintendo GameCube. (DOL-008, DOL-014)

CHANNELS (Canais)

(Ver a página seguinte) Permite apagar Canais específicos ou guardá-los num Cartão SD.

Wii

Permite gerir dados da Memória do Sistema Wii e dos Cartões SD.

Nintendo GameCube

Permite movimentar, copiar ou apagar dados dos Cartões de Memória da Nintendo GameCube (DOL-008, DOL-014).



Nintendo GameCube

Podes copiar ou mover dados entre dois cartões Nintendo GameCube ou apagar dados que se encontrem num Cartão de Memória.

Insero o Cartão de Memória numa das ranhuras para Cartões de Memória da Nintendo GameCube (ou em ambas as ranhuras para Cartões de Memória se pretenderes copiar ou mover dados).

Para veres os dados que tenhas num determinado Cartão de Memória, selecciona a correspondente opção da ranhura: SLOT A para Cartões de Memória da Nintendo GameCube ou SLOT B para Cartões de Memória da Nintendo GameCube.

Visualizarás todos os dados que se encontrem no cartão. Selecciona os dados que pretendes gerir e, em seguida, selecciona MOVE (Mover), COPY (Copiar) ou ERASE (Apagar).

NOTA: Não podes mover ou copiar dados nos seguintes casos:

- Quando existir apenas um Cartão de Memória inserido nas ranhuras para Cartões de Memória.
- Quando não existir espaço livre suficiente no Cartão de Memória para o qual estás a tentar mover ou copiar um ficheiro.
- Quando tiveres alcançado um máximo de 127 ficheiros no Cartão de Memória para o qual estás a tentar mover ou copiar um ficheiro (este máximo pode ser menor para Cartões de Memória recentes).
- Quando o mesmo tipo de ficheiro já existir no Cartão de Memória para o qual estás a tentar mover ou copiar o ficheiro.
- Quando estiveres a tentar mover ou copiar um ficheiro que não estás autorizado a mover ou copiar.

■ Canais

Quando entrares no **Ecrã de Gestão de Canais**, visualizarás todos os Canais actuais da tua consola Wii (excepto os fornecidos de fábrica). Selecciona um Canal específico para visualizares as seguintes opções: MOVE (Mover), COPY (Copiar) ou ERASE (Apagar).

Selecciona a opção ERASE (Apagar) se pretenderes apagar o Canal. Selecciona a opção COPY (Copiar) se pretenderes copiar um Canal para um Cartão SD. Selecciona a opção MOVE (Mover) se pretenderes mover o Canal para um Cartão SD.

NOTA: Não podes mover Canais nos seguintes casos:

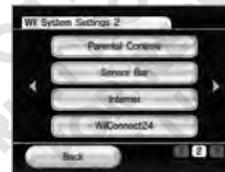
- Quando não se encontrar nenhum Cartão SD na ranhura para Cartões SD.
- Quando não existir espaço livre suficiente no Cartão SD.
- Quando o tipo de Cartão SD que estiveres a utilizar não seja compatível com a consola Wii (ver a página 96).

NOTA: Títulos de software eliminados de um Cartão SD que tenham sido transferidos de Canal da Loja Wii podem ser novamente transferidos sem custos adicionais. Os títulos de software disponíveis para transferência no Canal da Loja Wii podem ser alterados sem aviso prévio. Assim, alguns títulos que tenhas adquirido previamente podem não estar disponíveis para nova transferência numa data posterior.

Wii Settings (Definições da Wii)

Selecciona Wii SETTINGS (Definições da Wii) no **Ecrã de Opções da Wii** para visualizares uma grande variedade de configurações do sistema que podes alterar. Para te deslocares para uma página de opções diferente, aponta o Comando Remoto Wii Plus para a seta esquerda/direita e prime o Botão A para seleccionares uma página diferente. (Se estiveres ligado a mais do que um Comando Remoto Wii ou Comando Remoto Wii Plus, utiliza o do jogador 1.)

Selecciona a opção do sistema Wii que pretendes alterar. Ver a página seguinte para ver todas essas opções.



CONSOLE NICKNAME (Nick da Consola)

Dá à tua consola Wii um nick único (ver em baixo).

CALENDAR (Calendário)

Configura as definições da data e da hora (ver em baixo).

SCREEN (Ecrã)

Configura as definições de saída do teu ecrã (ver a próxima página).

SOUND (Som)

Configura as definições de saída de som (ver a página 116).

PARENTAL CONTROLS (Controlo Parental)

Restringe a utilização das funções de software Wii, Canais e compras (ver a página 117).

SENSOR BAR (Barra de Sensores)

Configura as definições de sensibilidade e a colocação da tua Barra de Sensores (ver a página 120).

INTERNET

Configura as definições da ligação à Internet (ver a página 121).

WiCONNECT24™

Altera as configurações da tua ligação à WiiConnect24 e Modo de Espera (ver a página 128).

LANGUAGE (Idioma)

Selecciona o idioma (ver a página 128).

COUNTRY (País)

Permite seleccionar o país em que estás a utilizar a consola Wii.

Wii SYSTEM UPDATE (Actualização de sistema Wii)

Liga à Internet e verifica novas funcionalidades ou actualizações do sistema (ver a página 129).

Wii SYSTEM MEMORY (Memória do Sistema Wii)

Apaga TODOS os Canais (excepto os fornecidos de fábrica) e os Dados guardados na Memória do (Memória do Sistema Wii) Sistema Wii* (ver a página 129).

* Outros passos serão necessários para apagar a tua actividade da conta do Canal da Loja Wii e os direitos de jogar software anteriormente transferido.

■ CONSOLE NICKNAME (Nick da consola)

Podes dar à tua consola Wii um Nick da Consola para distingui-lade outras quando estiveres ligado a outras consolas Wii. Para alterares o nick actual, selecciona a área de texto e utiliza o teclado virtual (ver a página 132), para introduzires o novo Nick da Consola. Depois de terminares, confirma a tua alteração.



■ CALENDAR (Calendário)

Para alterares as configurações do calendário da tua Consola Wii, selecciona as opções DATE (Data) ou TIME (Hora).

Definição da Data

Para alterares a data, aponta para as setas de cima ou de baixo, correspondentes ao ano, mês e dia e prime o Botão A até veres o número certo. Depois de concluíres, confirma as alterações de Data.



Definição da Hora

Para alterares a hora, aponta para as setas de cima ou de baixo, correspondentes às horas e aos minutos e prime o Botão A até veres o número certo. Depois de concluíres, confirma as suas alterações de Hora.



NOTA: A consola Wii utiliza um relógio de 24 horas. Por exemplo, 1:00 pm será visualizada como 13:00.

■ Screen (Ecrã)

Para alterares as definições de saída do teu ecrã da Wii, selecciona as opções SCREEN POSITION (Posição de Ecrã), WIDESCREEN SETTINGS (Definições de Ecrã Panorâmico), TV TYPE (Tipo de TV) e SCREEN BURN-IN (Efeito Burn-in).

SCREEN POSITION (Posição do Ecrã)

Para alterares a posição horizontal do ecrã, aponta para ◀▶ e prime o Botão A até veres a posição horizontal pretendida. (A variação vai de -8 a +8). Depois de concluíres, confirma a tua posição.



WIDESCREEN SETTINGS (Definições de Ecrã Panorâmico)

Para alterares o formato do ecrã para o teu monitor da Wii, selecciona as opções STANDARD (4:3) ou WIDESCREEN (Ecrã Panorâmico) (16:9). Depois de concluíres, confirma a tua selecção.



4:3 Selecciona quando estiveres a utilizar uma televisão que suporta apenas o formato standard 4:3.

16:9 Selecciona quando estiveres a utilizar uma televisão de ecrã panorâmico ou uma televisão que suporta o formato panorâmico 16:9.

NOTA: Para além de activar a definição de ecrã panorâmico, tens também de ajustar as opções da tua televisão, para tirares partido do(s) seu(s) modo(s) de ecrã panorâmico. Alguns aparelhos de televisão não alteram o monitor para ecrã panorâmico, mesmo quando recebem uma entrada de ecrã panorâmico da consola Wii.

TV TYPE (Tipo de TV)

Algum software Wii suporta uma saída progressiva 480p, que proporciona um aumento de qualidade, comparada com a visualização Standard 576i. Para visualizares uma saída de monitor Wii em 480p, deverás alterar a Resolução da TV da Wii de 576i/50 ou 480i/60 para EDTV/HDTV (480p). Depois de concluíres, confirma a tua selecção. (Os jogos que não suportem 480p serão reproduzidos em 480i.)



A tua televisão deve ser de alta definição (HDTV) ou com definição melhorada (EDTV) para visualizares uma saída de 480p.

Para além disso, tens de ligar o Cabo AV Componente da Wii (vendido separadamente) à tua televisão HDTV ou EDTV. (Não podes visualizar uma saída de monitor progressivo Wii se a tua consola estiver ligada a uma televisão que utilize um outro tipo de cabo.)

EDTV / HDTV (480p) Selecciona esta saída do monitor quando utilizares o Cabo AV Componente da Wii para ligar à tua televisão HDTV ou EDTV.

50Hz (576i) Selecciona esta saída do monitor quando utilizares qualquer outro cabo para ligar à televisão, nomeadamente um Cabo AV da Wii.

60Hz (480i) Selecciona esta saída do monitor quando utilizares qualquer outro cabo para ligar à televisão, nomeadamente um Cabo AV da Wii e quando a tua televisão e o software que estiver a utilizar suportarem o Modo 480i/60.

NOTA: Se mantiveres **+** Controlo sob pressão e, ao mesmo tempo, premires em RESET na consola Wii, o sistema Wii reinicializar-se-á no modo 576i/50, mesmo que anteriormente tenhas seleccionado o modo 480i/60.

NOTA: A configuração EDTV/HDTV (480p) não funciona com o software da Nintendo GameCube. Se a configuração EDTV/HDTV (480p) estiver seleccionada e pretenderes iniciar um jogo Nintendo GameCube, a definição será automaticamente ajustada para 576i/50 ou 480i/60 (dependendo das especificações do software).

SCREEN BURN-IN REDUCTION (Redução do Efeito Burn-in)

Se as mesmas imagens forem visualizadas no ecrã nos mesmos pontos durante longos períodos de tempo, podem provocar manchas nalguns ecrãs de televisão (efeito burn-in). (Ver a página 57 do Manual de Operação da Wii - Configuração do Sistema, para obter informações sobre danos no ecrã de TV). A consola Wii integra uma função SCREEN BURN-IN REDUCTION (Redução do Efeito Burn-in). Quando activada, a consola Wii desvanece o ecrã, se o software Wii se encontrar no modo de pausa há mais de cinco minutos. (Para regressares à luminosidade original, prime qualquer botão do Comando Remoto Wii Plus, com excepção do Botão POWER (ligar/desligar)).

Para ligar ou desligar a Redução do Efeito Burn-in, selecciona ON ou OFF, respectivamente e, em seguida, confirma a tua opção.

NOTA: Esta função de Redução do Efeito Burn-in da Wii não funciona com todos os tipos de software, incluindo software da Nintendo GameCube e algum software Wii, pelo que se recomenda a colocação do jogo em modo de pausa ou que o TV seja desligado quando não estiveres a jogar. O teu TV pode ter também a sua própria função de Redução do Efeito Burn-in para desvanecer as imagens do ecrã ou escurecê-las completamente.

Antes de usar tu consola de Nintendo con algún televisor, especialmente con los modelos de proyección frontal y trasera, consulta toda la información incluida con el mismo para averiguar si podría resultar dañado como consecuencia del uso de videojuegos.

En caso de duda, ponte en contacto con el fabricante del televisor. Ni Nintendo ni ninguno de sus licenciarios serán responsables de los daños causados a tu televisor.

■ SOUND (Som)

Para alterares a definição de som para a saída da sua Wii, selecciona a opção MONO, STEREO ou SURROUND. Depois de concluíres, confirma a tua opção.

MONO

Selecciona Mono se pretendes que o som da Wii saia uniformemente dos altifalantes esquerdo e direito. O software deverá suportar som de saída MONO.

STEREO

Selecciona Estéreo, quando utilizares software que proporciona diferentes sons para os altifalantes esquerdo e direito, de modo criares um efeito áudio mais completo.

SURROUND

Selecciona Surround, quando utilizares software que proporciona diferentes sons para os altifalantes esquerdo, direito e outros, de modo criares um efeito áudio ainda mais completo. A opção de som Surround apenas está disponível se o software e a TV ou outro equipamento de áudio forem compatíveis com som Surround.



■ Wii PARENTAL CONTROLS (Controlo Parental da Wii)

Os parâmetros de Controlo Parental estão incluídos na configuração do sistema. Os parâmetros de Controlo Parental da Wii permitem gerir quais os conteúdos Wii acessíveis aos utilizadores da consola. Se solicitares o Controlo Parental, ser-te-á pedido que introduzas um código PIN de 4 dígitos, que possibilita o ajuste dos parâmetros de Controlo Parental e o acesso a conteúdos que se encontrem limitados pelos mesmos. A primeira vez que seleccionares a opção de Controlo Parental, o sistema pedir-te-á que ajustes as definições, de modo a especificares qual a HIGHEST GAME RATING ALLOWED (Mais alta classificação de jogo permitida). Para adaptares os parâmetros, clica no ícone Wii a partir do **Menu Wii** e selecciona **Wii SETTINGS** (Definições da Wii) e, em seguida, selecciona **PARENTAL CONTROLS** (Controlo Parental). Estas são as funcionalidades do Controlo Parental:

- Aplicando as definições de Controlo Parental, é possível restringir o acesso ao software Wii e a conteúdo relacionado, aplicando o sistema de classificação por idades da Informação Pan-Europeia sobre Jogos (PEGI). Consulta a informação em baixo para obteres detalhes acerca do sistema PEGI.

IMPORTANTE: Nota que o Controlo Parental é suportado apenas pelos títulos da Wii, Consola Virtual e WiiWare e pelo conteúdo relacionado. Não se encontra disponível ao jogar títulos da Nintendo GameCube na consola Wii. Certifica-te de que a criança apenas tem acesso a jogos Nintendo GameCube adequados para o seu grupo etário.



Seleccionar conteúdo de jogos de vídeo permitido.



Confirmar parâmetros.

[0411/POR]

Sistema de Classificação Etária PEGI (informação pan-europeia sobre jogos)

Categorias de Classificação Etária



Titulos classificados com 4 são adequados a pessoas com idade igual ou superior a 4 anos



Titulos classificados com 6 são adequados a pessoas com idade igual ou superior a 6 anos



Titulos classificados com 12 são adequados a pessoas com idade igual ou superior a 12 anos



Titulos classificados com 16 são adequados a pessoas com idade igual ou superior a 16 anos



Titulos classificados com 18 são adequados a pessoas com idade igual ou superior a 18 anos

Especificadores de conteúdo

Os especificadores de conteúdo são apresentados na embalagem do jogo, quando aplicável. Estes símbolos indicam os motivos principais para a classificação etária de um jogo.



O logotipo "Online" indica que o jogador pode jogar online com outros jogadores.

O sistema PEGI foi estabelecido para ajudar os pais e representantes legais a tomarem decisões informadas ao comprarem videojogos e jogos de computador. Substitui vários sistemas de classificação etária nacionais com um sistema único agora utilizado em quase toda a Europa. Para mais informações acerca do sistema PEGI, visite <http://www.pegi.info>.

Nota: A classificação PEGI não se refere ao grau de dificuldade de um jogo; fornece informações sobre a adequabilidade etária de um jogo com base no seu conteúdo.

Com ligação à Internet, é possível seleccionar as seguintes opções adicionais de Controlo Parental:

- Utilização de Wii Points e aquisição de bens e serviços (excepto aquisição de Wii Points e compras efectuadas através do Internet Channel (Canal Internet))

Controla a utilização dos Wii Points. Se esta definição estiver activa, os utilizadores terão de introduzir o PIN de Controlo Parental ao utilizarem Wii Points para transferências a partir do Canal da Loja Wii.

- Utilização online do Painel de Mensagens da Wii e acesso a determinados conteúdos criados pelos utilizadores

Restringe o envio e a recepção de mensagens a partir da consola Wii e limita a comunicação em jogos online em que esteja disponível a comunicação de texto e/ou verbal aberta. Também controla a troca de conteúdos criados pelo utilizador em jogos compatíveis. De notar que as actualizações do sistema serão entregues independentemente do estado desta definição.

- Acesso ao Canal Internet e visualização de determinados conteúdos não sujeitos a classificação etária

No caso de transferências do Canal Internet (sujeito a disponibilidade) através do Canal da Loja Wii, é possível restringir a utilização do browser e a visualização de conteúdos que não sejam sujeitos a classificação etária.

- Utilização do News Channel (Canal de Notícias)

Controla o acesso ao Canal de Notícias.

Se o Controlo Parental se encontrar activo e um utilizador tentar jogar ou transferir conteúdo restrito pelos parâmetros de Controlo Parental, será requerido ao utilizador que digite o PIN de Controlo Parental para desactivar temporariamente o Controlo Parental. Sempre que um utilizador tentar aceder a conteúdos restritos necessitará do PIN.

Ser-lhe-á pedido que seleccione e responda a uma pergunta que lhe permitirá, em caso de esquecimento, recuperar o PIN de Controlo Parental. Se se esquecer do PIN, deverá seguir as instruções do ecrã para responder à pergunta secreta. Se não for possível recuperar o PIN respondendo à pergunta secreta, deverá contactar o Serviço de Apoio ao Consumidor da Nintendo.

Importante Informação de Privacidade

Através da consola Wii, é possível participar numa variedade de jogos e actividades, alguns deles online. De forma a proteger a privacidade do utilizador e a da sua família, ao utilizar a consola Wii, aconselha-se vivamente o seguinte:

■ IMPORTANTE INFORMAÇÃO PARA OS PAIS: PROTECÇÃO DA PRIVACIDADE DAS CRIANÇAS

- Antes de deixarem os seus filhos utilizarem a consola Wii, aconselha-se vivamente a que lhes expliquem a importância de não partilharem qualquer informação pessoal com desconhecidos. Deverão informá-los de que não devem usar nenhuma informação pessoal em nenhum nick da consola Wii, nos nomes de utilizador das salas de conversa, nos nomes das personagens Mii ou quaisquer outros aspectos dos serviços oferecidos através da consola Wii. Recomenda-se que lhes expliquem o perigo de receberem mensagens de desconhecidos ou de com eles comunicarem.
- Deverão vigiar as crianças sempre que estas utilizem a consola Wii e ajudá-las na configuração da consola Wii. A qualquer altura, se pretenderem que os seus filhos deixem de usar funcionalidades online ou interactivas da consola Wii, deverão desligar a consola Wii dos serviços online da Wii, como explicado na página 117.

■ PROTECÇÃO DA PRIVACIDADE DE INFORMAÇÃO PESSOAL QUANDO SE UTILIZA A CONSOLA Wii

- Nunca divulgar informações pessoais, tais como o primeiro e último nome, número de telefone, data de nascimento, idade, e-mail ou morada, durante as comunicações com desconhecidos ou a utilização de qualquer um dos serviços oferecidos pela consola Wii.
- No caso de fornecimento de informações pessoais a outros sites da Internet, a partilha dessa informação estará sujeita à política de privacidade dessa companhia e não às políticas de privacidade da Nintendo. Aconselha-se prudência ao fornecer qualquer informação pessoal a terceiros através dos serviços online oferecidos pela consola Wii.
- A consola Wii pode guardar determinada informação pessoal no Comando Remoto Wii Plus. Deve-se ter em atenção que, ao usar o Comando Remoto Wii Plus noutra consola que não seja a do utilizador, é possível que essa informação pessoal seja partilhada com essa consola.
- Alguns dados, tais como os dados de jogos transferidos (histórico de compras), Wii Points (histórico de compra de pontos), pontuações de jogos, etc. são guardados directamente na Memória do Sistema Wii. Para reparar ou trocar uma consola Wii com defeitos, ou corrigir uma transacção no Canal da Loja Wii, deverá contactar-se o Centro de Serviços Nintendo. Com vista à reparação ou correcção de transacções transferidas, um técnico poderá ter de aceder aos dados guardados na Memória do Sistema Wii. O acesso aos dados apenas se destinará a transferir ou corrigir dados guardados na Memória do Sistema Wii; a Nintendo não utilizará ou guardará tais dados com outros fins.
- Para protecção do utilizador, antes de vender, dar ou de algum modo transferir a consola Wii, este deverá certificar-se de que limpou e removeu da sua consola Wii, de forma segura, toda a sua informação pessoal, incluindo fotografias ou mensagens do Painel de Mensagens da Wii e toda a informação sensível armazenada na Memória do Sistema Wii. Para obter informações sobre como eliminar toda essa informação da consola Wii, ver a página 129.

■ Barra de Sensores

Quando posicionares a Barra de Sensores, podes ter de ajustar duas configurações. Selecciona SENSOR BAR POSITION (Posição da Barra de Sensores) ou SENSITIVITY (Sensibilidade) e segue as seguintes instruções.

SENSOR BAR POSITION (Posição da Barra de Sensores)

Ajusta esta definição para a fazeres corresponder com a localização da Barra de Sensores colocada ABOVE (Em cima) ou BELOW (Em baixo) do ecrã da televisão. Depois de concluíres, confirma a tua selecção.



SENSITIVITY (Sensibilidade)

Utiliza esta definição para ajustares a sensibilidade da função do Ponteiro do Comando Remoto Wii Plus. Se sentires que esta função não funciona como deveria, terás de ajustá-la.



Depois de seleccionares SENSITIVITY (Sensibilidade) no **Ecrã de Configuração da Barra de Sensores**, visualizarás um **Ecrã de Explicação** com informações detalhadas acerca desta definição. Selecciona OK para começares o teste de ajustes.

Durante o teste, utiliza o Ponteiro para moveres um cursor que se encontra no campo de texto. Se vires dois pontos a piscar, a configuração de Sensibilidade actual está a funcionar bem. Se não vires dois pontos a piscar, ajusta a Sensibilidade com os Botões + e - até os visualizares. De seguida, prime o Botão A para confirmares a tua nova configuração.

- Se vires três ou mais pontos, o Comando Remoto Wii Plus poderá estar a detectar uma fonte de luz adicional.

Consulta a secção de resolução de problemas relativos ao Comando Remoto Wii Plus, páginas 77 – 79, do Manual de Operação da Wii – Configuração do Sistema.

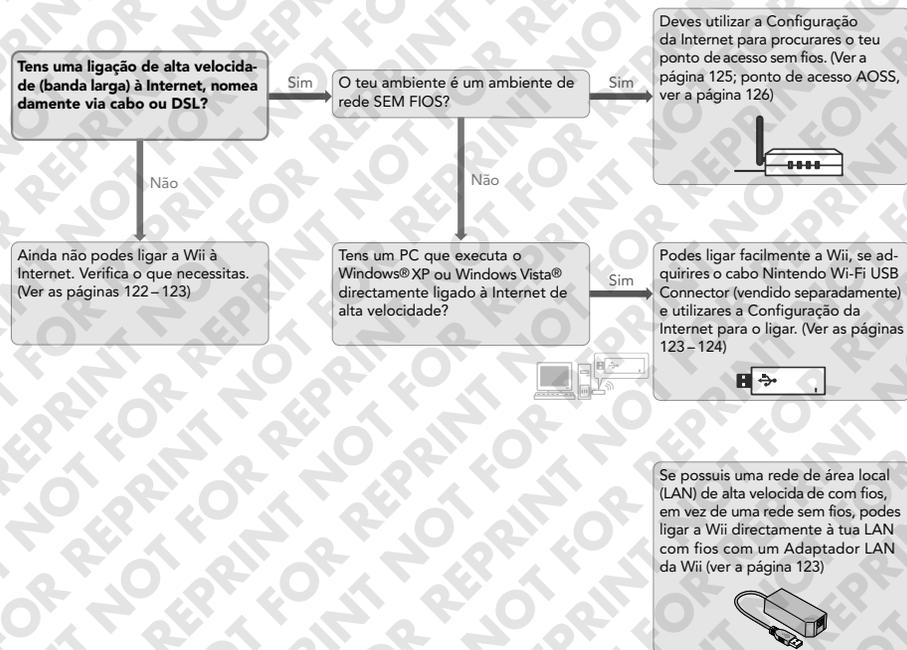
NOTA: A distância inicial recomendada para utilizar o Ponteiro é de 1,0 – 3,0 m da Barra de Sensores. Se aumentares a configuração da Sensibilidade, aumentará a distância na qual poderás utilizar o Ponteiro. Tem também em consideração que a influência da luz solar e de outras fontes de luz pode reduzir a acção do Ponteiro.

■ Internet

Provavelmente, pretendes configurar a Internet da Wii, para que esta funcione bem com a Internet em casa, quer possuas uma ligação à Internet de banda larga sem fios ou uma ligação LAN com fios.

NOTA: Quando ligares a Wii à Internet, o Sistema Wii e/ou os Canais poderão ser, por vezes, actualizados automaticamente.

Quando seleccionares INTERNET a partir do **Ecrã de Definições da Wii**, irás directamente para o **Ecrã de Configuração da Internet**. Antes de continuares com a selecção da configuração, consulta o seguinte fluxograma para decidires que definições e equipamento se adequam melhor à tua ligação à Internet.



O que precisas para um Ambiente Sem Fios

1. Consola Wii



2. Ligação à Internet de Banda Larga
Existem várias formas de obter uma ligação à Internet de banda larga em tua casa.

As mais comuns são Cabo, DSL e redes de fibra óptica. Informa-te junto do teu fornecedor de serviços de banda larga para obteres mais informações.

NOTA: A utilização dos Serviços de Rede da Wii está sujeita à aceitação prévia dos Acordos de Serviços Wii, Política de Privacidade dos Serviços de Rede Wii e Código de Conduta da Wii. Podes consultar cópias das versões actualizadas destes termos em <http://wii.nintendo-europe.com/terms>.

3. Os três métodos que se seguem oferecem a forma mais fácil e rápida de criares um ambiente de rede sem fios para ligação da Wii.

Nintendo Wi-Fi USB Connector (Ver a próxima página)

Mesmo não possuindo uma rede sem fios para todos os teus dispositivos, podes estabelecer uma ligação sem fios para a tua Wii. Se tiveres um PC a executar o Windows XP ou Windows Vista directamente ligado à Internet de alta velocidade, podes ligar o Nintendo Wi-Fi USB Connector (vendido separadamente) a uma porta USB livre do teu PC. Assim que instalares o software fornecido com o Nintendo Wi-Fi USB Connector, facilmente farás a ligação sem fios da tua Wii.

NOTA: A WiiConnect24 apenas pode ser utilizada com o computador a funcionar.

Router sem fios (Ponto de Acesso) (Ver as páginas 124 – 125)

NOTA:

- O termo ponto de acesso é utilizado ao longo deste manual com o significado de "pontos de acesso LAN sem fios".
- Utiliza um ponto de acesso compatível 802.11.
- Se quiseres configurar a ligação à Internet manualmente, consulta a página 126.

Router sem fios AOSS™ (Ponto de acesso) – ver a página 125 – 126



O que precisas para uma Rede Com Fios

1. Consola Wii



2. Ligação à Internet de Banda Larga
Existem várias formas de obteres uma ligação à Internet de banda larga em tua casa. As mais comuns são Cabo, DSL e redes de fibra óptica. Informa-te junto do teu fornecedor de serviços de banda larga para obteres mais informações.

3. Adaptador LAN da Wii

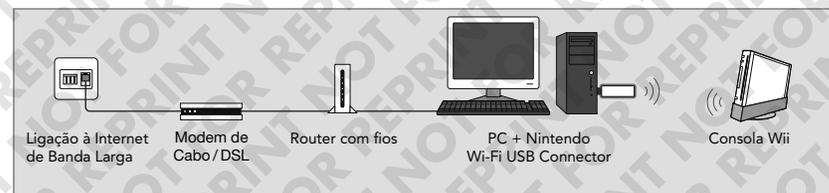
Se possuis uma rede de área local (LAN) com fios de alta velocidade, em vez de uma rede sem fios, podes ligar a Wii directamente à LAN com fios com um Adaptador LAN da Wii. (Vendido separadamente). Pode ser adquirido juntos dos representantes Nintendo ou encomendado através do site da Nintendo <http://wiisupport.nintendo-europe.com>).

Consulta o manual do adaptador para obteres instruções para a ligação do Adaptador LAN da Wii e informações acerca do cabo LAN necessário. (O Adaptador LAN da Wii não suporta PPPoE).

Ver na página 127 os detalhes do fácil ajuste da Internet, para a utilização do Adaptador LAN da Wii.

Seleções da Configuração da Internet Quando Utilizares o Conector USB Wi-Fi da Nintendo

Antes de utilizares o processo seguinte de Configuração da Internet, certifica-te de que instalaste o software de Registo do Nintendo Wi-Fi USB Connector no computador que vais utilizar com esse conector. Ver o manual incluído com o Nintendo Wi-Fi USB Connector (vendido separadamente), para obteres mais informações sobre uma correcta instalação.



NOTA: A WiiConnect24 está disponível somente quando o teu PC estiver ligado à corrente e ligado à Internet.

1 Selecciona a opção CONNECTION SETTINGS (Definições de Ligação).



2 Selecciona uma ligação livre, indicada por NONE (Nenhuma).



3 Certifica-te de que o Nintendo Wi-Fi USB Connector está ligado ao PC e, em seguida, selecciona WIRELESS CONNECTION (Ligação sem Fios).



4 Selecciona NINTENDO Wi-Fi USB CONNECTOR (Conector USB Wi-Fi da Nintendo).



5 Wii

Depois de confirmares que o Nintendo Wi-Fi USB Connector está preparado, selecciona a opção NEXT (Seguinte).



6 PC

Deverás visualizar um ícone da Ferramenta de Registo do Nintendo Wi-Fi USB Connector, na barra de tarefas do teu Windows XP ou Windows Vista. Clica duas vezes no ícone para iniciares a ferramenta. Ser-te-ão mostradas todas as consolas no raio de acção sem fios, listadas pelos nicks. Selecciona a consola Wii para a qual pretendes estabelecer uma ligação sem fios e, em seguida, clica em GRANT PERMISSION TO CONNECT (Autorizar a ligação) a partir do menu que aparecer.



Ícone da Ferramenta de Registo do Nintendo Wi-Fi USB Connector



7 Depois de estabeleceres a ligação da Wii com o PC, verás uma opção NEXT (Seguinte) na Configuração da Internet da consola Wii. Selecciona NEXT (Seguinte).



8 Selecciona OK para testares a ligação.



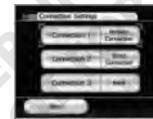
Se o teste for bem sucedido, concluíste a Configuração da Internet e a tua Wii está ligada sem fios. Se o teste falhar, ver a secção “Resolução de Problemas” deste manual (ver a página 134).

Seleções de Configuração da Internet para Procurar um Ponto de Acesso

1 Selecciona a opção CONNECTION SETTINGS (Definições de Ligação).



2 Selecciona uma ligação livre, indicada por NONE (Nenhuma).



3 Selecciona WIRELESS CONNECTION (Ligação sem fios).



4 Selecciona SEARCH FOR AN ACCESS POINT (Procurar um Ponto de Acesso).



5 A consola Wii procurará todos os pontos de acesso identificáveis nas proximidades. Selecciona o teu ponto de acesso a partir da lista. Introduz a informação de segurança, se aplicável. Se surgir algum problema, ver a página 134, a “Resolução de Problemas”.



Acerca dos ícones de bloqueio das definições da ligação.

- ❗ Não necessitas de introduzir uma chave de encriptação.
- 🔒 Necessitas de introduzir uma chave de encriptação para te ligares à Internet. Selecciona o ponto de acesso para prosseguires para o **Ecrã de Entrada da Chave de Encriptação**. Introdus as informações de segurança necessárias que foram registadas para o ponto de acesso.

6 Selecciona OK.



7 Selecciona OK para testares a ligação.



Se o teste for bem sucedido, concluíste a Configuração da Internet e a tua Wii está ligada sem fios. Se o teste falhar, ver a secção “Resolução de Problemas” deste manual (ver a página 134).

Seleções de Configuração da Internet para Ligar Manualmente um Ponto de Acesso

Antes de tentares ligar manualmente o teu ponto de acesso, tenta encontrá-lo primeiro seguindo as instruções da página anterior.

- 1 Para ligares manualmente, selecciona a opção CONNECTION SETTINGS (Definições de Ligação). Selecciona CONSOLE INFORMATION (Informação da Consola) se precisares de verificar o endereço MAC. Esta informação pode ser necessária para a configuração manual de uma ligação à Internet.



- 2 Selecciona uma ligação livre, indicada por NONE (Nenhuma).



Selecciona OK para testar a ligação.



- 3 Selecciona WIRELESS CONNECTION (Ligação sem fios).



- 4 Selecciona MANUAL SETUP (Configuração Manual).



Se o teste for bem sucedido, concluíste a Configuração da Internet e a tua Wii está ligada sem fios. Se o teste falhar, ver a secção "Resolução de Problemas" deste manual (ver a página 134).

Seleções de Configuração da Internet para um Ponto de Acesso AOSS™

Se o ponto de acesso utilizado suporta o sistema AOSS (BUFFALO INC.), podes configurar as tuas definições de Internet com esta função. Para obteres informação detalhada, consulta o manual de instruções do teu ponto de acesso.

NOTA: Se já estás a utilizar outros dispositivos sem fios, as definições do teu ponto de acesso poderão ser alteradas, ao utilizares o sistema AOSS.

- 1 Selecciona a opção CONNECTION SETTINGS (Definições de ligação).



- 3 Selecciona WIRELESS CONNECTION (Ligação sem fios).



- 2 Selecciona uma ligação livre, indicada por NONE (Nenhuma).



- 4 Selecciona a opção AOSS.



- 5 **Consola Wii:** Segue as instruções no ecrã do TV.



Ponto de Acesso AOSS: Prime o Botão AOSS (o interruptor SET), mantendo-o sob pressão até que todos os LEDs correspondentes se iluminem.

Se o procedimento falhar várias vezes, aguarda 3 minutos e tenta novamente.

- 6 Selecciona OK.



- 7 Selecciona OK para testar a ligação.



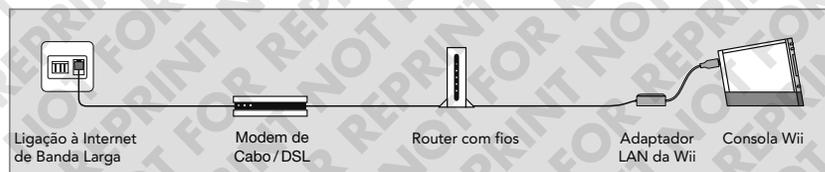
Se o teste for bem sucedido, concluíste a Configuração da Internet e a tua Wii está ligada. Se o teste falhar, ver a secção "Resolução de Problemas" deste manual (ver a página 134).

Seleções de Configuração da Internet para um Adaptador LAN da Wii

Se possuíres uma rede LAN com fios de alta velocidade, em vez de uma rede sem fios, podes ligar a Wii directamente à LAN com fios com um Adaptador LAN da Wii.

Ver o manual do adaptador para obter informações sobre como ligar um Adaptador LAN da Wii.

Quando estiveres preparado, segue os seguintes passos do processo de Configuração da Internet.



- 1 Selecciona a opção CONNECTION SETTINGS (Definições de Ligação).



- 3 Selecciona WIRED CONNECTION (Ligação com fios).



- 2 Selecciona uma ligação livre, indicada por NONE (Nenhuma).



- 4 Selecciona OK para testar a ligação.



Se o teste for bem sucedido, concluíste a Configuração da Internet e a tua Wii está ligada. Se o teste falhar, ver a secção "Resolução de Problemas" deste manual (ver a página 134).

NOTA: Selecciona CONSOLE INFORMATION (Informação da Consola) se precisares de verificar o endereço MAC. Esta informação pode ser necessária para a configuração manual de uma ligação à Internet.

■ WiiConnect24™

A WiiConnect24 permite que a consola Wii receba, automaticamente, uma grande variedade de dados. Utiliza as definições da WiiConnect24 para ligares (ON) e desligares (OFF) a WiiConnect24 e para permitires que o **Modo de Espera** receba dados, automaticamente, 24 horas por dia, mesmo que o sistema não esteja em utilização activa (o modem ou o router têm de estar ligados para receber a informação automaticamente).

ON/OFF (Ligar/desligar)

Quando a WiiConnect24 estiver ligada (ON), a consola Wii utilizará, automaticamente, a ligação à Internet de alta velocidade, para aceitar dados de uma variedade de serviços, incluindo o envio de mensagens para o Painel de Mensagens da Wii e a recepção de mensagens sobre novas funcionalidades da Wii. Desliga (OFF) a WiiConnect24 se não pretenderes receber esta informação. Depois de concluíres, confirma a tua selecção.



Ligação de Espera

Se ligares (ON) a tua WiiConnect24 (vide supra), podes configurar a WiiConnect24 para operar em **Modo de Espera**. Isto permite à Wii receber automaticamente mensagens da WiiConnect24 e informação, mesmo que o sistema não esteja em utilização activa.

Ligue a opção de Espera (ON) se pretenderes que a WiiConnect24 opere 24 horas por dia. Desliga-a (OFF) se pretenderes que esta apenas aceite dados quando estiver a ser utilizada activamente. Depois de concluíres, confirma a tua selecção.



SLOT ILLUMINATION (Iluminação da ranhura)

Para permitir saber quando a WiiConnect recebeu dados, a ranhura para discos piscará. Selecciona a opção que desejas e, em seguida, confirma a tua selecção.



BRIGHT (Claro) A ranhura para Discos da Wii piscará azul claro quando a WiiConnect24 receber novos dados.

DIM (Escuro) A ranhura para Discos da Wii piscará azul escuro quando a WiiConnect24 receber novos dados.

OFF (Desligado) A ranhura para Discos da Wii não piscará quando a WiiConnect24 receber novos dados.

■ Idioma

Podes alterar a definição de idioma para os menus e ecrãs da consola Wii, seleccionando Inglês, Francês, Alemão, Italiano, Espanhol e Holandês. Depois de concluíres, confirma a tua selecção.



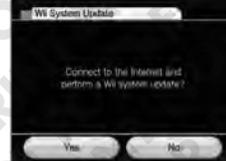
■ País

Podes modificar a definição de país da tua consola Wii. Selecciona o teu país de residência.



■ Actualização do Sistema Wii

Seleccionar esta opção para ligar à Internet e verificar novas funcionalidades ou actualizações do sistema. Quando te ligares à Internet pela primeira vez utilizando a consola Wii, terás de efectuar uma actualização. Posteriormente, aconselhamos-te a que utilizes esta função com frequência de modo a garantir que a tua consola Wii dispõe sempre do software mais recente. Poderás ainda ter de actualizar a Wii para utilizares determinadas funcionalidades. Nalguns casos, o processo de actualização poderá demorar algum tempo, dependendo da ligação à Internet: desde que a barra de progresso continue a avançar, não há razão para preocupações.



■ Formatar a Memória do Sistema Wii

Esta opção do sistema é utilizada para eliminar **todos** os Canais e **todos** os dados que foram guardados na consola Wii. Quando concluíres, ser-te-á pedido que desligues a tua consola Wii.

Selecciona a opção FORMAT (Formatar) se pretenderes eliminar **todos** os Canais e dados guardados. Em seguida, volta a seleccionar FORMAT (Formatar) no menu para confirmares a tua escolha.



NOTA: Os dados apagados não podem ser recuperados. Se apagares acidentalmente da memória do teu sistema Wii conteúdo transferido, podes voltar a transferi-lo através do Canal da Loja Wii.

Esta opção do sistema elimina apenas Canais (incluindo o vídeo **“Wii – See what you can do on the internet”** (Wii – vê o que podes fazer na Internet)) e dados guardados na consola Wii. A informação guardada no Canal da Loja Wii, incluindo registos das tuas transacções e direitos ao software transferido, não será apagada com esta opção. Assim sendo, podes voltar a transferir o software transferido previamente sem utilizar quaisquer Wii Points.

NOTA: Quando a Memória do Sistema Wii é formatada, o vídeo **“Wii – See what you can do on the internet”** (Wii – vê o que podes fazer na Internet) será apagado, não sendo possível a sua recuperação ou nova transferência.

Para remover a tua Conta de Canal da Loja Wii e eliminar informação guardada no Canal da Loja Wii, incluindo os teus Wii Points actualmente registados e o software transferido, segue as instruções de formatação do Canal da Loja Wii que em baixo se descrevem. Não te esqueças de que, após a transferência, só podes voltar a transferir o software se utilizares Wii Points adicionais.

Deves eliminar primeiro o teu Canal da Loja Wii e, depois, formatar a Memória do Sistema Wii, antes de venderes ou, de algum modo, transferires a tua consola Wii para terceiros. Para mais informações sobre privacidade e protecção de informação pessoal, ver a página 119.

• Eliminar a Actividade da Conta do Canal da Loja Wii e Licenças

Todas as tuas actividades no Canal da Loja Wii estão ligadas à tua consola Wii, incluindo os registos das tuas transacções e do software transferido, os Wii Points de que dispões e outros dados fornecidos através do Canal da Loja Wii. Para eliminar informação do teu Canal da Loja Wii, incluindo os registos das transacções e os direitos ao software transferido, acede ao Canal da Loja Wii, selecciona a opção SETTINGS/OTHER (Definições/Outro) e, em seguida, selecciona REMOVE Wii SHOP CHANNEL ACCOUNT (Remover a conta do Canal da Loja Wii).

Este menu aparece ao premires o Botão HOME do Comando Remoto Wii Plus. A partir deste menu, podes terminar ou reiniciar programas Wii, visualizar guias de operação de determinados programas transferidos e ajustar as definições do Comando Remoto Wii ou do Comando Remoto Wii Plus.

Para seleccionares uma opção do menu, aponta para a mesma com o Comando Remoto Wii Plus e prime o Botão A.

Menu HOME



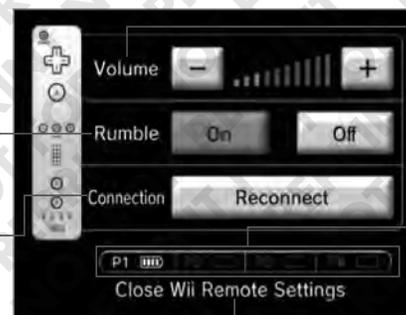
NOTA: Se seleccionares o MENU Wii ou RESET (Reiniciar), perderás permanentemente toda a informação não guardada do programa que estiver a ser executado.

Ecrã de Definições do Comando Remoto Wii

Ligar (ON) ou desligar (OFF) a Função Rumble (Vibração) (ver a NOTA em baixo)

Voltar a ligar os Comandos Remotos Wii ou os Comandos Remotos Wii Plus.

Utiliza-os para modificar o Comando Remoto Wii ou o Comando Remoto Wii Plus que estás a utilizar ou para alterares a ordem do número do jogador (ver em baixo).



Sincronização do Comando Remoto Wii ou Comando Remoto Wii Plus – para cada Comando Remoto Wii ou Comando Remoto Wii Plus, segue os seguintes passos:

1. Selecciona a opção RECONNECT (Voltar a Ligar).
2. Prime simultaneamente os Botões 1 e 2 no Comando Remoto Wii ou Comando Remoto Wii Plus.
3. O LED de Jogador piscará até que seja estabelecida uma ligação.
4. Prime em qualquer botão para regressares ao **Menu HOME**.

A ordem que sequires na sincronização dos comandos remotos vai determinar a ordem dos jogadores. Ver para mais informações sobre a sincronização de um Comando Remoto Wii ou Comando Remoto Wii Plus, as páginas 70–71 do Manual de Operação da Wii – Configuração do Sistema.

NOTA: O ajuste das definições de volume e de vibração vão afectar todos os Comandos Remotos Wii ou Comandos Remotos Wii Plus ligados à consola Wii.



Utilização do Teclado

O **Ecrã do Teclado** aparecerá em certos programas onde é necessário inserir texto, nomeadamente, na criação de texto das mensagens no Painel de Mensagens da Wii ou na edição de um Mii no Canal Mii.

Teclado QWERTY



Teclado Estilo Telemóvel

Selecciona o carácter que pretendes introduzir. Utiliza os Botões A e B para seleccionares, em cada tecla, os caracteres que pretendes usar.

Introduz o primeiro carácter em maiúscula.

Introduz um carácter minúsculo.

Introduz um carácter maiúsculo.

Introduz um carácter numérico.



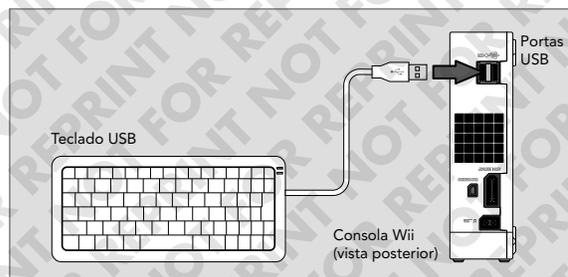
NOTA: Muitas funções nos teclados QWERTY e estilo telemóvel são as mesmas. Os componentes com a mesma função estão descritos na página de instruções do teclado QWERTY.

Exemplo da utilização da função de palavra prevista no teclado de Telemóvel para a palavra "hello".



Utilizar um teclado USB com a consola Wii

Podes introduzir texto utilizando um teclado USB à venda nas lojas da especialidade.



NOTA: Os teclados USB não funcionam com o Everybody Votes Channel (Canal de Voto Global).

■ Não consegues ler um Cartão SD no Canal Foto ou no Menu de Cartão SD (os dados não são apresentados)

- Certifica-te de que o Cartão SD está completamente inserido na ranhura. Experimenta retirar e voltar a inserir o Cartão SD.
- Verifica o Cartão SD num computador ou telemóvel para confirmar os seus conteúdos e legibilidade.
- Certifica-te de que o conteúdo está num formato legível pelo Canal Foto ou pelo **Menu de Cartão SD**. Ver a página 97 para informações sobre ficheiros de formatos suportados.

■ O Comando Remoto Wii Plus não vibra

- Visita o **Menu HOME** e verifica se a função de Vibração está ligada (ver a página 131).
- Certifica-te de que o teu jogo inclui a função de Vibração.

■ O Comando Remoto Wii Plus não tem som

- Visita o **Menu HOME** e verifica se o volume está ligado (ver a página 131).
- Certifica-te de que o jogo que estás a jogar inclui som proveniente do altifalante do Comando Remoto Wii Plus.

■ Não consegues transferir jogos do Canal da Loja Wii

- Certifica-te de que possuis os Wii Points necessários para os produtos do Canal da Loja Wii.
- Verifica se tens restrições na utilização dos Wii Points.
- Verifica o estado de Controlo Parental.

■ A velocidade de transferência de jogos e actualizações a partir do Canal da Loja Wii é muito lenta.

- Sintoniza o router no canal 1 ou 11.

■ Os comandos não funcionam com os jogos da Wii, jogos da Consola Virtual ou títulos WiiWare

- Certifica-te de que estás a usar o comando correcto. Poderás encontrar esta informação na embalagem manual de instruções do jogo.
- Se estiveres a jogar um jogo transferido do Canal da Loja Wii, verifica o **Ecrã de Confirmação de Comando no Ecrã de detalhes do título** no Canal para determinares os comandos utilizados para o jogo.
- Se estiveres a utilizar o Comando Clássico/Comando Clássico Pro, certifica-te de que este está bem ligado ao Comando Remoto Wii Plus.
- Se estiveres a utilizar o Comando Remoto Wii Plus, certifica-te de que nenhum outro acessório está ligado ao conector para Extensão Externa, a menos que tal seja necessário para o jogo em questão.
- Certifica-te de que o Comando Remoto Wii Plus está sincronizado com a consola Wii.

■ O teu ponto de acesso não se encontra na lista quando seleccionas SEARCH FOR AN ACCESS POINT (Procurar um Ponto de Acesso)

- Assegura-te de que o teu ponto de acesso está ligado.
- Se possível, aproxima-te do ponto de acesso ou reorienta a consola, de modo a não existir qualquer obstrução entre esta e o ponto de acesso.
- O teu ponto de acesso pode não estar a emitir o teu SSID. Verifica, no teu computador, as definições do teu router e configura o teu router para emitir SSID ou introduz o SSID na Ligação Manual de um Ponto de Acesso. Ver a página 126.

■ Teste de ligação sem êxito ou incapaz de se ligar ao serviço

- Verifica a força do sinal e, se possível, aproxima-te do ponto de acesso ou reorienta a consola, de modo a não existir qualquer obstrução entre esta e o ponto de acesso.
- Assegura-te de que tens a última actualização do Firmware para o teu router. Verifica-o junto do fabricante do router ou do fornecedor de serviços de Internet que forneceu o router.
- Poderás ter de ajustar a taxa de transmissão do teu router. Alguns routers têm definições especiais, como "Turbo Boost" ou "G-Nitro", que devem ser desligadas.
- O teu ponto de acesso pode ter activo o Filtro MAC. Verifica as definições do teu router no computador. Podes ter de introduzir o teu Endereço MAC da consola Wii. Este pode ser visualizado se escolheres CONSOLE INFORMATION (Informação da Consola) depois de seleccionares a opção INTERNET.
- O teu ponto de acesso pode não estar a emitir o teu SSID. Verifica, no teu computador, as definições do teu router e configura o router para emitir SSID ou introduz o SSID na Ligação Manual de um Ponto de Acesso. Ver a página 126.
- Tenta atribuir à tua consola Wii um endereço IP estático. Acede às definições do teu router e encontra a lista de endereços IP disponíveis (esta encontra-se normalmente na informação do DHCP). Quando encontrares esta informação, selecciona um dos endereços IP disponíveis e introduz na Ligação Manual a um Ponto de Acesso. Ver a página 126.

■ A energia desliga-se de repente

- Desliga a Ficha AC da Fonte de Alimentação da Wii e verifica se as saídas de ar estão bloqueadas por pó ou detritos. Limpa-as, se necessário; volta a ligar a Ficha AC e experimenta voltar a ligar a consola Wii.
- Certifica-te de que a área em torno da consola Wii permite a sua ventilação adequada e de que a consola não se encontra junto a outras fontes de calor.

Estão disponíveis em <http://wiisupport.nintendo-europe.com> mais informações sobre resolução de problemas e ajuda detalhada sobre a configuração da ligação à Internet.

Se for detectado um erro, pode ser visualizada no ecrã de TV uma mensagem* como a que se segue. Procede de acordo com a seguinte tabela:

* O texto pode ser alvo de alterações em futuras actualizações do sistema Wii.

Mensagem de Erro	Experimenta
An error has occurred. Press the EJECT Button, remove the Disc, and turn off the power to the console. Please refer to the Wii Operations Manual for details. Ocorreu um erro. Carrega no Botão EJECT, retira o disco e desliga a alimentação da consola. Consulta o Manual de Operação da Wii para obteres detalhes.	Primeiro, desliga a consola Wii (Modo de Espera), retira a ficha AC (RVL-002(EUR)) da Fonte de Alimentação da tomada. Em seguida, verifica se o disco está sujo ou riscado. Se estiver sujo, limpa o disco com um pano macio do centro para as bordas. Espera cerca de 5 minutos. Liga a ficha AC do adaptador AC na tomada e liga a consola. Se aparecer a mesma mensagem, a consola Wii pode estar danificada. Desliga a consola Wii imediatamente. Retira a ficha AC do adaptador AC da tomada e visita http://wiisupport.nintendo-europe.com , para obteres informação adicional sobre resolução de problemas.
The Wii Remote is experiencing an error. Please refer to the Wii Operations Manual for details. Ocorreu um erro no Comando Remoto Wii. Consultar o Manual de Operação da Wii para mais detalhes.	Ver a resolução de problemas do Comando Remoto Wii Plus no Manual de Operação da Wii – Configuração do Sistema.
The Disc could not be read. Please refer to the Wii Operations Manual for details. Não é possível ler o disco. Consultar o Manual de Operação da Wii para mais detalhes.	O Disco pode estar sujo ou danificado. Primeiro, remove o disco e verifica se está contaminado, sujo, riscado ou se possui qualquer outra irregularidade. Se necessário, limpa o disco com um pano de algodão macio (não utilizes papel) do centro para as bordas. Em seguida, volta a inserir o disco na consola Wii. Se surgir a mesma mensagem de erro, visita http://wiisupport.nintendo-europe.com , para obteres informação adicional sobre resolução de problemas.
There is not enough available space in the Wii System Memory. (...) Não há suficiente espaço disponível na Memória do Sistema Wii. (...)	<ul style="list-style-type: none"> A partir do Ecrã de Gestão de Dados, movimenta ficheiros para o Cartão SD ou apaga ficheiros (ver a página 112 sobre Definições e Gestão de Dados da Wii). Se este procedimento não funcionar, tenta apagar os dados guardados do canal que estiver execução. Se continuar a aparecer a mesma mensagem de erro, visita http://wiisupport.nintendo-europe.com, para obteres informação adicional sobre resolução de problemas.
The Wii System Memory has been damaged. Please refer to the Wii Operations Manual for details. A Memória do Sistema Wii foi corrompida. Consultar o Manual de Operação da Wii para mais detalhes.	A Memória do Sistema Wii está corrompida. Ver a ajuda de resolução de problemas no Manual de Operação da Wii.
The device inserted in the SD Card slot can't be used. Não é possível utilizar o dispositivo introduzido na ranhura para Cartões SD.	<p>Dependendo do tipo de software utilizado, segue os conselhos seguintes:</p> <ul style="list-style-type: none"> Ao utilizar Cartões SD Verifica os dados guardados num computador. Se não forem apresentados quaisquer ficheiros, o Cartão SD pode estar danificado. Ao utilizar Cartões SDHC Consulta o manual de instruções do software e a parte posterior da embalagem para verificar se o jogo é compatível com Cartões SDHC. Dependendo do tipo de software utilizado, segue os conselhos seguintes: - Quando utilizares software Wii compatível com Cartões SDHC, retira o Cartão SDHC e volta a inseri-lo. - Quando utilizares software Wii que não seja compatível com Cartões SDHC, retira o Cartão SDHC da ranhura para Cartões SD. <p>Quando a mesma mensagem de erro for apresentada mesmo depois de seguirem a gestão anterior, verifica os dados guardados num computador. Se não forem apresentados quaisquer ficheiros, o Cartão SDHC poderá estar danificado.</p>

Em caso de problemas (por exemplo, definições de Internet incorrectas ou falha no teste de ligação), são apresentados uma mensagem e código de erro. Consulta a tabela em baixo para obteres instruções para a resolução do problema. Em alternativa, verifica a Configuração da Internet (ver a página 121), visita <http://wiisupport.nintendo-europe.com> ou consulta o manual de instruções do teu dispositivo de rede.

Código de Erro	Situação	Experimenta	Consulta
50100-50199	Could not connect to the Internet. Impossível estabelecer ligação à Internet.	Tentar novamente mais tarde. Se o problema continuar, contacta o teu Centro de Serviços Nintendo.	p. 121
50200-50299	No connection setting. Choose a setting from the Internet Set-Up screen. Sem definição de ligação. Escolher uma definição do ecrã de Configuração da Internet.	Verificar as definições de ligação do dispositivo a que desejas ligar-te.	p. 121
50300-50399	The Internet settings are not correct. As definições de Internet não estão correctas.	Verificar as definições do dispositivo de rede a que desejas estabelecer ligação.	p. 121
50400-50499	The USB plug of the Wii LAN Adapter is not properly inserted. A ficha USB do Adaptador LAN da Wii não foi introduzida correctamente.	Certificar-te de que a ficha USB do Adaptador LAN da Wii está totalmente introduzida.	---
51000-51099	Cannot find access point. Check that SSID is correct. Impossível encontrar o ponto de acesso. Confirmar se o SSID está correcto.	Verificar o SSID do dispositivo de rede a que desejas estabelecer ligação.	p. 121
51300-51399	Cannot connect to the Wii LAN Adapter for unknown reason. Por razões desconhecidas, não é possível estabelecer ligação a um ponto de acesso LAN Sem Fios.	<ul style="list-style-type: none"> Verificar as definições do ponto de acesso. Verificar se a chave de encriptação (se necessária) e outras definições de segurança da Wii correspondem às do ponto de acesso. Na ligação à Internet com um Nintendo Wi-Fi USB Connector, assegurar a escolha da definição que permite a ligação. 	p. 121
51400-51499	Cannot connect to the Wii LAN Adapter for unknown reason. Por razões desconhecidas, é impossível estabelecer ligação ao Adaptador LAN da Wii.	<ul style="list-style-type: none"> Verificar se a ficha USB do Adaptador LAN da Wii está totalmente introduzida na consola Wii. Certificar-te de que a corrente eléctrica e o dispositivo de rede estão ligados. Verificar se o Adaptador LAN da Wii está ligado correctamente ao dispositivo de rede. Poderá existir um problema com o dispositivo de rede. Experimenta verificar as suas definições. 	---
52000-52099	Could not automatically obtain IP address. Não foi possível obter automaticamente o endereço IP.	<ul style="list-style-type: none"> Certificar-te de que a função de Servidor DHCP do dispositivo de rede está activada. Se a função de Servidor DHCP não puder ser utilizada, experimenta ajustar as definições do dispositivo a que desejas ligar-te. No caso de uma ligação LAN sem fios, experimenta certificar-te de que as definições de segurança e chave de encriptação (se necessária) correspondem às do ponto de acesso. 	p. 121

Código de Erro	Situação	Experimenta	Consulta
52100-52199	The Wii console could not connect to the Internet. A consola Wii não conseguiu estabelecer ligação à Internet	<ul style="list-style-type: none"> • Verificar se o ambiente de Internet em utilização consegue aceder à Internet. • Verificar todas as definições de ligação após "Automatically Obtain IP Address" (Obter o Endereço IP automaticamente). • Se a opção "Automatically Obtain IP Address" (Obter o Endereço IP automaticamente), sob Definições de Ligação, não estiver activada, experimenta verificar se as definições de segurança e a chave de encriptação (se necessária) correspondem às definições do ponto de acesso. 	p. 121
52200-52299	Cannot connect to server for the connection test. Impossível estabelecer ligação ao servidor para efectuar o teste de ligação.	Tentar novamente mais tarde.	----
52600-52699	Could not connect to NAT connection test server. Impossível estabelecer ligação ao servidor de teste de ligação NAT.	Se esta for uma situação frequente, poderá existir um problema com o teu ambiente de Internet. Experimenta verificar as tuas Definições de Ligação, etc..	p. 121
52700-52799	Due to a network device with the same IP address, the Wii console cannot connect to the Internet. Devido à existência de um dispositivo de rede com o mesmo endereço IP, a consola Wii não consegue estabelecer ligação à Internet.	Ajustar as Definições de Ligação.	p. 121
54000-54099	Due to a communication error, you have been disconnected from the Internet. Devido a um erro de comunicação, foste desligado da Internet.	Tentar novamente mais tarde. Se o problema persistir, contacta o teu Centro de Serviços Nintendo.	p. 121
32001	Cannot connect to System Update server. Impossível estabelecer ligação ao servidor de Atualização de Sistema.	Tentar novamente mais tarde. Se o problema persistir, contacta o teu Centro de Serviços Nintendo.	p. 121
32002	Cannot connect to System Update server. Devido a um erro de rede, não foi possível efectuar a actualização de sistema.	Tentar novamente mais tarde. Se o problema persistir, contacta o teu Centro de Serviços Nintendo.	p. 121
32003	Due to a network error, the system update was not possible. Devido à falta de espaço disponível na Memória do Sistema Wii, não foi possível efectuar a actualização.	Transferir ficheiros guardados na Memória do Sistema Wii para um Cartão SD, ou apagar ficheiros.	p. 111
32004	Due to a lack of available space in the Wii System memory, the update was not possible. Devido a um erro, não foi possível efectuar a actualização de sistema.	Contactar o teu Centro de Serviços Nintendo.	p. 129

Os Serviços de Rede da Wii são operados pela Nintendo of Europe S.A.R.L.

Nintendo Centre, 63760 Grossostheim, Alemanha

E-mail: info@nintendo.de, Telefone: 06026 950-0

IVA-NIPC: DE 132095955

Empresa inscrita no Registo Mercantil de Aschaffenburg HRB 4276

Director-geral: Satoru Shibata

Para obteres assistência na tua língua, contacta-nos através de Nintendo Service Center. Telefone: 00351 808 78 0506 (Antes de telefonares, obtém a autorização da pessoa responsável pelo pagamento da conta telefónica. Marca o número com cuidado.)

Email: NintendoServiceCenter@nintendo.pt