

Dit zegel waarborgt je, dat dit product door Nintendo is gecontroleerd en dat het qua constructie, betrouwbaarheid en entertainmentwaarde volledig aan onze hoge kwaliteitseisen voldoet. Let bij het kopen van spellen en accessoires altijd op dit zegel, zodat je ervan verzekerd kunt zijn dat ze volledig compatibel zijn met je Nintendo-product.



BELANGRIJK: lees de instructies in deze handleiding over het gebruik van het Wii™-systeem aandachtig door voordat het Wii-systeem in gebruik wordt genomen, om je gezondheid en veiligheid te waarborgen en ervoor te zorgen dat het Wii-systeem op de juiste manier wordt gebruikt. Deze handleiding bevat belangrijke gezondheids- en veiligheidsinformatie. Bewaar deze handleiding om er later nog iets in op te kunnen zoeken.

De Wii-internetdiensten werken alleen met het Wii-systeem.

Inhoud

Belangrijke informatie met betrekking tot de gezondheid en veiligheid	210
Wii-menu	212
Diskkanaal	214
SD-Kaartmenu	216
Mii™-personagekanaal	220
Fotokanaal	227
Wii-winkelkanaal	234
Virtual Console™	236
WiiWare™	238
Wii-prikbord	240
Wii-opties	248
Belangrijke informatie met betrekking tot de privacy	255
HOME-menu	266
Wii-toetsenbord	268
Problemen oplossen	270
Foutmeldingen en codes	272
Bedrijfsgegevens	275

Belangrijke informatie met betrekking tot de gezondheid en veiligheid

LEES DE VOLGENDE VOORZORGSMAATREGELEN AANDACHTIG DOOR, VOORDAT HET Wii-SYSTEEM WORDT GEÏNSTALLERD OF GEBRUIKT. ALS DIT PRODUCT GEBRUIKT GAAT WORDEN DOOR KINDEREN, DIENT DEZE HANDLEIDING DOOR EEN VOLWASSENE AAN HEN TE WORDEN VOORGELEZEN EN UITGELEGD. ALS DIT WORDT NAGELATEN, KAN DAT LEIDEN TOT ONGELUKKEN.

⚠ WAARSCHUWING – EPILEPSIE

Bij sommige mensen (ongeveer 1 op de 4000) kunnen knipperende lichten of patronen een epileptische aanval of black-out veroorzaken. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren bij het kijken naar tv of het spelen van een videogame, ook als iemand nog nooit een epileptische aanval heeft gehad.

Personen die wel eens een epileptische aanval hebben gehad, symptomen hebben ervaren die daarmee verband houden, of familieleden hebben die in het verleden dergelijke symptomen hebben ervaren, moeten eerst een arts raadplegen voordat ze beginnen met het spelen van videogames.

Wij adviseren ouders/verzorgers om op hun kinderen te letten als deze videogames spelen. Stop onmiddellijk met spelen en neem contact op met een arts als u of uw kind een of meer van de volgende symptomen vertoont: **stuiptrekkingen, trillen van ogen of spieren, bewustzijnsverlies, verslechterd zicht, onnatuurlijke bewegingen of verminderd oriënterend vermogen.**

Neem de volgende voorzorgsmaatregelen om de kans op een epileptische aanval tijdens het spelen van videogames te verminderen:

- Zit of sta zo ver mogelijk bij het beeldscherm vandaan.
- Speel videogames op een zo klein mogelijk beeldscherm.
- Speel niet als je moe bent of een slaapttekort hebt.
- Speel in een goed verlichte kamer.
- Neem ieder uur een pauze van 10 tot 15 minuten.

⚠ WAARSCHUWING – TEGEN OVERBELASTING

Het spelen van videogames kan pijn veroorzaken in spieren, gewrichten, huid en ogen. Volg deze aanwijzingen om problemen als peesontsteking, carpale tunnelsyndroom, huidirritatie of oververmoeide ogen te voorkomen:

- Voorkom overdadig spelen. Wij raden ouders/verzorgers aan toezicht te houden op de tijd dat hun kinderen spelen.
- Neem om het uur een pauze van 10 tot 15 minuten, ook als het niet nodig lijkt.
- Als handen, polsen, armen of ogen vermoeid of pijnlijk aanvoelen, of als de speler symptomen ervaart als tintelingen, gevoelloosheid, een brandend gevoel of stijfheid, stop dan met spelen en neem een pauze van enkele uren.
- Als de pijn in handen, polsen, armen of ogen, en/of andere lichamelijke ongemakken tijdens of na het spelen voortduren, stop dan met spelen en raadpleeg een arts.

⚠ WAARSCHUWING – ELEKTRISCHE SCHOK

Neem de volgende waarschuwingen in acht om de mogelijkheid van een elektrische schok te voorkomen bij het gebruik van dit spelsysteem.

- Gebruik het Wii-systeem niet tijdens onweer. Een blikseminslag kan een elektrische schok veroorzaken.
- Gebruik alleen de Wii-voeding die bij dit systeem wordt geleverd.
- Gebruik de Wii-voeding niet als de snoeren ervan beschadigd, gespleten of gebroken zijn.
- Zorg dat de stekker van de Wii-voeding volledig in het stopcontact of het verlengsnoer is gestoken.
- Verwijder stekkers altijd door voorzichtig aan de stekker te trekken. Trek niet aan het snoer. Zorg dat de Wii is uitgeschakeld op het moment dat het snoer van de Wii-voeding wordt losgekoppeld van een stopcontact.

⚠ WAARSCHUWING – ZWANGERSCHAP EN MEDISCHE AANDOENINGEN

Raadpleeg een arts bij zwangerschap, hartklachten, ademhalingsklachten, rugklachten, gewrichtsklachten, orthopedische klachten of hoge bloeddruk, alvorens Wii-spellen te spelen die om lichamelijke inspanning vragen. Doe dit ook als een arts je het advies heeft gegeven lichamelijke inspanning te beperken of wanneer je lijdt aan een kwaal die kan worden verergerd door lichamelijke inspanning. Personen die

worden behandeld voor een verwonding of handicap aan de vingers, handen of armen, moeten de trilfunctie van de Wii-afstandsbediening Plus NIET gebruiken.

LET OP: dit product bevat geen latex. Dit product voldoet aan de hierop betrekking hebbende wetgeving, die het gebruik van giftige materialen, zoals lood, kwik, cadmium, zeswaardig chroom, PBB of PBDE in consumentenproducten verbiedt.

⚠ LET OP – MISSELIJKHEID

Het spelen van videogames kan bij sommige spelers bewegingsziekte (vergelijkbaar met wagenziekte) veroorzaken. Stop onmiddellijk met spelen bij duizeligheid, misselijkheid, bewegingsziekte of vergelijkbare symptomen, wanneer ogen, handen of armen vermoeid of pijnlijk aanvoelen of bij andere lichamelijke klachten. Rijd geen auto en onderneem geen andere fysieke activiteiten totdat de klachten zijn verdwenen.

⚠ WAARSCHUWING – INTERFERENTIE MET RADIOFREQUENTIES

Het Wii-systeem en de Wii-afstandsbediening Plus kunnen gebruikmaken van radiogolven die de werking van elektronische apparaten in de omgeving kunnen storen, waaronder pacemakers.

- Zorg dat er een afstand van minimaal 25 cm wordt bewaard tussen het Wii-systeem of Wii-afstandsbediening Plus en een pacemaker.
- Als een pacemaker of een ander geïmplantieerd, medisch apparaat wordt gedragen, mag het Wii-systeem of de Wii-afstandsbediening Plus niet worden gebruikt, voordat een arts of de producent van het medische apparaat is geraadpleegd.

⚠ WAARSCHUWING – BLOOTSTELLING AAN STRALING VAN RADIOFREQUENTIES

Om te voldoen aan de voorwaarden voor RF-blootstelling, moeten alle personen een afstand van ten minste 20 cm bewaren tot het Wii-systeem. Dit systeem moet niet in de buurt worden geplaatst van, en niet worden gebruikt in samenwerking met andere antennes of zendsystemen.

⚠ LET OP – KLASSE 1 LASERPRODUCT

Het Wii-systeem is een klasse 1 laserproduct. Probeer het Wii-systeem niet uit elkaar te halen. Reparaties dienen alleen uitgevoerd te worden door de Nintendo Technische Dienst. **LET OP:** afwijkende bediening van de Wii of het uitvoeren van andere procedures dan in deze handleiding worden beschreven, kan resulteren in blootstelling aan gevaarlijke straling.

Specificaties:

Lasertype:	halfgeleider laser
Golflengte van de laser:	662 nm (gemiddeld) (647 nm - 687 nm)
Laserkracht:	max. 0,9 mW
Numerieke apertuur:	0,6

⚠ LET OP – HELDERHEID VAN HET TV-SCHERM

De helderheid van het tv-scherm verschilt per tv, maar kan aangepast worden. Speel spellen altijd met de juiste helderheid. Een overmatig helder of donker beeld kan ongemak veroorzaken. Raadpleeg, indien nodig, de handleiding van de tv om de helderheid van het tv-scherm aan te passen.

⚠ WAARSCHUWING – VOOR KINDEREN GEVAARLIJKE ONDERDELEN

Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden – wurgingsgevaar. Let op dat het Wii-polsbandje en het snoer van de Nunchuk™ zich niet rond de nek wikkelen. De bevestigingstape voor de sensorbalk en het beschermende folie van de bevestigingstape, de sensorbalkstandaard en de sensorbalk kunnen gevaarlijk zijn als ze worden ingeslikt.

⚠ WAARSCHUWING – GEBRUIK HET Wii-POLSBANDJE

Houd de Wii-afstandsbediening Plus altijd stevig vast en gebruik altijd het Wii-polsbandje om te helpen voorkomen dat de Wii-afstandsbediening Plus uit de hand glipt en het risico te verkleinen dat de Wii-afstandsbediening Plus beschadigd raakt, schade toebrengt aan voorwerpen in de omgeving of mensen verwondt, mocht je deze tijdens een spel per ongeluk loslaten. Neem, bij het gebruik van de Wii-afstandsbediening Plus, voldoende afstand om te voorkomen dat andere personen of voorwerpen worden geraakt.

DOE ALTIJD HET WII-POLSBANDJE OM ALS JE DE WII-AFSTANDSBEDIENING PLUS GEBRUIKT

- Zorg dat alle spelers het polsbandje gebruiken en dat de zekering goed is aangeschoven.
- Als je de Wii-afstandsbediening Plus deelt met meer spelers, zorg dan dat iedereen het polsbandje op de juiste manier omdoet.
- Het gebruiken van het Wii-polsbandje helpt voorkomen dat de Wii-afstandsbediening Plus door de kamer vliegt of valt als je hem gedurende het spel per ongeluk loslaat.

HOUD DE WII-AFSTANDSBEDIENING PLUS (EN DE NUNCHUK, ALS DEZE WORDT GEBRUIKT) STEVIG VAST, LAAT HEM NIET LOS EN ZWAAI ER NIET MEER MEE DAN NODIG IS

- Laat tijdens een spel de Wii-afstandsbediening Plus zelfs niet los als je het polsbandje draagt.
- Laat tijdens een spel NOOIT de Nunchuk (als deze wordt gebruikt) vallen of in het rond zwaaien.
- Volg de spelinstructies voor het loslaten van voorwerpen op het scherm, zoals ballen en zwaarden. Normaal gesproken doe je dit door een knop los te laten of in te drukken. Laat de Wii-afstandsbediening Plus NOOIT zelf los om een functie in een spel uit te voeren.
- Als je handen zweterig of door een andere oorzaak nat worden, stop dan met spelen om ze af te drogen voordat je verdergaat.
- De Wii-afstandsbediening Plus reageert al op subtiele bewegingen, dus overdreven of krachtige bewegingen zijn niet nodig. Daarom raden we aan dat je geen overdreven, snelle, grove of zwaaiende bewegingen maakt, omdat die ervoor kunnen zorgen dat je per ongeluk de Wii-afstandsbediening Plus loslaat of zelfs dat het polsbandje knapt. Dit kan mensen in de buurt verwonden of schade toebrengen aan de Wii-afstandsbediening Plus of andere voorwerpen.

ZORG TIJDENS SPELLEN VOOR VOLDOENDE AFSTAND OM JE HEEN

- De kans is groot dat je beweegt bij het gebruiken van de Wii-afstandsbediening Plus, dus zorg ervoor dat de gebieden waar je naartoe beweegt begaanbaar zijn. Zorg ervoor dat zich er geen meubels, voorwerpen of andere personen bevinden, zodat je deze niet per ongeluk raakt. Zorg er ook voor dat zich geen voorwerpen boven je bevinden, zoals lampen, die je kunt raken als je springt of je handen boven je houdt. Uiteraard zijn zulke bewegingen niet noodzakelijk, aangezien de Wii-afstandsbediening Plus al reageert op subtiele bewegingen. Wees extra voorzichtig als je een laag plafond hebt.
- Gebruik de Wii-afstandsbediening Plus op een tot drie meter van de televisie.

BELANGRIJKE OPMERKING VOOR OUDERS/VERZORGERS

Voordat een kind het Wii-systeem mag gebruiken, dient een ouder of andere verantwoordelijke volwassene vast te stellen of het Wii-systeem wel geschikt is. Het systeem dient alleen te worden gebruikt door kinderen die oud genoeg en in staat zijn om het polsbandje te dragen en de Wii-afstandsbediening Plus stevig vast te houden. Overweeg ook of er op het kind gelet dient te worden als het spellen speelt, een verbinding maakt met het internet en/of spellen downloadt. Zorg ervoor dat het kind alle informatie over gezondheid en veiligheid wordt uitgelegd, om verwondingen of schade aan het systeem of andere bezittingen te voorkomen.

2

Wii-menu

Het Wii-menu gebruiken

Als je het Wii-systeem (RVL-001(EUR)) aanzet, verschijnt als eerste het **gezondheids- en veiligheidsscherm**. Lees de informatie aandachtig en druk op de A-knop om naar het **Wii-menu** te gaan. Vanuit dit scherm kun je verschillende dingen doen:

- Een disk afspelen.
- In het Wii-systeem ingebouwde software (kanalen) gebruiken.
- Wii-instellingen aanpassen.
- Het Wii-prikbord gebruiken.

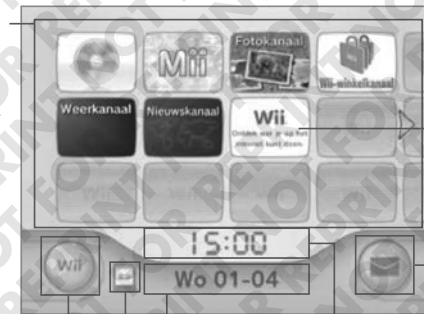
Om een van deze activiteiten te kiezen, moet je er met de Wii-afstandsbediening Plus op richten en op de A-knop drukken.

Wii-kanalen

Speel een Wii- of Nintendo GameCube™-disk af, start in het Wii-systeem ingebouwde software of start software die je via het Wii-winkelkanaal naar het systeem hebt gedownload. Het Wii-menu kan tot 48 kanalen bevatten. Heb je meer kanalen dan op één scherm getoond kunnen worden, schakel dan tussen de schermen met de blauwe pijlen.

Wii-opties

Om de instellingen te veranderen of de inhoud van het Wii-geheugen, een SD-kaart of Nintendo GameCube-geheugenkaart te organiseren (zie pagina 248).



Wii-menu

Huidige datum

SD-kaartmenu

Wii – ontdek wat je op het internet kunt doen

Deze video laat je de verschillende Wii-kanalen en diensten zien die je online kunt gebruiken.

Als je deze video kiest nadat je bent verbonden met het internet, krijg je de mogelijkheid om hem te wissen. Kies voor JA als je de video wilt verwijderen.

OPMERKING: deze video wordt ook gewist wanneer het Wii-geheugen wordt gewist (zie pagina 265). Eenmaal gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald.

Wii-prikbord

Het Wii-prikbord openen (zie pagina 240).

OPMERKING: dit pictogram knippert, als je een bericht hebt ontvangen.

De tijd

Wii-kanalen

Dit zijn enkele van de kanalen die op dit moment beschikbaar zijn:

■ Diskkanaal (zie pagina 214)

Speel Wii- en Nintendo GameCube-disks af.

■ Mii™-personagekanaal (zie pagina 220)

Ontwerp personages die je kunt gebruiken in software die compatibel is met Mii-personages.

■ Fotokanaal (zie pagina 227)

Bekijk en bewerk digitale foto's en video's die zijn opgeslagen op SD-kaarten.

■ Wii-winkelkanaal (breedband internetverbinding benodigd, zie pagina 234)

In het Wii-winkelkanaal kun je kanalen downloaden (voor sommige kanalen zijn Wii Points nodig), Wii Points inwisselen om er Virtual Console™-spellen of andere software mee te downloaden, zoals WiiWare™-titels, of om andere producten aan te schaffen die worden aangeboden in het Wii-winkelkanaal (indien beschikbaar).

■ Weerkanaal (breedband internetverbinding benodigd)

Bekijk het weer op verschillende locaties.

■ Nieuwskanaal (breedband internetverbinding benodigd)

Bekijk nieuws van over de hele wereld.

LET OP: van tijd tot tijd komen er nieuwe Wii-kanalen ter download beschikbaar.

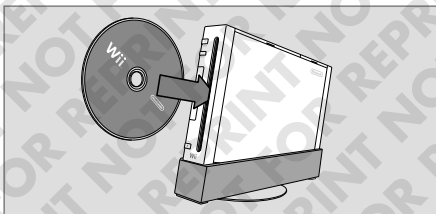
■ WiiConnect24™

Zelfs als het Wii-systeem uit staat, kan gebruik worden gemaakt van een internetverbinding. Zo kan de WiiConnect24-dienst, zelfs als het systeem niet wordt gebruikt, updates van spellen of andere informatie downloaden (breedband internetverbinding benodigd). Zie pagina 264 voor meer informatie over WiiConnect24.

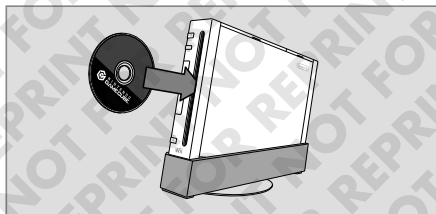
Via het diskkanaal kun je je Wii- en Nintendo GameCube-disks afspelen.

Om een optie op het scherm te kiezen, moet je er met de Wii-afstandsbediening Plus op richten en op de A-knop drukken.

Een Wii- of Nintendo GameCube-disk afspelen



Wii-disk (RVL-006(EUR))



Nintendo GameCube-disk (DOL-006(EUR))

■ Voordat je een disk in het systeem invoert

- Zorg dat de tv en audio-apparatuur die zijn aangesloten op het Wii-systeem aan staan.
- Kies de juiste invoerinstelling op de tv (zie pagina 141 in de Wii-handleiding voor systeeminstallatie).

LET OP: voor het spelen van Nintendo GameCube-disks is een Nintendo GameCube Controller benodigd.

■ Een disk in het systeem invoeren

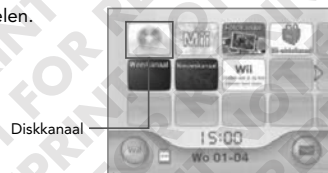
Steek de disk in de disksleuf van het Wii-systeem. Het systeem gaat automatisch aan en het **gezondheids- en veiligheidsscherm** verschijnt.

- Als het systeem staand is geplaatst, wijst de bedrukte zijde van de disk naar rechts.
- Als het systeem liggend is geplaatst, wijst de bedrukte zijde van de disk naar boven.
- De blauwe verlichting van de disksleuf knippert als een disk wordt ingevoerd.
- De blauwe verlichting van de disksleuf knippert als:
 - het systeem wordt aangezet met de POWER-knop;
 - het systeem wordt aangezet door een disk in te voeren terwijl het systeem in **stand-by** staat; of
 - gegevens zijn ontvangen via WiiConnect24.

■ Het spel beginnen

1. Selecteer het diskkanaal in het **Wii-menu** met de Wii-afstandsbediening Plus.
2. Kies **BEGINNEN** in het **kanaalscherm**, om het spel te beginnen.

Raadpleeg de handleiding van het spel dat je speelt voor meer informatie over de specifieke besturing van dat spel.



Diskkanaal

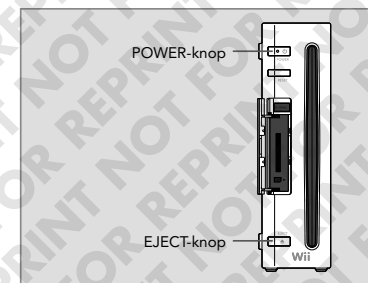
Wii-menu



Kanaalscherm

■ Als je klaar bent met spelen

Zet het systeem uit (**stand-by**) door op de POWER-knop van het systeem te drukken, of door de POWER-knop op de Wii-afstandsbediening Plus ongeveer een seconde ingedrukt te houden.



Voorzijde van het Wii-System

Start Wii-kanalen en WiiWare- en Virtual Console-titels direct vanaf een SD-kaart (wordt apart verkocht). Om het **SD-kaartmenu** te openen richt je de Wii-afstandsbediening Plus op het SD-kaartmenu-pictogram en druk je op de A-knop.

OPMERKING: kijk voor meer informatie over SD-kaarten op pagina 227.

SD-kaartmenu

Als je het **SD-kaartmenu** hebt geopend, kun je de kanalen zien die op je SD-kaart zijn opgeslagen. Sommige kanalen hebben wellicht een andere afbeelding dan in het **Wii-menu**.

Als er meer kanalen zijn dan op één scherm kunnen worden weergegeven, kun je de blauwe pijlen selecteren om de andere kanalen te bekijken. Er kunnen tot 240 kanalen op een SD-kaart worden opgeslagen. Zie 'Wii-opties' op pagina 248 voor meer informatie over het wissen of verplaatsen van kanalen.



Ga een pagina verder of terug met de blauwe pijlen of met de plusknop en de minknop op de Wii-afstandsbediening Plus.

Bekijk de uitleg van het **SD-kaartmenu**

■ Kanalen van plaats veranderen

Je kunt eenvoudig de plaats van een kanaal veranderen. Richt de Wii-afstandsbediening Plus op een kanaal en houd de A-knop en de B-knop ingedrukt om het op te pakken. Beweeg het kanaal naar de gewenste plaats en laat de knoppen los.

■ Opgeslagen gegevens en aanvullende content

Het **SD-kaartmenu** geeft geen opgeslagen gegevens en aanvullende content weer die op de SD-kaart zijn opgeslagen.

Opgeslagen gegevens en aanvullende content kunnen niet vanaf een SD-kaart worden gebruikt en moeten eerst worden verplaatst naar het interne geheugen van het Wii-systeem. Gebruik het **geheugenbeheerscher** in de Wii-opties (zie pagina 248) om gegevens naar het interne geheugen van het Wii-systeem te verplaatsen.



■ Kanalen die gebruikmaken van WiiConnect24

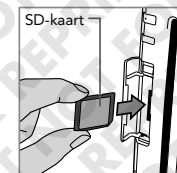
Kanalen die zijn opgeslagen op een SD-kaart en gebruikmaken van WiiConnect24, kunnen problemen hebben met bepaalde functies van WiiConnect24.

■ Gegevens bewerken en opslaan

Verwijder de SD-kaart niet en druk niet op de RESET-knop of de POWER-knop (**stand-by**) tijdens het verplaatsen van gegevens. Als je dit wel doet, kunnen de gegevens of de SD-kaart beschadigd raken.

Het SD-kaartmenu gebruiken

- 1 Steek de SD-kaart met kanaalgegevens in de SD-kaartopening aan de voorkant van het systeem. Zie pagina 249 voor meer informatie over het opslaan van kanalen op een SD-kaart. Wanneer je een SD-kaart invoert, verandert het pictogram links onder in het **Wii-menu** van  in .



Zorg dat je de SD-kaart op de juiste manier in de SD-kaartopening steekt en druk hem stevig aan tot hij op zijn plaats klikt.

- 2 Selecteer het SD-kaartmenu-pictogram in het **Wii-menu**.



- 3 Richt met de Wii-afstandsbediening Plus op het kanaal dat je wilt beginnen, en druk op de A-knop om het **kanaalscher** weer te geven.



- 4 Kies **BEGINNEN** in het **kanaalscher**. Lees de handleiding van de software voor specifieke informatie over de besturing.



LET OP: als een kanaal is bijgewerkt of opnieuw gedownload via het Wii-winkelkanaal (zie pagina 234), is het mogelijk dat gegevens die een oudere versie van het kanaal bevatten, niet langer kunnen worden geopend vanuit het **SD-kaartmenu**.

Onvoldoende ruimte in het interne geheugen van het Wii-systeem

Het **SD-kaartmenu** kopieert kanalen tijdelijk naar het interne geheugen van het Wii-systeem wanneer deze worden geopend. Als hiervoor niet voldoende ruimte is en het geselecteerde kanaal in het **SD-kaartmenu** niet kan worden geopend, wordt er een scherm weergegeven waarin je de gegevens in het interne geheugen van het Wii-systeem kunt beheren.



Automatisch beheer

Er zijn vier verschillende manieren om het geheugen op eenvoudige wijze te beheren.

Geheugenbeheer gebruiken

Gebruik het **geheugenbeheerscher** in de Wii-opties om je gegevens handmatig te beheren.

■ Automatisch beheer

Gebruik een van de vier onderstaande opties om kanalen van het Wii-systeem naar de SD-kaart te verplaatsen en de beschikbare ruimte in het interne geheugen van het Wii-systeem te vergroten.

LET OP: kanalen die slechts een paar keer zijn geopend, worden niet weergegeven in de lijst **Weinig gebruikte kanalen**.



WEINIG GEBRUIKTE KANALEN Verplaatst de kanalen die langere tijd niet zijn gebruikt, naar de SD-kaart.

KANALEN RECHTS IN HET WII-MENU Verplaatst de kanalen op de meest rechtse pagina van de reeks kanalen naar de SD-kaart.

KANALEN MET VEEL BLOKKEN Verplaatst de kanalen die veel blokken gebruiken, naar de SD-kaart.

KANALEN MET WEINIG BLOKKEN Verplaatst de kanalen die weinig blokken gebruiken, naar de SD-kaart.

■ Geheugenbeheer gebruiken

Kies OKÉ en druk op de A-knop om het **geheugenbeheerscher** in de Wii-opties weer te geven (zie pagina 236).

Verplaatst kanalen die je niet gebruikt naar een SD-kaart of verwijdert overbodige gegevens om ruimte vrij te maken in het interne geheugen van het Wii-systeem.



Identieke kanalen

Als je een kanaal van het interne geheugen van het Wii-systeem naar een SD-kaart verplaatst waar hetzelfde kanaal al op staat, zal het kanaal op de SD-kaart worden overschreven.

Maak een Mii-personage en laat een virtuele versie van jezelf in je Wii-systeem wonen... of maak heel veel Mii-personages! Je kunt Mii-personages in je spellen terugzien, ze meenemen in je Wii-afstandsbediening Plus en ze laten optrekken met de Mii-personages van je vrienden, of ze nu aan de overkant van de straat wonen of aan de andere kant van de wereld!

LET OP: het Mii-personagekanaal kan alleen worden bediend met de Wii-afstandsbediening Plus van speler één.

Om een optie op het scherm te kiezen, moet je er met de Wii-afstandsbediening Plus op richten en op de A-knop drukken.

Je eerste Mii-personage maken

■ Het Mii-PERSONAGEKANAAL kiezen in het Wii-menu

Selecteer het Mii-PERSONAGEKANAAL met de Wii-afstandsbediening Plus en kies voor **BEGINNEN**.

■ Je Mii-personage maken

Kies eerst of je een **MAN** of **VROUW** wilt maken. Daarna zie je een standaardgezicht dat je kunt aanpassen en het **ontwerpmenu**. Volg de volgende stappen om je Mii-personage te maken.



Kies een geslacht.



Je krijgt een standaardgezicht waarmee je kunt beginnen.



Verander eigenschappen als gezichtsvorm en gelaatskleur van het Mii-personage.

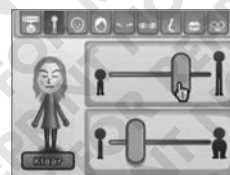
Mii™-personagekanaal



Wii-menu



Pas het gezicht van je Mii-personage tot in de details aan. Verander zijn of haar kapsel, wenkbrauwen, ogen, neus en mond. Je kunt zelfs een bril of andere kenmerken toevoegen.



Ten slotte kun je de lichaamsverhoudingen van het Mii-personage op je wensen afstemmen.



Ontwerp zoveel verschillende Mii-personages als je maar wilt!



Je hebt je eerste Mii-personage ontworpen! Nadat je hem of haar een paar persoonlijke profiel-details hebt gegeven, zoals een persoonsnaam (zie pagina 223), ben je helemaal klaar!

■ Over Mii-personages

- Maak jezelf na en speel met een virtuele versie van jezelf in spellen die compatibel zijn met Mii-personages.
- Je kunt maximaal honderd Mii-personages opslaan in je **zaal** (zie pagina 224).
- Je kunt Mii-personages meenemen in je Wii-afstandsbediening Plus, om ze uit te wisselen met Mii-personages in de Wii-systemen van vrienden (zie pagina 225). De jouwe verschijnt dan in hun spellen. En omgekeerd!
- Je kunt ook Mii-personages uitwisselen met vrienden over de hele wereld via **WiiConnect24™** en het **plein** (zie pagina 226).

LET OP: Mii-personages reizen alleen van de ene Wii naar de andere. Het is niet mogelijk om ze van je Wii-systeem naar een pc of mobiele telefoon te sturen.

Meer Mii-personages maken

■ Het Mii-PERSONAGEKANAAL kiezen in het Wii-menu



Selecteer het Mii-PERSONAGEKANAAL met de Wii-afstandsbediening Plus en kies voor **BEGINNEN** om de **zaal** binnen te gaan (zie pagina 224).

Kies het **NIEUW**-pictogram aan de linkerkant van het scherm:



Kies **MAN** of **VROUW**. Als je al eerder een Mii-personage hebt gemaakt, zie je vervolgens twee startmogelijkheden: **HANDMATIG SAMENSTELLEN** en **EEN BASISPERSONAGE KIEZEN**.

■ Handmatig samenstellen

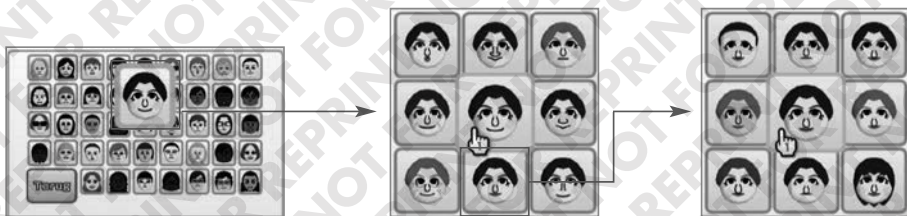
Als je kiest voor **HANDMATIG SAMENSTELLEN**, begin je automatisch met een standaardgezicht, waarvan je alle details kunt aanpassen, net als bij je eerste Mii-personage.

■ Een basispersonage kiezen

Kies voor **EEN BASISPERSONAGE KIEZEN** als je heel snel een Mii-personage wilt ontwerpen. Je krijgt een groot aantal standaardgezichten te zien met allemaal hun eigen gelaatstrekken.

Als je een gezicht vindt dat je bevalt, kies je **OKÉ** om door te gaan naar het **bewerkingsscherm**, waar je het gezicht naar wens kunt aanpassen.

Als je een gezicht vindt dat in de buurt komt, maar nog niet helemaal is wat je zoekt, kies je **dat**. Je krijgt een aantal varianten op dat gezicht te zien. Je kunt dit proces herhalen om steeds dichterbij het gezicht te komen dat je voor ogen hebt (zoals hieronder wordt getoond). Kies **OKÉ** als je het gezicht hebt gevonden dat je zoekt.



Een Mii-personage veranderen

■ Eigenschappen van een Mii-personage veranderen

Gebruik het **ontwerpmenu** en het **bewerkingsscherm** om het gezicht en het lichaam van je Mii-personage te veranderen. Als je categorieën kiest uit de knoppen bovenaan het scherm, wordt het scherm eronder gevuld met varianten die je kunt kiezen om het uiterlijk van je Mii-personage te veranderen.

De gezichtselementen veranderen

Kies deze optie om de gezichtsvarianten te zien verschijnen.

De lichaamsvorm veranderen (zie hieronder)

Het profiel veranderen (zie hieronder)

Je Mii-personage ronddraaien

Selecteer je Mii-personage om het rond te laten draaien, zodat je van alle kanten kunt zien hoe het personage eruitziet.

Stoppen met veranderen

Als je stopt met het ontwerpen van je Mii-personage, kun je kiezen of je de veranderingen wilt opslaan. Daarna ga je naar de zaal, waar je je Mii-personage kunt zien rondlopen (zie pagina 224).

Bewerkingsscherm



Beschikbare varianten

Als er meer opties beschikbaar zijn, verschijnen scrollknoppen in beeld.



Scheiding rechts/links

Deze optie verschijnt wanneer je het kapsel verandert.

Kleur veranderen

Voor veel elementen kun je een kleur kiezen.

Elementen naar boven of beneden verplaatsen

Element groter of kleiner maken

Element roteren

Ruimte tussen elementen veranderen

Je kunt de ruimte tussen gezichtselementen als ogen en wenkbrauwen vergroten en verkleinen.

Gezichtselementen aanpassen

Kies de lichaamstype-optie in het **ontwerpmenu**. Vervolgens kun je de lengte en het gewicht van je Mii-personage veranderen met twee schuifbalken.



'Grijp' een schuifbalk en beweeg de Wii-afstandsbediening Plus om de instelling te veranderen.



■ Het profiel van je Mii-personage veranderen

Kies de profieloptie in het **ontwerpmenu**. Vervolgens kun je de persoonlijke gegevens van je Mii-personage invullen. Kies een detail dat je wilt bewerken en voer de informatie in.



- Bij sommige opties verschijnt het Wii-toetsenbord, wanneer je ze selecteert. Hiermee kun je letters en cijfers invoeren (zie pagina 268 voor meer informatie over het gebruik van het toetsenbord).
- Maak het Mii-personage favoriet als je dit Mii-personage voorrang wilt geven om op te komen dagen in spellen die compatibel zijn met Mii-personages.
- Zet de migratie-instelling van een Mii-personage aan als je wilt dat hij zich laat zien op het **plein** van andere Wii-systemen (zie pagina 226). Zet deze instelling uit als je wilt dat het Mii-personage zich beperkt tot jouw Wii-systeem.



Profielinstellingen

Je Mii-personages in de zaal bekijken

Mii-personages die je hebt gemaakt, lopen rond in de **zaal**. Je kunt naar de **zaal** gaan om je personages te bekijken, personages te bewerken en te maken, personages voor te bereiden om naar andere Wii-systeemen te gaan, en gebruik te maken van de interactiemogelijkheden van je Mii-personages. Er passen maximaal honderd Mii-personages in de **zaal** en ze verschijnen allemaal in de spellen die je speelt op je Wii-systeem, zolang die compatibel zijn met Mii-personages.

Terug naar het Wii-MENU

Een Mii-personage BEWERKEN

Sleep een Mii-personage hiernaartoe en laat hem los boven dit pictogram om hem te bewerken (Mii-personages die op een andere Wii zijn gemaakt kun je niet bewerken).

Een NIEUW Mii-personage maken

Een Mii-personage WISSEN

Sleep een Mii-personage hiernaartoe en laat hem los boven dit pictogram om hem te verwijderen.



UITLEG raadplegen

Hiermee krijg je informatie over de besturing in het Mii-personagekanaal.

Je Mii-personages rangschikken (zie pagina 225)

Ga naar het PLEIN

Sleep een Mii-personage hiernaartoe en laat hem los boven dit pictogram om hem naar het **plein** te sturen (zie pagina 226).

- Als een Mii-personage naar het **plein** wordt verplaatst, worden de informatie over zijn verjaardag en zijn ontwerper gewist.
- Als een ander spel gebruikmaakt van een Mii-personage op het **plein**, wordt dat Mii-personage uit het huidige spel verwijderd, wat de opgeslagen gegevens van dat spel mogelijk beïnvloedt.

Een Mii-personage opslaan op een Wii-afstandsbediening Plus (zie pagina 225)

Een Mii-personage NAAR EEN Wii-VRIEND sturen (internetverbinding vereist)

- Houd de B-knop ingedrukt en verplaats de cursor om het beeld te verschuiven.
- Druk op de plus- of minknop om in en uit te zoomen.
- Wijs met de Wii-afstandsbediening Plus naar een Mii-personage en druk op de A-knop om zijn of haar label weer te geven en de favorietenstatus aan te passen.
- Pak een Mii-personage op en verplaats hem of haar door erop te richten met de Wii-afstandsbediening Plus en de A- en B-knop ingedrukt te houden. Sleep een Mii-personage naar een menu-pictogram en laat de knoppen los, om dat menu-onderdeel te openen met het personage.

LET OP: een Mii-personage dat naar het wis-pictogram is geslept, kan niet worden hersteld.



■ Een Mii-personage opslaan op je Wii-afstandsbediening Plus

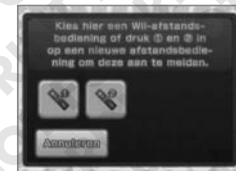
Kies in de **zaal** het pictogram van de Wii-afstandsbediening Plus.



Als je een Mii-personage opslaat op je Wii-afstandsbediening Plus, kun je hem meenemen naar het huis van een vriend en een kopie van je Mii-personage op een ander Wii-systeem opslaan. Jouw Mii-personage kan dan gebruikt worden in spellen van je vriend, die compatibel zijn met Mii-personages. Ook kun je Mii-personages van een ander Wii-systeem kopiëren naar je Wii-afstandsbediening Plus en ze later toevoegen aan je **zaal** of gebruiken in spellen die compatibel zijn met Mii-personages.

Een Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus kiezen

Als er meer exemplaren van de Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus worden gebruikt met het systeem, kun je kiezen op welke Wii-afstandsbediening of de Wii-afstandsbediening Plus je het Mii-personage wilt opslaan.



Het Mii-personage naar een Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus verplaatsen

Elke Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus kan maximaal tien Mii-personages bevatten. Om een Mii-personage naar de Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus te kopiëren, pak je het personage op en sleep je hem of haar naar een open plek. Als je klaar bent, kies je **OPSLAAN EN STOPPEN**.



■ Mii-personages in de zaal opstellen

Kies het **IN FORMATIE**-pictogram in het **zaalscherm**.



Er verschijnen nieuwe pictogrammen waarmee je de Mii-personages op verschillende manieren kunt opstellen:



Geeft aan hoeveel Mii-personages er in de **zaal** zijn.



Verspreidt de Mii-personages.



Ordent de Mii-personages op alfabetische volgorde.



Ordent de Mii-personages op favorietenstatus.



Ordent de Mii-personages op favoriete kleur.



Ordent de Mii-personages op geslacht.

Bezoekers van het plein bekijken

Mii-personages van je vrienden, waarvan de migratie-instelling aan staat, komen jouw Wii-systeem binnen via het **plein**. Door in de **zaal** het **plein** pictogram te kiezen, kun je zien of er Mii-personages van je vrienden zijn gearriveerd. (Je kunt ook Mii-personages van de **zaal** naar het **plein** sturen, zoals beschreven op pagina 224.)

Ieder binnenkomend Mii-personage blijft op het **plein** tot jij hem naar de **zaal** verplaatst. Pas daarna laat het personage zijn of haar gezicht zien in spellen die compatibel zijn met Mii-personages. Op dezelfde manier zien je vrienden jouw Mii-personages, waarvan de migratie-instelling aan staat, eerst op hun **plein** verschijnen. Pas nadat ze deze hebben overgeplaatst naar de **zaal**, verschijnen de personages in hun eigen spellen.



Mii-personage NAAR DE ZAAL sturen

Sleep Mii-personages naar dit pictogram om ze van het **plein** naar de **zaal** te verplaatsen, zodat ze kunnen verschijnen in jouw spellen, als die compatibel zijn met Mii-personages, en zodat je de meeste zaalfuncties erop kunt toepassen (je kunt Mii-personages van vrienden niet bewerken).

Een Mii-personage WISSEN



Naar de ZAAL gaan

MIGRATIE-instelling aanpassen

Jouw **plein** accepteert binnenkomende Mii-personages alleen wanneer je MIGRATIE aanzet (zie 'Over migreren' hieronder).

SNELHEID van Mii-personages

Kies deze optie om te veranderen hoe snel Mii-personages bewegen.

Aantal Mii-personages

Geeft aan hoeveel Mii-personages er op het scherm zijn en hoeveel er in totaal zijn.

Over migreren

Jouw Mii-personages kunnen via WiiConnect24 uit eigen beweging naar de **pleinen** van je vrienden reizen, als je de individuele migratie-instelling van je Mii-personages aan hebt staan (zie pagina 264). Er zijn twee andere manieren om Mii-personages naar de systemen van vrienden te sturen. Je kunt Mii-personages overbrengen met behulp van je Wii-afstandsbediening Plus (zie pagina 225), of je kunt ze simpelweg versturen met de optie NAAR EEN Wii-VRIEND, in het Mii-personagekanaal.

LET OP: Mii-personages migreren alleen via WiiConnect24 naar andere Wii-systemen als je je vrienden hebt aangemeld in je adresboek (internetverbinding benodigd), en als je vrienden de optie MIGREREN aan hebben staan. Je kunt geen Mii-personages van je Wii-systeem naar een pc of mobiele telefoon sturen.

6

Fotokanaal

In het fotokanaal kun je spelen met foto's en video's die je hebt opgeslagen op een SD-kaart, en ze bekijken.

LET OP: het fotokanaal kan door verschillende exemplaren van de Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus tegelijk worden bediend.

Om een optie op het scherm te kiezen, hoef je er alleen maar op te richten met de Wii-afstandsbediening Plus en op de A-knop te drukken.

Het fotokanaal gebruiken

Met het fotokanaal kun je de volgende dingen doen:

- Je foto's bekijken in een diashow.
- Op je foto's tekenen.
- Je foto's opslaan in het interne geheugen van het Wii-systeem, met behulp van het Wii-prikbord (zie pagina 232).
- Je foto's naar mensen in je adresboek sturen.

■ Een SD-kaart invoeren

Steek een SD-kaart in de SD-kaartopening van het systeem. Om een SD-kaart te verwijderen, duw je deze in het Wii-systeem tot je een klik hoort. De SD-kaart komt gedeeltelijk uit de SD-kaartopening. Houd de SD-kaart met je vingers aan het uitstekende eind vast en trek hem volledig uit de SD-kaartopening.

LET OP: je kunt ook miniSD- en microSD-kaarten gebruiken als je een SD-adaptor hebt. Deze kun je vinden bij de meeste winkels die SD-kaarten verkopen. Zie pagina 232 voor meer informatie over SD-kaarten.

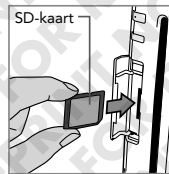
■ De fotobron kiezen

1. Kies in het **Wii-menu** het FOTOKANAAL met de Wii-afstandsbediening Plus.
2. Kies DIGITALE CAMERA/MOBIELE TELEFOON of FOTO'S OP HET WII-PRIKBORD BEKIJKEN, om je foto's te bekijken.



Fotokanaal

Wii-menu



SD-kaart



Foto's op een SD-kaart bekijken

Foto's op het Wii-prikbord bekijken

Fotokanaalmenu

Er verschijnen alleen foto's op het Wii-prikbord (zie pagina 232) als je ze daar in een eerdere fotokanaalsessie hebt opgeslagen.

LET OP: je kunt geen foto's van je Wii-systeem naar een pc of mobiele telefoon sturen.

■ Je foto's en video's bekijken

Dit menu verdwijnt tijdelijk als je de cursor buiten het scherm houdt of als je de cursor even niet verplaatst.



Foto's kleiner weergeven



Foto's groter weergeven

Vooruit- en teruggaan in de lijst met foto's

TERUG naar het beginscherm van het fotokanaal

Je foto's bekijken in een DIASHOW (zie pagina 229)

- Je foto's verschijnen op de tv in de volgorde waarin ze zijn genomen. Als deze gegevens niet in de foto's zijn opgeslagen, wordt de datum gebruikt waarop je de foto hebt bijgewerkt in het fotokanaal.
- Bij video's wordt het eerste beeldje getoond, met in de hoek een filmpictogram.
- Als het foto- of videoformaat niet wordt ondersteund door het fotokanaal, wordt dat aangegeven met een vraagteken. Zie pagina 233 voor ondersteunde bestandsformaten.
- Als je een groot aantal foto's hebt of als de foto's erg groot zijn, kan het even duren voordat ze allemaal zijn geopend.
- Het fotokanaal kan maximaal zo'n duizend foto's weergeven. Als je SD-kaart meer dan duizend foto's bevat, moet je hem uit het Wii-systeem halen en foto's wissen of rangschikken op je digitale camera, mobiele telefoon of pc.



■ Een foto bekijken op volledig scherm

Kies met de Wii-afstandsbediening Plus de foto die je op volledige schermgrootte wilt bekijken. Er verschijnt een nieuw menu in beeld met extra opties.



Ga naar de VORIGE of VOLGENDE foto

Rooteer de foto negentig graden met de klok mee

ZOOM in of uit

Als de foto gedeeltelijk buiten het scherm valt, verschijnt er een schuifpaneel. Plaats de cursor boven een pijltje en druk op de A-knop om de foto te verschuiven.

Ga TERUG naar het foto-overzicht

Sla de foto op op het Wii-prikbord (zie pagina 232)

Speel met je foto's (zie pagina 230)

Bekijk je foto's in een DIASHOW (zie hieronder)



Schuif naar links

Schuif omhoog

Schuif naar rechts

Schuif omlaag

■ Foto's bekijken in een diashow

Kies voor DIASHOW met de Wii-afstandsbediening Plus. De foto's worden normaal gesproken weergegeven in de volgorde waarin ze in de lijst staan.

Druk tijdens de diashow op de A-knop om een menu te openen met extra opties.



VERDERGAAN met de diashow

INSTELLINGEN veranderen

Diashow STOPPEN



VERDERGAAN met de diashow

Weergavevolgorde van foto's VERANDEREN

Laat je foto's in willekeurige volgorde verschijnen of in de volgorde waarin ze zijn genomen.

De STIJL van de diashow VERANDEREN

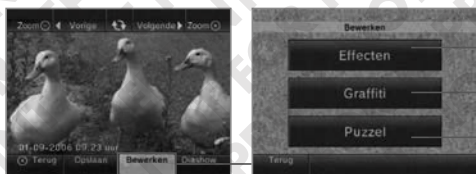
De MUZIEK veranderen die tijdens de diashow wordt afgespeeld
Maak een keuze uit de nummers van het fotokanaal, of gebruik AAC-muziek die je hebt opgeslagen op je SD-kaart.



Nummerkeuzescherf

■ Je foto's bewerken

Kies de optie BEWERKEN om een nieuw menu te openen met extra mogelijkheden om met je foto's of stilstandende videobeelden te spelen.



Het totaalbeeld van je foto aanpassen

Tekenen, knippen en plakken, en tekst en stempels toevoegen

Een PUZZEL maken van een foto, zodat anderen zich erop stuk kunnen bijten

Effecten

LICHTER

Maak de foto lichter. Herhalen om het effect te vergroten.

ZWART-WIT

Maak de foto zwart-wit.

NEGATIEF

Verander de foto in een negatiefbeeld.

CONTRAST

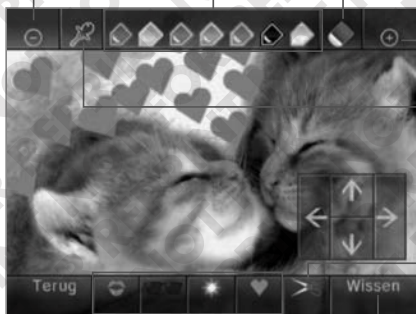
Verhoog het contrast van de foto. Herhalen om het effect te vergroten.



Opties in het effectenmenu

Graffiti

Uitzoomen



Een kleur kiezen voor de stift

Wissen

Inzoomen

Pipet: een kleur uit de foto kiezen

1. Richt op het pipetpictogram en druk op de A-knop. De pipetcursor verschijnt.
2. Plaats de pipetcursor op het deel van de foto waarvan je de kleur wilt kiezen en druk op de A-knop.
3. De cursor verandert in de gekozen kleur.

Schaar: een stuk uit de foto knippen en plakken

1. Richt op het schaarpictogram en druk op de A-knop. De schaarcursor verschijnt.
2. Plaats de schaarcursor op het deel van de foto dat je wilt uitknippen en druk op de A-knop. Er verschijnt een kniplijn.
3. Druk op de A-knop om het geselecteerde gebied uit te knippen en druk nogmaals op A om te plakken.

Stempelkeuze

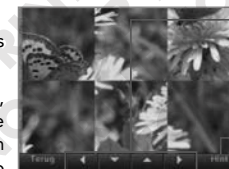
Alle graffiti WISSEN en de foto terugbrengen naar de oorspronkelijke staat

LET OP: houd de Wii-afstandsbediening Plus dichterbij de tv om het formaat van de stift of stempel te vergroten. Houd de Wii-afstandsbediening Plus verder van de tv af om het formaat van de stift of stempel te verkleinen. Kantel de Wii-afstandsbediening Plus om de stift of stempel te roteren.

Puzzel

Als je deze optie kiest, wordt je foto in stukjes verdeeld.

Om de stukjes op de juiste plaats te krijgen, plaats je de cursor op een stukje en houd je de A-knop ingedrukt, waarna je het stukje naar zijn plaats sleept. Laat het stukje los door de A-knop los te laten.



Rijen of kolommen doorschuiven

Een HINT vragen

Bekijk de originele foto.



Aantal puzzelstukjes

De puzzelstand begint met zes stukjes. Nadat je de eerste puzzel hebt opgelost, kun je zelf kiezen met hoeveel puzzelstukjes je wilt beginnen.

De snelste tijden bekijken van opgeloste puzzels

■ Effecten en graffiti opslaan

De veranderingen die zijn gemaakt aan je foto's kunnen alleen worden opgeslagen door de foto op het Wii-prikbord op te slaan (zie pagina 232).

Je kunt foto's of video's op de SD-kaart niet overschrijven.

Je kunt graffiti maar op één foto tegelijk aanbrengen. Als je een andere foto kiest, terwijl je nog een aangepaste foto open hebt staan, zie je een **waarschuwingsscherm**, zoals hier rechts is afgebeeld.



Als je het **bewerkmenu** verlaat, gaan alle toegepaste effecten en aangebrachte graffiti verloren, tenzij je de aangepaste foto's opslaat op het Wii-prikbord. Je wordt gewaarschuwd door het scherm dat hier rechts is afgebeeld.



LET OP: eenmaal gewiste graffiti kan niet meer worden teruggehaald. Je kunt de opties in het **bewerkmenu**, zoals de puzzel en graffiti, ook toepassen op video's. Het is bovendien mogelijk om individuele, stilstandende videobeelden te kiezen en op te slaan op het Wii-prikbord.

■ Video's bekijken

Kies een video uit het foto-overzicht om hem af te spelen.

- Houd de 1-knop op de Wii-afstandsbediening Plus ingedrukt om de video terug te spoelen.
- Houd de 2-knop op de Wii-afstandsbediening Plus ingedrukt om de video vooruit te spoelen.

Druk kort op deze knoppen om de video een stukje terug of vooruit te spoelen.

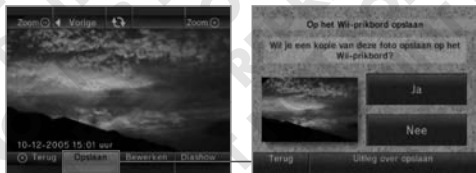
OPMERKING: je kunt de opties in het **bewerkmenu**, zoals de puzzel en graffiti, ook toepassen op video's. Het is bovendien mogelijk om individuele, stilstaande videobeelden te kiezen en op te slaan op het Wii-prikbord.



■ Foto's opslaan op het Wii-prikbord of in het Wii-menu

Je kunt foto's of stilstaande videobeelden die op een SD-kaart staan, opslaan in het interne geheugen van het Wii-systeem door ze op te slaan op het Wii-prikbord of in het **Wii-menu**.

Als je een foto of stilstaand videobeeld op **volledige schermgrootte** weergeeft, is er de mogelijkheid om die afbeelding op te slaan op het Wii-prikbord of in het **Wii-menu**. Als je **OPSLAAN** kiest, verschijnt het volgende **bevestigingsscherm**.



- Ook afbeeldingen die zijn aangepast met effecten of graffiti, kunnen op het Wii-prikbord of in het **Wii-menu** worden opgeslagen.
- Via het Wii-prikbord kun je foto's versturen aan iedereen die in je adresboek staat (zie pagina 244).

■ Informatie over SD-kaarten

Om het fotokanaal te kunnen gebruiken heb je een SD-kaart nodig waarop compatibele afbeeldingsgegevens zijn opgeslagen.

SD-kaarten worden gebruikt in veel digitale camera's en mobiele telefoons, en voor gegevensopslag op pc's. Raadpleeg de handleidingen van deze apparaten voor informatie over het opslaan van gegevens op SD-kaarten.

Het Wii-systeem werkt met de volgende typen SD-kaarten: SD-kaart/SDHC-kaart.

De volgende kaarten vereisen elk een bijbehorende adapter: miniSD-kaart/miniSDHC-kaart/microSD-kaart/microSDHC-kaart.

LET OP: andere typen geheugenkaarten kunnen worden gebruikt met hun bijbehorende adapter, maar het kan zijn dat deze niet naar behoren werken.



SD-kaart



miniSD-kaart en adapter



microSD-kaart en adapter

OPMERKING: sommige software-titels zijn niet compatibel met SDHC-kaarten (waaronder miniSDHC-kaarten en microSDHC-kaarten). Kijk voor meer informatie op <http://wiisupport.nintendo-europe.com>.

■ Ondersteunde bestandsformaten

Het fotokanaal kan bestanden in de volgende formaten afspelen of weergeven.

Afbeeldingsbestanden

Formaat: JPEG, alleen baseline

Omvang: maximaal 8192 x 8192

Videobestanden

Formaat: QuickTime (motion JPEG) (.mov-bestanden)

AVI (motion JPEG) (.avi-bestanden)

Omvang: maximaal 848 x 480

Audiobestanden

Formaat: AAC

(Bestanden in mp4-formaat met de extensie .m4a die als AAC-bestanden zijn gecodeerd.)

LET OP

- Sommige bestanden in de bovenstaande formaten werken mogelijk niet met het fotokanaal.
- Van sommige videobestanden is het geluidskanaal mogelijk niet af te spelen.
- Gebruik van een SD-kaart met een lage overdrachtssnelheid kan leiden tot langere laadtijden of onregelmatige videoweergave.

In het Wii-winkelkanaal kun je kanalen downloaden (voor sommige kanalen zijn Wii Points nodig), Wii Points inwisselen om er Virtual Console™-spellen of andere software mee te downloaden, zoals WiiWare™-titels, of om andere producten aan te schaffen die worden aangeboden in het Wii-winkelkanaal (indien beschikbaar).

LET OP: je hebt een compatibele breedband internetverbinding (neem bij twijfel contact op met je internetprovider) en een draadloos LAN Access Point of LAN-adaptor voor Wii (ethernet) nodig om het Wii-winkelkanaal te gebruiken (worden apart verkocht, zie pagina 257).

Om een optie op het scherm te kiezen, hoef je er alleen maar op te richten met de Wii-afstandsbediening Plus en op de A-knop te drukken.

Het Wii-winkelkanaal gebruiken

Om dit kanaal te kunnen gebruiken dien je te beschikken over het volgende:

■ Een werkende breedband internetverbinding.

Zie pagina 257 – 263 voor informatie over het verbinden van het Wii-systeem met het internet.

■ Wii Points

Je kunt een Nintendo Points Card/Nintendo eShop Card (elk los verkrijgbaar) kopen bij veel verkooppunten van Nintendo-producten.

Je kunt tevens Wii Points kopen met een creditcard in het Wii-winkelkanaal.

LET OP: reeds uitgegeven Wii Points Cards kunnen ook worden gebruikt om content te downloaden in het Wii-winkelkanaal.

LET OP: om gebruik te maken van het Wii-winkelkanaal moet je eerst akkoord gaan met de overeenkomst betreffende de Wii-internetdiensten, de privacyverklaring voor Wii-internetdiensten, de gedragscode voor de Wii-internetdiensten en de overeenkomst voor gebruik van de Wii-winkeldienst. Kopieën van de meest recente versies van deze overeenkomsten zijn te vinden op ms.nintendo-europe.com/terms.

Over Nintendo Points Cards

De Nintendo Points Card is een prepaid kaart die het mogelijk maakt om in het Wii-winkelkanaal bijvoorbeeld software te downloaden. Nintendo Points Cards zijn verkrijgbaar met 1000, 2000 of 3000 punten.

LET OP: punten van Nintendo Points Cards kunnen niet worden gebruikt in de Nintendo eShop.



Over Nintendo eShop Cards

Nintendo eShop Cards zijn beschikbaar in de volgende bedragen: € 15, € 25 en € 35. (Valuta en waar-de kunnen van land tot land verschillen.)



■ Uit winkelen gaan

In het Wii-winkelkanaal kun je Wii Points gebruiken voor het downloaden van software, waaronder klassieke speltitels voor je favoriete spelssystemen via de Virtual Console (zie pagina 237).

LET OP: sommige Virtual Console-spellen kunnen alleen gespeeld worden met een Traditionele Controller/Traditionele Controller Pro (beide los verkrijgbaar). Bekijk de omschrijvingen van software in het Wii-winkelkanaal voor meer informatie over de benodigde Controller.

Bij het bekijken van de catalogus met beschikbare inhoud op het Wii-winkelkanaal, is het mogelijk een spel uit de lijst te kiezen om gedetailleerde informatie te bekijken, waaronder details over het aantal Wii Points dat nodig is om het spel te downloaden, de leeftijdsclassificatie, de Controllers die nodig zijn om het spel te spelen, etc. Als je genoeg Wii Points in je account hebt, kun je het spel downloaden, waarna het als een kanaal wordt toegevoegd aan het **Wii-menu**.

Als je Wii Points wilt toevoegen aan je account, kun je punten kopen met je creditcard, of een Nintendo Points Card/Nintendo eShop Card (elk los verkrijgbaar) opgeven. Ga naar het **puntenmenu** om punten toe te voegen.

- Om Wii Points te kopen met een creditcard, kies je deze optie in het menu. Voer de creditcardinformatie in en kies het gewenste aantal Wii Points. Zodra je de transactie bevestigt, worden de punten aan je account toegevoegd.
- Om een Nintendo Points Card/Nintendo eShop Card in te wisselen kies je deze optie in het menu. Kras het zilverkleurige laagje achter op de kaart weg om de activeringscode/het activeringsnummer te onthullen. Voer de code of het nummer in, in het juiste veld op het scherm. Nadat de code is opgegeven, wordt het overeenkomstige aantal Wii Points aan je account toegevoegd.

Belangrijke opmerkingen met betrekking tot het Wii-winkelkanaal en het gebruik van Wii Points

- Punten hebben geen geldelijke waarde en kunnen niet worden ingewisseld voor geld. Alle Wii Points en gedownloadde software zijn bestemd voor gebruik op een enkel Wii-systeem en kunnen niet worden gerestitueerd of overgedragen.
 - Er kunnen maximaal 10.000 ongebruikte Wii Points worden opgeslagen op het Wii-systeem.
 - Er kunnen accessoires nodig zijn voor het gebruik van software die is gedownload via het Wii-winkelkanaal. Deze zijn los verkrijgbaar. Bekijk de omschrijvingen van software in het Wii-winkelkanaal voor meer informatie over de benodigde Controller.
 - In het Wii-winkelkanaal koop je niet de software, maar een licentie voor het gebruik van de software.
 - Om gebruik te maken van Wii Points moet je eerst akkoord gaan met de overeenkomst betreffende de Wii-internetdiensten, de privacyverklaring voor Wii-internetdiensten, de gedragscode voor de Wii-internetdiensten en de overeenkomst voor gebruik van de Wii-winkeldienst. De meest recente versies zijn te vinden op ms.nintendo-europe.com/terms.
 - Nintendo Points Cards zijn alleen geschikt voor gebruik in de Europese Economische Ruimte en Zwitserland. Wii Points zijn alleen inwisselbaar voor het downloaden van software die wordt aangeboden in het Wii-winkelkanaal.
 - Als de beperkende instellingen voor ouderlijk toezicht voor het gebruik van Wii Points van kracht zijn, kun je Wii Points downloaden met een creditcard, maar wordt het gebruik van deze punten beperkt door de instellingen voor ouderlijk toezicht.
- OPMERKING:** zelfs als de beperkende instellingen voor ouderlijk toezicht voor het gebruik van Wii Points van kracht zijn, is het nog steeds mogelijk om titels en kanalen te downloaden waarvoor geen Wii Points nodig zijn.
- Surf naar ms.nintendo-europe.com/terms voor meer informatie.

De Virtual Console bevat een uitgebreide selectie spellen van klassieke spel-systemen, waaronder een aantal klassieke spelhalspellen! Na het downloaden verschijnt een Virtual Console-spel als een nieuw kanaal in het **Wii-menu**.

LET OP: je hebt een compatibele breedband internetverbinding (neem contact op met je internetprovider als je niet zeker weet of je dat hebt) en een draadloos LAN Access Point of LAN-adaptor voor Wii (worden apart verkocht) nodig om Virtual Console-spellen te downloaden.

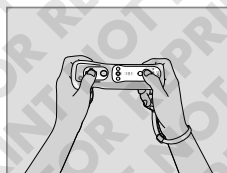
Controllers voor Virtual Console-spellen

De hieronder genoemde Controllers worden gebruikt door Virtual Console-spellen. Sommige Virtual Console-spellen vereisen mogelijk de Traditionele Controller/Traditionele Controller Pro of de Nintendo GameCube Controller (beide los verkrijgbaar). De afbeeldingen tonen één mogelijke manier om de Controllers tijdens het spelen vast te houden.

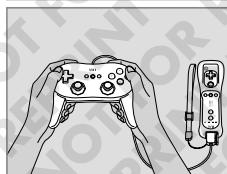
■ Wii-afstandsbediening Plus (RVL-036)



Voorbeeld van het kanaalscherm van een Virtual Console-spel



■ Traditionele Controller (RVL-005) (los verkrijgbaar) Traditionele Controller Pro (RVL-005(02)) (los verkrijgbaar)



- De Controllers die gebruikt worden door de Virtual Console verschillen per spel. Mogelijk zijn naast de Wii-afstandsbediening Plus extra Controllers nodig (los verkrijgbaar). Bepaalde Virtual Console-spellen kunnen ook gespeeld worden met de Nintendo GameCube Controller. Voor meer informatie over de benodigde Controller kies je **COMPATIBELE CONTROLLERS** in het **informatiescherm** van de betreffende titel in het Wii-winkelkanaal om het **Controllerscherm** te bekijken.
- Bepaalde spellen maken gebruik van een USB-toetsenbord. Zie pagina 269 voor meer informatie.
- Sommige spellen maken gebruik van een knoppenconfiguratie die op bepaalde Controllers moeilijker te gebruiken is, of vereisen een specifieke Controller, zoals de Nunchuk.

Je voortgang opslaan

Als je je voortgang opslaat in Virtual Console-spellen, wordt dit opgeslagen in het interne geheugen van je Wii-systeem. Je kunt deze voortgangsgegevens ook verplaatsen naar een SD-kaart.

Zie pagina 160 in de Wii-handleiding voor systeeminstallatie en pagina 248–249 in deze handleiding voor meer informatie over het gebruik van SD-kaarten.

Om voortgangsgegevens te gebruiken die naar een SD-kaart zijn verplaatst of gekopieerd, moeten deze via het geheugenbeheer worden teruggeplaatst in het interne geheugen van het Wii-systeem (zie pag. 248).

LET OP: het is niet in alle spellen mogelijk om je voortgang op te slaan of gegevens te kopiëren naar een SD-kaart.

Spellen onderbreken

Bij Virtual Console-spellen is het mogelijk om je spel te onderbreken en later verder te gaan waar je gebleven was. Als je een spel onderbreekt, wordt een zogenaamd onderbrekingspunt opgeslagen in het interne geheugen van het Wii-systeem.

- Het onderbrekingspunt wordt gewist zodra je het spel voortzet.
- Je kunt een onderbrekingspunt niet verplaatsen naar een SD-kaart, ook niet door het Virtual Console-spel naar een SD-kaart te verplaatsen.

LET OP: als je bij het onderbreken van je spel per ongeluk op RESET drukt, of de Wii uitschakelt met de POWER-knop op het systeem of op de Wii-afstandsbediening Plus, dan is er een kans dat je onderbrekingspunt verloren gaat.

Handleidingen van Virtual Console-spellen

Volg de volgende stappen om een handleiding te bekijken van een Virtual Console-spel dat je hebt gedownload.

1. Druk op de HOME-knop op de Wii-afstandsbediening Plus of Traditionele Controller/Traditionele Controller Pro.
2. Kies in het **HOME-menu** voor HANDLEIDING.
3. Er verschijnt een **inhoudsmenu**.

Vergelijkbare handleidingen zijn beschikbaar voor Wii-software en kanalen die gedownload worden.

- Richt met de Wii-afstandsbediening Plus op het gewenste menuonderdeel en druk op de A-knop om de pagina in kwestie te bekijken.
- Als een pagina van een handleiding niet in zijn geheel kan worden weergegeven, verschijnt er een scrollbar.
- Druk nogmaals op de HOME-knop om het menu te sluiten.



Voorbeeld van een Virtual Console-handleiding

Virtual Console-spellen opslaan

Virtual Console-spellen kunnen worden opgeslagen in het interne geheugen van het Wii-systeem of op een SD-kaart. Virtual Console-titels kunnen van het interne geheugen van het Wii-systeem naar een SD-kaart worden gekopieerd of verplaatst, maar ze kunnen niet op een ander Wii-systeem worden gespeeld. Een Virtual Console-titel kan alleen op het systeem worden gespeeld waarmee het oorspronkelijk is gedownload.

LET OP: om Virtual Console-spellen te kunnen downloaden en gebruiken moet je eerst akkoord gaan met de Wii-dienstenovereenkomst, de privacyverklaring voor Wii-internetdiensten en de Wii-gedragscode. Kopieën van de meest recente versies van deze overeenkomsten zijn te vinden op <http://wii.nintendo-europe.com/terms>.

Klassieke spelsystemen op Virtual Console

De Virtual Console geeft je de mogelijkheid om een uitgebreide selectie aan spellen te downloaden. Deze titels zijn oorspronkelijk uitgebracht voor de volgende spelsystemen:

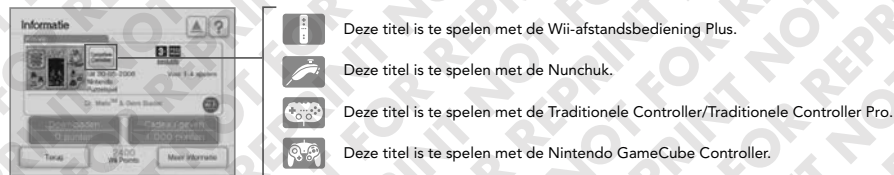
- Nintendo Entertainment System™ (NES)
- Super Nintendo Entertainment System™ (Super Nintendo)
- Nintendo® 64 (N64)
- SEGA MASTER SYSTEM®
- SEGA MEGA DRIVE®
- TurbografX™ (PC Engine™)
- Verschillende spelhalsystemen

Download oorspronkelijke Wii-software die enkel verkrijgbaar is via het Wii-winkelkanaal. Iedere gedownloade WiiWare-titel verschijnt als zijn eigen kanaal in het **Wii-menu**.

LET OP: je hebt een compatibele breedband internetverbinding (neem contact op met je internetprovider als je niet zeker weet of je dat hebt) en een draadloos LAN Access Point of LAN-adapter voor Wii (worden apart verkocht) nodig om WiiWare-titels te downloaden.

Controllers voor WiiWare-titels

De soorten Controllers die gebruikt kunnen worden met een WiiWare-titel, kunnen per titel verschillen. Kies COMPATIBELE CONTROLLERS in het **informatiescherm** van een titel in het Wii-winkelkanaal om het **Controllerscherm** te bekijken. In het **Controllerscherm** kun je zien welke Controllers en accessoires gebruikt kunnen worden met de betreffende titel (zie afbeelding hieronder).



Voorbeeld van het **informatiescherm** van een WiiWare-titel

Er kunnen soms ook pictogrammen voor andere Controllers en/of accessoires worden gebruikt. Raadpleeg voor meer informatie de handleiding van het Wii-winkelkanaal.

Je voortgang opslaan

Als je je voortgang opslaat in WiiWare-spellen, wordt dit opgeslagen in het interne geheugen van je Wii-systeem. Je kunt deze voortgangsgegevens ook verplaatsen naar een SD-kaart.

Zie pagina 160 in de Wii-handleiding voor systeeminstallatie en pagina 248–249 in deze handleiding voor meer informatie over het gebruik van SD-kaarten.

Om voortgangsgegevens te gebruiken die naar een SD-kaart zijn verplaatst of gekopieerd, moeten deze via het geheugenbeheer worden teruggeplaatst in het interne geheugen van het Wii-systeem (zie pag. 248).

LET OP: het is niet in alle spellen mogelijk om je voortgang op te slaan of gegevens te kopiëren naar een SD-kaart.

Handleidingen van WiiWare-titels

Elektronische handleidingen van WiiWare-titels kunnen bekeken worden vanuit zowel het **informatiescherm** van de titel in het Wii-winkelkanaal, als vanuit de titel zelf, nadat deze gedownload is.

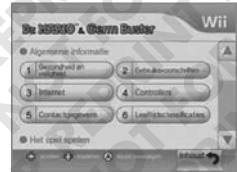
■ Een handleiding bekijken vanuit het Wii-winkelkanaal:

1. Kies in het **informatiescherm** van een spel in het Wii-winkelkanaal voor **MEER INFORMATIE**.
2. Kies voor **HANDLEIDING**.



Voorbeeld van het **beginscherm** van een WiiWare-spel

3. Kies de informatiecategorie uit de inhoudsopgave. Als er meer informatie is dan er op het scherm past, verschijnt er een scrollbar.



Voorbeeld van een inhoudsopgave van de handleiding van een WiiWare-titel

4. Gebruik de volgende besturing om door de handleiding te navigeren:

- + Omhoog/omlaag – Omhoog of omlaag scrollen.
- Links/rechts – Naar de vorige of volgende pagina gaan.
- (A) Het gekozen onderwerp bekijken.
- + Terugkeren naar de inhoudsopgave.
- (B) De elektronische handleiding sluiten.

■ Een handleiding bekijken vanuit een gedownloade WiiWare-titel:

1. Druk in het **titelscherm** of tijdens het spel op de HOME-knop van de Wii-afstandsbediening Plus of Traditionele Controller/Traditionele Controller Pro.
2. Kies in het **HOME-menu** voor **HANDLEIDING**, om de instructies voor de basisbesturing te bekijken.
3. Kies voor **UITVOERIGE HANDLEIDING**, om naar de inhoudsopgave van de elektronische handleiding te gaan.

BELANGRIJK: door voor **UITVOERIGE HANDLEIDING** te kiezen, beëindigt je het spel. **Zorg dat je je spelvoortgang opslaat alvorens voor deze optie te kiezen of bekijk de handleiding voordat je begint met spelen.**



WiiWare-titels opslaan

WiiWare-titels kunnen worden opgeslagen in het interne geheugen van het Wii-systeem of op een SD-kaart. WiiWare-titels kunnen naar een SD-kaart worden gekopieerd of verplaatst, maar ze kunnen niet op een ander Wii-systeem worden gespeeld. Een WiiWare-titel kan alleen op het systeem worden gespeeld waarmee het oorspronkelijk is gedownload.

Extra inhoud

Voor sommige WiiWare-titels kunnen extra levels, plattegronden, voorwerpen en andere inhoud worden gedownload. Deze spelinhoud wordt opgeslagen in het interne geheugen van het Wii-systeem.

- Mogelijk zijn extra Wii Points nodig om extra inhoud te downloaden.
- Bepaalde extra inhoud kan niet worden gekopieerd naar een SD-kaart. Zelfs wanneer de extra inhoud gekopieerd kan worden naar een SD-kaart, kan het niet worden gebruikt op een ander Wii-systeem. Het moet gebruikt worden op het systeem waarmee het oorspronkelijk gedownload is.

LET OP: om WiiWare-spellen te kunnen downloaden en gebruiken, moet je eerst akkoord gaan met de Wii-dienstenovereenkomst, de privacyverklaring voor Wii-internetdiensten en de Wii-gedragscode. Kopieën van de meest recente versies van deze overeenkomsten zijn te vinden op <http://wii.nintendo-europe.com/terms>.

Houd contact met vrienden en familie via het Wii-prikbord. Wissel berichten en afbeeldingen uit met familieleden. Als je een breedband internetverbinding hebt, kun je ook berichten uitwisselen met je Wii-vrienden en nieuws ontvangen over binnenkort te verschijnen spellen, evenementen en meer.

Om een optie op het scherm te kiezen, hoef je er alleen maar op te richten met de Wii-afstandsbediening Plus en op de A-knop te drukken.

Het Wii-prikbord gebruiken

Gebruik het Wii-prikbord om:

- Berichten uit te wisselen met vrienden en familieleden.
- Foto's of Mii-personages (zie Mii-personagekanaal, pagina 220) aan je berichten toe te voegen.
- Het unieke Wii-nummer van je systeem te bekijken.

Het Wii-nummer is een 16-cijferige code die is toegewezen aan jouw systeem. Gebruik je Wii-nummer om Wii-vrienden aan te melden (zie pagina 246 voor informatie over hoe je een Wii-vriend kunt aanmelden).

De volgende onderdelen vereisen een internetverbinding (zie pagina 257–263 voor meer informatie over internetverbindingen).

- Berichten versturen aan de systemen of e-mailadressen van je Wii-vrienden.
- Wii-vrienden aanmelden in het adresboek van het Wii-prikbord.

Je kunt alleen berichten uitwisselen of andere internetgerelateerde communicatie uitvoeren met je aangeelde Wii-vrienden.

LET OP: om berichten te kunnen versturen en ontvangen op je Wii-systeem moet je eerst akkoord gaan met de Wii-dienstenovereenkomst, de privacyverklaring voor Wii-internetdiensten en de Wii-gedragscode. Kopieën van de meest recente versies van deze overeenkomsten zijn te vinden op <http://wii.nintendo-europe.com/terms>.

Het Wii-prikbord openen

Kies voor het Wii-prikbordpictogram in het **Wii-menu**.

- Het pictogram knippert, als er een nieuw bericht is.



Wii-prikbord

Wii-prikbordpictogram

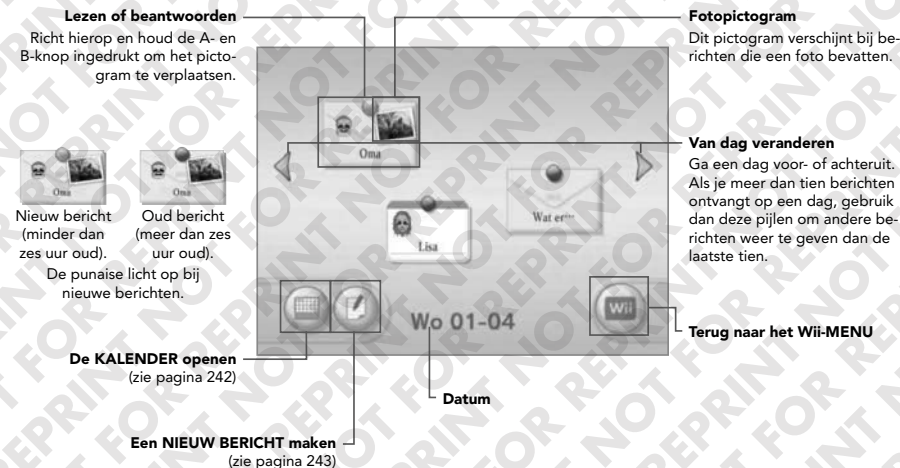


Wii-menu

Wii-prikbord

Op het Wii-prikbord kun je zien of er berichten voor je zijn achtergelaten. Vanuit dit scherm kun je ook:

- Berichten beantwoorden.
- De kalender openen.
- Een nieuw bericht maken.
- Afmelden voor berichtenservices van kanalen en spellen (zie pagina 247).
- Terug naar het **Wii-menu**.



- Dagelijks overzicht

Telkens wanneer je een Wii-disk of een kanaal gebruikt, houdt het Wii-systeem bij hoe lang je speelt en stuurt het systeem je een DAGELIJKS OVERZICHT. Hierin vind je ook de berichten terug die je vanuit het Wii-prikbord hebt verstuurd. Dit bericht kan niet worden gewist.

LET OP: de tijd dat met Nintendo GameCube-spellen wordt gespeeld, wordt niet bijgehouden.

■ Berichten lezen

Om een bericht te lezen, plaats je de cursor op een bericht en druk je op de A-knop. De naam van de afzender en de berichttekst verschijnen, samen met zaken als bijgevoegde foto's of Mii-personages.



■ Kalender

Kies het kalenderpictogram om de kalender te openen. Kies een datum op de kalender om het Wii-prikbord van die dag te openen. Hier zie je een voorbeeldkalender.

Het uiterlijk hangt af van het aantal berichten dat je ontvangt.



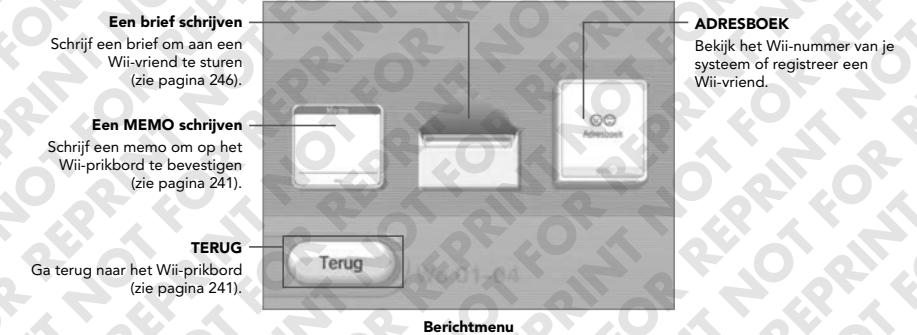
LET OP: de kalender toont data van januari 2000 tot en met december 2035.

■ Berichten maken

Kies het pictogram voor het maken van berichten op het Wii-prikbord. Vervolgens kun je het adresboek openen, een memo schrijven om op het Wii-prikbord te bevestigen, of een brief schrijven om aan een Wii-vriend te sturen.



LET OP: voordat je berichten kunt sturen aan Wii-vrienden, moet je ze eerst aanmelden in je adresboek (zie pagina 245).



■ Een memo schrijven en op het Wii-prikbord bevestigen

1. Open een lege memo door het memopictogram te kiezen in het berichtsmenu.
2. Plaats de cursor in het tekstveld van de memo en druk op de A-knop om het virtuele toetsenbord te openen. Zie pagina 268 voor meer informatie over het virtuele toetsenbord.
3. Voer tekst in door de cursor op de gewenste letter te plaatsen en op de A-knop te drukken.
4. Om een Mii-personage bij te voegen, kies je het pictogram voor Mii-personages en kies je vervolgens het Mii-personage dat je wilt gebruiken.
5. Kies OPSLAAN om je memo op te slaan.



■ Een brief schrijven en aan een Wii-vriend sturen

LET OP: om dit onderdeel te gebruiken moet je een breedband internetverbinding hebben, en moet je je Wii-vriend aanmelden in het adresboek (zie pagina 246).

1. Kies het briefpictogram in het berichtsmenu.
2. Kies uit het adresboek een Wii-vriend aan wie je de brief wilt sturen en druk op de A-knop.
3. Plaats de cursor in het tekstveld van de brief en druk op de A-knop om het virtuele toetsenbord te openen. Zie pagina 268 voor meer informatie over het virtuele toetsenbord.
4. Voer tekst in door de cursor op de gewenste letter te plaatsen en op de A-knop te drukken.
5. Om een Mii-personage bij te voegen, kies je het Mii-personagepictogram en vervolgens het gewenste Mii-personage.
6. Kies VERSTUREN om de brief te versturen.



LET OP: verstuurd berichten komen niet altijd onmiddellijk aan.

■ Een bericht beantwoorden

1. Kies **ANTWOORD** in het **berichtscherf**.
2. Plaats de cursor op het bericht en druk op de A-knop om het virtuele toetsenbord te openen. Zie pagina 268 voor meer informatie over het virtuele toetsenbord.
3. Voer tekst in door de cursor op de gewenste letter te plaatsen en op de A-knop te drukken.
4. Om een Mii-personage bij te voegen, kies je het Mii-personagepictogram en vervolgens het gewenste Mii-personage.
5. Kies **VERSTUREN** om het bericht te verzenden.

LET OP: om een foto te verwijderen, die is bijgevoegd bij een bericht, dien je het bericht zelf te verwijderen. Je kunt niet de afbeelding alleen verwijderen.

■ Een foto versturen

Je kunt een foto versturen die vanuit het fotokanaal op het Wii-prikbord is opgeslagen, of die als bijlage met een binnengekomen bericht is meegestuurd. Begin door een bericht met een fotopictogram te kiezen op het Wii-prikbord. (zie pagina 232 voor meer informatie over het opslaan van foto's op het Wii-prikbord).

1. Selecteer de foto in het **berichtscherf** en kies **VERSTUREN**.
2. Kies uit het adresboek een Wii-vriend aan wie je een bericht wilt sturen en druk op de A-knop.
3. Voer tekst in door de cursor op de gewenste letter te plaatsen en op de A-knop te drukken.
4. Om een Mii-personage bij te voegen, kies je het Mii-personagepictogram en vervolgens het gewenste Mii-personage. Deze optie werkt alleen wanneer je je bericht stuurt aan een Wii-vriend op een ander Wii-systeem.
5. Kies **VERSTUREN** om het bericht te verzenden.

LET OP: om een foto te verwijderen, die is bijgevoegd bij een bericht, dien je het bericht zelf te verwijderen. Je kunt niet de afbeelding alleen verwijderen.

Fotopictogram

Dit pictogram verschijnt als een foto bij een bericht is gevoegd.



Het adresboek gebruiken

Kies het adresboekpictogram in het **berichtmenu**, om het adresboek te openen. Van hieruit kun je:

- Je Wii-nummer controleren.
- Een Wii-vriend aanmelden. Je kunt tot honderd vrienden toevoegen.
- Gegevens van Wii-vrienden veranderen.
- Een brief sturen.

Aangemelde Wii-vrienden

Kies iemand om een brief aan te sturen of gegevens te veranderen.

Mii-personage

Wijs een Mii-personage toe aan een Wii-vriend.

TERUG

Ga terug naar het vorige scherm.

Paginaweergave

Huidige pagina en het totale aantal pagina's.

Scrollen

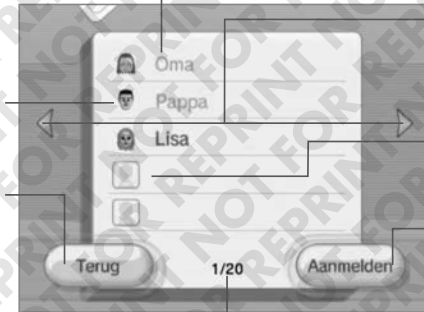
Ga een pagina vooruit of terug.

Open ruimte voor een Wii-vriend

Zolang er open ruimtes zijn, kun je vrienden toevoegen.

AANMELDEN

Een nieuwe Wii-vriend toevoegen.



■ De volgorde in je adresboek bewerken

Je kunt de volgorde van de adressen bewerken door de A-knop en de B-knop tegelijk in te drukken en het adres naar boven of naar beneden in de lijst te slepen. Sleep het adres over een van de pijlen om naar een andere pagina te gaan.

■ Een Wii-vriend aanmelden

LET OP: om een Wii-vriend aan te melden moet het Wii-systeem verbonden zijn met het internet via een breedband internetverbinding.

Kies AANMELDEN in het adresboek en voer de volgende informatie in door op de opties te richten en op de A-knop te drukken.

1. Kies Wii om een ander Wii-systeem aan te melden of kies ANDERE om een e-mailadres aan te melden.
2. In het geval van een Wii-systeem, dien je het Wii-nummer van dat systeem in te voeren. Voer, in het geval van een pc- of mobiele telefoongebruiker, een e-mailadres in. E-mailadressen kunnen bestaan uit maximaal honderd tekens.
3. Voer een alias in voor je vriend.
4. Om een Mii-personage bij te voegen, kies je het Mii-personagepictogram en vervolgens het gewenste Mii-personage.
5. Kies OKÉ om de informatie te bevestigen en je Wii-vriend aan te melden.



■ Berichten of gegevens uitwisselen via WiiConnect24

- Indien beide partijen een Wii gebruiken:



Je moet elkaar aanmelden als Wii-vrienden om berichten of gegevens uit te wisselen.

- Indien de ene partij een Wii gebruikt en de andere een pc of mobiele telefoon gebruikt:



Tijdens het aanmelden van een Wii-vriend wordt een aanmeldingsmail naar de pc of mobiele telefoon verzonden. De gebruiker van de pc of mobiele telefoon moet deze e-mail beantwoorden en akkoord gaan om de aanmelding te voltooien.

LET OP: je kunt geen foto's of Mii-personages van het Wii-systeem naar een pc of mobiele telefoon verzenden.

■ Wii-vrienden bewerken of verwijderen

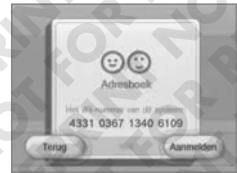
1. Richt de Wii-afstandsbediening Plus op de alias van de Wii-vriend in het adresboek en druk op de A-knop.
2. Kies VERANDEREN of WISSEN.

LET OP: als je een aangemelde Wii-vriend wist, wordt deze permanent uit het adresboek verwijderd.

■ Je Wii-nummer bekijken

Dit is een uniek, 16-cijferig nummer, dat is toegewezen aan jouw systeem. Door Wii-nummers uit te wisselen, kun je andere Wii-eigenaren aanmelden als Wii-vrienden.

1. Open het ADRESBOEK.
2. Het Wii-nummer van je systeem wordt weergegeven.



■ Afmelden voor de berichtenservices van kanalen

In sommige berichten die je van bepaalde kanalen en spellen ontvangt, verschijnt . Door hierop te drukken en een van de volgende twee instellingen te kiezen kun je de bezorging van deze berichten stopzetten.

1. Kies DEZE BERICHTENSERVICE om alleen van dit kanaal of spel geen berichten meer te ontvangen.
2. Kies ALLE BERICHTENSERVICES om van geen enkel kanaal of spel berichten meer te ontvangen.

Wanneer je een nieuw kanaal downloadt, krijg je, net als hierboven is omschreven, de mogelijkheid om te kiezen of je wel of geen berichten van dat kanaal of spel wilt ontvangen.

OPMERKING: je kunt nog steeds berichten van je Wii-vrienden ontvangen.



■ Gegevens overzetten naar een SD-kaart

Als het interne geheugen van het Wii-systeem vol is, kun je gegevens opslaan op een SD-kaart (zie pagina 232 voor meer informatie over de compatibiliteit van SD-kaarten met het Wii-systeem).

Zie pagina 182 van de Wii-handleiding voor systeeminstallatie voor meer informatie over het gebruik van SD-kaarten met het Wii-systeem.

1. Als het bericht verschijnt dat er geen ruimte meer is voor extra prikbordgegevens, steek dan een SD-kaart in de SD-kaartopening aan de voorkant van het Wii-systeem.

Als er al een SD-kaart in de SD-kaartopening zit, wanneer het interne geheugen van het Wii-systeem vol raakt, wordt gevraagd of je gegevens wilt opslaan op deze SD-kaart.

2. Bevestig dat je gegevens wilt opslaan op de SD-kaart.
3. Een aantal berichten wordt opgeslagen op de SD-kaart. Daarbij wordt begonnen met de oudste berichten.

WAARSCHUWING: verwijder de SD-kaart niet tijdens de gegevensoverdracht, druk niet op de RESET-knop en zet het systeem niet uit (**stand-by**). Dit kan de gegevens en de SD-kaart beschadigen.

LET OP: als je na het bericht over het volle interne geheugen geen SD-kaart in de SD-kaartopening steekt, worden de oudste berichten automatisch verwijderd.



Via het **Wii-optiemenu** kun je de gegevens beheren, die op het Wii-systeem en op externe geheugenmedia zijn opgeslagen. Je kunt ook instellingen aanpassen die invloed hebben op systeemfuncties zoals de sensorbalk, de internetverbinding, WiiConnect24, datum en tijd, en andere Wii-functies.

Om een optie op het scherm te kiezen, hoef je er alleen maar op te richten met de Wii-afstandsbediening Plus en op de A-knop te drukken.

Om te beginnen

Om de Wii-OPTIES en het GEHEUGEN-BEHEER te bereiken kies je het Wii-pictogram links onder in het **Wii-menu** (zie pagina 212). Als er meer dan één Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus is aangesloten, gebruik dan de afstandsbediening voor speler 1.



GEHEUGENBEHEER

Wii-INSTELLINGEN

Pas de tijd, internetverbindingen, WiiConnect24 en andere systeeminstellingen aan.

GEHEUGENBEHEER

Als je de Wii-internetdiensten al eens hebt gebruikt en kiest voor GEHEUGENBEHEER in het **Wii-optiescherm**, dan zie je twee soorten gegevens die je kunt beheren: OPGESLAGEN GEGEVENS en KANALEN. Kies er eentje om verder te gaan.



OPGESLAGEN GEGEVENS

Hier kun je gegevens ordenen en wissen die zijn opgeslagen in het interne geheugen van het Wii-systeem, op SD-kaarten en Nintendo GameCube-geheugenkaarten (DOL-008(EUR), DOL-014(EUR)).

KANALEN (zie volgende pagina)

Hier kun je specifieke kanalen verwijderen of opslaan op een SD-kaart.

OPGESLAGEN GEGEVENS

Als je de Wii-internetdiensten nog niet hebt gebruikt en in het **Wii-optiescherm** kiest voor GEHEUGENBEHEER, kom je meteen terecht in het scherm dat rechts staat afgebeeld. Dit scherm heet dan GEHEUGENBEHEER. Je ziet hier twee systemen: Wii en NINTENDO GAMECUBE. Kies er eentje om verder te gaan.



Wii

Beheer gegevens die zijn opgeslagen in het interne geheugen van het Wii-systeem en op SD-kaarten.

Nintendo GameCube

Verplaats, kopieer of verwijder gegevens op Nintendo GameCube-geheugenkaarten (DOL-008(EUR), DOL-014(EUR)).



Nintendo GameCube

Je kunt gegevens kopiëren of verplaatsen van de ene Nintendo GameCube-geheugenkaart naar de andere, of de gegevens die op een geheugenkaart staan verwijderen.

Steek de geheugenkaart in een van de geheugenkaartopeningen voor Nintendo GameCube-geheugenkaarten (of in beide geheugenkaartopeningen, als je van plan bent gegevens te kopiëren of te verplaatsen).

Om te zien wat er op een specifieke geheugenkaart staat, kies je de corresponderende geheugenkaartopening, SLOT A of SLOT B.

Vervolgens zie je de gegevens die op de geheugenkaart staan. Kies de gegevens die je wilt beheren en kies daarna voor VERPLAATSSEN, KOPIËREN of WISSEN.



LET OP: in de volgende gevallen kun je gegevensbestanden niet kopiëren of verplaatsen:

- Als er maar één geheugenkaart in de geheugenkaartopeningen zit.
- Als er niet genoeg ruimte beschikbaar is op de geheugenkaart waar je een bestand naartoe wilt verplaatsen of kopiëren.
- Als je het maximum van 127 bestanden op de geheugenkaart hebt bereikt (dit maximum kan lager zijn bij oudere geheugenkaarten).
- Als het bestand al op de geheugenkaart staat.
- Als je een bestand probeert te verplaatsen of te kopiëren, dat je niet mag verplaatsen of kopiëren.

Kanalen

Als je het **kanalenbeheerscherm** opent, zie je alle individuele kanalen die op het systeem aanwezig zijn, met uitzondering van de kanalen die ingebouwd zijn in het Wii-systeem. Kies een specifiek kanaal en je ziet drie opties verschijnen: VERPLAATSSEN, KOPIËREN en WISSEN.

Kies VERPLAATSSEN als je het kanaal wilt verplaatsen naar een SD-kaart.

Kies KOPIËREN als je het kanaal wilt kopiëren naar een SD-kaart.

Kies WISSEN als je het kanaal wilt verwijderen.

LET OP: in de volgende gevallen kun je geen kanalen kopiëren:

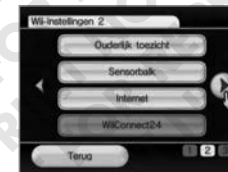
- Als er geen SD-kaart in de SD-kaartopening zit.
- Als er niet genoeg vrije ruimte beschikbaar is op de SD-kaart.
- Als het soort SD-kaart dat je gebruikt niet compatibel is met het Wii-systeem (zie pagina 232).

LET OP: software-titels die gedownload zijn in het Wii-winkelkanaal kunnen gratis opnieuw worden gedownload. De beschikbare software-titels in het Wii-winkelkanaal kunnen op elk moment zonder kennisgeving veranderen. Hierdoor kan het voorkomen dat een aangeschafte titel niet meer opnieuw gedownload kan worden.

Wii-instellingen

Kies in het **Wii-optiescherm** voor Wii-INSTELLINGEN en er verschijnt een aantal verschillende systeeminstellingen die je kunt aanpassen. Om naar een andere pagina te bladeren richt je met de Wii-afstandsbediening Plus op het pijltje naar links of rechts en druk je op de A-knop. (Als er meer dan één Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus is aangesloten, gebruik dan de afstandsbediening voor speler 1.)

Kies de Wii-instelling die je wilt aanpassen. Raadpleeg de volgende pagina's voor uitleg bij alle opties.



Wii

Je kunt gegevens die zijn opgeslagen in het interne geheugen van het Wii-systeem en op SD-kaarten kopiëren en verwijderen. Kies eerst de optie Wii om alle gegevens te bekijken die opgeslagen zijn in het interne geheugen van het systeem, of kies SD-kaart om de gegevens te bekijken die zijn opgeslagen op de SD-kaart in de SD-kaartopening.

Kies de gegevens die je wilt beheren en kies vervolgens voor VERPLAATSSEN, KOPIËREN of WISSEN.

SYSTEEMNAAM

Geef je Wii-systeem een unieke naam (zie hieronder).

DATUM/TIJD

Stel de datum en tijd in (zie hieronder).

BEELD

Configureer de instellingen voor het beeld (zie volgende pagina)

GELUID

Configureer de instellingen voor het geluid (zie pagina 252).

OUDERLIJK TOEZICHT

Stel beperkingen in voor het gebruik van Wii-software, kanalen en aankoopfuncties (zie pagina 253).

SENSORBALK

Configureer de lichtgevoeligheid en positie van de sensorbalk (zie pagina 256).

INTERNET

Configureer de instellingen voor de internetverbinding (zie pagina 256).

WiCONNECT24™

Verander de instellingen van WiiConnect24 en Stand-by internet (zie pagina 264).

TAAL

Kies de gewenste taal (zie pagina 264).

LAND

Kies in welk land je woont (zie pagina 265).

SYSTEMESoftware BIJWERKEN

Maak verbinding met het internet en controleer of er nieuwe functies of updates zijn voor het Wii-systeem (zie pagina 265).

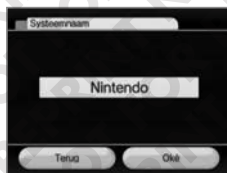
Wii-GEHEUGEN WISSEN

Verwijder ALLE kanalen (met uitzondering van de kanalen die ingebouwd zijn in het Wii-systeem) en opgeslagen gegevens in het interne geheugen van het Wii-systeem (zie pagina 265).*

*Voor het verwijderen van je Wii-winkelactiviteiten en de rechten om gedownloade software te gebruiken, zijn extra stappen benodigd.

■ Systeemnaam

Je kunt het Wii-systeem een SYSTEEMNAAM geven, om je Wii-systeem van andere systemen te onderscheiden wanneer je daar verbinding mee maakt. Om de huidige naam te veranderen, richt je op het tekstveld en druk je op de A-knop. Vervolgens kun je met het Wii-toetsenbord (zie pagina 268–269) de nieuwe systeemnaam invoeren. Bevestig de aanpassing als je klaar bent.



■ Datum/tijd

Je kunt de datum/tijd-instelling van het Wii-systeem aanpassen door de opties DATUM of TIJD te kiezen.

DATUMINSTELLING

Verander de datum door met de Wii-afstandsbediening Plus op de pijltjes omhoog en/of omlaag te richten bij de dag, de maand en het jaar, en vervolgens op de A-knop te drukken tot je het juiste getal ziet verschijnen. Bevestig de datum als je klaar bent.



TIJDINSTELLING

Verander de tijd door met de Wii-afstandsbediening Plus op de pijltjes omhoog en/of omlaag te richten bij de uren en minuten, en vervolgens op de A-knop te drukken tot je het juiste getal ziet verschijnen. Bevestig de tijd als je klaar bent.



LET OP: het Wii-systeem gebruikt een 24-uursklok. De tijd wordt dus weergegeven als 13:00 en niet als 1:00 PM.

■ Beeld

Hier kun je de beeldinstellingen van de Wii aanpassen. Je kunt kiezen uit BEELDPOSITIE, BEELDVERHOUDING, TV-TYPE en SCHERMBEVEILIGING.

BEELDPOSITIE

Verander de horizontale beeldpositie door met de Wii-afstandsbediening Plus te richten op ◀ of ▶ en vervolgens op de A-knop te drukken, totdat het beeld horizontaal op de juiste plek zit. Het bereik is -8 tot en met +8. Bevestig de positie als je klaar bent.



BEELDVERHOUDING

Hier kun je het beeldformaat van de Wii aanpassen. Kies uit STANDAARD (4:3) en BREEDBEELD (16:9). Bevestig je keuze als je klaar bent.

4:3 Kies deze optie als je een tv gebruikt die alleen de standaard 4:3-beeldverhouding ondersteunt.

16:9 Kies deze optie als je een breedbeeld-tv gebruikt of een tv die de 16:9-breedbeeldverhouding ondersteunt.



LET OP: Als je de breedbeeldinstelling van de Wii gebruikt, moet je ook de instellingen van de tv aanpassen om optimaal gebruik te maken van de breedbeeldstand van dat apparaat. Bij bepaalde tv's kan het voorkomen dat de weergave niet verandert in breedbeeld, zelfs als de tv een breedbeeldsignaal ontvangt van het Wii-systeem.

TV-TYPE

Bepaalde software voor de Wii ondersteunt een progressief 480p-beeldsignaal, dat weergave mogelijk maakt met een hogere beeldkwaliteit dan het standaard 576i-beeldsignaal. Voor een 480p-beeldsignaal moet je het tv-type veranderen van 50Hz (576i) of 60Hz (480i) in EDTV/HDTV (480p). Bevestig de omzetting als je klaar bent. (Spellen die het 480p-beeldsignaal niet ondersteunen, worden weergegeven in 480i.)

Alleen High Definition tv's (HDTV's) en Enhanced Definition tv's (EDTV's) kunnen beelden weergeven in het 480p-formaat.

Daarnaast heb je ook het los verkrijgbare componentsnoer voor Wii nodig om de Wii op een HDTV of EDTV aan te sluiten. Met andere AV-snoeren is het niet mogelijk om een progressief beeldsignaal weer te geven.

EDTV/HDTV (480p)

Kies dit tv-type wanneer je de Wii met het componentsnoer voor Wii aansluit op je HDTV of EDTV.

50Hz (576i)

Kies dit tv-type als je een ander snoer gebruikt om de Wii aan te sluiten op de televisie, zoals het AV-snoer voor Wii.

60Hz (480i)

Kies dit tv-type als je een ander snoer gebruikt om de Wii aan te sluiten op de televisie, zoals het AV-snoer voor Wii en als de gebruikte software en televisie allebei de 60Hz-stand ondersteunen.

LET OP: als je omlaag op de richtingsknop ingedrukt houdt en op de RESET-knop drukt op het Wii-systeem, start het systeem opnieuw op in de 50Hz (576i)-stand, zelfs wanneer je eerder het tv-type 60Hz (480i) hebt gekozen.

LET OP: de EDTV/HDTV (480p)-stand werkt niet met Nintendo GameCube-software. Als je voor EDTV/HDTV (480p) gekozen hebt en je een Nintendo GameCube-disk opstart, wordt de instelling automatisch veranderd naar 50Hz (576i) of 60Hz (480i), afhankelijk van de specificaties van de software.



SCHERMBEVEILIGING

Bij bepaalde televisies kan een lang stilstaand beeld leiden tot een zogeheten 'ingebrand beeld' (zie pagina 141 in de Wii-handleiding voor systeeminstallatie voor meer informatie over schade aan het tv-scherm). Het Wii-systeem heeft een schermbeveiligingsfunctie. Als deze functie is geactiveerd, wordt het beeld donker als software gedurende vijf minuten niet wordt gebruikt. Je maakt het beeld weer helder door op een willekeurige knop op de Wii-afstandsbediening Plus te drukken, behalve de POWER-knop.

Zet schermbeveiliging AAN of UIT en bevestig je keuze.

LET OP: deze schermbeveiligingsfunctie werkt niet als je Nintendo GameCube-disks of bepaalde Wii-disks gebruikt. Om het risico van het inbranden van je scherm te verkleinen wanneer je een spel pauzeert, raden we je aan om de tv uit te zetten tot je weer verder speelt. Mogelijk heeft je tv een eigen schermbeveiligingsfunctie die het beeld donkerder of zelfs helemaal zwart maakt. Volg de aanbevelingen van de fabrikant van je tv om het inbranden van je scherm te voorkomen.

Alvorens het Wii-systeem op een tv aan te sluiten, moet eerst alle bij de tv geleverde documentatie worden doorgelezen, om na te gaan of videogames op de tv kunnen worden gespeeld zonder het scherm te beschadigen. Dit geldt vooral voor projectietelevisies.

Neem bij twijfel contact op met de fabrikant van de tv. Nintendo noch haar partners zijn aansprakelijk voor schade aan je televisie.

GELUID

Hier kun je de geluidsinstelling van de Wii aanpassen. Je kunt kiezen uit MONO, STEREO en SURROUND. Bevestig je keuze als je klaar bent.

MONO

Kies deze instelling als je wilt dat uit de linker- en rechterluidspreker hetzelfde Wii-geluid komt. Bepaalde spellen geven mogelijk alleen monogeluid weer.

STEREO

Kies deze instelling wanneer je software gebruikt die verschillende geluiden biedt voor de linker- en rechterluidspreker, voor een betere audiobeleving.

SURROUND

Kies deze instelling wanneer je software gebruikt die verschillende geluiden biedt voor de linker-, rechter- en andere luidsprekers, voor een nog betere audiobeleving. Je kunt alleen genieten van surroundgeluid als de software en tv (of andere apparatuur die wordt gebruikt voor geluidsweergave) compatibel zijn met surroundgeluid.



■ OUDERLIJK TOEZICHT

De instellingen voor ouderlijk toezicht zijn een onderdeel van de systeeminstallatie. Ze bieden een middel om te bepalen welke Wii-inhoud toegankelijk is voor de gebruikers van het systeem. Als je deze functie inschakelt, moet je een pincode invoeren, waarmee je de instellingen voor ouderlijk toezicht in de toekomst kunt aanpassen, en waarmee je tevens toegang kunt krijgen tot inhoud die niet beschikbaar is door de instellingen voor ouderlijk toezicht. De eerste keer dat je het ouderlijk toezicht instelt, vraagt het systeem je de hoogst toegestane leeftijdsclassificatie op te geven. Om de instellingen aan te passen, kies je in het **Wii-menu** voor het Wii-pictogram. Kies voor **OUDERLIJK TOEZICHT** onder de **Wii-INSTELLINGEN**. De volgende onderdelen zijn beschikbaar onder Ouderlijk Toezicht:

- Door de instellingen voor ouderlijk toezicht toe te passen, kun je de toegang tot Wii-software en gerelateerde inhoud beperken aan de hand van het PEGI-classificatiesysteem (Pan European Game Information). Zie de onderstaande informatie voor meer details over het PEGI-classificatiesysteem.

BELANGRIJK: houd er rekening mee dat de instelling voor ouderlijk toezicht alleen wordt ondersteund door Wii-, Virtual Console- en WiiWare-spellen en gerelateerde inhoud. De instelling heeft geen invloed op de toegang tot Nintendo GameCube-spellen op het Wii-systeem. Zorg ervoor dat kinderen alleen toegang hebben tot Nintendo GameCube-spellen die geschikt zijn voor hun leeftijdsgroep.



Toelaatbare spelinhoud kiezen



Instellingen bevestigen

Pan European Game Information (PEGI)-classificatiesysteem

[0411/HOL]

Leeftijdscategorieën:



Inhoud geschikt voor 3 jaar en ouder.



Inhoud geschikt voor 7 jaar en ouder.



Inhoud geschikt voor 12 jaar en ouder.



Inhoud geschikt voor 16 jaar en ouder.



Inhoud geschikt voor 18 jaar en ouder.

Inhoudspictogrammen:

Deze pictogrammen worden (indien van toepassing) afgebeeld op spelverpakkingen. Ze beschrijven de voornaamste redenen voor de leeftijdsclassificatie van het spel.



Het online-pictogram geeft aan dat een spel online kan worden gespeeld met andere spelers.

Het PEGI-systeem is ontwikkeld om ouders en voogden bij te staan bij het nemen van een geïnformeerde beslissing bij de aankoop van computer- en videospellen. Een aantal nationale classificatiesystemen is vervangen door één enkel systeem dat nu in bijna heel Europa wordt gebruikt. Ga voor meer informatie over PEGI naar <http://www.pegi.info>.

Let op: de PEGI-classificatie geeft geen indicatie van de moeilijkheidsgraad van een spel; het geeft enkel aan voor welke leeftijd een spel geschikt is op basis van de inhoud.

Als je verbinding maakt met het internet, kun je ook deze opties voor ouderlijk toezicht instellen:

- Het gebruik van Wii Points en de aankoop van goederen en diensten, met uitzondering van de aankoop van Wii Points en aankopen via het internetkanaal

Regelt het gebruik van Wii Points. Als deze instelling aan staat, dienen gebruikers de pincode voor ouderlijk toezicht in te voeren wanneer Wii Points worden gebruikt om software te downloaden via het Wii-winkelkanaal.

- Online gebruik van het Wii-prikbord en toegang tot bepaalde content die door gebruikers is aangemaakt

Regelt het versturen en ontvangen van berichten op het Wii-systeem en beperkt de communicatie in online spellen waarin open communicatie mogelijk is. Regelt ook de uitwisseling van content die door gebruikers is aangemaakt in spellen die daar gebruik van maken.

LET OP: nieuwe versies van het Wii-menu worden, ongeacht de instelling van deze optie, geïnstalleerd.

- Toegang tot het internetkanaal en het bekijken van bepaalde content zonder leeftijdsclassificatie

Als je het internetkanaal gedownload hebt (indien beschikbaar) via het Wii-winkelkanaal, is het mogelijk om het gebruik van het kanaal toe te staan of te beperken.

- Gebruik van het nieuwskanaal

Regelt de toegang tot het nieuwskanaal.

Als het ouderlijk toezicht wordt ingeschakeld en een gebruiker probeert om inhoud te spelen of te downloaden die wordt beperkt door het ouderlijk toezicht, wordt de gebruiker gevraagd om de pincode in te voeren om het ouderlijk toezicht tijdelijk op te heffen. Telkens als de gebruiker toegang probeert te verkrijgen tot beperkte inhoud, is de pincode nodig.

Je wordt gevraagd een veiligheidsvraag en een antwoord te kiezen, waarmee je de pincode kunt terughalen als je deze vergeten bent. Als je de pincode vergeet, volg dan de berichten op het scherm om je veiligheidsvraag te beantwoorden. Als het je niet lukt de pincode terug te halen door de veiligheidsvraag te beantwoorden, neem dan contact op met de Nintendo Technische Dienst.

Belangrijke informatie met betrekking tot de privacy

Met het Wii-systeem kun je meedoen aan allerlei spellen en activiteiten. Een aantal daarvan vinden online plaats. Om jouw privacy en die van je gezin te beschermen tijdens het gebruik van het Wii-systeem, doen we de volgende aanbevelingen.

■ BELANGRIJKE INFORMATIE VOOR OUDERS/VERZORGERS: DE PRIVACY VAN KINDEREN BESCHERMEN

- We raden aan om, alvorens kinderen toe te staan om gebruik te maken van het Wii-systeem, ze op de hoogte te brengen van het belang om geen persoonlijke informatie over zichzelf te delen met vreemden. Instrueer de kinderen om geen persoonlijke informatie te gebruiken voor aliases op het Wii-systeem, gebruikersnamen in chatruimtes, namen voor Mii-personages of voor andere diensten die via het Wii-systeem worden aangeboden. Leg aan ze uit wat de gevaren zijn van het ontvangen van berichten van, of het communiceren met, vreemden.

- Houd te allen tijde toezicht wanneer kinderen gebruikmaken van het Wii-systeem en help hen bij de installatie van het Wii-systeem. Mocht je op enig moment het gebruik van onlinefuncties of interactieve onderdelen van het Wii-systeem willen beperken, dan kun je gebruikmaken van de ouderlijk-toezicht-functie van het Wii-systeem om het gebruik van de onlinediensten van de Wii te beperken, zoals uitgelegd op pagina 253.

■ DE PRIVACY VAN PERSOONLIJKE INFORMATIE BESCHERMEN BIJ HET GEBRUIK VAN HET WII-SYSTEEM

- Geef nooit persoonlijke informatie vrij, zoals voor- of achternaam, telefoonnummers, geboortedatum, leeftijd, e-mail- of woonadres, in de communicatie met anderen of bij het gebruik van diensten die worden aangeboden voor het Wii-systeem.
- Als je ervoor kiest persoonlijke informatie te delen op een webpagina van een derde partij, is de verstrekte informatie onderhevig aan het privacybeleid van het betreffende bedrijf en niet aan het privacybeleid van Nintendo. Wees voorzichtig met het verstrekken van persoonlijke gegevens aan derden via de onlinediensten die worden aangeboden via het Wii-systeem.
- Het Wii-systeem slaat mogelijk bepaalde persoonlijke informatie op in de Wii-afstandsbediening Plus. Houd er rekening mee dat, door de Wii-afstandsbediening Plus te gebruiken op een ander Wii-systeem dan dat van jezelf, het mogelijk is dat bepaalde persoonlijke informatie gedeeld wordt met dat andere Wii-systeem.
- Bepaalde gegevens over bijvoorbeeld gedownloade spellen, Wii Points, scores, etc. worden opgeslagen in het interne geheugen van het Wii-systeem. Neem contact op met de Nintendo Technische Dienst als een defect Wii-systeem moet worden gerepareerd of vervangen, of als de gegevens over gedownloade spellen moeten worden gecorrigeerd. Om reparaties uit te voeren of gegevens te corrigeren zal een medewerker van de Nintendo Technische Dienst mogelijk de gegevens in het interne geheugen van het Wii-systeem moeten bekijken. Dit gebeurt alleen om de gegevens in het interne geheugen van het Wii-systeem te verplaatsen of te corrigeren. Nintendo zal de gegevens niet bewaren of voor andere doeleinden gebruiken.
- Alvorens het Wii-systeem te verkopen of over te dragen dien je, met het oog op je eigen veiligheid, ervoor te zorgen dat alle persoonlijke informatie, inclusief afbeeldingen of berichten op het Wii-prikbord en alle andere gevoelige informatie die is opgeslagen in het interne geheugen van het Wii-systeem, veilig is verwijderd. Zie pagina 265 voor informatie over hoe je het Wii-systeem kunt ontdoen van al dit soort informatie.

■ Sensorbalk

Bij het aanbrengen van de sensorbalk, kan het zijn dat je twee belangrijke instellingen moet aanpassen. Kies POSITIE SENSORBALK of LICHTGEVOELIGHEID, en ga vervolgens verder met de onderstaande instructies.

POSITIE SENSORBALK

Deze instelling dien je aan te passen zodat hij overeenkomt met de positie van de sensorbalk: BOVEN DE TV of ONDER DE TV. Bevestig de keuze als je klaar bent.



LICHTGEVOELIGHEID

Gebruik deze instelling om de lichtgevoeligheid van de aanwijzerfunctie van de Wii-afstandsbediening Plus aan te passen. Als het aanwijzen met de Wii-afstandsbediening Plus niet optimaal werkt, kun je deze instelling aanpassen.

Nadat je LICHTGEVOELIGHEID hebt gekozen in het **instellingenschermbaan voor de sensorbalk**, verschijnt er een **uitlegschermbaan** met meer details over de instelling voor lichtgevoeligheid. Kies voor OKÉ om te beginnen met instellen.



Bij het instellen beweeg je de Wii-afstandsbediening Plus zodanig, dat je punten in het testveld ziet knipperen. Als je twee punten ziet knipperen, is de huidige instelling prima. Is dat niet het geval, pas dan de lichtgevoeligheid aan met de plus- en minknop, totdat er wel twee symbolen knipperen. Druk vervolgens op de A-knop om de nieuwe instelling op te slaan.

- Als je drie of meer punten ziet knipperen, detecteert de Wii-afstandsbediening Plus mogelijk meer lichtbronnen.

Zie Problemen met de Wii-afstandsbediening Plus oplossen, op pagina 161 – 163 in de Wii-handleiding voor systeeminstallatie.

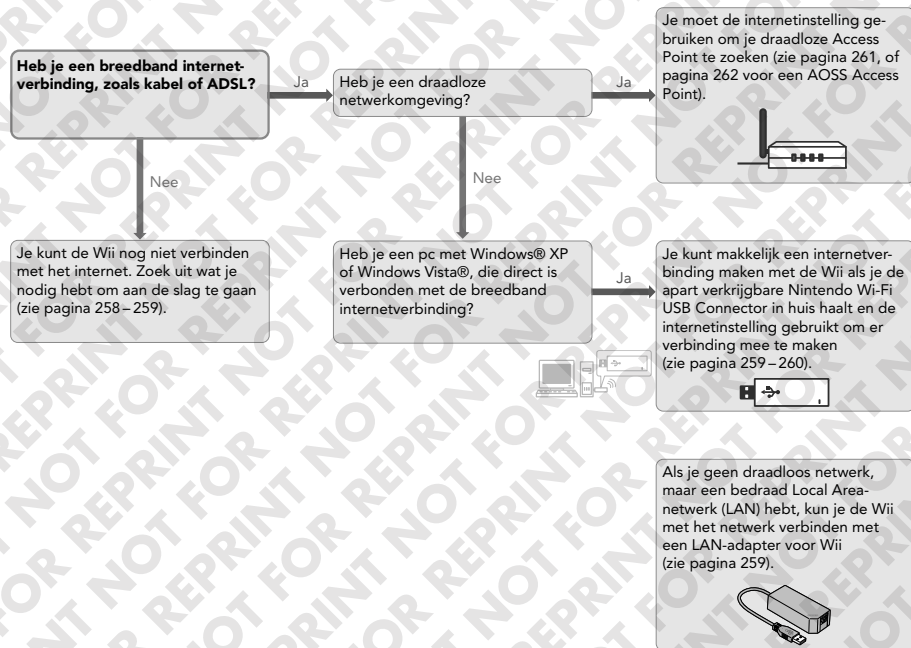
LET OP: de standaard aanbevolen afstand tussen de aanwijzer en de sensorbalk bedraagt 1 tot 3 meter. Door de lichtgevoeligheid te verhogen, vergroot je de afstand waarop de aanwijzer te gebruiken is. Direct zonlicht en verscheidene lichtbronnen kunnen de werking van de aanwijzer negatief beïnvloeden.

■ Internet

De internetinstellingen van de Wii dien je te configureren om het systeem goed te laten werken met de internetverbinding thuis, of je nu een draadloos breedbandnetwerk hebt of een kabelverbinding wilt maken met je LAN-netwerk.

LET OP: als je met de Wii verbinding maakt met het internet, kan de Wii-systeemsoftware automatisch worden bijgewerkt met een nieuwe versie.

Als je de Wii-instelling INTERNET kiest, ga je direct naar het **verbindingsschermbaan**. Raadpleeg de onderstaande tabel voordat je verder gaat met de installatie, om te bepalen welke instellingen en apparatuur van toepassing zijn op jouw internetomgeving thuis.



Wat je nodig hebt voor een draadloze Wii-omgeving

1. Wii-systeem



2. Breedband internetverbinding

Er zijn verschillende manieren om een breedband internetverbinding in huis te krijgen. Kabel- en ADSL-netwerken zijn de meest gebruikelijke standaarden. Neem contact op met lokale internetproviders voor meer informatie.

LET OP: voor het gebruik van de Wii-internetdiensten dien je in te stemmen met de Wii-dienstenovereenkomst, de privacyverklaring voor Wii-internetdiensten en de Wii-gedragscode. Kopieën van de meest recente versies van deze overeenkomsten zijn te vinden op <http://wii.nintendo-europe.com/terms>.

3. De volgende drie methoden bieden de makkelijkste en snelste manier om een draadloze netwerkomgeving tot stand te brengen, waarmee je de Wii met het internet kunt verbinden.

Nintendo Wi-Fi USB Connector (zie ook de volgende pagina)

Zelfs als je geen draadloos netwerk hebt voor alle apparaten in huis, kun je nog steeds een draadloze verbinding met het Wii-systeem maken.

Als je een pc hebt met Windows XP of Windows Vista, die direct in verbinding staat met een breedband internetverbinding, dan kun je de los verkrijgbare Nintendo Wi-Fi USB Connector aansluiten op een vrije USB-aansluiting op de pc. Als je de software hebt geïnstalleerd die bij de Nintendo Wi-Fi USB Connector wordt geleverd, is het makkelijk om een internetverbinding te maken met de Wii.

LET OP: bij het gebruik van de Nintendo Wi-Fi USB Connector werkt WiiConnect24 alleen wanneer de pc aan staat.

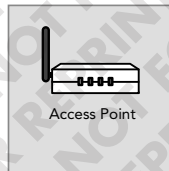
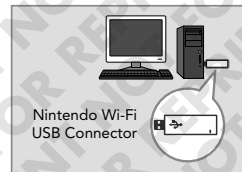
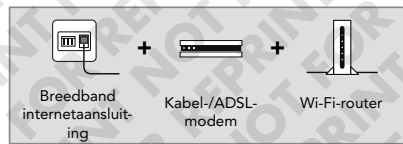
Wi-Fi-router (Access Point, zie pagina 260–261)

LET OP

- De term Access Point staat in deze handleiding voor 'draadloos LAN Access Point'.
- Gebruik een 802.11-compatibel Access Point.
- Zie pagina 262 voor informatie over het handmatig instellen van de verbinding.

OPMERKING: kijk op pagina 262 voor informatie over het handmatig instellen van de internetverbinding.

AOSS™ Wi-Fi-router (Access Point, zie pagina 261–262)



Wat je nodig hebt voor een bedraad thuisnetwerk

1. Wii-systeem



2. Breedband internetverbinding

Er zijn verschillende manieren om een breedband internetverbinding in huis te krijgen. Kabel- en ADSL-netwerken zijn de meest gebruikelijke standaarden. Neem contact op met lokale internetproviders voor meer informatie.

3. LAN-adapter voor Wii

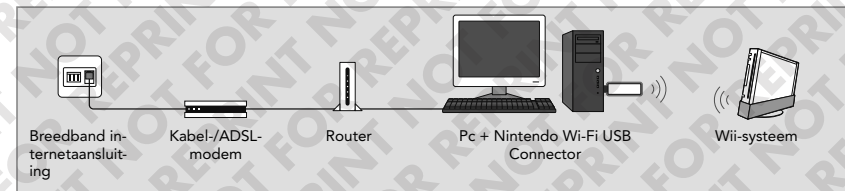
Als je thuis een bedraad breedband Local Area-netwerk (LAN) hebt, in plaats van een draadloos netwerk, kun je met de Wii direct verbinding maken met het bedrade LAN door gebruik te maken van de LAN-adapter voor Wii. (Los verkrijgbaar. Deze is te koop in de winkel of kan besteld worden via <http://wiisupport.nintendo-europe.com>.)

Lees de handleiding van de LAN-adapter voor meer informatie over het aansluiten van de LAN-adapter en over het benodigde ethernetkabel (de LAN-adapter ondersteunt geen PPPoE).

Zie pagina 263 voor meer informatie over het instellen van een verbinding met het internet bij gebruik van de LAN-adapter voor Wii.

Internetinstelling: Nintendo Wi-Fi USB Connector

Controleer, voordat je van start gaat met de onderstaande procedure voor het instellen van een internetverbinding, of je de software van de Nintendo Wi-Fi USB Connector hebt geïnstalleerd op de pc. Raadpleeg de handleiding van de los verkrijgbare Nintendo Wi-Fi USB Connector voor meer informatie over het correct installeren van de software.



LET OP: WiiConnect24 is alleen beschikbaar als je pc aan staat en verbonden is met het internet.

1 Kies VERBINDINGEN.



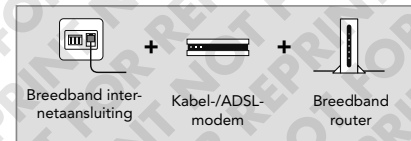
2 Kies een vrije verbinding (aangegeven met LEEG).



3 Controleer of de Nintendo Wi-Fi USB Connector is geïnstalleerd en aangesloten op de pc, en kies Wi-Fi-VERBINDING.



4 Kies NINTENDO Wi-Fi USB CONNECTOR.



5 Wii

Controleer nogmaals of de Nintendo Wi-Fi USB Connector is geïnstalleerd en aangesloten en kies VERDER.



Als je dit scherm ziet, vervolg je de instelling op de pc, zoals hieronder wordt beschreven.



6 PC

Er moet een pictogram te zien zijn in de taakbalk van Windows XP of Windows Vista voor de Nintendo Wi-Fi USB Connector-software. Dubbelklik op het pictogram om de software te openen. Alle Wii-systemen binnen bereik zouden moeten worden weergegeven, op volgorde van systeemnaam. Kies de Wii waarvoor je een draadloze verbinding wilt instellen. In het menu dat nu verschijnt, klik je op GRANT PERMISSION TO CONNECT.



Pictogram voor de Nintendo Wi-Fi USB Connector-software



7 Nadat je de verbinding van de Wii met de pc tot stand hebt gebracht, zie je de optie VERDER verschijnen in de internetinstelling van het Wii-systeem. Kies hiervoor.



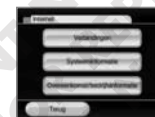
8 Kies OKÉ om de verbinding te testen.



Als de test slaagt, heb je de internetinstelling voltooid en is je Wii draadloos verbonden. Als de test mislukt, raadpleeg dan het hoofdstuk Problemen oplossen in deze handleiding (pagina 270).

Internetinstelling: Access Point zoeken

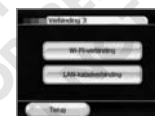
1 Kies VERBINDINGEN.



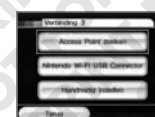
2 Kies een vrije verbinding (aangegeven met LEEG).



3 Kies Wi-Fi-VERBINDING.



4 Kies ACCESS POINT ZOEKEN.



5 Het Wii-systeem zoekt naar een identificeerbaar draadloos Access Point in de buurt. Kies je Access Point uit de lijst. Voer, als dat van toepassing is, beveiligingsinformatie in. Als er problemen optreden, raadpleeg dan het hoofdstuk Problemen oplossen, vanaf pagina 270.



Over de sloticoontjes

• Je hoeft geen encryptiesleutel in te voeren.

• Je moet een encryptiesleutel invoeren om een verbinding te maken met het internet. Kies het Access Point om door te gaan naar het invoerscherm voor de encryptiesleutel. Voer de benodigde veiligheidsinformatie in die is ingesteld op het Access Point.

6 Kies OKÉ.



7 Kies voor OKÉ om de verbinding te testen.



Als de test slaagt, heb je de internetinstelling voltooid en is je Wii draadloos verbonden. Als de test mislukt, raadpleeg dan het hoofdstuk Problemen oplossen in deze handleiding (pagina 270).

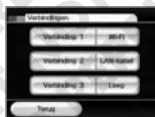
Internetinstelling: handmatig instellen

Probeer eerst de Wii naar het Access Point te laten zoeken, zoals uitgelegd op de vorige pagina, alvorens te proberen om handmatig verbinding te maken met het Access Point.

1 Als je handmatig een verbinding tot stand wilt brengen, kies dan **VERBINDINGEN**. **LET OP:** kies **SYSTEEMINFORMATIE** als je het MAC-adres van het Wii-systeem of de LAN-adapter wilt controleren. Deze informatie kan nodig zijn om handmatig een internetverbinding in te stellen.



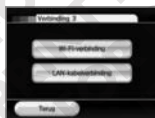
2 Kies een vrije verbinding (aangegeven met **LEEG**).



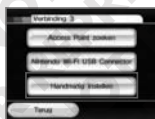
Kies **OKÉ** om de verbinding te testen.



3 Kies **Wi-Fi-VERBINDING**.



4 Kies **HANDMATIG INSTELLEN**.



Als de test slaagt, heb je de internetinstelling voltooid en is je Wii draadloos verbonden. Als de test mislukt, raadpleeg dan het hoofdstuk Problemen oplossen in deze handleiding (pagina 270).

Internetinstelling: via een AOSS™ Access Point

Als het Access Point dat je gebruikt, AOSS (BUFFALO INC.) ondersteunt, kun je hiermee gemakkelijk je internetinstellingen bepalen. Raadpleeg voor meer informatie de handleiding van je Access Point.

OPMERKING: als je andere draadloze apparaten gebruikt, kan het gebruik van AOSS de instellingen van je Access Point veranderen.

1 Kies **VERBINDINGEN**.



3 Kies **Wi-Fi-VERBINDING**.



2 Kies een open verbinding. Deze wordt aangegeven met **LEEG**.

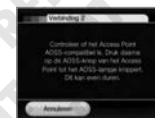


4 Kies **AOSS**.



5 Wii-systeem:

Volg de instructies in het scherm.



AOSS Access Point:

Druk op de AOSS-knop en houd deze ingedrukt tot elk van de overeenkomstige leds oplicht.

Als dit na een aantal keer proberen niet lukt, wacht dan 3 minuten en probeer het opnieuw.

6 Kies **OKÉ**.



7 Kies **OKÉ** om de verbinding te testen.

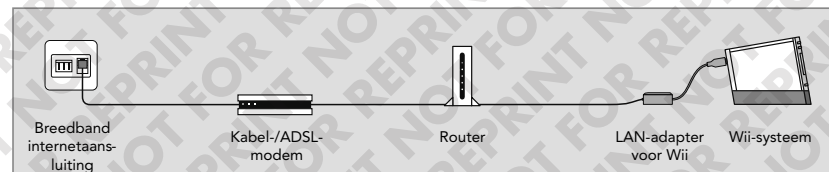


Als de test slaagt, heb je de internetinstelling voltooid en is je Wii draadloos verbonden. Als de test mislukt, raadpleeg dan het hoofdstuk Problemen oplossen in deze handleiding (pagina 270).

Internetinstelling: LAN-adapter voor Wii

Als je een LAN-kabelnetwerk hebt in plaats van een draadloos netwerk, kun je de Wii direct met het netwerk verbinden met behulp van de LAN-adapter voor Wii. Raadpleeg de handleiding van de adapter voor meer informatie over het aansluiten van de LAN-adapter voor Wii.

Volg, zodra de adapter is aangesloten, onderstaande stappen om een internetverbinding te configureren.



1 Kies **VERBINDINGEN**.



3 Kies **LAN-KABELVERBINDING**.



2 Kies een vrije verbinding (aangegeven met **LEEG**).



4 Kies **OKÉ** om de verbinding te testen.



Als de test slaagt, heb je de internetinstelling voltooid en is je Wii verbonden. Als de test mislukt, raadpleeg dan het hoofdstuk Problemen oplossen in deze handleiding (pagina 270).

LET OP: kies **SYSTEEMINFORMATIE** als je het MAC-adres van het Wii-systeem of de LAN-adapter wilt controleren. Deze informatie kan nodig zijn om handmatig een internetverbinding in te stellen.

■ WiiConnect24™

Met WiiCONNECT24 kan het Wii-systeem allerlei soorten gegevens automatisch ontvangen. Gebruik de WiiConnect24-instelling om WiiConnect24 aan en uit te zetten, en om **Stand-by internet** aan te zetten, waarmee 24 uur per dag automatisch gegevens kunnen worden ontvangen, zelfs wanneer het systeem niet actief in gebruik is (modem en/of router moeten aan staan om automatisch informatie te kunnen ontvangen).

AAN/UIT

Als WiiConnect24 aan staat, maakt het Wii-systeem automatisch gebruik van de breedband internetverbinding om gegevens te ontvangen van verscheidene diensten, inclusief berichten voor het Wii-prikbord en berichten over nieuwe Wii-mogelijkheden. Zet WiiConnect24 uit als je deze informatie niet wilt ontvangen. Bevestig je keuze.



STAND-BY INTERNET

Als je WiiConnect24 aanzet (zie hierboven), kun je WiiConnect24 ook instellen om te werken in **stand-by**. Zo kan het automatisch informatie en WiiConnect24-berichten ontvangen, zelfs wanneer het systeem niet actief in gebruik is.

Zet **Stand-by internet** aan als je wilt dat WiiConnect24 24 uur per dag werkt. Zet het uit als je wilt dat het alleen gegevens accepteert als je actief gebruik maakt van het Wii-systeem. Bevestig je keuze.



VERLICHTING DISKSLEUF

WiiConnect24 kan laten weten dat het gegevens heeft ontvangen door de disksleuf van het systeem te laten knipperen. Kies de gewenste instelling en bevestig je keuze.



HELDER

De disksleuf van de Wii knippert helder blauw als WiiConnect24 nieuwe gegevens heeft ontvangen.

ZWAK

De disksleuf van de Wii knippert zwak blauw als WiiConnect24 nieuwe gegevens heeft ontvangen.

UIT

De disksleuf van de Wii knippert niet als WiiConnect24 nieuwe gegevens heeft ontvangen.

■ Taal

Hier kun je de taalinstelling voor de menu's en schermen van het Wii-systeem veranderen. Je kunt kiezen uit Engels, Frans, Duits, Italiaans, Spaans en Nederlands. Bevestig je keuze.



■ Land

Hier kun je de landinstelling van het Wii-systeem veranderen. Kies het land waar je woont.



■ Systeemsoftware bijwerken

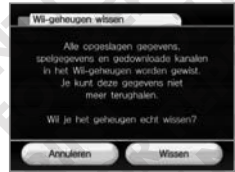
Kies voor deze optie om verbinding te maken met het internet en het Wii-systeem te laten zoeken naar nieuwe functies en updates voor het systeem. De eerste keer dat je een verbinding maakt met het internet, wordt je gevraagd om de systeemsoftware bij te werken. Hierna raden we je aan om deze optie regelmatig te gebruiken, om ervoor te zorgen dat je Wii altijd is voorzien van de meest recente systeemsoftware. Het kan ook zijn dat je wordt gevraagd om de Wii bij te werken, zodat je gebruik kunt maken van bepaalde functies. Soms kan het bijwerken van de systeemsoftware even duren, afhankelijk van de internetverbinding. Zolang je beweging ziet in de voortgangsbalk hoef je je geen zorgen te maken.



■ Wii-geheugen wissen

Deze systeemoptie wordt gebruikt om ALLE kanalen en ALLE opgeslagen gegevens te verwijderen die zijn toegevoegd aan het Wii-systeem. Hiermee wordt het Wii-systeem teruggezet naar de fabrieksinstellingen.

Als je ALLE kanalen en opgeslagen gegevens wilt verwijderen, kies je de optie WISSEN en vervolgens bevestig je nogmaals met WISSEN.



LET OP: eenmaal gewiste gegevens kunnen niet meer worden teruggehaald. Als je per ongeluk gedownloade software wist, kun je die opnieuw downloaden in het Wii-winkelkanaal.

De systeemoptie Wii-geheugen wissen wist alleen toegevoegde kanalen (waaronder de video '**Wii – ontdek wat je op het internet kunt doen**') en opgeslagen gegevens van het Wii-systeem. Informatie die is opgeslagen in het Wii-winkelkanaal, inclusief informatie over je transacties en rechten voor gedownloade software, wordt niet verwijderd door deze optie. Je kunt eerder gedownloade software daardoor opnieuw downloaden, zonder Wii Points te gebruiken.

LET OP: als het Wii-geheugen wordt gewist, wordt ook de video '**Wii – ontdek wat je op het internet kunt doen**' verwijderd en kun je deze niet meer terughalen of opnieuw downloaden.

Volg de onderstaande instructies voor het wissen van je Wii-winkelactiviteiten en licenties, om je Wii-winkelaccount en de opgeslagen informatie in het Wii-winkelkanaal, waaronder je huidige Wii Points en gedownloade software, te verwijderen. Let erop dat je eenmaal verwijderde software niet opnieuw kunt downloaden, tenzij je aanvullende Wii Points gebruikt.

Alvorens het Wii-systeem te verkopen of op een andere manier over te dragen aan een derde partij, moet je eerst het Wii-winkelaccount wissen en daarna het Wii-geheugen. Zie pagina 255 voor meer informatie over privacy en de bescherming van persoonlijke informatie.

• Wii-winkelaccount wissen

Al je activiteiten in het Wii-winkelkanaal zijn gekoppeld aan je Wii-systeem, inclusief gegevens over transacties, gedownloade software, Wii Points en in het Wii-winkelkanaal verstrekte informatie. Om je Wii-winkelaccount en alle informatie die is opgeslagen in het Wii-winkelkanaal te wissen, inclusief alle informatie over je transacties en rechten voor gedownloade software, ga je naar het Wii-winkelkanaal, kies je INSTELLINGEN EN MEER en vervolgens Wii-WINKELACCOUNT WISSEN.

LET OP: je verliest hierdoor het recht om aangeschafte licenties gratis opnieuw te downloaden. Als je op een later moment besluit het Wii-winkelkanaal weer te gebruiken, zul je deze licenties opnieuw moeten aanschaffen met Wii Points.

Dit menu verschijnt als je op de Wii-afstandsbediening Plus op de HOME-knop drukt. In dit menu kun je Wii-software stoppen of opnieuw opstarten, handleidingen bekijken voor bepaalde gedownloade software en de instellingen van de Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus aanpassen.

Om een optie op het scherm te kiezen, hoef je er alleen maar op te richten met de Wii-afstandsbediening Plus en op de A-knop te drukken.

HOME-menu

Stop Wii-software die op het moment gespeeld wordt en keer terug naar het Wii-menu.

Bekijk de digitale HANDLEIDING voor bepaalde software (alleen beschikbaar als er gedownloade inhoud op het systeem is opgeslagen).



SLUITEN en terugkeren naar het vorige scherm.

Start Wii-software opnieuw op en keer terug naar het TITELSCHERM van de software.

Toont de status van de batterij van elke Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus die op het systeem is aangesloten.

Ga naar de **instellingen van de Wii-afstandsbedieningen**.

LET OP: als je kiest voor Wii-MENU of TITELSCHERM, gaan alle niet-opgeslagen gegevens van de software in kwestie permanent verloren.

Instellingen van de Wii-afstandsbedieningen

Zet de TRILFUNCTIE AAN of UIT (zie de opmerking hieronder).

Sluit de Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus opnieuw aan.

Gebruik deze optie om een andere Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus te gebruiken of om de spelervolgorde te veranderen (zie hieronder).



Pas het luidsprekervolume van de Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus aan. Je kunt ook de plus- en minknop op de Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus gebruiken.

Toont de status van de batterij van elke Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus die op het systeem is aangesloten.

Sluit het **instellingenscherm** en ga terug naar het **HOME-menu**.

Verbinding maken met een Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus. Volg de volgende stappen voor elke Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus:

1. Kies de optie **OPNIEUW INSTELLEN**.
2. Druk tegelijkertijd op de 1- en 2-knop van de Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus.
3. De spelerslampjes knipperen totdat er een verbinding is ingesteld.
4. Druk op een knop om terug te keren naar het **HOME-menu**.

LET OP: de volgorde waarin je een verbinding maakt met exemplaren van de Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus, bepaalt de volgorde van de spelers.

Zie pagina 154 – 155 in de Wii-handleiding voor systeeminstallatie voor meer informatie over het verbinden van een Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus.

OPMERKING: het aanpassen van de instellingen voor de luidspreker en de trilfunctie heeft invloed op alle exemplaren van de Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus die verbonden zijn met het Wii-systeem.



De toetsenborden gebruiken

Het **toetsenbordscherm** verschijnt in sommige software wanneer je tekst moet invoeren. Bijvoorbeeld om tekst te schrijven voor berichten op het Wii-prikbord of om een Mii-personage een naam te geven in het Mii-personagekanaal.

■ QWERTY-toetsenbord

Toont automatisch aangevulde woorden. Blader door de beschikbare woorden met ◀ en ▶
LET OP: deze functie is alleen beschikbaar op het Wii-prikbord.

Kies het teken dat je wilt invoeren.

Shakelen tussen hoofdletters en kleine letters.

Eén keer een hoofdletter of alternatief teken gebruiken. (Je kunt ook de B-knop van de Wii-afstandsbediening Plus ingedrukt houden om hoofdletters of alternatieve tekens in te voeren.)

De woordaanvulfunctie instellen op een andere taal. Je kunt kiezen uit Engels, Frans, Duits, Italiaans, Spaans en Nederlands.

Teruggaan naar het vorige scherm.



De ingevoerde tekst. Gebruik de richtingsknop om de cursor te verplaatsen.

Omhoog en omlaag scrollen door de ingevoerde tekst.

De woordaanvulfunctie aan- of uitzetten.

Een teken verwijderen. (Je kunt ook de minknop van de Wii-afstandsbediening Plus gebruiken.)

Een nieuwe regel beginnen.

Bijzondere tekens kiezen uit een lijst.

Tekst bevestigen.

Toetsenbordstijl kiezen.

Spatie.

■ Telefoontoetsenbord

Kies het teken dat je wilt invoeren. Gebruik de A- en B-knop om door de tekens onder de toetsen te bladeren. Met de A-knop blader je vooruit en met de B-knop achteruit.

De ingevoerde tekst. Gebruik de richtingsknop om de cursor te verplaatsen.

Omhoog en omlaag scrollen door de ingevoerde tekst.

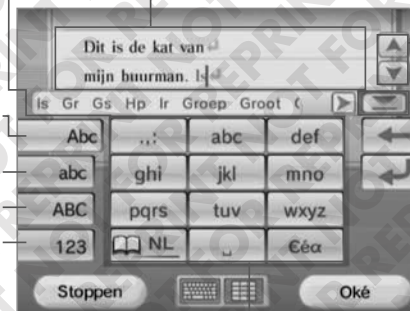
Eerste teken als hoofdletter invoeren.

Kleine letters invoeren.

Hoofdletters invoeren.

Numerieke tekens invoeren.

De woordaanvulfunctie aan- of uitzetten.



Om een spatie in te voeren druk je naar rechts op de richtingsknop of kies je voor de spatietoets.

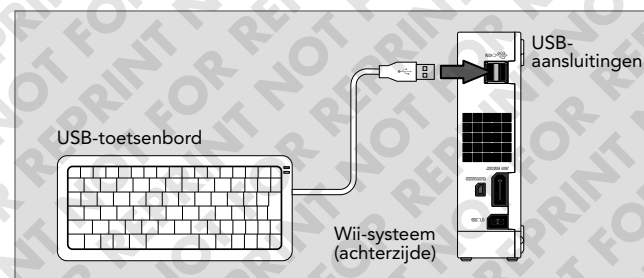
LET OP: veel functies op het QWERTY- en telefoontoetsenbord zijn hetzelfde. Knoppen met dezelfde functies worden beschreven op de pagina met uitleg over het QWERTY-toetsenbord.

Voorbeeld van de woordaanvulfunctie op het telefoontoetsenbord voor het woord 'hallo'.



Een USB-toetsenbord op je Wii-systeem aansluiten

Je kunt ook tekst invoeren via een USB-toetsenbord.



OPMERKING: USB-toetsenborden kunnen niet worden gebruikt in het enquêtekanaal.

■ De SD-kaart kan niet gelezen worden in het fotokanaal of het SD-kaartmenu (gegevens worden niet weergegeven)

- Zorg dat de SD-kaart volledig in de SD-kaartopening is gestoken. Probeer de SD-kaart eruit te halen en er opnieuw in te steken.
- Probeer de SD-kaart uit op een pc of mobiele telefoon en controleer de bestanden en leesbaarheid van de SD-kaart.
- Zorg dat de foto's op de SD-kaart zijn opgeslagen in een formaat dat leesbaar is voor het fotokanaal of het SD-kaartmenu. Zie pagina 233 voor informatie over ondersteunde bestandsformaten.

■ De Wii-afstandsbediening Plus trilt niet

- Ga naar het **HOME-menu** en controleer of de trilfunctie wel is ingeschakeld (zie pagina 267).
- Controleer of het spel dat je speelt wel gebruikmaakt van de trilfunctie.

■ Er komt geen geluid uit de luidspreker van de Wii-afstandsbediening Plus

- Ga naar het **HOME-menu** en controleer of het geluid wel aan staat (zie pagina 267).
- Controleer of het geluid in het spel dat je speelt wel gebruikmaakt van de luidspreker van de Wii-afstandsbediening Plus.

■ Het lukt niet om spellen te downloaden in het Wii-winkelkanaal

- Zorg dat je Wii Points hebt om in te wisselen voor artikelen in het Wii-winkelkanaal.
- Controleer of er beperkingen zijn ingesteld voor het gebruik van Wii Points.
- Controleer de instellingen voor ouderlijk toezicht.

■ Het downloaden van het Wii-winkelkanaal is erg traag

- Schakel het kanaal van je router naar kanaal 1 of kanaal 11.

■ Controllers werken niet met Wii-spellen, Virtual Console-spellen of WiiWare-spellen

- Zorg dat je de juiste Controller gebruikt. Zowel de spelverpakking als de spelhandleiding verschaffen deze informatie.
- Als je een spel speelt dat je hebt gedownload in het Wii-winkelkanaal: zorg dat je het **detailscherm** in het Wii-winkelkanaal bekijkt, om te bepalen welke Controllers er door ieder spel gebruikt worden.
- Als je de Traditionele Controller/Traditionele Controller Pro gebruikt: zorg dat de Controller stevig is aangesloten op de Wii-afstandsbediening Plus.
- Als je de Wii-afstandsbediening Plus gebruikt: zorg dat er geen andere accessoires zijn aangesloten op de secundaire Controller-aansluiting, tenzij dat nodig is voor het spel dat je speelt.
- Zorg dat de Wii-afstandsbediening Plus verbinding heeft gemaakt met het Wii-systeem.

■ Het Access Point staat niet in de lijst na gekozen te hebben voor ACCESS POINT ZOEKEN

- Zorg dat het Access Point aan staat.
- Zet het systeem indien mogelijk dichterbij het Access Point of verplaats het systeem zo, dat niets zich tussen het systeem en het Access Point bevindt.
- Mogelijk zendt het Access Point geen SSID uit. Controleer via de computer de instellingen en stel de router zo in dat het een SSID uitzendt, of voer de SSID handmatig in onder **HANDMATIG INSTELLEN** (zie pagina 262).

■ De verbindingstest of het verbinden met de internetdienst mislukt

- Controleer de signaalsterkte en zet het systeem indien mogelijk dichterbij het Access Point of verplaats het systeem zo, dat niets zich tussen het systeem en het Access Point bevindt.
- Zorg dat de router is uitgerust met de meest recente Firmware Update (bijgewerkte besturingssoftware). Controleer dit bij de fabrikant van de router of de internetprovider van wie je de router hebt ontvangen.
- Mogelijk dien je de overdrachtssnelheid van de router aan te passen. Sommige routers hebben instellingen als 'Turbo Boost' of 'G-Nitro'. Mogelijk moeten dit soort instellingen uitgeschakeld worden.
- Mogelijk is MAC Filtering ingeschakeld op de router. Controleer de instellingen van de router via de computer. Mogelijk moet je het MAC-adres van het Wii-systeem invoeren. Dit is te vinden bij de internet-instellingen onder **SYSTEEMINFORMATIE**.
- Mogelijk zendt het Access Point geen SSID uit. Controleer via de computer de instellingen en stel de router zo in dat het een SSID uitzendt, of voer de SSID handmatig in onder **HANDMATIG INSTELLEN** (pagina 262).
- Probeer het Wii-systeem een statisch IP-adres toe te kennen. Ga naar de instellingen van de router (doe dit op de pc) en zoek het beschikbare bereik voor IP-adressen (dit is doorgaans te vinden bij de DHCP-informatie). Als je deze informatie hebt gevonden, kies je een van de beschikbare IP-adressen. Voer dit in onder **HANDMATIG INSTELLEN** (zie pagina 262). **Het Wii-systeem gaat plotseling uit**
- Trek de voeding uit het Wii-systeem en controleer of de ventilatieopeningen door stof worden geblokkeerd. Verwijder indien nodig het stof, sluit de voeding opnieuw aan en probeer het Wii-systeem opnieuw aan te zetten.
- Zorg dat er genoeg ventilatie is rondom het Wii-systeem en dat het niet dicht bij andere warmtebronnen staat.

Meer problemen en oplossingen zijn te vinden op <http://wiusupport.nintendo-europe.com>. Daar vind je ook extra gedetailleerde hulp voor het instellen van een internetverbinding.

Als er een fout optreedt, kan een van de onderstaande* foutmeldingen in beeld verschijnen. Ga te werk zoals aangegeven in onderstaande tabel.

* De formulering van foutmeldingen kan veranderen met toekomstige versies van de Wii-systeemsoftware.

Foutmelding	Probeer dit
Er is een fout opgetreden. Druk op de EJECT-knop, verwijder de disk en zet het Wii-systeem uit. Lees de handleiding voor meer informatie.	Zet eerst het Wii-systeem uit (stand-by) en haal de stekker van de Wii-voeding (RVL-002(EUR)) uit het stopcontact. Controleer vervolgens of de disk vuil is of krassen vertoont. Als de disk vuil is, veeg deze dan schoon met een zachte doek. Wrijf de doek voorzichtig vanuit het midden naar de rand. Wacht vijf minuten. Steek dan de stekker van de voeding weer in het stopcontact en zet het systeem aan. Als hetzelfde bericht opnieuw verschijnt, is het Wii-systeem mogelijk beschadigd. Zet het systeem onmiddellijk uit. Haal de stekker van de voeding uit het stopcontact en ga naar http://wiisupport.nintendo-europe.com voor meer oplossingen of neem contact op met de Nintendo Technische Dienst.
Er is een fout opgetreden met de Wi-afstandsbediening. Lees de handleiding voor meer informatie.	Zie 'Problemen oplossen' in de Wii-handleiding voor systeeminstallatie, voor meer informatie over het oplossen van problemen met de Wi-afstandsbediening Plus.
De disk kan niet worden gelezen. Lees de Wii-handleiding voor meer informatie.	Mogelijk is de disk vuil of vertoont hij krassen. Haal eerst de disk uit het systeem en veeg hem schoon met een zachte doek. Wrijf daarbij voorzichtig vanuit het midden naar de rand. Steek de disk vervolgens opnieuw in het systeem en zet het systeem weer aan. Als dezelfde foutmelding blijft verschijnen, ga dan naar http://wiisupport.nintendo-europe.com voor meer oplossingen of neem contact op met de Nintendo Technische Dienst.
Er is te weinig ruimte in het interne geheugen van het Wii-systeem. Verwijder bestanden of verplaats ze naar een SD-kaart via het geheugenbeheer.	Ga naar het geheugenbeheerscherm en verplaats bestanden naar een SD-kaart of verwijder ze (zie Wii-opties, pagina 248). Mocht dit niet helpen, probeer dan alle opgeslagen gegevens in het openstaande kanaal te verwijderen. Als dezelfde foutmelding blijft verschijnen, ga dan naar http://wiisupport.nintendo-europe.com voor meer oplossingen of neem contact op met de Nintendo Technische Dienst.
Het interne geheugen van het Wii-systeem is beschadigd. Lees de handleiding voor meer informatie.	Het interne geheugen van het Wii-systeem is beschadigd. Kijk op http://wiisupport.nintendo-europe.com voor meer oplossingen, of neem contact op met de Nintendo Technische Dienst.
Het voorwerp in de SD-kaartopening kan niet worden gebruikt.	<ul style="list-style-type: none"> Als je een SD-kaart gebruikt Verwijder de SD-kaart en bekijk de opgeslagen gegevens op een computer. Indien er geen bestanden worden weergegeven, is de SD-kaart mogelijk beschadigd. Als je een SDHC-kaart gebruikt Bekijk de handleiding van de software en de achterkant van de verpakking om te zien of de titel compatibel is met SDHC-kaarten. Volg het advies hieronder, afhankelijk van het soort software dat je gebruikt: - Als je Wii-software gebruikt die compatibel is met SDHC-kaarten, verwijder dan de SDHC-kaart en voer hem opnieuw in. - Als je Wii-software gebruikt die niet compatibel is met SDHC-kaarten, verwijder dan de SDHC-kaart. <p>Als dezelfde foutmelding blijft verschijnen nadat je het bovenstaande hebt geprobeerd, verwijder dan de SD-kaart en bekijk de opgeslagen gegevens op een computer. Indien er geen bestanden worden weergegeven, is de SDHC-kaart mogelijk beschadigd.</p>

Als er zich problemen voordoen, bijvoorbeeld als de internetinstellingen niet juist zijn, of als de verbindingstest mislukt, zal er een foutmelding met bijbehorende foutcode worden weergegeven. Kijk in de onderstaande tabel voor informatie over hoe je het betreffende probleem kunt oplossen. Je kunt ook de Internetinstellingen (zie pagina 257) controleren, de informatie op <http://wiisupport.nintendo-europe.com> bekijken of de handleiding van het netwerkapparaat nalezen.

Foutcode	Probleem	Oplossing	Kijk op
50100-50199	Het lukt niet om een verbinding te maken met het internet.	Probeer het later nog eens. Als het probleem blijft bestaan, neem dan contact op met de Nintendo Technische Dienst.	pag. 257
50200-50299	Verbindingsinstellingen ontbreken. Controleer de internetinstellingen.	Controleer de verbindinginstellingen van het netwerkapparaat waarmee je een verbinding wilt maken.	pag. 257
50300-50399	De internetinstellingen zijn onjuist.	Controleer de instellingen van het netwerkapparaat waarmee je een verbinding wilt maken.	pag. 257
50400-50499	De LAN-adapter voor Wii is niet goed aangesloten.	Zorg ervoor dat de LAN-adapter voor Wii goed is aangesloten.	---
51000-51099	Het Access Point is niet gevonden. Controleer of de SSID klopt.	Controleer de SSID van het netwerkapparaat waarmee je een verbinding wilt maken.	pag. 257
51300-51399	Kan geen verbinding maken met het Access Point van het draadloze netwerk – reden onbekend.	<ul style="list-style-type: none"> Controleer de instellingen van het Access Point Controleer of de encryptiesleutel (mits vereist) en de andere beveiligingsinstellingen van je Wii overeenkomen met die van het Access Point. Als je een Nintendo Wi-Fi USB Connector gebruikt om een verbinding te maken met het internet, zorg er dan voor dat dit ook is ingesteld. 	pag. 257
51400-51499	Kon geen verbinding maken met de LAN-adapter voor Wii – reden onbekend.	<ul style="list-style-type: none"> Controleer of de USB-stekker van de LAN-adapter voor Wii volledig in het Wii-systeem is gestoken. Controleer of het netwerkapparaat van stroom is voorzien. Controleer of de LAN-adapter voor Wii correct is aangesloten op het netwerkapparaat. Er kan een probleem zijn met het netwerkapparaat. Controleer de instellingen van het netwerkapparaat. 	---
52000-52099	Het Wii-systeem krijgt niet automatisch een IP-adres toegewezen.	<ul style="list-style-type: none"> Zorg ervoor dat de DHCP-serverfunctionaliteit op het netwerkapparaat aan staat. Als de DHCP-serverfunctionaliteit niet kan worden gebruikt, pas dan de instellingen aan op het apparaat waarmee je wilt verbinden. Zorg bij verbindingen via een draadloos LAN- netwerk dat de beveiligingsinstellingen en de encryptiesleutel (mits vereist) overeenkomen met de instellingen voor het Access Point. 	pag. 257
52100-52199	Er kan geen verbinding worden gemaakt met het internet. Lees de Wii-handleiding voor meer informatie.	<ul style="list-style-type: none"> Controleer of het netwerk dat je gebruikt, toegang heeft tot het internet. Controleer alle verbindinginstellingen bij gebruik van een automatisch IP-adres. Als geen gebruik wordt gemaakt van een automatisch IP-adres, controleer dan of de beveiligingsinstellingen en de encryptiesleutel (mits vereist) overeenkomen met de instellingen van het Access Point. 	pag. 257

Foutcode	Probleem	Oplossing	Kijk op
52200-52299	Er kan geen verbinding worden gemaakt met de server, om de verbinding te testen.	Probeer het later nog eens.	----
52600-52699	Verbinding met de NAT-testserver mislukt.	Als dit regelmatig voorkomt, is het waarschijnlijk dat er een probleem is met je internet- of netwerkgeving. Controleer je verbindinginstellingen.	pag. 257
52700-52799	De Wii kan geen verbinding maken met het internet, omdat een ander netwerkapparaat hetzelfde IP-adres heeft.	Wijzig de verbindinginstellingen.	pag. 257
54000-54099	Vanwege een communicatiefout is je internetverbinding verbroken.	Probeer het later nog eens. Als het probleem blijft bestaan, neem dan contact op met de Nintendo Technische Dienst.	pag. 257
32001	Er kan geen verbinding worden gemaakt met de server, om de systeemsoftware bij te werken.	Probeer het later nog eens. Als het probleem blijft bestaan, neem dan contact op met de Nintendo Technische Dienst.	pag. 257
32002	Vanwege een netwerkfout is het niet gelukt om het systeem bij te werken.	Probeer het later nog eens. Als het probleem blijft bestaan, neem dan contact op met de Nintendo Technische Dienst.	pag. 257
32003	Vanwege een tekort aan beschikbaar Wii-geheugen is het niet gelukt om het systeem bij te werken.	Zet in het Wii-geheugen bewaarde bestanden over naar een SD-kaart, of verwijder ze.	pag. 247
32004	Vanwege een fout is het niet gelukt om het systeem bij te werken.	Neem contact op met de Nintendo Technische Dienst.	pag. 265

16

Bedrijfsgegevens

Nederland

De Wii-internetdiensten worden beheerd door

Nintendo of Europe GmbH

Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Duitsland

E-mail: info@nintendo.de

Telefoon: 0049 6026 950-0

Btw-nummer: DE 132095955

Geregistreerd bij het Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276, Duitsland

Algemeen directeur: Satoru Shibata

Voor Nederlandstalige ondersteuning kun je contact opnemen met de Nintendo Technische Dienst.

Telefoon: 030 - 60 97 166 (van maandag t/m vrijdag, tussen 11.00 en 17.00 uur)

E-mail: TD@nintendo.nl

België

De Wii-internetdiensten worden beheerd door

Nintendo of Europe GmbH

Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Duitsland

E-mail: info@nintendo.de

Telefoon: 0049 6026 950-0

Btw-nummer: DE 132095955

Geregistreerd bij het Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276, Duitsland

Algemeen directeur: Satoru Shibata

Voor Nederlandstalige ondersteuning kun je contact opnemen met de Nintendo Technische Dienst.

Telefoon: 03 - 224 76 83 (van maandag t/m vrijdag, tussen 11.00 en 17.00 uur)

E-mail: contact@nintendo.be

This product contains browser technology ("Opera Browser") licensed from Opera Software ASA (www.opera.com).

(Opera® Browser from Opera Software ASA. Copyright 1995-2008 Opera Software ASA. All rights reserved.)

The Opera Browser includes the Zlib compression library, developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler.

Copyright © 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

The Opera Browser includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit.

Copyright © 1998-2001 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit.
(<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit
(<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The Opera Browser contains cryptographic software written by Eric Young.

Copyright © 1995-1998 Eric Young (ey@cryptsoft.com). All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (ey@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code.

The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:
"This product includes cryptographic software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com)"
The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

Number-to-string and string-to-number conversions are covered by the following notice:

The author of this software is David M. Gay.

Copyright © 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice is included in all copies of any software which is or includes a copy or modification of this software and in all copies of the supporting documentation for such software.

THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

Portions of this software are copyright © 2006 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

This product contains PrFILE®2 FAT file system, PrMAIL mail client library, and PrUSB/Host USB host stack of eSOL Co., Ltd. Copyright © 2006 eSOL Co., Ltd. PrFILE®2 is a registered trademark of eSOL Co., Ltd. in Japan. PrMAIL and PrUSB/Host are trademarks of eSOL Co., Ltd. in Japan. Wii includes RSA BSAFE Cryptographic software from RSA Security Inc. RSA is a registered trademark of RSA Security Inc. BSAFE is a registered trademark of RSA Security Inc. in the United States and/or other countries. ©2005 RSA Security Inc. All Rights Reserved.

Although an IBM logo appears on the Wii package, IBM is not responsible for warranty support of Wii.

Wii uses certain fonts provided by Fontworks Inc.

SDHC Logo is a trademark of SD-3C, LLC.

Windows and Windows Vista are trademarks of the Microsoft group of companies.

A O S S™ and A O S S™ are the trademarks of BUFFALO INC.

The Nuance logo is a trademark of Nuance Communications, Inc.



ELEMENTS OF THE Wii CONSOLE AND THE Wii NETWORK SERVICES ARE PATENT PENDING. BOTH IN THE UNITED STATES AND INTERNATIONALLY. TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED. © 2009 NINTENDO.

Ce produit utilise la technologie du navigateur ("navigateur Opera") sous licence d'Opera Software ASA (www.opera.com). (Navigateur Opera® d'Opera Software ASA. Copyright 1995-2008 Opera Software ASA. Tous droits réservés.)
Le navigateur Opera utilise la librairie de compression de données Zlib, développée par Jean-Loup Gailly et Mark Adler.
Copyright © 1995-2004 Jean-Loup Gailly et Marc Adler.
Le navigateur Opera utilise des éléments logiciels développés par l'OpenSSL Project dans le cadre de la boîte à outils OpenSSL Toolkit.
Copyright © 1998-2001 The OpenSSL Project. Tous droits réservés.

- La redistribution et l'utilisation du code source ou binaire, modifié ou non, sont autorisées dans les conditions suivantes :
1. Les redistributions du code source doivent conserver la mention de droits d'auteur ci-dessus, la présente liste de conditions et la clause limitative de responsabilité figurant ci-après.
 2. Les redistributions du code binaire doivent inclure dans tous les documents afférents au produit la mention de droits d'auteur ci-dessus, la présente liste de conditions et la clause limitative de responsabilité figurant ci-après dans la documentation et/ou autres matériels distribués.
 3. Tout document publicitaire énonçant les caractéristiques ou les conditions d'utilisation de ce logiciel doit comporter la mention suivante : "Ce produit utilise des éléments logiciels développés par l'OpenSSL Project dans le cadre de la boîte à outils OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)".
 4. A moins d'une autorisation écrite préalable, les noms "OpenSSL Toolkit" et "OpenSSL Project" ne peuvent être utilisés pour soutenir ou promouvoir des produits dérivés de ce logiciel. Pour obtenir cette autorisation, veuillez contacter openssl-core@openssl.org.
 5. A moins d'une autorisation écrite préalable de l'Open SSL Project, les produits dérivés de ce logiciel ne peuvent être appelés "OpenSSL" ou inclure la mention "OpenSSL" dans leur nom.
 6. Les redistributions sous quelque forme que ce soit doivent conserver la mention suivante : "Ce produit utilise des éléments logiciels développés par l'OpenSSL Project dans le cadre de la boîte à outils OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)".

Ce logiciel est fourni "en l'état" par l'OpenSSL Project, sans garanties d'aucune sorte, expresses ou implicites, ce qui inclut notamment, mais de façon non limitative, les garanties implicites de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier. La responsabilité de l'OpenSSL Project ou de ses contributeurs ne saurait en aucun cas être engagée au titre de dommages-intérêts directs, indirects, accessoires, spéciaux, exemplaires ou secondaires. L'OpenSSL Project et ses contributeurs déclinent notamment, mais de façon non limitative, toute responsabilité concernant la fourniture d'un bien ou d'un service de remplacement, toute privation de jouissance, toute perte de données, tout manque à gagner ou toute cessation temporaire d'activité résultant de l'utilisation de ce logiciel, et ce quelle qu'en soit la cause et quel que soit le type de responsabilité invoqué, qu'il s'agisse de responsabilité contractuelle, de responsabilité objective ou de responsabilité délictuelle (fondée sur la négligence ou autre), même en cas d'avertissement préalable sur l'éventualité de tels dommages.

Le navigateur Opera comprend un logiciel de cryptographie conçu par Eric Young.

Copyright © 1995-1998 Eric Young (ey@cryptsoft.com). Tous droits réservés.

Ce logiciel est une implémentation SSL conçue par Eric Young (ey@cryptsoft.com). Elle a été réalisée conformément au protocole SSL de Netscape.

Cette bibliothèque est gratuite pour une utilisation commerciale et non-commerciale tant que les conditions suivantes sont respectées. Ces conditions concernent tout code présent dans ce produit, c'est-à-dire non seulement le code SSL, mais également les codes RC4, RSA, Ihash, DES, etc. La documentation SSL afférente est protégée par les mêmes dispositions relatives aux droits d'auteur, mais ceux-ci sont détenus par Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Les droits d'auteur sont détenus par Eric Young, et à ce titre, aucune mention relative aux droits d'auteur incluse dans le code du logiciel ne peut être supprimée. Si ce logiciel est utilisé dans un produit, Eric Young doit être désigné comme l'auteur des éléments de la bibliothèque utilisée. Cette mention peut apparaître sous la forme d'un message texte au démarrage du programme ou dans la documentation (en ligne ou écrite) fournie avec le logiciel.

La redistribution et l'utilisation du code source ou binaire, modifié ou non, sont autorisées dans les conditions suivantes :

1. Les redistributions du code source doivent conserver la mention de droits d'auteur, la présente liste de conditions et la clause limitative de responsabilité figurant ci-après.
2. Les redistributions du code binaire doivent reproduire dans tous les documents afférents au produit la mention de droits d'auteur ci-dessus, la présente liste de conditions et la clause limitative de responsabilité figurant ci-après.
3. Tout document publicitaire mentionnant les caractéristiques ou les conditions d'utilisation de ce logiciel doit comporter la mention suivante : "Ce produit comprend un logiciel de cryptographie conçu par Eric Young (ey@cryptsoft.com)". Le terme "cryptographie" peut être omis si les sous-programmes issus de la bibliothèque ne sont pas liés à la cryptographie :-).
4. L'intégration de tout code spécifique à Windows (ou à un dérivé) à partir du répertoire apps (code d'application) doit entraîner l'ajout de la mention suivante : "Ce produit comprend un logiciel conçu par Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)".

Ce logiciel est fourni "en l'état" par Eric Young, sans garanties d'aucune sorte, expresses ou implicites, ce qui inclut notamment, mais de façon non limitative, les garanties implicites de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier. La responsabilité de l'auteur ou des contributeurs ne saurait en aucun cas être engagée au titre de dommages-intérêts directs, indirects, accessoires, spéciaux, exemplaires ou secondaires. L'auteur et les contributeurs déclinent notamment, mais de façon non limitative, toute responsabilité concernant la fourniture d'un bien ou d'un service de remplacement, toute privation de jouissance, toute perte de données, tout manque à gagner ou toute cessation temporaire d'activité résultant de l'utilisation de ce logiciel, et ce quelle qu'en soit la cause et quel que soit le type de responsabilité invoqué, qu'il s'agisse de responsabilité contractuelle, de responsabilité objective ou de responsabilité délictuelle (fondée sur la négligence ou autre), même en cas d'avertissement préalable sur l'éventualité de tels dommages.

La licence et les conditions de distribution auxquelles sont soumis toute version publique ou tout dérivé du code de ce logiciel ne peuvent être modifiées. En d'autres termes, il est interdit de distribuer une copie du code de ce logiciel sous une autre licence, y compris la licence publique générale GNU.

Note concernant les conversions des nombres en chaînes de caractères et des chaînes de caractères en nombres : ces éléments logiciels ont été créés par David M. Gay.

Copyright © 1991, 2000, 2001 détenu par Lucent Technologies

L'utilisation, la copie, la modification et la distribution gratuites de ce logiciel sont autorisées, à condition que cette mention soit incluse dans toute copie de tout logiciel étant ou contenant une version modifiée ou non de ce logiciel, ainsi que dans tous les documents afférents à cette version.

Ce logiciel est fourni "en l'état", sans garanties expresses ou implicites. L'auteur et Lucent n'avancent aucune assertion et n'offrent aucune garantie d'aucune sorte concernant la qualité marchande de ce logiciel ou son adéquation à un usage particulier.

Certains éléments de ce logiciel sont protégés par les droits d'auteur © 2006 The FreeType Project (www.freetype.org).
Tous droits réservés.

Dolby, Pro Logic, et le symbole double-D sont des marques déposées de Dolby Laboratories.

Ce produit contient le système de fichiers FAT PrFILE®2, la librairie client mail PrMAIL, et la pile hôte PrUSB/Host USB de eSOL Co., Ltd. Copyright © 2006 eSOL Co., Ltd. PrFILE®2 est une marque déposée de eSOL Co., Ltd. au Japon. PrMAIL et PrUSB/Host sont des marques de eSOL Co., Ltd. au Japon. La Wii inclut le logiciel RSA BSAFE Cryptographic de RSA Security Inc. RSA est une marque déposée de RSA Security Inc. BSAFE est une marque déposée de RSA Security Inc. aux E.U. et/ou autres pays. ©2005 RSA Security Inc. Tous droits réservés.

Bien qu'un logo IBM apparaisse sur la boîte, IBM ne peut être tenu responsable de la garantie de la console Wii.

La Wii utilise certaines polices de caractères fournies par Fontworks Inc.

Le logo SDHC est une marque de SD-3C, LLC.

Windows et Windows Vista sont soit des marques déposées, soit des marques de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

A O S M™ et A O S S™ sont des marques de BUFFALO INC.

Le logo Nuance est une marque de Nuance Communications, Inc.



LES ELEMENTS DE LA CONSOLE Wii ET LES SERVICES EN LIGNE Wii SONT DES BREVETS EN COURS.
AUX ETATS-UNIS ET DANS LE RESTE DU MONDE.
TM, ® ET LE LOGO Wii SONT DES MARQUES DE NINTENDO. TOUS DROITS RESERVES.
© 2009 NINTENDO.

wii™

OPERATIONS MANUAL

Channels & Settings

Wii-BEDIENUNGSANLEITUNG

Wii-Kanäle und Wii-Systemeinstellungen

MODE D'EMPLOI Wii

Chaînes et paramètres

Wii-HANDLEIDING

Kanalen en instellingen

Deutschland:

Nintendo of Europe GmbH
Nintendo Center, 63760 Großostheim
www.nintendo.de

Österreich:

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH
Rennbahn Allee 1, A-5412 Puch/Salzburg

Schweiz/Suisse:

Waldmeier AG
Neustrasse 50, CH-4623 Neuendorf

France:

Nintendo France SARL
Immeuble « Le Montagne » - 6 bd de l'Oise,
95031 Cergy-Pontoise Cedex
www.nintendo.fr

Nederland:

Nintendo Benelux B.V.
Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein
www.nintendo.nl

België/Belgique, Luxembourg/Luxembourg:

Nintendo Benelux B.V., Belgium Branch
Frankrijklei 33, B-2000 Antwerpen
www.nintendo.be

Nintendo®

