

Aprende con Pokémon: aventura entre las teclas

Spanish Region Keyboard

Key Combination Lists

Shift + 1 = !

Shift + 2 = "

Shift + 3 = ·

Shift + 4 = \$

Shift + 5 = %

Shift + 6 = &

Shift + 7 = /

Shift + 8 = (

Shift + 9 =)

Shift + 0 = =

Shift + ' = ?

Shift + i = ï

Shift + ` = ^

Shift + + = *

Shift + ° = ª

Shift + , = ;

Shift + . = :

Shift + - = _

Shift + < = >

AltGr + e = €

AltGr + 1 = |

AltGr + 2 = @

AltGr + 3 = #

AltGr + 4 = ~

AltGr + 6 = ¬

AltGr + ` = [

AltGr + + =]

AltGr + ç = }

AltGr + ' = {

**AltGr + ° = **

Fn + 1 = F1

Fn + 2 = F2

Fn + 3 = F3

Fn + 4 = F4

Fn + 5 = F5

Fn + 6 = F6

Fn + 7 = F7

Fn + 8 = F8

Fn + 9 = F9

Fn + 0 = F10

Fn + Retroceso = Supr

Fn + ° = ESC

Fn + → = Fin

Fn + ← = Inicio

Fn + ↓ = Re Pàg

Fn + ↑ = Av Pàg

Fn + Control = — (Decrease Volume)

Fn + Alt = + (Increase Volume)

Key: ´

Este símbolo debe combinarse con otro mediante una secuencia de dos pulsaciones: primero, la tecla "´" y, a continuación, la del símbolo con la que queremos combinar este. Por ejemplo, si presionamos primero "´" y luego "a", obtendremos "á". Si solo presionas "´" una vez, el teclado no escribirá nada en la pantalla.

Key: ¨

Este símbolo debe combinarse con otro mediante una secuencia de dos pasos: primero, manteniendo pulsada "<SHIFT_ICON>", presionamos la tecla "¨" y, a continuación, la del símbolo con la que queremos combinar "¨". Por ejemplo, si presionamos primero "¨" y luego "a", obtendremos "ä". Si solo presionas "¨" una vez, el teclado no escribirá nada en la pantalla.

Key: ~

Este símbolo debe combinarse con otro mediante una secuencia de dos pasos: primero, manteniendo pulsada "AltGr", presionamos la tecla "~" y, a continuación, la del símbolo con la que queremos combinar "~". Por ejemplo, si presionamos primero "~" y luego "a", obtendremos "ã". Si solo presionas "~" una vez, el teclado no escribirá nada en la pantalla.

Key: `

Este símbolo debe combinarse con otro mediante una secuencia de dos pulsaciones: primero, la tecla "`" y, a continuación, la del símbolo con la que queremos combinar este. Por ejemplo, si presionamos primero "`" y luego "a", obtendremos "à". Si solo presionas "`" una vez, el teclado no escribirá nada en la pantalla.

Key: ^

Este símbolo debe combinarse con otro mediante una secuencia de dos pasos: primero, manteniendo pulsada "<SHIFT_ICON>", presionamos la tecla "^" y, a continuación, la del símbolo con la que queremos combinar "^". Por ejemplo, si presionamos primero "^" y luego "a", obtendremos "â". Si solo presionas "^" una vez, el teclado no escribirá nada en la pantalla.

Nota: este teclado ha sido creado para ser utilizado con el programa *Aprende con Pokémon: Aventura entre las teclas*. Sin embargo, si lo utilizas con otro producto (hardware o software), quizá notes que algunas teclas tienen distintas funciones. Para más información sobre las combinaciones de teclas, visita el sitio web oficial de Nintendo.