

Manual de instrucciones

Manual de instruções

Manuale di istruzioni

• Antes de utilizar la consola, lee detenidamente este manual prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad de las **páginas 10-19**. En el caso de que un niño pequeño vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido de este manual. Guárdalo como referencia.

Nota: En la **página 4** encontrarás la lista completa de los objetos que se incluyen con la consola.

• Leia este manual de instruções, incluindo as Informações sobre Saúde e Segurança (**págs. 98 a 107**), antes de utilizar a consola e siga atentamente todas as instruções. Se este produto se destinar a crianças pequenas, este manual deverá ser lido e explicado por um adulto. Conserve o manual para referência futura.

Nota: Na **pág. 92** encontra-se uma lista com todos os componentes que acompanham a consola.

• Prima dell'uso, leggere attentamente il presente manuale di istruzioni, facendo particolare attenzione alla sezione riguardante le informazioni per la salute e la sicurezza (**vedi pagg. 186-195**), e seguire sempre le indicazioni in esso riportate. Se il prodotto viene usato da bambini piccoli, è necessario che questo documento venga loro letto e spiegato da un adulto. Conservare questo manuale di istruzioni come riferimento.

Nota: per una lista completa degli accessori inclusi con la console, **vedi pag. 180**.

España:

Nintendo Ibérica, S.A., C/Azalea, 1-Edificio D
Miniparc 1-El Soto de la Moraleja
28109 Alcobendas (Madrid)
www.nintendo.es

Portugal:

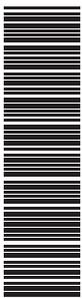
Nintendo Ibérica, S.A. – Sucursal em Portugal
Avenida D. João II 1.12.02, Edifício Adamastor,
Torre B, Piso 5 – C, 1990-077 Lisboa, Portugal
www.nintendo.pt

Italia:

Nintendo of Europe GmbH
Sede Secondaria Italiana
Palazzo Tiglio
Via Torri Bianche, 6
20871 Vimercate (Monza e Brianza)
www.nintendo.it

Svizzera:

Nintendo Svizzera,
succursale Svizzera, Baden,
di Nintendo of Europe GmbH, Großostheim
Täferstrasse 1 (Gate 1)
5405 Dättwil
Svizzera



Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado el producto y que cumple nuestros exigentes requisitos de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios para asegurar una total compatibilidad con tu producto Nintendo.



Este selo é a garantia de que a Nintendo reviu este produto e de que ele está de acordo com os nossos padrões de excelência em termos de fabrico, fiabilidade e valor de entretenimento. Procure sempre este selo quando comprar jogos e acessórios para garantir absoluta compatibilidade com o seu produto Nintendo.

Questo sigillo garantisce che Nintendo ha testato questo prodotto e che esso è conforme ai nostri migliori standard di produzione, affidabilità e qualità del divertimento. All'acquisto di giochi e accessori si prega di accertarsi della presenza di tale sigillo per essere sicuri della loro completa compatibilità con il prodotto Nintendo posseduto.

Gracias por adquirir la consola Nintendo 3DS™ XL.
Agradecemos a compra da Consola Nintendo 3DS™ XL.
Grazie per aver scelto la console Nintendo 3DS™ XL.

Nintendo está facultada para actualizar automáticamente la consola Nintendo 3DS XL cada cierto tiempo, por lo que la información de este manual podría quedar obsoleta. La versión más reciente del manual está disponible en <http://docs.nintendo-europe.com>. (Este servicio podría no estar disponible en algunos países.)

Tenha em consideração que a Nintendo poderá, ocasionalmente, atualizar a sua Consola Nintendo 3DS XL. Por esse motivo, a Nintendo recomenda que consulte a última versão do manual referenciado em <http://docs.nintendo-europe.com/>. Este serviço poderá não estar disponível em alguns países.

Nintendo può aggiornare periodicamente la console Nintendo 3DS XL in modo automatico. Pertanto, le informazioni contenute nel presente documento potrebbero diventare obsolete. La versione più recente del manuale è disponibile nel sito <http://docs.nintendo-europe.com>. In alcuni paesi questo servizio potrebbe non essere disponibile.

Contents

Español	4
Português	92
Italiano	180

Gracias por adquirir la consola Nintendo 3DS™ XL. Antes de utilizarla, lee detenidamente este manual prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad de las **páginas 10-19**. Sigue todas las instrucciones cuando uses la consola. **En el caso de que un niño pequeño vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido de este manual. Guárdalo como referencia.**

Nota: En este manual, el término "consola Nintendo DSi™" también hace referencia a la consola Nintendo DSi™ XL.

Contenido de la caja

Antes de usar la consola, asegúrate de que el contenido de la caja se corresponde con la siguiente lista.

- Consola Nintendo 3DS XL x 1**
(SPR-001 (EUR))



- Lápiz de Nintendo 3DS XL x 1**
(SPR-004)

Nota: El lápiz está dentro del hueco para el lápiz de Nintendo 3DS XL, situado en un lateral de la consola (**página 22**).



- Tarjeta SDHC x 1**

Notas:

- La tarjeta SDHC está dentro de la ranura para tarjetas SD (**página 22**). La tarjeta SDHC no es un accesorio fabricado por Nintendo, sino por terceros.
- La capacidad de la tarjeta SDHC está indicada en la caja.



- Tarjetas RA x 6**

Nota: Las tarjetas RA (realidad aumentada) se utilizan con la aplicación Juegos RA: Realidad Aumentada que viene instalada en la consola (**página 34**).



- Guía rápida x 1**
- Manual de instrucciones de Nintendo 3DS XL x 1**



Esta caja no incluye adaptador de corriente.

Para recargar tu consola, necesitas el adaptador de corriente de Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) (se vende por separado).

También puedes utilizar el adaptador de corriente incluido con las consolas Nintendo 3DS™, Nintendo 2DS™, Nintendo DSi™ y Nintendo DSi XL.

Adaptador de corriente incluido con las consolas Nintendo 3DS, Nintendo 2DS, Nintendo DSi y Nintendo DSi XL.



Bloqueo de alimentación incluido con las consolas Nintendo DS™ y Nintendo DS™ Lite.



NINTENDO 3DS™ XL

¡Descubre lo que puedes hacer con tu consola Nintendo 3DS XL!



Usa programas de otras consolas de la familia Nintendo DS (**página 40**).



Programas de Nintendo 3DS



Programas de Nintendo DS o Nintendo DSi

Las siguientes aplicaciones vienen instaladas en la consola (**página 34**).



Nota: Es posible que en la tarjeta SDHC vengan preinstalados otros contenidos descargables. Para usarlos, toca su icono correspondiente en el **menú HOME** (**página 35**).

SpotPass™

En determinadas ocasiones, como cuando tengas la consola Nintendo 3DS XL en modo de espera (es decir, cerrada, pero no apagada), la consola buscará automáticamente puntos de acceso inalámbrico para conectarse a internet y poder intercambiar datos.

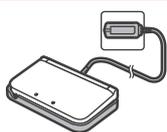
Nota: Los datos recibidos a través de SpotPass se guardarán en la tarjeta SD.



Para poder conectarte con un punto de acceso inalámbrico, deberás configurar la conexión a internet (página 57).

Notas:

- La función SpotPass podría no estar disponible si un programa abierto está usando ciertas funciones. La función SpotPass no estará disponible durante la comunicación inalámbrica local (página 33) ni durante el uso de programas de Nintendo DS o Nintendo DSi.
- Dependiendo del tipo de datos que recibas, el indicador de notificación podría no encenderse.
- Para descargar programas gratuitos se requiere un Nintendo Network ID (página 56).



La base de Nintendo 3DS XL (SPR-007) (se vende por separado) facilita la recarga.

Si colocas la consola en la base cuando está en modo de espera, la batería no se descargará.

StreetPass™

Gracias a esta función, tu consola buscará automáticamente otras consolas Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL y Nintendo 2DS e intercambiará datos cuando te cruces con sus dueños por la calle, en el tren o en cualquier lado.



En determinadas ocasiones, los datos se intercambiarán automáticamente si pasas junto a alguien que haya registrado el mismo juego en StreetPass, como por ejemplo si la consola está en modo de espera (cerrada, pero no apagada).

Intercambio de datos con StreetPass

Cuando se estén transfiriendo datos, el indicador parpadeará en verde y se añadirá una notificación a la lista de notificaciones (página 50).



El registro de StreetPass se guarda en la consola Nintendo 3DS XL.

Notas:

- Un máximo de 12 títulos pueden usar a la vez StreetPass.
- Los ajustes de la comunicación espontánea (Contact Mode) de algunos juegos de Nintendo DS y Nintendo DSi no se guardarán y deberán configurarse al jugar a los juegos compatibles. Asimismo, tampoco es posible intercambiar datos de StreetPass para títulos de Nintendo 3DS mientras se están usando títulos de Nintendo DS o Nintendo DSi.
- No se podrán transmitir datos si la consola está apagada o la comunicación inalámbrica está desactivada (página 20).
- La función StreetPass podría no estar disponible si un programa abierto está usando ciertas funciones. La función StreetPass no estará disponible durante la comunicación inalámbrica local (página 33) o cuando la consola esté conectada a internet.

¡Descubre los últimos lanzamientos!



Nintendo eShop

Conecta la consola a internet y entra en Nintendo eShop para consultar las novedades, ver videos de distintos programas y comprar programas descargables.



En Nintendo eShop podrás comprar...

- **Programas descargables**
Adquiere programas exclusivos de Nintendo eShop o versiones descargables de programas en tarjeta.
- **Juegos de la consola virtual**
Tenemos a tu disposición juegos clásicos de consolas como Game Boy™ y Game Boy™ Color.
- **Programas de Nintendo DSiWare**
Podrás adquirir programas lanzados originalmente para Nintendo DSi (más conocidos como Nintendo DSiWare™).

Si vinculas un Nintendo Network ID a la consola, el saldo y los movimientos de la cuenta de Nintendo eShop se combinarán con los de tu consola Wii U (página 56).

Índice

- Contenido de la caja 4
- Información sobre salud y seguridad (léase atentamente) 10

Preparativos

-  Nombres de los componentes y sus funciones 20
-  Recarga de la batería 23
-  **Cómo encender y apagar la consola** 24
 - Configuración de la consola por primera vez 24
 - El teclado 26
 - Indicador de encendido 27
 - Capacidad de la batería 27
-  **Cómo ajustar las imágenes 3D** 28
 - Cómo ver correctamente las imágenes 3D 28
 - Cómo ajustar la profundidad de las imágenes 3D 29
-  **Uso de tarjetas SD** 30
 - Si la tarjeta SD está llena... 31

Programas

-  **Menú HOME** 32
 - Iconos de programas 34
 - Cómo iniciar un programa 35
 - Manuales electrónicos 36
 - Copias de datos de guardado de programas 36
 - Cómo ajustar el brillo / Modo de ahorro de energía 37
 - Cómo crear carpetas en el **menú HOME** 38
 - Cómo hacer fotos 39
-  **Programas en tarjetas de juego** 40
 - Cómo usar una tarjeta de juego 41
-  **Programas descargables** 43
 - Cómo iniciar los programas 43
-  **Cuaderno de juego** 44
-  **Lista de amigos** 45
 - Lista de amigos 45
 - Registrar a un amigo 46
 - Cómo modificar tu tarjeta de amigo y ver otras tarjetas de amigo 47
 - Cómo comunicarse con amigos 48
 - Configuración de la lista de amigos 49
-  **Notificaciones** 50
 - Cómo recibir notificaciones 50
 - Leer notificaciones 51
-  **Navegador de internet** 52
-  **Miiverse** 53
-  **Modo descarga** 54

Configuración de la consola

-  **Configuración de la consola** 55
 -  **Ajustes del Nintendo Network ID** 56
 - Cómo vincular un Nintendo Network ID 56
 -  **Configuración de internet** 57
 - Requisitos para conectarse a internet 57
 - Conexión a internet 58
 -  **Control parental** 62
 - Restricciones disponibles 62
 - Configuración del control parental 63
 -  **Gestión de datos** 64
 - Copias de datos de guardado 65
 -  **Otras opciones** 66
 - Transferencia 67
 - Actualización 73
 - Formateo 74

Solución de problemas

- Cómo cambiar la batería de Nintendo 3DS XL** 75
- Solución de problemas** 77
 - Especificaciones técnicas 87
 - Información de contacto 89

Información sobre salud y seguridad (léase atentamente)

Ten presente la siguiente información sobre salud y seguridad siempre que uses este producto. De lo contrario, podrías causarte lesiones a ti o a otras personas, o provocar un accidente.

■ Uso por parte de niños

EN EL CASO DE QUE UN NIÑO PEQUEÑO VAYA A UTILIZAR LA CONSOLA, SE RECOMIENDA QUE UN ADULTO O TUTOR LEGAL LE LEA Y EXPLIQUE PREVIAMENTE EL CONTENIDO DE ESTE MANUAL. SE RECOMIENDA A PADRES Y TUTORES QUE VIGILEN A LOS NIÑOS MIENTRAS ESTOS JUEGAN A VIDEOJUEGOS. LOS NIÑOS MÁS PEQUEÑOS DEBEN JUGAR BAJO LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO QUE LOS AYUDE.

ADVERTENCIA – La función 3D no es adecuada para niños de seis años o edad inferior. Consulta las precauciones adicionales sobre la función 3D (página 11).

■ Si la consola no funciona correctamente

Si tienes la impresión de que la consola no funciona como debería, consulta la sección de solución de problemas de las páginas 77-86. Si detectas cualquier daño, sonido u olor extraños en la consola, o ves que sale humo de la misma, haz lo siguiente:

1.  **Apaga**
2.  **Desconecta**
3.  **Solicita asistencia**

Para apagar la consola, mantén pulsado el botón POWER.

Nota: Puede ser peligroso tocar una consola que no funcione correctamente, así que ten cuidado cuando vayas a pulsar el botón POWER.

Desconecta el adaptador de corriente y cualquier otro accesorio.

Nota: Asegúrate de desenchar el adaptador de corriente de la toma de corriente de la pared antes de desconectarlo de la consola.

Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (página 89).

Nota: No trates de reparar la consola por tu cuenta. Hacerlo podría causar lesiones.

Acerca de las advertencias

A continuación se explica la gravedad de las consecuencias de desatender cada tipo de advertencia.

 **ADVERTENCIA** Si no se siguen las advertencias, se podrían causar lesiones graves o la muerte a personas (o daños materiales).

 **PRECAUCIÓN** Si no se siguen las advertencias, se podrían causar lesiones a personas (o daños materiales).

TRATAR CON CUIDADO Si no se usa el producto con cuidado, se podrían causar daños materiales.

Dentro de las advertencias, verás los siguientes símbolos:

- Símbolos de prohibición:**
-  Prohibido
 -  Prohibido desmontar
 -  Prohibido tocar
- Símbolo de instrucción:**
-  Información

Información sobre salud y seguridad

Para usar este producto de forma segura, ten en cuenta las siguientes precauciones.

ADVERTENCIA SOBRE EL USO DE LA FUNCIÓN 3D

-  La función 3D podría dañar la vista de los niños de seis años o edad inferior. Por lo tanto, se recomienda que solo niños de edad superior a seis años usen la función 3D y que los padres o tutores usen el control parental para restringir la función 3D en el caso de que niños de seis años o edad inferior tengan acceso a la consola (página 62).
- Si hay alguna diferencia de visión entre tus ojos derecho e izquierdo o si normalmente solo ves a través de un ojo, es posible que encuentres dificultades al apreciar las imágenes 3D o que experimentes fatiga ocular. Usa la consola con moderación y descansa de 10 a 15 minutos cada media hora de juego. Si experimentas alguno de los síntomas que se indican en el siguiente punto, ajusta el efecto 3D hasta un nivel que te resulte cómodo o usa solo imágenes 2D.
- No mires durante mucho tiempo imágenes 3D mal formadas. Si fijas la vista prolongadamente en imágenes 3D mal formadas (por ejemplo, imágenes dobles), podrías sufrir problemas tales como vista cansada, sequedad ocular, dolores de cabeza, rigidez de hombros, mareos, náuseas, fatiga o malestar general.
- No todas las personas ven igual las imágenes 3D. Para obtener más información sobre cómo ver las imágenes 3D correctamente, consulta las páginas correspondientes de este manual. Si experimentas alguno de los síntomas que se indican en el punto anterior, ajusta el efecto 3D hasta un nivel que te resulte cómodo o usa solo imágenes 2D. Tu estado físico y el lugar donde te encuentres pueden impedirte ver las imágenes 3D correctamente. En ese caso, desactiva la función 3D.
- No utilices la función 3D cuando viajes en coche o en medios de transporte público. El movimiento constante puede hacer que las imágenes 3D no se vean claras y provoquen mareos y vista cansada.

■ Sigue estas recomendaciones para usar este producto sin que te ocasione molestias:

- No uses esta consola si estás cansado o no te encuentras bien. Según tu estado físico, podrías sufrir fatiga o malestar general.
- Si experimentas fatiga o molestias en los ojos, la cabeza, los hombros o en cualquier otra parte del cuerpo, deja de jugar inmediatamente y descansa un rato. Si estos síntomas no cesan, utiliza únicamente imágenes 2D.
- Evita jugar durante demasiado tiempo seguido. Descansa de 10 a 15 minutos cada media hora si usas la función 3D, o cada hora si no la usas, aunque creas que no lo necesitas.

ADVERTENCIA SOBRE LA EPILEPSIA

-  Ciertas personas (aproximadamente una de cada 4000) pueden sufrir ataques o desmayos al recibir destellos o patrones de luz como los que se producen al ver la televisión o jugar a videojuegos, incluso aunque no hayan sufrido nunca antes uno.
- Quien haya padecido alguna vez un ataque, pérdida de consciencia o cualquier otro síntoma relacionado con la epilepsia debería consultar a su médico antes de jugar a un videojuego.
- Se recomienda a padres y tutores que vigilen a los niños mientras juegan a videojuegos. Deja de jugar y consulta a un médico si tú o tu hijo experimentáis alguno de estos síntomas:

Convulsiones	Espasmos oculares o musculares	Pérdida de consciencia
Alteración de la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación

■ Precauciones para reducir la probabilidad de sufrir un ataque mientras juegas:

1. No juegues si estás cansado o tienes sueño.
2. Juega siempre en lugares bien iluminados.
3. Descansa de 10 a 15 minutos cada hora de juego (o cada media hora si usas la función 3D).

⚠️ ADVERTENCIA SOBRE LA FATIGA VISUAL Y LOS MAREOS

! Al jugar a videojuegos durante mucho tiempo seguido (no necesariamente mucho tiempo en el caso de usar la función 3D) podrías sentir molestias en los ojos. Además, algunos jugadores podrían sufrir mareos. Sigue estas recomendaciones para evitar problemas como la fatiga visual, los mareos y las náuseas:

- Evita jugar durante demasiado tiempo seguido. Se recomienda a padres y tutores que controlen el tiempo que los niños pasan jugando.
- Descansa de 10 a 15 minutos cada hora de juego (o cada media hora si usas la función 3D), aunque creas que no lo necesitas.
- Si sientes cansancio o dolor en los ojos mientras juegas, o si tienes mareos o náuseas, deja de jugar y descansa varias horas antes de continuar.
- Si dichos síntomas no cesan o sientes otras molestias, deja de jugar y consulta a un médico.

⚠️ ADVERTENCIAS SOBRE LAS LESIONES CAUSADAS POR MOVIMIENTOS REPETITIVOS

! Al jugar durante varias horas seguidas, podrías sentir dolor en los músculos, en las articulaciones o en la piel. Para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano o irritación cutánea, sigue estas recomendaciones:

- Evita jugar durante demasiado tiempo seguido. Se recomienda a padres y tutores que controlen el tiempo que los niños pasan jugando.
- Descansa de 10 a 15 minutos cada hora de juego (o cada media hora si usas la función 3D), aunque creas que no lo necesitas.
- Cuando uses el lápiz, no lo agarres con fuerza ni hagas mucha presión sobre la pantalla. Podrías cansarte o sentir molestias.
- Si sientes cansancio o dolor en las manos, las muñecas o los brazos mientras juegas, o si notas síntomas como **hormigueo**, **entumecimiento**, **quemazón** o **agarrotamiento**, deja de jugar y descansa varias horas antes de continuar.
- Si dichos síntomas no cesan o sientes otras molestias, deja de jugar y consulta a un médico.

⚠️ ADVERTENCIAS SOBRE FUGAS EN LA BATERÍA

! La consola Nintendo 3DS XL tiene una batería de ion-litio. Las fugas o la combustión de la batería pueden producir lesiones o daños en la consola Nintendo 3DS XL.

• Recomendaciones para evitar fugas o combustión de la batería:

- No dañes la batería.
- Evita que la batería sufra golpes y vibraciones, o que entre en contacto con líquidos.
- No desmontes, deformes ni intentes reparar la batería.
- No expongas la batería a temperaturas elevadas ni la arrojes al fuego.
- No toques los terminales de la batería con objetos metálicos ni provoques un cortocircuito con ellos.
- No quites ni dañes la etiqueta de la batería.
- Utiliza un adaptador de corriente compatible.
- La batería de Nintendo 3DS XL siempre debe recargarse bajo la supervisión de un adulto.
- Antes de desechar una consola Nintendo 3DS XL, es necesario extraer la batería.

No toques la batería si detectas fugas. Para evitar tocar con las manos cualquier líquido procedente de la fuga, limpia a conciencia el exterior de la consola con un paño suave ligeramente humedecido. Si tocas el líquido con las manos o con cualquier otra parte del cuerpo, lava la parte afectada con agua abundante. Si algún líquido de la batería entra en contacto con tus ojos, podría causarte lesiones. Si ocurriese, lávatelos inmediatamente con agua abundante y acude a un médico.

⚠️ ADVERTENCIAS SOBRE LAS INTERFERENCIAS DE RADIOFRECUENCIA

! La consola Nintendo 3DS XL puede emitir ondas de radio que pueden interferir con aparatos electrónicos que se encuentren cerca, incluidos los marcapasos.

- No utilices la comunicación inalámbrica de la consola Nintendo 3DS XL a menos de 25 centímetros de los marcapasos. Si tienes implantado un marcapasos u otro dispositivo médico, no utilices la comunicación inalámbrica de la consola Nintendo 3DS XL sin consultar antes a tu médico o al fabricante del dispositivo en cuestión.

• Información de seguridad importante sobre el uso de la consola Nintendo 3DS XL en aviones, aeropuertos y hospitales

- El uso de la consola Nintendo 3DS XL con la comunicación inalámbrica DESACTIVADA podría estar permitido en aviones, aeropuertos y hospitales, como el de cualquier otro aparato que no emita ondas de radiofrecuencia.
- El indicador amarillo de la conexión inalámbrica se encenderá cuando la comunicación inalámbrica esté activada y, como aviso, parpadeará cuando se estén transmitiendo datos. El indicador de la conexión inalámbrica parpadeará cuando uses alguna función multijugador de un juego o cuando se intercambien datos o juegos con otros dispositivos. Respeta y cumple todas las normas y reglas sobre el uso de dispositivos inalámbricos en lugares como hospitales, aeropuertos y aviones.
- Respeta la normativa de aviación y, cuando te encuentres dentro de un avión, no uses las funciones de la comunicación inalámbrica. Su uso podría causar interferencias o provocar el mal funcionamiento de dispositivos electrónicos, de lo que se podrían derivar daños personales o materiales.

IMPORTANTE: La consola Nintendo 3DS XL permite activar y desactivar por completo la comunicación inalámbrica. Para ello, usa el interruptor de la conexión inalámbrica de la consola.

⚠️ ADVERTENCIAS SOBRE LA COMUNICACIÓN INALÁMBRICA

! Algunos programas de la consola Nintendo 3DS XL establecen comunicaciones inalámbricas. Puedes desactivar la comunicación inalámbrica con el interruptor de la conexión inalámbrica de la consola.

IMPORTANTE: La consola Nintendo 3DS XL puede conectarse automáticamente a internet cuando la comunicación inalámbrica está activada. Si no quieres que la consola se conecte, desactiva la comunicación inalámbrica con el interruptor de la conexión inalámbrica de la consola Nintendo 3DS XL. Necesitarás tener una conexión a internet de banda ancha y un punto de acceso inalámbrico o un Conector USB Wi-Fi de Nintendo para poder disfrutar de ciertos servicios en línea. Los gastos de conexión a internet correrán a tu cargo. Para evitar gastos adicionales de conexión a internet al usar estos servicios, asegúrate de tener acceso a una conexión a internet de alta velocidad sin ningún tipo de restricción de uso o de tiempo de descarga. Los servicios en línea no están disponibles en todos los países. Visita <http://3dservices.nintendo-europe.com> para obtener más información. Para utilizar los servicios en línea, se requiere una conexión inalámbrica y aceptar los términos y las políticas de privacidad relativos a los servicios de red. También podría ser necesario crear o vincular un Nintendo Network ID.

• Ten en cuenta las siguientes recomendaciones cuando uses la comunicación inalámbrica:

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii™ y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.
- Las claves y las tarjetas de amigo forman parte de un sistema que te permite entablar amistad con otros usuarios para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves o tarjetas de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave ni tu tarjeta de amigo con desconocidos.
- No lleves a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.

Lee detenidamente las siguientes instrucciones para asegurarte de que usas este producto correctamente.

⚠️ ADVERTENCIA

- 🚫 **No desmontes ni intentes reparar la consola**
- 🚫 **No expongas la batería a temperaturas elevadas ni la arrojes al fuego**
- 🚫 **Mantén la consola alejada de fuentes de calor como radiadores o fuegos de cocina, y no la dejes expuesta a la luz directa del sol durante periodos largos**
 En caso de no respetar estas precauciones, podrían producirse fugas, combustión o explosión de la batería, que a su vez podrían provocar fuego o electrocución. Además, si la batería alcanza una temperatura determinada, podría deformarse o dañarse.

- ! **Utiliza un adaptador de corriente y una batería compatibles**
 Si usas un adaptador de corriente o una batería que no sean compatibles, podrían producirse fugas, combustión o explosión de la batería, que a su vez podrían provocar fuego o electrocución.
 Utiliza únicamente la batería de Nintendo 3DS XL (SPR-003) y el adaptador de corriente de Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) (se vende por separado).

- 🚫 **No toques los terminales de la batería con materiales extraños u objetos metálicos ni dañes la batería**
 Podría causar su combustión o explosión, o provocar electrocución o cortocircuitos. No utilices la consola con transformadores de viaje, reguladores de intensidad de la corriente para lámparas incandescentes ni con cargadores o adaptadores de coche.



- ! **Utiliza el adaptador de corriente y la batería únicamente con consolas compatibles**
 Usar el adaptador de corriente y la batería con aparatos que no sean compatibles podría provocar fuego, fugas, combustión o explosión de la batería o descargas eléctricas.
 - La batería de Nintendo 3DS XL (SPR-003) únicamente puede usarse con la consola Nintendo 3DS XL.
 - El adaptador de corriente de Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) (se vende por separado) puede utilizarse con:
 - Nintendo 3DS (CTR-001(EUR))
 - Nintendo 3DS XL (SPR-001(EUR))
 - Nintendo 2DS (FTR-001)
 - Nintendo DSi (TWL-001(EUR))
 - Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR))

- 🚫 **No derrames líquidos ni introduzcas ningún objeto extraño en la consola**
 Podría provocar fuego, descargas eléctricas o el mal funcionamiento de la consola. Si algún líquido entra en contacto con la consola Nintendo 3DS XL, apágala inmediatamente, desconecta el adaptador de corriente y retira la tapa del compartimento de la batería y la propia batería. A continuación, limpia el exterior con un paño suave ligeramente humedecido (usa solamente agua). No limpies el interior de la consola Nintendo 3DS XL con ningún líquido.

- 🚫 **No toques el conector del adaptador de corriente ni ningún otro conector de la consola con los dedos ni con objetos metálicos**
 Podrías causarte lesiones o provocar fuego, electrocución, cortocircuitos o el mal funcionamiento de la consola.

- 🚫 **No toques la consola ni el adaptador de corriente si hay una tormenta mientras estás cargando la consola**
 Podría provocar electrocución a consecuencia de un rayo.

- 🚫 **No utilices la consola en lugares muy húmedos o en aquellos en los que haya mucho polvo u hollín**
 Podrías provocar fuego, electrocución o el mal funcionamiento de la consola. También podrías favorecer la acumulación de moho en las lentes de las cámaras.

- 🚫 **No dejes caer la consola, no la pises ni permitas que sufra golpes**
 Podrían dañarse las pantallas o la batería, lo cual podría elevar a su vez la temperatura de la consola y causar quemaduras u otras lesiones.
Nota: Si tocas la consola cuando está dañada, podrías causarte lesiones. No toques las partes de la consola que hayan resultado dañadas.

- 🚫 **No acerques la vista al transceptor de infrarrojos**
 Mirar directamente al transceptor de infrarrojos puede dañar la vista y causar otros problemas.

- 🚫 **No utilices los auriculares a un volumen demasiado alto**
 Usar los auriculares a un volumen demasiado alto durante mucho tiempo puede dañar los oídos. Cuando uses auriculares, mantenlos a un volumen que te permita seguir oyendo los sonidos a tu alrededor. Si notas problemas como fatiga o pitidos en los oídos, deja de usar auriculares. Si los síntomas no cesan, acude a un médico.

- 🚫 **Si tocas la consola más de lo imprescindible cuando está dañada, podrías causarte lesiones**
 No toques las partes de la consola que hayan resultado dañadas.

- 🚫 **No dejes la consola ni ningún accesorio, como las tarjetas SD, en lugares de fácil acceso para niños pequeños o animales de compañía, ni en lugares donde se puedan caer y quedar al alcance de ellos**
 Los niños pequeños podrían meterse en la boca el lápiz, el adaptador de corriente u otros accesorios o componentes y causarse lesiones.

- 🚫 **Evita que se ensucien los conectores de la base**
 La suciedad podría provocar fuego, sobrecalentamiento o descargas eléctricas, o impedir la carga de la batería y afectar al correcto funcionamiento de la consola. Limpia frecuentemente los conectores de la base para asegurar su buen funcionamiento. Cuando lo hagas, evita presionarlos demasiado para no dañarlos.



-  **No uses la consola mientras conduzcas, camines o montes en bicicleta**
 - Está prohibido y es peligroso usar la consola cuando se conduce.
 - Usar la consola mientras se camina o se monta en bicicleta puede provocar accidentes.

-  **Ten cuidado con las personas y objetos a tu alrededor cuando uses la consola**

Si no tienes cuidado al usar la consola, puedes causar lesiones, daños materiales y el mal funcionamiento de la misma.

- Cuando uses la cámara para hacer fotos o juegues a determinados juegos, probablemente te muevas de un lado a otro con la consola, así que asegúrate de que el espacio a tu alrededor esté libre de objetos. Antes de jugar, comprueba que no haya muebles, objetos ni personas en el área de juego para que no reciban un golpe por accidente.



-  **No expongas la consola Nintendo 3DS XL a temperaturas elevadas**

La consola Nintendo 3DS XL está diseñada para usarse a 5-35 °C. Utilizar la consola en áreas donde se concentra el calor, como debajo de una manta o en cualquier otro lugar sin ventilación, puede hacer que su temperatura aumente bruscamente, lo que podría provocar quemaduras. Usar la consola durante mucho tiempo mientras se está cargando también puede causar un aumento de su temperatura. Utilizar la consola mientras está caliente puede causar quemaduras.

-  **Usa correctamente el lápiz**

Usar incorrectamente el lápiz puede causar lesiones o daños.

- El lápiz solo debe usarse como herramienta de control para la consola Nintendo 3DS XL.
- No dobles el lápiz ni apliques una fuerza excesiva al usarlo.
- No uses lápices dañados o deformados.

-  **Asegúrate de usar el adaptador de corriente con el voltaje adecuado (CA 220-240 V)**

De lo contrario, podrías provocar fuego, sobrecalentamiento, electrocución o el mal funcionamiento de la consola. No utilices transformadores de viaje ni enchufes reguladores que permitan reducir la intensidad de la corriente.

-  **No utilices el adaptador de corriente si detectas desperfectos en el cable, el conector o las clavijas**

Podrías provocar fuego o electrocución.

- Evita tirar del cable o modificarlo. Procura no forzarlo, pisarlo ni retorcerlo.
- Evita colocar objetos pesados sobre el cable, especialmente sobre el conector CC del adaptador de corriente.
- Si la consola o el cable están dañados, no los uses.
- Mantén el cable alejado de fuentes de calor como radiadores o fuegos de cocina.
- Si el cable o la unión flexible del adaptador de corriente resultasen dañados, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para obtener información sobre piezas de recambio (página 89). Para evitar situaciones de peligro, no trates de reparar el cable por tu cuenta.
- Si estás usando la consola a la vez que se está cargando la batería, ten cuidado de no tirar del cable ni enredarlo.
- Los niños no deberán utilizar el adaptador de corriente sin la estrecha supervisión de un padre o tutor legal.

-  **Limpia a menudo las clavijas del adaptador de corriente con un paño seco**

Usar la consola con las clavijas del adaptador de corriente sucias podría provocar fuego, electrocución o cortocircuitos.

-  **No conectes demasiados aparatos a una misma toma de corriente o a una misma regleta, ni conectes varias regletas juntas**

Existe riesgo de fuego o electrocución.

-  **Asegúrate de enchufar y desenchufar correctamente el adaptador de corriente**

De lo contrario, se podría provocar fuego, electrocución o cortocircuitos.

Si no se insertan del todo las clavijas de conexión a la toma de corriente, existe el riesgo de que materiales extraños u objetos metálicos, como un clip o una hebilla, entren en contacto con las clavijas.

Para extraer el adaptador de corriente de la toma de corriente, agárralo firmemente y tira de él.

Si la consola va a ser usada por un niño, un padre o tutor deberá asegurarse de que el niño no toque las clavijas del adaptador de corriente con ningún objeto metálico al enchufarlo.

El adaptador de corriente debe conectarse a una toma de corriente de fácil acceso y que se encuentre cerca del dispositivo que se va a cargar.

-  **No utilices la consola con las manos húmedas**

De lo contrario, se podrían producir averías, lesiones, daños materiales o accidentes.

PRECAUCIÓN

-  **No ejerzas demasiada presión sobre las pantallas de cristal líquido ni dejes que sufran golpes**

Podrías causarte lesiones o provocar problemas de funcionamiento en la consola.

Si se rompe una pantalla de cristal líquido y se produce una fuga, evita cualquier contacto con el líquido.

-  **No guardes la consola en el bolsillo trasero del pantalón**

Cualquier presión excesiva sobre las pantallas de cristal líquido, por ejemplo, al sentarse sobre la consola, podría causar daños a las pantallas o a la propia consola y provocar fuego o el mal funcionamiento de la misma.



-  **Evita pillarte los dedos con el mecanismo de cierre**



-  **Usa una correa resistente**

Si usas una correa, ten en cuenta que las correas caseras o poco resistentes se romperán con facilidad y podrían provocar lesiones o daños.

-  **No muevas de un lado a otro la consola sujetándola por la correa**

Podría romperse la correa y caerse la consola o salir despedida. Esto a su vez podría causar daños en la propia consola o en los objetos a tu alrededor, o causarte lesiones a ti o a otras personas.

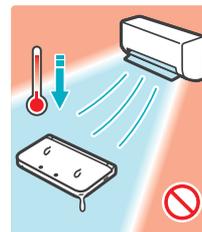
TRATAR CON CUIDADO

- Revisa periódicamente el cable, las clavijas y el revestimiento del adaptador de corriente para detectar a tiempo cualquier posible desperfecto.
 - La consola Nintendo 3DS XL no es apta para niños menores de tres años.
 - El adaptador de corriente debe utilizarse exclusivamente en interiores.
-
- **No apagues y enciendas repetidamente la consola**
Podría afectar al correcto funcionamiento de la consola o causar la pérdida de los datos en la tarjeta SD o en la memoria de la consola.
-
- **Apaga siempre la consola Nintendo 3DS XL antes de insertar o extraer una tarjeta de juego o una tarjeta SD. Inserta del todo la tarjeta de juego o la tarjeta SD sin forzar ni la tarjeta ni la consola**
De lo contrario, podría afectar a los datos guardados o causar daños a los accesorios o a la propia consola.
-
- **Utiliza únicamente accesorios compatibles**
El uso de los siguientes dispositivos podría afectar al correcto funcionamiento de la consola:
 - Accesorios incompatibles con los programas que se están usando.
 - Dispositivos y accesorios que no sean compatibles.
 - Accesorios rotos o dañados.
-
- **No fuerces el botón deslizante**
Podrías dañarlo y eso afectaría a los controles del juego.
-
- **No dañes la pantalla táctil**
Los daños podrían impedir un correcto funcionamiento de la consola.
 - Usa el lápiz de Nintendo 3DS XL (SPR-004) incluido con la consola o el objeto que el programa que estés utilizando especifique en las instrucciones de la pantalla. No utilices bolígrafos, objetos metálicos ni ningún otro instrumento (incluidas las uñas) que puedan dejar marcas o arañazos en la pantalla.
 - No ejerzas demasiada presión sobre la pantalla táctil, no la rayes ni claves objetos sobre ella.
 - No uses la pantalla táctil cuando haya arena, pelusa, migas de comida u otro tipo de material abrasivo que pueda dejar marcas o arañazos. Si se ensucia la pantalla táctil, usa un trapo suave para limpiarla.
 - La pantalla superior no es sensible al tacto. No trates de usar sobre ella el lápiz.
-
- **No dejes expuestas las lentes de la cámara a la luz directa del sol durante mucho tiempo ni saques fotos al sol ni a ninguna fuente de luz intensa**
Podrías causar el mal funcionamiento de las cámaras o la decoloración de las imágenes fotografiadas.

- Las imágenes fotografiadas con las cámaras pueden ser más brillantes o más oscuras, o tener colores ligeramente distintos a los de los objetos fotografiados. También podrían aparecer puntos permanentemente brillantes u oscuros en las imágenes. Ninguno de estos casos indica un producto defectuoso.
- Si se ensucian las lentes, límpialas con un trapo seco y suave o con un bastoncillo de algodón. Procura no hacer presión sobre las lentes al limpiarlas, o podrían dejar de funcionar correctamente.

- **No coloques la consola delante de aparatos de aire acondicionado, áreas expuestas a cambios bruscos de temperatura o áreas donde se condense fácilmente la humedad**

Podrían acumularse gotas de agua que afectarían a su funcionamiento.



Si vas a llevar la consola Nintendo 3DS XL de un lugar frío a un lugar caliente:

Para evitar la condensación de humedad en la consola, ciérrala, métela en una bolsa de plástico y quítale el aire a la bolsa. Antes de volver a usarla, deja que transcurran unos 60 minutos, hasta que coja la temperatura ambiente del nuevo lugar.

Si se condensa la humedad en la consola:

Apaga la consola y déjala durante unos 60 minutos en un lugar más cálido para que se sequen las gotas de agua antes de volver a usarla.

- **No soples sobre los conectores de la consola ni de las tarjetas de juego**
La saliva podría entrar en los conectores y causar daños a la tarjeta de juego o a la propia consola Nintendo 3DS XL.
- **No dejes abierta la consola cuando la lleves dentro del bolso, la mochila, etcétera.**
Podrían dañarse las pantallas de cristal líquido y la consola.
- **Evita que la consola entre en contacto con diluyentes, disolventes de pintura, alcohol o cualquier otro tipo de disolvente o producto abrasivo**
Podrías dañar la carcasa de plástico y la capa de pintura. Evita usar la consola después de haber utilizado productos como quitaesmaltes. Para limpiar la consola, humedece un trapo en agua con jabón y escúrralo bien antes de usarlo. Cuando termines, seca la consola con otro trapo suave. Antes de limpiar la consola Nintendo 3DS XL, asegúrate de desconectarla del adaptador de corriente.
- **Cuando vayas a desechar la consola o la batería, sigue la normativa vigente en tu lugar de residencia**
Para obtener información sobre cómo reciclar la batería, ponte en contacto con el organismo encargado del tratamiento de residuos sólidos en tu lugar de residencia ([página 76](#)).
 - Si vas a desechar la consola, asegúrate de borrar antes todos los datos. Si no has vinculado un Nintendo Network ID a la consola, elimina tu cuenta de Nintendo eShop antes de formatear la consola. En caso de tener un Nintendo Network ID vinculado a la consola, solo necesitarás formatear la consola. Asimismo, borra todos los datos de la tarjeta SD en un ordenador.
 - Si vas a seguir utilizando otra consola de la familia Nintendo 3DS, puedes transferir todos tus datos mediante la opción TRANSFERENCIA ([página 67](#)) en lugar de borrarlos.

Distribución de información personal

Una vez que hayas transmitido desde tu consola Nintendo 3DS XL imágenes o sonidos, estos podrán ser copiados o modificados libremente por terceros. Si aceptas transmitir este tipo de datos, no podrás limitar su uso ni borrarlos más tarde.

- **IMPORTANTE: CUALQUIER MODIFICACIÓN TÉCNICA NO AUTORIZADA DE LOS EQUIPOS O DE LOS PROGRAMAS DE LA CONSOLA NINTENDO 3DS XL, O EL USO DE DISPOSITIVOS NO AUTORIZADOS CON LA CONSOLA NINTENDO 3DS XL, PUEDEN HACER QUE LA CONSOLA NINTENDO 3DS XL DEJE DE FUNCIONAR DE FORMA PERMANENTE Y LOS CONTENIDOS NO AUTORIZADOS PODRÁN SER ELIMINADOS.**

Ni tu consola ni los programas de Nintendo 3DS XL están diseñados para ser usados con dispositivos o programas no autorizados. Ten en cuenta que la garantía de Nintendo no cubre los defectos de dispositivos, programas, modificaciones o accesorios no autorizados, ni los daños que estos puedan causar. Además, su uso podría derivar en lesiones tanto a otras personas como a ti mismo, y podría causar daños o problemas de funcionamiento en la consola Nintendo 3DS XL o alguno de sus servicios. Nintendo (así como sus licenciatarios o distribuidores) no se responsabiliza de ningún daño ni pérdida causados por el uso de dispositivos, programas, modificaciones o accesorios no autorizados.

Importante: Una vez que la consola Nintendo 3DS XL se haya actualizado, cualquier modificación técnica existente o futura no autorizada de los equipos o de los programas de la consola Nintendo 3DS XL, o el uso de dispositivos no autorizados con la consola Nintendo 3DS XL, pueden hacer que la consola Nintendo 3DS XL deje de funcionar de forma permanente. Los contenidos derivados de cualquier modificación técnica no autorizada de los equipos o programas de la consola Nintendo 3DS XL podrán ser eliminados. La no aceptación de la actualización de la consola también podría impedirte utilizar juegos y programas.



Nombres de los componentes y sus funciones

Las funciones de estos componentes se explican en este mismo manual.

Indicador de notificación

Parpadea y cambia de color para mostrarte el estado de la consola.

Notificación de SpotPass
(parpadea 5 segundos en azul) (página 50)

Mensaje de StreetPass
(parpadea 5 segundos en verde) (página 50)

Un amigo se ha conectado
(parpadea 5 segundos en naranja) (página 49)

Batería baja
(parpadea en rojo) (página 27)



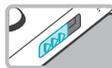
Regulador 3D (página 29)
Ajusta la profundidad de las imágenes 3D.



Indicador de la conexión inalámbrica

Se iluminará en amarillo si la comunicación inalámbrica está activada y permanecerá apagado cuando se encuentre desactivada. La luz parpadeará cuando se estén transmitiendo o recibiendo datos.

Nota: La luz del indicador será más tenue en el modo de espera.



Interruptor de la conexión inalámbrica

Activa y desactiva la comunicación inalámbrica.

Nota: Para poder utilizar la comunicación inalámbrica con títulos de Nintendo DS y Nintendo DSi, acciona el interruptor antes de iniciar el juego. Si se enciende una vez iniciado el programa, la comunicación inalámbrica no estará disponible.

Micrófono

Se emplea en programas específicamente diseñados para su uso.



Botón POWER (U) (página 24)



Indicador de encendido (U) (página 27)

La luz indica que la consola está encendida.



Indicador de recarga (U) (página 23)
La luz naranja indica que se está cargando la batería.

Pantalla de cristal líquido (pantalla 3D) (página 28)

Muestra imágenes 3D.

Pantalla de cristal líquido (pantalla táctil)

Pantalla sensible a la presión que permite usar controles táctiles. Con los títulos que sean compatibles con este sistema de control, usa el lápiz de Nintendo 3DS XL que se incluye.

Controles de la pantalla táctil



Tocar

Consiste en tocar ligeramente la pantalla con el lápiz.



Deslizar

Consiste en desplazar el lápiz por la superficie de la pantalla.

Cámara interior

Se emplea en programas específicamente diseñados para su uso.

Altavoz (izdo.)

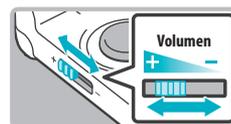
Altavoz (dcho.)

Botones de control (botones A, B, X e Y)

Botón deslizante

Se emplea en programas específicamente diseñados para su uso.

Nota: Si el botón deslizante no funciona correctamente, consulta la página 79.



Control del volumen

Deslízalo para ajustar el volumen.

Nota: El sonido de obturador de cámara siempre se reproducirá a un volumen fijo independientemente del ajuste del control de volumen.

Cruz de control

Botón SELECT

Botón HOME (U) (página 32)
Muestra el menú HOME.

Botón START

Conector de audio

Conecta aquí auriculares estéreo (disponibles en tiendas). Cuando los conectes, el sonido no saldrá por los altavoces.

Nota: Utiliza accesorios compatibles.

Tapa del compartimento de la batería (página 75)

Se puede retirar para cambiar la batería de Nintendo 3DS XL.

Nota: Retira la tapa solo si es absolutamente necesario.

Transceptor de infrarrojos

Envía y recibe señales infrarrojas con programas que usan esta tecnología.

Botón L

Cámaras exteriores (página 34)

Se emplean en programas específicamente diseñados para su uso. Estas dos cámaras permiten hacer fotografías y videos 3D.

Indicador de la cámara

Se ilumina cuando las cámaras exteriores están en funcionamiento.

Ranura para tarjetas de juego (página 41)

Sirve para insertar tarjetas de Nintendo 3DS, tarjetas de Nintendo DS, tarjetas de Nintendo DSi y tarjetas con funciones adicionales para Nintendo DSi.

**Ranura para tarjetas SD (página 30)**

Aquí se insertan las tarjetas SD y las tarjetas SD de gran capacidad (o SDHC). La tarjeta SDHC que se incluye viene insertada en la consola.

Enganches de la correa

Aquí podrás sujetar una correa (se vende por separado) a la consola.

**Hueco para el lápiz de Nintendo 3DS XL**

Sirve para guardar el lápiz de Nintendo 3DS XL.

Nota: No introduzcas en este hueco ningún otro objeto que no sea el lápiz de Nintendo 3DS XL (SPR-004).

Botón R

**Conector del adaptador de corriente (página 23)**

Permite conectar el adaptador de corriente de Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) (se vende por separado).

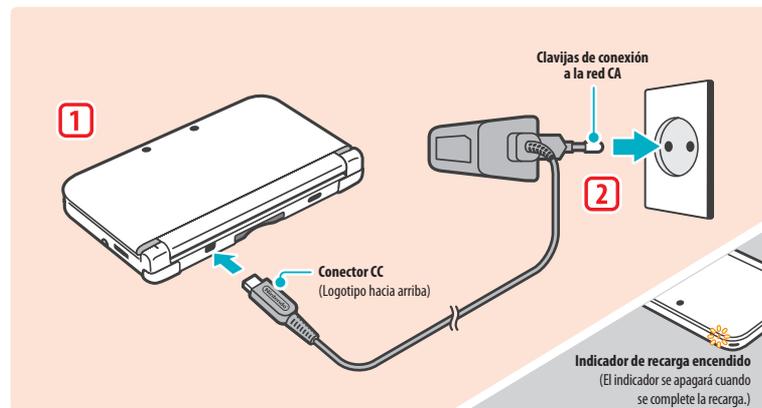
**Conectores de la base**

Permiten recargar la consola a través de la base de Nintendo 3DS XL (SPR-007) (se vende por separado).

**Recarga de la batería**

Antes de utilizar la consola Nintendo 3DS XL por primera vez, deberás cargar la batería.

Para recargar la consola Nintendo 3DS XL necesitas el adaptador de corriente de Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) (se vende por separado). También puedes utilizar el adaptador de corriente incluido con las consolas Nintendo 3DS, Nintendo 2DS, Nintendo DSi y Nintendo DSi XL.

**1 Inserta el conector CC del adaptador de corriente en la consola Nintendo 3DS XL**

Nota: Asegúrate de que el conector CC tenga el logotipo mirando hacia arriba antes de insertarlo en la consola.

2 Enchufa el adaptador de corriente en una toma de corriente de 220 - 240 V

• El indicador de recarga de la consola se encenderá para indicar que la consola se está cargando y se apagará cuando la recarga haya finalizado. Una vez finalizada la recarga, desenchufa el adaptador de corriente de la toma de corriente y extrae el conector CC de la consola Nintendo 3DS XL.

Notas:

- El indicador de recarga podría permanecer encendido después de haberse cargado la consola si hay algún programa en uso. Esto no es un defecto de la consola.
- Para desconectar el adaptador de corriente de la consola, sujeta la consola y tira del conector CC del adaptador de corriente, no del cable.

Acerca de la recarga

- Con la consola apagada, la batería tarda unas tres horas y media en cargarse completamente. El tiempo de recarga varía dependiendo de la carga restante de la batería, y de si se usa la consola mientras se carga.
- Carga la consola en un lugar cuya temperatura esté entre 5 y 35 °C. Si la temperatura ambiente queda fuera de este rango, la batería podría no cargarse e incluso deteriorarse. Con temperaturas bajas, la batería podría no llegar a cargarse del todo.
- Al descargarse y recargarse, la capacidad de la batería se reduce con el tiempo. Tras 500 recargas, la capacidad de la batería podría reducirse al 70 % de la ofrecida en el momento de su compra.
- Cambia la batería si crees que su capacidad ha disminuido considerablemente. Las baterías de repuesto se venden por separado (página 75). Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para obtener información sobre cómo adquirir una (página 89).



Cómo encender y apagar la consola

El botón POWER sirve tanto para encender como para apagar la consola. La primera vez que iniciés la consola, tendrás que configurarla.

Pulsa el botón POWER para encender la consola. El indicador de encendido se iluminará para señalar que la consola está encendida.

Notas:

- Una vez encendida la consola, puede que el **menú HOME** tarde algunos segundos en mostrarse.
- Para obtener más información acerca del indicador de encendido y de la capacidad de la batería, ve a la [página 27](#).



Modo de espera y apagado

Modo de espera

Si cierras la consola Nintendo 3DS XL, la partida quedará en pausa y se activará el modo de espera. En el modo de espera, SpotPass (página 6) y StreetPass (página 7) estarán activos, pero se ahorrará batería.

Nota: El modo de espera no se activará cuando se estén usando algunos programas o cuando se realicen algunas tareas. Por ejemplo, el modo de espera no se activará si se está reproduciendo algún archivo de sonido en Nintendo 3DS Sound.

Cómo apagar la consola

Pulsa el botón POWER para acceder al **menú de apagado**. Toca la opción APAGAR y la consola se apagará. Para apagar la consola sin acceder a este menú, simplemente mantén pulsado el botón POWER.



Configuración de la consola por primera vez

Cuando enciendas por primera vez la consola, tendrás que configurarla. Si la consola va a ser usada por un niño, un adulto debe asegurarse de seguir estos pasos. Los siguientes pasos se realizan seleccionando con el lápiz las opciones que aparecen en la pantalla táctil (página 21).

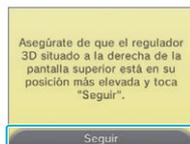
1 Elige el idioma de la consola

Toca el idioma que quieras usar y luego toca OK.



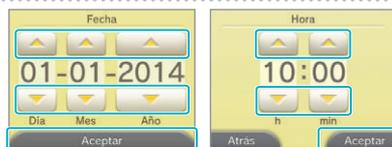
2 Calibra la pantalla 3D

Para ver correctamente imágenes 3D, sigue las instrucciones en pantalla. (Consulta el apartado "Cómo ajustar las imágenes 3D" en la [página 28](#).)



3 Establece la fecha y la hora

Toca o para establecer la fecha y la hora. Cuando hayas terminado, toca ACEPTAR.



4 Escribe un nombre de usuario

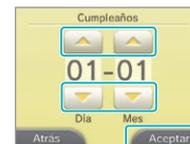
Notas:

- Para saber cómo usar el teclado, ve a la [página 26](#).
- Los nombres pueden tener 10 caracteres como máximo.
- El nombre que elijas aparecerá en otras consolas Nintendo 3DS y Nintendo DS a través de la comunicación inalámbrica, así que no escribas nada que pueda ser ofensivo. Si empleas lenguaje inapropiado, tu nombre podría no mostrarse en otras consolas de la familia Nintendo 3DS.



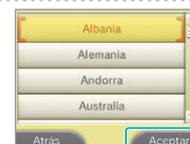
5 Indica la fecha de tu cumpleaños

Toca o para poner la fecha de tu cumpleaños.



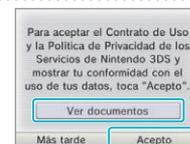
6 Selecciona tu país y tu región de residencia

Toca ACEPTAR para confirmar.



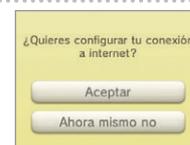
7 Acepta el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS

Lee la información y toca ACEPTO. Si quieres aceptar los términos en otro momento, toca MÁS TARDE.



8 Configura la conexión a internet (página 57)

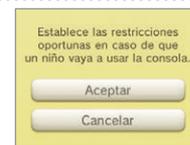
Al conectarte a internet, podrás intercambiar datos a través de SpotPass, así como jugar en línea con aquellos juegos y programas que lo permitan. Para configurar estas opciones en otro momento, toca AHORA MISMO NO.



9 Configura el control parental (página 62)

El control parental limita el acceso que pueden tener los menores a ciertos contenidos y funciones, como navegar por internet o la comunicación en línea con otros usuarios. Si un menor va a usar la consola, un padre o tutor debería configurar los ajustes del control parental.

Nota: El uso de la función 3D podría dañar la vista de los niños de seis años o edad inferior. Para evitar el uso de la función 3D, desactívala manualmente seleccionando el ajuste correspondiente del control parental.



Ya has configurado la consola. Pulsa el botón HOME para acceder al **menú HOME** (página 32) y comenzar a usar tu consola Nintendo 3DS XL.

El teclado

Cuando sea necesario introducir texto, se mostrará un teclado en la pantalla táctil. Toca un carácter para introducirlo.

Teclado estándar

ABC Alfanumérico

Texto predictivo
Elige la palabra que quieras de la lista.

Activar o desactivar texto predictivo

Cambiar entre mayúscula y minúscula para el siguiente carácter

Borrar el carácter situado a la izquierda del cursor

Salto de línea

Cancelar Aceptar

Los distintos tipos de teclado

Caracteres especiales

Cambia entre mayúsculas y minúsculas.

Símbolos

Muestra otros caracteres especiales.

Teclado de teléfono móvil

Pulsa varias veces el mismo botón y se irán mostrando los caracteres asociados a él.

Siguiente carácter
Confirma el carácter introducido y pasa el cursor al siguiente espacio.

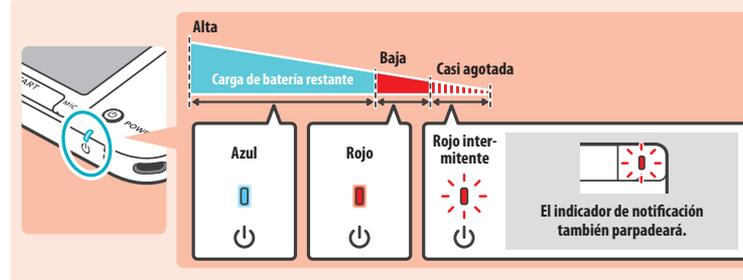
Teclado numérico

Borrar el último número introducido

Cancelar Aceptar

Indicador de encendido

La luz azul indica que la consola está encendida; la luz roja, que queda poca batería; y la luz roja intermitente, que la batería está a punto de agotarse.

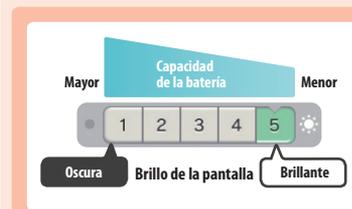


Nota: Si la luz del indicador de encendido está roja, guarda la partida cuanto antes y pon la batería a recargar. Si la batería se agota antes de que guardes los datos, podrías perderlos. El indicador de encendido se ilumina en azul y se apaga regularmente cuando la consola está en modo de espera (página 24), que consume menos batería.

Capacidad de la batería

La duración de la batería puede variar en función de diversos factores, como los programas que se estén utilizando, la cantidad de datos enviados y recibidos a través de la comunicación inalámbrica y la temperatura ambiente. Por tanto, la duración que se indica en este manual es aproximada. Si usas la cámara y sus funciones, puede que la batería dure menos tiempo que el indicado abajo.

Con programas de Nintendo 3DS: **3,5-6,5 horas aproximadamente**
Con programas de Nintendo DS: **6-10 horas aproximadamente**



La duración de la batería dependerá del brillo de las pantallas LCD. El ajuste de fábrica es el nivel 5 (para obtener más información sobre cómo cambiar el nivel de brillo, consulta la página 37).

Nota: El modo de ahorro de energía cambia el brillo y el gradiente de color automáticamente según el contenido que se muestra en pantalla con el fin de alargar la duración de la batería (para obtener información sobre cómo activar el modo de ahorro de energía, consulta la página 37).

Activar el modo de espera (página 24) permite ahorrar batería mientras se mantiene activa la comunicación inalámbrica con SpotPass y StreetPass, por ejemplo. Con la batería cargada, la consola puede permanecer 3 días en modo de espera.

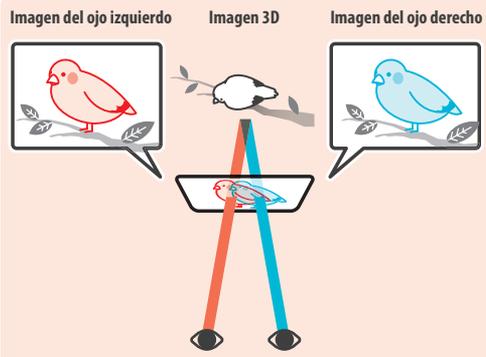
Nota: El indicador de encendido parpadeará lentamente cuando la consola se encuentre en modo de espera. Algunos programas no permiten que la consola entre en modo de espera: si se cierra la consola mientras se usa uno de estos programas, el indicador de encendido permanecerá constantemente iluminado. Por ejemplo, el modo de espera no se activará si se está reproduciendo algún archivo de sonido en Nintendo 3DS Sound.



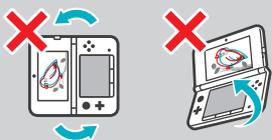
Cómo ajustar las imágenes 3D

La pantalla superior permite ver imágenes 3D. Utiliza el regulador 3D para seleccionar la profundidad del efecto tridimensional con la que te encuentres más cómodo.

Los efectos 3D de la consola Nintendo 3DS XL se crean aprovechando la disparidad binocular (la habilidad de interpretar imágenes 3D debido a la diferencia de posición entre el ojo izquierdo y el derecho). Gracias a la capacidad de la pantalla 3D para ofrecer una imagen al ojo izquierdo y otra ligeramente distinta al ojo derecho, se logra un efecto tridimensional realista y convincente.



Si se gira o se inclina la consola, o se mira a la pantalla desde un lado, podría perderse el efecto 3D y las imágenes aparecerían más oscuras o incluso dobles.



Cómo ver correctamente las imágenes 3D

Sigue los pasos que se indican a continuación para ver correctamente las imágenes 3D.

1 Mira directamente a la pantalla 3D.



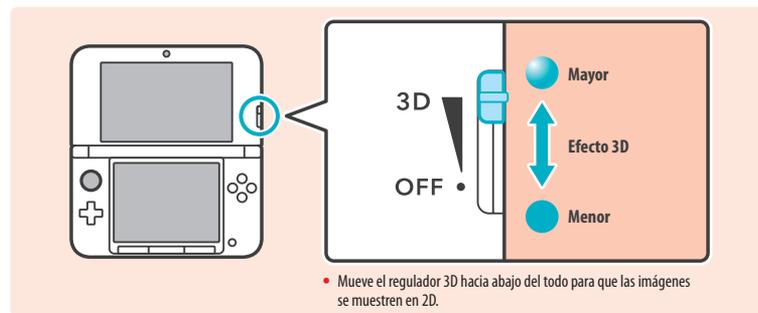
2 Mantén la pantalla a 30-40 cm de tus ojos y luego ajusta la distancia hasta que veas las imágenes 3D con facilidad.

30-40 cm



Cómo ajustar la profundidad de las imágenes 3D

Usa el regulador 3D situado a la derecha de la pantalla 3D para aumentar o reducir la profundidad del efecto 3D. Si tienes dificultades para ver una imagen con el regulador en su posición más alta (mayor efecto 3D), mueve el regulador hacia abajo hasta que puedas ver la imagen sin dificultades. Cuando te acostumbres a la función 3D, puedes que prefieras subir el regulador 3D para obtener un mayor efecto.



Notas:

- Si visualizas contenido incompatible con la función 3D, no se mostrará ninguna imagen 3D aunque muevas el regulador.
- Algunos contenidos, incluidos videos y fotos 3D, no permiten ajustar la profundidad del efecto 3D. En estos casos, solo podrás usar el regulador 3D para elegir entre imágenes 3D e imágenes 2D. Si el efecto 3D te resulta demasiado intenso al ver este tipo de contenidos, prueba a aumentar la distancia de separación entre la consola y tus ojos. Si continúas teniendo dificultades para percibir las imágenes 3D con claridad, visualízalas en 2D.
- Las imágenes 3D se pueden desactivar mediante el control parental ([página 62](#)).
- No veas imágenes 3D bajo la luz directa del sol o de otra fuente intensa de luz. Bajo estas condiciones resulta más difícil ver imágenes 3D.
- En determinados entornos puede resultar difícil ver imágenes 3D ([página 79](#)).

Advertencias sobre la visualización de imágenes 3D

El uso de la función 3D podría dañar la vista de los niños de seis años o edad inferior. No todas las personas ven igual las imágenes 3D. Si ves imágenes dobles o no puedes ver las imágenes 3D aun cuando se muestren correctamente y con los ajustes adecuados, usa solo imágenes 2D. Aspectos como el lugar en el que te encuentres, el contenido de las imágenes o tu condición física pueden influir a la hora de ver correctamente imágenes 3D. Si notas que ves doble, tienes dolor de cabeza, náuseas, vista cansada o cualquier otra sensación de malestar, deja de jugar inmediatamente y descansa un rato.

Para conocer más precauciones de salud y seguridad sobre las imágenes 3D, consulta la [página 11](#).

SD

Uso de tarjetas SD

La consola Nintendo 3DS XL es compatible con tarjetas SD de hasta 2 GB y tarjetas SD de gran capacidad (o tarjetas SDHC) de entre 4 y 32 GB.

La tarjeta SDHC que se incluye viene insertada en la ranura para tarjetas SD de la consola Nintendo 3DS XL. En ella podrás guardar copias de fotos o archivos de sonido para reproducirlos después (los datos que puedas guardar dependerán del programa que utilices).

Nota: Excepto los programas de Nintendo DSiWare (página 7), todos los programas descargados se guardarán en la tarjeta SD. Los programas descargados (incluidos los datos de guardado) no podrán copiarse ni transferirse individualmente a otra tarjeta SD.

Uso de tarjetas miniSD y microSD

Puedes usar tarjetas miniSD o microSD si dispones del adaptador necesario.

Si usas un adaptador, asegúrate de extraerlo junto con la tarjeta (no solo la tarjeta) después de usarlo. Si dejas el adaptador dentro de la ranura para tarjetas SD, la consola o los datos guardados podrían resultar dañados, o se podrían producir fallos de funcionamiento.



Cómo extraer tarjetas SD

Apaga la consola antes de insertar o extraer una tarjeta SD. Si no lo haces, podrías perder datos, o dañar la tarjeta SD o la propia consola.

Nota: Si se te pide que extraigas la tarjeta SD durante una partida, no será necesario apagar la consola.



Cómo insertar tarjetas SD

1 Abre la tapa de la ranura para tarjetas SD

No fuerces la tapa de la ranura: si se deforma, podría no volver a cerrarse bien.



2 Inserta la tarjeta SD en la ranura para tarjetas SD

Introduce la tarjeta firmemente y con cuidado hasta que encaje. A continuación, cierra la tapa de la ranura.



Pestaña de seguridad de las tarjetas SD

Si la pestaña de seguridad de la tarjeta SD se encuentra en la posición inferior, estará protegida y no se podrán guardar ni borrar datos. Para desprotegerla, la pestaña de seguridad debe estar en la posición superior.



Si la tarjeta SD está llena...

Para liberar espacio en una tarjeta SD, borra las fotos, vídeos o archivos de sonido que ya no necesites a través de la **pantalla de gestión de datos** en la configuración de la consola (página 64). También puedes transferir todos los datos de tu tarjeta SD a una de mayor capacidad. Puedes guardar programas en una nueva tarjeta SD, pero más adelante no podrás juntar los contenidos de varias tarjetas en una sola.

Para poder transferir los datos de una tarjeta SD, necesitarás un ordenador y un lector de tarjetas SD (disponible en tiendas) y deberás transferir el contenido completo de la carpeta "Nintendo 3DS" a la tarjeta SD de destino.



Notas:

- Copia siempre la carpeta al directorio raíz de la tarjeta SD.
- Los programas descargados (incluidos los datos de guardado) se almacenan en la carpeta "Nintendo 3DS". Las fotos no se guardan en esta carpeta. No modifiques, muevas, borres o cambies el nombre de los archivos de esta carpeta.

Precauciones al copiar programas

Copia siempre toda la carpeta "Nintendo 3DS".

Si se guardan datos actualizados en la nueva tarjeta SD, es posible que el programa deje de funcionar en la tarjeta SD original. Utiliza únicamente una tarjeta SD con cada programa; no se puede copiar un mismo programa en varias tarjetas SD para guardar copias de seguridad del progreso. Asegúrate de utilizar siempre la nueva tarjeta SD.

No puedes copiar datos de los siguientes modos

Los programas descargados guardados en distintas tarjetas SD no pueden combinarse en una sola tarjeta SD. Al copiar nuevos datos sobre los ya existentes, los datos de la tarjeta de destino quedarán inutilizables.



Si se modifica el contenido de la carpeta "Nintendo 3DS" o si se copian archivos individualmente de una carpeta "Nintendo 3DS" a otra, los datos quedarán inutilizables.

Tendrás que copiar toda la carpeta "Nintendo 3DS" sin hacer ninguna modificación para poder usar los datos.





Menú HOME

Al encender la consola, se mostrará el **menú HOME**. Desde aquí podrás acceder a todo el contenido de la consola Nintendo 3DS XL.

Para abrir un juego o programa, toca el icono correspondiente desde el **menú HOME**. En el **menú HOME** también podrás ver la hora y la fecha actuales, el estado de comunicación y el número de pasos que has dado ese día.

Además, si ves sobre el icono de un programa, sabrás que has recibido nueva información o actualizaciones para ese programa a través de SpotPass.

Monedas / Pasos dados hoy

Fecha y hora

Modo de comunicación inalámbrica (página 33)

Brillo de pantalla / Modo de ahorro de energía (página 37)

Ajuste del número de iconos en pantalla (página 33)

Iconos de programas (página 34)
Las notificaciones aparecen indicadas con sobre el icono del programa (página 50).

Carga de la batería

- Llena
- Baja
- Casi vacía (parpadeando)
- Recargando (parpadeando)
- Recarga completa

Cuaderno de juego (página 44)

Lista de amigos (página 45)

Notificaciones (página 50)

Navegador de internet (página 52)

Miiverse (página 53)

Notas:

- Pulsa y simultáneamente para activar las cámaras y hacer fotos (página 39).
- La imagen que aparece en la pantalla superior variará dependiendo del programa seleccionado. La imagen girará más rápido si el micrófono detecta ruido.

Monedas / Pasos dados hoy

Si caminas con tu consola Nintendo 3DS XL, tus pasos quedarán registrados. Por cada cien pasos que des con tu consola Nintendo 3DS XL, recibirás una moneda de juego. Podrás obtener un máximo de diez monedas de juego cada día, y hasta 300 monedas en total. Las monedas se pueden usar en los programas compatibles.

Notas:

- Los pasos se cuentan cuando la consola está cerrada, pero no apagada.
- Si has dejado ejecutándose un programa de Nintendo DS o Nintendo DSi, se registrarán un máximo de siete días de pasos. Deberás cerrar el programa para que se puedan registrar más pasos.

Cómo desplazarse por el menú y ajustar o mover los iconos de programas

Desplazarse por el menú

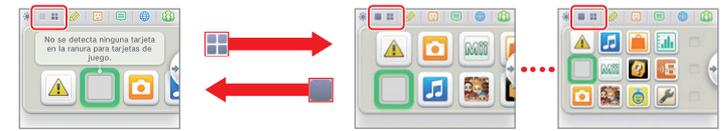
Toca en la lista de programas y desliza el lápiz a izquierda o derecha para ver todos los programas y aplicaciones disponibles. También podrás hacerlo tocando / a ambos lados de la pantalla.



Ajustar o mover los iconos de programas

Cómo ajustar el número de iconos que se muestran en pantalla

Toca para cambiar el número de iconos de programas que aparecerán en pantalla.



Mover iconos de programas

Para mover un icono, mantén el lápiz sobre él hasta que se despegue del fondo. A continuación, arrástralo hasta el lugar en el que desees colocarlo y levanta el lápiz.

Si arrastras un icono sobre otro, se intercambiarán las posiciones.



Modos de comunicación inalámbrica

	Indica que la consola está conectada a internet (página 57).
	Indica que la consola está buscando otras consolas que tengan activado StreetPass (página 7). Al registrar los programas de Nintendo 3DS con StreetPass, tu consola buscará automáticamente otros usuarios con los que intercambiar información. Este estado aparecerá junto con el icono .
	Indica que la consola está comunicándose con otras consolas Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS que se encuentran cerca. Tanto el registro de amigos local (página 46) como el modo descarga (página 54) usan la comunicación inalámbrica local. En este tipo de comunicación, verás en pantalla el icono de intensidad de la señal . Cuanto más fuerte sea la señal, mejor será la transmisión de datos.
	Quando la comunicación inalámbrica esté activada, verás . Cuando esté desactivada, verás . Usa el interruptor de la conexión inalámbrica para activar o desactivar la comunicación inalámbrica (página 20). Cuando esté activada, también verás el icono de intensidad de la señal y, cuando esté desactivada, verás el icono .

Iconos de programas

Los programas recibidos gratuitamente a través de SpotPass y los programas descargados a través de Nintendo eShop se añadirán en forma de iconos al **menú HOME**. Se puede guardar un máximo de 300 elementos en una tarjeta SD. A continuación se explican los distintos tipos de iconos de programas.

Iconos de programas de tarjetas de juego

Tarjeta de juego de Nintendo 3DS



Tarjeta de juego de Nintendo DS o Nintendo DSi



El icono del programa aparecerá al insertar la tarjeta de juego en la ranura para tarjetas de juego.

Iconos de aplicaciones

Para obtener información acerca de cómo usar cada aplicación, consulta su manual electrónico (página 36).



Información sobre salud y seguridad

Lee información importante de salud y seguridad sobre tu consola.



Juegos RA: Realidad Aumentada

Con las tarjetas RA y las cámaras exteriores descubrirás sorprendentes juegos de realidad aumentada.



Cámara de Nintendo 3DS

Aplicación que permite hacer fotos y videos 3D.



Atrapacaras

¡Un juego de disparos que convierte tu cara o las de tus amigos en enemigos!



Nintendo 3DS Sound

Escucha música y graba sonidos.



Registro de actividad

Controla el número de pasos que das cuando llevas la consola contigo y el tiempo que dedicas a tus programas.



Editor de Mii

¡Crea personajes Mii para ti, tu familia y amigos!



Modo descarga (página 54)

¡Descarga demos y juega en modo multijugador!



Plaza Mii de StreetPass

Aquí aparecerán los personajes Mii que te encuentres a través de StreetPass (página 7).



Configuración de la consola (página 55)

Ajusta la configuración de la consola Nintendo 3DS XL.



Nintendo eShop

Accede a información y videos sobre diversos programas, y descarga nuevos programas.

Otros iconos



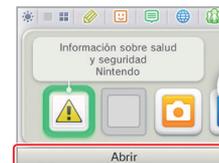
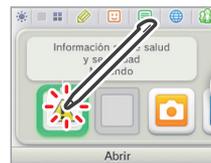
Regalo

Verás este icono cuando se haya añadido un nuevo programa al **menú HOME**. Toca el regalo para abrirlo.

Nota: El icono parpadeará si el programa aún no ha terminado de descargarse. Coloca la consola en modo de espera cerca de un punto de acceso compatible para completar la descarga.

Cómo iniciar un programa

Toca el icono del programa y luego **ABRIR**.



Cómo cerrar o suspender un programa

Pulsa el botón **HOME** mientras usas un programa para suspenderlo y abrir el **menú HOME**. Toca **REANUDAR** o pulsa de nuevo el botón **HOME** para volver al programa, o toca **SALIR** en el **menú HOME** para cerrarlo.



Cuando el programa está suspendido...

Mientras un programa está suspendido, puedes ajustar el brillo de las pantallas y acceder al cuaderno de juego , la lista de amigos , las notificaciones , el navegador de internet , Miiverse , la cámara y el manual. También podrás abrir otro programa, pero para ello antes deberás cerrar el programa que tengas suspendido.

Notas:

- En determinadas circunstancias (al usar la comunicación inalámbrica o las cámaras exteriores, por ejemplo), puede que no tengas acceso al **menú HOME** o a determinadas funciones. Algunos programas no usan ciertas funciones del **menú HOME**.
- Los programas de Nintendo DS y Nintendo DSi no se pueden suspender.

Guarda antes de cerrar un programa

Si cierras un programa sin haber guardado tu progreso antes, los datos que no hayas guardado se perderán.

No extraigas la tarjeta ni apagues la consola mientras el programa esté suspendido

Mientras un programa esté suspendido, no apagues la consola ni extraigas la tarjeta de juego o la tarjeta SD. De lo contrario, podrías dañar los datos o perderlos.

Manuales electrónicos

Si un programa incluye un manual electrónico, aparecerá la opción MANUAL cuando selecciones el icono del programa. Toca la opción para ver el manual electrónico. Los manuales también se pueden consultar mientras el programa está suspendido.



Ver manuales

1 Elige la parte que quieras consultar del contenido

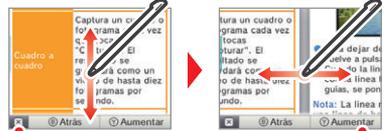
Usa el lápiz para moverte hacia arriba y hacia abajo por el índice del manual y selecciona la página que quieras consultar.

Nota: Pulsa el botón Y para cambiar el idioma del manual.



2 Desplázate por la página

Usa de nuevo el lápiz para desplazarte por la página. Múevete a derecha e izquierda para cambiar de página.



Cerrar manual

Cambiar el tamaño de letra

Copias de datos de guardado de programas

Puedes crear copias de seguridad de los datos de guardado de programas descargables y restaurar dichos datos desde la opción GESTIÓN DE DATOS en la configuración de la consola (página 64).

1 Selecciona el programa de cuyos datos de guardado quieras hacer una copia y después toca

La flecha no aparecerá si el programa seleccionado es incompatible con esta función.



2 Toca COPIA DE DATOS DE GUARDADO.

Sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla.

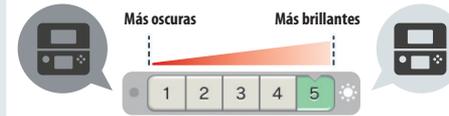


Cómo ajustar el brillo / Modo de ahorro de energía

Toca en el **menú HOME** para mostrar los ajustes de brillo.

Brillo de las pantallas

Toca un número para cambiar el nivel de brillo.



Modo de ahorro de energía

Al activar este modo, el brillo de las pantallas se ajustará automáticamente dependiendo del contenido que muestren las pantallas con el fin de ahorrar batería. Al desactivarlo, el nivel de brillo de las pantallas permanecerá constante, pero la batería se agotará antes. Esta función está desactivada de fábrica.

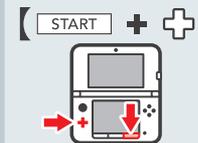
Nivel de brillo y carga de la batería

Aumentar el brillo de las pantallas reduce rápidamente la carga de la batería y reducirlo permite que la carga dure más tiempo. Tenlo en cuenta cuando ajustes el brillo de las pantallas (página 27).

Nota: Como un mayor nivel de brillo exige más energía, el indicador de encendido podría pasar de azul a rojo. Si la batería está casi agotada, la consola podría incluso apagarse de repente.

Ajuste de brillo y modo de ahorro de energía con programas de Nintendo DS y Nintendo DSi

Los programas de Nintendo DS y Nintendo DSi no permiten el acceso directo al **menú HOME**. Para ajustar el brillo o activar y desactivar el modo de ahorro de energía, pulsa primero el botón HOME para detener el programa y, a continuación, usa las siguientes combinaciones de botones.



Mantén pulsado el botón START y luego pulsa:

- Arriba: Aumentar brillo
- Abajo: Reducir brillo
- Izquierda: Desactivar modo de ahorro de energía
- Derecha: Activar modo de ahorro de energía

Cómo crear carpetas en el menú HOME

Crea carpetas en el **menú HOME** para organizar los iconos de programas. Puedes crear un máximo de 60 carpetas, y cada una de ellas puede contener hasta 60 iconos.

1 Toca (un espacio libre) en el menú HOME

Toca **CREAR CARPETA**.

El icono aparecerá sobre la casilla vacía.



2 Mueve los iconos a la carpeta

- Para mover un icono, mantén el lápiz sobre él hasta que se despegue del fondo. A continuación, arrástralo sobre el icono de la carpeta y esta se abrirá. Por último, arrastra el icono hasta el lugar en el que desees colocarlo y levanta el lápiz.
- Para sacar un icono de una carpeta, arrástralo fuera de ella.



3 Toca para cerrar la carpeta

Cuando quieras volver a abrirla, selecciónala y toca **ABRIR**.



Ajustes de las carpetas

Para cambiar el nombre de una carpeta o para borrarla completamente, selecciona su icono y toca **OPCIONES**.

- Al cambiar el nombre de una carpeta, el primer carácter del nombre aparecerá dentro del icono en el **menú HOME**.

Nota: Solo se pueden borrar carpetas vacías.



Cómo ajustar el número de iconos que se muestran en pantalla

Toca para cambiar el número de iconos de programas que aparecerán en pantalla.



Iconos que no pueden moverse a una carpeta

Los iconos que se especifican a continuación no pueden moverse a una carpeta. Tampoco se puede mover una carpeta dentro de otra.

- El icono de programa de tarjeta de juego
- El icono de Nintendo eShop
- El icono de la configuración de la consola

Cómo hacer fotos

Pulsa y simultáneamente cuando estés en el **menú HOME** para activar la cámara.



Cómo leer QR Code

Si apuntas con la cámara a un QR Code de Nintendo eShop o un QR Code con una dirección web, puedes ir directamente a la página correspondiente de Nintendo eShop o en el navegador de internet ([página 52](#)).

Nota: Las fotos que hagas podrán verse dentro de la aplicación Cámara de Nintendo 3DS (página 34).



Programas en tarjetas de juego

Cómo usar las tarjetas de juego con la consola Nintendo 3DS XL.

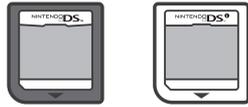
Nota: Si la consola está configurada en portugués, ruso o neerlandés, los títulos que no sean de Nintendo 3DS se verán en inglés. En algunos casos, el idioma del juego se podrá elegir dentro del programa.

En la consola Nintendo 3DS XL se pueden usar programas de Nintendo 3DS, de Nintendo DS, de Nintendo DSi y programas con funciones adicionales para Nintendo DSi.

Tarjeta de Nintendo 3DS



Tarjetas de Nintendo DS y de Nintendo DSi



Notas:

- Las imágenes 3D solo se mostrarán en títulos de Nintendo 3DS. Los títulos de Nintendo DS y Nintendo DSi no pueden ofrecer imágenes 3D.
- SpotPass, StreetPass y el **menú HOME** no funcionarán si se está usando un programa de Nintendo DS o de Nintendo DSi.
- Solo funcionarán los programas de Nintendo 3DS y Nintendo DSi destinados para su uso en la región de la consola. Los programas de otras regiones podrían no funcionar.
- Los títulos de Nintendo 3DS no pueden utilizarse en consolas Nintendo DS, Nintendo DS Lite, Nintendo DSi o Nintendo DSi XL.

Sistema de clasificación de juegos por edades PEGI (Pan European Game Information) [1113/ESP]

Categorías de clasificación por edades:

3

www.pegi.info

Contenidos
aptos para mayores
de 3 años

7

www.pegi.info

Contenidos
aptos para mayores
de 7 años

12

www.pegi.info

Contenidos
aptos para mayores
de 12 años

16

www.pegi.info

Contenidos
aptos para mayores
de 16 años

18

www.pegi.info

Contenidos
aptos para mayores
de 18 años

Descriptor de contenido

En el embalaje del producto se muestran descripciones del contenido cuando procede. Estos iconos indican los principales motivos para la clasificación por edades de un juego.



LINGUAJES



ALCOHOL



DRUGAS



JUEGO



SANGRE



TERRORES



SETO



JUEGOS



VIOLENCIA



EN LINEA

El icono "En línea" indica que un juego permite jugar con otros jugadores a través de internet.

El sistema PEGI se estableció para ayudar a padres y tutores a la hora de comprar videojuegos. Sustituyó a varios sistemas de clasificación por edades de diferentes países y en la actualidad es el principal sistema de clasificación por edades de Europa. Para obtener más información sobre PEGI, visita el sitio web <http://www.pegi.info>.

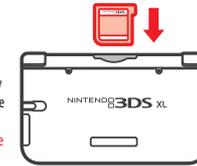
Nota: Este sistema de clasificación por edades no es ninguna indicación de la dificultad del juego, sino que proporciona información acerca de si un juego es adecuado para un determinado grupo de edad.

Cómo usar una tarjeta de juego

1 Inserta la tarjeta de juego en la ranura para tarjetas de juego

Notas:

- Si tienes dificultades para insertar la tarjeta, extráela y comprueba que esté orientada correctamente, como se muestra en la imagen.
Si fuerzas una tarjeta mal orientada, podrían producirse daños en la tarjeta o en la consola.
- No extraigas ni insertes la tarjeta de juego mientras se muestre el **menú HOME** o hasta que no hayas apagado la consola. (Con programas suspendidos, asegúrate de que estén cerrados antes de extraer la tarjeta.)



Comprueba la orientación de la tarjeta

El logotipo de Nintendo 3DS, Nintendo DS y Nintendo DSi de la tarjeta y el de la consola Nintendo 3DS XL deben estar orientados en la misma dirección.

Presiona la tarjeta de juego y luego extráela



2 Toca el icono de la tarjeta de juego y luego toca ABRIR

Los títulos de Nintendo DS o de Nintendo DSi se mostrarán en formato expandido aprovechando toda la pantalla. Para verlos en su resolución original, pulsa el botón START o el botón SELECT cuando abras el programa y manténlo pulsado hasta que se inicie.



3 Para más información, consulta el manual de instrucciones del título en cuestión

Cómo salir de un programa

Pulsa el botón HOME para acceder al **menú HOME** y toca SALIR para abandonar el programa. (Si sales de un programa sin haber guardado, perderás los datos que no hayas guardado.)

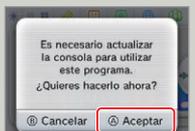
- Toca REANUDAR para regresar al punto en el que te encontrabas cuando suspendiste el programa.
- Para salir de los títulos de Nintendo DS o de Nintendo DSi, guarda primero los datos. A continuación, pulsa el botón HOME y luego toca ACEPTAR.

Nota: Si pulsas el botón POWER, se cerrará el programa y se mostrará el **menú de apagado**.



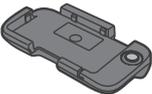
Actualizaciones de la consola a través de juegos en tarjeta

Algunas tarjetas de juego contienen actualizaciones de la consola. Al usar dichas tarjetas, se mostrará un mensaje si es necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones en pantalla para actualizar tu consola (página 73).



Programas y accesorios de Nintendo DS y Nintendo 3DS incompatibles

Los siguientes programas y accesorios no son compatibles con Nintendo 3DS XL.

 <p>Base de Nintendo 3DS (CTR-007)</p>	 <p>Botón deslizante Pro de Nintendo 3DS (CTR-009)</p>
 <p>Nintendo DS Browser Nintendo DS Memory Expansion Pak (cartucho de ampliación de memoria de Nintendo DS) (NTR-011) Nintendo DS Lite Memory Expansion Pak (cartucho de ampliación de memoria de Nintendo DS Lite) (USG-007)</p>	 <p>Nintendo DS Rumble Pak (cartucho de vibración de Nintendo DS) (NTR-008)</p>

Además de estos productos, tampoco se pueden utilizar los accesorios que se conectan a la consola Nintendo DS original o Nintendo DS Lite a través de la ranura para cartuchos de Game Boy Advance™, ni ningún otro producto que para su funcionamiento requiera su uso conjunto con un cartucho de Game Boy Advance. Para obtener más información, visita support.nintendo.com.



Programas descargables

Disfruta de los programas gratuitos que podrás descargar a través de la función SpotPass y de los programas adquiridos en Nintendo eShop.

La consola Nintendo 3DS XL está equipada con un módulo RF (802.11). Su potencia efectiva radiada es menor de 10 mW p. i. r. e. y su densidad espectral de potencia máxima es menor de -30 dBW/1 MHz p. i. r. e. Estos parámetros pueden mantenerse con temperaturas entre 0 y 40 °C. En consecuencia, la consola Nintendo 3DS XL se encuentra dentro de los equipos de categoría 1 de la Decisión de la Comisión relativa al establecimiento de la clasificación inicial de los equipos radioeléctricos y equipos terminales de telecomunicación y los identificadores asociados (2000/299/CE).

Excepto los programas de Nintendo DSiWare (página 7), los programas descargados se guardarán en una tarjeta SD. Los iconos de estos programas aparecerán en el menú HOME.

Podrás conseguir nuevos programas...

- Recibiéndolos gratuitamente a través de SpotPass (página 6).
- Adquiriéndolos a través de Nintendo eShop (página 6).

Precauciones sobre los programas descargados

- Dado que ciertos programas se transmiten automáticamente a través de SpotPass (página 6), se aconseja tener una tarjeta SD insertada siempre en la consola.
- Puedes guardar hasta 40 títulos de Nintendo DSiWare en la memoria de la consola y hasta 300 programas descargables en una tarjeta SD.
- Los programas descargados (incluidos los datos de guardado) solo podrán usarse en la consola en la que fueron originalmente descargados. Los programas que guardes en una tarjeta SD no se podrán usar con otra consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS.
- Para descargar programas gratuitos y versiones de prueba se requiere un Nintendo Network ID (página 56).
- Las versiones de prueba de programas pueden imponer limitaciones de uso basadas, por ejemplo, en el tiempo de uso o el número de usos. Una vez reunidos los requisitos para la limitación, se mostrará un mensaje cuando intentes iniciar el programa. Sigue las instrucciones para borrar el programa o accede a Nintendo eShop.
- Si la consola está configurada en portugués, ruso o neerlandés, los títulos de Nintendo DSiWare se verán en inglés. En algunos casos, el idioma del juego se podrá elegir dentro del programa.
- Solo funcionarán los programas de Nintendo 3DS y Nintendo DSiWare destinados para su uso en la región de la consola. Los programas de otras regiones podrían no funcionar.

Cómo iniciar los programas

1 Toca el icono del programa y luego ABRIR

Los títulos de Nintendo DSiWare se mostrarán de manera predeterminada en formato expandido aprovechando toda la pantalla. Para verlos en su resolución original, pulsa el botón START o el botón SELECT cuando abras el programa y manténlo pulsado hasta que se inicie.



2 Para obtener más información, consulta el manual electrónico del programa que estás usando

- Para saber cómo abrir el manual electrónico, consulta la página 36.
- Para saber más sobre la clasificación por edades de los programas, consulta la página 40.
- Para saber cómo cerrar un programa, consulta la página 41.

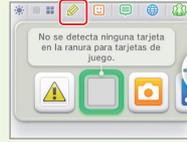


Cuaderno de juego

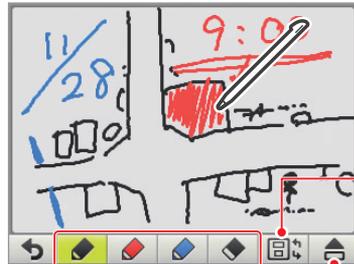
Utiliza esta aplicación para tomar notas, ¡incluso mientras juegas a un título de Nintendo 3DS! Solo tienes que suspender el programa y anotar todo lo que quieras sin perder de vista la pantalla del programa.

Toca en el **menú HOME** para ver una lista de todas tus anotaciones.

- Puedes guardar 16 notas. Las notas pueden guardarse como fotos para verlas mediante la aplicación Cámara de Nintendo 3DS (página 34).
- Para crear notas cuando estés utilizando un programa de Nintendo 3DS, pulsa el botón HOME para suspender el programa y acceder al **menú HOME** y, a continuación, inicia el cuaderno de juego.



1 Elige una nota para modificarla



- Lápices
- Goma de borrar

Elige uno de los tres lápices de colores para escribir o borra lo que quieras con la goma.

Cambiar pantallas

Toca este icono durante una partida suspendida para cambiar la pantalla de juego que se muestra en la pantalla superior.

Mostrar ambas pantallas



Mostrar pantalla superior



Mostrar pantalla inferior



- Las notas guardadas como fotos en una tarjeta SD se podrán ver mediante la aplicación Cámara de Nintendo 3DS (página 34).
- Borra el contenido de la nota.

2 Toca cuando hayas terminado

Se guardará la nota y volverás al cuaderno de juego.



Lista de amigos

Juega y comunícate con tus amigos a través de internet, estén donde estén.

Podrás recibir notificaciones a través de la lista de amigos cuando personas registradas se conecten a internet.

Toca en el **menú HOME** para abrir tu lista de amigos. Cuando la abras por primera vez, sigue los pasos que aparecen en pantalla para crear tu tarjeta de amigo.

Los datos de los amigos se guardan de manera independiente en el Nintendo Network ID y en la consola. Los cambios que realices en la lista de amigos no afectarán a los amigos registrados en el Nintendo Network ID.

Para consultar tu lista de amigos cuando estés utilizando un programa de Nintendo 3DS, pulsa el botón HOME para acceder al **menú HOME** y, a continuación, abre la lista de amigos.

Nota: La lista de amigos solo puede usarse con títulos de Nintendo 3DS. Para jugar de manera inalámbrica con títulos de Nintendo DS o Nintendo DSi, deberás configurar los ajustes necesarios dentro del propio título.



Requisitos

Mii Personal	Para crear tu tarjeta de amigo, antes tendrás que crear tu Mii Personal en el editor de Mii (página 34).
Conexión a internet	Se requiere para saber cuándo se conectan a internet tus amigos (página 57).

Lista de amigos



Registrar a un amigo (página 46)

Ver tarjetas de amigo (página 47)

- Modifica tu tarjeta de amigo.
- Consulta las tarjetas de amigo de otras personas.

Configurar la lista de amigos (página 49)

- Configura las notificaciones de tus amigos.
- Borra tarjetas de amigo.

Registrar a un amigo

En tu lista de amigos podrás registrar un máximo de 100 amigos.

Local

Toca LOCALMENTE para conectarte con otro usuario de Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS que se encuentre cerca y poder así registrarlos mutuamente.



Elige la tarjeta de amigo del otro usuario y tócala.

Cuando tu amigo haga lo mismo con tu tarjeta de amigo, ambos quedaréis registrados en vuestras respectivas listas de amigos.



Internet

Toca POR INTERNET para registrar amigos intercambiando claves de amigo. Consulta tu propia tarjeta de amigo para saber cuál es tu clave de amigo.



Introduce la clave de amigo de la persona a la que quieras registrar.



Si el otro usuario no te ha registrado aún en su consola

Tu amigo quedará registrado provisionalmente bajo el nombre que le des. Cuando él te registre a ti, el estado se actualizará y ambos quedaréis registrados como amigos. A partir de ese momento, el nombre y el Mii de tu amigo se mostrarán en la tarjeta.



Si ya estás registrado en la consola del otro usuario

Recibirás automáticamente los datos de su tarjeta de amigo y quedará registrado como tal.



No compartas tu clave de amigo con personas que no conozcas

La lista de amigos está pensada para ti y para las personas que conoces. Si publicas tu clave de amigo en foros de internet o la compartes con gente que no conoces, te arriesgas a recibir datos no deseados o mensajes ofensivos. No compartas tu clave de amigo con gente que no conozcas.

Cómo modificar tu tarjeta de amigo y ver otras tarjetas de amigo

Elige tu tarjeta de amigo en la lista de amigos para editar tu información personal o consulta las tarjetas de amigo de otras personas. Tu tarjeta de amigo tendrá el símbolo .

Modifica tu tarjeta de amigo

Toca tu tarjeta de amigo para modificar tu mensaje y tu título favorito.



Elige tu título favorito (de entre los programas que hayas utilizado).

Escribe un mensaje corto (16 caracteres máximo) que tus amigos podrán ver.

Ve tarjetas de amigo

Elige la tarjeta de amigo que quieras ver.



En la pantalla superior se mostrará su título favorito o el título que esté utilizando en ese momento.

Notas:

- Toca en la pantalla inferior para registrar a un nuevo amigo.
- No incluyas información personal en tu mensaje ni emplees lenguaje ofensivo. La consola nunca mostrará en pantalla una serie de palabras prohibidas.
- Si recibes un Mii cuyo nombre aparece como "Mii", es muy probable que el creador de ese Mii sea un usuario bloqueado. Para obtener más información, consulta el manual electrónico del editor de Mii.

Cómo comunicarse con amigos

Cuando un amigo se conecte a internet, la información visible en su tarjeta de amigo se actualizará para mostrar el título que esté utilizando en ese momento (en caso de que esté usando alguno).

En línea



Sin conexión



Notas:

- Para poder ver el estado de conexión de un amigo, ese amigo tiene que haber respondido Sí cuando se le preguntó si quería mostrar su estado de conexión. Esta opción se puede modificar en cualquier momento en la configuración de la lista de amigos.
- Para participar en el juego al que está jugando tu amigo, debes tener la misma tarjeta de juego en tu consola o tener el mismo programa guardado en ella.
- Si estás usando un programa que no permite conectarse a internet, no podrás estar en línea.

Cómo jugar con amigos

Cuando alguno de tus amigos esté jugando a un juego en el que también puedes participar, la información visible en su tarjeta de amigo cambiará. Para unirse a su partida, toca PARTICIPAR EN LA PARTIDA.

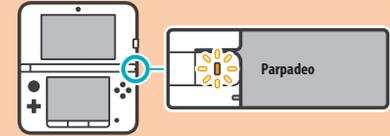
Nota: Solo podrás participar si tienes un programa compatible. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones del programa.



Indicador de notificación

Cuando un amigo se conecte a internet, el indicador de notificación de la consola parpadeará en naranja durante cinco segundos.

Si un amigo está jugando a un juego en el que puedes participar, aparecerá un  encima de .



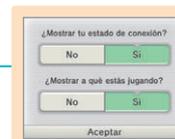
Orden de las tarjetas de amigo

Cuando estés en línea, las tarjetas de amigo se mostrarán en este orden:

- Tu tarjeta de amigo ➔ Amigos a cuyas partidas te puedes unir ➔ Amigos jugando a un juego ➔ Amigos en línea ➔ Amigos sin conexión ➔ Amigos registrados provisionalmente

Configuración de la lista de amigos

Configura tus notificaciones de estado o borra amigos de tu lista de amigos.



Decide si quieres que tus amigos puedan ver tu estado de conexión y el programa que estás utilizando en cada momento.



Borra tarjetas de amigo de tu lista.

Nota: Tus amigos no recibirán notificación alguna cuando borres sus tarjetas de amigo.



Notificaciones

Puedes recibir notificaciones de SpotPass, StreetPass y otras fuentes.

Toca  en el **menú HOME** para ver una lista de todas las notificaciones.

Para consultar notificaciones mientras estás utilizando un programa de Nintendo 3DS, pulsa el botón HOME para acceder al **menú HOME** y, a continuación, inicia la aplicación de notificaciones.



Tipos de notificaciones

SpotPass	Notificaciones de Nintendo y de juegos y programas.
StreetPass	Notificaciones recibidas a través de StreetPass (consulta la página 7 para obtener más información sobre StreetPass).

Cómo recibir notificaciones

La consola Nintendo 3DS XL podrá recibir notificaciones cuando:

- Esté encendida ([página 24](#)).
- Esté activada la comunicación inalámbrica con el interruptor de la conexión inalámbrica ([página 20](#)).
- Esté configurada una conexión a internet ([página 57](#)). Las notificaciones de StreetPass no requieren conexión a internet.

Notas:

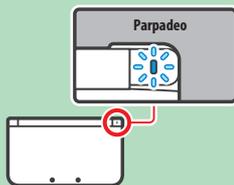
- Es posible que algunos programas envíen notificaciones sin que tengas que conectarte a internet.
- Las notificaciones de StreetPass no requieren conexión a internet.
- Los programas de Nintendo DS o Nintendo DSi no son compatibles con las notificaciones.



Indicador de notificación

El indicador de notificación parpadeará cuando la consola Nintendo 3DS XL reciba una notificación. Parpadeará en verde para las notificaciones de StreetPass y en azul para las de SpotPass. En ambos casos parpadeará durante cinco segundos. Además, al recibir una notificación, en el **menú HOME** se verá  o  sobre el icono de la aplicación de notificaciones o sobre el del programa correspondiente.

Nota: Si recibes una notificación cuando la consola está en modo de espera, el indicador de notificación parpadeará cinco segundos y luego permanecerá encendido hasta que abras la consola.



Leer notificaciones

Toca una notificación para leerla.



Desliza la barra de desplazamiento hacia arriba o hacia abajo para ver todas las notificaciones.

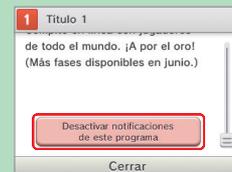
- Las notificaciones de StreetPass sin leer vendrán indicadas con  y las de SpotPass, con .
- Podrá acumularse un máximo de 12 notificaciones de StreetPass y 100 de SpotPass. Si superas dichos límites o se llena la memoria (en el caso de que tengas muchas notificaciones con imágenes, por ejemplo), las nuevas notificaciones que recibas reemplazarán a las más antiguas.

Cómo desactivar notificaciones

Dejar de recibir notificaciones de programas

Toca **DESACTIVAR NOTIFICACIONES DE ESTE PROGRAMA** dentro de una notificación y sigue los pasos que aparecen en pantalla.

Nota: Las notificaciones que no requieran conexión a internet, como las que se reciben directamente de los programas, no se podrán desactivar desde la lista de notificaciones. Estas notificaciones se envían mientras se está usando el programa y el modo de desactivarlas depende de cada programa.



Dejar de recibir notificaciones de StreetPass

Toca **DESACTIVAR StreetPass PARA ESTE PROGRAMA**, y, a continuación, elimina el registro del programa en la **pantalla de gestión de StreetPass** dentro de la configuración de la consola. Una vez desactivado StreetPass, dejarás de recibir notificaciones para ese programa ([página 64](#)).

Notas:

- Para volver a recibir notificaciones, accede al programa y activa de nuevo StreetPass. Consulta el manual del programa para obtener más información.
- Las notificaciones de Nintendo contienen información importante para todos los usuarios y no pueden ser desactivadas.



Navegador de internet

El navegador de internet te permite ver cómodamente páginas web con solo usar el lápiz.

Toca  en el **menú HOME** para abrir el navegador de internet. Al usarlo por primera vez, sigue las instrucciones en pantalla para configurarlo.

Notas:

- Se requiere una conexión a internet para ver páginas web ([página 57](#)).
- Es posible abrir el navegador mientras se usan programas de Nintendo 3DS. Para ello, pulsa el botón HOME y selecciona el navegador desde el **menú HOME**.
- No podrás usar el navegador mientras utilizas algunos programas.



Al abrir el navegador se mostrará el menú que aparece más abajo. Toca una opción para seleccionarla. A través de algunas de las opciones podrás acceder a sitios web.

Menú



Este programa incluye un manual de instrucciones con información detallada sobre su uso.

Cómo proteger a los niños de páginas inapropiadas

Puedes restringir el uso del navegador a través del control parental de la consola Nintendo 3DS XL ([página 62](#)) para evitar que los niños que usen la consola accedan a páginas web inapropiadas.



Miiverse

Miiverse es un servicio en línea a través del cual los usuarios de todo el mundo pueden interactuar usando sus personajes Mii para compartir experiencias de juego, ideas o temas de interés común.

Toca  en el **menú HOME** para abrir Miiverse.

- Para utilizar este servicio es necesario conectarse a internet ([página 57](#)).
- Para escribir mensajes y comentarios en Miiverse es necesario vincular un Nintendo Network ID ([página 56](#)).
- Podrás publicar mensajes y entrar en las comunidades de Miiverse incluso mientras usas un programa de Nintendo 3DS: simplemente pulsa el botón HOME para suspender el programa y abre Miiverse desde el **menú HOME**.

Nota: Algunos programas no permiten utilizar Miiverse al mismo tiempo.



Comparte información sobre los juegos, y averigua cuáles son los juegos más populares entre los usuarios y en las distintas comunidades de Miiverse.

¡Puedes disfrutar de Miiverse de muchas maneras! Por ejemplo, comienza tocando el título de una comunidad que te llame la atención para leer los mensajes publicados en ella e incluso poner un "Mola" a los que te gusten.



Para obtener más información acerca de Miiverse, consulta su manual electrónico.

Para abrir el manual, toca tu Mii Personal en la barra de menú situada en la parte inferior de la pantalla táctil. A continuación, selecciona CONFIGURACIÓN/OTROS y, por último, elige MANUAL.

Nota: Si no has vinculado un Nintendo Network ID a la consola, toca MANUAL en el menú que aparece en la pantalla táctil después de abrir Miiverse.

Tener en cuenta lo siguiente a la hora de usar Miiverse

Dado que muchas personas podrán leer tus mensajes y comentarios en Miiverse, debes procurar no incluir ningún contenido inadecuado o que resulte ofensivo, ni difundir información personal tuya o de terceros. Para obtener más información, consulta la guía de Miiverse (<https://miiverse.nintendo.net/guide/>).

Control parental ([página 62](#))

Puedes restringir el uso de Miiverse mediante el control parental.

Modo descarga



El modo descarga permite disfrutar de determinados juegos y contenidos multijugador con otros usuarios aunque solo se disponga de una copia del programa.

El modo descarga es compatible con las consolas Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, Nintendo 2DS, Nintendo DS, Nintendo DS Lite, Nintendo DSi y Nintendo DSi XL.

Nota: Los contenidos de programas de Nintendo 3DS recibidos a través del modo descarga solo pueden ser utilizados con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS.



Consola con programa compatible con el modo descarga (consola servidor)



Pasos para la consola servidor

1 Inicia el programa desde el **menú HOME**.



Sigue las instrucciones del manual del programa que estás utilizando.

Nota: Los títulos de Nintendo DS o de Nintendo DSi se mostrarán en formato expandido aprovechando toda la pantalla. Para verlos en su resolución original, mantén pulsado el botón START o el botón SELECT y toca ABRIR si tienes la consola servidor, o el botón SELECT si tienes la consola cliente, para abrir el programa. Mantén pulsado el botón START o el botón SELECT hasta que se inicie el programa.

Consola sin programa (consola cliente)



Pasos para la consola cliente

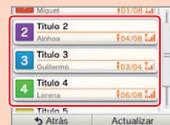
1 Inicia el modo descarga desde el **menú HOME**.



2 Toca **NINTENDO 3DS** para programas de Nintendo 3DS. Para programas de Nintendo DS o Nintendo DSi, toca **NINTENDO DS**.



3 Toca el panel del programa que quieras utilizar. Sigue las instrucciones del manual del programa que vayas a utilizar.



Configuración de la consola

Aquí se pueden cambiar las opciones de conexión a internet, el control parental y otros ajustes de funciones básicas.

Toca el icono de la configuración de la consola en el **menú HOME** para abrirla.



El manual electrónico incluido en la aplicación contiene información de uso más detallada.

AJUSTES DEL NINTENDO NETWORK ID	Vincula o borra un Nintendo Network ID. También podrás modificar los ajustes del ID que tengas vinculado (página 56).
CONFIGURACIÓN DE INTERNET	CONEXIÓN A INTERNET Configura la conexión a internet (página 57).
	SpotPass Cambia los ajustes de las descargas automáticas de contenido y del envío de información sobre la consola.
	CONEXIONES DE NINTENDO DS Configura la conexión a internet para los programas de Nintendo DS.
INFORMACIÓN ADICIONAL Consulta el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS o la dirección MAC.	
CONTROL PARENTAL	Restringe el uso de programas, el acceso a contenidos descargables y de pago, y funciones de la consola como las imágenes 3D (página 62).
GESTIÓN DE DATOS	Administra programas descargables de Nintendo 3DS, Nintendo DSiWare, datos de StreetPass, etcétera. También podrás borrar la lista de usuarios bloqueados (página 64).
OTRAS OPCIONES	Cambia la información de tu perfil, la fecha y la hora, y transfere datos de programas (página 66).





Ajustes del Nintendo Network ID

Vincula un Nintendo Network ID o configura los distintos ajustes del ID.

Al vincular un Nintendo Network ID a la consola, no solo podrás publicar mensajes en Miiverse, sino que también podrás combinar el saldo y los movimientos de la cuenta de Nintendo eShop con los de la consola Wii U.

- Para descargar programas gratuitos y versiones de prueba se requiere un Nintendo Network ID.
- El Nintendo Network ID y la cuenta del Club Nintendo son dos cosas distintas.
- Para vincular un Nintendo Network ID a la consola se requiere disponer de conexión a internet y registrar una cuenta de correo electrónico (página 57).
- Un padre o tutor deberá crear el Nintendo Network ID para los usuarios menores de 13 años. La dirección de correo electrónico habrá de ser la del padre o tutor.

Observaciones a la hora de usar el Nintendo Network ID

- Una vez completada la vinculación, deberás iniciar sesión con tu Nintendo Network ID cada vez que accedas a Nintendo eShop. Si ya hay saldo y movimientos de la cuenta de Nintendo eShop en la consola, se integrarán en los del Nintendo Network ID la próxima vez que accedas a Nintendo eShop.
- El **Nintendo Network ID creado en esta consola no se podrá vincular a otras consolas de la familia Nintendo 3DS**, pero sí se podrá transferir entre consolas mediante la opción TRANSFERENCIA (página 67).

Notas:

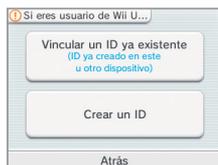
- No es posible combinar distintos ID, por lo que solo podrás acceder a los programas con el ID que hayas usado para adquirirlos.
- No se puede hacer una transferencia de datos si la consola de destino tiene un Nintendo Network ID vinculado.
- Los datos de los amigos se guardan de manera independiente en el Nintendo Network ID y en la consola. Solo podrás añadir usuarios a la lista de amigos del Nintendo Network ID o modificarla desde la consola Wii U, y únicamente podrás usar dicha lista con programas que requieran iniciar sesión con el ID.

Cómo vincular un Nintendo Network ID

Accede a la configuración de la consola y toca AJUSTES DEL NINTENDO NETWORK ID (página 55).

1 Selecciona VINCULAR UN ID YA EXISTENTE o CREAR UN ID.

- No podrás combinar el saldo y los movimientos de la cuenta de un Nintendo Network ID creado en una consola Wii U con los de un ID creado en esta consola. En caso de que quieras vincular un ID ya creado en una consola Wii U, toca VINCULAR UN ID YA EXISTENTE.
- Para utilizar algunos servicios es necesario iniciar sesión con el Nintendo Network ID. Si has olvidado la contraseña, selecciona LA OLVIDÉ u OLVIDÉ LA CONTRASEÑA, y sigue las instrucciones en pantalla.



2 Sigue las instrucciones en pantalla.

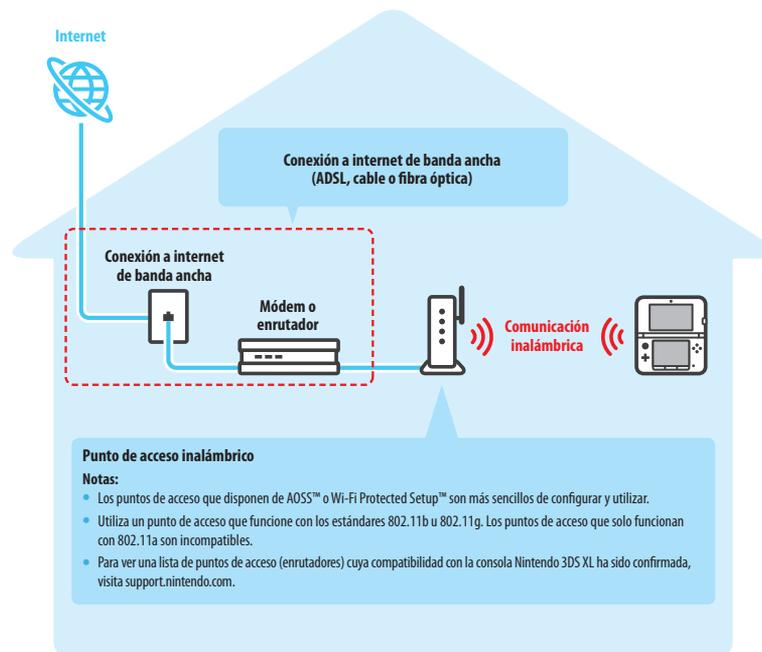


Configuración de internet

Conecta la consola Nintendo 3DS XL a internet para disfrutar de aún más opciones.

Requisitos para conectarse a internet

Para conectar la consola Nintendo 3DS XL a internet se necesita una conexión inalámbrica. Para configurar el punto de acceso inalámbrico LAN, se requiere un ordenador.

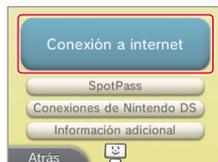


Conexión a internet

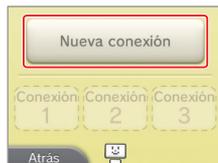
Una vez que dispongas de todos los elementos necesarios para conectarte a internet, puedes empezar a configurar los ajustes de tu consola Nintendo 3DS XL.

Nota: Para conectarte a internet con una tarjeta de Nintendo DS, debes configurar las conexiones de Nintendo DS.

1 Toca CONEXIÓN A INTERNET



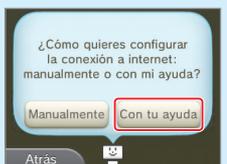
2 Toca NUEVA CONEXIÓN



Encuentra los ajustes ideales con el tutorial

Toca CON TU AYUDA para recibir ayuda durante el proceso de configuración de la conexión. Sigue las instrucciones de la pantalla y selecciona las opciones adecuadas para configurar tu conexión.

- Para obtener ayuda acerca de AOSS, consulta la [página 59](#).
- Para obtener ayuda acerca de Wi-Fi Protected Setup, consulta la [página 60](#).
- Para obtener ayuda acerca de la búsqueda y configuración de puntos de acceso, consulta la [página 61](#).



Configuración manual de una conexión

Si quieres configurar la conexión sin asistencia, toca MANUALMENTE.

- Para obtener ayuda acerca de AOSS, consulta la [página 59](#).
- Para obtener ayuda acerca de Wi-Fi Protected Setup, consulta la [página 60](#).
- Para obtener ayuda acerca de la búsqueda y configuración de puntos de acceso, consulta la [página 61](#).



Conexión con AOSS

Si tu punto de acceso es compatible con AOSS, puedes utilizar esta función para configurar una conexión rápida y fácilmente. Consulta el manual de instrucciones de tu punto de acceso además de este manual.

Nota: Si utilizas AOSS, la configuración de tu punto de acceso podría cambiar. Si tu ordenador se conecta al punto de acceso sin AOSS, es posible que no pueda conectarse después de utilizar AOSS. Establecer una conexión usando un punto de acceso encontrado al realizar una búsqueda no cambiará la configuración del punto de acceso ([página 61](#)).

1 Toca AOSS

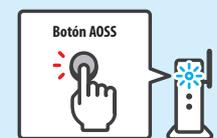
Nota: Si has optado por seguir el tutorial y ya has seleccionado , empieza por el paso [2](#).



2 Pasos para el punto de acceso

Mantén pulsado el botón AOSS en el punto de acceso hasta que la luz AOSS parpadee.

Nota: Si has tratado de establecer la conexión con AOSS varias veces sin éxito, espera cinco minutos y vuelve a intentarlo.



3 Cuando aparezca la pantalla final de la configuración, toca ACEPTAR para efectuar una prueba de conexión

- Si la prueba termina sin errores, la configuración estará lista.
- A veces se producen errores al establecer la conexión después de configurarla con AOSS. En tal caso, espera unos instantes e intenta conectarte nuevamente.

Conexión con Wi-Fi Protected Setup

Con Wi-Fi Protected Setup, configurar una conexión es una operación simple. Consulta el manual de instrucciones de tu punto de acceso para obtener más información.

- 1 Toca**  **Nota:** Si has optado por seguir el tutorial y ya has seleccionado , empieza por el paso **2**.



- 2 Toca el método de conexión compatible con tu punto de acceso**



- 3 Pasos para el punto de acceso** **Nota:** El proceso de configuración podría tardar alrededor de dos minutos.

Conexión por botón

Mantén pulsado el botón Wi-Fi Protected Setup en el punto de acceso hasta que la luz parpadee.



Conexión por pin

Introduce en la configuración del punto de acceso el pin mostrado en la pantalla táctil y, a continuación, toca SEGUIR.

Nota: Después de configurar el punto de acceso, toca SEGUIR en la pantalla táctil de tu consola Nintendo 3DS XL.



- 4 Cuando aparezca la pantalla final de la configuración, toca ACEPTAR para efectuar una prueba de conexión**

- Si la prueba termina sin errores, la configuración estará lista.
- A veces se producen errores al establecer la conexión después de configurarla con Wi-Fi Protected Setup. En tal caso, espera unos instantes e intenta conectarte nuevamente.

Búsqueda y configuración de un punto de acceso

Puedes utilizar este método para buscar un punto de acceso y conectarte a él si no es compatible con AOOSS o Wi-Fi Protected Setup. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de tu punto de acceso.

- 1 Toca BUSCAR PUNTO DE ACCESO** **Nota:** Si has optado por seguir el tutorial y has seleccionado NO/NO SÉ o FUERA, empieza por el paso **2**.



- 2 Selecciona un punto de acceso** **Nota:** Selecciona el punto de acceso al que quieres conectarte tocando su nombre (SSID, ESSID o nombre de red). Si desconoces esta información, consulta la configuración del punto de acceso que estás utilizando.



- 3 Introduce la clave de seguridad y toca ACEPTAR**
 - Este paso solo es necesario si el punto de acceso está protegido. Si desconoces la clave de seguridad, consulta la configuración del punto de acceso que estás utilizando.
 - Los caracteres de la clave se ocultarán con asteriscos (*).**Nota:** Una clave de seguridad es la contraseña del punto de acceso y se necesita para permitir que la consola Nintendo 3DS XL se conecte a internet. También recibe el nombre de clave de encriptación o contraseña de red.

- 4 Toca ACEPTAR para guardar la configuración**

- 5 Toca ACEPTAR para realizar una prueba de conexión**
 - Si la prueba termina sin errores, la configuración estará lista.
 - Si se produce un error, sigue las instrucciones indicadas en el mensaje de error.



Control parental

Utiliza esta opción para restringir el acceso de los niños a determinados juegos y programas, a compras o al uso de ciertas funciones de la consola Nintendo 3DS XL (como el navegador de internet).

Restricciones disponibles

Se pueden establecer las restricciones que aparecen en la siguiente tabla. Configúralas antes de que los niños empiecen a usar la consola Nintendo 3DS XL.

Nota: Al configurar el control parental, se restringirán automáticamente la configuración de internet, los ajustes de residencia, parte de los ajustes del Nintendo Network ID, la calibración de las cámaras exteriores, la transferencia de datos y el formateo de la memoria de la consola. Para obtener acceso a todas estas funciones se requerirá una contraseña.



CLASIFICACIÓN POR EDADES	Restringe el uso de juegos y programas de Nintendo 3DS y Nintendo DSi de acuerdo con los sistemas de clasificación (página 40). Nota: Los programas de Nintendo 3DS recibidos a través del modo descarga también se restringirán, pero este ajuste no puede restringir juegos ni programas de Nintendo DS, ni tampoco aquellos recibidos a través del modo descarga DS.
NAVEGADOR DE INTERNET	Impide el uso del navegador y el acceso a páginas web.
SERVICIOS DE COMPRA DE NINTENDO 3DS	Impide la adquisición de bienes y servicios, y el uso de tarjetas de crédito con los servicios de compra de Nintendo 3DS.
IMÁGENES 3D	Restringe la visualización de imágenes 3D. Todas las imágenes aparecerán en 2D.
MIIVERSE	Impide que los usuarios puedan ver o publicar contenido en Miiverse.
INTERCAMBIO DE AUDIO, IMÁGENES, VÍDEO Y TEXTO	Restringe la transferencia de datos que puedan contener información personal, como fotos, imágenes, sonidos, vídeos o texto. Nota: Este ajuste no puede restringir Miiverse ni juegos y programas de Nintendo DS.
COMUNICACIÓN EN LÍNEA CON OTROS USUARIOS	Restringe la comunicación a través de internet con otras consolas Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, Nintendo 2DS, Nintendo DSi y Nintendo DSi XL. Nota: Este ajuste no puede restringir Miiverse ni juegos y programas de Nintendo DS.
StreetPass	Restringe la comunicación a través de StreetPass con otras consolas Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL y Nintendo 2DS. Nota: Este ajuste no puede restringir juegos y programas de Nintendo DS ni Nintendo DSi.
REGISTRO DE AMIGOS	Impide el registro de nuevos amigos.
MODO DESCARGA DS	Restringe el uso del modo descarga DS.
REPRODUCCIÓN DE VÍDEOS DISTRIBUIDOS	Permite solo la reproducción de vídeos distribuidos que sean aptos para todas las edades. No afecta a los vídeos sobre juegos de Nintendo eShop; estos últimos pueden ser restringidos mediante la clasificación por edades. Nota: En algunos programas que reproducen vídeos distribuidos, este ajuste restringirá el uso del programa en sí.

Nota: En caso de que varios niños vayan a usar esta consola Nintendo 3DS XL, se aconseja configurar el control parental para el niño de menor edad.

Configuración del control parental

Toca CONTROL PARENTAL para comenzar la configuración (página 55).

1 Sigue las instrucciones en pantalla
En pantalla irá apareciendo información acerca del control parental. Sigue las instrucciones que se dan para configurarlo.

2 Introduce una contraseña de cuatro cifras y toca ACEPTAR
Deberás introducir dos veces la contraseña para evitar errores.

Nota: Cada vez que quieras eliminar temporalmente la restricción o cuando quieras cambiar los ajustes del propio control parental, se te pedirá la contraseña. Procura no olvidarla.

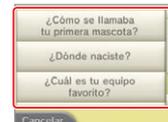


3 Selecciona una pregunta de seguridad y escribe una respuesta que tenga al menos cuatro caracteres

Para crear tu propia pregunta de seguridad, selecciona la opción correspondiente e introduce tanto la pregunta como la respuesta. Ambas deberán tener al menos cuatro caracteres.

Notas:

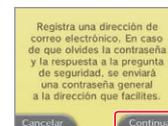
- Si olvidas la contraseña, deberás responder correctamente a la pregunta de seguridad. Procura no olvidar tu respuesta.
- Consulta la página 26 para obtener información acerca del uso del teclado.



4 Registra una dirección de correo electrónico

De este modo, en caso de que olvides la contraseña y la respuesta a la pregunta de seguridad, se te enviará una contraseña general a esa dirección.

Introduce la dirección de correo electrónico de un padre o tutor a la que no tengan acceso los niños.



5 Toca la opción que quieras configurar y sigue las instrucciones en pantalla

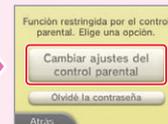
Al efectuar la configuración inicial, todas las opciones estarán restringidas. Cuando hayas terminado de configurar el control parental, toca CONFIRMAR.



Cambiar los ajustes del control parental más adelante

En caso de que, más adelante, quieras modificar las restricciones, toca CONTROL PARENTAL en la configuración de la consola y, a continuación, CAMBIAR AJUSTES DEL CONTROL PARENTAL.

Nota: Si has olvidado la contraseña y la respuesta a la pregunta de seguridad, toca LA OLVIDÉ en la pantalla de introducción de contraseña (página 83).





Gestión de datos

Comprueba u organiza los programas, datos y ajustes guardados en la memoria de la consola o en la tarjeta SD.

Aquí podrás gestionar programas, comprobar los programas registrados en StreetPass o borrar la lista de usuarios bloqueados. Selecciona GESTIÓN DE DATOS en la configuración de la consola y, a continuación, elige una opción.



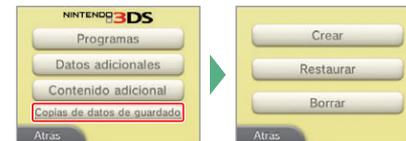
	PROGRAMAS	<p>Consulta o borra los programas descargables de Nintendo 3DS o de la consola virtual.</p> <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Puedes guardar hasta 300 títulos de Nintendo 3DS en una tarjeta SD. • Antes de borrar un programa puedes crear una copia de seguridad de sus datos de guardado.
	DATOS ADICIONALES	<p>Consulta o borra los datos adicionales de tu consola Nintendo 3DS XL (por ejemplo, los datos recibidos mediante SpotPass).</p>
	CONTENIDO ADICIONAL	<p>Consulta o borra los contenidos adicionales (incluidos los datos de actualización de programas) descargados para programas compatibles de Nintendo 3DS.</p>
	COPIAS DE DATOS DE GUARDADO	<p>Crea, restaura o borra copias de seguridad de los datos de guardado de programas descargables de Nintendo 3DS y juegos de la consola virtual. Si creas una copia de seguridad, podrás restaurar los datos de guardado cuando lo necesites (página 65).</p>
	NINTENDO DSiWare	<p>Comprueba qué programas de Nintendo DSiWare hay en la memoria de la consola o en la tarjeta SD. También puedes copiar los programas de una a otra o borrarlos.</p> <p>Nota: Puedes guardar hasta 40 títulos de Nintendo DSiWare en la memoria de la consola.</p>
GESTIÓN DE StreetPass		<p>Consulta la lista de los programas registrados en StreetPass. Podrás desactivar el uso de StreetPass en el programa que quieras.</p>
BORRAR USUARIOS BLOQUEADOS		<p>Borrar la lista de usuarios bloqueados eliminará las restricciones aplicadas hasta entonces y permitirá que tu consola reciba datos de cualquier usuario.</p>

Notas:

- Puedes guardar más de 300 bloques de datos o contenidos adicionales en una tarjeta SD, pero solo los 300 primeros se mostrarán en la pantalla de gestión de datos.
- Los programas de Nintendo DSiWare no pueden iniciarse desde una tarjeta SD. Para poder usar estos programas, cópialos primero a la memoria de la consola.
- Si copias un programa a una ubicación donde ya se encuentra dicho programa, el archivo nuevo sobrescribirá el existente. Ten cuidado al copiar archivos para no perder datos guardados.
- Los programas y el contenido adicional se pueden volver a descargar sin ningún coste adicional desde Nintendo eShop. (Cabe la posibilidad de que un contenido sea retirado temporal o permanentemente de Nintendo eShop, en cuyo caso no será posible volver a descargarlo.)

Copias de datos de guardado

Crea, restaura o borra copias de seguridad de los datos de guardado de programas descargables.



Información acerca de las copias de seguridad

- Se pueden guardar hasta 30 copias de seguridad en una tarjeta SD.
- Es posible crear más de una copia de seguridad de los datos de guardado de un programa.
- Al restaurar los datos de una copia de seguridad, se sobrescribirán los datos de guardado del programa.
- Los datos de guardado solo se pueden restaurar si el programa y la copia de seguridad están guardados en la misma tarjeta SD.
- No se pueden crear copias de seguridad para los siguientes tipos de programas:
 - programas en tarjeta;
 - programas preinstalados;
 - programas descargables incompatibles con las copias de seguridad.

Nota: También podrás crear una copia de seguridad para un programa descargable incompatible con dicha función, pero únicamente cuando lo borres de la consola mediante la opción PROGRAMAS (excepto juegos de Game Boy Advance de la consola virtual). Al volver a descargar el programa y abrir el icono del regalo, los datos de guardado de la copia de seguridad se restaurarán automáticamente una sola vez.

Gestión de copias de seguridad

Toca una opción.



Crear

- 1 Toca el programa para el que quieras crear una copia de seguridad.



- 2 Toca CREAR.

Toca los datos existentes para sobrescribirlos.



Restaurar/Borrar

- 1 Toca los datos que quieras restaurar o borrar.



- 2 Toca ACEPTAR.





Otras opciones

Configura la información de usuario y otras opciones disponibles.

Toca a ambos lados de la pantalla para cambiar de página.



PERFIL	Cambia tu nombre de usuario, fecha de cumpleaños, lugar de residencia y perfil de Nintendo DS. Notas: <ul style="list-style-type: none"> La información de usuario del Nintendo Network ID es distinta a la del perfil de la consola, por lo que los cambios que realices aquí no afectarán al Nintendo Network ID. Tu perfil de Nintendo DS consiste en un color y un mensaje que se utilizarán en algunos programas de Nintendo DS o Nintendo DSi. (Los caracteres que no sean compatibles con los títulos de Nintendo DS o de Nintendo DSi se mostrarán como "?")
FECHA Y HORA	Ajusta la fecha y la hora.
PANTALLA TÁCTIL	Calibra la pantalla táctil cuando no funciona como debería.
CALIBRACIÓN 3D	Regula la pantalla 3D.
SONIDO	Elige el tipo de salida de sonido de los altavoces.
MICRÓFONO	Comprueba que el micrófono funciona correctamente. El icono que aparece en la pantalla táctil debería cambiar de color al hablar o al soplar al micrófono.
CÁMARAS EXTERIORES	Calibra las cámaras exteriores.
BOTÓN DESLIZANTE	Calibra el botón deslizando cuando los controles no responden adecuadamente o cuando la consola detecta movimiento pese a no usar el botón deslizando.
TRANSFERENCIA	Transfiere datos desde tu consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL a tu consola Nintendo 3DS XL, o entre consolas Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL y Nintendo 2DS (página 67).
IDIOMA	Cambia el idioma de la consola.
ACTUALIZACIÓN	Actualiza la consola (página 73).
FORMATEO	Formatea la consola para borrar toda la información guardada en la memoria, como fotografías, programas o datos de guardado (página 74).

Brillo de las pantallas y modo de ahorro de energía

Toca para ajustar el brillo de las pantallas y activar o desactivar el modo de ahorro de energía (página 37). (También puedes configurar estas opciones desde el **menú HOME** si tocas .)



Transferencia

Transfiere datos desde tu consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL a tu consola Nintendo 3DS XL, o entre consolas Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL y Nintendo 2DS.

- Se necesita una conexión a internet para transferir los datos. Las consolas se conectarán entre sí mediante el modo de juego local. Se recomienda colocar una consola cerca de la otra en un sitio con conexión a internet estable (página 57).
- Para evitar que las consolas se apaguen durante la transferencia, comprueba que el nivel de carga de la batería sea suficiente en ambas, o conecta el adaptador de corriente antes de comenzar la transferencia. Si el nivel de batería es demasiado bajo, no podrás transferir los datos.

Nota: No podrás activar el modo de espera cerrando la consola Nintendo 3DS XL. Ten en cuenta también que no debes apagar la consola durante la transferencia.



Transferencia Nintendo DSi / Nintendo DSi XL ➔ Nintendo 3DS XL

Transfiere programas de Nintendo DSiWare y fotos o grabaciones de una consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL a una consola Nintendo 3DS XL.

Nota: No se pueden realizar transferencias de una consola Nintendo 3DS XL a una consola Nintendo DSi ni Nintendo DSi XL. Una vez completada la transferencia, no se podrán deshacer los cambios.



Datos que se pueden transferir	Configuración de la Conexión Wi-Fi de Nintendo	Transfiere los ajustes de internet (conexiones de Nintendo DS) y el ID de la Conexión Wi-Fi de Nintendo.
	Fotos y grabaciones	Transfiere fotos y grabaciones de las aplicaciones Cámara Nintendo DSi y Nintendo DSi Sound preinstaladas en tu consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL.
	Nintendo DSiWare	Transfiere Nintendo DSiWare.

Descarga la aplicación para la transferencia

Para transferir datos desde una consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL a tu consola Nintendo 3DS XL, tendrás que descargarte primero la aplicación gratuita Transferencia Nintendo 3DS desde la Tienda Nintendo DSi a la consola de origen.

- Para obtener más información sobre la Tienda Nintendo DSi, consulta el manual de instrucciones de tu consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL.



Advertencias sobre la transferencia de la configuración de la Conexión Wi-Fi de Nintendo

- Se sobrescribirá la configuración de la Conexión Wi-Fi de Nintendo en la consola Nintendo 3DS XL a la que transfieras los datos.
- El ID de la Conexión Wi-Fi de Nintendo se borrará de la consola de origen durante la transferencia. Para obtener más información sobre tu ID de la Conexión Wi-Fi de Nintendo, consulta el manual de instrucciones de tu consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL.
- Los ajustes creados con la configuración avanzada (conexiones 4-6) no se pueden transferir.

Advertencias sobre la transferencia de fotos y grabaciones

Se borrarán todas las fotos y las grabaciones guardadas en la memoria de la consola Nintendo 3DS XL. Para conservar las fotos y las grabaciones de tu Nintendo 3DS XL, cópialas a una tarjeta SD antes de realizar la transferencia.



Si hay fotos y grabaciones en la memoria de la consola Nintendo 3DS XL...

Copia las fotos y las grabaciones de la memoria de la consola a una tarjeta SD antes de realizar la transferencia para que no se borren.



Las fotos y grabaciones que estén en la tarjeta SD no se borrarán durante la transferencia.



Nota: Si quieres transferir fotos guardadas en una tarjeta SD desde la consola de origen, primero tendrás que copiarlas a la memoria de la consola de origen.

Advertencias sobre la transferencia de Nintendo DSiWare

Solo se transferirán a la consola de destino los programas en sí. Los datos de guardado no se transferirán. Además, tanto los programas como los datos de guardado serán borrados de la consola de origen. Asegúrate de que no necesitas los datos de guardado antes de realizar la transferencia.

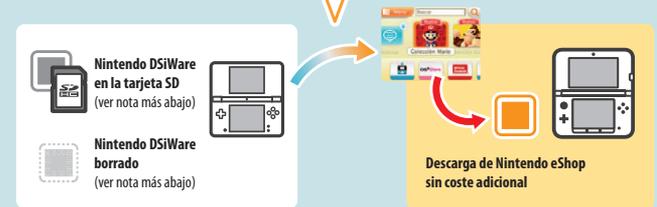


Nota: Los datos se guardarán en la memoria de la consola de destino. Si no hay suficiente espacio, no se podrán transferir los datos. Para liberar espacio, utiliza la función de gestión de datos en la configuración de la consola para copiar a una tarjeta SD los programas de Nintendo DSiWare que haya en la memoria de la consola y luego bórralos de la memoria de la consola (página 64).

Si has borrado de una tarjeta SD o copiado en ella un programa de Nintendo DSiWare que hayas comprado...

Puedes transferir los títulos de Nintendo DSiWare que hayas comprado aunque no estén en la memoria de la consola; es decir, aunque los hayas borrado o copiado a una tarjeta SD. En ese caso, el programa en sí no se transferirá a la consola de destino, pero podrás descargarlo desde Nintendo eShop sin ningún coste adicional.

Solo movimientos de la cuenta transferidos (registro de Nintendo DSiWare adquirido)



Nota: Una vez transferidos los programas de Nintendo DSiWare, si quieres volver a usarlos en la consola Nintendo DSi de origen, tendrás que usar Nintendo DSi Points para comprarlos de nuevo.

Notas:

- No se pueden transferir los programas de Nintendo DSiWare que sean gratuitos o no estén disponibles en Nintendo eShop. Para obtener más información sobre los programas de Nintendo DSiWare que no se pueden transferir, consulta el sitio web de Nintendo.
- Los Nintendo DSi Points y los títulos de Nintendo DSiWare preinstalados en la consola de origen Nintendo DSi o Nintendo DSi XL no se pueden transferir a una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS.
- No se pueden transferir los programas que ya se encuentren en la consola de destino.

Transferencia Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS ➔ Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS

Transfiere datos de aplicaciones de la consola, saldo y movimientos de cuenta de Nintendo eShop, etcétera, entre consolas Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL y Nintendo 2DS.

Nota: Se transferirán todos los datos al mismo tiempo. No es posible transferir programas o datos individualmente.



Datos que se pueden transferir	Configuración de programas de Nintendo DS	Transfiere los ajustes de internet (conexiones de Nintendo DS) y el ID de la Conexión Wi-Fi de Nintendo.
	Datos de aplicaciones preinstaladas	Transfiere a la consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS datos de aplicaciones preinstaladas, tales como la lista de amigos, fotos de la aplicación Cámara de Nintendo 3DS, grabaciones de Nintendo 3DS Sound o personajes Mii del editor de Mii.
	Nintendo DSiWare	Transfiere títulos de Nintendo DSiWare (y sus datos de guardado) almacenados en la memoria de la consola.
	Derechos de uso para datos de la tarjeta SD	Transfiere derechos de uso para datos de la tarjeta SD (programas descargados y sus datos de guardado, contenidos adicionales, etcétera). De este modo, la tarjeta SD podrá usarse en la consola de destino.
	Movimientos de cuenta y saldo de Nintendo eShop	Transfiere los movimientos de cuenta y el saldo de Nintendo eShop a la consola de destino, y se añaden a los datos guardados en ella. Nota: Existe la posibilidad de que algunos datos de tu cuenta no se puedan transferir. Antes de iniciar la transferencia, podrás comprobar en pantalla de qué datos se trata.
	Nintendo Network ID	Se transferirán el Nintendo Network ID y todos los datos relacionados con él. Nota: Un Nintendo Network ID que haya sido desvinculado de la consola de origen solo puede volver a vincularse a la consola de destino.

Si has vinculado un Nintendo Network ID a la consola de destino...

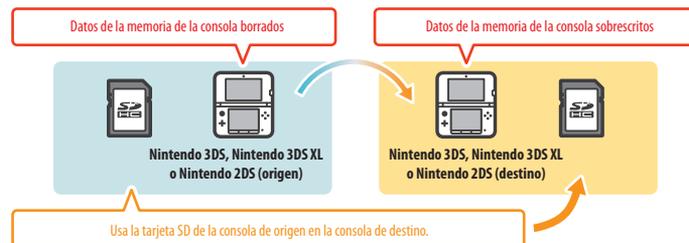
En caso de que hayas vinculado un Nintendo Network ID a la consola de destino, no podrás llevar a cabo una transferencia de datos. Para ello, deberás formatear la consola y desvincular así el ID ([página 74](#)).

- No es posible combinar distintos ID, por lo que solo podrás acceder a los programas con el ID que hayas usado para adquirirlos.
- Si has desvinculado un Nintendo Network ID, solo podrás volver a vincularlo a la consola de destino.

Nota: Si ya has vinculado un Nintendo Network ID a la consola, no podrás volver a vincularlo a no ser que formatees la consola.

Advertencias sobre las transferencias

Una vez completada la transferencia, todos los datos que había en la consola de origen se borrarán. La tarjeta SD de la consola de origen solo se podrá usar en la consola de destino. Una vez terminado el proceso de transferencia, inserta en la consola de destino la tarjeta SD de la consola de origen. De lo contrario, podrías perder los datos de algunos programas.



Nota: A excepción de los programas de Nintendo DSiWare, los datos de la memoria de la consola de destino (por ejemplo, datos de guardado de aplicaciones preinstaladas) se borrarán y serán sobrescritos con los datos de la consola de origen. Si tienes datos como fotos o grabaciones, cópialos primero en una tarjeta SD.

Advertencias sobre la descarga de programas

- Los datos guardados en la tarjeta SD de la consola de destino, tales como programas descargables de Nintendo 3DS y sus datos de guardado, ya no se podrán usar después de la transferencia, pero los programas podrán volver a descargarse desde Nintendo eShop.
- Antes de realizar una transferencia se recomienda mover a la memoria de la consola de destino los programas de Nintendo DSiWare y sus datos de guardado que tengas almacenados en la tarjeta SD de la consola de destino. De este modo se podrán seguir usando después de la transferencia.
- Si el mismo programa descargable se ha descargado en ambas consolas, los movimientos de cuenta en la consola de destino se borrarán y serán sustituidos por los datos de la consola de origen. Los datos de guardado en la consola de destino (o en la tarjeta SD) ya no estarán disponibles.

Advertencias sobre el saldo de Nintendo eShop

Si la suma del saldo en la consola de origen y en la consola de destino sobrepasa el límite permitido, la transferencia no se realizará.

Transferir datos

Nintendo DSi ➔ Nintendo 3DS XL

- 1 (En la consola Nintendo 3DS XL)
Toca **TRANSFERIR DESDE UNA CONSOLA NINTENDO DSi**.

Lee el aviso sobre la transferencia de datos y toca **SEGUIR**.



- 2 Toca **RECIBIR DESDE UNA CONSOLA NINTENDO DSi**.

Sigue las instrucciones en pantalla.



- 3 (En la consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL)
Selecciona el icono de la aplicación **Transferencia Nintendo 3DS** en el menú de Nintendo DSi.

Sigue las instrucciones en pantalla.



Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS ➔ Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS

- 1 (Consolas de origen y de destino)
Toca **TRANSFERIR ENTRE CONSOLAS NINTENDO 3DS**.

Lee el mensaje de advertencia sobre la transferencia de datos y, a continuación, toca **ACEPTO**.



- 2 (Consola de origen)
Toca **ENVIAR DESDE ESTA CONSOLA**.

(Consola de destino)

Toca **RECIBIR DESDE UNA CONSOLA NINTENDO 3DS**.

Sigue las instrucciones en pantalla.



Actualización

Actualiza el **menú HOME** y las aplicaciones, y añade nuevas aplicaciones.

Debes estar conectado a internet para actualizar la consola. Configura tu conexión a internet antes de utilizar esta opción (página 57). (Si la actualización se realiza mediante una tarjeta de juego, no es necesaria la conexión a internet.)

Notas:

- Las actualizaciones no se pueden llevar a cabo si la batería está baja.
- Para obtener información acerca de los contenidos de las actualizaciones, visita la página web de Nintendo.

LAS ACTUALIZACIONES DE LA CONSOLA

IMPORTANTE: Una vez que la consola Nintendo 3DS XL se haya actualizado, cualquier modificación técnica existente o futura no autorizada de los equipos o de los programas de la consola Nintendo 3DS XL, o el uso de dispositivos no autorizados con la consola Nintendo 3DS XL, pueden hacer que la consola Nintendo 3DS XL deje de funcionar de forma permanente. Los contenidos derivados de cualquier modificación técnica no autorizada de los equipos o programas de la consola Nintendo 3DS XL podrán ser eliminados. La no aceptación de la actualización de la consola también podría impedirte utilizar juegos y programas.

LA ACTUALIZACIÓN AUTOMÁTICA DE LA CONSOLA

En ocasiones, la consola Nintendo 3DS XL se actualizará automáticamente para renovar, por ejemplo, la lista de palabras que pueden resultar inapropiadas o la base de datos interna con los puntos de acceso inalámbricos que te permiten acceder a los servicios en línea ofrecidos por Nintendo.

En este tipo de actualizaciones pequeñas, no se mostrará ningún aviso en pantalla previo a la instalación. En el resto de casos, sin embargo, aparecerá un mensaje de confirmación y tendrás que seleccionar **ACEPTO** antes de proceder con la actualización de la consola.

Formateo

Selecciona esta opción para borrar todos los datos guardados en la consola y devolverla a la configuración que tenía cuando salió de fábrica.

Notas:

- Si has vinculado un Nintendo Network ID a la consola, necesitarás una conexión a internet para formatearla.
- La versión de la consola seguirá siendo la última aunque se formatee la memoria de la consola.



Si decides formatear la consola, los siguientes datos se borrarán y no podrán recuperarse:

- Contenidos guardados en la memoria de la consola, como los datos de la lista de amigos, de las notificaciones y de los pasos
- Datos de guardado de aplicaciones
- Todas las fotos guardadas en la memoria de la consola
- Cambios realizados a la configuración de la consola
- Programas guardados en la consola (ver primera nota más abajo) y sus datos de guardado
- Los siguientes datos de la tarjeta SD (ver segunda nota más abajo):
 - Programas descargables (ver primera nota más abajo) y sus datos de guardado
 - Contenido adicional (ver primera nota más abajo)
 - Datos adicionales
 - Copias de seguridad de datos de guardado
- Vinculación con el Nintendo Network ID (ver tercera nota más abajo)

Notas:

- Es posible volver a descargar los programas desde Nintendo eShop sin coste adicional. No obstante, cabe la posibilidad de que un programa sea retirado temporal o permanentemente de Nintendo eShop, en cuyo caso no podrías volver a descargarlo. Si hay un Nintendo Network ID vinculado a la consola, tendrás que volver a vincular el mismo ID tras el formateo para descargar de nuevo los contenidos (página 56).
- Si extraes la tarjeta SD y después formateas la consola, los programas y datos que haya guardados en la tarjeta no se borrarán, aunque quedarán inutilizables.
- Aunque formatees la consola, el Nintendo Network ID no se borrará, y podrás volver a vincularlo mediante la opción VINCULAR UN ID YA EXISTENTE de los ajustes del Nintendo Network ID.

Si vas a ceder o desechar tu consola...

Tu cuenta y saldo de Nintendo eShop, además de otros datos guardados en la tarjeta SD como fotos y grabaciones, no se borrarán durante el formateo. Si cedes la propiedad de tu consola a otra persona, asegúrate de borrar antes todos los datos de la tarjeta SD (mediante un ordenador), así como tu cuenta de Nintendo eShop. En caso de no tener un Nintendo Network ID vinculado a la consola, solo necesitarás eliminar tu cuenta de Nintendo eShop, pero deberás hacerlo antes de formatear la consola.

Nota: Una vez que hayas vinculado un Nintendo Network ID a la consola, ya no podrás vincularlo a otras consolas Nintendo 3DS o Nintendo 2DS, pero sí se podrá transferir el mismo ID entre consolas mediante la opción TRANSFERENCIA (página 67).



Cómo cambiar la batería de Nintendo 3DS XL

Tras muchos ciclos de recarga, la capacidad de la batería disminuirá y podrás usar menos tiempo la consola antes de tener que cargarla de nuevo. Si notas que se ha reducido notablemente la capacidad de carga de la batería, cámbiala siguiendo el procedimiento que se detalla a continuación.

Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para obtener información sobre cómo adquirir una batería nueva (página 89).

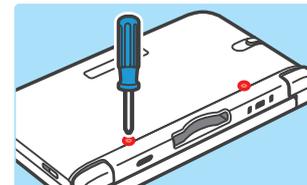
Cómo cambiar la batería de Nintendo 3DS XL

- Si un niño pequeño está usando la consola, su padre o tutor debe cambiar la batería.
- Apaga siempre la consola y desconecta el adaptador de corriente antes de cambiar la batería.

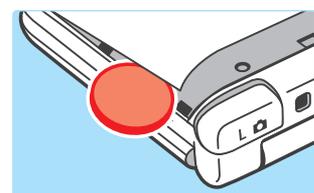
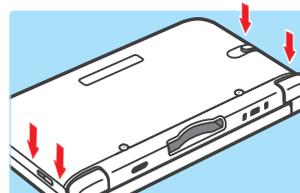
1 Desatornilla la tapa del compartimento de la batería

Usa un destornillador para aflojar los dos tornillos que sujetan la tapa del compartimento de la batería.

Nota: Si no usas un destornillador adecuado, podrías dañar las cabezas de los tornillos y no podrás quitar la tapa.



2 Suelta los cuatro cierres situados en los laterales

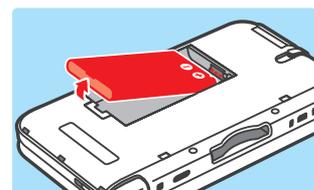
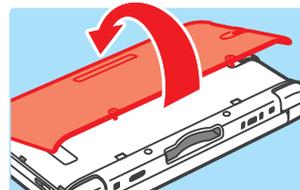


Introduce una moneda o un objeto similar entre la consola y la tapa del compartimento de la batería y, a continuación, separa la tapa con cuidado.

Notas:

- Evita pillarte los dedos entre la tapa de la batería y la consola.
- No ejerzas demasiada fuerza al retirar la tapa. De lo contrario, podrías dañar la consola Nintendo 3DS XL y la tapa de la batería.

3 Retira la tapa y la batería



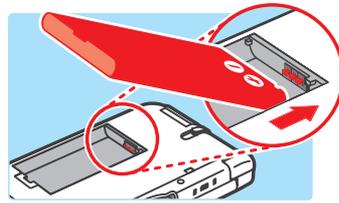
Extrae la batería como se indica en el dibujo.

4 Espera al menos diez segundos e introduce la batería nueva

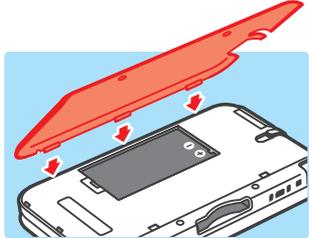
Inserta la batería nueva como se indica en el dibujo.

Notas:

- Asegúrate de orientar correctamente la batería al colocarla.
- Insertar la nueva batería inmediatamente después de extraer la vieja puede hacer que el indicador de encendido no funcione correctamente.



5 Vuelve a colocar la tapa del compartimento de la batería y aprieta los dos tornillos



- Ejerce suficiente presión sobre la tapa hasta que los cierres queden perfectamente encajados.
- Una vez retirada la batería, se reiniciarán la fecha y la hora. Para volver a ajustarlas, accede a la configuración de la consola desde el **menú HOME**, después elige **OTRAS OPCIONES** y, por último, selecciona **FECHA Y HORA**.

Nota: Asegúrate de volver a colocar la tapa del compartimento de la batería. De lo contrario, un golpe podría dañar la batería, lo que a su vez podría provocar fuego o explosión de la propia batería.

Eliminación de la batería

- Tapa con cinta adhesiva los polos positivo (+) y negativo (-).
- No quites la etiqueta.
- No intentes desmontar la batería.
- No dañes la batería.



Cómo desechar pilas o baterías al final de su vida útil

[0413/ESP/WEEE-2]

El símbolo del cubo de basura tachado significa que las pilas o baterías no deben ser arrojadas a la basura doméstica. Las pilas y las baterías contienen sustancias peligrosas que, de no ser procesadas adecuadamente, podrían contaminar el medioambiente o convertirse en un riesgo para la salud. Para obtener información acerca de los servicios de recogida y centros de reciclaje disponibles en tu lugar de residencia, ponte en contacto con las autoridades locales. Si vas a adquirir pilas nuevas, tu tienda habitual podría disponer de un servicio gratuito de recogida de pilas usadas. Siguiendo estos consejos, contribuirás a que las pilas y baterías sean tratadas debidamente y recicladas de un modo respetuoso con el medioambiente.



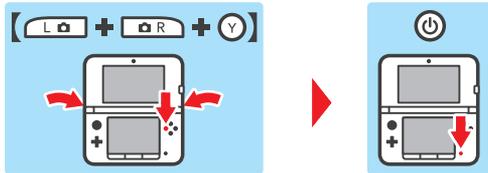
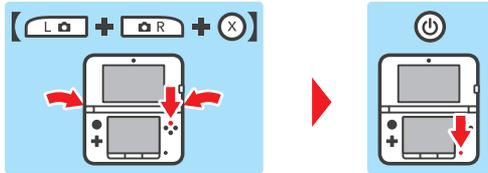
Solución de problemas

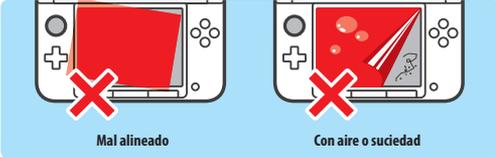
Antes de ponerte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo, consulta esta sección del manual para determinar la causa del problema.

Nota: Si el problema afecta a un juego o a un accesorio, consulta también la documentación o el manual correspondientes.

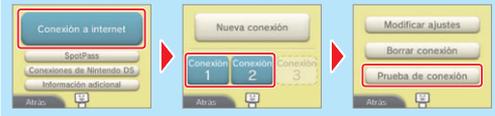
Problema	Solución
No puedo recargar la batería de Nintendo 3DS XL / El indicador de recarga no se ilumina	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Estás usando un adaptador de corriente de Nintendo 3DS? <ul style="list-style-type: none"> • Usa el adaptador de corriente de Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) (se vende por separado). El bloque de alimentación de Nintendo DSi también es compatible con la consola Nintendo 3DS XL. • ¿Está bien conectado el adaptador de corriente de Nintendo 3DS a la consola y a la toma de corriente? <ul style="list-style-type: none"> • Desenchufa el adaptador de corriente y espera aproximadamente 30 segundos antes de volver a enchufarlo. Asegúrate de que el adaptador de corriente esté bien conectado tanto a la consola Nintendo 3DS XL como a la toma de corriente. • ¿Estás recargando la batería en un lugar con una temperatura ambiente de entre 5 y 35 °C? <ul style="list-style-type: none"> • Recarga la batería en un lugar con una temperatura ambiente de entre 5 y 35 °C. Es posible que la batería no se recargue en lugares con temperaturas fuera de este intervalo. • ¿Está bien conectada la batería? <ul style="list-style-type: none"> • Si la consola no se enciende y al enchufar el adaptador de corriente el indicador de recarga se enciende pero se apaga enseguida, es posible que la batería esté mal conectada. Asegúrate de que la batería está conectada correctamente (página 75). • ¿Está iluminado el indicador de recarga? <ul style="list-style-type: none"> • Si el indicador de recarga parpadea, es posible que la batería no esté bien colocada. Si ocurre esto, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (página 89).
La consola Nintendo 3DS XL no se enciende	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Está bien conectada la batería? <ul style="list-style-type: none"> • Si la consola no se enciende y al enchufar el adaptador de corriente el indicador de recarga se enciende pero se apaga enseguida, es posible que la batería esté mal conectada. Asegúrate de que la batería está conectada correctamente (página 75).
La consola Nintendo 3DS XL está caliente	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Estás recargando la batería en un lugar en el que la temperatura es elevada o la has dejado mucho tiempo recargándose? <ul style="list-style-type: none"> • Hacerlo podría provocar que la temperatura de la consola aumente considerablemente. Recarga la batería en un lugar en el que la temperatura ambiente esté entre 5 y 35 °C. Tocar la consola mientras está caliente puede causarte quemaduras.
He recargado la batería de Nintendo 3DS XL, pero se descarga muy rápido cuando juego / La batería tarda mucho en recargarse	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Estás jugando o recargando la batería en un lugar con una temperatura ambiente inferior a 5 °C? <ul style="list-style-type: none"> • En lugares con una temperatura inferior a 5 °C no podrás jugar durante mucho tiempo y la batería tardará más de lo habitual en recargarse. <p>Capacidad de la batería</p> <p>La capacidad de la batería se verá reducida tras un número de ciclos de carga-descarga, lo que reducirá el tiempo que puedes usar la consola antes de recargarla de nuevo. Si consideras que la capacidad de la batería ha disminuido considerablemente, sustitúyela por una nueva. Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para obtener información sobre cómo adquirir una nueva (página 89).</p>

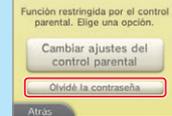
Problema	Solución
La batería se ha dilatado	<ul style="list-style-type: none"> Las baterías de ion-litio se pueden degradar con el tiempo y pueden llegar a dilatarse tras un cierto número de recargas. Esto no es un defecto ni representa ningún peligro para la salud. Cambia la batería si la dilatación afecta a la capacidad de la batería (página 75). Si detectas una fuga en la batería, no la toques y ponte inmediatamente en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (página 89).
No hay imagen ni sonido	<ul style="list-style-type: none"> ¿Está iluminado el indicador de encendido? <ul style="list-style-type: none"> Pulsa el botón POWER para encender la consola. ¿Está cargada la consola? <ul style="list-style-type: none"> Recarga la consola. ¿Está bien insertada la tarjeta de juego? <ul style="list-style-type: none"> Inserta con cuidado la tarjeta hasta que encaje. ¿Está la consola en modo de espera? <ul style="list-style-type: none"> Si es así, sal del modo de espera. Para saber cómo salir del modo de espera, consulta el manual del programa que estás usando.
Las pantallas de cristal líquido tienen puntos negros o permanentemente iluminados / Las pantallas de cristal líquido no tienen una iluminación uniforme	<ul style="list-style-type: none"> La existencia de un pequeño número de píxeles “muertos” es una característica de las pantallas LCD. Se trata de algo normal y no debe considerarse un defecto. La pantalla 3D y la pantalla táctil tienen especificaciones diferentes, de modo que los colores y el brillo pueden variar de una a otra.
Las pantallas de cristal líquido tienen diferente brillo	<ul style="list-style-type: none"> La pantalla 3D y la pantalla táctil tienen especificaciones diferentes, lo que puede ocasionar diferentes niveles de brillo. Se trata de algo normal y no debe considerarse un defecto.
El color de la pantalla cambia bruscamente / El brillo cambia y resulta difícil distinguir colores brillantes	<ul style="list-style-type: none"> ¿Está activado el modo de ahorro de energía? <ul style="list-style-type: none"> El modo de ahorro de energía reduce el brillo y modifica el gradiente de color automáticamente según el contenido que se muestra en pantalla con el fin de alargar la duración de la batería. Esto puede provocar que los colores claros se vuelvan más pálidos y que se altere el tono de otros colores. Si quieres mantener un nivel fijo de color y brillo, desactiva el modo de ahorro de energía (página 37).
Las imágenes 3D no se ven o cuesta mucho distinguirlas	<ul style="list-style-type: none"> ¿Estás usando títulos de Nintendo DS o Nintendo DSi? <ul style="list-style-type: none"> Los títulos de Nintendo DS y Nintendo DSi no pueden mostrar imágenes 3D. ¿Es compatible con la función 3D el contenido que estás visualizando? <ul style="list-style-type: none"> Algunos programas y contenidos no pueden ofrecer imágenes 3D. Prueba a ver imágenes 3D en otro programa de Nintendo 3DS. ¿Está el regulador 3D en la posición más baja? <ul style="list-style-type: none"> Sube el regulador 3D hasta la posición que te resulte más cómoda (página 29). ¿Estás mirando la pantalla 3D desde la posición correcta? <ul style="list-style-type: none"> Mantén la pantalla a una distancia de entre 30 y 40 cm de tus ojos (página 28). Si hay alguna diferencia de visión entre tus ojos derecho e izquierdo o si normalmente solo ves a través de un ojo, puede que no percibas el efecto 3D total o parcialmente. Las personas que tengan una diferencia de visión entre los dos ojos deberían corregirla antes de usar esta consola (por ejemplo, poniéndose gafas). ¿Está sucia la pantalla 3D? <ul style="list-style-type: none"> Si la pantalla tiene huellas u otro tipo de manchas, límpiala con un paño suave y limpio.

Problema	Solución
Las imágenes 3D no se ven o cuesta mucho distinguirlas	<ul style="list-style-type: none"> ¿Has colocado un protector de pantalla en la pantalla 3D? <ul style="list-style-type: none"> Algunos productos pueden afectar a la claridad de las imágenes 3D. Te recomendamos que utilices únicamente un protector de pantalla autorizado por Nintendo. Consulta las instrucciones que vienen con el producto para saber cómo instalarlo. ¿Estás bajo la luz directa del sol o de otra fuente intensa de luz? <ul style="list-style-type: none"> Las luces demasiado brillantes pueden reflejarse en la pantalla, lo cual dificulta la percepción de las imágenes 3D. ¿Está activado el control parental? <ul style="list-style-type: none"> Elimina la restricción del control parental que impide que se muestren imágenes 3D (página 62). ¿Estás mirando la pantalla inferior? <ul style="list-style-type: none"> La pantalla inferior no puede mostrar imágenes 3D. <p>El efecto 3D de la consola Nintendo 3DS XL se crea aprovechando la disparidad binocular. No todas las personas ven igual las imágenes 3D. Si ves imágenes dobles o simplemente no puedes ver las imágenes 3D aun cuando se muestren correctamente y con los ajustes adecuados, usa solo imágenes 2D (página 29).</p>
El botón deslizante no funciona bien	<ul style="list-style-type: none"> ¿Se corresponde el movimiento del botón deslizante con lo que se ve en la pantalla? <ul style="list-style-type: none"> En contadas ocasiones, al usar prolongadamente el botón o forzarlo, este podría no detectar el movimiento. Si el movimiento del botón deslizante no se corresponde exactamente con lo que pasa en el juego, ve a la opción BOTÓN DESLIZANTE en la configuración de la consola para solucionar el problema (página 66). <p>Nota: Si la consola registra movimientos aunque no uses el botón deslizante y no puedes usar los otros botones o la pantalla táctil, accede directamente a la pantalla de calibración del botón deslizante. Para ello, apaga la consola y vuelve a encenderla con el botón POWER mientras mantienes pulsados los botones L, R e Y.</p> 
La pantalla táctil no funciona bien	<ul style="list-style-type: none"> ¿Se corresponden las acciones ejecutadas en la pantalla táctil con lo que se ve en la pantalla? <ul style="list-style-type: none"> Si las acciones de la pantalla táctil no se corresponden exactamente con lo que pasa en el juego, ve a la opción PANTALLA TÁCTIL en la configuración de la consola para solucionar el problema (página 66). <p>Nota: Si no puedes usar la pantalla táctil para acceder a esta opción, puedes entrar directamente en la pantalla de calibración de la pantalla táctil. Para ello, apaga la consola y vuelve a encenderla con el botón POWER mientras mantienes pulsados los botones L, R y X.</p> 

Problema	Solución
La pantalla táctil no funciona bien	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Has colocado un protector de pantalla en la pantalla táctil? ■ Si has colocado un protector de pantalla (disponible en tiendas) en la pantalla táctil, consulta el manual de instrucciones del fabricante para asegurarte de haberlo colocado bien antes de calibrar la pantalla táctil. Te recomendamos que utilices únicamente un protector de pantalla autorizado por Nintendo.  <p style="text-align: center;">Mal alineado Con aire o suciedad</p>
Al usar un juego en el que hay que mover la consola, este responde cuando la consola no se mueve y no responde correctamente al movimiento	<ul style="list-style-type: none"> • Es posible que el sensor de aceleración no reconozca bien los movimientos de la consola. ■ Si se ha sometido la consola a cambios bruscos de temperatura o a golpes, el sensor puede no responder como debería. Si es así, sigue los pasos que se indican a continuación para volver a calibrarlo. <p>Abre el menú HOME y mantén pulsados los botones Y y B durante tres segundos para acceder a la pantalla de calibración del sensor de aceleración. Coloca la consola en una superficie plana y estable, y toca CALIBRAR o CONFIGURACIÓN PREDETERMINADA.</p>  <p style="text-align: center;">Mantén pulsados los botones Y y B durante 3 segundos Coloca la consola en una superficie plana y estable, y toca CALIBRAR</p> <p>Nota: Al tocar CALIBRAR, la consola tomará la posición en la que se encuentre como nivelada y ajustará el sensor de aceleración según esa posición.</p>
La pantalla se queda en negro y la consola no responde / La consola se bloquea	<ul style="list-style-type: none"> ■ Si la pantalla se queda en negro al encender la consola o al desactivar el modo de espera (reabriendo la consola tras haberla cerrado mientras permanece encendida), o si la pantalla se oscurece completamente durante una partida y la consola deja de responder, apaga la consola manteniendo pulsado el botón POWER hasta que el indicador de encendido se apague y, a continuación, vuelve a pulsar el botón POWER para encenderla de nuevo.
Los altavoces no emiten sonido alguno	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Está el volumen al mínimo? ■ Ajusta el volumen con el control del volumen, situado en el lateral de la consola. • ¿Has conectado unos auriculares? ■ Si conectas unos auriculares a la consola Nintendo 3DS XL, no se oirá nada a través de los altavoces. <p>Nota: El sonido del obturador de la cámara siempre se reproducirá a un volumen fijo independientemente del ajuste del control de volumen, aunque estén conectados los auriculares.</p>
No se oye nada a través de los auriculares	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Está el volumen al mínimo? ■ Ajusta el volumen con el control del volumen, situado en el lateral de la consola. • ¿Están bien conectados los auriculares? ■ Comprueba que los auriculares estén bien conectados al conector de audio.

Problema	Solución
El micrófono no funciona / La consola no reconoce mi voz	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Hace uso del micrófono el título que estás utilizando? ¿Es posible usar el micrófono en la pantalla donde tienes problemas? ■ Solo es posible utilizar el micrófono en títulos o pantallas en los que su uso esté previsto. • ¿Funciona correctamente el micrófono? ■ Accede a la opción MICRÓFONO en la configuración de la consola para verificar que el micrófono funciona correctamente (página 66). • ¿Se reconocen bien otras voces (familia, amigos...)? ■ La precisión del sistema de reconocimiento de voz varía de una persona a otra porque algunas voces son más difíciles de reconocer que otras. • ¿Estás utilizando auriculares con micrófono? ■ Desconéctalos e inténtalo de nuevo con el micrófono de la consola.
El micrófono responde de forma imprevista / El sonido se acopla* en los altavoces	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Estás usando la consola en un lugar donde hay mucho ruido? ■ Es posible que el micrófono esté reaccionando ante el ruido ambiente o el sonido de los altavoces. Alejate de la fuente de sonido, baja el volumen de los altavoces, usa auriculares o aíslate de otros ruidos. <p>* ¿En qué consiste el "acople"?</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ El acople es el pitido producido por un bucle que se genera cuando el micrófono recoge sonidos que acto seguido se reproducen por los altavoces y vuelven a pasar por el micrófono. • ¿Estás utilizando auriculares con micrófono? ■ A veces se produce acople al utilizar estos dispositivos. Desconéctalos e inténtalo de nuevo.
La consola no cuenta mis pasos	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Está abierta la consola Nintendo 3DS XL? ■ La consola solo contará los pasos si está encendida y cerrada. • ¿Llevas la consola en un bolso que no esté pegado al cuerpo o la llevas colgando de una correa? ■ Es posible que la consola no pueda contar tus pasos con precisión en determinadas situaciones. Si llevas la consola en un bolso suelto, la consola podría interpretar erróneamente el número de pasos que des. Si quieres llevar la consola en un bolso, asegúrate de usar uno que vaya ceñido al cuerpo, como una riñonera. <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dependiendo de las condiciones, la consola podría contar más o menos pasos de los que des realmente. • No guardes la consola en el bolsillo trasero del pantalón. Cualquier presión excesiva sobre las pantallas de cristal líquido (como por ejemplo, sentarse encima de la consola) podría causar daños a estas o a la propia consola, así como provocar lesiones. <ul style="list-style-type: none"> • ¿Llevas muchos días seguidos usando un título de Nintendo DS o Nintendo DSi sin apagar la consola? ■ Si has dejado un título de Nintendo DS o Nintendo DSi abierto durante más de siete días seguidos, solo se grabarán los pasos que des los primeros siete días. Guarda la partida y sal del título para seguir registrando los pasos.
No se detecta la tarjeta SD	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Has insertado bien la tarjeta SD en la consola? ■ Inserta con cuidado la tarjeta SD hasta que encaje en la ranura para tarjetas SD situada en el lateral de la consola (página 30). • ¿Funciona correctamente la tarjeta SD? ■ Usa la tarjeta SD en una cámara digital o un ordenador y verifica que funciona correctamente.

Problema	Solución
No puedo ver las fotos almacenadas en la tarjeta SD	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Contiene la tarjeta SD fotos que puedan visualizarse con la aplicación Cámara de Nintendo 3DS? ■ Cámara de Nintendo 3DS solo puede mostrar fotos sacadas con la consola Nintendo 3DS XL. Las fotos hechas con una cámara digital o un teléfono móvil no podrán visualizarse.
Aunque hay una tarjeta insertada en la ranura, no aparece el icono del título y en el menú HOME se muestra el mensaje: "No se detecta ninguna tarjeta en la ranura para tarjetas de juego."	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Está bien insertada la tarjeta de juego? ■ Extrae la tarjeta e insértala otra vez hasta que encaje. Si no se soluciona el problema, repite la operación varias veces (página 41). • ¿Estás usando un título de una región diferente a la de tu consola? ■ Solo funcionarán títulos de Nintendo 3DS y de Nintendo DSi que sean de la misma región que la consola. Es posible que no funcionen títulos de otras regiones.
No puedo iniciar un juego	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Está activada la restricción por edades en el control parental? ■ Introduce la contraseña para eliminar temporalmente la restricción del control parental o cambia la opción que limita el acceso a programas según el sistema de clasificación por edades (página 62).
El siguiente mensaje aparece mientras juego a un título de Nintendo DS o Nintendo DSi: "Se ha producido un error. Mantén pulsado el botón POWER para apagar la consola. Consulta el manual de instrucciones de la consola para obtener más información."	<ul style="list-style-type: none"> ■ Apaga la consola y vuelve a encenderla. Después, vuelve a hacer lo mismo que estabas haciendo. Si el mensaje sigue apareciendo, es posible que tu consola tenga algún problema. Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (página 89).
Tengo problemas con la comunicación inalámbrica (se interrumpe y el juego no es fluido)	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Se ve en pantalla alguno de los iconos de intensidad de la señal  o  ? ■ Puede que haya algún problema con la recepción de la señal. Acércate al otro jugador y evita obstáculos entre los dos.
No puedo conectarme a internet	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Aparece en pantalla algún código de error? ■ Si la conexión a internet no está configurada correctamente o si se produce algún error durante la prueba de conexión, se mostrará un mensaje de error con un código. Sigue las instrucciones del mensaje. En caso de que aparezca un código de error al configurar las conexiones de Nintendo DS o al usar programas de Nintendo DS o Nintendo DSi, lee la información facilitada a continuación. <p>Códigos de error que aparecen al usar programas de Nintendo DSi</p> <p>Es posible que no se haya configurado correctamente la conexión a internet para la consola Nintendo 3DS XL. Accede a la pantalla de configuración de internet, selecciona PRUEBA DE CONEXIÓN y sigue las instrucciones del mensaje de error.</p> 

Problema	Solución
No puedo desactivar el control parental	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Has introducido la contraseña correcta? ■ Introduce la contraseña correcta (página 63). • ¿Has contestado correctamente a la pregunta de seguridad? ■ Contesta a la pregunta de seguridad (página 63). <p>Si has olvidado la contraseña o la respuesta a la pregunta de seguridad...</p> <p>Si has olvidado la contraseña:</p> <p>Toca OLVIDÉ LA CONTRASEÑA en la primera pantalla que aparece tras seleccionar CONTROL PARENTAL en la configuración de la consola, o LA OLVIDÉ en la pantalla de introducción de contraseña.</p>  <p>Si has olvidado la respuesta a la pregunta de seguridad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Toca LA OLVIDÉ en la pantalla de introducción de contraseña.  <ol style="list-style-type: none"> 2 Si has registrado una dirección de correo electrónico, toca CONTINUAR en la pantalla de solicitud de una contraseña general. Se enviará una contraseña general a la dirección de correo electrónico registrada. <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para recibir una contraseña general se necesita una conexión a internet. • Si has activado un filtro de correo no deseado o de dominio, asegúrate de que no bloquee los mensajes del dominio @nintendo.net. <p>Si no has registrado una dirección de correo electrónico...</p> <p>Aparecerá un número de referencia. Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (página 89) e indica tu número de referencia y la fecha establecida en la consola Nintendo 3DS XL. Se te ofrecerá entonces una contraseña general.</p> <ol style="list-style-type: none"> 3 Toca ACEPTAR en la pantalla anterior e introduce la contraseña general. 

Problema	Solución
Mi consola entra de repente en modo de espera	<ul style="list-style-type: none"> Es posible que el modo de espera se haya activado a consecuencia de un campo magnético externo. Aleja la consola de objetos magnéticos y de otras consolas Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL y Nintendo 2DS. <p>Nota: Si colocas la consola encima de otras consolas Nintendo DS, es posible que también se active el modo de espera.</p> 
Los colores de las fotografías hechas con la cámara se ven mal	<ul style="list-style-type: none"> ¿Has cambiado los ajustes de color de Cámara de Nintendo 3DS? Comprueba las lentes y el control manual de Cámara de Nintendo 3DS (página 34). El entorno puede hacer que las fotos se vean diferentes, especialmente si se fotografian lugares poco iluminados y la pantalla se llena de elementos de colores similares. Saca una foto en otro lugar. Si los colores se siguen viendo mal, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (página 89).
La consola Nintendo 3DS XL me pide que me haga una foto pero no parece reconocermme	<ul style="list-style-type: none"> En determinadas circunstancias, no es posible reconocer una cara. Ten en cuenta que existen ciertos factores que dificultan el reconocimiento facial. <p>Consejos para el reconocimiento facial Para facilitar el reconocimiento facial, sigue estos consejos:</p> <div style="display: flex; flex-wrap: wrap;"> <div style="width: 50%; text-align: center;">  <p>Colócate en una zona bien iluminada</p> </div> <div style="width: 50%; text-align: center;">  <p>Mira a la cámara de frente</p> </div> <div style="width: 50%; text-align: center;">  <p>Aparta el pelo de la cara</p> </div> <div style="width: 50%; text-align: center;">  <p>Quitate las gafas</p> </div> </div> <p>Otros factores, como el peinado, el color, la forma y el volumen del vello facial o los accesorios, también pueden afectar al reconocimiento facial.</p> <p>Nota: Tus propios rasgos faciales y el lugar en el que te encuentres también pueden afectar al reconocimiento facial.</p>

Problema	Solución
Las imágenes 3D sacadas con las cámaras exteriores no se ven en 3D o cuesta mucho distinguirlas	<ul style="list-style-type: none"> ¿Estás usando la cámara interior? La cámara interior no reproduce imágenes 3D. ¿Están sucias las cámaras exteriores? Si las cámaras exteriores están sucias, límpialas con un paño suave. ¿Están las cámaras exteriores expuestas a la luz directa del sol o de otra fuente intensa de luz? Esto podría distorsionar las imágenes 3D y dificultar su visualización. Es posible que las cámaras exteriores no estén calibradas correctamente. Si la consola Nintendo 3DS XL sufre golpes o es expuesta a fuentes de calor, las imágenes 3D sacadas con las cámaras exteriores podrían salir desenfocadas. Si detectas un problema de este tipo, calibra las cámaras exteriores en la configuración de la consola (página 66).
Nintendo 3DS Sound no muestra las carpetas ni los archivos de sonido	<ul style="list-style-type: none"> ¿Has insertado bien la tarjeta SD en la consola? Inserta con cuidado la tarjeta SD hasta que encaje en la ranura para tarjetas SD, situada en el lateral de la consola. ¿Contiene la tarjeta SD archivos de sonido compatibles con Nintendo 3DS Sound? Nintendo 3DS Sound puede reproducir archivos AAC con extensiones m4a, mp4 y 3gp o archivos MP3 con la extensión mp3. Otros archivos de sonido, como los que disponen de protección contra copia, no son compatibles con Nintendo 3DS Sound. ¿Están los archivos de sonido almacenados en la carpeta "Private" dentro de la carpeta "Nintendo 3DS" de la tarjeta SD? Los archivos de sonido guardados en la carpeta "Private" de la carpeta "Nintendo 3DS" no se mostrarán en Nintendo 3DS Sound. Tendrás que guardar los archivos en otra carpeta diferente. ¿Hay más de 3000 archivos de sonido almacenados? Nintendo 3DS Sound no puede mostrar más de 3000 archivos de sonido. ¿Hay más de 1000 carpetas almacenadas que contengan archivos de sonido? Nintendo 3DS Sound no puede mostrar más de 1000 carpetas. ¿Hay más de 100 archivos de sonido en alguna carpeta? Nintendo 3DS Sound no puede mostrar más de 100 archivos por carpeta. Si hay varias carpetas con el mismo nombre en la tarjeta SD, los archivos que contengan se fusionarán y se mostrarán en una única carpeta. Dicha carpeta también tiene un límite de 100 elementos. ¿Hay archivos de sonido en alguna carpeta anidada a más de ocho niveles? Nintendo 3DS Sound solo reconocerá un máximo de ocho niveles de carpetas a la hora de buscar archivos de sonido compatibles.
No puedo reproducir archivos de sonido con Nintendo 3DS Sound	<ul style="list-style-type: none"> ¿Se trata de archivos de sonido compatibles con Nintendo 3DS Sound? Nintendo 3DS Sound puede reproducir archivos que cumplan los siguientes requisitos: <ul style="list-style-type: none"> Formatos AAC (.m4a, .mp4 o .3gp), MP3 (.mp3) Tasa de bits: 16-320 kb/s Frecuencia de muestreo: 32-48 kHz ¿Están los archivos de sonido protegidos por Gestión de Derechos Digitales o DRM (Digital Rights Management)? Nintendo 3DS Sound no puede reproducir archivos protegidos por DRM.

Problema

Solución

La consola no reconoce mis tarjetas RA / He perdido mis tarjetas RA

- Si la consola no reconoce una tarjeta RA...**
 Comprueba los siguientes puntos e inténtalo de nuevo:
 - La consola podría no reconocer las tarjetas RA si la acercas o alejas demasiado de ellas.
 - Asegúrate de que toda la tarjeta RA se vea en la pantalla superior. Si alguna parte queda fuera, la consola podría no reconocerla.
 - Juega en un lugar bien iluminado.
 - No expongas las tarjetas RA al sol o a otras fuentes de luz intensa. De lo contrario, las cámaras exteriores podrían tener problemas para reconocerlas.
 - Si las cámaras exteriores están sucias, límpialas con un paño suave antes de empezar a jugar.
 - La consola no reconocerá tarjetas RA dobladas. Asegúrate de que su superficie esté lisa.
- Si pierdes una tarjeta RA o la consola sigue sin reconocerla...**
 Desde el sitio web support.nintendo.com podrás descargar imágenes de las tarjetas RA. Imprímelas en color y utilízalas de recambio.

No puedo usar el modo descarga

- ¿Están restringidos el uso del modo descarga DS o el uso de títulos según la clasificación por edades mediante el control parental?**
- Si tienes problemas con títulos de Nintendo 3DS, elimina la restricción de clasificación por edades del control parental ([página 62](#)).
- Si tienes problemas con títulos de Nintendo DS o Nintendo DSi, elimina la restricción del modo descarga DS del control parental ([página 62](#)).

Si necesitas más ayuda...

Si tu consola Nintendo 3DS XL sigue sin funcionar correctamente después de realizar los procedimientos descritos en este apartado, te recomendamos que leas la garantía del fabricante y que te pongas en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para pedir una revisión del producto ([página 89](#)). De este modo podrás obtener información sobre cómo solicitar la reparación de la consola, y las condiciones de la garantía y del servicio de asistencia técnica.

Cómo desechar este producto y sus pilas o baterías al final de su vida útil

[0413/ESP/WEEE-3]

El símbolo del cubo de basura tachado significa que este producto y sus pilas o baterías no deben ser arrojados a la basura doméstica. Los aparatos eléctricos y electrónicos y las pilas y baterías podrían contener sustancias peligrosas que, de no ser procesadas adecuadamente, podrían contaminar el medioambiente o convertirse en un riesgo para la salud. Para obtener información acerca de los servicios de recogida y centros de reciclaje disponibles en tu lugar de residencia, ponte en contacto con las autoridades locales o infórmate de servicios gratuitos similares ofrecidos por tu tienda habitual. De esta manera, contribuirás a que los dispositivos y sus pilas y baterías sean tratados debidamente, y recuperados, reciclados o reutilizados de un modo respetuoso con el medioambiente.



Especificaciones técnicas

Nota: Estas especificaciones pueden cambiar sin previo aviso con el fin de realizar mejoras en la consola.

Consola Nintendo 3DS XL

Modelo	SPR-001(EUR)
Pantallas LCD (tamaño y resolución)	Superior: Pantalla panorámica LCD con capacidad 3D (16,7 millones de colores) 4,88 pulgadas (106,2 mm ancho × 63,72 mm alto) 800 × 240 píxeles (400 píxeles por ojo al utilizar la función 3D) Inferior: Pantalla táctil LCD (16,7 millones de colores) 4,18 pulgadas (84,96 mm ancho × 63,72 mm alto) 320 × 240 píxeles
Fuente de alimentación	Adaptador de corriente de Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) (se vende por separado) Batería de Nintendo 3DS XL (SPR-003)
Frecuencia inalámbrica	Banda de 2,4 GHz (11b: 1-13 ch / 11g: 1-11 ch)
Estándar de comunicación	IEEE 802.11b/g
Potencia de salida	11b: 5,5 dBm / 11g: 5,0 dBm máx.
Distancia recomendada para la comunicación	30 m máx. Nota: La distancia máxima a la que es posible la comunicación inalámbrica podría verse reducida dependiendo del entorno.
Cámara	Lente: Longitud focal fija Sensor de imagen: CMOS Píxeles efectivos: 300 000 aprox.
Reloj	Variación máxima diaria de ±4 segundos (si se utiliza en un ambiente como el descrito en "Temperatura y humedad óptimas" más abajo)
Altavoces	Estéreo (compatibles con sonido envolvente virtual)
Terminales de entrada y salida	Ranura para tarjetas de juego, ranura para tarjetas SD, conectores de la base, conector del adaptador de corriente y conector de audio (salida estéreo)
Sensores	Sensor de aceleración y sensor de giro
Otras funciones	Comunicación por infrarrojos (distancia recomendada para la comunicación: 20 cm máx.) Nota: La distancia máxima a la que es posible la comunicación inalámbrica podría verse reducida dependiendo del entorno.
Consumo de energía máximo	Aproximadamente 4,1 W (en carga)
Temperatura y humedad óptimas	Temperatura: 5-35 °C Humedad: 20-80 %
Dimensiones	93 mm ancho x 156 mm largo x 22 mm grosor (cerrada)
Peso	Aproximadamente 336 g (con batería, lápiz y tarjeta SD)
Tiempo de carga	Aproximadamente 3,5 horas
Duración de la batería	Consulta la página 27 .

Batería de Nintendo 3DS XL

Modelo	SPR-003
Tipo	Ion-litio
Capacidad	6,5 Wh

Lápiz de Nintendo 3DS XL

Modelo	SPR-004
Material	Plástico (ABS / PE)
Longitud	Aproximadamente 96 mm
Peso	Aproximadamente 1,8 g

GARANTÍA COMERCIAL DE 24 MESES (HARDWARE DE NINTENDO)

I. GARANTÍA COMERCIAL DE NINTENDO

Esta garantía cubre las consolas de Nintendo, incluyendo el software original cargado en la memoria interna de la respectiva consola de Nintendo en el momento de la compra (el **"Software de Sistema de Nintendo"**) y todo mando incluido en el embalaje de la consola (los **"Mandos de Nintendo"**). A los efectos de esta garantía, la consola de Nintendo, el Software de Sistema de Nintendo y los Mandos de Nintendo se denominan, en su conjunto, el **"Producto"**.

Sujeto a los términos y exclusiones que se detallan a continuación, Nintendo garantiza al consumidor original que compre el Producto (**"usted"**) que, durante un plazo de 24 meses siguientes a la fecha de primera compra del Producto por usted en España o dentro del Espacio Económico Europeo y Suiza, el Producto carecerá de defectos de material y de fabricación.

Para hacer uso de esta garantía comercial, usted deberá comunicar a Nintendo el defecto existente en el Producto dentro de los 24 meses siguientes a la fecha de compra del Producto por usted y deberá devolver el Producto a Nintendo dentro de los 30 días siguientes a la comunicación de dicho defecto a Nintendo. Si, una vez inspeccionado el Producto, Nintendo admite que el Producto es defectuoso, Nintendo reparará o sustituirá la pieza causante del defecto o sustituirá el elemento pertinente del Producto sin coste alguno.

El garante es Nintendo Ibérica, S.A. (**"Nintendo"**), con domicilio en C/Azalea 1 - Edificio D, Miniparc 1 - El Soto de la Moraleja, 28109 Alcobendas (Madrid).

II. GARANTÍA LEGAL DEL VENDEDOR

Esta garantía comercial adicional no afecta a los derechos que legalmente usted pueda tener como comprador de bienes de consumo. En caso de falta de conformidad con el contrato, el vendedor es legalmente responsable, y el consumidor y usuario tiene derecho a la reparación del Producto, a su sustitución, a la rebaja del precio o a la resolución del contrato, de acuerdo con lo previsto en el Título V de la Ley General para la Defensa de los Consumidores y Usuarios. Estos derechos legales son independientes y compatibles con esta garantía comercial de Nintendo.

III. DERECHOS ADICIONALES A LOS LEGALES

- a) **Se garantiza el Producto directamente al consumidor final, independientemente del punto de venta, con una reparación más rápida y sin desplazamientos:** Esta garantía comercial permite que los consumidores y usuarios puedan contactar directamente con Nintendo, sin desplazamientos ni intermediarios, en lugar de desplazarse a la tienda donde se adquirió el Producto por sus propios medios y a su propia costa. Para la reparación del Producto en cuestión, Nintendo envía a una empresa de mensajería a recoger el Producto al domicilio del consumidor y, si está cubierto por esta garantía comercial, repara el Producto en un plazo aproximado de 15 a 20 días (salvo situaciones excepcionales producidas por falta de stock de piezas de recambio), devolviéndole el Producto en mano de nuevo por mensajería. Este derecho **adicional** del que goza el consumidor, y **con coste íntegramente a cargo de Nintendo**, evita al consumidor incómodos traslados y tiempos de espera.
- b) **Se exige al consumidor de la necesidad de demostrar que la no conformidad existía en el momento de la compra:** Esta garantía comercial de Nintendo exige al consumidor de la necesidad de demostrar que la no conformidad existía ya en el momento de la compra, ya que es el propio Servicio de Asistencia Técnica de Nintendo el que se ocupa de revisar el Producto defectuoso y determinar el origen del daño o defecto, reparándose gratuitamente en caso de que nuestros técnicos determinen que se trata de un defecto de material o de fabricación en el Producto.

IV. EXCLUSIONES DE LA GARANTÍA COMERCIAL

Esta garantía comercial no cubre:

- software (que no sea el Software de Sistema de Nintendo) o juegos (tanto si fueron o no incluidos con el Producto en el momento de la compra);
- accesorios, dispositivos u otros artículos destinados a ser usados con el Producto, pero que no fueron fabricados por o para Nintendo (tanto si fueron o no incluidos con el Producto en el momento de la compra);
- el Producto, si fue comprado fuera del Espacio Económico Europeo y Suiza;
- el Producto, si ha sido revendido, o usado con fines comerciales o de alquiler;
- el Producto, si sufre daños accidentales, por negligencia de usted y/o por la de un tercero, por uso irrazonable, por modificación, por haber sido usado con productos no suministrados, no licenciados o no autorizados por Nintendo para ser usados con el Producto (por ejemplo, actualizaciones no autorizadas de juegos, dispositivos de copia, adaptadores, adaptadores de corriente o accesorios no autorizados), por virus informático transferido a través de conexión a internet, por virus informático transferido mediante dispositivo no licenciado por Nintendo o mediante otras formas de comunicación electrónica, por utilización del Producto sin observar las indicaciones del respectivo manual de instrucciones de Nintendo o cualesquiera instrucciones facilitadas con el Producto (la **"Documentación de Nintendo"**), o por cualquier otra causa que no esté relacionada con defectos de material o de fabricación;
- defectos en el Producto que sean causados por el uso de pilas o baterías recargables que sean defectuosas, estén dañadas o tengan fugas, o por cualquier otro uso de pilas o baterías recargables que no sea conforme a las instrucciones de la respectiva Documentación de Nintendo;
- la reducción gradual de la capacidad y rendimiento de la batería recargable del Producto (incluyendo los modelos NTR-003, USG-003, TWL-003, UTL-003, CTR-003, SPR-003, WUP-012) por el transcurso del tiempo. (Para evitar cualquier duda, no se considerará como un defecto de material o fabricación de este Producto);
- el Producto, si ha sido abierto, modificado o reparado por una persona o compañía ajena a Nintendo o sus representantes autorizados, o si su número de serie ha sido alterado, modificado o suprimido;
- la pérdida de cualquier información cargada o almacenada en el Producto por cualquier persona ajena a Nintendo o sus representantes autorizados; o
- la pérdida de datos o software como consecuencia de formatear la memoria del Producto (o la tarjeta SD que sea usada con el Producto).

V. CÓMO HACER USO DE ESTA GARANTÍA COMERCIAL

Para comunicar a Nintendo un defecto cubierto por esta garantía, existen dos vías de comunicación:

1. Telefónica: llamando a nuestro Servicio de Atención al Consumidor ((+34) 917 886 498). (Las llamadas realizadas dentro del territorio nacional serán facturadas de acuerdo con la tarifa nacional del operador utilizado por el usuario. Las tarifas aplicadas pueden variar si la llamada se efectúa a través de un teléfono móvil. Las llamadas procedentes del extranjero serán facturadas de acuerdo con la tarifa internacional del operador utilizado para realizar la llamada. Se ruega obtener la autorización previa de la persona encargada de abonar la factura telefónica antes de efectuar una llamada.)
2. Por internet a través de nuestras páginas web: directamente en www.ayudanintendo.com o en www.nintendo.es entrando en el apartado de Atención al Consumidor - Servicio Técnico.

Antes de enviar el Producto al Servicio de Asistencia Técnica de Nintendo, deberá eliminar o borrar cualquier información o archivo privado o confidencial. **Usted acepta y reconoce que Nintendo no será responsable de ninguna pérdida, eliminación o daño de sus archivos o información que no hayan sido borrados o eliminados.** Nintendo le recomienda encarecidamente que haga una copia de seguridad de cualquier información que no elimine o borre. Tenga en cuenta que, dependiendo del tipo de reparación, los datos almacenados en la memoria del Producto pueden ser eliminados y no podrá ser capaz de leer o importar los datos que había guardado en su tarjeta SD de nuevo en el Producto después de dicha reparación.

Al enviar el Producto al Servicio de Asistencia Técnica de Nintendo, le rogamos que:

1. utilice el embalaje original cuando sea posible;
2. facilite una descripción del defecto;
3. adjunte una copia de su prueba de compra, asegurándose de que indica la fecha de compra del Producto; y
4. se asegure de que sea recibido por Nintendo dentro de los 30 días siguientes a la comunicación original del defecto.

Si el plazo de garantía de 24 meses ha finalizado en el momento en que se descubra el defecto o si el defecto no está cubierto por esta garantía, Nintendo podría estar dispuesto, a su entera discreción, a reparar o sustituir la pieza causante del defecto o sustituir el elemento pertinente del Producto. Independientemente de lo anterior, usted puede tener los derechos que legalmente le correspondan como comprador de bienes de consumo. Para mayor información o, en particular, para conocer los detalles de los costes de dichos servicios, le rogamos que contacte con:

Nintendo Ibérica, S.A.

Teléfono: (+34) 917 886 498

(Las llamadas realizadas dentro del territorio nacional serán facturadas de acuerdo con la tarifa nacional del operador utilizado por el usuario. Las tarifas aplicadas pueden variar si la llamada se efectúa a través de un teléfono móvil. Las llamadas procedentes del extranjero serán facturadas de acuerdo con la tarifa internacional del operador utilizado para realizar la llamada. Se ruega obtener la autorización previa de la persona encargada de abonar la factura telefónica antes de efectuar una llamada.)

SOFTWARE DE SISTEMA DE NINTENDO

El Software de Sistema de Nintendo solo podrá ser utilizado con las consolas de Nintendo y no podrá ser utilizado para ningún otro propósito. No se deberá copiar, adaptar, hacer ingeniería inversa, descompilar, desensamblar o modificar el Software de Sistema de Nintendo de ninguna forma salvo que esté expresamente permitido por la ley aplicable. Nintendo podrá utilizar medidas anticopia o cualquier otra medida para proteger sus derechos relativos al Software de Sistema de Nintendo.



www.guiasnintendo.com

Si necesita algún tipo de ayuda para este producto, le recordamos que está a su disposición un servicio en internet que le permitirá acceder a guías completas, trucos y todo tipo de información.

Si lo desea, puede entrar en nuestra página web: **www.nintendo.es** y rellenar un pequeño formulario para convertirse automáticamente en un miembro privilegiado de la comunidad Nintendo.

Si necesita cualquier otro tipo de información, puede llamar al Servicio de Atención al Consumidor:

(+34) 917 886 498

www.ayudanintendo.com

Si desea tramitar la avería de su consola a través de internet, puede hacerlo 24 horas al día, 7 días a la semana, en la dirección: www.ayudanintendo.com (<http://www.ayudanintendo.com>).

Trademarks are property of their respective owners.

Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

© 2012 Nintendo Co., Ltd.

This product includes RSA BSAFE® Cryptographic software of EMC Corporation.

RSA and BSAFE are registered trademarks or trademarks of EMC Corporation in the United States and other countries.

©2005 EMC Corporation. All rights reserved.

SDHC Logo is a trademark of SD-3C, LLC.

This product uses certain fonts provided by Fontworks Inc.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation.

LCFont, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

This product includes speech rate conversion software developed by Toshiba corporation.

Copyright © 2008 TOSHIBA CORPORATION

Ubiquitous TCP/IP+SSL

Copyright © 2001 – 2010 Ubiquitous Corp.

Powered by Devicescap Software. Portions of this products are © 2003 – 2010 Devicescap Software, Inc. All rights reserved.

Copyright © 2003 – 2010, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors All Rights Reserved.

WPA Supplicant licensed pursuant to BSD License.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name(s) of the above-listed copyright holder(s) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>).

Copyright © 1998 – 2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OPENSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OPENSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young. Copyright © 1995 – 1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com).

All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:
"This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related. :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
"This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence (including the GNU Public Licence.)

"QR code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc. QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED IN JAPAN and other countries.

A OSS™ and A055™ are the trademarks of BUFFALO INC.

"Yahoo!" and the Yahoo! logo are registered trademarks of Yahoo! Inc.

Google™ search is a trademark of Google Inc.

This product contains NetFront Browser NX of ACCESS CO., LTD.

ACCESS, ACCESS logo and NetFront are registered trademarks or trademarks of ACCESS CO., LTD. in the United States, Japan and / or other countries.

© 2011 ACCESS CO., LTD. All rights reserved.

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 SYSTEMS PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR ENCODING IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 SYSTEMS STANDARD. EXCEPT THAT AN ADDITIONAL LICENSE AND PAYMENT OF ROYALTIES ARE NECESSARY FOR ENCODING IN CONNECTION WITH (i) DATA STORED OR REPLICATED IN PHYSICAL MEDIA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND / OR (ii) DATA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND IS TRANSMITTED TO AN END USER FOR PERMANENT STORAGE AND / OR USE. SUCH ADDITIONAL LICENSE MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC.

SEE <[HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com)> FOR ADDITIONAL DETAILS.

The Wi-Fi CERTIFIED logo, Wi-Fi Protected Access® (WPA and WPA2), and the Wi-Fi Protected Setup icon are registered trademarks of the Wi-Fi Alliance.





Nintendo D-63760 Großostheim

PLEASE RETAIN THE PACKAGING. VERPACKUNG AUFHEBEN. CONSERVER L'EMBALLAGE.
BEWAAR DEZE VERPAKKING. POR FAVOR, GUARDA ESTA CAJA. ΔΙΑΤΗΡΗΣΤΕ ΤΗ ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ.
GUARDAR A EMBALAGEM. SPARA FÖRPACKNINGEN. GEM EMBALLAGEN. SÄILYTÄ PAKKAUS.
CONSERVARE QUESTA CONFEZIONE. COXPAHITE YTIKOBKY. TA VARE PÅ EMBALLASJEN.

Nintendo of Europe ("Nintendo") y sus productos cumplen todas las directivas y normas aplicables de la Unión Europea (UE) –cuyo objeto es en muchos casos tanto la protección medioambiental como la garantía de la salud y la seguridad del consumidor– en relación con la fabricación, el suministro y el uso de los productos de Nintendo. En el sitio web de Nintendo of Europe se puede consultar un compendio de las directivas y normas aplicables de la Unión Europea donde además se indican las medidas tomadas por Nintendo para su cumplimiento:

<http://docs.nintendo-europe.com/>

A Nintendo of Europe ("Nintendo") e os seus produtos cumprem todos os Regulamentos e Diretivas da União Europeia (UE) aplicáveis, muitos dos quais relativos à proteção ambiental e à saúde e segurança do consumidor, no que diz respeito ao fabrico, fornecimento e utilização dos produtos Nintendo. Para consultar um breve resumo dos Regulamentos e Diretivas da UE aplicáveis, bem como a declaração de conformidade da Nintendo com os mesmos, acceda à página oficial da Nintendo of Europe: <http://docs.nintendo-europe.com/>

Nintendo of Europe ("Nintendo") e i suoi prodotti sono conformi a tutte le direttive e a tutti i regolamenti dell'Unione Europea (UE) in vigore. Molti di questi sono finalizzati alla tutela dell'ambiente, alla salute e alla sicurezza del consumatore con riferimento alla produzione, alla distribuzione e all'utilizzo dei prodotti Nintendo. Una breve sintesi delle principali direttive e dei principali regolamenti UE vigenti e della relativa conformità di Nintendo è disponibile al sito Internet <http://docs.nintendo-europe.com/>

DECLARATION OF CONFORMITY

Por la presente, Nintendo declara que "Nintendo 3DS XL" cumple con los requisitos esenciales y cualesquiera otras disposiciones aplicables o exigibles de la Directiva 1999/5/CE. Esta declaración de conformidad está publicada en nuestro sitio web: <http://docs.nintendo-europe.com/>

A Nintendo declara, por este meio, que "Nintendo 3DS XL" cumpre os requisitos essenciais e outras disposições pertinentes da diretiva 1999/5/CE. Esta Declaração de Conformidade encontra-se publicada na nossa página oficial. Para a consultar, acceda a <http://docs.nintendo-europe.com/>

Con la presente Nintendo dichiara che "Nintendo 3DS XL" è conforme ai requisiti essenziali e alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE. Il testo della dichiarazione di conformità è disponibile al sito Internet <http://docs.nintendo-europe.com/>

Patent Information

European Registered Design: 2155093; 2155176.