



Handleiding

Hartelijk dank voor de aanschaf van dit systeem. Lees voor gebruik deze handleiding zorgvuldig door en let in het bijzonder op de gezondheids- en veiligheidsinformatie op **pag. 9** en volg alle instructies zorgvuldig op. Volwassenen dienen toe te zien op het gebruik van dit product door kinderen.

Opmerkingen:

- Zie **pag. 2** voor een volledig overzicht van onderdelen die bij dit systeem zijn geleverd.
- In deze handleiding verwijst de term 'Nintendo 3DS-systeem' naar alle systemen in de Nintendo 3DS™-familie, die bestaat uit de New Nintendo 3DS™, de New Nintendo 3DS XL, de New Nintendo 2DS XL, de Nintendo 3DS, de Nintendo 3DS XL en de Nintendo 2DS™.

Dit zegel waarborgt u, dat dit product door Nintendo is gecontroleerd en dat het qua constructie, betrouwbaarheid en entertainmentwaarde volledig aan onze hoge kwaliteitseisen voldoet. Let bij het kopen van spellen en accessoires altijd op dit zegel, zodat u verzekerd bent van een goed werkend Nintendo-systeem.

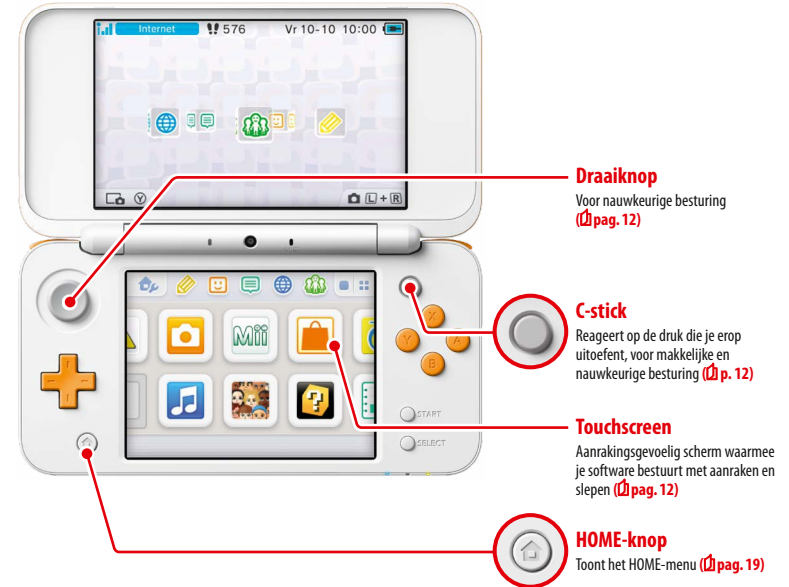


Bedankt voor de aanschaf van het New Nintendo 2DS XL-systeem.

Verpakkingsinhoud

<input type="checkbox"/> New Nintendo 2DS XL-systeem (JAN-001)	x 1
<input type="checkbox"/> Nintendo 3DS-voeding (WAP-002(EUR))	x 1
<input type="checkbox"/> New Nintendo 2DS XL-stylus (JAN-004) Opmerking: de stylus bevindt zich in de stylushouder aan de onderkant van het systeem (📄 pag. 13).	x 1
<input type="checkbox"/> microSDHC-geheugenkaart Opmerkingen: • De microSDHC-kaart bevindt zich in de microSD-kaartopening (📄 pag. 13). De microSDHC-kaart is een door derden ontwikkeld accessoire en is niet geproduceerd door Nintendo. • De capaciteit van de microSDHC-kaart staat op de verpakking.	x 1
<input type="checkbox"/> AR-kaarten Opmerkingen: deze kaarten worden gebruikt in combinatie met de ingebouwde applicatie AR Games: Toegevoegde realiteit (📄 pag. 21).	x 6
<input type="checkbox"/> Handleiding	x 1

new
NINTENDO 2DS™ XL



Maak gebruik van onlinediensten met een...

Nintendo Network ID



Met een Nintendo Network™ ID kun je van verschillende Nintendo Network-functies gebruikmaken.

 Nintendo eShop Gratis software en demo's downloaden in de Nintendo eShop.	 Miiverse Via Miiverse™ met andere gebruikers van over de hele wereld communiceren.	 Je kunt je Nintendo eShop-tegoed gebruiken op zowel je New Nintendo 2DS XL-systeem als een Wii U™-systeem.
---	--	--

We hopen dat je gebruik zult maken van deze diensten door een Nintendo Network ID te maken (pag. 31).

Vind de nieuwste software!

Nintendo eShop



Zoek naar software



Kijk naar video's



Download software



Download demoversies

Opmerking: hiervoor is een Nintendo Network ID vereist.

Maak verbinding met het internet en ga naar de Nintendo eShop om de nieuwste informatie en video's over allerleij software te bekijken, downloadbare software te kopen en demo's uit te proberen.

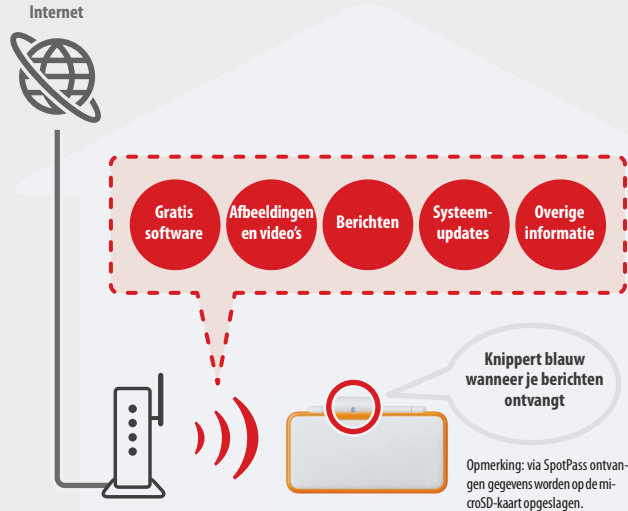
Wat je kunt kopen

 Downloadbare software Je kunt nieuwe software kopen die alleen verkrijgbaar is in de Nintendo eShop, of downloadbare versies van Game Card-software.	 Virtual Console™ Je kunt geliefde klassiekers kopen die eerder zijn verschenen voor systemen zoals de NES™, de Game Boy™ en de Game Boy™ Color.	 Nintendo DSiWare™ Je kunt Nintendo DSiWare kopen. Dit is software die oorspronkelijk is uitgebracht voor de Nintendo DSi.
--	---	---

Ontvang updates en informatie

SpotPass™

Je systeem zoekt automatisch naar draadloze Access Points en maakt op verschillende momenten, bijvoorbeeld als het systeem in de slaapstand staat (als het systeem is dichtgeklapt, maar nog wel aan staat), verbinding met het internet om gegevens uit te wisselen.



Je moet de internetinstellingen configureren om verbinding te maken met draadloze Access Points (pag. 33).

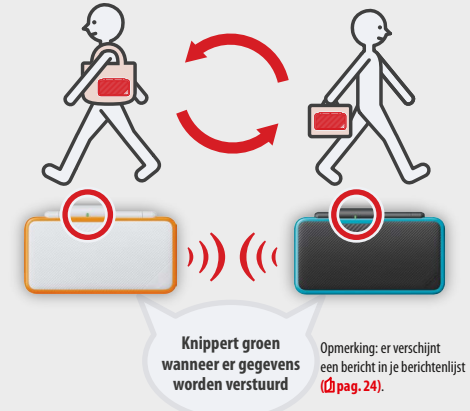
Opmerkingen:

- SpotPass-functies zijn mogelijk niet beschikbaar als een actieve softwaretitel bepaalde functies in gebruik heeft. SpotPass-functies zijn niet beschikbaar tijdens lokale draadloze communicatie (pag. 19) of tijdens het spelen van Nintendo DS-/Nintendo DSi-softwares.
- Afhankelijk van het type gegevens dat je ontvangt, gaat het berichtlampje mogelijk niet branden.
- Om gratis software te kunnen downloaden heb je een Nintendo Network ID nodig (pag. 31).

Communiceer automatisch met andere Nintendo-systemen

StreetPass™

Je systeem zoekt automatisch naar en wisselt automatisch gegevens uit met andere Nintendo 3DS-systemen terwijl je ermee rondreist, bijvoorbeeld als je aan het wandelen bent of als je in de trein zit.



Je wisselt automatisch gegevens uit als je langs iemand loopt die dezelfde softwaretitel heeft waarvoor StreetPass is ingeschakeld. Dit gebeurt als het systeem in de slaapstand staat (wordt geactiveerd als je het systeem dichtklapt terwijl het aan staat), en op andere momenten.

Je StreetPass-instellingen worden opgeslagen op het systeem.




Opmerkingen:

- Er kunnen maximaal 12 softwaretitels tegelijkertijd gebruikmaken van StreetPass.
- Contactstandinstellingen voor Nintendo DS-/Nintendo DSi-softwares worden niet opgeslagen. Stel deze instellingen in als je software speelt die dit ondersteunt. Daarnaast is het niet mogelijk om StreetPass-gegevens voor Nintendo 3DS-softwares uit te wisselen als er Nintendo DS-/Nintendo DSi-softwares worden gebruikt.
- Er worden geen gegevens verzonden als het systeem of de draadloze communicatie uit staat (pag. 23).
- StreetPass-functies zijn mogelijk niet beschikbaar als een actieve softwaretitel bepaalde functies in gebruik heeft. StreetPass-functies zijn niet beschikbaar tijdens lokale draadloze communicatie (pag. 19) of wanneer het systeem is verbonden met het internet.

Inhoud

• Verpakkingsinhoud	2
• Gezondheid en veiligheid	9







Vorbereidingen

 Namen van onderdelen en functies	11
 Opladen	14
 Het systeem aan- en uitzetten	15
Het systeem voor de eerste keer configureren	15
De toetsenborden gebruiken	17
Aan/uit-lampje	18
Gebruiksduur van de batterij	18

Software gebruiken

 HOME-menu	19
Elektronische handleiding van het HOME-menu	20
Softwarepictogrammen	20
Software opstarten	22
Elektronische handleidingen van software	22
HOME-menu-instellingen	23
Pictogrammen van HOME-menu-applicaties	24
 Game Card-software	26
Game Cards gebruiken	27
 Downloadbare software	29
Software opstarten	29

Systeeminstellingen aanpassen

 Systeeminstellingen	30
 Nintendo Network ID-instellingen	31
Een Nintendo Network ID maken of koppelen	32
 Internetinstellingen	33
Vereisten voor een internetverbinding	33
Verbinding maken met het internet	34
 Ouderlijk toezicht	38
Functies die beperkt kunnen worden	38
Ouderlijk toezicht instellen	39
 Geheugenbeheer	40
 Algemene instellingen	41
Gegevensoverdracht	42
Systeemupdate	47
Formatteren	48

Problemen oplossen

De microSD-kaart vervangen	49
Als je microSD-kaart vis	50
Problemen oplossen	51
• Technische specificaties	58
• Contactgegevens	59

Gezondheid en veiligheid

Neem de volgende gezondheids- en veiligheidsinformatie in acht. Het nalaten hiervan kan letsel en/of schade tot gevolg hebben. Ouders of voogden dienen toezicht te houden op kinderen wanneer ze dit product gebruiken.



WAARSCHUWING – Epilepsie

- Bij sommige mensen (ongeveer 1 op de 4000) kunnen knipperende lichten of patronen een epileptische aanval of black-out veroorzaken. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren als iemand televisie kijkt of een videogame speelt, ook als hij of zij nog nooit een epileptische aanval heeft gehad. Iedereen die eerder last heeft gehad van een epileptische aanval of bewustzijnsverlies, of andere symptomen heeft ervaren die wijzen op epilepsie, dient een arts te raadplegen alvorens videogames te spelen.
- Stop onmiddellijk met spelen en neem contact op met een arts als je een of meer ongebruikelijke symptomen ervaart, zoals: stuip trekkingen, samentrekkingen rond ogen of in spieren, bewustzijnsverlies, veranderd gezichtsvermogen, ongecontroleerde bewegingen of desoriëntatie.
- Doe het volgende om de kans op een epileptische aanval tijdens het spelen van videogames te verminderen:
 - Speel niet als je moe bent of een slaaptrekort hebt.
 - Speel in een goed verlichte kamer.
 - Neem ieder uur een pauze van 10 tot 15 minuten.



WAARSCHUWING – Oververmoeide ogen, bewegingsziekte en overbelasting van spieren

- Speel niet overmatig lang.
- Neem om het uur een pauze van 10 tot 15 minuten, ook als het niet nodig lijkt.
- Stop onmiddellijk met spelen als je een of meer van deze symptomen ervaart:
 - Als je ogen vermoeid of pijnlijk aanvoelen, of als je je duizelig, misselijk of vermoeid voelt;
 - Als je handen, polsen of armen vermoeid of pijnlijk aanvoelen, of als je symptomen ervaart zoals tintelingen, gevoelloosheid, een brandend gevoel, stijfheid of ander ongemak.Raadpleeg een arts als een of meer van deze symptomen voortduren.



WAARSCHUWING – Batterij

- Als de batterij lekt, stop dan meteen met het gebruik van het product. Als vloeistof uit de batterij in aanraking komt met je ogen, spoel ze dan onmiddellijk uit met veel water en raadpleeg een arts. Als vloeistof op je handen lekt, was ze dan grondig met water. Veeg de gelekte vloeistof voorzichtig van de buitenkant van het product met een doekje.
- Dit product bevat een lithium-ionbatterij. Vervang de batterij niet zelf. De batterij moet worden verwijderd en vervangen door een specialist. Neem contact op met de Nintendo-ondersteuningsdienst voor meer informatie.



WAARSCHUWING – Veiligheid in verband met elektriciteit

- Gebruik alleen de voeding (WAP-002) om het systeem op te laden.
- Gebruik de voeding alleen met het juiste voltage (AC 220-240 V).
- Gebruik geen transformators of stopcontacten die minder stroom leveren.
- Steek de voeding in een eenvoudig bereikbaar stopcontact in de nabijheid.
- De voeding is enkel bedoeld voor gebruik binnenshuis.
- Als je een vreemd geluid hoort, rook ziet of iets vreemds ruikt, haal de voeding dan uit het stopcontact en neem contact op met de Nintendo-ondersteuningsdienst.
- Oefen niet overmatig veel kracht op de producten uit, en stel ze niet bloot aan vuur, microgolven, hoge temperaturen of direct zonlicht. Trek niet aan kabels en buig ze niet met overdreven veel kracht door.
- Laat de producten niet in contact komen met vocht, en gebruik ze niet met natte of vette handen. Als er vocht in het product is gekomen, stop dan meteen met het gebruik ervan en neem contact op met de Nintendo-ondersteuningsdienst.
- Raak de aansluitpunten van het product niet met je vingers of metalen voorwerpen aan.
- Raak de voeding of aangesloten producten niet aan tijdens het opladen als het onveilig is.

- Gebruik alleen compatibele accessoires waarvan het gebruik is toegestaan in jouw land.
- Probeer de producten niet zelf uit elkaar te halen of te repareren. Als producten beschadigd zijn, stop dan onmiddellijk met het gebruik ervan en neem contact op met de Nintendo-ondersteuningsdienst. Raak geen beschadigde onderdelen aan. Vermijd contact met lekkende vloeistof.

⚠ WAARSCHUWING – Algemeen

- Houd dit systeem, bijbehorende accessoires en verpakkingsmateriaal buiten het bereik van kleine kinderen. Kleine onderdelen zoals Game Cards, microSD-kaarten en verpakkingsmateriaal kunnen worden ingeslikt. De kabels kunnen zich rond de nek wikkelen.
- Gebruik dit systeem niet binnen een afstand van 25 centimeter van een pacemaker wanneer je de draadloze communicatie gebruikt. Als je een pacemaker of een ander geïmplantieerd medisch apparaat hebt, raadpleeg dan eerst een arts.
- Draadloze communicatie is mogelijk verboden op bepaalde plaatsen, zoals in vliegtuigen of ziekenhuizen. Volg de geldende regels.
- Zet het volume van je hoofdtelefoon niet te hoog. Het gebruik van een hoofdtelefoon met een te hoog ingesteld volume kan je gehoor beschadigen. Stel het volume zo in dat je nog achtergrondgeluiden kunt horen. Als je problemen zoals oorsuizen ervaart, raadpleeg dan een arts.

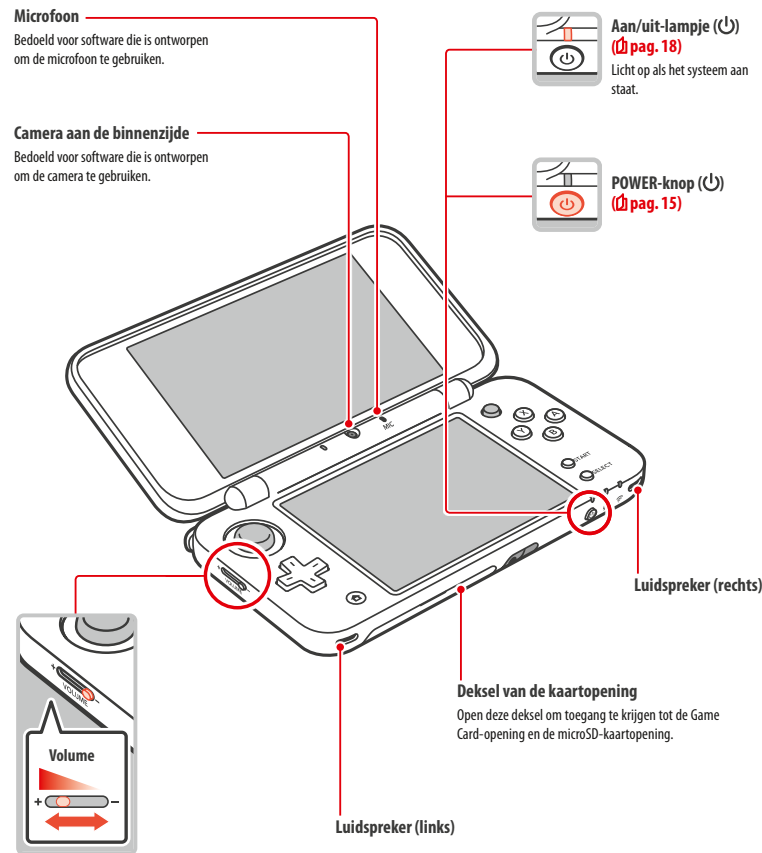
ZORGVULDIG GEBRUIK

- Bewaar het systeem niet op vochtige plaatsen of plaatsen waar de temperatuur opeens kan veranderen. Als er sprake is van condensvorming, zet het systeem dan uit en wacht tot de condens is verdwenen.
- Als de producten vuil zijn, wrijf ze dan schoon met een zachte, droge doek. Gebruik geen verfverdunder, benzeen of alcohol.
- Houd rekening met je omgeving tijdens het spelen.
- Zorg dat je de batterij van het product minstens elke zes maanden oplaadt. Als de batterij lange tijd niet wordt gebruikt, kan deze mogelijk niet meer worden opgeladen.



Namen van onderdelen en functies

De functies van deze onderdelen worden in deze handleiding uitgelegd.



Berichtlampje

Geeft door te knippen en van kleur te veranderen aan wat de status van het systeem is.

- SpotPass-bericht ontvangen (knippert vijf seconden blauw) (📖 pag. 6)
- Communicatie via StreetPass ontvangen (knippert vijf seconden groen) (📖 pag. 7)
- Er is een vriend online (knippert vijf seconden oranje) (📖 pag. 24)
- Batterij is bijna leeg (knippert rood) (📖 pag. 18)

Draaiknop

Bedoeld voor software die is ontworpen om de draaiknop te gebruiken.

Opmerking: kijk op 📖 pag. 52 als de draaiknop niet goed functioneert.

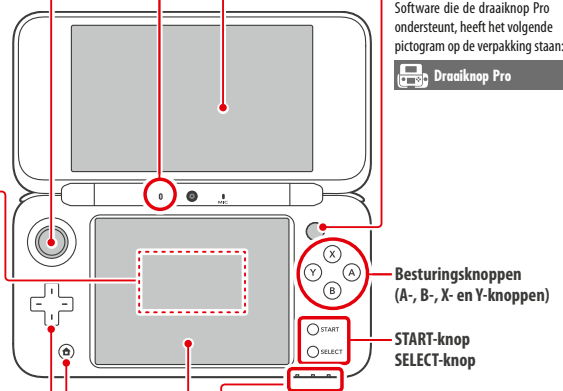
NFC-aanraakpunt

Raak dit aan met een amiibo™-accessoire of een ander voorwerp dat compatibel is met NFC (Near Field Communication), om gegevens te lezen of te schrijven terwijl je de bijbehorende software gebruikt.

Richtingsknop

HOME-knop (🏠)

Opent het HOME-menu (📖 pag. 19).



Lcd-scherm

C-stick

Hiermee kun je software besturen die de C-stick ondersteunt. Je kunt de C-stick ook gebruiken in plaats van de Nintendo 3DS-draaiknop Pro in software die deze ondersteunt. Software die de draaiknop Pro ondersteunt, heeft het volgende pictogram op de verpakking staan:



Draaiknop Pro

Besturingsknoppen (A-, B-, X- en Y-knoppen)

START-knop SELECT-knop

Opladlampje (🔋) (📖 pag. 14)

Licht oranje op als de batterij wordt opgeladen.

Draadlooslampje (📶)

Licht geel op als draadloze communicatie of NFC wordt gebruikt en brandt niet als draadloze communicatie niet wordt gebruikt. Het lampje knippert geel als informatie wordt verstuurd of ontvangen.

- In de slaapstand brandt of knippert het draadlooslampje zwakker.
- De draadloze communicatie en NFC kunnen worden in- en uitgeschakeld in de HOME-menu-instellingen (📖 pag. 23).

Lcd-scherm (touchscreen)

Het touchscreen maakt besturing via aanraking mogelijk. Gebruik de bijgeleverde stylus in combinatie met software die hiervoor is ontworpen.

Touchscreenbesturing



Aanraken

De stylus zachtjes tegen het touchscreen drukken wordt 'aanraken' (of 'tikken') genoemd.



Slepen

De stylus zachtjes tegen het touchscreen drukken en hem bewegen wordt 'slepen' genoemd.

Camera's aan de buitenzijde

Bedoeld voor software die ontworpen is om de camera's te gebruiken. Met deze twee camera's kun je 3D-foto's en -video's maken.

Opmerking: op de New Nintendo 3DS XL kun je geen 3D-beelden bekijken.

Infraroodontvanger

Verstuurt en ontvangt signalen voor software die is ontworpen om de infraroodfuncties te gebruiken.

Voedingsaansluiting (🔌 pag. 14)

Wordt gebruikt om het systeem op te laden via de Nintendo 3DS-voeding (WAP-002(EUR)).

R-knop

ZR-knop

L-knop

ZL-knop

Stylushouder

Hier wordt de stylus in opgeborgen.

Opmerking: steek niets anders dan de stylus die bij dit systeem systeem zat, in de stylushouder.

Audio-aansluiting

Voor het aansluiten van een stereokoptelefoon (wordt apart verkocht).

Als deze is aangesloten, komt er geen geluid uit de luidsprekers.

Opmerking: gebruik alleen ondersteunde accessoires.

Game Card-opening (📖 p. 27)

Voor het invoeren van Nintendo 3DS Game Cards, Nintendo DS Game Cards, Nintendo DSi Game Cards en Nintendo DSi-enhanced Game Cards.

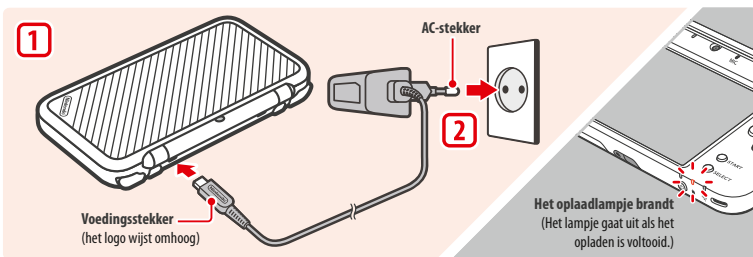
microSD-kaartopening

Opmerking: er zit al een microSD-kaart in het systeem.



Opladen

Voordat je het systeem voor de eerste keer gebruikt, moet je de batterij opladen.



1 Steek de voedingsstekker in het systeem

Opmerking: zorg dat je de voedingsstekker met de juiste kant omhoog in het systeem steekt.

2 Steek de AC-stekker in een 220-240 V stopcontact

Het oplaadlampje gaat branden wanneer het systeem wordt opgeladen, en gaat uit zodra het opladen is voltooid. Verwijder na het opladen de AC-stekker uit het stopcontact en de voedingsstekker uit het systeem.

Opmerkingen:

- Als je een game aan het spelen bent tijdens het opladen van het systeem, blijft het oplaadlampje branden wanneer het opladen is voltooid. Dit is geen storing.
- Als je de voeding uit het systeem trekt, pak dan het systeem en de voedingsstekker vast en trek niet aan het snoer.

Over het opladen

- Wanneer het systeem uit staat duurt het ongeveer 3,5 uur om het volledig op te laden. De oplaadduur kan variëren als het systeem tijdens het opladen in gebruik is. De oplaadduur is ook afhankelijk van de resterende batterijduur.
- Laad het systeem op bij een omgevingstemperatuur van 5 – 35 °C. Als je probeert de batterij op te laden bij een omgevingstemperatuur buiten dit bereik, kan dit de batterij beschadigen en wordt deze mogelijk niet opgeladen. Als de omgevingstemperatuur te laag is, wordt de batterij mogelijk niet helemaal opgeladen.
- De levensduur van de batterij neemt geleidelijk af door herhaaldelijk gebruik en opladen van de batterij. Nadat de batterij ongeveer 500 keer is opgeladen, is de gebruiksduur mogelijk verminderd tot 70% van de oorspronkelijke duur.
- Laad de batterij minstens een keer in de zes maanden op. Lithium-ionbatterijen verliezen langzaam hun lading wanneer ze een tijd lang niet zijn gebruikt. Wanneer het systeem lang niet gebruikt is, kan de batterij te veel ontladen zijn, waardoor je deze niet meer kunt opladen wanneer je de voeding aansluit.
- Als de gebruiksduur merkbaar is teruggelopen, is het mogelijk tijd om de batterij te vervangen. Neem contact op met de Nintendo-ondersteuningsdienst voor meer informatie.



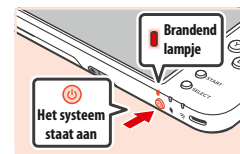
Het systeem aan- en uitzetten

De POWER-knop wordt gebruikt om het systeem zowel aan als uit te zetten. Als het systeem voor het eerst wordt aangezet, moeten de systeeminstellingen worden geconfigureerd.

Druk op de POWER-knop om het systeem aan te zetten. Als het systeem wordt aangezet, gaat het aan/uit-lampje branden.

Opmerking:

- Wanneer je het systeem aanzet, kan het een paar seconden duren voordat het HOME-menu verschijnt.
- Zie [pag. 18](#) voor meer informatie over het aan/uit-lampje en de gebruiksduur van de batterij.



De slaapstand en het systeem uitzetten

Slaapstand

Sluit het systeem tijdens het spelen om de software te pauzeren en de slaapstand te activeren. SpotPass ([pag. 6](#)) en StreetPass ([pag. 7](#)) blijven actief als het systeem in de slaapstand staat, maar het stroomverbruik neemt sterk af.

Opmerking: tijdens het gebruik van sommige software of tijdens het uitvoeren van specifieke taken kan het systeem niet in de slaapstand worden gezet. Nintendo 3DS Sound gaat bijvoorbeeld tijdens het afspelen niet in de slaapstand.

Het systeem uitzetten

Druk op de POWER-knop om het POWER-menu te openen. Raak hier UITSCHAKELEN aan om het systeem uit te zetten. Je zet het systeem ook uit door de POWER-knop ingedrukt te houden.

Sluit het systeem



Het systeem voor de eerste keer configureren

Nadat je het systeem voor het eerst hebt aangezet, moet je het configureren. **Als dit systeem door kinderen gebruikt gaat worden moet een volwassene deze stappen uitvoeren.** Onderstaande stappen moeten met de stylus op het touchscreen worden uitgevoerd ([pag. 12](#)).

1 De taal voor het systeem instellen

Raak de taal die je wilt gebruiken aan en raak vervolgens OK aan.

Opmerking: wanneer het systeem voor het eerst wordt gebruikt, worden er berichten over het systeem en de functies ervan op het scherm weergegeven. Lees elk bericht en raak OK aan om verder te gaan.

2 Stel datum en tijd in

Raak en aan om de datum en tijd in te stellen en raak vervolgens OK aan.



3 Voer een gebruikersnaam in

Opmerkingen:

- Zie [pag. 17](#) voor meer informatie over de bediening van het toetsbord.
- Gebruikersnamen kunnen maximaal 10 tekens lang zijn.
- De door jou gekozen gebruikersnaam is via draadloze communicatie te zien op andere Nintendo 3DS-systemen en DS-systemen, dus gebruik geen aanstootgevende woorden of zinnen. Ongepast taalgebruik kan leiden tot beperkingen in het weergeven van je gebruikersnaam op andere Nintendo 3DS-systemen.



4 Voer je geboortedatum in

5 Kies het land waar je woont en je regio

6 Accepteer de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid

Lees de informatie en raak AKKOORD aan. Als je deze voorwaarden liever later wilt accepteren, raak dan LATER aan.



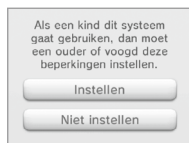
7 Configureer je internetinstellingen ([pag. 33](#))

Door verbinding te maken met internet worden verscheidene gegevens verstuurd met SpotPass en is het mogelijk draadloos te spelen met softwaretitels die dit ondersteunen. Raak LATER INSTELLEN aan als je dit later in wilt stellen.



8 Stel het ouderlijk toezicht in ([pag. 38](#))

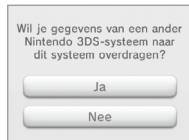
Met het ouderlijk toezicht kan de toegang tot bepaalde content en functies voor kinderen worden beperkt, zoals surfen op het internet en interactie met andere gebruikers. Als kinderen het systeem gaan gebruiken, moet een ouder of voogd de benodigde beperkingen instellen in het ouderlijk toezicht.



9 Voer een gegevensoverdracht uit ([pag. 42](#))

Als je een ander Nintendo 3DS-systeem hebt en je gegevens naar je nieuwe systeem wilt overdragen, let dan op het volgende:

- Stel voor je een gegevensoverdracht uitvoert de instellingen in zoals hierboven aangegeven.
- Speel niet op het nieuwe systeem voordat je de gegevensoverdracht uitvoert, want de opgeslagen gegevens voor downloadbare of ingebouwde software op het nieuwe systeem worden onbruikbaar.
- Maak geen nieuwe Nintendo Network ID en koppel geen bestaande ID aan het nieuwe systeem vóór de gegevensoverdracht, want dan kun je geen gegevens meer overdragen.



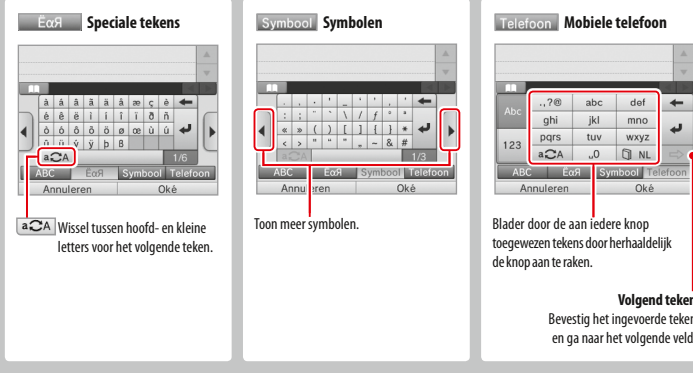
De toetsborden gebruiken

Er wordt een toetsbord weergegeven op het touchscreen als je tekens moet invoeren. Raak een teken aan om het in te voeren.

Standaard



Schakelen tussen invoermethodes

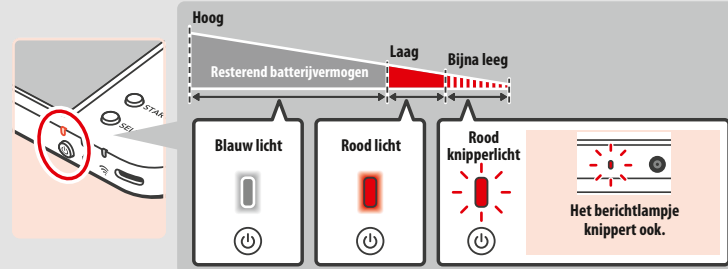


10-cijferig toetsbord



Aan/uit-lampje

Het aan/uit-lampje licht blauw op als het systeem aan staat, wordt rood als de batterij leeg begint te raken en knippert rood als de batterij bijna leeg is.

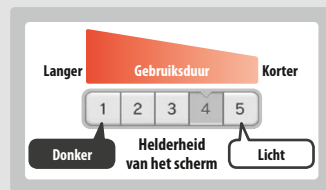


Opmerking: als het aan/uit-lampje rood is, sla je spel dan snel op en laad de batterij op. Als de batterij leeg is voordat je hebt opgeslagen, kun je niet-opgeslagen gegevens verliezen. Als het lampje blauw is en langzaam helderder en doffer wordt, is de slaapstand geactiveerd (pag. 15). Dit bespaart energie.

Gebruiksduur van de batterij

De gebruiksduur van de batterij kan door een aantal factoren worden beïnvloed, zoals de gebruikte software, de hoeveelheid verzonden en ontvangen draadloze informatie en de omgevingstemperatuur. Beschouw de genoemde tijden dus als een ruwe schatting.

Nintendo 3DS-software spelen	ongeveer 3,5 tot 6,5 uur
Nintendo DS-software spelen	ongeveer 5 tot 9 uur



De gebruiksduur van de batterij hangt af van de helderheid van de lcd-schermen.

Als het systeem na gebruik in de slaapstand (pag. 15) blijft verlaagt dit de hoeveelheid gebruikte stroom aanzienlijk terwijl draadloze communicatie zoals SpotPass en StreetPass actief blijven. Als de batterij volledig is opgeladen, kan het systeem drie dagen in de slaapstand blijven staan.

Opmerking: het aan/uit-lampje gaat langzaam knipperen als het systeem in de slaapstand staat. Tijdens het gebruik van sommige softwaretitels kan het systeem niet in de slaapstand worden gezet. Als het systeem wordt dichtgeklapt terwijl deze software wordt gebruikt, dan blijft het aan/uit-lampje aan staan. Nintendo 3DS Sound gaat bijvoorbeeld tijdens het afspelen niet in de slaapstand.



HOME-menu

Wanneer je het systeem aanzet, ga je naar het HOME-menu.

Vanuit het HOME-menu kun je een softwaretitel opstarten door het pictogram aan te raken dat bij die softwaretitel hoort die je wilt spelen. In het HOME-menu vind je ook de tijd en de datum, de huidige methode voor draadloze communicatie en het aantal stappen dat je die dag hebt gelopen.

● Druk op een softwarepictogram geeft aan dat de softwaretitel juist informatie of een update heeft ontvangen via Spotpass (pag. 6).

Opmerkingen:

- Druk tegelijk op **L** en **R** om de camera's te activeren en foto's te maken, of QR Code-afbeeldingen te scannen.
- Druk, terwijl je **Y** ingedrukt houdt, naar boven, naar beneden of naar rechts op de richtingsknop om een schermafbeelding te maken van het HOME-menu. Door naar boven te drukken op de richtingsknop maak je een schermafbeelding van het bovenste scherm, door naar beneden te drukken maak je er een van het touchscreen, en door naar rechts te drukken maak je er een van beide schermen. Je kunt schermafbeeldingen bekijken in Nintendo 3DS Camera (pag. 21). (Wanneer er software onderbroken is (pag. 22), kun je alleen een schermafbeelding maken van het touchscreen.)
- Wat op het bovenste scherm wordt getoond, hangt af van welke software wordt gebruikt. Het getoonde beeld beweegt anders wanneer de microfoon geluid registreert.

Elektronische handleiding van het HOME-menu

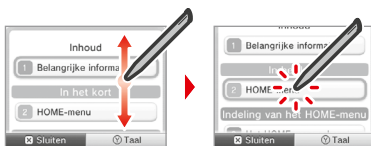
Raak  in de linkerbovenhoek van het scherm aan, en kies **HANDLEIDING VAN HET HOME-MENU** om een uitgebreide handleiding te tonen over het gebruik van het HOME-menu.



Handleidingen bekijken

1 Maak een keuze uit de inhoud

Sleep de stylus omhoog en omlaag over de inhoudspagina om door de inhoud van de handleiding te scrollen en raak de pagina aan die je wilt bekijken. Opmerking: druk op de inhoudspagina op de Y-knop om de taal van de handleiding te wijzigen.



2 Bekijk de pagina

Sleep de stylus omhoog en omlaag om door de inhoud van de pagina te scrollen. Sleep de stylus naar links en rechts om door pagina's te bladeren.



Handleiding sluiten

Tekstgrootte aanpassen

Softwarepictogrammen

Gratis software die je ontvangt via SpotPass en software die je hebt gedownload via de Nintendo eShop, verschijnen als pictogrammen in het HOME-menu.

Over het scherm scrollen / Softwarepictogrammen verplaatsen

Over het scherm scrollen

Raak een pictogram aan en sleep de stylus naar links of rechts om door de beschikbare softwarepictogrammen te scrollen.



Aanraken

Slepen

Softwarepictogrammen verplaatsen

Om een pictogram te verplaatsen raak je het aan met de stylus tot het pictogram loslaat. Vervolgens sleep je het pictogram naar waar je het wilt hebben en laat je los met de stylus.



Soorten softwarepictogrammen



Pictogrammen voor Game Card-software

Nintendo 3DS
Game Card



Nintendo DS / Nintendo DSI
Game Card



Het pictogram van de softwaretitel verschijnt nadat je een Game Card in de Game Card-opening hebt gestoken.

Pictogrammen voor ingebouwde software

Voor meer informatie over het gebruik van deze software kun je de elektronische handleiding ervan bekijken ([pag. 22](#)).



Gezondheids- en veiligheidsinformatie

([pag. 9](#))

Bekijk belangrijke gezondheids- en veiligheidsinformatie voor je systeem.



AR Games: Toegevoegde realiteit

Gebruik de AR-kaarten in combinatie met de buitenste camera's om games met geloofwaardige toegevoegde realiteit te creëren.



Nintendo 3DS Camera

Maak 3D-foto's en -video's met deze applicatie. Opmerking: op de New Nintendo 3DS XL kun je geen 3D-beelden bekijken.



Gezichtenacht

Een schietgame waarin jouw gezicht, of de gezichten van je vrienden, de vijanden worden!



Nintendo 3DS Sound

Luister naar muziek en neem geluiden op.



Dagboek

Houd het aantal stappen bij die je hebt gelopen terwijl je je systeem bij je droeg, en de tijd die je aan software hebt besteed.



Mii-maker

Maak Mii-personages van jezelf en anderen!



Download Play

Download demo's en speel multiplayergames!



StreetPass Mii-park

Hier vind je de Mii-personages die je via StreetPass ([pag. 7](#)) hebt ontmoet.



Systeeminstellingen ([pag. 30](#))

Pas de systeeminstellingen aan.



Nintendo eShop ([pag. 5](#))

Bekijk informatie en video's over allerlei software en download nieuwe software.

Overig



Geschenkpictogram

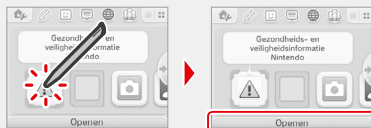
Dit pictogram verschijnt als er nieuwe downloadbare software is toegevoegd aan het HOME-menu. Raak een geschenkpictogram aan om het uit te pakken.

Opmerking: het pictogram knippert zolang het downloaden nog niet is voltooid. Plaats het systeem binnen het bereik van een compatibel Access Point in de slaapstand ([pag. 15](#)) om het downloaden te voltooien.

• Software of videocontent die op de microSD-kaart is voorgeïnstalleerd, wordt ook weergegeven in het HOME-menu.

Software opstarten

Raak het softwarepictogram aan en vervolgens OPENEN.



Software afsluiten/onderbreken

Druk tijdens het spelen op de HOME-knop om een softwaretitel te onderbreken en naar het HOME-menu te gaan. Raak HERVATTEN aan of druk nogmaals op de HOME-knop om verder te spelen. Raak AFSLUITEN aan in het HOME-menu om de software af te sluiten.

Opmerkingen:

- Kijk op [pag. 24](#) voor meer uitleg over wat je kunt doen terwijl software onderbroken is.
- Het is mogelijk andere software op te starten, maar dan moet je de onderbroken titel eerst afsluiten.



Slu op voor je software afsluit

Alle niet-opgeslagen voortgang gaat verloren wanneer je een spel afsluit zonder op te slaan.

Verwijder onderbroken software niet en zet het systeem niet uit

Verwijder de Game Card of microSD-kaart niet en zet het systeem niet uit terwijl je software hebt onderbroken. Dit leidt mogelijk tot beschadiging of verlies van gegevens.

Elektronische handleidingen van software

Als een softwaretitel een elektronische handleiding bevat, wordt de optie HANDLEIDING getoond wanneer je het pictogram aanraakt. Raak deze optie aan om de handleiding te bekijken. Het is mogelijk handleidingen te bekijken terwijl een softwaretitel is onderbroken..

Opmerking: de besturing voor het bekijken van een handleiding van software is hetzelfde als voor de elektronische handleiding van het HOME-menu ([pag. 20](#)).






HOME-menu-instellingen

Raak in het HOME-menu  aan om de volgende instellingen weer te geven, of de elektronische handleiding van het HOME-menu te bekijken.








Thema kiezen	Je kunt het ontwerp van het HOME-menu aanpassen door uit verschillende thema's te kiezen. In de themawinkel kun je nieuwe thema's vinden.
Opmaak opslaan/laden	Je kunt het ingestelde thema en de softwarepictogramindeling in het HOME-menu als aparte opmaak opslaan, zodat je tussen verschillende opmaken kunt wisselen.
Helderheid	Kies tussen vijf helderheidsniveaus.
Energiebesparende stand	Als je deze stand inschakelt, wordt de helderheid van de schermen automatisch aangepast afhankelijk van wat op de schermen wordt getoond. Zo wordt het stroomverbruik van de batterij beperkt. Door deze optie uit te schakelen zorg je voor een constante helderheid, maar de batterij gaat wel minder lang mee. Deze functie staat standaard uit.
Draadloze communicatie / NFC	Hiermee schakel je de draadloze communicatie of de NFC-functie aan of uit.
Nintendo 3DS-afbeeldingssoftware	Ga naar de internetbrowser en start de Nintendo 3DS-afbeeldingssoftware op om schermafbeeldingen van het HOME-menu op sociale netwerken te posten, zoals Twitter en Facebook. Kijk in de Nintendo 3DS-afbeeldingssoftware voor meer informatie.
amiibo-instellingen	Stel de amiibo-instellingen in. Kijk voor informatie over amiibo op: amiibo.nintendo.eu
Nintendo eShop	Ga naar de Nintendo eShop (pag. 5).
Systeeminstellingen	Hiermee open je de systeeminstellingen (pag. 30).
Handleiding van het HOME-menu	Toon de elektronische handleiding van het HOME-menu.

Pictogrammen van HOME-menu-applicaties

Raak in het HOME-menu boven in het touchscreen het pictogram van een van de volgende functies      aan om deze te gebruiken.

Opmerkingen:

- Lees de elektronische handleiding van de functie voor meer informatie ([pag. 22](#)).
- De elektronische handleiding van Miiverse kan worden bekeken wanneer je de software op hebt gestart.

	Spelnotities	Hiermee kun je op elk moment notities maken.
	Vriendenlijst	Hiermee kun je vrienden registreren en met ze communiceren via het internet, waar ze ook zijn. Opmerking: de vriendgegevens die zijn opgeslagen in je Nintendo Network ID (pag. 31), zijn niet dezelfde als de vriendgegevens die op dit systeem zijn opgeslagen. Veranderingen die je aan de vriendenlijst maakt die aan je Nintendo Network ID is gekoppeld, zijn niet van invloed op deze vriendenlijst.
	Berichten	Hiermee kun je berichten van Nintendo en softwaretitels ontvangen via StreetPass en SpotPass.
	Internetbrowser	Hiermee kun je websites bekijken op het internet.
	Miiverse	Miiverse is een online dienst waar mensen van over de hele wereld elkaar kunnen ontmoeten via hun Mii-personages. Deel je eigen ervaringen in games of ideeën over onderwerpen die je interessant vindt, met iedereen. Opmerking: om op Miiverse te posten of te reageren heb je een Nintendo Network ID (pag. 31) nodig.

Terwijl software is onderbroken...

Als je software hebt onderbroken kun je de HOME-menu-instellingen aanpassen. Je hebt ook toegang tot  spelnotities,  de vriendenlijst,  berichten,  de internetbrowser,  Miiverse, de camerastand en handleidingen.

Druk tijdens het spelen op de HOME-knop om een softwaretitel te onderbreken en naar het HOME-menu te gaan, om deze applicaties te kunnen gebruiken.

Opmerkingen:

- Afhankelijk van wat door de software in gebruik is (draadloze communicatie, de buitenste camera's enz.), wordt het HOME-menu niet getoond of zijn niet alle functies beschikbaar. Sommige softwaretitels maken geen gebruik van bepaalde functies van het HOME-menu.
- Nintendo DS-/Nintendo DSi-software kan niet worden onderbroken.

Waar je op moet letten bij het gebruik van de vriendenlijst

Deel je vriendcode niet met mensen die je niet kent

De vriendenlijst is bedoeld voor gebruik door jou en de mensen die je kent. Als je je vriendcode op een online forum plaatst of deelt met mensen die je niet kent, kan dit tot gevolg hebben dat je ongewenste informatie of statusberichten met mogelijk aanstootgevende taal ontvangt. Deel je vriendcode niet met mensen die je niet kent.

Ouderlijk toezicht ([pag. 38](#))

Je kunt het gebruik van de vriendenlijst beperken door het ouderlijk toezicht in te stellen.

Kinderen behouden voor schadelijke websites

Je kunt de functie voor ouderlijk toezicht van je systeem ([pag. 38](#)) instellen om het gebruik van de browser te beperken en te voorkomen dat kinderen toegang krijgen tot schadelijke of ongepaste websites.

Waar je op moet letten bij het gebruik van Miiverse

In Miiverse kunnen je posts, reacties en profielbericht door veel anderen worden gezien. Deel geen informatie die jou persoonlijk kan identificeren, en maak geen ongepaste of beledigende posts. Lees de Miiverse-gedragsregels voor meer informatie (<https://miiverse.nintendo.net/guide/>).

Ouderlijk toezicht ([pag. 38](#))

Je kunt het gebruik van Miiverse beperken door het ouderlijk toezicht in te stellen.



Game Card-software

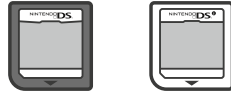
In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe je Game Cards kunt gebruiken met je Nintendo-systeem.
Opmerking: als de systeemtaal Nederlands, Portugees of Russisch is, zijn niet-Nintendo 3DS-titels automatisch in het Engels. In sommige gevallen is dit te veranderen binnen de software.

Software voor Nintendo 3DS, Nintendo DS, Nintendo DSi en Nintendo DSi-enhanced software kunnen worden gebruikt op dit systeem.

Nintendo 3DS Game Card



Nintendo DS / Nintendo DSi Game Card



Opmerkingen:

- Alle software (inclusief Nintendo 3DS-software) wordt uitsluitend in 2D weergegeven.
- SpotPass, StreetPass en het HOME-menu kunnen niet worden gebruikt als er Nintendo DS-/Nintendo DSi-software in gebruik is.
- Alleen Nintendo 3DS- en Nintendo DSi-software uit dezelfde regio als het systeem werken correct. Softwaretitels uit andere regio's werken misschien niet.
- Nintendo 3DS-softwaretitels kunnen niet worden gebruikt met Nintendo DS-, Nintendo DS Lite-, Nintendo DSi- of Nintendo DSi XL-systemen.

Pan European Game Information (PEGI)-classificatiesysteem

[1113/HOL]

Leeftijdscategorieën:



Inhoud geschikt voor 3 jaar en ouder.



Inhoud geschikt voor 7 jaar en ouder.



Inhoud geschikt voor 12 jaar en ouder.



Inhoud geschikt voor 16 jaar en ouder.



Inhoud geschikt voor 18 jaar en ouder.

Inhoudspictogrammen:

Deze pictogrammen worden (indien van toepassing) afgebeeld op spelverpakkingen. Ze beschrijven de voornaamste redenen voor de leeftijdsclassificatie van het spel.



Het online-pictogram geeft aan dat een spel online kan worden gespeeld met andere spelers.

Het PEGI-systeem is ontwikkeld om ouders en voogden bij te staan bij het nemen van een geïnformeerde beslissing bij de aankoop van computer- en videospellen. Een aantal nationale classificatiesystemen is vervangen door één enkel systeem dat nu in bijna heel Europa wordt gebruikt. Ga voor meer informatie over PEGI naar <http://www.pegi.info>.

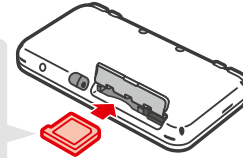
Let op: de PEGI-classificatie geeft geen indicatie van de moeilijkheidsgraad van een spel; het geeft enkel aan voor welke leeftijd een spel geschikt is op basis van de inhoud.

Game Cards gebruiken

1 Steek een Game Card in de Game Card-opening

Game Card (Het label moet omhoog wijzen.)

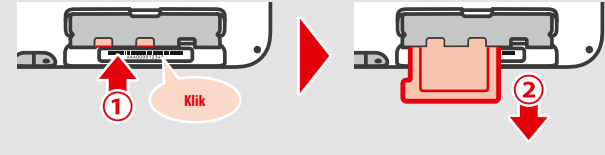
Het label op de Game Card en de onderkant van het systeem moeten dezelfde kant op wijzen.



Opmerkingen:

- Als het moeite kost om de Game Card in de opening te steken, moet je deze eruit halen en controleren of hij wel de juiste kant op wijst en of het label van het systeem vandaan wijst. **Als de kaart de verkeerde kant op wijst en je duwt hem toch in het systeem, raakt je systeem mogelijk beschadigd.**
- Verwijder of plaats de Game Card alleen als het HOME-menu wordt weergegeven of als het systeem uit staat. (Zorg bij onderbroken softwaretitels dat je de software afsluit voordat je de Game Card verwijdert.)

Druk de Game Card naar binnen en verwijder hem



2 Raak het Game Card-pictogram aan en raak daarna OPENEN aan

Nintendo DS-/Nintendo DSi-titels worden standaard weergegeven in een groter beeldformaat. Houd START of SELECT ingedrukt bij het openen van de software om de software in de oorspronkelijke resolutie te laden. Houd START of SELECT ingedrukt tot de software is opgestart.



3 Raadpleeg voor meer informatie de handleiding van de software die je gebruikt

Software afsluiten

Druk op de HOME-knop om het HOME-menu te openen, en raak daarna AFSLUITEN aan om software af te sluiten. (Je raakt alle niet-opgeslagen gegevens kwijt als je software afsluit zonder op te slaan.)

- Raak HERVATTEN aan om terug te keren naar het punt waar de softwaretitel is onderbroken.
- Om Nintendo DS-/Nintendo DSi-softwaretitels te sluiten sla je eerst je gegevens op en druk je vervolgens op de HOME-knop en raak je OKÉ aan.

Opmerking: als je op de POWER-knop drukt, sluit je de softwaretitel af en verschijnt het POWER-menu (pag. 15).



Game Cards met systeemupdates

Sommige Game Cards bevatten systeemupdategegevens. Deze Game Cards geven een bericht weer als er een systeemupdate nodig is om de Game Card te gebruiken. Volg de aanwijzingen om je systeem bij te werken (pag. 47).



Incompatibele Nintendo DS-software en randapparatuur

Oplaadstations en draaiknop Pro-accessoires kunnen niet met dit systeem worden gebruikt.

Behalve deze producten is het niet mogelijk om randapparatuur te gebruiken die via de Game Boy Advance™ spelcassette-opening aangesloten kan worden op de Nintendo DS-systemen of Nintendo DS Lite-systemen. Ook randapparatuur die werkt in combinatie met een Game Boy Advance-spelcassette is niet bruikbaar. Ga voor meer informatie naar support.nintendo.com.



Downloadbare software

Geniet van software die je gratis hebt gedownload via SpotPass of software die je gekocht hebt via de Nintendo eShop.

Gedownloade software wordt opgeslagen op een microSD-kaart, met uitzondering van Nintendo DSiWare (pag. 5). De bijbehorende pictogrammen worden weergegeven in het HOME-menu.

Nieuwe software is op de volgende manieren verkrijgbaar:

- Gratis te ontvangen via SpotPass (pag. 6).
- Te koop via de Nintendo eShop (pag. 5).

Voorzorgsmaatregelen voor downloadbare software

- Omdat sommige software automatisch door SpotPass (pag. 6) wordt verzonden, wordt aangeraden altijd een microSD-kaart in het systeem te hebben.
- Er is ruimte voor maximaal 40 Nintendo DSiWare-titels in het systeemgeheugen. Er is ruimte voor 300 downloadbare softwaretitels op een microSD-kaart.
- Downloadbare software (en bijbehorende opgeslagen gegevens) kan alleen gebruikt worden op het systeem waarop deze oorspronkelijk is gedownload. Software die je hebt opgeslagen op een microSD-kaart, kan niet worden gebruikt op een ander systeem.
- Om gratis software of demoversies van software te kunnen downloaden heb je een gekoppelde Nintendo Network ID nodig (pag. 31).
- Demoversies van software hebben mogelijk bepaalde beperkingen, zoals een tijdslimiet of een beperking in het aantal keer dat de demoversie gebruikt mag worden. Als je software probeert op te starten terwijl deze limiet is overschreden, krijg je een bericht te zien. Volg de instructies op het scherm om de software te verwijderen of naar de Nintendo eShop te gaan.
- Als Nederlands, Portugees of Russisch is ingesteld als taal voor het systeem, worden Nintendo DSiWare-titels standaard in het Engels opgestart. In sommige gevallen is het mogelijk de taal binnen de software te veranderen.
- Alleen Nintendo 3DS-software en Nintendo DSiWare-titels die overeenkomen met de regio van het systeem, zijn bruikbaar. Softwaretitels uit andere regio's werken mogelijk niet.

Software opstarten

1 Raak het softwarepictogram aan en vervolgens OPENEN

Nintendo DSiWare-titels worden standaard weergegeven in een groter beeldformaat. Houd START of SELECT ingedrukt bij het opstarten om de software op te starten in de originele resolutie. Houd START of SELECT ingedrukt tot de software is opgestart.



2 Lees de handleiding van de software die je gebruikt voor meer informatie

- De elektronische handleiding bekijken (pag. 22)
- Over softwareclassificaties (pag. 26)
- Een softwaretitel afsluiten (pag. 28)



Systeeminstellingen

Hier kun je de internetinstellingen, het ouderlijk toezicht en nog veel meer instellingen voor de basisfuncties van het systeem configureren.

Raak het pictogram voor de systeeminstellingen aan in het HOME-menu om de systeeminstellingen te openen.



Zie voor meer informatie de elektronische handleiding.

NINTENDO NETWORK ID-INSTELLINGEN	Pas je Nintendo Network ID-profiel aan, wis je ID of koppel een bestaande ID aan je systeem (pag. 31).	
INTERNET-INSTELLINGEN	VERBINDINGS-INSTELLINGEN	Configureer de instellingen voor je internetverbinding (pag. 33).
	SPOTPASS	Wijzig de instellingen voor het automatisch downloaden van software en het versturen van systeeminformatie.
	NINTENDO DS-VERBINDINGEN	Stel een internetverbinding in voor gebruik met Nintendo DS-software.
	OVERIGE INFORMATIE	Lees de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacy-beleid, of bekijk het MAC-adres van het systeem.
OUDERLIJK TOEZICHT	Beperk functies zoals online interactie, StreetPass, het gebruik van de internetbrowser en de Nintendo 3DS-winkeldiensten (pag. 38).	
GEHEUGENBEHEER	Beheer gegevens zoals Nintendo 3DS Download-software, Nintendo DSiWare en StreetPass-gegevens. Hier deblokkeer je ook geblokkeerde gebruikers (pag. 40).	
ALGEMENE INSTELLINGEN	Beheer je profielinformatie, stel de datum en tijd in of draag softwaregegevens over (pag. 41).	



Nintendo Network ID-instellingen

Maak of koppel een Nintendo Network ID en stel je gebruikersgegevens in.

Met een Nintendo Network ID kun je gebruikmaken van de verschillende diensten die Nintendo aanbiedt via Nintendo Network.

Download gratis software en demo's via de Nintendo eShop (pag. 5).

Communiceer met andere gebruikers van over de hele wereld op Miiverse (p. 24).

Gebruik je Nintendo eShop-toeged zowel op dit systeem als op een Wii U-systeem.

- Om een Nintendo Network ID te maken en aan je systeem te koppelen heb je een internetverbinding (pag. 33) en een e-mailadres nodig.
- Volwassenen moeten de Nintendo Network ID maken of koppelen voor hun kinderen.

Als je een ander systeem hebt in de Nintendo 3DS-familie en gegevens over wilt dragen naar je nieuwe systeem

Stel het nieuwe systeem eerst in en voer dan een gegevensoverdracht uit (pag. 42). Maak geen nieuwe Nintendo Network ID en koppel geen bestaande ID aan het nieuwe systeem vóór de gegevensoverdracht.

Let op

Wanneer je een nieuwe Nintendo Network ID aan dit systeem koppelt, kun je geen gegevens meer overdragen van een ander Nintendo 3DS-systeem.

Meer over Nintendo Network ID's

- Bij elk bezoek aan de Nintendo eShop moet je met je ID inloggen.
- Wanneer je een Nintendo Network ID hebt gemaakt of gekoppeld, worden het Nintendo eShop-accountoverzicht en -tegoed op je systeem samengevoegd met het accountoverzicht en tegoed die aan je Nintendo Network ID zijn gekoppeld.



- Er kan maar één ID worden gekoppeld per systeem.



- Je kunt een Nintendo Network ID niet aan meerdere Nintendo 3DS-systemen koppelen.



Opmerking: je kunt wel al je gegevens overdragen naar een ander systeem waar geen Nintendo Network ID aan is gekoppeld, via Gegevensoverdracht (pag. 42).

- Het samenvoegen van twee Nintendo Network ID's is niet mogelijk.



- Je kunt geen gegevens overdragen naar een systeem waar een Nintendo Network ID aan is gekoppeld.



- Vriendgegevens die door je Nintendo Network ID worden opgeslagen, worden afzonderlijk van de vriendgegevens op je systeem bewaard. Vriendgegevens die door je Nintendo Network ID zijn opgeslagen, kunnen alleen worden gewist of aangepast op een Wii U-systeem, en worden alleen gebruikt in software waarin je met je ID moet inloggen.

Een Nintendo Network ID maken of koppelen

Er zijn twee manieren:

- Maak een nieuwe Nintendo Network ID.
- Gebruik een ID die al aan een Wii U-systeem is gekoppeld.

Als je een Wii U-systeem bezit

Je kunt de bestaande ID van je Wii U-systeem aan dit systeem koppelen. Wanneer je dat doet, kun je je bestaande Nintendo eShop-tegoed gebruiken op allebei de systemen, en op Miiverse posten als dezelfde gebruiker.



Let erop dat als je op je nieuwe systeem een nieuwe Nintendo Network ID maakt, je het Nintendo eShop-tegoed dat gekoppeld is aan je bestaande Nintendo Network ID op je Wii U-systeem, niet meer kunt combineren of delen.



Raak in de systeeminstellingen (D pag. 30) NINTENDO NETWORK ID-INSTELLINGEN aan om te beginnen.

1 Kies BESTAANDE ID KOPPELEN of NIEUWE ID MAKEN

Als je op je systeem een nieuwe ID maakt, kun je deze niet samenvoegen met een bestaande ID die je op een Wii U-systeem gebruikt. Kies BESTAANDE ID KOPPELEN als je dezelfde ID op beide systemen wilt gebruiken.



2 Volg de instructies op het scherm

Om bepaalde diensten te kunnen gebruiken moet je op ze inloggen met je Nintendo Network ID. Als je je wachtwoord bent vergeten, kies dan WEET NIET OF WACHTWOORD VERGETEN en volg daarna de instructies op het scherm.

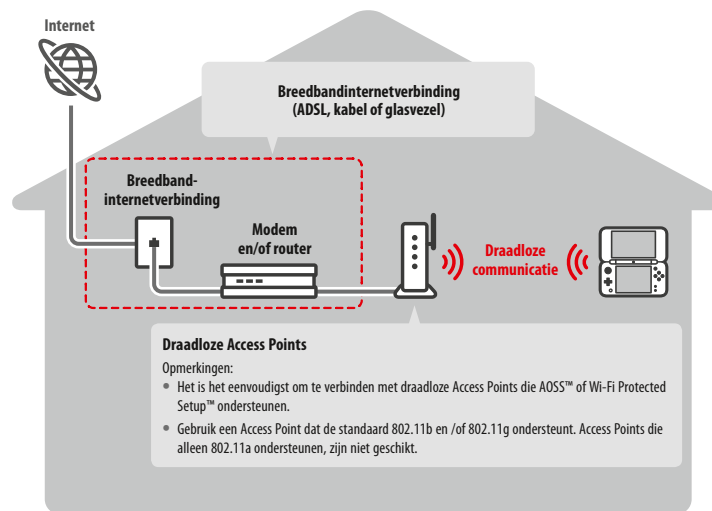


Internetinstellingen

Verbind je systeem met het internet om toegang te krijgen tot nog meer mogelijkheden, zoals het kopen van software in de Nintendo eShop of communiceren met spelers over de hele wereld.

Vereisten voor een internetverbinding

Je moet een draadloze internetverbinding hebben om je systeem met het internet te verbinden. Je hebt een computer nodig om de instellingen van je draadloze Access Point (router) te configureren.



Draadloze communicatie in-/uitschakelen

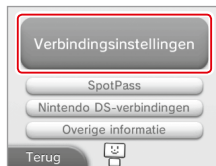
Om de draadloze communicatie en NFC ('near-field communication', communicatie met de directe omgeving) in of uit te schakelen moet je in het HOME-menu linksboven op het touchscreen aanraken om de HOME-menu-instellingen te openen, en vervolgens AAN of UIT kiezen onder 'Draadloze communicatie / NFC'.

Verbinding maken met het internet

Als je alle benodigdheden hebt om verbinding te maken met het internet, kun je de instellingen op je systeem configureren.

Opmerking: als je verbinding wilt maken met het internet terwijl je een Nintendo DS Game Card gebruikt, moet je de Nintendo DS-verbindingen configureren.

1 Raak VERBINDINGSINSTELLINGEN aan



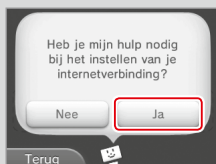
2 Raak NIEUWE VERBINDING aan



Hulp bij het configureren van je ideale instellingen

Raak JA aan voor hulp met het opzetten van de verbinding. Volg de aanwijzingen op het scherm en kies de mogelijkheden voor de juiste instellingen voor jouw verbinding.

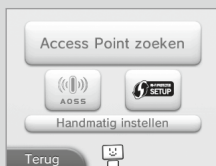
- Kijk voor hulp met AOSS op [pag. 35](#).
- Kijk voor hulp met Wi-Fi Protected Setup op [pag. 36](#).
- Kijk voor hulp met het zoeken naar en het configureren van Access Points op [pag. 37](#).



Verbinding maken zonder hulp

Als je liever verbinding wilt maken zonder hulp, raak dan NEE aan en kies uit de verschillende mogelijkheden voor het configureren van je verbinding.

- Kijk voor hulp met AOSS op [pag. 35](#).
- Kijk voor hulp met Wi-Fi Protected Setup op [pag. 36](#).
- Kijk voor hulp met het zoeken naar en het configureren van Access Points op [pag. 37](#).



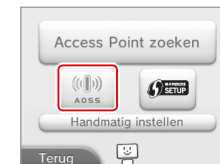
Verbinding maken via AOSS

Als je Access Point AOSS ondersteunt, stel je snel en eenvoudig de verbinding in. Lees behalve deze handleiding ook de handleiding van je Access Point.

Opmerking: door gebruik te maken van AOSS veranderen mogelijk de instellingen van je Access Point. **Als je computer verbonden is met het Access Point zonder gebruik te maken van AOSS, is het mogelijk dat deze na het gebruik van AOSS geen verbinding meer kan maken. Als je verbinding maakt met een Access Point dat je hebt gevonden via een zoekopdracht, verandert dit geen van de instellingen van het Access Point (pag. 37).**

1 Raak AOSS aan

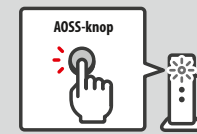
Opmerking: als je hulp gebruikt en je hebt AOSS geselecteerd, begin dan bij stap 2.



2 Stappen voor het Access Point

Houd de AOSS-knop op het Access Point ingedrukt tot het AOSS-lampje twee keer achterelkaar knippert.

Opmerking: als het je na meerdere pogingen nog niet lukt verbinding te maken via AOSS moet je ongeveer 5 minuten wachten en het dan nog eens proberen.



3 Als de mededeling verschijnt dat de configuratie van de verbinding is voltooid, raak dan OKÉ aan om een verbindingstest te beginnen

- Als de test is gelukt, zijn de instellingen voltooid.
- Na het afronden van de AOSS-configuratie is het soms niet mogelijk om verbinding te maken. Als dit gebeurt, wacht dan even voordat je weer verbinding probeert te maken.

Verbinding maken via Wi-Fi Protected Setup

Je kunt snel en op eenvoudige wijze een verbinding maken via Wi-Fi Protected Setup. Kijk in de handleiding van je Access Point voor meer informatie.

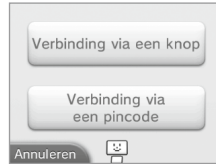
Opmerking: wanneer je Access Point is beveiligd met WEP, kun je je systeem niet verbinden via Wi-Fi Protected Setup.

1 Raak aan

Opmerking: als je hulp gebruikt en  hebt geselecteerd, begin dan bij stap 2.



2 Raak de verbindingmethode aan die wordt ondersteund door jouw Access Point



3 Stappen voor het Access Point

Opmerking: het duurt ongeveer twee minuten om de verbinding te configureren.

Verbinding via een knop

Houd de Wi-Fi Protected Setup-knop van het Access Point ingedrukt tot het lampje knippert.



Verbinding via een pincode

Er verschijnt een pincode op het touchscreen. Voer deze code in in de instellingen van je Access Point en raak dan VOLGENDE aan.

Opmerking: raak na het configureren van het Access Point VOLGENDE aan op het touchscreen van je systeem.



4 Als de mededeling verschijnt dat de configuratie van de verbinding is voltooid, raak dan OKÉ aan om een verbindingstest te beginnen

- Als de test is gelukt, zijn de instellingen voltooid.
- Na het afronden van de Wi-Fi Protected Setup-configuratie is het soms niet mogelijk om verbinding te maken. Als dit gebeurt, wacht dan even voordat je weer verbinding probeert te maken.

Een Access Point zoeken en er verbinding mee maken

Met deze methode zoek je een Access Point en maak je er verbinding mee als je Access Point geen AOSS of Wi-Fi Protected Setup ondersteunt. Lees de handleiding van je Access Point voor meer informatie.

Opmerking: wanneer je Access Point is beveiligd met WPA2™-PSK (TKIP), kun je je systeem niet verbinden met dit Access Point.

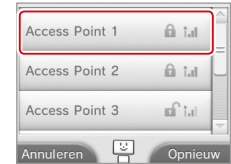
1 Raak ACCESS POINT ZOEKEN aan

Opmerking: als je hulp gebruikt en je hebt WEET NIET/GEEN VAN DEZE OF ANDERS geselecteerd, begin dan bij stap 2.



2 Kies een Access Point

- Raak de naam aan van het Access Point dat je wilt gebruiken (de SSID-, ESSID- of netwerknaam). Als je de naam niet weet, raadpleeg dan de instellingen van het Access Point dat je gebruikt.



3 Voer de beveiligingsleutel in en raak OKÉ aan

- Deze stap is alleen nodig als het Access Point beveiligd is. Als je de beveiligingsleutel niet kent, raadpleeg dan de instellingen van het Access Point dat je gebruikt.
- De tekens die je invoert voor de code worden verborgen door sterretjes (*).
- Opmerking: een beveiligingsleutel is het wachtwoord dat is ingesteld voor jouw Access Point en is nodig om met je systeem een internetverbinding te maken. Het wordt ook wel eens sleutelcode of netwerk wachtwoord genoemd.

4 Raak OKÉ aan om je instellingen op te slaan

5 Raak OKÉ aan om de verbinding te testen

- Als de test is gelukt, zijn de instellingen voltooid.
- Als de verbinding mislukt en er verschijnt een foutmelding, volg dan de aanwijzingen in de foutmelding.

Beveiligingstypen

Beveiligingstypen van Access Points worden in de onderstaande tabel weergegeven:

Versleutelmethode	WEP	WPA™-PSK (TKIP)	WPA2-PSK (TKIP)	WPA-PSK (AES)	WPA2-PSK (AES)
Beveiligingsniveau	Zwakker	Sterker			



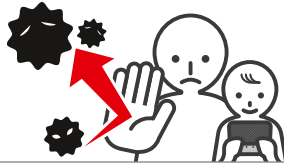
Ouderlijk toezicht

Gebruik het ouderlijk toezicht om kinderen te beperken in het spelen van bepaalde games, het aanschaffen van content of het gebruiken van bepaalde functies van het systeem (zoals de internetbrowser).

Functies die beperkt kunnen worden

Het is mogelijk het gebruik van onderstaande functies te beperken. Stel ze indien nodig in als kinderen gebruikmaken van het New Nintendo 2DS XL-systeem.

Opmerking: het instellen van het ouderlijk toezicht voor een willekeurige onderstaande functie beperkt een gedeelte van de Nintendo Network ID-instellingen, evenals de internet-instellingen, de regio-instellingen, microSD-beheer, de kalibratie van de buitenste camera's, de gegevensoverdracht en het formatteren van het systeemgeheugen. De pincode voor het ouderlijk toezicht moet worden ingevoerd om deze functies te kunnen gebruiken.



LEEFTIJDSClassificatie	Beperkt het gebruik van Nintendo 3DS- en Nintendo DSi-software op basis van classificaties voor software (pag. 26). Opmerking: Nintendo 3DS-software die via Download Play is ontvangen, wordt ook beperkt, maar deze instelling beperkt geen Nintendo DS-software of software die ontvangen is via DS Download Play.
INTERNETBROWSER	Beperkt het gebruik van de internetbrowser en voorkomt het bekijken van internetpagina's.
NINTENDO 3DS-WINKELDIENSTEN	Voorkomt de aanschaf van goederen en diensten en het gebruik van creditcards met de Nintendo 3DS-winkeldiensten.
MIIVERSE	Beperkt het bekijken of posten van content op Miiverse.
FOTO'S, (VIDEO) BEELDEN, AUDIO EN TEKST DELEN	Beperkt het versturen van gegevens die te gebruiken zijn voor het delen van persoonlijke informatie zoals foto's, afbeeldingen, geluiden, video's en lange berichten. Opmerking: deze instelling is niet van toepassing op Nintendo DS-software of Miiverse.
ONLINE INTERACTIE	Beperkt de communicatie met andere Nintendo 3DS-systemen via het internet. Opmerking: deze instelling is niet van toepassing op Nintendo DS-software of Miiverse.
STREETPASS	Beperkt de communicatie met andere Nintendo 3DS-systemen via StreetPass. Opmerking: deze instelling is niet van toepassing op Nintendo DS-/Nintendo DSi-software.
VRIENDEN REGISTREREN	Beperkt de registratie van nieuwe vrienden.
DS DOWNLOAD PLAY	Beperkt het gebruik van DS Download Play.
BESCHIKBAAR GESTELDE VIDEO'S BEKIJKEN	Beperkt het bekijken van beschikbaar gestelde video's tot video's die geschikt zijn voor kijkers van alle leeftijden. Met deze instelling wordt het bekijken van video's in de Nintendo eShop niet beperkt. Deze video's kunnen worden beperkt met de afzonderlijke Leeftijdsclassificatie-functie. Opmerking: voor het afspelen van bepaalde video's kan deze instelling ook het gebruik van de software zelf beperken.

Opmerking: als dit systeem door meerdere kinderen wordt gebruikt, dan adviseren we om het ouderlijk toezicht in te stellen voor het jongste kind.

Ouderlijk toezicht instellen

Raak **OUDERLIJK TOEZICHT** aan om te beginnen ([pag. 30](#)).

1 Volg de aanwijzingen op het scherm

Er verschijnt informatie over het ouderlijk toezicht op het scherm. Volg de instructies om verder te gaan met instellen.

2 Voer een pincode van vier cijfers in en raak OKÉ aan

Om er zeker van te zijn dat de ingevoerde informatie juist is, moet je de pincode tweemaal invoeren.

Opmerking: je hebt je pincode nodig om de instellingen voor het ouderlijk toezicht te veranderen en om deze tijdelijk op te heffen. Zorg dat je de pincode niet vergeet.



3 Kies een veiligheidsvraag en voer een antwoord in van minimaal vier tekens

Als je zelf een veiligheidsvraag wilt verzinnen, kies dan (VERZIN JE EIGEN VEILIGHEIDSVRAAG.), en voer een vraag en een antwoord in. Zowel de vraag als het antwoord moet minimaal vier tekens lang zijn.

Opmerkingen:

- Je moet de veiligheidsvraag beantwoorden als je de pincode bent vergeten. Zorg dat je het antwoord niet vergeet.
- Zie [pag. 17](#) voor meer informatie over het gebruik van het toetsenbord.



4 Registreer een e-mailadres

Als je zowel je pincode als het antwoord op de veiligheidsvraag bent vergeten, dan kun je een ontgrendelcode voor je pincode laten sturen naar het e-mailadres dat je hebt geregistreerd. Gebruik een e-mailadres waar alleen ouders of voogden toegang toe hebben, om te voorkomen dat kinderen de ontgrendelcode zien.



5 Raak de instelling aan die je wilt aanpassen en volg de aanwijzingen op het scherm

Als je het ouderlijk toezicht voor het eerst instelt, dan zijn er aanvankelijk voor alle functies beperkingen ingesteld.

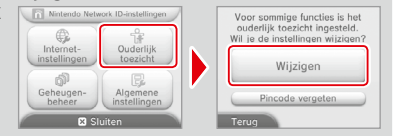
Raak **KLAAR** aan als je klaar bent met het instellen van het ouderlijk toezicht.



De instellingen van het ouderlijk toezicht later wijzigen

Als je de ingestelde beperkingen later wilt wijzigen, kies je **OUDERLIJK TOEZICHT** in de systeeminstellingen en vervolgens **WIJZIGEN**.

Opmerking: als je de pincode of het antwoord op de veiligheidsvraag bent vergeten, raak dan **WEET NIET** aan in het pincode-invoerscherm ([pag. 56](#)).





Geheugenbeheer

Bekijk of orden software, gegevens en instellingen die zijn opgeslagen in het systeemgeheugen of op de microSD-kaart.

Hier beheer je gedownloade software, bekijk of configureer je software die de StreetPass-functie gebruikt, en deblokkeer je gebruikers. Kies GEHEUGENBEHEER in de systeeminstellingen en kies de desbetreffende optie.



Nintendo 3DS-softwarebeheer	SOFTWARE	Bekijk of verwijder Nintendo 3DS Download-software of Virtual Console-software. Opmerkingen: • Je kunt maximaal 300 Nintendo 3DS-softwaretitels op een microSD-kaart opslaan. • Wanneer je een softwaretitel wist, kun je een back-up maken van de opgeslagen gegevens van de software.
	AANVULLENDE GEGEVENS	Bekijk of verwijder aanvullende gegevens (zoals gegevens die je via SpotPass hebt ontvangen) op je systeem.
	AANVULLENDE CONTENT	Bekijk of verwijder aanvullende content (inclusief updategegevens voor software) die je hebt gedownload voor bijbehorende Nintendo 3DS-software.
	BACK-UPS VAN OPGESLAGEN GEGEVENS	Maak of wis back-ups van opgeslagen gegevens voor Nintendo 3DS Download-software of Virtual Console-software, of herstel opgeslagen gegevens vanuit een back-up. Vanuit een back-up kun je je opgeslagen gegevens op elk moment herstellen.
Nintendo DSiWare-beheer	Bekijk Nintendo DSiWare die in het systeemgeheugen of op een microSD-kaart is opgeslagen, of kopieer Nintendo DSiWare tussen het systeemgeheugen en een microSD-kaart of verwijder het. Opmerking: je kunt maximaal 40 Nintendo DSiWare-titels in het systeemgeheugen opslaan.	
microSD-BEHEER	Gebruik een PC om de gegevens op de microSD-kaart te lezen en schrijven terwijl die in het systeem zit. Opmerking: je systeem en je PC moeten verbonden zijn via hetzelfde draadloze Access Point.	
STREETPASS-BEHEER	Bekijk de software die het gebruik van StreetPass ondersteunt. Ook kun je hier StreetPass uitschakelen voor een softwaretitel.	
GEBRUIKERS DEBLOKKEREN	Het deblokkeren van gebruikers verwijdert alle eerdere beperkingen en maakt het mogelijk gegevens te ontvangen van alle gebruikers.	

Opmerkingen:

- Je kunt aanvullende gegevens/aanvullende content voor meer dan 300 softwaretitels op een microSD-kaart opslaan, maar alleen de eerste 300 worden weergegeven in het geheugenbeheer.
- Nintendo DSiWare start niet vanaf een microSD-kaart. Kopieer deze voor het spelen naar het systeemgeheugen.
- Als je een softwaretitel kopieert naar een locatie waar deze al bestaat, wordt de bestaande software overschreven door de software die je kopieert. Wees voorzichtig bij het kopiëren van software om te voorkomen dat je opgeslagen gegevens overschrijft.
- Gewiste software en aanvullende content kun je gratis opnieuw downloaden in de Nintendo eShop. (Houd er rekening mee dat content soms niet meer verkrijgbaar is, en dat deze in dat geval niet meer opnieuw kan worden gedownload.)



Algemene instellingen

Pas je gebruikersinformatie aan en configureer verschillende andere instellingen.

Raak / aan de zijkanten van het scherm aan om te bladeren.



PROFIEL	Pas je gebruikersnaam, geboortedatum, regio en Nintendo DS-profiel aan. Opmerkingen: • Je profiel is niet hetzelfde als de gebruikersinformatie van je Nintendo Network ID. Als je je profiel verandert, blijft de informatie die aan je ID is gekoppeld, ongewijzigd. • Je Nintendo DS-profiel bevat een kleur en een bericht die worden gebruikt in bepaalde Nintendo DS- en Nintendo DSi-software. (Tekens die niet worden ondersteund door Nintendo DS- en Nintendo DSi-software, worden weergegeven als '?').
DATUM EN TIJD	Pas datum en tijd aan.
TOUCHSCREEN	Kalibreer het touchscreen als het niet op de juiste manier werkt.
OVER DIT SYSTEEM	Bekijk de verschillen tussen de New Nintendo 2DS XL en de New Nintendo 3DS.
GELUID	Verander de instellingen van de luidsprekers.
MICROFOONTEST	Controleer of de microfoon goed werkt. Als het pictogram op het onderste scherm van kleur verandert wanneer je spreekt of zachtjes in de microfoon blaast, werkt de microfoon zoals het hoort.
BUITENSTE CAMERA'S	Kalibreer de buitenste camera's.
DRAAIKNOP	Kalibreer de draaiknop als de besturing niet lijkt te werken zoals het hoort, of als er dingen in de game bewegen terwijl je de draaiknop niet gebruikt.
GEGEVENSOVERDRACHT	Draag gegevens over tussen systemen (pag. 42).
TAAL	Verander de taal van het systeem.
SYSTEEMUPDATE	Werk de systeemsoftware bij (pag. 47).
FORMATTEREN	Formateer het systeem en wis alle gegevens die zijn opgeslagen in het systeemgeheugen zoals foto's, software en opgeslagen gegevens (pag. 48).

Gegevensoverdracht

Je kunt gegevens overdragen naar je nieuwe systeem vanaf de volgende systemen:

- Een Nintendo DSi- of Nintendo DSi XL-systeem
- Een Nintendo 3DS-, Nintendo 3DS XL- of Nintendo 2DS-systeem
- Een ander New Nintendo 2DS XL-, New Nintendo 3DS- of New Nintendo 3DS XL-systeem

Gegevensoverdracht online stap voor stap uitgelegd

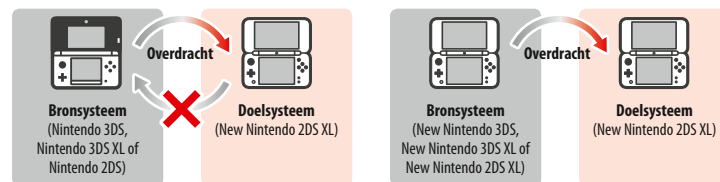
Via deze handige link vind je stap voor stap uitgelegd hoe je een gegevensoverdracht uitvoert: <http://gegevensoverdracht.nintendo.nl>

- Om gegevens te kunnen overdragen moet je een internetverbinding hebben. De systemen zullen ook verbinding maken via Local Play. Zorg dat de systemen in elkaars nabijheid zijn, in een locatie met stabiele internettoegang (pag. 33).
- Om te voorkomen dat de batterijen van de systemen tijdens de overdracht leeg raken dien je, voordat de overdracht begint, ervoor te zorgen dat beide batterijen voldoende zijn opgeladen of dat de voedingen zijn aangesloten. Als het batterijniveau te laag is, kun je geen gegevens overdragen.

Opmerking: wanneer je tijdens de overdracht je systeem dichtklapt, wordt de slaapstand niet geactiveerd. Zet het systeem niet uit zolang er gegevens worden overgedragen.

Gegevensoverdracht tussen systemen in de Nintendo 3DS-familie

Draag opgeslagen gegevens van de ingebouwde applicaties, het Nintendo eShop-tegoed/-accountoverzicht enz. over vanaf een Nintendo 3DS-, Nintendo 3DS XL-, Nintendo 2DS-, New Nintendo 3DS-, New Nintendo 3DS XL- of New Nintendo 2DS XL-systeem.



Opmerkingen:

- Alle gegevens worden gezamenlijk overgedragen. Je kunt softwaretitels of gegevens niet afzonderlijk overdragen.
- Je kunt geen gegevens overdragen van een New Nintendo 2DS XL-systeem naar een Nintendo 3DS-, Nintendo 3DS XL- of Nintendo 2DS-systeem.

Overdraagbare gegevens	Instellingen voor Nintendo DS-software	Draagt internetinstellingen (Nintendo DS-verbindingen) en je Nintendo Wi-Fi Connection ID over.
	Opgeslagen gegevens van ingebouwde applicaties	Draagt gegevens over van ingebouwde applicaties op het bronsysteem, zoals de vriendenlijst, Nintendo 3DS Camera-foto's, Nintendo 3DS Sound-opnames en Mii-personages uit Mii-maker.
	Nintendo DSiWare	Draagt Nintendo DSiWare (en de bijbehorende opgeslagen gegevens) over die in het systeemgeheugen is opgeslagen.
	Nintendo Network ID	Draagt je Nintendo Network ID-gegevens over. Opmerking: een Nintendo Network ID die eerst aan het bronsysteem was gekoppeld, kun je alleen opnieuw koppelen aan het doelsysteem.
	Nintendo eShop-account-overzicht/-tegoed	Draagt je Nintendo eShop-accountoverzicht en -tegoed over naar het doelsysteem. Deze gegevens worden samengevoegd met die van het doelsysteem. Opmerking: sommige accountoverzichtsgegevens kun je niet overdragen. Voor de overdracht begint, heb je de mogelijkheid om op het scherm te bekijken welke gegevens niet overdraagbaar zijn.
	Gebruikslicenties voor SD-kaartgegevens	Draagt gebruikslicenties over voor gegevens die op de SD-kaart zijn opgeslagen (zoals downloadbare software met bijbehorende opgeslagen gegevens en aanvullende content). Kijk voor meer informatie over het overdragen van gegevens op een SD-kaart op pag. 44.

Vorzorgsmaatregelen voor het overdragen van een Nintendo Network ID

Als er een Nintendo Network ID aan het doelsysteem is gekoppeld, kun je geen gegevensoverdracht uitvoeren. In dat geval moet je de ID eerst ontkoppelen door het systeem te formatteren (pag. 48).

- Het is niet mogelijk om meerdere ID's samen te voegen, dus je hebt geen toegang tot software die met een andere ID is gekocht.
- Wanneer je een Nintendo Network ID van een systeem ontkoppelt, kun je hem niet meer aan een ander systeem koppelen. Je kunt hem alleen opnieuw koppelen aan het systeem waarvan je de ID ontkoppeld hebt.

Opmerking: je kunt maar één Nintendo Network ID tegelijk aan je systeem gekoppeld hebben. Wanneer je een Nintendo Network ID hebt ontkoppeld en een andere ID aan het systeem hebt gekoppeld, zul je het systeem moeten formatteren om de eerste ID weer te kunnen koppelen.

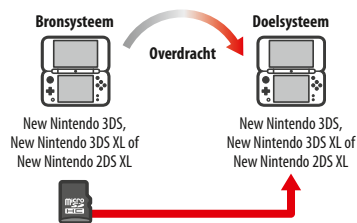




SD-kaartgegevens overdragen

Hoe je gegevens op een SD-kaart overdraagt, hangt af van tussen welke systemen je ze overdraagt.

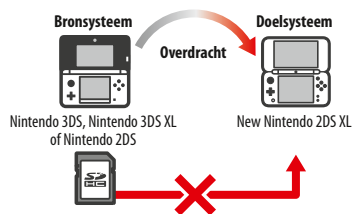
Gegevensoverdracht tussen New Nintendo 3DS-, New Nintendo 3DS XL- of New Nintendo 2DS XL-systemen



Verwijder de microSD-kaart uit het bronsysteem en voer deze in het doelstelsysteem in.

De gegevens op de microSD-kaart van het bronsysteem zullen alleen kunnen worden gebruikt op het doelstelsysteem. Voer na het uitvoeren van de gegevensoverdracht de microSD-kaart van het bronsysteem in het doelstelsysteem in. Wanneer je het doelstelsysteem gebruikt zonder de microSD-kaart in te voeren, heb je mogelijk geen toegang tot de opgeslagen gegevens van bepaalde softwaretitels.

Gegevensoverdracht vanaf een Nintendo 3DS-, Nintendo 3DS XL- of Nintendo 2DS-systeem



De SD-kaart van het bronsysteem, de Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL of Nintendo 2DS, kan niet worden ingevoerd in de microSD-kaartopening van een New Nintendo 2DS XL-systeem. Je kunt wel gegevens op een SD-kaart overdragen via de drie onderstaande methodes.

Draadloze overdracht (alle gegevens)

Het is mogelijk om al de gegevens van de SD-kaart in een Nintendo 3DS-, Nintendo 3DS XL- of Nintendo 2DS-systeem over te dragen naar de microSD-kaart in een New Nintendo 2DS XL-systeem via draadloze communicatie.

- Als er veel gegevens moeten worden overgedragen, kan de overdracht enige tijd duren.
- Wanneer er niet genoeg vrije ruimte beschikbaar is op de microSD-kaart van het doelstelsysteem kun je geen gegevensoverdracht uitvoeren. Annuleer de overdracht en maak meer ruimte vrij door foto's, video's, opnames of software te verwijderen. Je kunt ook een microSD-kaart in het doelstelsysteem invoeren waarop meer vrije ruimte beschikbaar is, of gegevens overdragen via DRAADLOZE OVERDRACHT (DEEL V/D GEGEVENS).



Draadloze overdracht (deel v/d gegevens)



Gebruik deze methode wanneer de microSD-kaart in het doelstelsysteem niet genoeg vrije ruimte beschikbaar heeft. Alle gegevens zullen worden overgedragen naar de microSD-kaart, behalve Nintendo 3DS Download-software. Na het voltooien van de overdracht kun je aangeschafte downloadbare software zonder extra kosten opnieuw downloaden in de Nintendo eShop.

- Opgeslagen gegevens worden hersteld wanneer je de opnieuw gedownloade software voor het eerst opstart.

Kopiëren via een pc



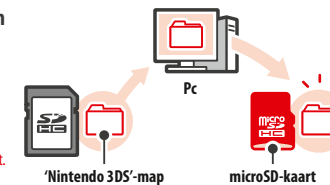
Via deze methode worden SD-kaartgegevens niet automatisch naar de microSD-kaart in het doelstelsysteem overgedragen. Nadat de gegevensoverdracht is uitgevoerd, kun je een computer gebruiken om alle gegevens van de SD-kaart naar de microSD-kaart te kopiëren. Nadat de gegevens gekopieerd zijn, kun je de microSD-kaart invoeren in het doelstelsysteem.

- Wanneer je in het bronsysteem een microSD-kaart hebt gebruikt met een SD-kaartadapter, hoef je de gegevens niet op een computer te kopiëren. Plaats de microSD-kaart gewoon in het doelstelsysteem wanneer de gegevensoverdracht is voltooid.

Gegevens naar de microSD-kaart kopiëren

Gebruik de SD-kaartopening van je pc of een algemeen verkrijgbare microSD-kaartlezer/-schrijver, en kopieer alle gegevens (de volledige map 'Nintendo 3DS') van de SD-kaart naar de microSD-kaart.

- Kopieer gegevens naar een lege microSD-kaart. Wanneer er al gegevens op de microSD-kaart staan, verwijder die dan voordat je de gegevens van de SD-kaart ernaartoe kopieert. (Wanneer de gegevens op de microSD-kaart die je wilt gebruiken, belangrijk voor je zijn, maak er dan eerst een kopie van, bijvoorbeeld op de pc.)
- Kopieer de 'Nintendo 3DS'-map altijd naar de hoofdmap van de microSD-kaart. (Plaats de map dus niet in een andere map.)
- De 'Nintendo 3DS'-map bevat gegevens van downloadbare software en bijbehorende opgeslagen gegevens. Er staan geen fotogegevens in deze map.
- Pas nooit de naam van de bestanden in de 'Nintendo 3DS'-map aan en verplaats, wis of verander ze ook nooit.
- Lees de voorzorgsmaatregelen voor het kopiëren zorgvuldig op [pag. 50](#).



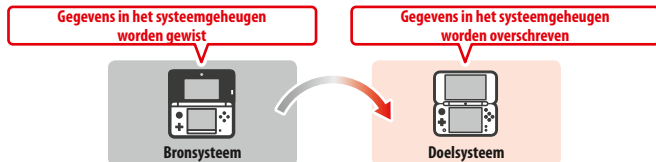
Wanneer je verschillende SD-kaarten hebt gebruikt met het bronsysteem

Wanneer je DRAADLOZE OVERDRACHT (ALLE GEGEVENS) of DRAADLOZE OVERDRACHT (DEEL V/D GEGEVENS) kiest, kun je slechts gegevens vanaf één SD-kaart overdragen. Kopieer na de overdracht gegevens van andere SD-kaarten naar andere microSD-kaarten, via de methode die staat beschreven onder KOPIEREN VIA EEN PC.



Voorzorgsmaatregelen voor de overdracht

Nadat je gegevens hebt overgedragen, worden alle gegevens op het bronsysteem gewist.



Opmerking: de gegevens in het systeemgeheugen van het doelsysteem (zoals opgeslagen gegevens van ingebouwde applicaties) worden gewist en overschreven met de gegevens van het bronsysteem, met uitzondering van Nintendo DSiWare. Als je opgeslagen gegevens zoals foto's en opnames hebt, kopieer die dan eerst naar een microSD-kaart.

Voorzorgsmaatregelen voor gedownloadde software

- Gegevens die zijn opgeslagen op de microSD-kaart van het doelsysteem, zoals Nintendo 3DS Download-software en de bijbehorende opgeslagen gegevens, kun je na de overdracht niet meer gebruiken. Je kunt deze software opnieuw downloaden in de Nintendo eShop.
- Nintendo DSiWare en de bijbehorende opgeslagen gegevens op de microSD-kaart van het doelsysteem moeten voor de overdracht worden overgezet naar het systeemgeheugen van het doelsysteem. Zodoende blijven deze gegevens bruikbaar na de overdracht.
- Indien op beide systemen dezelfde software is gedownload, worden de gegevens gewist in het accountoverzicht van het doelsysteem en vervangen door gegevens van het bronsysteem. Bovendien kun je de oude opgeslagen gegevens op het doelsysteem niet meer gebruiken.

Voorzorgsmaatregelen voor Nintendo eShop-tegoed

Als de som van het Nintendo eShop-tegoed van het bron- en doelsysteem de maximaal toegestane hoeveelheid tegoed overschrijdt, is het niet mogelijk om de overdracht uit te voeren.

Systeemupdate

Werk het HOME-menu en applicaties bij en voeg nieuwe applicaties toe.

Je moet verbonden zijn met het internet om systeemupdates uit te voeren. Configureer eerst je internetinstellingen voordat je een systeemupdate uitvoert (pag. 33). (Bij het uitvoeren van een systeemupdate vanaf een Game Card is een internetverbinding niet noodzakelijk.)

Opmerkingen:

- Er worden geen systeemupdates uitgevoerd als de batterij leeg begint te raken.
- Kijk op de website van Nintendo voor meer informatie over systeemupdates.

OVER SYSTEEMUPDATES

BELANGRIJK: nadat het systeem is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische modificaties van de hardware of software van je systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je systeem, tot gevolg hebben dat het systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde modificaties van de hardware of software van je systeem kan worden verwijderd. Als je deze update niet accepteert, kan dit tot gevolg hebben dat games niet meer kunnen worden gespeeld.

OVER AUTOMATISCHE SYSTEEMUPDATES

Het systeem ondergaat af en toe automatische updates, zoals updates van de lijst van woorden die aanstootgevend zijn voor gebruikers, en/of updates van de interne database met draadloze Access Points waarmee je verbinding kunt maken met de onlinediensten van Nintendo.

Je ontvangt geen bericht voor deze en andere kleine automatische updates op je scherm. Voor andere systeemupdates verschijnt er wel een bericht op het scherm en moet je AKKOORD kiezen om die updates te installeren.

Overdragen

Vanaf een systeem in de Nintendo 3DS-familie

Gegevensoverdracht vanaf een Nintendo 3DS-, Nintendo 3DS XL-, Nintendo 2DS-, New Nintendo 3DS-, New Nintendo 3DS XL- of New Nintendo 2DS XL-systeem

- 1 Bron- en Doel-systemen**
Raak **OVERDRAGEN VANAF EEN NINTENDO 3DS** aan.
Lees de waarschuwing met betrekking tot het overdragen van gegevens en raak vervolgens AKKOORD aan.

- 2 Bronsysteem**
Raak **VERSTUREN VANAF DIT SYSTEEM** aan.
Doelsysteem
Raak **ONTVANGEN VAN EEN NINTENDO 3DS** aan.
Volg de instructies op het scherm om verder te gaan.

Gegevens overdragen vanaf systemen in de Nintendo 3DS-familie via DRAADLOZE OVERDRACHT (DEEL V/D GEGEVENS)

Wanneer je gegevens hebt overgedragen via DRAADLOZE OVERDRACHT (DEEL V/D GEGEVENS), kun je onder OPGESLAGEN GEGEVENS BEHEREN controleren of de opgeslagen gegevens zijn overgedragen. Je kunt hier ook opgeslagen gegevens wissen.

Formatteren

Selecteer deze optie om alle opgeslagen gegevens te wissen en terug te gaan naar de standaardinstellingen.

Opmerkingen:

- Als je een Nintendo Network ID aan je systeem hebt gekoppeld, heb je een internetverbinding nodig om het systeemgeheugen te kunnen formatteren.
- De systeemversie blijft de huidige versie, zelfs als je het systeemgeheugen formateert.



Als je ervoor kiest je systeem te formatteren, worden de volgende gegevens onomkeerbaar verwijderd:

- Informatie die is opgeslagen in het systeemgeheugen, zoals vriendenlijst, berichten en stappeninformatie
- Opgeslagen gegevens van ingebouwde applicaties
- Alle foto's die in het systeemgeheugen zijn opgeslagen
- Wijzigingen in de systeeminstellingen
- Softwaretitels die op het systeem zijn gezet (zie eerste opmerking hieronder), en de bijbehorende opgeslagen gegevens
- Gegevens die op de microSD-kaart zijn gezet (zie tweede opmerking hieronder)
 - Downloadbare software (zie eerste opmerking hieronder) en de bijbehorende opgeslagen gegevens
 - Aanvullende content (zie eerste opmerking hieronder)
 - Aanvullende gegevens
 - Back-ups van opgeslagen gegevens
- De koppeling met een Nintendo Network ID (zie derde opmerking hieronder)

Opmerkingen:

- Software kan kosteloos opnieuw worden gedownload in de Nintendo eShop. Houd er rekening mee dat in sommige gevallen bepaalde softwaretitels in de Nintendo eShop niet meer of tijdelijk niet verkrijgbaar zijn. In dat geval kun je de software niet opnieuw downloaden. Als je systeem aan een Nintendo Network ID is gekoppeld, moet je dezelfde ID gebruiken als je de software opnieuw wilt downloaden (📄 pag. 32).
- Als een microSD-kaart waarop software of opgeslagen gegevens staan, niet is ingevoerd terwijl het systeemgeheugen wordt geformatteerd, worden de gegevens op de microSD-kaart niet gewist, maar kun je ze niet meer gebruiken.
- Wanneer je je systeem formateert, wordt je Nintendo Network ID niet gewist. Je kunt dezelfde ID opnieuw aan je systeem koppelen door BESTAANDE ID KOPPELEN te kiezen in de Nintendo Network ID-instellingen.

Wanneer je je systeem weggooit of van de hand doet

Je Nintendo eShop-accountoverzicht en Nintendo eShop-tegoed, evenals foto's of opnames die op de microSD-kaart zijn opgeslagen, worden tijdens het formatteren niet gewist. Als het systeem van eigenaar verandert, gebruik dan een pc om de gegevens op de microSD-kaart te wissen en zorg dat je, als je systeem niet aan een Nintendo Network ID is gekoppeld, voor het formatteren je accountoverzicht in de Nintendo eShop wist.

Wanneer je systeem is gekoppeld aan een Nintendo Network ID

Wanneer je een Nintendo Network ID aan je systeem hebt gekoppeld, kun je hem niet aan een ander systeem koppelen, zelfs niet nadat je je systeem hebt geformatteerd. Als je je ID aan een ander systeem wilt koppelen, formateer je systeem dan niet, maar voer een gegevensoverdracht uit (📄 pag. 42).

De microSD-kaart vervangen

Opmerkingen:

- Als het systeem wordt gebruikt door een jong kind dient een ouder of voogd de microSD-kaart voor hen te vervangen.
- Voordat de microSD-kaart wordt vervangen, moet altijd eerst het systeem worden uitgezet.

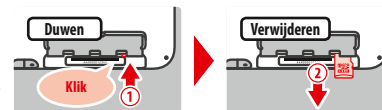
De microSD-kaart vervangen

1 Open de deksel van de kaartopening



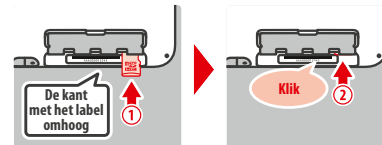
2 Duw de kaart naar binnen en verwijder hem

Opmerking: als je de microSD-kaart verwijdert zonder deze eerst naar binnen te duwen, kan dit leiden tot schade aan de microSD-kaartopening.



3 Plaats een nieuwe microSD-kaart

Opmerking: raak de aansluitingen van de microSD-kaart niet aan en maak ze niet vies.



microSD-kaarten

Op de microSD-kaart worden gegevens opgeslagen zoals downloadbare software en de daarbij horende opgeslagen gegevens, aanvullende gegevens en content, foto's en video's. Dit systeem ondersteunt microSD-geheugenkaarten tot 2 GB, en microSDHC-geheugenkaarten van 4 GB tot 32 GB.

Opmerkingen:

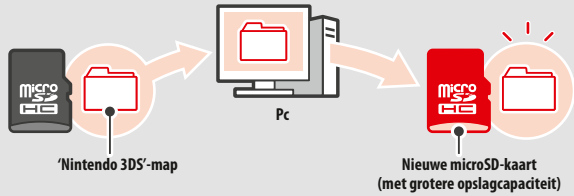
- Alle gedownloade software wordt op de SD-kaart opgeslagen, met uitzondering van Nintendo DSiWare (📄 pag. 5).
- Individuele gedownloade software (inclusief opgeslagen gegevens) kan niet tussen microSD-kaarten worden verplaatst of gekopieerd.
- Kijk op 📄 pag. 50 voor meer informatie over wat je kunt doen als je microSD-kaart vol is.



Als je microSD-kaart vol is

Wis foto-, video- of geluidsbestanden die je niet meer nodig hebt, via het geheugenbeheer in de systeeminstellingen (📄 pag. 40) om ruimte vrij te maken op een volle microSD-kaart. Het is ook mogelijk om alle gegevens op je huidige microSD-kaart te verplaatsen naar een microSD-kaart met een grotere opslagcapaciteit. Je kunt software ook op een andere microSD-kaart opslaan, maar het is niet mogelijk om op een later moment de inhoud van meerdere microSD-kaarten te combineren.

Je hebt een computer met een microSD-kaartopening, of een microSD-kaartlezer/-schrijver (wordt apart verkocht), nodig om gegevens over te zetten. Bij het overzetten dien je de gehele 'Nintendo 3DS'-map naar de nieuwe microSD-kaart te verplaatsen of te kopiëren.



Opmerkingen:

- Kopieer de map altijd naar de hoofdmap van de microSD-kaart.
- Downloadbare software (en bijbehorende opgeslagen gegevens) wordt opgeslagen in de 'Nintendo 3DS'-map. Fotogegevens worden niet in deze map opgeslagen. **Pas nooit de naam van de bestanden in deze map aan en verplaats, wis of verander ze ook nooit.**

Voorzorgmaatregelen voor het kopiëren van software

Kopieer altijd de gehele 'Nintendo 3DS'-map.

Als bijgewerkte gegevens worden opgeslagen op de nieuwe microSD-kaart, kun je de software mogelijk niet meer gebruiken met de oorspronkelijke microSD-kaart.

Gebruik per softwaretitel slechts één microSD-kaart tegelijk. Je kunt software niet naar meerdere microSD-kaarten kopiëren om back-ups te maken van je voortgang. Gebruik uitsluitend de nieuwe microSD-kaart.

Je kunt geen gegevens kopiëren met de volgende methoden

Downloadbare software die is opgeslagen op meerdere microSD-kaarten, kan niet worden samengevoegd op een enkele microSD-kaart.

Door nieuwe gegevens over oude gegevens heen te kopiëren worden de gegevens onbruikbaar.



Als de inhoud van de 'Nintendo 3DS'-map wordt gewijzigd of als er losse bestanden worden gekopieerd van de ene 'Nintendo 3DS'-map naar de andere, worden de gegevens onbruikbaar.

De volledige 'Nintendo 3DS'-map moet zonder modificaties worden gekopieerd om de gegevens te kunnen gebruiken.

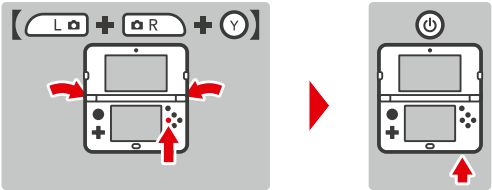


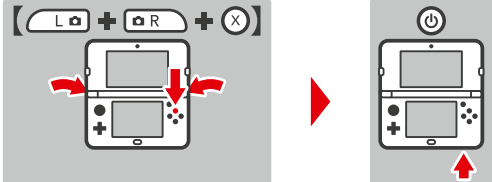
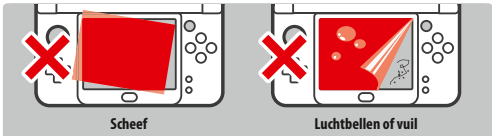
Problemen oplossen

Lees dit deel van de handleiding om de oorzaak van het probleem te achterhalen voor je contact opneemt met de Nintendo-ondersteuningsdienst. Opmerkingen:


- Je kunt ook kijken in het hoofdstuk 'Problemen oplossen' van de elektronische handleiding van het HOME-menu (📄 pag. 20).
- Als het probleem optreedt in combinatie met een game of een accessoire, lees dan ook de handleiding of documentatie die daarbij hoort.

Probleem	Oplossing
De batterij wordt niet opgeladen / Het oplaadlampje brandt niet	<ul style="list-style-type: none"> • Gebruik je een Nintendo 3DS-voeding? ➔ Gebruik de Nintendo 3DS-voeding (WAP-002(EUR)). De Nintendo DSI-voeding is ook bruikbaar (📄 pag. 2). • Is de Nintendo 3DS-voeding stevig aangesloten op het systeem en stevig in het stopcontact gestoken? ➔ Verwijder de voeding en wacht ongeveer 30 seconden voor je hem weer aansluit. Zorg dat je de voeding stevig aansluit op het systeem en stevig in het stopcontact steekt (📄 pag. 14). • Wordt de batterij opgeladen in een omgeving met een temperatuur tussen 5 en 35 °C? ➔ Laad de batterij op in een omgeving waar de temperatuur tussen de 5 en 35 °C is. Het is mogelijk dat de batterij niet wordt opgeladen in een locatie waar de temperatuur hoger of lager is. • Brandt het oplaadlampje? ➔ De batterij is mogelijk niet goed aangesloten als het oplaadlampje knippert. Als dit het geval is, neem dan contact op met de Nintendo-ondersteuningsdienst (📄 pag. 59).
Het systeem gaat niet aan	<ul style="list-style-type: none"> • Is het systeem opgeladen? ➔ Laad het systeem op (📄 pag. 14).
Het systeem voelt heet aan	<ul style="list-style-type: none"> • Wordt de batterij opgeladen in een omgeving met een hoge temperatuur of wordt de batterij lange tijd achter elkaar opgeladen? ➔ Dit leidt mogelijk tot een forse toename in de temperatuur van het systeem. Laad de batterij op in een omgeving met een temperatuur tussen de 5 en 35 °C. Als je het systeem aanraakt terwijl het heet is, leidt dit mogelijk tot brandwonden.
Ik heb de batterij opgeladen, maar hij is snel weer leeg / Het duurt heel lang om de batterij op te laden	<ul style="list-style-type: none"> • Speel je een game of laad je de batterij op in een omgeving waar de temperatuur beneden de 5 °C is? ➔ In omgevingen waar de temperatuur beneden de 5 °C is, is het niet mogelijk games voor langere tijd te spelen. Ook duurt het langer dan normaal om de batterij op te laden. • Batterijduur ➔ Herhaaldelijk opladen verkort de batterijduur. Hierdoor is het systeem minder lang aan één stuk te gebruiken. Wanneer de gebruiksduur merkbaar afneemt, is het mogelijk tijd om de batterij te vervangen. Neem contact op met de Nintendo-ondersteuningsdienst voor meer informatie (📄 pag. 59).

Probleem	Oplissing
Er is geen beeld of geluid	<ul style="list-style-type: none"> • Is de Game Card op de juiste wijze in het systeem gestoken? • Steek de Game Card voorzichtig maar stevig in het systeem tot hij op zijn plaats klikt. • Staat het systeem in de slaapstand? • Als dit het geval is, haal het systeem dan uit de slaapstand. Sommige software kan de slaapstand activeren zonder dat het systeem gesloten is.
Er zitten zwarte of lichte stipjes op het scherm die niet weggaan / Er zitten donkere of lichte vlekken op de lcd-schermen	<ul style="list-style-type: none"> • Kleine aantallen vaste of dode pixels zijn een van de eigenschappen van lcd-schermen. Dit is normaal en hoeft niet te worden beschouwd als een mankement. Het bovenste scherm en het touchscreen hebben verschillende specificaties. De schermen kunnen dus wat kleur en helderheid betreft verschillen.
De helderheid van de lcd-schermen is verschillend	<ul style="list-style-type: none"> • De technische specificaties van het bovenste en onderste scherm zijn niet hetzelfde. Hierdoor zit er mogelijk ook verschil in de helderheid van de schermen. Dit is normaal en hoeft niet te worden beschouwd als een mankement.
De schermen veranderen plotseling van tint / De helderheid verandert plotseling en dan is het moeilijk om heldere kleuren te zien	<ul style="list-style-type: none"> • Is de energiebesparende stand ingeschakeld? • De energiebesparende stand past automatisch de helderheid en kleurentint aan afhankelijk van wat er op het scherm getoond wordt, om de batterijduur te verlengen. Het kan voorkomen dat lichte kleuren wat verbleken en dat andere kleuren veranderen. Schakel de energiebesparende stand uit om de kleuren en de helderheid constant te houden (pag. 23).
De draaiknop werkt niet goed	<ul style="list-style-type: none"> • Komt de besturing via de draaiknop overeen met wat er op het scherm gebeurt? • Als de draaiknop te lang achterelkaar of met te veel kracht wordt gebruikt, kan het in uitzonderlijke gevallen gebeuren dat de knop niet goed meer reageert. Kies DRAAIKNOP in de systeeminstellingen om de besturingsinstellingen aan te passen als de besturingshandelingen via de draaiknop en de acties op het scherm niet overeenkomen (pag. 41). <p>Opmerking: indien er bewegingen worden geregistreerd terwijl de draaiknop niet wordt gebruikt, zet dan het systeem uit en zet het dan weer aan door op de POWER-knop te drukken terwijl je de L-knop + R-knop + Y-knop ingedrukt houdt om het systeem weer aan te zetten en het draaiknopkalibratiescherm te openen.</p> 

Probleem	Oplissing
Het touchscreen werkt niet goed	<ul style="list-style-type: none"> • Komt de besturing via het touchscreen overeen met wat er op het scherm gebeurt? • Kies TOUCHSCREEN in de systeeminstellingen om de besturingsinstellingen aan te passen als de besturingshandelingen via het touchscreen en de acties op het scherm niet overeenkomen (pag. 41). <p>Opmerking: als je deze procedure niet meer met het touchscreen kunt uitvoeren, zet het systeem dan uit en zet het dan weer aan door op de POWER-knop te drukken terwijl je de L-knop + R-knop + X-knop ingedrukt houdt om het systeem weer aan te zetten en het touchscreenkalibratiescherm te openen.</p>  <ul style="list-style-type: none"> • Heb je een commercieel verkrijgbaar beschermlaagje op het touchscreen bevestigd? • Als je een commercieel verkrijgbaar beschermlaagje hebt aangebracht, lees dan de handleiding van het beschermlaagje en zorg dat je het juist hebt aangebracht voor je het touchscreen probeert te kalibreren. 
De C-stick werkt niet goed	<ul style="list-style-type: none"> • Ondersteunt de software het gebruik van de C-stick? • Je kunt de C-stick alleen gebruiken in softwaretitels (of onderdelen daarvan) die de C-stick ondersteunen, of in plaats van de rechterdraaiknop in software die de Nintendo 3DS-draaiknop Pro ondersteunt (pag. 12). • Komt de besturing via de C-stick overeen met wat er op het scherm gebeurt? • Opmerking: indien er bewegingen worden geregistreerd terwijl de draaiknop niet wordt gebruikt, zet dan het systeem uit en zet het dan weer aan door op de POWER-knop te drukken terwijl je de L-knop + R-knop + Y-knop ingedrukt houdt om het systeem weer aan te zetten en het draaiknopkalibratiescherm te openen. <p>Wanneer je de C-stick beweegt terwijl het systeem aan het opstarten is, kunnen er mogelijk bewegingen worden geregistreerd terwijl de C-stick niet wordt gebruikt. Wanneer dit gebeurt, klap het systeem dan dicht om de slaapstand te activeren. Wanneer je het systeem openklapt en uit de slaapstand haalt, wordt de C-stick automatisch opnieuw gekalibreerd.</p>
Het scherm wordt helemaal zwart en het systeem reageert niet meer / Het systeem loopt vast	<ul style="list-style-type: none"> • Als het scherm zwart blijft nadat je het systeem hebt aangezet of uit de slaapstand hebt gehaald (door het systeem te openen na het hebben dichtgeklapt terwijl het nog aan stond), of als het scherm tijdens het spelen plotseling zwart wordt en het systeem niet meer reageert, zet het systeem dan uit door de POWER-knop ingedrukt te houden totdat het aan/uit-lampje uit is gegaan en druk vervolgens nogmaals op de POWER-knop om het systeem weer aan te zetten.
Er komt geen geluid uit de luidsprekers	<ul style="list-style-type: none"> • Is er een koptelefoon aangesloten? • Er komt geen geluid uit de luidsprekers als er een koptelefoon is aangesloten op het systeem. <p>Opmerking: het geluid van de camera-luister heeft een vast volume, ongeacht hoe de volumeknop is ingesteld en zelfs als er een koptelefoon is aangesloten.</p>

Probleem	Oplossing
Er komt geen geluid uit een koptelefoon	<ul style="list-style-type: none"> • Zit de stekker van de koptelefoon stevig in het systeem? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Zorg dat de stekker van de koptelefoon stevig in de audio-aansluiting zit.
De microfoon werkt niet / Mijn stem wordt niet herkend	<ul style="list-style-type: none"> • Maakt de software (of een onderdeel ervan) gebruik van de microfoon? <ul style="list-style-type: none"> ➤ De microfoon wordt alleen gebruikt in software (of onderdelen van software) die de microfoon ondersteunen. • Werk de microfoon goed? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Kies MICROFOONTEST in de systeeminstellingen om te controleren of de microfoon goed werkt (📖 pag. 41). • Worden andere stemmen, zoals die van je familieleden en vrienden, wel goed herkend? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Er zitten verschillen in de herkenning tussen individuele stemmen. Sommige stemmen zijn moeilijker te herkennen dan andere. • Is er een koptelefoon met microfoon aangesloten? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Verwijder de koptelefoon met microfoon en gebruik de microfoon van het systeem.
Mijn stappen worden niet geteld	<ul style="list-style-type: none"> • Is het systeem opengeklapt? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Je stappen worden alleen geteld als het systeem is dichtgeklapt en zich in de slaapstand bevindt. • Zit het systeem in een loshangende tas? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Er zijn gevallen waarin het systeem je stappen niet goed telt. Als je het systeem in een loshangende tas hebt zitten, worden je stappengegevens mogelijk niet goed bijgehouden. Als je het systeem wilt meenemen in een tas, steek het dan in een strakzittende tas zoals een heuptasje. <p>Opmerkingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • De getelde stappen vallen mogelijk hoger of lager uit dan het werkelijke aantal genomen stappen. Dit is afhankelijk van de omstandigheden. • Steek het systeem niet in je achterzak. Als je het systeem en de lcd-schermen blootstelt aan extreme druk door er bijvoorbeeld op te gaan zitten, heeft dit mogelijk beschadigingen tot gevolg en dat leidt mogelijk weer tot verwondingen of storingen.
Mijn microSD-kaart reageert niet	<ul style="list-style-type: none"> • Is de microSD-kaart goed in het systeem gestoken? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Schakel het systeem uit en steek de microSD-kaart voorzichtig maar stevig in de microSD-kaartopening achter in het systeem (📖 pag. 49). • Zijn de aansluitingen van de microSD-kaart vuil? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Veeg de aansluitingen schoon met een droog katoenen watje om te voorkomen dat je de microSD-kaart beschadigt.
Ondanks dat er een Game Card in het systeem is ingevoerd, verschijnt er geen pictogram voor de softwaretitel en verschijnt in het HOME-menu de tekst: "Er is geen Game Card gevonden."	<ul style="list-style-type: none"> • Is de Game Card goed in het systeem ingevoerd? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Verwijder de Game Card en voer hem nogmaals in het systeem in tot hij op zijn plaats klikt. Probeer dit een aantal keer als het de eerste keer niet werkt (📖 pag. 27). • Gebruik je software uit een andere regio? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Alleen Nintendo 3DS- en Nintendo DSi-softwaretitels uit dezelfde regio als het systeem kunnen worden gebruikt. Softwaretitels uit andere regio's functioneren mogelijk niet.
Dit bericht verschijnt terwijl ik Nintendo DS-/Nintendo DSi-software gebruik: "Er is een fout opgetreden. Houd de POWER-knop ingedrukt om het systeem uit te schakelen. Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie."	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Zet het systeem uit en zet het daarna weer aan. Probeer de handeling te herhalen die de foutmelding veroorzaakte. Als de foutmelding weer verschijnt, is er mogelijk iets mis met je systeem. Neem voor hulp contact op met de Nintendo-ondersteuningsdienst (📖 pag. 59).

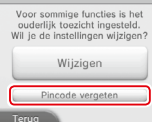
Probleem	Oplossing
Ik ondervind problemen bij het gebruik van de draadloze communicatie (de communicatie wordt onderbroken waardoor de game niet soepel kan worden gespeeld)	<ul style="list-style-type: none"> • Verschijnt een van de signaalsterktepictogrammen (📶 of 📶) op het scherm? <ul style="list-style-type: none"> ➤ De signaalsterkte is zwak. Verklein je afstand tot (de) andere speler(s) en verwijder obstakels die zich tussen jullie systemen bevinden.
Het systeem kan geen draadloos Access Point vinden	<ul style="list-style-type: none"> • Is het Access Point beveiligd met WEP? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Als het Access Point WEP gebruikt, kan je systeem er geen verbinding mee maken via Wi-Fi Protected Setup. • Is het Access Point beveiligd met WPA2-PSK (TKIP) (📖 pag. 37)? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Je systeem kan geen Access Points vinden die zijn beveiligd met WPA2-PSK (TKIP).
Ik kan geen verbinding maken met het internet	<ul style="list-style-type: none"> • Verschijnt er een foutcode? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Als de internetinstellingen niet correct zijn of als de verbindingstest mislukt, verschijnt er een foutbericht met een foutcode. Volg de instructies in de foutmelding op het scherm. Wanneer er een foutcode verschijnt terwijl je Nintendo DS-verbindingen instelt of Nintendo DSi-software gebruikt, lees dan het volgende. <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Foutcodes die verschijnen wanneer je Nintendo DSi-software speelt</p> <p>De internetverbinding die voor je systeem is ingesteld, is mogelijk onjuist. Kies VERBINDINGSTEST vanuit de internetinstellingen om de verbinding te testen, en volg de instructies in de foutmelding.</p>  </div>

- **Heb je de juiste pincode ingevoerd?**
- Voer de juiste pincode in (D pag. 39).
- **Heb je het juiste antwoord gegeven op de veiligheidsvraag?**
- Geef het juiste antwoord op de veiligheidsvraag (D pag. 39).

Als je je pincode of het antwoord op je veiligheidsvraag bent vergeten

Als je je pincode bent vergeten

Raak PINCODE VERGETEN aan in het eerste scherm dat verschijnt nadat je OUDERLIJK TOEZICHT in de systeeminstellingen hebt gekozen, of raak WEET NIET aan in het pincode-invoerscherm. Voer daarna het antwoord op je veiligheidsvraag in.



Als je het antwoord op de veiligheidsvraag bent vergeten

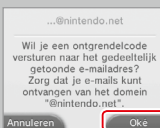
- 1 Raak WEET NIET aan in het veiligheidsvraag-invoerscherm.



- 2 Als je een e-mailadres hebt geregistreerd, kies dan OKÉ om een ontgrendelcode te ontvangen. Er wordt dan een ontgrendelcode verstuurd naar het e-mailadres dat je hebt geregistreerd.

Opmerkingen:

- Om een ontgrendelcode te ontvangen heb je een internetverbinding nodig.
- Als je een filter gebruikt om e-mails te blokkeren, zorg dan dat je e-mailaccount e-mails kan ontvangen van het domein "@nintendo.net".



Wat gebeurt er als je geen e-mailadres hebt geregistreerd?

Er wordt dan een servicenummer weergegeven. Neem telefonisch of per e-mail contact op met de Nintendo-ondersteuningsdienst (D pag. 59) en geef het servicenummer en de op het systeem ingestelde datum door. Vervolgens ontvang je een ontgrendelcode.

- 3 Raak in het voorgaande scherm OKÉ aan en voer daarna de ontgrendelcode in.

Opmerking: nadat je de ontgrendelcode hebt ingevoerd, wordt je e-mailadres verwijderd van het systeem.

Registreer je e-mailadres opnieuw nadat je een nieuwe pincode hebt ingesteld.



Het lukte me niet het ouderlijk toezicht uit te schakelen

De slaapstand wordt plotseling geactiveerd

- De slaapstand is mogelijk ingeschakeld door een extern magnetisch veld. Houd je systeem uit de buurt van magnetische objecten, ook andere Nintendo 3DS-systemen.
- Opmerking: het is mogelijk dat de slaapstand plotseling geactiveerd wordt als je dit systeem op andere Nintendo 3DS-systemen legt.



Nintendo 3DS Sound geeft geen geluidsbestanden en mappen weer

- **Bevat de microSD-kaart geluidsbestanden die Nintendo 3DS Sound kan afspelen?**
- Nintendo 3DS Sound speelt AAC-bestanden af met de extensie .m4a, .mp4 en .3gp, of MP3-bestanden met de extensie .mp3. Andere geluidsbestanden, zoals geluidsbestanden met een kopieerbeveiliging, worden niet afgespeeld.
- **Zijn de geluidsbestanden opgeslagen in de map 'Private' in de map 'Nintendo 3DS' op de microSD-kaart?**
- Geluidsbestanden in de map 'Private' in de map 'Nintendo 3DS' worden niet weergegeven in Nintendo 3DS Sound. Sla de bestanden op in een andere map.

Het lukte me niet geluidsbestanden af te spelen met Nintendo 3DS Sound

- **Zijn de geluidsbestanden opgeslagen in een formaat dat kan worden afgespeeld door Nintendo 3DS Sound?**
- Nintendo 3DS Sound speelt geluidsbestanden af die voldoen aan de volgende eisen:
 - Bestandsformaat: AAC (.m4a, .mp4 of .3gp), MP3 (.mp3)
 - Bitsnelheid: 16 – 320 kbps
 - Samplefrequentie: 32 – 48 kHz
- **Worden de geluidsbestanden beschermd door DRM (Digital Rights Management, beheer van digitale rechten)?**
- Geluidsbestanden die worden beschermd door DRM kunnen niet worden afgespeeld in Nintendo 3DS Sound.

Indien je meer hulp nodig hebt

Als je systeem na het volgen van deze stappen, of de stappen in de elektronische handleiding van het HOME-menu (D pag. 20) nog steeds niet goed werkt, bezoek dan de Nintendo-ondersteuningswebsite: support.nintendo.com

Dit product weggooien

Dit product mag niet samen met het huisvuil worden weggegooid. Kijk voor meer informatie op <http://docs.nintendo-europe.com>



Informatie over de garantie

Kijk op support.nintendo.com om te zien hoe je de garantievoorwaarden kunt ontvangen.

Technische specificaties

Opmerking: deze specificaties worden mogelijk zonder verder bericht gewijzigd.

	New Nintendo 2DS XL
Modelnummer	JAN-001
Lcd-schermen (Schermgrootte/resolutie)	<p>Bovenste scherm: breedbeeld lcd-scherm 4,88 inch (106,2 mm breed x 63,72 mm hoog) 400 x 240 pixels Kan 16,7 miljoen kleuren tonen</p> <p>Onderste scherm: touchscreen lcd-scherm 4,18 inch (84,96 mm breed x 63,72 mm hoog) 320 x 240 pixels Kan 16,7 miljoen kleuren tonen</p>
Voeding	Nintendo 3DS-voeding (WAP-002(EUR))
Afmetingen	86,4 mm hoog x 159 mm breed x 20,8 mm dik (gesloten)
Gewicht	Ca. 260 g (inclusief batterij, stylus en microSD-kaart)
Gebruikte frequentieband(en)	Wifi 2412 - 2472 MHz NFC 13,56 MHz
Communicatiestandaard	IEEE802.11b/g
Maximaal radiofrequent vermogen / Maximale veldsterkte	Wifi: 9 dBm NFC: -12 dBμA/m
Aanbevolen communicatieafstand	Binnen 30 m. Opmerking: de maximale communicatieafstand kan afwijken afhankelijk van de omgeving.
Camerafunctie	Lens: vaste focusafstand Beeldsensor: CMOS Effectieve pixels: ca. 300.000
Kloekfunctie	Maximale dagelijkse afwijking van ca. 4 seconden (bij gebruik in de hieronder genoemde gebruiksomgeving)
Luidsprekers	Stereo (ondersteunt pseudo-surround)
In- en uitgangen	Game Card-opening, microSD-kaartopening, voedingsaansluiting, audio-aansluiting (stereo)
Sensoren	Bewegingssensor, gyrosensor
Overige functies	Infrarode communicatie (aanbevolen communicatieafstand: maximaal 20 cm) Opmerking: de maximale afstand waarbij communicatie mogelijk is, kan korter zijn, afhankelijk van de omgeving. Near-field communication (NFC)
Maximaal stroomverbruik	Ca. 4,1 W (tijdens opladen)
Gebruiksomgeving	Temperatuur: 5 – 35 °C Luchtvochtigheid: 20 – 80%
Oplaadtijd	Ca. 3,5 uur
Gebruiksduur van de batterij	Zie pag. 18 .
Batterij	Batterijtype: lithium-ion Capaciteit: 5 Wh
Stylus	Modelnummer: JAN-004 Materiaal: plastic (ABS/PE) Lengte: ca. 69 mm

Nintendo Helpdesk (Nederland)

[280416/NL]

Nintendo Helpdesk

(+31) 0909-0490444

(€ 0,45 per minuut)

contact@nintendo.nl

www.nintendo.nl (voor algemene informatie)

<https://nintendo.comserve-nl.com/model> (voor het aanmelden van een reparatie)

Postbus 564

3430 AN Nieuwegein

Nederland

Nintendo Helpdesk (België)

[280416/NL-NBE]

Nintendo Helpdesk

(+32) 0900-10800

(€ 0,45 per minuut)

contact@nintendo.be

www.nintendo.be (voor algemene informatie)

<https://nintendo.comserve-nl.com> (voor het aanmelden van een herstelling)

Frankrijklei 33, bus 7

2000 Antwerpen

België

© 2017 Nintendo Co., Ltd.
Trademarks are property of their respective owners.
Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

microSDHC Logo is a trademark of SD-3C, LLC.
Powered by Devicescap Software. Portions of this products are
© 2003 – 2010 Devicescap Software, Inc. All rights reserved.
Copyright © 2003 – 2010, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors
All Rights Reserved.
WPA Supplicant license pursuant to BSD License.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name(s) of the above-listed copyright holder(s) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>).
Copyright © 1998 – 2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young.
Copyright © 1995 – 1998 Eric Young (ey@cryptsoft.com).
All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (ey@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscape's SSL. This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:
"This product includes cryptographic software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com)"
The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.



The licence and distribution terms for any publicly available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

A OSS™ and A OSS™ are the trademarks of BUFFALO INC.

Wi-Fi Protected Access® (WPA and WPA2) and the Wi-Fi Protected Setup logo are registered trademarks of the Wi-Fi Alliance.

The Wi-Fi Protected Setup™ Logo is a certification mark of Wi-Fi Alliance®.



DE MEEGELEVERDE VOEDING IS GESCHIKT VOOR GEBRUIK BINNEN DE EER (MET UITZONDERING VAN HET VERENIGD KONINKRIJK, IERLAND EN MALTA), ZWITSERLAND EN RUSLAND. GEBRUIK HEM NIET IN LANDEN MET EEN AFWIJKEND VOLTAGE.

Kijk op <http://docs.nintendo-europe.com> voor een uitleg van de symbolen en markeringen op dit product.

DECLARATION OF CONFORMITY

Hierbij verklaar ik, Nintendo, dat het type radioapparatuur (New Nintendo 2DS XL) conform is met Richtlijn 2014/53/EU. De volledige tekst van de EU-verklaring van overeenstemming kan worden geraadpleegd op het volgende internetadres: <http://docs.nintendo-europe.com/>

Pat. pend.



Als je meer wilt weten over de New Nintendo 2DS XL,
bezoek dan de Nintendo-ondersteuningswebsite.

support.nintendo.com

Nintendo of Europe GmbH
Herriotstrasse 4
60528 Frankfurt am Main
Germany

