



# Manual de instrucciones

Gracias por adquirir esta consola. Antes de utilizarla, lee detenidamente este manual prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad de la **página 9**, y sigue todas las instrucciones de uso. Un adulto debe supervisar a los niños que vayan a utilizar este producto.

Notas:

- Consulta la **página 2** para ver una lista completa del contenido de esta caja.
- En este manual, el término "consola Nintendo 3DS" hace referencia a las consolas New Nintendo 3DS™, New Nintendo 3DS XL, New Nintendo 2DS™ XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL y Nintendo 2DS™.

*Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado el producto y que cumple nuestros exigentes requisitos de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios para asegurar una total compatibilidad con tu producto Nintendo.*

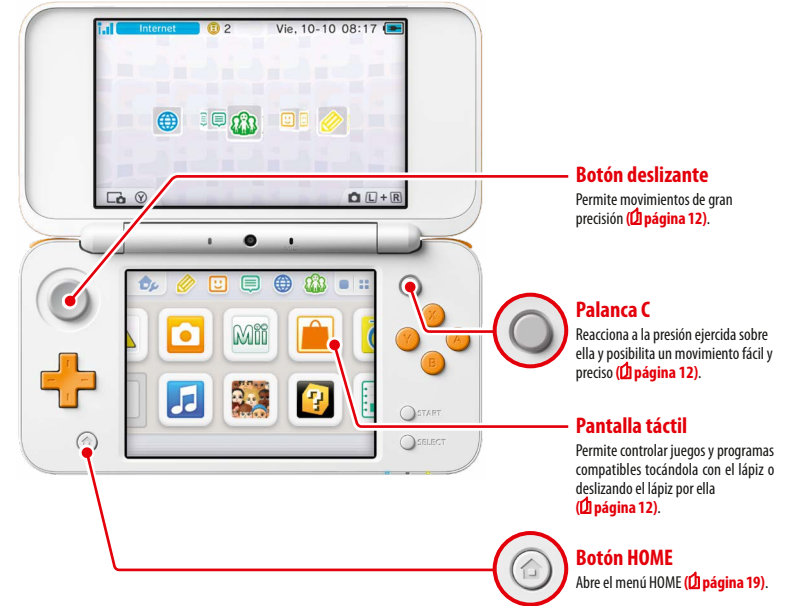


**new**  
NINTENDO 2DS XL

Gracias por adquirir la consola New Nintendo 2DS XL.

## Contenido de la caja

<input type="checkbox"/> <b>New Nintendo 2DS XL</b> (JAN-001)	<b>x 1</b>
<input type="checkbox"/> <b>Adaptador de corriente de Nintendo 3DS</b> (WAP-002(EUR))	<b>x 1</b>
<input type="checkbox"/> <b>Lápiz de New Nintendo 2DS XL</b> (JAN-004) Nota: El lápiz viene dentro del hueco para el lápiz, situado en la parte inferior de la consola (📄 página 13).	<b>x 1</b>
<input type="checkbox"/> <b>Tarjeta microSDHC</b> Notas: • La tarjeta microSDHC viene dentro de la ranura para tarjetas microSD (📄 página 13). La tarjeta microSDHC no es un accesorio fabricado por Nintendo, sino por terceros. • La capacidad de la tarjeta microSDHC está indicada en la caja.	<b>x 1</b>
<input type="checkbox"/> <b>Tarjetas RA</b> Nota: Las tarjetas RA (realidad aumentada) se utilizan con la aplicación Juegos RA: Realidad Aumentada, que viene instalada en la consola (📄 página 21).	<b>x 6</b>
<input type="checkbox"/> <b>Manual de instrucciones</b>	<b>x 1</b>



Disfruta de servicios en línea con un  
**Nintendo Network ID**



Con un Nintendo Network™ ID podrás disfrutar de distintas funciones de Nintendo Network.

<p><b>Nintendo eShop</b></p> <p>Descarga programas gratuitos y versiones de prueba de Nintendo eShop.</p>	<p><b>Miiverse</b></p> <p>Comunícate con otros usuarios de todo el mundo mediante Miiverse™.</p>	 <p>Utiliza tus fondos de Nintendo eShop con tu consola New Nintendo 2DS XL o Wii U™.</p>
---	--	--

Esperamos que disfrutes de estos servicios creándote un Nintendo Network ID ([página 31](#)).

¡Descubre los últimos lanzamientos!

# Nintendo eShop



Busca programas



Descárgate programas



Ve videos




Descárgate versiones de prueba

Nota: Se requiere un Nintendo Network ID.

Conéctate a internet y entra en Nintendo eShop para enterarte de las novedades, ver videos de programas, comprar programas descargables y probar versiones de prueba.

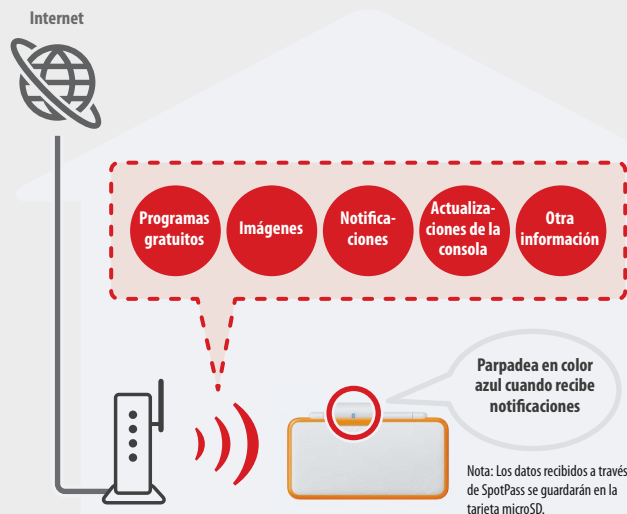
## En Nintendo eShop podrás comprar...

<p><b>Programas descargables</b></p>  <p>Adquiere programas exclusivos de Nintendo eShop o versiones descargables de programas en tarjeta.</p>	<p><b>Juegos de la consola virtual</b></p> <p><b>Virtual Console™</b></p> <p>Tenemos a tu disposición juegos clásicos de consolas como NES™, Game Boy™ y Game Boy™ Color.</p>	<p><b>Programas de Nintendo DSiWare™</b></p> <p><b>DSiWare™</b></p> <p>Podrás adquirir programas lanzados originalmente para Nintendo DSi (Nintendo DSiWare).</p>
---	---	---

## Recibe actualizaciones e información

### SpotPass™

En determinadas ocasiones como cuando tengas la consola en modo de espera (es decir, cerrada pero no apagada), la consola buscará automáticamente puntos de acceso inalámbrico para conectarse a internet y poder intercambiar datos.



Para poder conectarte con un punto de acceso inalámbrico, deberás configurar una conexión a internet (📖 [página 33](#)).

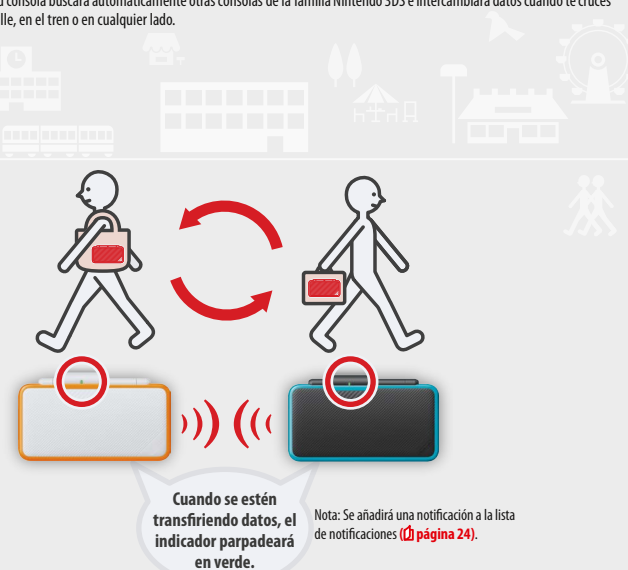
#### Notas:

- La función SpotPass podría no estar disponible si un programa abierto está usando ciertas funciones. La función SpotPass no estará disponible durante la comunicación inalámbrica local (📖 [página 19](#)) ni durante el uso de programas de Nintendo DS o Nintendo DSi.
- Dependiendo del tipo de datos que recibas, el indicador de notificación podría no encenderse.
- Para descargar programas gratuitos se requiere un Nintendo Network ID (📖 [página 31](#)).

## Comunícate automáticamente con otras consolas de Nintendo

### StreetPass™

Gracias a esta función, tu consola buscará automáticamente otras consolas de la familia Nintendo 3DS e intercambiará datos cuando te cruces con sus dueños por la calle, en el tren o en cualquier lado.



En determinadas ocasiones, se intercambiarán automáticamente datos si pasas junto a alguien que haya registrado el mismo juego en StreetPass, como, por ejemplo, si la consola está en modo de espera (cerrada pero no apagada).

El registro de StreetPass se guarda en la consola.




#### Notas:

- Un máximo de 12 títulos pueden usar a la vez StreetPass.
- Los ajustes de la comunicación espontánea (Contact Mode) de algunos juegos de Nintendo DS y Nintendo DSi no se guardarán y deberán configurarse al jugar a los juegos compatibles. Asimismo, tampoco es posible intercambiar datos de StreetPass para títulos de Nintendo 3DS mientras se están usando títulos de Nintendo DS o Nintendo DSi.
- No se podrán transmitir datos si la consola está apagada o la comunicación inalámbrica está desactivada (📖 [página 23](#)).
- La función StreetPass podría no estar disponible si un programa abierto está usando ciertas funciones. La función StreetPass no estará disponible durante la comunicación inalámbrica local (📖 [página 19](#)) o cuando la consola esté conectada a internet.




# Índice

- Contenido de la caja 2
- Salud y seguridad 9







## Preparativos

-  Nombres de los componentes y sus funciones 11
-  Recarga de la batería 14
-  **Cómo encender y apagar la consola 15**
  - Configuración de la consola por primera vez 15
  - El teclado 17
  - Indicador de encendido 18
  - Capacidad de la batería 18

## Programas

-  **Menú HOME 19**
  - Manual electrónico del menú HOME 20
  - Iconos de programas 20
  - Cómo iniciar un programa 22
  - Manuales electrónicos de programas 22
  - Ajustes del menú HOME 23
  - Aplicaciones del menú HOME 24
-  **Programas en tarjetas de juego 26**
  - Cómo usar una tarjeta de juego 27
-  **Programas descargables 29**
  - Cómo iniciar los programas 29

## Configuración de la consola

-  **Configuración de la consola 30**
-  **Ajustes del Nintendo Network ID 31**
  - Cómo crear o vincular un Nintendo Network ID 32
-  **Configuración de internet 33**
  - Requisitos para conectarse a internet 33
  - Conexión a internet 34
-  **Control parental 38**
  - Restricciones disponibles 38
  - Configuración del control parental 39
-  **Gestión de datos 40**
-  **Otras opciones 41**
  - Transferencia 42
  - Actualización 47
  - Formateo 48

## Solución de problemas

- Cómo cambiar la tarjeta microSD 49**
- Si se llena la tarjeta microSD... 50**
- Solución de problemas 51**
  - Especificaciones técnicas 58**
  - Información de contacto 59**

## Salud y seguridad

Lee con detenimiento la información sobre salud y seguridad. De lo contrario, se podrían producir daños o lesiones. Los niños deben usar este producto bajo la supervisión de un adulto.

### **ADVERTENCIA – Epilepsia**

- Ciertas personas (aproximadamente una de cada cuatro mil) pueden sufrir ataques o desmayos al exponerse a destellos o patrones de luz como los que se producen al ver la televisión o jugar a videojuegos, incluso aunque no tengan antecedentes de casos similares. Las personas que hayan padecido alguna vez ataques, pérdida de consciencia o cualquier otro síntoma relacionado con la epilepsia deberían consultar a un médico antes de jugar a un videojuego.
- Deja de jugar y consulta a un médico si notas síntomas como convulsiones, espasmos oculares o musculares, pérdida de consciencia, alteración de la visión, movimientos involuntarios o desorientación.
- Precauciones para reducir la probabilidad de sufrir un ataque mientras juegas:
  - No juegues si sientes cansancio o tienes sueño.
  - Juega siempre en lugares bien iluminados.
  - Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

### **ADVERTENCIA – Fatiga visual, mareos y lesiones por movimientos repetitivos**

- Evita jugar durante demasiado tiempo seguido.
- Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aunque creas que no lo necesitas.
- Deja de jugar si notas alguno de estos síntomas:
  - Cansancio o dolor en los ojos, fatiga, mareos o náuseas.
  - Cansancio o dolor en las manos, las muñecas o los brazos, hormigueo, entumecimiento, quemazón u otras molestias.Si alguno de estos síntomas no cesa, acude a un médico.

### **ADVERTENCIA – Batería**

- Si se produce una fuga de líquido de la batería, deja de usar el producto. Si el fluido fugado entrara en contacto con tus ojos, lávatelos inmediatamente con abundante agua y acude a un médico. Si se vertiera en tus manos, lávatelas bien con agua. Limpia cuidadosamente el fluido de la superficie del dispositivo con un paño.
- Este producto tiene una batería de ion-litio. No trates de sustituirla por tu cuenta. Esta debe ser extraída y sustituida por un profesional cualificado. Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor.

### **ADVERTENCIA – Uso de aparatos eléctricos**

- Utiliza únicamente el adaptador de corriente (WAP-002) para cargar la batería de la consola.
- Utiliza el adaptador de corriente con el voltaje adecuado (CA 220-240 V).
- No utilices transformadores ni enchufes reguladores que permitan reducir la intensidad de la corriente.
- Utiliza un enchufe cercano y accesible para conectar el adaptador de corriente.
- El adaptador de corriente es únicamente para interiores.
- Si percibes ruidos extraños, humo u olores inusuales mientras usas la consola, apágala inmediatamente, desenchufa el adaptador de corriente de la toma de corriente y ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor.
- No expongas los dispositivos a temperaturas elevadas, a microondas, al fuego ni a la luz directa del sol, ni ejerzas demasiada fuerza sobre ellos. No retuerzas los cables ni tires con fuerza de ellos.
- No permitas que los dispositivos entren en contacto con líquidos ni toques la consola con las manos húmedas o grasientas. Si entrara líquido en algún dispositivo, deja de utilizarlo inmediatamente y ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor.
- No toques los terminales con los dedos ni con ningún objeto metálico.
- Durante una tormenta eléctrica, no toques el adaptador de corriente ni los dispositivos conectados mientras se estén cargando las baterías.
- Utiliza únicamente accesorios que sean compatibles con esta consola y que estén homologados en tu país.
- No desmontes ni trates de reparar la consola ni sus componentes. Si los dispositivos están dañados, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor. No toques las zonas dañadas y evita el contacto con líquidos procedentes de fugas.

## ⚠️ ADVERTENCIAS GENERALES

- Mantén la consola, los accesorios y el embalaje lejos del alcance de niños pequeños. Los niños pequeños podrían tragarse las tarjetas de juego, las tarjetas microSD o ciertas partes del embalaje. Los cables podrían enrollarse alrededor del cuello.
- No utilices la consola a menos de 25 centímetros de un marcapasos cuando esté activada la comunicación inalámbrica. Si tienes implantado un marcapasos u otro dispositivo médico, no utilices la consola sin consultar antes a tu médico.
- No utilices la comunicación inalámbrica en zonas donde su uso esté prohibido o limitado, como en hospitales o aviones. Respeta la normativa vigente.
- No utilices los auriculares a un volumen demasiado alto. El uso de auriculares a un volumen excesivo podría ocasionar problemas de audición. Cuando uses los auriculares, regula el volumen de tal forma que oigas el ruido de fondo. Si sientes pitidos en los oídos o alguna otra molestia, acude a un médico.

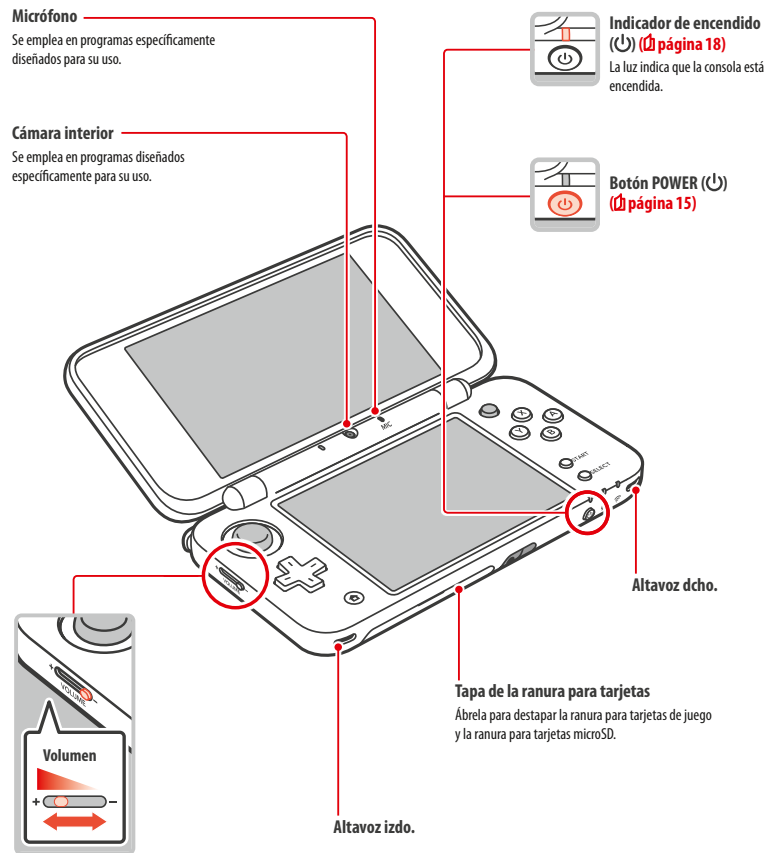
## TRATAR CON CUIDADO

- No utilices ni guardes la consola en lugares húmedos o donde se produzcan cambios bruscos de temperatura. Si se condensara agua, apaga la consola y deja que las gotas se evaporen.
- Si la consola o sus accesorios se ensucian, límpialos con un paño suave y seco. No utilices alcohol, benceno ni disolventes para limpiarlos.
- Cuando juegues, comprueba que haya suficiente espacio a tu alrededor y presta atención a los obstáculos que te rodeen.
- Asegúrate de recargar la batería al menos una vez cada seis meses. Si la batería deja de utilizarse durante un largo periodo de tiempo, podría perder permanentemente su capacidad de carga.



## Nombres de los componentes y sus funciones

Las funciones de estos componentes se explican en este mismo manual.



### Control de volumen

Deslízalo para ajustar el volumen.

Nota: El sonido de obturador de cámara siempre se reproducirá a un volumen fijo independientemente del ajuste del control de volumen.



### Indicador de notificación

Parpadea y cambia de color para mostrarte el estado de la consola.

- Notificación de SpotPass (parpadea 5 segundos en azul) (📖 [página 6](#))
- Mensaje de StreetPass (parpadea 5 segundos en verde) (📖 [página 7](#))
- Un amigo se ha conectado (parpadea 5 segundos en naranja) (📖 [página 24](#))
- Batería baja (parpadea en rojo) (📖 [página 18](#))

### Botón deslizante

Se emplea en programas diseñados específicamente para su uso.

Nota: Si el botón deslizante no funciona correctamente, consulta la [página 52](#).

### Área NFC (comunicación de corto alcance)

Sitúa accesorios amiibo™ u otros objetos compatibles con NFC sobre esta área para leer o guardar datos en determinados programas.

### Cruz de control

### Botón HOME

Muestra el menú HOME (📖 [página 19](#)).

### Controles de la pantalla táctil



#### Tocar

Consiste en tocar ligeramente la pantalla con el lápiz.



#### Deslizar

Consiste en desplazar el lápiz por la superficie de la pantalla.

### Pantalla de cristal líquido

### Palanca C

Se emplea en programas específicamente diseñados para su uso o en sustitución del botón deslizante Pro de Nintendo 3DS en programas compatibles con este accesorio.

Los programas compatibles con el botón deslizante Pro se identifican mediante este icono en su embalaje:



### Botón deslizante Pro

### Botones de control (botones A, B, X e Y)

### Botón START Botón SELECT

### Indicador de recarga (🔋) (📖 [página 14](#))

La luz naranja indica que se está cargando la batería.

### Indicador de la conexión inalámbrica (📶)

Se iluminará en amarillo si la comunicación inalámbrica y la función NFC están activadas y permanecerá apagado cuando se encuentren desactivadas. La luz parpadeará cuando se estén transmitiendo o recibiendo datos.

Notas:

- La luz del indicador será más tenue en el modo de espera.
- La comunicación inalámbrica y la función NFC se pueden activar y desactivar en los ajustes del menú HOME (📖 [página 23](#)).

### Pantalla de cristal líquido (pantalla táctil)

Pantalla sensible a la presión que permite usar controles táctiles. Con los títulos que sean compatibles con este sistema de control, usa el lápiz que se incluye.

### Cámaras exteriores

Se emplean en programas específicamente diseñados para su uso. Estas dos cámaras permiten hacer fotografías y vídeos 3D.

Nota: En la consola New Nintendo 2DS XL no se muestran imágenes 3D.

### Conector del adaptador de corriente (🔌 [página 14](#))

Permite conectar el adaptador de corriente de Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)).

### Transceptor de infrarrojos

Envía y recibe señales infrarrojas con programas que usan esta tecnología.

### Botón R

### Botón ZR

### Botón L

### Botón ZL

### Hueco para el lápiz

Sirve para guardar el lápiz.

Nota: No introduzcas en este hueco ningún otro objeto que no sea el lápiz incluido con esta consola.

### Ranura para tarjetas microSD

Nota: La tarjeta microSD que se incluye viene insertada en la consola.

### Conector de audio

Conecta aquí auriculares estéreo (disponibles en tiendas). Cuando los conectes, el sonido no saldrá por los altavoces. Nota: Utiliza accesorios compatibles.

### Ranura para tarjetas de juego (🎮 [página 27](#))

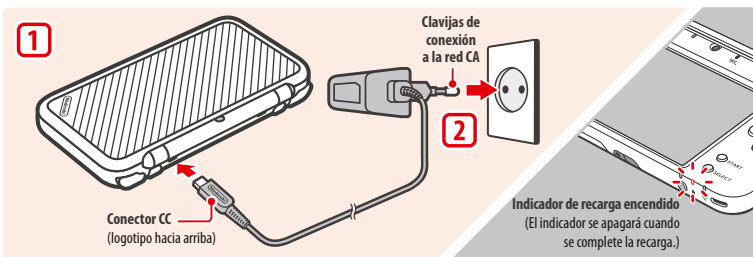
Sirve para insertar tarjetas de Nintendo 3DS, tarjetas de Nintendo DS, tarjetas de Nintendo DSi y tarjetas con funciones adicionales para Nintendo DSi.





## Recarga de la batería

Antes de utilizar la consola por primera vez, deberás cargar la batería.



### 1 Inserta el conector CC del adaptador de corriente en la consola

Nota: Asegúrate de que el conector CC tenga el logotipo mirando hacia arriba antes de insertarlo en la consola.

### 2 Enchufa el adaptador de corriente en una toma de corriente de 220-240 V

El indicador de recarga de la consola se encenderá para indicar que la consola se está cargando y se apagará cuando la recarga haya finalizado. Una vez finalizada la recarga, desenchufa el adaptador de corriente de la toma de corriente y extrae el conector CC de la consola.

Notas:

- El indicador de recarga podría permanecer encendido después de haberse cargado la consola si hay algún programa en uso. Esto no es un defecto de la consola.
- Para desconectar el adaptador de corriente de la consola, sujeta la consola y tira del conector CC del adaptador de corriente, no del cable.

### Acerca de la recarga

- Con la consola apagada, la batería tarda unas tres horas y media en cargarse completamente. El tiempo de recarga varía dependiendo de la carga restante de la batería, y de si se usa la consola mientras se carga.
- Carga la consola en un lugar cuya temperatura esté entre 5 y 35 °C. Si la temperatura ambiente queda fuera de este rango, la batería podría no cargarse e incluso deteriorarse. Con temperaturas bajas, la batería podría no llegar a cargarse del todo.
- Al descargarse y recargarse, la capacidad de la batería se reduce con el tiempo. Tras 500 recargas, la capacidad de la batería podría reducirse al 70 % de la ofrecida en el momento de su compra.
- Asegúrate de cargar la batería al menos una vez cada seis meses. Las baterías de ion-litio pierden lentamente su carga si no se utilizan durante un tiempo. Podría resultar imposible recargar la batería si no se ha utilizado la consola durante mucho tiempo.
- Si consideras que la capacidad de la batería ha disminuido sensiblemente, quizá sea hora de sustituirla por otra nueva. Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor para obtener más información.



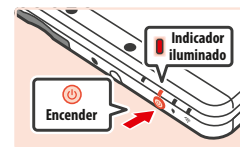
## Cómo encender y apagar la consola

El botón POWER sirve tanto para encender como para apagar la consola. La primera vez que inicies la consola, tendrás que configurarla.

Pulsa el botón POWER para encender la consola. El indicador de encendido se iluminará para señalar que la consola está encendida.

Notas:

- Una vez encendida la consola, puede que el menú HOME tarde algunos segundos en mostrarse.
- Para obtener más información acerca del indicador de encendido y de la capacidad de la batería, ve a la [página 18](#).



## Modo de espera y apagado

### Modo de espera

Si cierras la consola, la partida quedará en pausa y se activará el modo de espera. En el modo de espera, SpotPass ([página 6](#)) y StreetPass ([página 7](#)) estarán activos, pero se ahorrará batería.

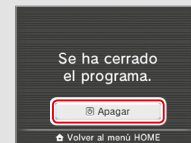
Nota: El modo de espera no se activará cuando se estén usando algunos programas o cuando se realicen algunas tareas. Por ejemplo, el modo de espera no se activará si se está reproduciendo algún archivo de sonido en Nintendo 3DS Sound.

### Consola cerrada



### Cómo apagar la consola

Pulsa el botón POWER para acceder al menú de apagado. Toca la opción APAGAR y la consola se apagará. Para apagar la consola sin acceder a este menú, simplemente mantén pulsado el botón POWER.



## Configuración de la consola por primera vez

Cuando enciendas por primera vez la consola, tendrás que configurarla. Si la consola va a ser usada por un niño, un adulto debe asegurarse de seguir estos pasos. Los siguientes pasos se realizan seleccionando con el lápiz las opciones que aparecen en la pantalla táctil ([página 12](#)).

### 1 Elige el idioma de la consola

Toca el idioma que quieras usar y luego toca OK.

Nota: La primera vez que se utilice la consola, se mostrará una serie de mensajes sobre la propia consola y sus funciones. Léelos y toca ACEPTAR para continuar.

### 2 Establece la fecha y la hora

Toca  o  para establecer la fecha y la hora.

Cuando hayas terminado, toca ACEPTAR.





### 3 Escribe un nombre de usuario

Notas:

- Para saber cómo usar el teclado, ve a la [página 17](#).
- Los nombres pueden tener 10 caracteres como máximo.
- El nombre que elijas aparecerá en otras consolas Nintendo 3DS y Nintendo DS a través de la comunicación inalámbrica, así que no escribas nada que pueda ser ofensivo. Si empleas lenguaje inapropiado, tu nombre podría no mostrarse en otras consolas de la familia Nintendo 3DS.

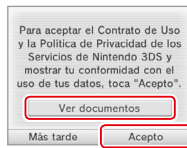


### 4 Indica la fecha de tu cumpleaños

### 5 Selecciona tu país y tu región de residencia

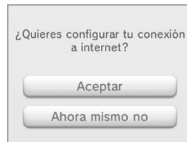
### 6 Acepta el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS

Lee la información y toca ACEPTO. Si quieres aceptar los términos en otro momento, toca MÁS TARDE.



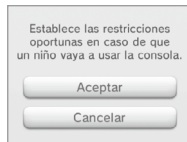
### 7 Configura la conexión a internet ([página 33](#))

Al conectarte a internet, podrás intercambiar datos a través de SpotPass, así como jugar en línea con aquellos juegos y programas que lo permitan. Para configurar estas opciones en otro momento, toca AHORA MISMO NO.



### 8 Configura el control parental ([página 38](#))

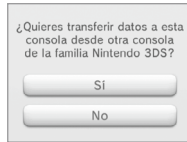
El control parental limita el acceso que pueden tener los menores a ciertos contenidos y funciones, como navegar por internet o la comunicación en línea con otros usuarios. Si un menor va a usar la consola, un padre o tutor debería configurar los ajustes del control parental.



### 9 Realiza una transferencia de datos ([página 42](#))

Si posees otra consola de la familia Nintendo 3DS y quieres transferir sus datos a la nueva consola, ten en cuenta lo siguiente:

- Realiza en la nueva consola los pasos de la configuración inicial descritos arriba antes de iniciar la transferencia.
- No juegues con la nueva consola antes de realizar la transferencia, ya que los datos de guardado de los programas descargables o preinstalados quedarían inutilizables.
- No crees ni vincules un Nintendo Network ID en la nueva consola antes de efectuar la transferencia. De lo contrario, no podrás transferir datos.



Ya has configurado la consola. Pulsa el botón HOME para acceder al menú HOME ([página 19](#)) y comenzar a usar tu consola.

## El teclado

Cuando sea necesario introducir texto, se mostrará un teclado en la pantalla táctil. Toca un carácter para introducirlo.

### Teclado estándar

**Alfanumérico**

**Activar o desactivar texto predictivo**

**Cambiar entre mayúscula y minúscula para el siguiente carácter**

**Texto predictivo**  
Elige la palabra que quieras de la lista.

**Borrar el carácter situado a la izquierda del cursor**

**Salto de línea**

**Los distintos tipos de teclado**

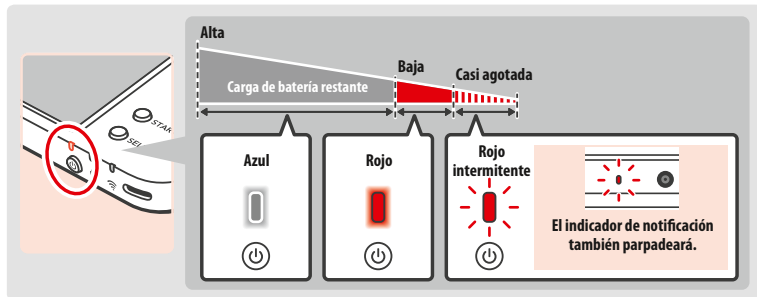
- Caracteres especiales**: **Cambia entre mayúsculas y minúsculas.**
- Símbolos**: **Muestra otros caracteres especiales.**
- Teclado de teléfono móvil**: **Sigue carácter**  
Pulsa varias veces el mismo botón y se irán mostrando los caracteres asociados a él. **Confirma el carácter introducido y pasa el cursor al siguiente espacio.**

### Teclado numérico

**Borrar el último número introducido**

## Indicador de encendido

La luz azul indica que la consola está encendida; la luz roja, que queda poca batería; y la luz roja intermitente, que la batería está a punto de agotarse.

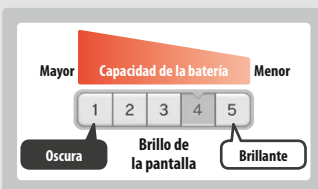


Nota: Si la luz del indicador de encendido está roja, guarda la partida cuanto antes y pon la batería a recargar. Si la batería se agota antes de que guardes los datos, podrías perderlos. El indicador de encendido se ilumina en azul y se apaga regularmente cuando la consola está en modo de espera (página 15), que consume menos batería.

## Capacidad de la batería

La duración de la batería puede variar en función de diversos factores, como los programas que se estén utilizando, la cantidad de datos enviados y recibidos a través de la comunicación inalámbrica y la temperatura ambiente. Por tanto, la duración que se indica en este manual es aproximada.

Con programas de Nintendo 3DS	3,5-6,5 horas aproximadamente
Con programas de Nintendo DS	5-9 horas aproximadamente



La duración de la batería dependerá del brillo de las pantallas LCD.

Activar el modo de espera (página 15) permite ahorrar batería mientras se mantiene activa la comunicación inalámbrica con SpotPass y StreetPass, por ejemplo. Con la batería cargada, la consola puede permanecer 3 días en modo de espera.

Nota: El indicador de encendido parpadeará lentamente cuando la consola se encuentre en modo de espera. Algunos programas no permiten que la consola entre en modo de espera: si se cierra la consola mientras se usa uno de estos programas, el indicador de encendido permanecerá constantemente iluminado. Por ejemplo, el modo de espera no se activará si se está reproduciendo algún archivo de sonido en Nintendo 3DS Sound.



## Menú HOME

Al encender la consola, se mostrará el menú HOME.

Para abrir un juego o programa, toca el icono correspondiente desde el menú HOME. En el menú HOME también podrás ver la hora y la fecha actuales, el estado de comunicación inalámbrica y el número de pasos que has dado ese día.

Además, si ves sobre el icono de un programa, sabrás que has recibido nueva información o actualizaciones para ese programa a través de SpotPass (página 6).

**StreetPass**  
 Intensidad de la señal (internet)  
 Intensidad de la señal (comunicación local)

**Monedas/Pasos dados hoy**

**Carga de la batería**  
 Llena  
 Baja  
 Casi vacía (parpadeando)  
 Recargando (parpadeando)  
 Recarga completa

**Fecha y hora**  
 Internet 127  
 Vie, 10-10 10 42

**Modo de comunicación inalámbrica**

**Ajustes del menú HOME (página 23)**

**Ajuste del número de iconos en pantalla**  
 Toca para cambiar el número de iconos de programas que aparecerán en pantalla.


**Iconos de programas (página 20)**  
 Las notificaciones aparecen indicadas con (verde) / (azul) sobre el icono del programa.

**Aplicaciones del menú HOME (página 24)**  
 Cuaderno de juego  
 Lista de amigos  
 Notificaciones  
 Navegador de internet  
 Miiverse

Notas:

- Pulsa y simultáneamente para activar las cámaras y hacer fotos o leer un QR Code.
- Pulsa arriba, abajo o derecha en la cruz de control mientras mantienes pulsado para hacer una captura del menú HOME. Si pulsas arriba en la cruz de control, harás una captura de la pantalla superior. Si pulsas abajo, de la pantalla táctil. Si pulsas derecha, harás una captura de las dos pantallas. Podrás ver las capturas en la aplicación Cámara de Nintendo 3DS (página 21). (Si hay programas suspendidos (página 22), solo podrás hacer una captura de la pantalla táctil.)
- La imagen que aparece en la pantalla superior variará dependiendo del programa seleccionado. La imagen se moverá de un modo distinto si el micrófono detecta ruido.

## Manual electrónico del menú HOME

Toca el icono  situado en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil y selecciona MANUAL ELECTRÓNICO DEL MENÚ HOME para consultar un manual detallado sobre el uso del menú HOME.

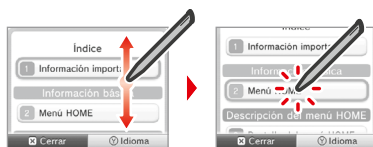


## Ver manuales

### 1 Elige la parte que quieras consultar del contenido

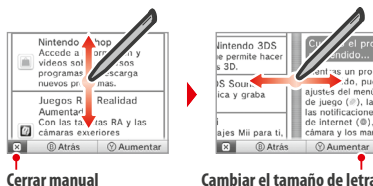
Usa el lápiz para moverte hacia arriba y hacia abajo por el índice del manual y selecciona la página que quieras consultar.

Nota: Pulsa el botón Y en el índice para cambiar el idioma del manual.



### 2 Desplázate por la página

Usa de nuevo el lápiz para desplazarte por la página. Muévete a derecha e izquierda para cambiar de página.



## Iconos de programas

Los programas recibidos gratuitamente a través de SpotPass y los programas descargados a través de Nintendo eShop se añadirán en forma de iconos al menú HOME.

## Cómo desplazarse por el menú y mover los iconos de programas

### Desplazarse por el menú

Toca en la lista de programas y desliza el lápiz a izquierda o derecha para ver todos los programas y aplicaciones disponibles.



Toca

Desliza

### Mover iconos de programas

Para mover un icono, mantén el lápiz sobre él hasta que se despegue del fondo. A continuación, arrástralo hasta el lugar en el que desees colocarlo y levanta el lápiz.



## Tipos de iconos de programas



## Iconos de programas de tarjetas de juego



Tarjeta de juego de Nintendo 3DS



Tarjeta de juego de Nintendo DS o Nintendo DSi

El icono del programa aparecerá al insertar la tarjeta de juego en la ranura para tarjetas de juego.

## Iconos de programas y aplicaciones

Para obtener información acerca de cómo usar cada programa y aplicación, consulta su manual electrónico ([página 22](#)).



### Información sobre salud y seguridad

([página 9](#))

Lee información importante de salud y seguridad sobre tu consola.



### Cámara de Nintendo 3DS

Aplicación que permite hacer fotos y vídeos 3D.

Nota: En la consola New Nintendo 2DS XL no se muestran imágenes 3D.



### Nintendo 3DS Sound

Escucha música y graba sonidos.



### Editor de Mii

¡Crea personajes Mii para ti, tu familia y amigos!



### Plaza Mii de StreetPass

Aquí aparecerán los personajes Mii que te encuentres a través de StreetPass ([página 7](#)).



### Nintendo eShop ([página 5](#))

Accede a información y vídeos sobre diversos programas, y descarga nuevos programas.



### Juegos RA: Realidad Aumentada

Con las tarjetas RA y las cámaras exteriores descubrirás sorprendentes juegos de realidad aumentada.



### Atrapacaras

¡Un juego de disparos que convierte tu cara o las de tus amigos en enemigos!



### Registro de actividad

Controla el número de pasos que das cuando llevas la consola contigo y el tiempo que dedicas a tus programas.



### Modo descarga

¡Descarga versiones de prueba y juega en modo multijugador!



### Configuración de la consola ([página 30](#))

Ajusta la configuración de la consola.

## Otros iconos



### Regalo

Verás este icono cuando se haya añadido un nuevo programa descargable al menú HOME. Toca el regalo para abrirlo.

Nota: El icono parpadeará si el programa aún no ha terminado de descargarse. Coloca la consola en modo de espera ([página 15](#)) cerca de un punto de acceso compatible para completar la descarga.

• Los programas y vídeos preinstalados en la tarjeta microSD también se mostrarán en el menú HOME.

## Cómo iniciar un programa

Toca el icono del programa y luego ABRIR.

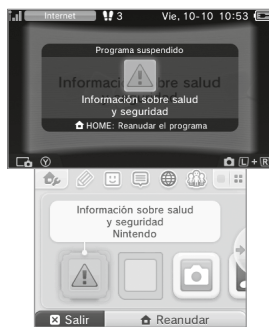


## Cómo cerrar o suspender un programa

Pulsas el botón HOME mientras usas un programa para suspenderlo y abrir el menú HOME. Toca REANUDAR o pulsas de nuevo el botón HOME para volver al programa, o toca SALIR en el menú HOME para cerrarlo.

Notas:

- Para obtener más información acerca de las acciones que se pueden realizar mientras un programa está suspendido, consulta la [página 24](#).
- También podrás abrir otro programa, pero para ello antes deberás cerrar el programa que tengas suspendido.



## Guarda antes de cerrar un programa.

Si cierras un programa sin haber guardado tu progreso antes, los datos que no hayas guardado se perderán.

## No extraigas la tarjeta ni apagues la consola mientras el programa esté suspendido.

Mientras un programa esté suspendido, no apagues la consola ni extraigas la tarjeta de juego o la tarjeta microSD. De lo contrario, podrías dañar los datos o perderlos.


## Manuales electrónicos de programas

Si un programa incluye un manual electrónico, aparecerá la opción MANUAL cuando selecciones el icono del programa. Toca la opción para ver el manual electrónico. Los manuales también se pueden consultar mientras el programa está suspendido.

Nota: Los controles para ver el manual de un programa son los mismos que los del manual electrónico del menú HOME ([página 20](#)).



## Ajustes del menú HOME

Toca  en el menú HOME para configurar los ajustes o consultar el manual electrónico del menú HOME.








<b>Cambiar tema</b>	Selecciona un tema para cambiar el diseño del menú HOME. Podrás añadir más temas desde la tienda de temas.
<b>Guardar o cargar diseño</b>	Guarda tus diseños favoritos del menú HOME (el tema y la disposición de los iconos) y cambia rápidamente de uno a otro.
<b>Brillo de las pantallas</b>	Toca un número para cambiar el nivel de brillo.
<b>Modo de ahorro de energía</b>	Al activar este modo, el brillo de las pantallas se ajustará automáticamente dependiendo del contenido que muestren las pantallas con el fin de ahorrar batería. Al desactivarlo, el nivel de brillo de las pantallas permanecerá constante, pero la batería se agotará antes. Esta función está desactivada de fábrica.
<b>C. inalámbrica / NFC</b>	Activa y desactiva la comunicación inalámbrica y la función NFC.
<b>Publicación de imágenes de Nintendo 3DS</b>	Para publicar una captura de pantalla del menú HOME en redes sociales como Twitter y Facebook, abre el navegador de internet y accede a la aplicación de publicación de imágenes de Nintendo 3DS. Podrás obtener más información dentro de dicha aplicación.
<b>Ajustes de amiibo</b>	Configura los ajustes de amiibo. Para obtener más información acerca de amiibo, visita <a href="http://amiibo.nintendo.eu">amiibo.nintendo.eu</a> .
<b>Ir a Nintendo eShop</b>	Abre Nintendo eShop ( <a href="#">página 5</a> ).
<b>Configuración de la consola</b>	Permite acceder a la configuración de la consola ( <a href="#">página 30</a> ).
<b>Manual electrónico del menú HOME</b>	Abre el manual electrónico del menú HOME.

## Aplicaciones del menú HOME


Para utilizar una aplicación, accede al menú HOME y toca su icono correspondiente (    ) en la parte superior de la pantalla táctil.

Notas:

- Para obtener más información acerca de cada aplicación, consulta su manual electrónico ([📖 página 22](#)).
- El manual de Miiverse se puede consultar dentro de la propia aplicación.

	<b>Cuaderno de juego</b>	Utiliza esta aplicación para tomar notas en cualquier momento.
	<b>Lista de amigos</b>	Juega y comunícate con tus amigos a través de internet, estén donde estén. Nota: Los datos de los amigos se guardan de manera independiente en el Nintendo Network ID y en la lista de amigos de la consola. Los cambios que realices en la lista de amigos de la consola no afectarán a los datos de los amigos asociados al Nintendo Network ID ( <a href="#">📖 página 31</a> ).
	<b>Notificaciones</b>	Recibe notificaciones de SpotPass y StreetPass de Nintendo y de los programas.
	<b>Navegador de internet</b>	Navega cómodamente por internet.
	<b>Miiverse</b>	Miiverse es un servicio en línea a través del cual los usuarios de todo el mundo pueden interactuar usando sus personajes Mii para compartir experiencias de juego, ideas o temas de interés común. Nota: Para escribir mensajes y comentarios en Miiverse es necesario vincular un Nintendo Network ID ( <a href="#">📖 página 31</a> ).

## Quando el programa está suspendido...

Mientras un programa está suspendido, puedes acceder a los ajustes del menú HOME, al cuaderno de juego , la lista de amigos , las notificaciones , el navegador de internet , Miiverse , la cámara y los manuales.

Para acceder a estas funciones, pulsa el botón HOME mientras usas un programa para suspenderlo y abrir el menú HOME.

Notas:

- En determinadas circunstancias (al usar la comunicación inalámbrica o las cámaras exteriores, por ejemplo), puede que no tengas acceso al menú HOME o a determinadas funciones. Algunos programas no usan ciertas funciones del menú HOME.
- Los programas de Nintendo DS y Nintendo DSi no se pueden suspender.

## Cuando uses la lista de amigos...

### No compartas tu clave de amigo con personas que no conozcas

La lista de amigos está pensada para ti y para las personas que conoces. Si publicas tu clave de amigo en foros de internet o la compartes con gente que no conoces, te arriesgas a recibir datos no deseados o mensajes ofensivos. No compartas tu clave de amigo con gente que no conozcas.

### Control parental ([📖 página 38](#))

Puedes restringir el uso de la lista de amigos mediante el control parental.

## Protección de los niños contra sitios web inadecuados

Es posible restringir el uso del navegador mediante el control parental ([📖 página 38](#)) para evitar que los niños accedan a páginas web peligrosas o inadecuadas.

## Cuando uses Miiverse...

Dado que muchas personas podrán leer tus mensajes y comentarios en Miiverse, debes procurar no incluir ningún contenido inadecuado o que resulte ofensivo, ni difundir información personal tuya o de terceros. Para obtener más información, consulta la guía de Miiverse (<https://miiverse.nintendo.net/guide/>).

### Control parental ([📖 página 38](#))

Puedes restringir el uso de Miiverse mediante el control parental.



## Programas en tarjetas de juego

Cómo usar las tarjetas de juego con tu consola.

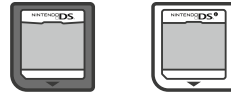
Nota: Si la consola está configurada en portugués, ruso o neerlandés, los títulos que no sean de Nintendo 3DS se verán en inglés. En algunos casos, el idioma del juego se podrá elegir dentro del programa.

En esta consola se pueden usar programas de Nintendo 3DS, de Nintendo DS, de Nintendo DSi y programas con funciones adicionales para Nintendo DSi.

### Tarjeta de Nintendo 3DS



### Tarjetas de Nintendo DS y de Nintendo DSi



Notas:

- Los programas (incluidos los programas de Nintendo 3DS) solo mostrarán imágenes 2D.
- SpotPass, StreetPass y el menú HOME no funcionarán si se está usando un programa de Nintendo DS o de Nintendo DSi.
- Solo funcionarán los programas de Nintendo 3DS y Nintendo DSi destinados para su uso en la región de la consola. Los programas de otras regiones podrían no funcionar.
- Los títulos de Nintendo 3DS no pueden utilizarse en consolas Nintendo DS, Nintendo DS Lite, Nintendo DSi o Nintendo DSi XL.

## Sistema de clasificación de juegos por edades PEGI (Pan European Game Information) [1113/ESP]

### Categorías de clasificación por edades:



Contenidos aptos para mayores de 3 años



Contenidos aptos para mayores de 7 años



Contenidos aptos para mayores de 12 años



Contenidos aptos para mayores de 16 años



Contenidos aptos para mayores de 18 años

### Descriptorios de contenido

En el embalaje del producto se muestran descripciones del contenido cuando procede. Estos iconos indican los principales motivos para la clasificación por edades de un juego.



El icono "En línea" indica que un juego permite jugar con otros jugadores a través de internet.

El sistema PEGI se estableció para ayudar a padres y tutores a la hora de comprar videojuegos. Sustituyó a varios sistemas de clasificación por edades de diferentes países y en la actualidad es el principal sistema de clasificación por edades de Europa. Para obtener más información sobre PEGI, visita el sitio web <http://www.pegi.info>.

Nota: Este sistema de clasificación por edades no es ninguna indicación de la dificultad del juego, sino que proporciona información acerca de si un juego es adecuado para un determinado grupo de edad.

## Cómo usar una tarjeta de juego

### 1 Inserta la tarjeta de juego en la ranura para tarjetas de juego



Notas:

- Si tienes dificultades para insertar la tarjeta, extráela y comprueba que esté orientada correctamente, como se muestra en la imagen. **Si fuerzas una tarjeta mal orientada, podrían producirse daños en la tarjeta o en la consola.**
- Extrae e inserta la tarjeta de juego únicamente cuando se muestre el menú HOME o cuando la consola esté apagada. (Con programas suspendidos, asegúrate de que estén cerrados antes de extraer la tarjeta.)

### Presiona la tarjeta de juego y luego extráela



### 2 Toca el icono de la tarjeta de juego y luego toca ABRIR

Los títulos de Nintendo DS o de Nintendo DSi se mostrarán en formato expandido aprovechando toda la pantalla. Para verlos en su resolución original, pulsa el botón START o el botón SELECT cuando abras el programa y mantenlo pulsado hasta que se inicie.



### 3 Para más información, consulta el manual de instrucciones del título en cuestión

## Cómo salir de un programa

Pulsa el botón HOME para acceder al menú HOME y toca SALIR para abandonar el programa. (Si sales de un programa sin haber guardado, perderás los datos que no hayas guardado.)

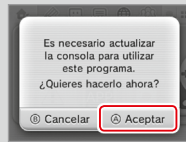
- Toca REANUDAR para regresar al punto en el que te encontrabas cuando suspendiste el programa.
- Para salir de los títulos de Nintendo DS o de Nintendo DSI, guarda primero los datos. A continuación, pulsa el botón HOME y luego toca ACEPTAR.

Nota: Si pulsas el botón POWER, se cerrará el programa y se mostrará el menú de apagado (🔌 [página 15](#)).



## Actualizaciones de la consola a través de juegos en tarjeta

Algunas tarjetas de juego contienen actualizaciones de la consola. Al usar dichas tarjetas, se mostrará un mensaje si es necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones en pantalla para actualizar tu consola (🔌 [página 47](#)).



## Programas y accesorios incompatibles

La base de recarga y el botón deslizante Pro no son compatibles con esta consola.

Además de estos productos, tampoco se pueden utilizar los accesorios que se conectan a la consola Nintendo DS original o Nintendo DS Lite a través de la ranura para cartuchos de Game Boy Advance™, ni ningún otro producto que para su funcionamiento requiera su uso conjunto con un cartucho de Game Boy Advance. Para obtener más información, visita [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com).



## Programas descargables

Disfruta de los programas gratuitos que se descargan a través de la función SpotPass y de los programas adquiridos en Nintendo eShop.

Excepto los programas de Nintendo DSiWare (🔌 [página 5](#)), los programas descargados se guardarán en una tarjeta microSD. Los iconos de estos programas aparecerán en el menú HOME.

### Podrás conseguir nuevos programas...

- Recibiéndolos gratuitamente a través de SpotPass (🔌 [página 6](#)).
- Adquiriéndolos a través de Nintendo eShop (🔌 [página 5](#)).

### Precauciones sobre los programas descargados

- Dado que ciertos programas se transmiten automáticamente a través de SpotPass (🔌 [página 6](#)), se aconseja tener una tarjeta microSD insertada siempre en la consola.
- Puedes guardar hasta 40 títulos de Nintendo DSiWare en la memoria de la consola y hasta 300 programas descargables en una tarjeta microSD.
- Los programas descargados (incluidos los datos de guardado) solo podrán usarse en la consola en la que fueron originalmente descargados. Los programas que guardes en una tarjeta microSD no se podrán usar con ninguna otra consola.
- Para descargar programas gratuitos y versiones de prueba se requiere un Nintendo Network ID (🔌 [página 31](#)).
- Las versiones de prueba de programas pueden imponer limitaciones de uso basadas, por ejemplo, en el tiempo de uso o el número de usos. Una vez reunidos los requisitos para la limitación, se mostrará un mensaje cuando intentes iniciar el programa. Sigue las instrucciones para borrar el programa o accede a Nintendo eShop.
- Si la consola está configurada en portugués, ruso o neerlandés, los títulos que no sean de Nintendo 3DS se verán en inglés. En algunos casos, el idioma del juego se podrá elegir dentro del programa.
- Solo funcionarán los programas de Nintendo 3DS y Nintendo DSi destinados para su uso en la región de la consola. Los programas de otras regiones podrían no funcionar.

### Cómo iniciar los programas

#### 1 Toca el icono del programa y luego ABRIR

Los títulos de Nintendo DSiWare se mostrarán en formato expandido aprovechando toda la pantalla. Para verlos en su resolución original, pulsa el botón START o el botón SELECT cuando abras el programa y manténlo pulsado hasta que se inicie.



#### 2 Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones del programa que estés usando

- Para saber cómo abrir el manual electrónico, consulta la 🔌 [página 22](#).
- Para saber más sobre la clasificación por edades de los programas, consulta la 🔌 [página 26](#).
- Para saber cómo cerrar un programa, consulta la 🔌 [página 28](#).



## Configuración de la consola

Aquí se pueden cambiar las opciones de conexión a internet, el control parental y otros ajustes de funciones básicas.

Toca el icono de la configuración de la consola en el menú HOME para abrirla.



El manual electrónico incluido en la aplicación contiene información de uso más detallada.

<b>AJUSTES DEL NINTENDO NETWORK ID</b>	Vincula o borra un Nintendo Network ID. También podrás modificar los ajustes del ID que tengas vinculado ( <a href="#">página 31</a> ).
<b>CONFIGURACIÓN DE INTERNET</b>	<b>CONEXIÓN A INTERNET</b> Configura la conexión a internet ( <a href="#">página 33</a> ).
	<b>SPOTPASS</b> Cambia los ajustes de las descargas automáticas de contenido y del envío de información sobre la consola.
	<b>CONEXIONES DE NINTENDO DS</b> Configura la conexión a internet para los programas de Nintendo DS.
	<b>INFORMACIÓN ADICIONAL</b> Consulta el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS o la dirección MAC de la consola.
<b>CONTROL PARENTAL</b>	Restringe funciones como la comunicación en línea con otros usuarios, StreetPass, el navegador de internet y los servicios de compra de Nintendo 3DS ( <a href="#">página 38</a> ).
<b>GESTIÓN DE DATOS</b>	Administra programas descargables de Nintendo 3DS, Nintendo DSiWare, datos de StreetPass, etcétera. También podrás borrar la lista de usuarios bloqueados ( <a href="#">página 40</a> ).
<b>OTRAS OPCIONES</b>	Cambia la información de tu perfil, la fecha y la hora, transfiere datos de programas y más ( <a href="#">página 41</a> ).



## Ajustes del Nintendo Network ID

Vincula un Nintendo Network ID o configura los distintos ajustes del ID.

Un Nintendo Network ID te permite disfrutar de diversas funciones de Nintendo Network.

**Descargar programas gratuitos y versiones de prueba en Nintendo eShop** ([página 5](#)).

**Comunicarte mediante Miiverse con usuarios de todo el mundo** ([página 24](#)).

**Usar tus fondos de Nintendo eShop tanto en esta consola como en una consola Wii U.**

- Para vincular un Nintendo Network ID a la consola se requiere disponer de conexión a internet ([página 33](#)) y una cuenta de correo electrónico.
- Los padres deberán crear el Nintendo Network ID para sus hijos.

### Si tienes otra consola de la familia Nintendo 3DS y quieres transferir sus datos a tu nueva consola...

Realiza la configuración inicial de la nueva consola y, a continuación, efectúa la transferencia de datos ([página 42](#)). No crees ni vincules un Nintendo Network ID en la nueva consola antes de completar el proceso de transferencia.

#### Advertencia

Si vinculas un nuevo Nintendo Network ID a esta consola, no podrás transferir los datos de otra consola de la familia Nintendo 3DS.

### Observaciones a la hora de usar el Nintendo Network ID

- Deberás iniciar sesión con tu Nintendo Network ID cada vez que accedas a Nintendo eShop.
- Una vez completada la creación o la vinculación, el saldo y los movimientos de la cuenta de Nintendo eShop en la consola se integrarán en los del Nintendo Network ID.



- Solo se puede vincular un ID en cada consola.



- El Nintendo Network ID creado en esta consola no se podrá vincular a otras consolas de la familia Nintendo 3DS.



Nota: Mediante la opción "Transferencia" ([página 42](#)) se podrán transferir todos tus datos a otra consola a la que no se haya vinculado un Nintendo Network ID.

- No es posible combinar distintos ID.



- No se puede hacer una transferencia de datos si la consola de destino tiene un Nintendo Network ID vinculado.



- Los datos de los amigos se guardan de manera independiente en el Nintendo Network ID y en la consola. Solo podrás modificar o borrar los datos de los amigos guardados en el Nintendo Network ID desde la consola Wii U, y únicamente podrás usar dichos datos con programas que requieran iniciar sesión con el ID.





## Cómo crear o vincular un Nintendo Network ID

Existen dos formas de hacerlo:

- Crear un Nintendo Network ID nuevo.
- Usar un ID vinculado a una consola Wii U.

### Si tienes una consola Wii U...

Puedes vincular a esta consola un ID ya existente de la consola Wii U. Al hacerlo, se compartirá el saldo de Nintendo eShop entre ambos dispositivos y podrás publicar mensajes en Miiverse con el mismo usuario.



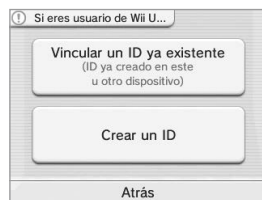
Ten en cuenta que, si creas un nuevo Nintendo Network ID en esta consola, no podrás combinar el saldo y los movimientos de la cuenta con los de un Nintendo Network ID vinculado a una consola Wii U.



Accede a la configuración de la consola y toca AJUSTES DEL NINTENDO NETWORK ID (página 30).

### 1 Selecciona VINCULAR UN ID YA EXISTENTE o CREAR UN ID

No podrás combinar el saldo y los movimientos de la cuenta de un Nintendo Network ID creado en una consola Wii U con los de un ID creado en esta consola. Para compartir el mismo ID en ambos dispositivos, selecciona VINCULAR UN ID YA EXISTENTE.



### 2 Sigue las instrucciones en pantalla

Para utilizar algunos servicios es necesario iniciar sesión con el Nintendo Network ID. Si has olvidado la contraseña, selecciona LA OLVIDÉ u OLVIDÉ LA CONTRASEÑA, y sigue las instrucciones en pantalla.

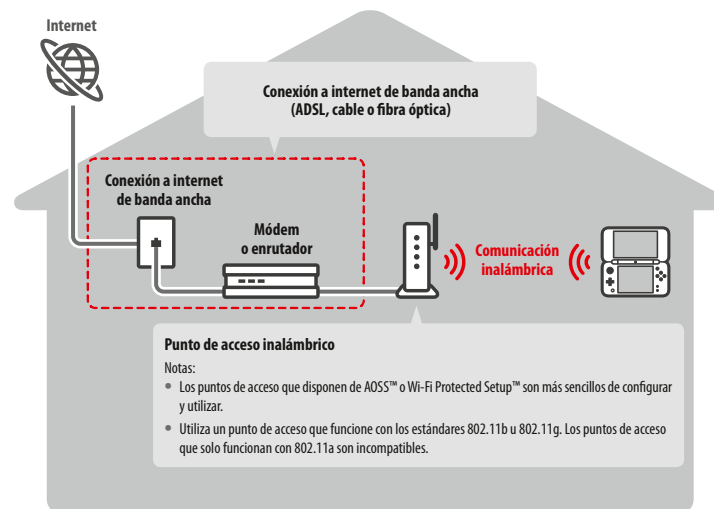


## Configuración de internet

Conecta la consola a internet para disfrutar de aún más opciones, como la compra de programas en Nintendo eShop o la comunicación con jugadores de todo el mundo.

### Requisitos para conectarse a internet

Para conectar la consola a internet se necesita una conexión inalámbrica. Para configurar el punto de acceso inalámbrico (enrutador), se requiere un ordenador.



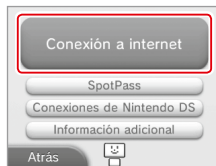
### Activar y desactivar la comunicación inalámbrica

Para activar o desactivar la comunicación inalámbrica y el sistema de comunicación de corto alcance (NFC), accede a los ajustes del menú HOME tocando en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil cuando estés en el menú HOME y, a continuación, toca SÍ o NO debajo de la sección "C. inalámbrica / NFC".

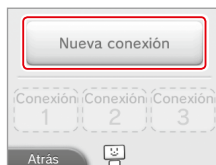
## Conexión a internet

Una vez que dispongas de todos los elementos necesarios para conectarte a internet, puedes empezar a configurar los ajustes de tu consola.  
Nota: Para conectarte a internet con una tarjeta de Nintendo DS, debes configurar las conexiones de Nintendo DS.

### 1 Toca CONEXIÓN A INTERNET



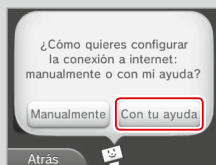
### 2 Toca NUEVA CONEXIÓN



#### Encuentra los ajustes ideales con el tutorial

Toca CON TU AYUDA para recibir ayuda durante el proceso de configuración de la conexión. Sigue las instrucciones de la pantalla y selecciona las opciones adecuadas para configurar tu conexión.

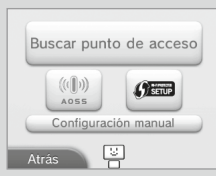
- Para obtener ayuda acerca de AOSS, consulta la [página 35](#).
- Para obtener ayuda acerca de Wi-Fi Protected Setup, consulta la [página 36](#).
- Para obtener ayuda acerca de la búsqueda y configuración de puntos de acceso, consulta la [página 37](#).



#### Configuración manual de una conexión

Si quieres configurar la conexión sin asistencia, toca MANUALMENTE.

- Para obtener ayuda acerca de AOSS, consulta la [página 35](#).
- Para obtener ayuda acerca de Wi-Fi Protected Setup, consulta la [página 36](#).
- Para obtener ayuda acerca de la búsqueda y configuración de puntos de acceso, consulta la [página 37](#).




## Conexión con AOSS

Si tu punto de acceso es compatible con AOSS, puedes utilizar esta función para configurar una conexión rápida y fácil. Consulta el manual de instrucciones de tu punto de acceso además de este manual.

Nota: Si utilizas AOSS, la configuración de tu punto de acceso podría cambiar. Si tu ordenador se conecta al punto de acceso sin AOSS, es posible que no pueda conectarse después de utilizar AOSS. Establecer una conexión usando un punto de acceso encontrado al realizar una búsqueda no cambiará la configuración del punto de acceso ([página 37](#)).

### 1 Toca AOSS

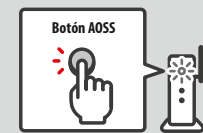
Nota: Si has optado por seguir el tutorial y ya has seleccionado , empieza por el paso [2](#).



### 2 Pasos para el punto de acceso

Mantén pulsado el botón AOSS en el punto de acceso hasta que la luz AOSS parpadee dos veces seguidas.

Nota: Si has tratado de establecer la conexión con AOSS varias veces sin éxito, espera cinco minutos y vuelve a intentarlo.





### 3 Cuando aparezca la pantalla final de la configuración, toca ACEPTAR para efectuar una prueba de conexión

- Si la prueba termina sin errores, la configuración estará lista.
- A veces se producen errores al establecer la conexión después de configurarla con AOSS. En tal caso, espera unos instantes e intenta conectarte nuevamente.

## Conexión con Wi-Fi Protected Setup

Con Wi-Fi Protected Setup, configurar una conexión es una operación simple. Consulta el manual de instrucciones de tu punto de acceso para obtener más información.

Nota: En caso de que el método de cifrado del punto de acceso esté configurado en WEP, no podrás conectar la consola mediante Wi-Fi Protected Setup.

- 1 Toca** .  
Nota: Si has optado por seguir el tutorial y ya has seleccionado , empieza por el paso **2**.



- 2 Toca el método de conexión compatible con tu punto de acceso**



- 3 Pasos para el punto de acceso**

Nota: El proceso de configuración podría tardar alrededor de dos minutos.

### Conexión por botón

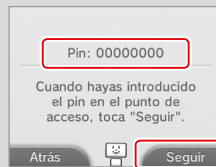
Mantén pulsado el botón Wi-Fi Protected Setup en el punto de acceso hasta que la luz parpadee.



### Conexión por pin

Introduce en la configuración del punto de acceso el pin mostrado en la pantalla táctil y, a continuación, toca SEGUIR.

Nota: Después de configurar el punto de acceso, toca SEGUIR en la pantalla táctil de tu consola.



- 4 Cuando aparezca la pantalla final de la configuración, toca ACEPTAR para efectuar una prueba de conexión**

- Si la prueba termina sin errores, la configuración estará lista.
- A veces se producen errores al establecer la conexión después de configurarla con Wi-Fi Protected Setup. En tal caso, espera unos instantes e intenta conectarte nuevamente.

## Búsqueda y configuración de un punto de acceso

Puedes utilizar este método para buscar un punto de acceso y conectarte a él si no es compatible con AOSS o Wi-Fi Protected Setup. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de tu punto de acceso.

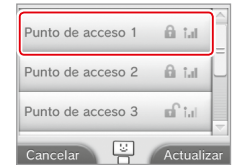
Nota: En caso de que el método de cifrado del punto de acceso sea WPA2™-PSK (TKIP), no podrás conectar la consola al punto de acceso.

- 1 Toca BUSCAR PUNTO DE ACCESO**  
Nota: Si has optado por seguir el tutorial y has seleccionado NO/NO SÉ o FUERA, empieza por el paso **2**.



- 2 Selecciona un punto de acceso**

- Selecciona el punto de acceso al que quieres conectarte tocando su nombre (SSID, ESSID o nombre de red). Si desconoces esta información, consulta la configuración del punto de acceso que estás utilizando.



- 3 Introduce la clave de seguridad y toca ACEPTAR**

- Este paso solo es necesario si el punto de acceso está protegido. Si desconoces la clave de seguridad, consulta la configuración del punto de acceso que estás utilizando.
  - Los caracteres de la clave se ocultarán con asteriscos (\*).
- Nota: Una clave de seguridad es la contraseña del punto de acceso y se necesita para permitir que la consola se conecte a internet. También recibe el nombre de clave de encriptación o contraseña de red.

- 4 Toca ACEPTAR para guardar la configuración**

- 5 Toca ACEPTAR para realizar una prueba de conexión**

- Si la prueba termina sin errores, la configuración estará lista.
- Si se produce un error, sigue las instrucciones indicadas en el mensaje de error.

### Tipos de seguridad

Se pueden establecer los siguientes tipos de seguridad:

Método de encriptación	WEP	WPA™-PSK (TKIP)	WPA2™-PSK (TKIP)	WPA™-PSK (AES)	WPA2™-PSK (AES)
Grado de seguridad		Menos seguro ←			→ Más seguro



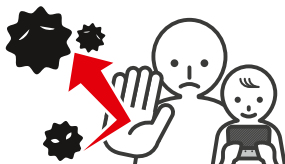
## Control parental

Utiliza esta opción para restringir el acceso de los niños a determinados juegos y programas, a compras o al uso de ciertas funciones de la consola (como el navegador de internet).

### Restricciones disponibles

Se pueden establecer las restricciones que aparecen en la siguiente tabla. Configúralas antes de que los niños empiecen a usar la consola.

Nota: Al configurar el control parental, se restringirán automáticamente la configuración de internet, los ajustes de residencia, parte de los ajustes del Nintendo Network ID, la gestión de la tarjeta microSD, la calibración de las cámaras exteriores, la transferencia de datos y el formateo de la memoria de la consola. Para obtener acceso a todas estas funciones se requerirá una contraseña.



<b>CLASIFICACIÓN POR EDADES</b>	Restringe el uso de juegos y programas de Nintendo 3DS y Nintendo DSi de acuerdo con los sistemas de clasificación ( <a href="#">U página 26</a> ). Nota: Los programas de Nintendo 3DS recibidos a través del modo descarga también se restringirán, pero este ajuste no puede restringir juegos ni programas de Nintendo DS, ni tampoco aquellos recibidos a través del modo descarga DS.
<b>NAVEGADOR DE INTERNET</b>	Impide el uso del navegador y el acceso a páginas web.
<b>SERVICIOS DE COMPRA DE NINTENDO 3DS</b>	Impide la adquisición de bienes y servicios, y el uso de tarjetas de crédito con los servicios de compra de Nintendo 3DS.
<b>MIIVERSE</b>	Impide que los usuarios puedan ver o publicar contenido en Miiverse.
<b>INTERCAMBIO DE AUDIO, IMÁGENES, VÍDEO Y TEXTO</b>	Restringe la transferencia de datos que puedan contener información personal, como fotos, imágenes, sonidos, vídeos o texto. Nota: Este ajuste no puede restringir Miiverse ni juegos y programas de Nintendo DS.
<b>COMUNICACIÓN EN LÍNEA CON OTROS USUARIOS</b>	Restringe la comunicación a través de internet con otras consolas de la familia Nintendo 3DS. Nota: Este ajuste no puede restringir Miiverse ni juegos y programas de Nintendo DS.
<b>STREETPASS</b>	Restringe la comunicación a través de StreetPass con otras consolas de la familia Nintendo 3DS. Nota: Este ajuste no puede restringir juegos y programas de Nintendo DS ni Nintendo DSi.
<b>REGISTRO DE AMIGOS</b>	Impide el registro de nuevos amigos.
<b>MODO DESCARGA DS</b>	Restringe el uso del modo descarga DS.
<b>REPRODUCCIÓN DE VÍDEOS DISTRIBUIDOS</b>	Permite solo la reproducción de vídeos distribuidos que sean aptos para todas las edades. No afecta a los vídeos sobre juegos de Nintendo eShop; estos últimos pueden ser restringidos mediante la clasificación por edades. Nota: En algunos programas que reproducen vídeos distribuidos, este ajuste restringirá el uso del programa en sí.

Nota: En caso de que varios niños vayan a usar esta consola, se aconseja configurar el control parental para el niño de menor edad.

### Configuración del control parental

Toca CONTROL PARENTAL para comenzar la configuración ([U página 30](#)).

**1 Sigue las instrucciones en pantalla**  
En pantalla irá apareciendo información acerca del control parental. Sigue las instrucciones que se dan para configurarlo.

**2 Introduce una contraseña de cuatro cifras y toca ACEPTAR**  
Deberás introducir dos veces la contraseña para evitar errores.  
Nota: Cada vez que quieras eliminar temporalmente la restricción o cuando quieras cambiar los ajustes del propio control parental, se te pedirá la contraseña. Procura no olvidarla.

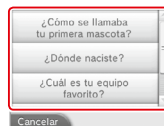


**3 Selecciona una pregunta de seguridad y escribe una respuesta que tenga al menos cuatro caracteres**

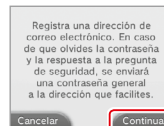
Para crear tu propia pregunta de seguridad, selecciona la opción correspondiente e introduce tanto la pregunta como la respuesta. Ambas deberán tener al menos cuatro caracteres.

Notas:

- Si olvidas la contraseña, deberás responder correctamente a la pregunta de seguridad. Procura no olvidar tu respuesta.
- Consulta la [U página 17](#) para obtener información acerca del uso del teclado.

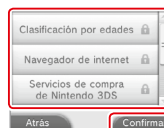


**4 Registra una dirección de correo electrónico**  
De este modo, en caso de que olvides la contraseña y la respuesta a la pregunta de seguridad, se te enviara una contraseña general a esa dirección.  
Introduce la dirección de correo electrónico de un padre o tutor a la que no tengan acceso los niños.



**5 Toca la opción que quieras configurar y sigue las instrucciones en pantalla**

Al efectuar la configuración inicial, todas las opciones estarán restringidas. Cuando hayas terminado de configurar el control parental, toca CONFIRMAR.



### Cambiar los ajustes del control parental más adelante

En caso de que, más adelante, quieras modificar las restricciones, toca CONTROL PARENTAL en la configuración de la consola y, a continuación, CAMBIAR AJUSTES DEL CONTROL PARENTAL.

Nota: Si has olvidado la contraseña y la respuesta a la pregunta de seguridad, toca LA OLVIDÉ en la pantalla de introducción de contraseña ([U página 56](#)).





## Gestión de datos

Comprueba u organiza los programas, datos y ajustes guardados en la memoria de la consola o en la tarjeta microSD.

Aquí podrás gestionar los programas descargados, comprobar los programas registrados en StreetPass o borrar la lista de usuarios bloqueados. Selecciona GESTIÓN DE DATOS en la configuración de la consola y, a continuación, elige una opción.



	<b>Gestión de datos de Nintendo 3DS</b>	<p>Consulta o borra los programas descargables de Nintendo 3DS o de la consola virtual.</p> <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Puedes guardar hasta 300 títulos de Nintendo 3DS en una tarjeta microSD.</li> <li>Antes de borrar un programa puedes crear una copia de seguridad de sus datos de guardado.</li> </ul>
	<b>DATOS ADICIONALES</b>	Consulta o borra los datos adicionales de tu consola (por ejemplo, los datos recibidos mediante SpotPass).
	<b>CONTENIDO ADICIONAL</b>	Consulta o borra los contenidos adicionales (incluidos los datos de actualización de programas) descargados para programas compatibles de Nintendo 3DS.
	<b>COPIAS DE DATOS DE GUARDADO</b>	Creación, restauración o borrado de copias de seguridad de los datos de guardado de programas descargables de Nintendo 3DS y juegos de la consola virtual. Si creas una copia de seguridad, podrás restaurar los datos de guardado cuando lo necesites.
	<b>Gestión de datos de Nintendo DSiWare</b>	Comprueba qué programas de Nintendo DSiWare hay en la memoria de la consola o en la tarjeta microSD. También puedes copiar los programas de una a otra o borrarlos. Nota: Puedes guardar hasta 40 títulos de Nintendo DSiWare en la memoria de la consola.
	<b>GESTIÓN DE LA TARJETA microSD</b>	Usa un ordenador para gestionar los datos de la tarjeta microSD sin extraerla de la consola. Nota: La consola y el ordenador deben estar conectados al mismo punto de acceso inalámbrico.
	<b>GESTIÓN DE STREETPASS</b>	Consulta la lista de los programas registrados en StreetPass. Podrás desactivar el uso de StreetPass en el programa que quieras.
	<b>BORRAR USUARIOS BLOQUEADOS</b>	Borrar la lista de usuarios bloqueados eliminará las restricciones aplicadas hasta entonces y permitirá que tu consola reciba datos de cualquier usuario.

Notas:

- Puedes guardar más de 300 bloques de datos o contenidos adicionales en una tarjeta microSD, pero solo los 300 primeros se mostrarán en la pantalla de gestión de datos.
- Los programas de Nintendo DSiWare no pueden iniciarse desde una tarjeta microSD. Para poder usar estos programas, cópialos primero a la memoria de la consola.
- Si copias un programa a una ubicación donde ya se encuentra dicho programa, el archivo nuevo sobrescribirá el existente. Ten cuidado al copiar archivos para no perder datos guardados.
- Los programas y el contenido adicional se pueden volver a descargar sin ningún coste adicional desde Nintendo eShop. (Cabe la posibilidad de que un contenido sea retirado temporal o permanentemente de Nintendo eShop, en cuyo caso no será posible volver a descargarlo.)



## Otras opciones

Configura la información de usuario y otras opciones disponibles.

Toca ◀ / ▶ a ambos lados de la pantalla para cambiar de página.



<b>PERFIL</b>	<p>Cambia tu nombre de usuario, fecha de cumpleaños, lugar de residencia y perfil de Nintendo DS.</p> <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>La información de usuario del Nintendo Network ID es distinta a la del perfil de la consola, por lo que los cambios que realices aquí no afectarán al Nintendo Network ID.</li> <li>Tu perfil de Nintendo DS consiste en un color y un mensaje que se utilizarán en algunos programas de Nintendo DS o Nintendo DSi. (Los caracteres que no sean compatibles con los títulos de Nintendo DS o de Nintendo DSi se mostrarán como "?").</li> </ul>
<b>FECHA Y HORA</b>	Ajusta la fecha y la hora.
<b>PANTALLA TÁCTIL</b>	Calibra la pantalla táctil cuando no funcione como debería.
<b>INFORMACIÓN</b>	Consulta las diferencias de la consola New Nintendo 2DS XL con respecto a New Nintendo 3DS.
<b>SONIDO</b>	Elige el tipo de salida de sonido de los altavoces.
<b>MICRÓFONO</b>	Comprueba que el micrófono funciona correctamente. El icono que aparece en la pantalla táctil debería cambiar de color al hablar o al soplar al micrófono.
<b>CÁMARAS EXTERIORES</b>	Calibra las cámaras exteriores.
<b>BOTÓN DESLIZANTE</b>	Calibra el botón deslizante cuando los controles no respondan adecuadamente o cuando la consola detecte movimiento pese a no usar el botón deslizante.
<b>TRANSFERENCIA</b>	Transfiere datos entre consolas ( <a href="#">ícono página 42</a> ).
<b>IDIOMA</b>	Cambia el idioma de la consola.
<b>ACTUALIZACIÓN</b>	Actualiza la consola ( <a href="#">ícono página 47</a> ).
<b>FORMATEO</b>	Formatea la consola para borrar toda la información guardada en la memoria, como fotografías, programas o datos de guardado ( <a href="#">ícono página 48</a> ).

## Transferencia

Puedes transferir datos a tu nueva consola desde:

- una consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL;
- una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS;
- otra consola New Nintendo 2DS XL, New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

### Guía paso a paso de transferencia entre consolas

Mientras realizas una transferencia de datos entre consolas, puedes seguir los pasos de la guía práctica disponible en esta página web: <http://transferenciaentreconsolas.nintendo.es>

- Se necesita una conexión a internet para transferir los datos. Las consolas se conectarán entre sí mediante el modo de juego local. Se recomienda colocar una consola cerca de la otra en un sitio con conexión a internet estable ([📄 página 33](#)).
- Para evitar que las consolas se apaguen durante la transferencia, comprueba que el nivel de carga de la batería sea suficiente en ambas, o conecta el adaptador de corriente antes de comenzar la transferencia. Si el nivel de batería es demasiado bajo, no podrás transferir los datos.

Nota: No podrás activar el modo de espera cerrando la consola. Ten en cuenta también que no debes apagar la consola durante la transferencia.

## Transferencia desde consolas de la familia Nintendo 3DS

Transfiere datos de aplicaciones de la consola, saldo y movimientos de cuenta de Nintendo eShop, etcétera, desde una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, Nintendo 2DS, New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL o New Nintendo 2DS XL.



Notas:

- Se transferirán todos los datos al mismo tiempo. No es posible transferir programas o datos individualmente.
- No se pueden realizar transferencias desde una consola New Nintendo 2DS XL a una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS.

<b>Datos que se pueden transferir</b>	Configuración de programas de Nintendo DS	Transfiere los ajustes de internet (conexiones de Nintendo DS) y el ID de la Conexión Wi-Fi de Nintendo.
	Datos de aplicaciones preinstaladas	Transfiere a la consola de destino datos de aplicaciones preinstaladas, tales como la lista de amigos, fotos de la aplicación Cámara de Nintendo 3DS, grabaciones de Nintendo 3DS Sound o personajes Mii del editor de Mii.
	Nintendo DSiWare	Transfiere títulos de Nintendo DSiWare (y sus datos de guardado) almacenados en la memoria de la consola.
	Nintendo Network ID	Se transferirán el Nintendo Network ID y todos los datos relacionados con él. Nota: Un Nintendo Network ID que haya sido desvinculado de la consola de origen solo puede volver a vincularse a la consola de destino.
	Movimientos de la cuenta y saldo de Nintendo eShop	Transfiere los movimientos de la cuenta y el saldo de Nintendo eShop a la consola de destino, y se añaden a los datos guardados en ella. Nota: Existe la posibilidad de que algunos datos de tu cuenta no se puedan transferir. Antes de iniciar la transferencia, podrás comprobar en pantalla de qué datos se trata.
	Licencias de uso para datos de la tarjeta SD	Transfiere licencias de uso para datos de la tarjeta SD (programas descargables y sus datos de guardado, contenidos adicionales, etcétera.) Para obtener más información acerca de la transferencia de datos a una tarjeta SD, consulta la <a href="#">📄 página 44</a> .

### Advertencias sobre la transferencia del Nintendo Network ID

En caso de que hayas vinculado un Nintendo Network ID a la consola de destino, no podrás llevar a cabo una transferencia de datos. Para ello, deberás formatear la consola y desvincular así el ID ([📄 página 48](#)).

- No es posible combinar distintos ID, por lo que solo podrás acceder a los programas con el ID que hayas usado para adquirirlos.
- Si has desvinculado un Nintendo Network ID de una consola, solo podrás volver a vincularlo a esa misma consola.

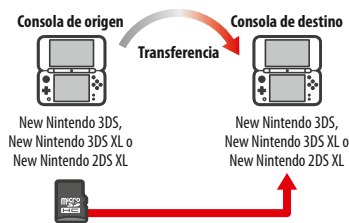
Nota: La consola solo puede estar vinculada a un Nintendo Network ID. Si borras un Nintendo Network ID y vinculas otro distinto, antes de poder vincular el Nintendo Network ID anterior tendrás que formatear la consola.



## Transferencia de datos de la tarjeta SD

El método para transferir datos de una tarjeta SD será distinto según las consolas que estés usando.

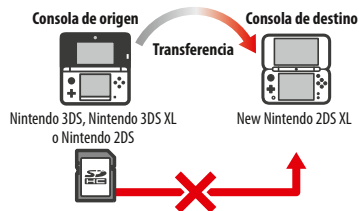
### Transferencia de datos entre consolas New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL o New Nintendo 2DS XL



**Extrae la tarjeta microSD de la consola de origen e insértala en la consola de destino.**

Los datos de la tarjeta microSD de la consola de origen solo se podrán utilizar en la consola de destino. Tras la transferencia, inserta la tarjeta microSD de la consola de origen en la consola de destino. Si usas la consola de destino sin insertar antes la tarjeta microSD, puede que no tengas acceso a los datos de guardado de algunos programas.

### Transferencia de datos desde una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS



La tarjeta SD de la consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS de origen no se puede insertar en la ranura para tarjetas microSD de una consola New Nintendo 2DS XL. No obstante, existen tres métodos para transferir datos de una tarjeta SD.

### Transferencia inalámbrica completa

Se pueden transferir los datos de una tarjeta SD de una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS a la tarjeta microSD de una consola New Nintendo 2DS XL mediante la comunicación inalámbrica.

- La duración del proceso de transferencia dependerá del tamaño de los datos que se vayan a transferir.
- Si no hay suficiente espacio libre en la tarjeta microSD de la consola de destino, no se podrán transferir los datos. Cancela la transferencia y borra los programas, fotos, vídeos y archivos de sonido que ya no necesites. También puedes insertar en la consola de destino una tarjeta microSD de mayor capacidad o utilizar el método "Transferencia inalámbrica limitada".



### Transferencia inalámbrica limitada



Utiliza este método cuando la tarjeta microSD no disponga de suficiente espacio libre. Se transferirán todos los datos a la tarjeta microSD, excepto los programas descargables de Nintendo 3DS. Una vez completado el proceso de transferencia, se podrán volver a descargar los programas adquiridos en Nintendo eShop sin ningún coste adicional.

- Los datos de guardado serán restaurados cuando inicies el programa correspondiente tras descargarlo.

### Copia de los datos mediante un ordenador

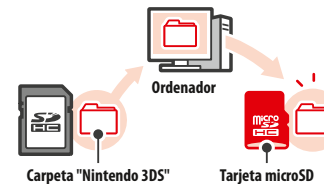


Con este método, los datos de una tarjeta SD no se transferirán automáticamente a la tarjeta microSD de la consola de destino. Una vez terminada la transferencia, utiliza un ordenador para copiar los datos de la tarjeta SD en la tarjeta microSD. Cuando se hayan copiado los datos, inserta la tarjeta microSD en la consola de destino.

- Si has usado una tarjeta microSD con un adaptador de tarjetas SD en la consola de origen, no es necesario utilizar un ordenador para copiar los datos. Simplemente inserta la tarjeta microSD en la consola de destino cuando se haya terminado la transferencia.

### Copiar datos a la tarjeta microSD

Utiliza la ranura para tarjetas SD de tu ordenador o un lector de tarjetas microSD (disponible en tiendas) para copiar los datos de una tarjeta SD a una tarjeta microSD. (Deberás copiar la carpeta "Nintendo 3DS" al completo.)



- Copia los datos a una tarjeta microSD vacía. Si la tarjeta microSD ya contiene datos, bórralos antes de copiar datos de la tarjeta SD. (Si quieres conservar los datos de la tarjeta microSD, haz una copia en otra parte; por ejemplo, en un ordenador.)
- Copia siempre la carpeta "Nintendo 3DS" en el directorio raíz de la tarjeta microSD. (Es decir, no la copies dentro de otra carpeta.)
- Los programas descargados (incluidos los datos de guardado) se almacenan en la carpeta "Nintendo 3DS". Las fotos no se guardan en esta carpeta.
- No modifiques, muevas, borres o cambies el nombre de los archivos de la carpeta "Nintendo 3DS".
- A la hora de copiar datos, lee también las advertencias de la [página 50](#).

### Si has usado varias tarjetas SD en la consola de origen...

Solo se pueden transferir los datos de una sola tarjeta SD mediante los métodos "Transferencia inalámbrica completa" o "Transferencia inalámbrica limitada". Los datos de otras tarjetas SD deberán copiarse a tarjetas microSD diferentes (una vez terminada la transferencia) utilizando el método "Copia de los datos mediante un ordenador".

## Advertencias sobre las transferencias

Una vez completada la transferencia, todos los datos que había en la consola de origen se borrarán.

Datos de la memoria de la consola borrados

Datos de la memoria de la consola sobrescritos



Nota: A excepción de los programas de Nintendo DSiWare, los datos de la memoria de la consola de destino (por ejemplo, datos de guardado de aplicaciones preinstaladas) se borrarán y serán sobrescritos con los datos de la consola de origen. Si tienes datos como fotos o grabaciones, cópialos primero en una tarjeta microSD.

### Advertencias sobre la descarga de programas

- Los datos guardados en la tarjeta microSD de la consola de destino, tales como programas descargables de Nintendo 3DS y sus datos de guardado, ya no se podrán usar después de la transferencia, pero los programas podrán volver a descargarse desde Nintendo eShop.
- Antes de realizar una transferencia se recomienda mover a la memoria de la consola de destino los programas de Nintendo DSiWare y sus datos de guardado que tengas almacenados en la tarjeta microSD de la consola de destino. De este modo, se podrán seguir usando después de la transferencia.
- Si el mismo programa descargable se ha descargado en ambas consolas, los movimientos de cuenta en la consola de destino se borrarán y serán sustituidos por los datos de la consola de origen. Los datos de guardado en la consola de destino ya no estarán disponibles.

### Advertencias sobre el saldo de Nintendo eShop

Si la suma del saldo en la consola de origen y en la consola de destino sobrepasa el límite permitido, la transferencia no se realizará.

## Actualización

Actualiza el menú HOME y las aplicaciones, y añade nuevas aplicaciones.

Debes estar conectado a internet para actualizar la consola. Configura tu conexión a internet antes de utilizar esta opción (📄 página 33). (Si la actualización se realiza mediante una tarjeta de juego, no es necesaria la conexión a internet.)

Notas:

- Las actualizaciones no se pueden llevar a cabo si la batería está baja.
- Para obtener información acerca de los contenidos de las actualizaciones, visita el sitio web de Nintendo.

### ACERCA DE LAS ACTUALIZACIONES DE LA CONSOLA

**IMPORTANTE:** Una vez que la consola se haya actualizado, cualquier modificación técnica existente o futura no autorizada de los equipos o de los programas de la consola, o el uso de dispositivos no autorizados con la consola, pueden hacer que la consola deje de funcionar de forma permanente. Los contenidos derivados de cualquier modificación técnica no autorizada de los equipos o programas de la consola podrán ser eliminados. La no aceptación de la actualización de la consola también podría impedirte utilizar juegos y programas.

### ACERCA DE LA ACTUALIZACIÓN AUTOMÁTICA DE LA CONSOLA

En ocasiones, la consola se actualizará automáticamente para renovar, por ejemplo, la lista de palabras que pueden resultar inapropiadas o la base de datos interna con los puntos de acceso inalámbricos que te permiten acceder a los servicios en línea ofrecidos por Nintendo.

En este tipo de actualizaciones pequeñas, no se mostrará ningún aviso en pantalla previo a la instalación. En el resto de casos, sin embargo, aparecerá un mensaje de confirmación y tendrás que seleccionar ACEPTO antes de proceder con la actualización de la consola.

## Transferir datos

### Desde una consola de la familia Nintendo 3DS

Transferir datos desde una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, Nintendo 2DS, New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL o New Nintendo 2DS XL

- 1 Consolas de origen y de destino**  
Toca TRANSFERIR DESDE UNA CONSOLA NINTENDO 3DS.

Lee el mensaje de advertencia sobre la transferencia de datos y, a continuación, toca ACEPTO.

- 2 Consola de origen**  
Toca ENVIAR DESDE ESTA CONSOLA.

**Consola de destino**

Toca RECIBIR DESDE UNA CONSOLA NINTENDO 3DS.

Sigue las instrucciones en pantalla.

### Transferir datos desde una consola de la familia Nintendo 3DS mediante "Transferencia inalámbrica limitada"

Si has utilizado este método para transferir datos, podrás comprobar si los datos de guardado se han transferido correctamente mediante la opción "Gestión de datos de guardado". También podrás borrar dichos datos desde esa misma opción.



## Formateo

Selecciona esta opción para borrar todos los datos guardados en la consola y devolverla a la configuración que tenía cuando salió de fábrica.

Notas:

- Si has vinculado un Nintendo Network ID a la consola, necesitarás una conexión a internet para formatearla.
- La versión de la consola seguirá siendo la última aunque se formatee la memoria de la consola.



### Si decides formatear la consola, los siguientes datos se borrarán y no podrán recuperarse:

- Contenidos guardados en la memoria de la consola, como los datos de la lista de amigos, de las notificaciones y de los pasos.
- Datos de guardado de aplicaciones.
- Todas las fotos guardadas en la memoria de la consola.
- Cambios realizados a la configuración de la consola.
- Programas guardados en la consola (ver primera nota más abajo) y sus datos de guardado.
- Los siguientes datos de la tarjeta microSD (ver segunda nota más abajo):
  - Programas descargables (ver primera nota más abajo) y sus datos de guardado
  - Contenido adicional (ver primera nota más abajo)
  - Datos adicionales
  - Copias de seguridad de datos de guardado
- Vinculación con el Nintendo Network ID (ver tercera nota más abajo)

Notas:

- Es posible volver a descargar los programas desde Nintendo eShop sin coste adicional. No obstante, cabe la posibilidad de que un programa sea retirado temporal o permanentemente de Nintendo eShop, en cuyo caso no podrás volver a descargarlo. Si hay un Nintendo Network ID vinculado a la consola, tendrás que volver a vincular el mismo ID tras el formateo para descargar de nuevo los contenidos (👉 [página 32](#)).
- Si extraes la tarjeta microSD y después formateas la consola, los programas y datos que haya guardados en la tarjeta no se borrarán, aunque quedarán inutilizables.
- Aunque formatees la consola, el Nintendo Network ID no se borrará, y podrás volver a vincularlo mediante la opción VINCULAR UN ID YA EXISTENTE de los ajustes del Nintendo Network ID.

### Si vas a ceder o desechar tu consola...

Tu cuenta y saldo de Nintendo eShop, además de otros datos guardados en la tarjeta microSD como fotos y grabaciones, no se borrarán durante el formateo. Si cedes la propiedad de tu consola a otra persona, asegúrate de borrar antes todos los datos de la tarjeta microSD (mediante un ordenador), así como tu cuenta de Nintendo eShop. En caso de no tener un Nintendo Network ID vinculado a la consola, solo necesitarás eliminar tu cuenta de Nintendo eShop, pero deberás hacerlo antes de formatear la consola.

### Si tu consola está vinculada a un Nintendo Network ID...

Una vez que hayas vinculado un Nintendo Network ID a la consola, ya no podrás vincularlo a otras consolas aunque formatees la primera, pero sí se podrá transferir el mismo ID entre consolas mediante la opción "Transferencia" (👉 [página 42](#)).



## Cómo cambiar la tarjeta microSD

Notas:

- Si un niño pequeño está usando la consola, su padre o tutor debe cambiar la tarjeta microSD.
- Apaga siempre la consola antes de cambiar la tarjeta microSD.

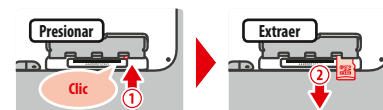
### Cómo cambiar la tarjeta microSD

#### 1 Abre la tapa de la ranura para tarjetas



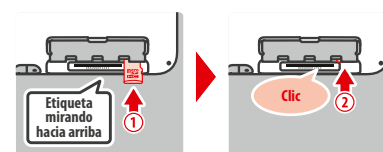
#### 2 Presiona la tarjeta hacia dentro y extráela a continuación

Nota: Si tratas de extraer la tarjeta microSD sin presionarla primero hacia dentro, podrías ocasionar daños a la ranura para tarjetas microSD.



#### 3 Inserta la nueva tarjeta microSD

Nota: No toques los terminales de la tarjeta microSD y evita que se ensucien.



### Tarjetas microSD

La tarjeta microSD almacena datos tales como programas descargables y sus datos de guardado, datos adicionales y contenido adicional, fotos y videos. Esta consola es compatible con tarjetas microSD de hasta 2 GB de capacidad, y tarjetas microSDHC de entre 4 y 32 GB.

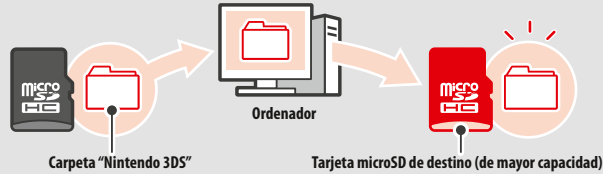
Notas:

- Excepto los programas de Nintendo DSiWare (👉 [página 5](#)), todos los programas descargados se guardarán en la tarjeta microSD.
- Los programas descargados (incluidos los datos de guardado) no podrán copiarse ni transferirse individualmente a otra tarjeta microSD.
- Consulta la [página 50](#) si tu tarjeta microSD está llena.

## Si se llena la tarjeta microSD...

Para liberar espacio en una tarjeta microSD, borra las fotos, videos o archivos de sonido que ya no necesites a través de la pantalla de gestión de datos en la configuración de la consola ([página 40](#)). También puedes transferir todos los datos de tu tarjeta microSD a una de mayor capacidad. Puedes guardar programas en una nueva tarjeta microSD, pero más adelante no podrás juntar los contenidos de varias tarjetas en una sola.

Para poder transferir los datos de una tarjeta microSD, necesitarás un ordenador y un lector de tarjetas microSD (disponible en tiendas), y deberás transferir el contenido completo de la carpeta "Nintendo 3DS" a la tarjeta microSD de destino.



Notas:

- Copia siempre la carpeta al directorio raíz de la tarjeta microSD.
- Los programas descargados (incluidos los datos de guardado) se almacenan en la carpeta "Nintendo 3DS". Las fotos no se guardan en esta carpeta. No modifiques, muevas, borres o cambies el nombre de los archivos de esta carpeta.

## Precauciones al copiar programas

### Copia siempre toda la carpeta "Nintendo 3DS".

Si se guardan datos actualizados en la nueva tarjeta microSD, es posible que el programa deje de funcionar en la tarjeta microSD original. Utiliza únicamente una tarjeta microSD con cada programa; no se puede copiar un mismo programa en varias tarjetas microSD para guardar copias de seguridad del progreso. Asegúrate de utilizar siempre la nueva tarjeta microSD.

### No puedes copiar datos de los siguientes modos

Los programas descargados guardados en distintas tarjetas microSD no pueden combinarse en una sola tarjeta microSD. Al copiar nuevos datos sobre los ya existentes, los datos de la tarjeta de destino quedarán inutilizables.



Si se modifica el contenido de la carpeta "Nintendo 3DS" o si se copian archivos individualmente de una carpeta "Nintendo 3DS" a otra, los datos quedarán inutilizables. Tendrás que copiar toda la carpeta "Nintendo 3DS" sin hacer ninguna modificación para poder usar los datos.



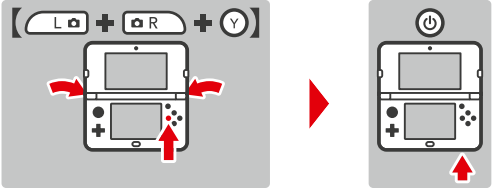
## Solución de problemas

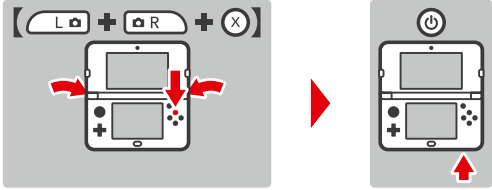
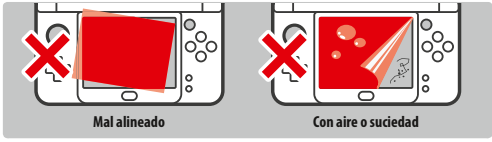
Antes de ponerte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor, consulta esta sección del manual para determinar la causa del problema.

Notas:


- También puedes consultar la sección de solución de problemas del manual electrónico del menú HOME ([página 20](#)).
- Si el problema afecta a un juego o a un accesorio, consulta también la documentación o el manual correspondientes.

Problema	Solución
No puedo recargar la batería / El indicador de recarga no se ilumina	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>¿Estás usando un adaptador de corriente de Nintendo 3DS?</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>➔ Usa el adaptador de corriente de Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)). El bloque de alimentación de Nintendo DSi también es compatible (<a href="#">página 2</a>).</li> </ul> </li> <li>• <b>¿Está bien conectado el adaptador de corriente de Nintendo 3DS a la consola y a la toma de corriente?</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>➔ Desenchufa el adaptador de corriente y espera aproximadamente 30 segundos antes de volver a enchufarlo. Asegúrate de que el adaptador de corriente esté bien conectado tanto a la consola como a la toma de corriente (<a href="#">página 14</a>).</li> </ul> </li> <li>• <b>¿Estás recargando la batería en un lugar con una temperatura ambiente de entre 5 y 35 °C?</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>➔ Recarga la batería en un lugar con una temperatura ambiente de entre 5 y 35 °C. Es posible que la batería no se recargue en lugares con temperaturas fuera de este intervalo.</li> </ul> </li> <li>• <b>¿Está iluminado el indicador de recarga?</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>➔ Si el indicador de recarga parpadea, es posible que la batería no esté bien colocada. Si ocurre esto, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor (<a href="#">página 59</a>).</li> </ul> </li> </ul>
La consola no se enciende	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>¿Está cargada la batería?</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>➔ Recarga la batería (<a href="#">página 14</a>).</li> </ul> </li> </ul>
La consola está caliente	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>¿Estás recargando la batería en un lugar en el que la temperatura es elevada o la has dejado mucho tiempo recargándose?</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>➔ Hacerlo podría provocar que la temperatura de la consola aumente considerablemente. Recarga la batería en un lugar en el que la temperatura ambiente esté entre 5 y 35 °C. Tocar la consola mientras está caliente puede causarte quemaduras.</li> </ul> </li> </ul>
He recargado la batería, pero se descarga muy rápido cuando juego / La batería tarda mucho en recargarse	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>¿Estás jugando o recargando la batería en un lugar con una temperatura ambiente inferior a 5 °C?</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>➔ En lugares con una temperatura inferior a 5 °C no podrás jugar durante mucho tiempo y la batería tardará más de lo habitual en recargarse.</li> </ul> </li> <li>• <b>Capacidad de la batería</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>➔ Si consideras que la capacidad de la batería ha disminuido sensiblemente, quizá sea hora de sustituirla por otra nueva. Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor para obtener más información (<a href="#">página 59</a>).</li> </ul> </li> </ul>
No hay imagen ni sonido	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>¿Está bien insertada la tarjeta de juego?</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>➔ Inserta con cuidado la tarjeta hasta que encaje.</li> </ul> </li> <li>• <b>¿Está la consola en modo de espera?</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>➔ Si es así, sal del modo de espera. Algunos programas entran en modo de espera aunque la consola no esté cerrada.</li> </ul> </li> </ul>

Problema	Solución
Las pantallas de cristal líquido tienen puntos negros o permanentemente iluminados / Las pantallas de cristal líquido no tienen una iluminación uniforme	<ul style="list-style-type: none"> <li>La existencia de un pequeño número de píxeles "muertos" es una característica de las pantallas LCD. Se trata de algo normal y no debe considerarse un defecto. La pantalla superior y la pantalla táctil tienen especificaciones diferentes, de modo que los colores y el brillo pueden variar de una a otra.</li> </ul>
Las pantallas de cristal líquido tienen diferente brillo	<ul style="list-style-type: none"> <li>La pantalla superior y la pantalla táctil tienen especificaciones diferentes, lo que puede ocasionar diferentes niveles de brillo. Se trata de algo normal y no debe considerarse un defecto.</li> </ul>
El color de la pantalla cambia bruscamente / El brillo cambia y resulta difícil distinguir colores brillantes	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>¿Está activado el modo de ahorro de energía?</b></li> <li>El modo de ahorro de energía reduce el brillo y modifica el gradiente de color automáticamente según el contenido que se muestra en pantalla con el fin de alargar la duración de la batería. Esto puede provocar que los colores claros se vuelvan más pálidos y que se altere el tono de otros colores. Si quieres mantener un nivel fijo de color y brillo, desactiva el modo de ahorro de energía (📖 página 23).</li> </ul>
El botón deslizante no funciona bien	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>¿Se corresponde el movimiento del botón deslizante con lo que se ve en la pantalla?</b></li> <li>En contadas ocasiones, al usar prolongadamente el botón o forzarlo, este podría no detectar el movimiento. Si el movimiento del botón deslizante no se corresponde exactamente con lo que pasa en el juego, ve a la opción BOTÓN DESLIZANTE en la configuración de la consola para solucionar el problema (📖 página 41).</li> </ul> <p>Nota: Si la consola registra movimientos aunque no uses el botón deslizante y no puedes usar los otros botones o la pantalla táctil, accede directamente a la pantalla de calibración del botón deslizante. Para ello, apaga la consola y vuelve a encenderla con el botón POWER mientras mantienes pulsados los botones L, R e Y.</p> 

Problema	Solución
La pantalla táctil no funciona bien	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>¿Se corresponden las acciones ejecutadas en la pantalla táctil con lo que se ve en la pantalla?</b></li> <li>Si las acciones de la pantalla táctil no se corresponden exactamente con lo que pasa en el juego, ve a la opción PANTALLA TÁCTIL en la configuración de la consola para solucionar el problema (📖 página 41).</li> </ul> <p>Nota: Si no puedes usar la pantalla táctil para acceder a esta opción, puedes entrar directamente en la pantalla de calibración de la pantalla táctil. Para ello, apaga la consola y vuelve a encenderla con el botón POWER mientras mantienes pulsados los botones L, R y X.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li><b>¿Has colocado un protector de pantalla en la pantalla táctil?</b></li> <li>Si has colocado un protector de pantalla (disponible en tiendas) en la pantalla táctil, consulta el manual de instrucciones del fabricante para asegurarte de haberlo colocado bien antes de calibrar la pantalla táctil.</li> </ul> 
La palanca C no funciona bien	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>¿Es el programa compatible con la palanca C?</b></li> <li>La palanca C solo se puede usar con programas o partes de programas compatibles con ella, o como sustituta del botón deslizante derecho en programas que son compatibles con el botón deslizante Pro de Nintendo 3DS (📖 página 12).</li> <li><b>¿Se corresponden las acciones ejecutadas con la palanca C con lo que se ve en la pantalla?</b></li> <li>Si utilizas la palanca C mientras la consola se está encendiendo, la consola podría procesar datos de movimiento aunque no se use la palanca C. En tal caso, cierra la consola para que se active el modo de espera. Cuando la abras de nuevo, la palanca C se recalibrará automáticamente.</li> </ul>
La pantalla se queda en negro y la consola no responde / La consola se bloquea	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si la pantalla se queda en negro al encender la consola o al desactivar el modo de espera (reabriendo la consola tras haberla cerrado mientras permanece encendida), o si la pantalla se oscurece completamente durante una partida y la consola deja de responder, apaga la consola manteniendo pulsado el botón POWER hasta que el indicador de encendido se apague y, a continuación, vuelve a pulsar el botón POWER para encenderla de nuevo.</li> </ul>
Los altavoces no emiten sonido alguno	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>¿Has conectado unos auriculares?</b></li> <li>Si conectas unos auriculares a la consola, no se oír nada a través de los altavoces.</li> </ul> <p>Nota: El sonido del obturador de la cámara siempre se reproducirá a un volumen fijo independientemente del ajuste del control de volumen, aunque estén conectados los auriculares.</p>
No se oye nada a través de los auriculares	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>¿Están bien conectados los auriculares?</b></li> <li>Comprueba que los auriculares estén bien conectados al conector de audio.</li> </ul>

Problema	Solución
El micrófono no funciona / La consola no reconoce mi voz	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>¿Hace uso del micrófono el programa que estás utilizando?</b></li> <li>• <b>¿Es posible usar el micrófono en la pantalla donde tienes problemas?</b></li> <li>➤ Solo es posible utilizar el micrófono en títulos o pantallas en los que su uso esté previsto.</li> <li>• <b>¿Funciona correctamente el micrófono?</b></li> <li>➤ Accede a la opción MICRÓFONO en la configuración de la consola para verificar que el micrófono funciona correctamente (📖 página 41).</li> <li>• <b>¿Se reconocen bien otras voces (familia, amigos...)?</b></li> <li>➤ La precisión del sistema de reconocimiento de voz varía de una persona a otra porque algunas voces son más difíciles de reconocer que otras.</li> <li>• <b>¿Estás utilizando auriculares con micrófono?</b></li> <li>➤ Desconéctalos e inténtalo de nuevo con el micrófono de la consola.</li> </ul>
La consola no cuenta mis pasos	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>¿Está abierta la consola?</b></li> <li>➤ La consola solo contará los pasos si está encendida y cerrada.</li> <li>• <b>¿Llevas la consola en un bolso que no esté pegado al cuerpo?</b></li> <li>➤ Es posible que la consola no pueda contar tus pasos con precisión en determinadas situaciones. Si llevas la consola en un bolso suelto, la consola podría interpretar erróneamente el número de pasos que des. Si quieres llevar la consola en un bolso, asegúrate de usar uno que vaya ceñido al cuerpo, como una riñonera.</li> </ul> <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dependiendo de las condiciones, la consola podría contar más o menos pasos de los que des realmente.</li> <li>• No guardes la consola en el bolsillo trasero del pantalón. Cualquier presión excesiva sobre las pantallas de cristal líquido (como por ejemplo, sentarse encima de la consola) podría causar daños a estas o a la propia consola, así como provocar lesiones.</li> </ul>
No se detecta la tarjeta microSD	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>¿Has insertado bien la tarjeta microSD en la consola?</b></li> <li>➤ Inserta con cuidado la tarjeta microSD hasta que encaje en la ranura para tarjetas microSD situada en la base de la consola (📖 página 49).</li> <li>• <b>¿Están sucios los terminales de la tarjeta microSD?</b></li> <li>➤ Limpialos cuidadosamente con algodón seco para no dañar la tarjeta microSD.</li> </ul>
Aunque hay una tarjeta insertada en la ranura, no aparece el icono del título y en el menú HOME se muestra el mensaje: "No se detecta ninguna tarjeta en la ranura para tarjetas de juego."	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>¿Está bien insertada la tarjeta de juego?</b></li> <li>➤ Extrae la tarjeta e insértala otra vez hasta que encaje. Si no se soluciona el problema, repite la operación varias veces (📖 página 27).</li> <li>• <b>¿Estás usando un título de una región diferente a la de tu consola?</b></li> <li>➤ Solo funcionarán títulos de Nintendo 3DS y de Nintendo DSi que sean de la misma región que la consola. Es posible que no funcionen títulos de otras regiones.</li> </ul>
El siguiente mensaje aparece mientras juego a un título de Nintendo DS o Nintendo DSi: "Se ha producido un error. Mantén pulsado el botón POWER para apagar la consola. Consulta el manual de instrucciones de la consola para obtener más información."	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Apaga la consola y vuelve a encenderla. Después, vuelve a hacer lo mismo que estabas haciendo. Si el mensaje sigue apareciendo, es posible que tu consola tenga algún problema. Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor (📖 página 59).</li> </ul>

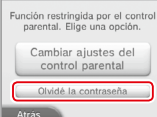
Problema	Solución
Tengo problemas con la comunicación inalámbrica (se interrumpe y el juego no es fluido)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>¿Se ve en pantalla alguno de los iconos de intensidad de la señal (📶)?</b></li> <li>➤ Puede que haya algún problema con la recepción de la señal. Acércate al otro jugador y evita obstáculos entre los dos.</li> </ul>
No se encuentra ningún punto de acceso	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>¿Utiliza tu punto de acceso el método de cifrado WEP?</b></li> <li>➤ La consola no puede utilizar Wi-Fi Protected Setup para conectarse a puntos de acceso que utilizan WEP.</li> <li>• <b>¿Utiliza tu punto de acceso el método de cifrado WPA2-PSK (TKIP) (📖 página 37)?</b></li> <li>➤ La consola no puede localizar puntos de acceso que utilizan el método de cifrado WPA2-PSK (TKIP).</li> </ul>
No puedo conectarme a internet	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>¿Aparece en pantalla algún código de error?</b></li> <li>➤ Si la conexión a internet no está configurada correctamente o si se produce algún error durante la prueba de conexión, se mostrará un mensaje de error con un código. Sigue las instrucciones del mensaje. En caso de que aparezca un código de error al configurar las conexiones de Nintendo DS o al usar programas de Nintendo DS o Nintendo DSi, lee la información facilitada a continuación.</li> </ul> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Códigos de error que aparecen al usar programas de Nintendo DSi</b></p> <p>Es posible que no se haya configurado correctamente la conexión a internet para la consola. Accede a la pantalla de configuración de internet, selecciona PRUEBA DE CONEXIÓN y sigue las instrucciones del mensaje de error.</p>  </div>

- ¿Has introducido la contraseña correcta?
- Introduce la contraseña correcta (📖 página 39).
- ¿Has contestado correctamente a la pregunta de seguridad?
- Contesta a la pregunta de seguridad (📖 página 39).

### Si has olvidado la contraseña o la respuesta a la pregunta de seguridad...

#### Si has olvidado la contraseña:

Toca **OLVIDÉ LA CONTRASEÑA** en la primera pantalla que aparece tras seleccionar **CONTROL PARENTAL** en la configuración de la consola, o **LA OLVIDÉ** en la pantalla de introducción de contraseña.



#### Si has olvidado la respuesta a la pregunta de seguridad:

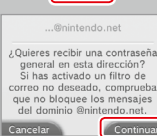
**1** Toca **LA OLVIDÉ** en la pantalla de introducción de contraseña.



**2** Si has registrado una dirección de correo electrónico, toca **CONTINUAR** en la pantalla de solicitud de una contraseña general. Se enviará una contraseña general a la dirección de correo electrónico registrada.

#### Notas:

- Para recibir una contraseña general se necesita una conexión a internet.
- Si has activado un filtro de correo no deseado o de dominio, asegúrate de que no bloquee los mensajes del dominio @nintendo.net.



#### Si no has registrado una dirección de correo electrónico...

Aparecerá un número de referencia. Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor (📖 página 59) e indica tu número de referencia y la fecha establecida en la consola. Se te ofrecerá entonces una contraseña general.

**3** Toca **ACEPTAR** en la pantalla anterior e introduce la contraseña general.

Nota: Una vez que hayas introducido la contraseña general, se borrará de la consola tu dirección de correo electrónico. Tras crear una nueva contraseña, vuelve a registrar tu dirección de correo electrónico.



No puedo desactivar el control parental

Mi consola entra de repente en modo de espera

- Es posible que el modo de espera se haya activado a consecuencia de un campo magnético externo. Aleja la consola de objetos magnéticos y de otras consolas de la familia Nintendo 3DS.
- Nota: Si colocas la consola encima de otras consolas de la familia Nintendo 3DS, es posible que también se active el modo de espera.



Nintendo 3DS Sound no muestra las carpetas ni los archivos de sonido

- ¿Contiene la tarjeta microSD archivos de sonido compatibles con Nintendo 3DS Sound?
- Nintendo 3DS Sound puede reproducir archivos AAC con extensiones .m4a, .mp4 y .3gp o archivos MP3 con la extensión .mp3. Otros archivos de sonido, como los que disponen de protección contra copia, no son compatibles con Nintendo 3DS Sound.
- ¿Están los archivos de sonido almacenados en la carpeta "Private" dentro de la carpeta "Nintendo 3DS" de la tarjeta microSD?
- Los archivos de sonido guardados en la carpeta "Private" de la carpeta "Nintendo 3DS" no se mostrarán en Nintendo 3DS Sound. Tendrás que guardar los archivos en otra carpeta diferente.

No puedo reproducir archivos de sonido con Nintendo 3DS Sound

- ¿Se trata de archivos de sonido compatibles con Nintendo 3DS Sound?
- Nintendo 3DS Sound puede reproducir archivos que cumplan los siguientes requisitos:
  - Formatos: AAC (.m4a, .mp4 o .3gp), MP3 (.mp3)
  - Tasa de bits: 16-320 kb/s
  - Frecuencia de muestreo: 32-48 kHz
- ¿Están los archivos de sonido protegidos por Gestión de Derechos Digitales o DRM (Digital Rights Management)?
- Nintendo 3DS Sound no puede reproducir archivos protegidos por DRM.

### Si necesitas más ayuda...

Si tu consola sigue sin funcionar correctamente después de realizar los procedimientos descritos en este apartado o en el manual electrónico del menú HOME (📖 página 20), visita [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com).

### Cómo desechar este producto

No te deshagas de este producto tirándolo a la basura doméstica. Visita <http://docs.nintendo-europe.com> para obtener más información.



### Garantía

Visita [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) para descubrir cómo solicitar la garantía.

## Especificaciones técnicas

Nota: Estas especificaciones pueden cambiar sin previo aviso.

New Nintendo 2DS XL	
<b>Modelo</b>	JAN-001
<b>Pantallas LCD (tamaño y resolución)</b>	<p><b>Superior:</b> Pantalla panorámica LCD 106,2 mm ancho x 63,72 mm alto 400 x 240 píxeles 16,7 millones de colores</p> <p><b>Inferior:</b> Pantalla táctil LCD 84,96 mm ancho x 63,72 mm alto 320 x 240 píxeles 16,7 millones de colores</p>
<b>Fuente de alimentación</b>	Adaptador de corriente de Nintendo 3DS (WAP-002(EUR))
<b>Dimensiones</b>	159 mm ancho x 86,4 mm alto x 20,8 mm grosor (cerrada)
<b>Peso</b>	Aproximadamente 260 g (con batería, lápiz y tarjeta microSD)
<b>Frecuencia de operación</b>	Wi-Fi: 2412-2472 MHz NFC: 13,56 MHz
<b>Estándar de comunicación</b>	IEEE802.11b/g
<b>Potencia máxima de radiofrecuencia / Intensidad de campo máxima</b>	Wi-Fi: 9 dBm NFC: -12 dBμA/m
<b>Distancia recomendada para la comunicación</b>	30 m máx. Nota: La distancia máxima a la que es posible la comunicación inalámbrica podría verse reducida dependiendo del entorno.
<b>Cámara</b>	Lente: Longitud focal fija Sensor de imagen: CMOS Píxeles efectivos: 300 000 aprox.
<b>Reloj</b>	Variación máxima diaria de $\pm 4$ segundos (si se utiliza en un ambiente como el descrito en "Temperatura y humedad óptimas" más abajo)
<b>Altavoces</b>	Estéreo (compatibles con sonido envolvente virtual)
<b>Terminales de entrada y salida</b>	Ranura para tarjetas de juego, ranura para tarjetas microSD, conector del adaptador de corriente y conector de audio (salida estéreo)
<b>Sensores</b>	Sensor de aceleración y sensor de giro
<b>Otras funciones</b>	Comunicación por infrarrojos (distancia recomendada para la comunicación: 20 cm máx.) Nota: La distancia máxima a la que es posible la comunicación inalámbrica podría verse reducida dependiendo del entorno. NFC (comunicación de corto alcance)
<b>Consumo de energía máximo</b>	Aproximadamente 4,1 W (en carga)
<b>Temperatura y humedad óptimas</b>	Temperatura: 5-35 °C Humedad: 20-80 %
<b>Tiempo de carga</b>	Aproximadamente 3,5 horas
<b>Duración de la batería</b>	Consulta la <a href="#">página 18</a> .
<b>Batería</b>	Tipo: Ion-litio Capacidad: 5 Wh
<b>Lápiz</b>	Modelo: JAN-004 Material: Plástico (ABS/PE) Longitud: Aproximadamente 69 mm

### Servicio de Atención al Consumidor

(+34) 917 886 498

(Coste de la llamada según tarifa de su operador.)

contact@nintendo.es

www.nintendo.es (para consultas generales)  
www.guiasnintendo.com (para ayudas de juegos)  
www.ayudanintendo.com (para reparaciones)

C/ Azalea 1 - Edificio D, Miniparc 1 -  
El Soto de la Moraleja, 28109 Alcobendas (Madrid)  
España

© 2017 Nintendo Co., Ltd.  
Trademarks are property of their respective owners.  
Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

microSDHC Logo is a trademark of SD-3C, LLC.  
Powered by Devicescap Software. Portions of this products are  
© 2003 – 2010 Devicescap Software, Inc. All rights reserved.  
Copyright © 2003 – 2010, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors  
All Rights Reserved.  
WPA Supplicant license pursuant to BSD License.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name(s) of the above-listed copyright holder(s) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>).  
Copyright © 1998 – 2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:  
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:  
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young.  
Copyright © 1995 – 1998 Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com)).  
All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com)).

The implementation was written so as to conform with Netscape's SSL. This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com)).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:  
"This product includes cryptographic software written by Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com))"  
The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).  
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com))"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.



The licence and distribution terms for any publicly available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

A OSS™ and A OSS™ are the trademarks of BUFFALO INC.

Wi-Fi Protected Access® (WPA and WPA2) and the Wi-Fi Protected Setup logo are registered trademarks of the Wi-Fi Alliance.

The Wi-Fi Protected Setup™ Logo is a certification mark of Wi-Fi Alliance®.



EL ADAPTADOR DE CORRIENTE INCLUIDO ES ADECUADO PARA SU USO EN EL ESPACIO ECONÓMICO EUROPEO (EXCEPTUANDO EL REINO UNIDO, IRLANDA Y MALTA), SUIZA Y RUSIA. NO SE DEBE USAR EN AQUELLOS PAÍSES DONDE LOS REQUISITOS DE VOLTAJE SEAN DIFERENTES.

Visita <http://docs.nintendo-europe.com> para obtener información sobre los símbolos y etiquetas usados en este producto.

#### DECLARATION OF CONFORMITY

Por la presente, Nintendo declara que el tipo de equipo radioeléctrico New Nintendo 2DS XL es conforme con la Directiva 2014/53/UE. El texto completo de la declaración UE de conformidad está disponible en la dirección Internet siguiente: <http://docs.nintendo-europe.com/>

Pat. pend.

**Notas**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

**Notas**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---





Para obtener más información sobre la consola Nintendo 2DS XL,  
visita el sitio web del servicio de ayuda de Nintendo.

**support.nintendo.com**

**Nintendo of Europe GmbH**  
Herriotstrasse 4  
60528 Frankfurt am Main  
Germany

