

12  
www.pegi.info

Nintendo



# SUPER SMASH BROS.<sup>TM</sup>

for  
Wii U



 × 



# L'INCREDIBILE AZIONE SMASH SBARCA SU WII U!



Combatti in scenari nuovissimi e in alcuni dei più apprezzati del passato!



Mettiti alla prova con nuovi e potenti personaggi.

## MARIO



### PALLA DI FUOCO



Lancia una palla di fuoco che rimbalza sul terreno.

### CAPPA



Genera una cappa che travolge i nemici e respinge i proiettili.

### SUPER PUGNO IN ALTO



Un pugno verso l'alto che colpisce ripetutamente.

### SPLAC 3000



Flusso d'acqua che respinge i nemici. Può essere caricato ed è possibile cambiarne l'angolazione.

### SMASH FINALE SPIRE DI FUOCO



Libera una palla di fuoco gigante che si propaga in avanti e verso l'alto.

## DONKEY KONG

### PUGNO GIGANTE



Un pugno possente. Premi B una volta per caricarlo, e un'altra per sganciarlo.

### TESTATA



Colpisce verso il basso in avanti. Se un nemico è a terra viene schiacciato.

### KONG ROTANTE



Un vortice di pugni. Ti puoi muovere a destra e a sinistra mentre roteli.

### MANATA



Colpisce il terreno creando onde d'urto che mandano i nemici gambe all'aria.

### SMASH FINALE RITMO KONGA



Premi il tasto A a ritmo per potenziare le onde d'urto.



## LINK



### ARCO DELL'EROE



Scaglia una freccia. Più tieni premuto il tasto, più la freccia andrà lontana.

### BOOMERANG CICLONE



Fa danni ai nemici sul suo cammino e può portarli indietro quando ritorna.

### ATTACCO ROTANTE



Colpisci i nemici mentre ruoti. Se lo usi a mezz'aria ti solleva verso l'alto.

### BOMBA



Una bomba da lanciare. Esplose dopo un po' di tempo o se colpisce qualcosa.

### SMASH FINALE COLPO TRIFORZA



Cattura i nemici con la Triforza, poi colpiscili ripetutamente.

## SAMUS

### COLPO RICARICA



Un fascio di energia che va in avanti. Può essere caricato.

### MISSILE



Lancia un missile a ricerca. Se fatto come attacco Smash lancia un super missile.

### ATTACCO A VITE



Ruota in aria. Ogni nemico colpito dalla mossa viene colpito ripetutamente.

### BOMBA



Lancia una bomba a forma di morfosfera. Se ti colpisce l'esplosione viene scagliato verso l'alto.

### SMASH FINALE LASER ZERO



Un laser gigante che distrugge i nemici. Cambia direzione con il pad scorrevole.



# AZIONE AL CARDIOPALMO PER 8 GIOCATORI



Gioca a Smash con chiunque, in un massimo di 8 giocatori!



Usa i controller Nintendo GameCube grazie al nuovo adattatore.



Prendi il controllo con questo speciale controller GameCube!

## YOSHI



<b>DEPOSITA UOVO</b>  (B) Acchiappa i nemici con la lingua, ingoialti e imprigionali in un uovo.	<b>UOVO ROTOLANTE</b>  (C) + (R) + (B) Entra in un uovo e rotola contro i nemici. Puoi saltare una volta nell'uovo.	<b>LANCIO UOVO</b>  (C) + (B) Lancia un uovo. Puoi impostare l'angolo proprio prima di lanciare.	<b>BOMBA YOSHI</b>  (C) + (B) Salta e fai uno schianto a terra. Delle stelle andranno a destra e sinistra.	<b>SMASH FINALE SUPER DRAGO</b>  (B) Vola e sputa fuoco. Premi un pulsante di attacco per sputare una palla di fuoco.
---	--	---	---	--

## KIRBY



<b>RISUCCHIO</b>  (B) Risucchia un nemico. Puoi copiare una delle sue abilità o sputarlo come stella.	<b>MARTELLLO</b>  (C) + (R) + (B) Usa un martello. Caricata al massimo questa mossa diventa una lper Martellata.	<b>SCIABOLATA</b>  (C) + (B) Salta in aria colpendo in alto e in basso. All'atterraggio causa un'onda d'urto.	<b>PIETRA</b>  (C) + (B) Diventa una pietra che cade in basso. Quando sei pietra non subisci danni.	<b>SMASH FINALE MEGA SPADA</b>  (B) Colpisci i nemici con una grande spada. Colpisci più nemici per un maggior effetto.
--	---	--	--	--

## FOX



<b>BLASTER</b>  (B) Spara fasci di energia. Si può sparare veloce ma i nemici non volano via se colpiti.	<b>ILLUSIONE FOX</b>  (C) + (R) + (B) Si scaglia sui nemici a grande velocità per lanciarli in aria.	<b>FUOCO FOX</b>  (C) + (B) Ti scaglia in aria avvolto dal fuoco. Mentre carichi puoi cambiare direzione.	<b>RIFLETTORE</b>  (C) + (B) Attiva uno scudo che rimbalza i proiettili, aumentandone velocità e potenza.	<b>SMASH FINALE LANDMASTER</b>  (B) Invoca e pilota un carro armato. Premi Basso per fare un barrel roll!
---	---	--	--	--

## PIKACHU



<b>FOLGORE</b>  (B) Lancia una palla di elettricità che rimbalza nello scenario.	<b>CAOCCIATA</b>  (C) + (R) + (B) Un lancio laterale che può anche essere caricato.	<b>ATTACCO RAPIDO</b>  (C) + (B) Un movimento veloce. Si può cambiare direzione a mezz'aria per muoversi di nuovo.	<b>TUONO</b>  (C) + (B) Lancia un tuono. Se ti colpisce crea una ulteriore scarica che fa danni extra.	<b>SMASH FINALE LOCOMOVOLT</b>  (B) Direzione lo Smash Finale di Pikachu muovendo il pad scorrevole.
---	--	---	---	---

# MOLTIPLICA LE POSSIBILITA' DI GIOCO CON **amiibo** ALLENALI E FALLI DIVENTARE I TUOI PIU' FORTI ALLEATI O POTENTI NEMICI!



Scegli il tuo amiibo.



Appoggialo sul GamePad.



Il tuo amiibo entra in azione.



Guardalo svilupparsi  
e diventare più forte!



## LUIGI



<b>PALLA DI FUOCO</b>  Lancia una palla di fuoco in avanti, che rimbalza per terra e contro i muri.	<b>MISSILE VERDE</b>  Un lancio laterale. Può essere caricato, conficcarsi nei muri ed esplodere.	<b>SUPER PUGNO IN SALTO</b>  Un pugno verso l'alto. Colpendo all'inizio il danno è maggiore.	<b>CICLONE LUIGI</b>  Ruota velocemente. Puoi muoverti mentre giri. Premi diverse volte per alzarli.	<b>SMASH FINALE POLTERGUST 5000</b>  Risucchia i nemici prima di lanciarti via con gusto.
--	--	---	---	--

## CAPTAIN FALCON

<b>PUGNO FALCON</b>  Si carica per un attimo poi colpisce. Mira all'indietro per dietro la schiena.	<b>SCATTO RAPTOR</b>  Si lancia in avanti e dà un pugno. Può colpire a terra o a mezz'aria.	<b>TUFFO FALCON</b>  Lanciati verso l'alto. Colpendo un nemico mentre sali, il colpo sarà esplosivo.	<b>CALCIO FALCON</b>  A terra sferza un calcio laterale. In aria in diagonale verso il basso.	<b>SMASH FINALE BLUE FALCON</b>  Prendi il controllo del Blue Falcon e vai contro i nemici alla massima velocità.	
--	--	---	--	--	---

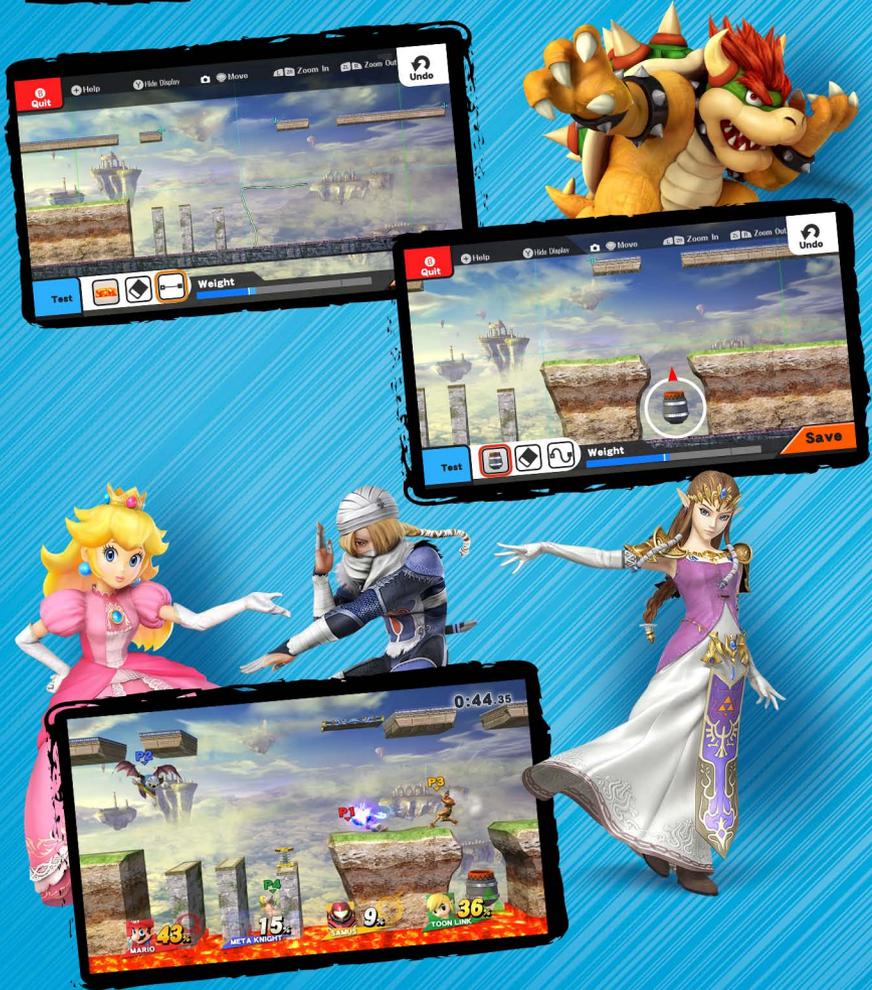
## NESS

<b>PSICOFASH</b>  Carica esplosiva che vola e che detona quando si rilascia il pulsante.	<b>PSICOFUOCO</b>  Lancia un piccolo fulmine che si infiamma quando colpisce un nemico.	<b>PSICOTUONO</b>  Una palla elettrica che puoi controllare. Colpisci te stesso per lanciare un assalto.	<b>MAGNETEPSI</b>  Circondati di un campo psichico che assorbe i proiettili di energia per curarti.	<b>SMASH FINALE PSICOMETEORE</b>  Cambia direzione alle stelle cadenti a destra e sinistra con il pad scorrevole.	
---	--	---	--	--	---

## JIGGLYPUFF

<b>ROTELAMENTO</b>  Un attacco rotante a terra. Caricalo per raggiungere velocità incredibili.	<b>BOTTA</b>  Un singolo pugno che manda il nemico in aria.	<b>CANTO</b>  Un canto che causa sonnolenza a tutti i nemici nelle vicinanze.	<b>RIPOSO</b>  Un meritato riposo. Usalo quando un nemico è vicino per attivare il suo potere.	<b>SMASH FINALE MEGAPUFF</b>  Ti fa diventare così grande che i nemici vengono spinti via.	
---	--	--	---	---	---

# DAI SFOGO ALLA FANTASIA CON L'ESCLUSIVO EDITOR DI LIVELLI!



	<b>TOAD</b>  <p>Tieni Toad davanti a te. Se viene colpito perde spore che danneggiano i nemici.</p>	<b>VOLTEGGIO</b>  <p>Salta di lato per colpire con l'anca. Se va a vuoto, l'atterraggio è buffo.</p>	<b>PARASOLE</b>  <p>Salta in aria ed apri il parasole. Permette di rallentare la caduta.</p>	<b>ORTAGGIO</b>  <p>Strappa un ortaggio da terra. Il danno dipende dall'emozione dell'ortaggio.</p>	<b>SMASH FINALE PEACH IN FIORE</b>  <p>Mette a dormire i nemici e ti permette di curarti con le delizie che cadono a terra.</p>
--	---	--	--	---	--

<b>SOFFIO DI FUOCO</b>  <p>Soffia fuoco. La portata diminuisce se usato a lungo. Puoi controllarne la direzione.</p>	<b>SPEZZASCHIENA</b>  <p>Afferra un nemico, salta in aria e poi sbattilo a terra.</p>	<b>VORTICE DI ACULEI</b>  <p>Ruota nel tuo guscio per colpire i nemici. Se usato in aria ti permette di alzarti.</p>	<b>BOMBA BOWSER</b>  <p>Lanciate sui nemici dall'alto. Se colpisce a terra fa sobbalzare gli avversari.</p>	<b>SMASH FINALE GIGA BOWSER</b>  <p>Diventa Giga Bowser e schiaccia e distruggi ogni cosa sul tuo cammino.</p>	
--	---	--	---	--	---

	<b>AMORE DI NAYRU</b>  <p>Entra in un cristallo rotante che rimbalza i proiettili.</p>	<b>FUOCO DI DIN</b>  <p>Una magia esplosiva. Si può mirare mentre la si carica.</p>	<b>VENTO DI FARORE</b>  <p>Ti permette di teletrasportarti. Infligge danni quando riappari.</p>	<b>FENDENTE SPETTRO</b>  <p>Invoca un fantasma che può infliggere danni per conto tuo. Si può caricare.</p>	<b>SMASH FINALE FRECCIA DI LUCE</b>  <p>Lancia una freccia di luce che danneggia tutti i nemici sul suo cammino.</p>
---	--	---	---	---	--

	<b>TEMPESTA D'AGHI</b>  <p>Premi una volta per produrre aghi. Premilo di nuovi per lanciarli ai nemici.</p>	<b>GRANATA ACCECANTE</b>  <p>Lancia una granata che attira i nemici prima di esplodere.</p>	<b>SPARIZIONE</b>  <p>Ti permette di scomparire per poi riapparire in un altro posto.</p>	<b>SALTO IN SPACCATA</b>  <p>Ruota in avanti per colpire i nemici. Poi indietro per un calcio opzionale.</p>	<b>SMASH FINALE FRECCIA DI LUCE</b>  <p>Lancia una freccia di luce che danneggia tutti i nemici sul suo cammino.</p>	
---	---	---	---	--	--	---

# IL MEGLIO DI ENTRAMBI I MONDI

COMBINA LA VERSIONE Wii U CON QUELLA NINTENDO 3DS

Usa il tuo Nintendo 3DS come controller.

Connetti la versione Wii U a quella Nintendo 3DS.

Condividi i tuoi lottatori personalizzati tra Wii U e Nintendo 3DS!

## MARTH



### FENDENTE



**(B)**  
Spingi la spada in avanti. Ottimo per spezzare gli scudi. Può essere caricato.

### LAME DANZANTI



**(C) + (B)**  
Colpisci con la spada. Premi più volte per fare una combo. Varia i colpi premendo alto o basso.

### COLPO DELFINO



**(C) + (B)**  
Colpisci in alto con la spada mentre salti. Fa più danno all'inizio.

### SCUDO



**(C) + (B)**  
Permette di schivare un attacco e colpire dopo. La potenza dipende dall'attacco del nemico.

### SMASH FINALE

#### COLPO LETALE



**(B)**  
Un singolo ma potentissimo attacco che distrugge i nemici.

## GANONDORF

### PUGNO STREGONE



**(B)**  
Carica energia oscura per un potente colpo. La direzione può essere impostata all'inizio.

### MORSA DI FUOCO



**(C) + (B)**  
Lanciati in avanti per afferrare un nemico e sbatterlo al suolo.

### TUFFO OSCURO



**(C) + (B)**  
Salta in alto per afferrare un nemico e poi lanciarsi per aria con un calcio.

### CALCIO MAGO



**(C) + (B)**  
Un calcio volante. A terra ti sposta in avanti. In aria in diagonale verso il basso.

### SMASH FINALE

#### GANON BESTIA



**(B)**  
Trasformati in una bestia gigante e fai a brandelli i nemici.



## META KNIGHT



### TORNADO MACH



**(B)**  
Ruota velocemente per colpire i nemici ripetutamente. Premi più volte per alzarti in volo.

### SUPER TURBINE



**(C) + (B)**  
Ruota volando lateralmente con la spada. Puoi cambiare la direzione a mezz'aria.

### ROTAZIONE IPERSPAZIALE



**(C) + (B)**  
Va a segno volando in aria. Puoi colpire di nuovo dopo la giravolta.

### MANTELLO DIMENSIONALE



**(C) + (B)**  
Ti fa sparire e riappare in un posto diverso. Premi il pulsante per attaccare quando riappari.

### SMASH FINALE

#### OSCURITA' GALATTICA



**(B)**  
Avvolgi i nemici nell'oscurità. Poi colpisci con un colpo letale.

## PIT

### ARCO DI PALUTENA



**(B)**  
Lancia una freccia che puoi guidare. Mentre carichi puoi mirare.

### BRACCIO UPPERCUT



**(C) + (B)**  
Lanciati in avanti e colpisci un nemico con un montante. Ripara dai proiettili.

### DONO DEL VOLO



**(C) + (B)**  
Vola in aria. Mentre carichi puoi scegliere la direzione del volo.

### ORBITAR SCUDO



**(C) + (B)**  
Scudo davanti e dietro che riflette colpi e proiettili. Gli Orbitar possono essere rotti.

### SMASH FINALE

#### TRE TESORI SACRI



**(B)**  
Lancia potenti attacchi in successione grazie al potere di tesori sacri.



# LOTTA ONLINE CONTRO AMICI O CHIUNQUE



Scegli fra Per gioco e Per la gloria.



Gioca in Final Destination senza oggetti.

Gioca in livelli standard con gli oggetti.



Score	24300
Total Score	49402
Global Smash Power	801203

Confronta il tuo Rango Smash Globale con il mondo!

## SAMUS TUTA ZERO



<b>RAGGIO PARALIZZANTE</b>  (B) Spara un raggio di energia che stordisce i nemici. Può essere caricato.	<b>FRUSTA PLASMA</b>  (C)+(B) Attacca con una frusta fatta di energia. Puoi usarla per aggrapparti ai bordi del livello.	<b>CALCIO POTENZIATO</b>  (C)+(B) Lanciati in aria colpendo più volte. Poi colpisci con un calcio.	<b>SALTO AD ARCO</b>  (C)+(B) Fai una piroetta in aria. Se atterri su un nemico, questo viene inchiodato a terra.	<b>SMASH FINALE NAVETTA</b>  (B) Allinea i nemici nel raggio della Navetta, poi spazzali via premendo B.
--	---	---	--	---

## IKE

<b>ERUZIONE</b>  (B) Conffica la spada a terra per attivare una fiammata. Se caricata al massimo ti danneggia.	<b>COLPO RAPIDO</b>  (C)+(B) Uno scatto in avanti che termina con una spadata che danneggia i nemici. Può essere caricato.	<b>ETERE</b>  (C)+(B) Lancia la spada in aria, salta per riprenderla, poi colpisci i nemici mentre ricadi a terra.	<b>SCUDO</b>  (C)+(B) Blocca un attacco nemico. La forza dello scudo dipende dall'attacco dell'avversario.	<b>SMASH FINALE GRANDE ETERE</b>  (B) Lancia i nemici in aria prima di colpirla a raffica con la spada.	
---	---	---	---	--	--

## CHARIZARD

	<b>LANCIAFIAMME</b>  (B) Sputa fuoco sui nemici. Puoi mirare leggermente. Più viene usato, più il tuo raggio diminuisce.	<b>FUOCOCARICA</b>  (C)+(B) Lanciati di lato per un attacco esplosivo. Danneggia anche te oltre ai nemici.	<b>VOLO</b>  (C)+(B) Lanciati a spirale in cielo. Colpisci i nemici più volte mentre sali.	<b>SPACCAROCCHA</b>  (C)+(B) Tira una testata a una roccia per romperla. Sia la testata sia i frammenti causano danni.	<b>SMASH FINALE MEGAEVOLUZIONE</b>  (B) Trasformati in Mega Charizard X per colpire i nemici e farli volar via.
--	---	---	---	---	--

## DIDDY KONG

<b>NOCCIOL-PISTOLA</b>  (B) Nota spara-noccioline di Diddy. Se la carichi troppo ti esplosione però in faccia.	<b>CAPRIOLA</b>  (C)+(B) Lanciati in avanti per afferrare chiunque, o premi il pulsante ancora per dare un calcio.	<b>RAZZOBARILI</b>  (C)+(B) Ti spara in aria. Caricalo per andare più in alto! Se ti colpiscono in aria, perdi il Razzobarili.	<b>BUCCIA DI BANANA</b>  (C)+(B) Lancia una buccia di banana all'indietro che sorprenderà i nemici poco attenti.	<b>SMASH FINALE ASSALTO RAZZOBARILI</b>  (B) Librati in cielo con il Razzobarili e spara noccioline esplosive a tutti i nemici.	
---	---	---	---	--	--

## KING DEEDEE



<b>RISUCCHIO</b>  Inala i nemici e risputali sottoforma di stelle.	<b>LANCIO BOMBOSPINO</b>  Lancia un bombospino ma se i nemici lo colpiscono al momento giusto possono respingerlo.	<b>SUPER SALTO DEEDEE</b>  Un salto in aria seguito da un veloce schianto. Annulla lo schianto premendo alto.	<b>MARTELLO JET</b>  Una forte martellata. Se caricato troppo danneggia anche te.	<b>SMASH FINALE SCARICA DEEDEE</b>  Stordisci i nemici con l'alto di Deedeo, poi prendili a martellate.
--	--	---	---	---

## OLIMAR

<b>RACCOLTA PIKMIN</b>  Raccogli fino a tre Pikmin in questo ordine: rosso, giallo, blu, bianco e viola.	<b>LANCIO PIKMIN</b>  Lancia i Pikmin. I vari colori si attaccano ai nemici, quello viola li danneggia.	<b>PIKMIN ALATO</b>  Ti permette di volare cambiando direzione liberamente. Meno efficace se hai tanti Pikmin.	<b>ARCOBALENO PIKMIN</b>  Richiama i Pikmin e fagli cambiare ordine. Ti dà una protezione temporanea.	<b>SMASH FINALE NOTTE DI OLIMAR</b>  Fuggi dal pianeta prima che i suoi abitanti facciano a pezzi chi è rimasto.
--	---	--	---	--

## LUCARIO

<b>FORZASFERA</b>  Carica una sfera di energia che danneggia i nemici anche mentre carica. Premi di nuovo per lanciaarla.	<b>PALMOFORZA</b>  Un pugno che rilascia energia concentrata. Afferra i nemici se sono abbastanza vicini.	<b>EXTRARAPIDO</b>  Lanciati in aria e attacca in volo. Puoi cambiare direzione a mezz'aria.	<b>DOPPIOTEAM</b>  Ti permette di schivare gli attacchi. Se fatto al momento giusto contrattacchi con un calcio.	<b>SMASH FINALE MEGAEVOLUZIONE</b>  Diventa Mega Lucario e devasta i nemici con mosse potenziate.
---	---	--	--	---

## LINK CARTONE

<b>ARCO DELL'EROE</b>  Scaglia una freccia. Carica il colpo per aumentare potenza e portata.	<b>BOOMERANG</b>  Fa danni sia all'andata sia al ritorno. Puoi anche lanciaarlo in diagonale.	<b>ATTACCO ROTANTE</b>  Ruota impugnando la spada. Può colpire più volte. Può anche essere caricato.	<b>BOMBA</b>  Lancia una bomba che esplose dopo un po' di tempo o se colpisce qualcosa.	<b>SMASH FINALE COLPO TRIFORZA</b>  Imprigiona i nemici nella Triforza, poi colpicisci più volte con la spada.
--	---	--	---	--

## ABITANTE



<b>IN SACCOCCIA!</b>  Afferra un proiettile o un oggetto. Premi di nuovo per lanciaarlo indietro.	<b>RAZZO GIRONIO</b>  Lancia Gironio come un missile. Tieni premuto il pulsante per cavalcarlo.	<b>VOLO CON I PALLONCINI</b>  Indossa un cappello con palloncini per volare. Puoi controllare il volo ma i palloncini possono essere bucati.	<b>TAGLIALEGNA</b>  Pianta un seme, annaffialo e abbatti l'albero. Puoi usare l'ascia per colpire i nemici.	<b>SMASH FINALE FESTA IN CASA</b>  Tom Nook e nipoti costruiscono una casa che imprigiona i nemici, per farli poi volar via.
---	---	--	---	--

## TRAINER DI WII FIT

<b>IL SALUTO AL SOLE</b>  Carica una sfera di energia. Premi di nuovo per lanciaarla. Se caricata al massimo, ti cura leggermente.	<b>COLPO DI TESTA</b>  Colpisci un pallone con la testa. Premi di nuovo per scegliere quando colpire.	<b>SUPER CERCHI</b>  Vai in volo facendo ruotare i cerchi per colpire i nemici. Premi veloce per andare più in alto.	<b>RESPIRAZIONE PROFONDA</b>  Premi al momento giusto per curarti. Inoltre il tuo potere di lancio aumenta.	<b>SMASH FINALE WII FIT</b>  Spazza i nemici fuori dallo schermo con un bombardamento di silhouette.
--	---	--	---	--

## ROSALINDA

<b>SPARO SFAVILLOTTO</b>  Lancia Sfavillotto in avanti. Premi di nuovo per farlo tornare. Può essere caricato.	<b>ASTROSCHEGGE</b>  Sfavillotto lancia tre Astroschegge. Funziona anche se Sfavillotto non è vicino a Rosalinda.	<b>BALZO STELLARE</b>  Ti scaglia verso l'alto in diagonale. Puoi controllare leggermente la direzione.	<b>FORZA DI GRAVITA'</b>  Ti permette di evitare oggetti e proiettili. Mentre li porti vicino a te, fanno danni ai nemici.	<b>SMASH FINALE IPER STELLA</b>  Evoca una stella gigante che lancia stelle più piccole prima di esplodere.
--	---	---	--	---

## LITTLE MAC

<b>AFFONDO DIRETTO</b>  Lanciati in avanti per un pugno poderoso. Premi una volta per caricare e di nuovo per affondare.	<b>AFFONDO SPIOVENTE</b>  Lanciati in avanti schivando attacchi bassi e colpicisci. Premi di nuovo per colpire prima.	<b>SUPERMONTANTE</b>  Lanciati in alto per colpire. Colpicisce i nemici più volte.	<b>SCHIVATA E CONTRATTACCO</b>  Se fatto al momento giusto schiva gli attacchi, per poi colpire con un montante.	<b>SMASH FINALE GIGA MAC</b>  Diventa Giga Mac e colpicisci i nemici con colpi devastanti.
--	---	--	--	--

## GRENNINJA



### ACQUALAME



Lancia uno shuriken d'acqua in avanti. Caricalo per uno shuriken più potente.

### FURTIVOMBRA



Sposta in avanti la tua ombra. Lascia il pulsante per riapparire e colpire.

### IDROPOMPA



Un potente getto d'acqua che ti scaglia in qualunque direzione tu voglia.

### SOSTITUTO



Evoca un sostituto per schivare un attacco, poi rilascia un potente contrattacco.

### SMASH FINALE ATTACCO NINJA SEGRETO



Porta in orbita i nemici vicini, poi colpiscili pesantemente sulla silhouette della luna.

### AUTOMIRINO



Lancia fasci di energia dal tuo bastone verso i nemici davanti a te.

### SPECCHIORIFLESSO



Invoca una barriera riflettente che si sposta in avanti ed è in grado di spingere i nemici.

### TELETRASPORTO



Teletrasportati nella direzione voluta. Non puoi attaccare o essere attaccato mentre ti sposti.

### CONTRATTACCO



Se fatto al momento giusto riflette gli attacchi dei nemici su di loro.

### SMASH FINALE LASER BUCO NERO



Trascina i nemici vicino a te con un buco nero, poi spazzali via con un raggio laser.

## PALUTENA



## ROBIN



### TUONO



Lancia un tuono. Caricalo per lanciare magie elettriche di rango superiore.

### ARCIFUOCO



Lancia una magia che crea colonne di fuoco dal terreno. Può essere fatta un numero limitato di volte.

### VENTO D'ELFO



Lancia il vento d'elfo due volte verso terra, lanciandoti in aria.

### NOSFERATU



Lancia una maledizione davanti a te che intrappola i nemici, danneggiando loro e curando te stesso.

### SMASH FINALE DUETTO CONCLUSIVO



Unisciti a Chrom e unite le forze per lanciare attacchi combinati.

### TECNICHE MONADE



Attiva una fra 5 tecniche, ognuna in grado di attivare effetti diversi.

### COLPO PRODITORIO



Lanciati in avanti per un potente attacco. Colpisci il nemico da dietro per il massimo effetto.

### COLPO IN SALTO



Lancia il nemico in aria con un attacco verso l'alto, seguito da un altro attacco a mezz'aria.

### VISIONE



Evita un attacco nemico e contrattacca subito dopo.

### SMASH FINALE ASSALTO DI GRUPPO



Unisciti agli alleati di Shulk per lanciare devastanti attacchi a catena.

## SHULK



## BOWSER JUNIOR



### CANNONE TRAPASSANTE



Spara una lenta ma pesante cannonata. Carica la mossa per aumentare velocità e potenza.

### SCATTO KART CLOWN



Usa un kart per lanciarti in avanti. Puoi anche cambiare direzione.

### SI SALVI CHI PUO'!



Lanciati dalla macchina prima che esploda. Puoi anche attaccare mentre ricadi a terra.

### KOOPASAPIENS



Evoca un Koopasapiens che esplose se attaccato, colpito o dopo un po' di tempo.

### SMASH FINALE MARIO PAINT OMBRA



I nemici nella X disegnata subiscono danni e vengono scagliati via.

### ATTACCO A RICERCA



Salta in aria per poi scagliarti sul nemico più vicino (se ce n'è uno a portata).

### SCATTO AVVITATO



Rotola velocemente. Può essere caricato. Inoltre puoi cambiare direzione e legarlo ad altri attacchi.

### SALTO A MOLLA



Evoca una molla per saltare. Può poi essere usata anche dai nemici.

### CARICA AVVITANTE



Come lo scatto avvitato, ma senza salto all'inizio. Premi veloce per potenziare la mossa.

### SMASH FINALE SUPER SONIC



Invoca i poteri dei Cristalli del Caos, poi lanciati sui nemici a folle velocità.

## SONIC



## MEGA MAN



### METAL BLADE



La sega rotante di Mega Man, che puoi scagliare contro i nemici. Puoi anche controllarla.

### CRASH BOMBER



Lancia una bomba che si attacca ai nemici sul suo cammino ed esplose.

### RUSH COIL



Evoca il fedele cane di Mega Man, Rush, che ti permette di saltare in alto.

### LEAF SHIELD



Uno scudo rotante che danneggia i nemici. Premi di nuovo per lanciarlo.

### SMASH FINALE MEGA LEGGENDE



Invoca Mega Man di altre generazioni per lanciare insieme un colpo devastante.

### FRUTTA BONUS



Lancia diversi tipi di frutti ai nemici. Alcuni sembrano però poco commestibili...

### PILLOLA ENERGIA



Evoca una linea di puntini che termina con una Pillola Energia, che permette a PAC-MAN di fare un attacco retrò.

### PAC-SALTO



Un trampolino che ti permette di saltare in alto. Rimane in giro per un paio di altri salti.

### IDRANTE



Invoca un idrante che spara potenti getti d'acqua, in grado di respingere i nemici.

### SMASH FINALE SUPER PAC-MAN



Muoviti con il pad scorrevole, mastica i nemici e poi sputali via.

## PAC-MAN



# ANCHE TU PUOI UNIRTI ALLA BATTAGLIA NEI PANNI DEL TUO Mii!



Puoi personalizzarli anche nell'aspetto grazie a copricapi e costumi.

Scegli fra **tre tipi** diversi di Guerrieri Mii:  
Lottatore, Spadaccino e Fuciliere!



## LOTTATORE Mii



**STRIKE METALLICO**

Lancia una pesante palla di ferro. Non andrà lontana né rimbalzerà.

**TURBOCALCIO**

Lanciati veloce in avanti dando una ginocchiata seguita da un montante.

**SPACCATA MORTALE**

Colpisci i nemici prima con una capriola, poi di tallone mentre torni in posizione.

**TESTATA SILURO**

Lanciati a testa in giù per colpire un nemico di testa seppellendolo.

**SMASH FINALE  
ATTACCO OMEGA**

Lancia i nemici in aria con un montante per poi devastarli con uno Smash Meteorora.

## SPADACCINO Mii

**AFFONDO VORTICANTE**

Rilascia un tornado con una spadata, per danneggiare i nemici che lo incrociano.

**ATTACCO DA CIELO**

Un salto rotante che può essere caricato. Colpisci un nemico per fermare la rotazione e farlo volare.

**RITORNO NELLA ROCCIA**

Un salto verso l'alto seguito da una discesa verso il basso a spada tesa.

**CONTRATTACCO**

Blocca un attacco nemico e contrattacca. La potenza dipende dal tipo di attacco nemico.

**SMASH FINALE  
FENDENTI FINALI**

Lancia devastanti onde d'urto dalla tua spada.



## FUCILIERE Mii



**COLPO DI ENERGIA**

Carica un potente proiettile al plasma. Lancialo quando vuoi o usa lo scudo per attendere.

**COLONNA DI FUOCO**

Crea una colonna di fuoco da terra per creare un inferno in miniatura.

**LANCIO LUNARE**

Un salto causato dal rinculo di un colpo sparato verso il basso che danneggia i nemici.

**RIFLETTORE**

Crea uno scudo riflettente che respinge i proiettili nemici.

**SMASH FINALE  
POTENZA MASSIMA**

Lancia un raggio laser che fa a pezzi chiunque sul suo cammino.

## Personalizza

ogni personaggio come preferisci

E personalizza il tuo Mii!

Scegli le mosse speciali e molto altro per perfezionare il tuo lottatore!

## Compatibile con la versione

Nintendo 3DS

Condividi i tuoi lottatori personalizzati con la versione Nintendo 3DS!



© 2014 Nintendo

Gioco originale: © Nintendo / HAL Laboratory, Inc.

Personaggi: © Nintendo / HAL Laboratory, Inc. / Pokémon. / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. / SHIGESATO ITOI / APE inc. / INTELLIGENT SYSTEMS / SEGA / CAPCOM CO., LTD. / BANDAI NAMCO Games Inc. / MONOLITHSOFT