

VOUS AVEZ LE CHOIX !

The Pokémon Company Nintendo®

POKÉMON
VERSION OR
HEARTGOLD

POKÉMON
VERSION ARGENT
SOULSILVER



Pour les débutants comme pour les fans de la série !

*Pokémon Version Or
Pokémon Version Argent*

2001



Pokémon Version Or et Pokémon Version Argent – 9 ans plus tard
Pokémon Version Or et Pokémon Version Argent sont d'abord sortis sur Game Boy en 2001. Ce nouvel opus pour Nintendo DS se base sur le scénario de *Pokémon Version Or* et *Pokémon Version Argent*, mais comprend de nombreuses fonctions inédites.

Pokémon Version Or
Pokémon Version Argent **2001**



Pokémon Version Or HeartGold
Pokémon Version Argent SoulSilver **2010**



Les Pokémon, qu'est-ce que c'est ?

Les Pokémon sont d'étranges petites créatures aux nombreux mystères. Certains vivent en harmonie avec les humains, d'autres vivent dans des plaines herbeuses, des grottes ou dans l'océan.

Dans la peau d'un Dresseur de Pokémon, vous rencontrez de nombreux Pokémon différents et pouvez les recruter en les «capturant», avant de les nourrir et de les élever.

Tout au long des aventures, augmentez votre habileté et votre expérience et mesurez-vous aux autres Dresseurs de Pokémon avec l'aide de votre équipe Pokémon. L'objectif final est de remplir votre Pokédex et de tenter de devenir le champion de la ligue Pokémon (l'un des meilleurs Dresseur de Pokémon du monde).

Héricendre,
Pokémon Souris Feu



Germignon,
Pokémon Feuille



Kaiminus,
Pokémon Mâchoire



Premier Pokémon disponible : vous pouvez choisir l'un de ces trois Pokémon.

Vous pouvez maintenant facilement sélectionner votre vélo, canne à pêche



Pokédex



et autres objets pratiques depuis l'écran du menu. Cela vous sera utile dans votre quête.

Garçon



Fille



Personnage principal : vous pouvez choisir d'incarner l'un de ces deux personnages.

Comment devient-on le meilleur Dresseur de Pokémon du monde ?

Capturez les Pokémon et devenez amis avec eux.

Vous vous promenez dans un champ...

et vous tombez sur un Pokémon sauvage !

Affaiblissez-le en faisant baisser son niveau de santé.

puis capturez-le avec une Poké Ball et il deviendra votre ami !



Aidez le Pokémon que vous avez capturé à grandir.

Sélectionnez un Pokémon de votre équipe et participez à un combat.

Vos Pokémon grandissent au fur et à mesure des combats.



Parcourez toutes sortes d'endroits.



Vous pouvez aussi affronter des amis éloignés !



Connectez votre Nintendo DS au réseau connexion Wi-Fi Nintendo* et affrontez vos amis, même éloignés. Vous pouvez même échanger des Pokémon avec les joueurs du monde entier !

*Connexion sans fil à Internet haut débit nécessaire.

Le jeu se déroule dans la région de Johto.

Vous rencontrerez toutes sortes de Pokémon et de personnes tout au long de vos aventures passionnantes dans cette vaste région.



La saga commence.

Présentation du scénario



L'histoire commence alors que le personnage principal, qui vit dans la ville de Bourg Geon, est appelé dans le labo du Professeur Orme.



Le Professeur vous demande de faire une commission pour lui. Vous prenez votre Pokémon et vous lancez dans l'aventure !



Lorsque vous rejoindez votre première ville, un vieil homme bienveillant vous fait visiter les lieux.



Le vieil homme vous donne un «Œuf Mystère» et votre tâche est accomplie !



Rapportez l'Œuf Mystère au Professeur Orme.



Et le Professeur Orme vous donne un Pokédex !

Rencontrez différents Pokémon dans votre quête et remplissez votre Pokédex.



Pokédex

Ça ne va pas être facile...

Vous gagnez force et maturité grâce aux combats de vos Pokémon contre leurs nombreux adversaires.

Le groupe de malfaiteurs de la Team Rocket n'est jamais bien loin...



La Team Rocket utilise les Pokémon à des fins criminelles. Elle a causé par le passé de nombreux problèmes dans la région de Kanto et elle reprend aujourd'hui ses activités dans la région de Johto. Que cherche-t-elle cette fois ?



Des combats vous attendent dans les arènes Pokémon de chaque ville que vous visitez.

Les arènes Pokémon sont réparties dans toute la région de Johto. Chaque arène abrite un Dresseur puissant appelé le Champion d'arène, que vous devez affronter pour gagner vos badges. Mais auparavant, vous devez surmonter toutes sortes d'obstacles pour y arriver.



Ecorcia
Champion d'arène



Progresser dans les différentes arènes aux allures de labyrinthe.



Un Mimigal peut surgir de n'importe où !

Les Pokémon que vous allez rencontrer

Voici quelques-uns des Pokémon que vous pouvez rencontrer dans la région de Johto dans ce jeu.



Scarhino, Pokémon Unicorn



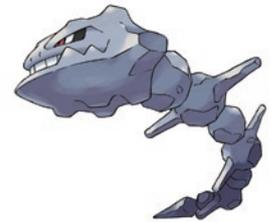
Elekid, Pokémon Electrique



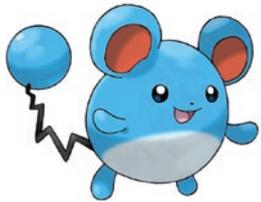
Mentali, Pokémon Soleil



Leuphorie, Pokémon Bonheur



Steelix, Pokémon Serpenter



Marill, Pokémon Aquasouris



Hoothoot, Pokémon Hibou



Pichu, Pokémon Minisouris



Noctali, Pokémon Lune



Maraiste, Pokémon Poisson



Farfuret, Pokémon Grifacérée



Simularbre, Pokémon Imitation



Pharamp, Pokémon Lumière



Togepi, Pokémon Balle Pic



Capumain, Pokémon Longueue

Pokémon Légendaires

Il n'y a qu'un seul spécimen de chacun de ces Pokémon dans l'ensemble du jeu. Si vous en capturez un, il sera un précieux allié.

Ho-Oh / Lugia

Au plus fort de *Pokémon Version Or HeartGold*, vous rencontrez Ho-Oh, et dans *Pokémon Version Argent SoulSilver*, Lugia.



Ho-Oh,
Pokémon Arcenciel

Lugia,
Pokémon Plongeon

• Lugia apparaît également dans *Pokémon Version Or HeartGold* et Ho-Oh dans *Pokémon Version Argent SoulSilver* si vous rejoignez le Panthéon des Dresseurs*.



Différences entre *Pokémon Version Or HeartGold* et *Pokémon Version Argent SoulSilver*
Les Pokémon qui apparaissent et leur fréquence d'apparition ne sont pas les mêmes, mais l'histoire est identique dans les deux versions.

*Vous accédez au Panthéon des Dresseurs si vous êtes victorieux face à la Ligue Pokémon qui comprend les meilleurs Dresseurs.

Raikou,
Pokémon Foudre



Eusine,
Mec Mystère



Entei,
Pokémon Volcan



Suicune,
Pokémon Aurore



Raikou, Entei et Suicune

Ces Pokémon Légendaires se cachent quelque part dans la région de Johto. Selon la légende, ils ont tous péri alors qu'ils étaient pris au piège dans une tour en feu, mais Ho-Oh les a ramenés à la vie. Eusine, le Mec Mystère, qui traque Suicune depuis de nombreuses années, fait également une apparition alors qu'une histoire palpitante se dévoile autour de ces Pokémon Légendaires.

Encore plus de lieux à découvrir !

Contrées de *Pokémon Version Rouge Feu* et *Pokémon Version Vert Feuille*

Prochain arrêt : région de Kanto

L'aventure ne se limite pas à la région de Johto. Une fois que vous aurez accès au Panthéon des Dresseurs, vous pourrez aussi vous rendre dans la région de Kanto de *Pokémon Version Rouge Feu* et de *Pokémon Version Vert Feuille*. Vous pouvez capturer des Pokémon de la région de Kanto et y défier les Champions d'arène. Et l'aventure continue !

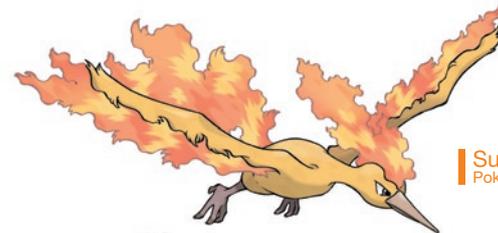


Une fois dans le Panthéon des Dresseurs, sautez dans un bateau et mettez le cap sur Kanto !



Mais qu'est-ce donc que ce train ?

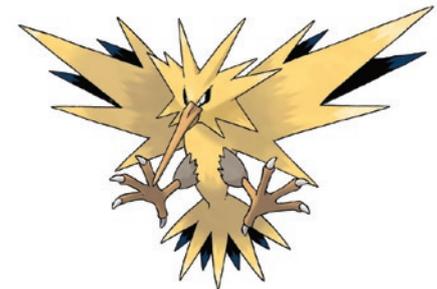
Vous pouvez également trouver ces Pokémon Légendaires qui n'apparaissent que dans Kanto.



Sulfura,
Pokémon Flamme



Artikodin,
Pokémon Glaciaire



Electhor,
Pokémon Électrique



Un ENTEI sauvage apparaît !



LUGIA: Gyaaaaas!



HGold utilise
Poké Ball!



Un LUGIA sauvage apparaît !



Pension
On élève votre Pokémon pour vous!



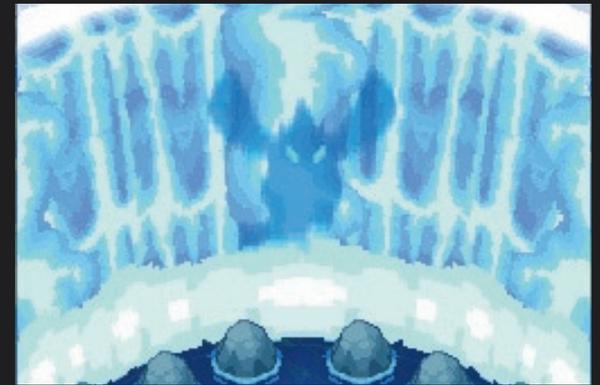
Un RAIKOU sauvage apparaît !



Pollux: BON-JOUR!!!



Un SUICUNE sauvage apparaît!



Pokémon Version Or HeartGold
Pokémon Version Argent SoulSilver

2010



HO-OH: Shaooh!



SSilver utilise
Safari Ball!



Emmenez votre Pokémon avec vous !

Le jeu vous permet d'emporter un Pokémon de votre équipe en promenade avec vous. De votre Pokémon de départ jusqu'aux Pokémon Légendaires, vous pouvez choisir celui que vous voulez garder à vos côtés.



Tous les Pokémon, petits ou grands, vous suivront.



Par un sourire ou un froncement de sourcils, votre Pokémon saura se montrer expressif quand vous lui parlez.

Parfois, votre Pokémon ramassera des objets pour vous également.

Une nouvelle épreuve : le Pokéathlon

Le Pokéathlon est une épreuve à laquelle vous et vos Pokémon pouvez participer pour déterminer qui est le meilleur en «Vitesse», «Force», «Habilité», «Endurance» et «Saut». Sélectionnez les trois meilleurs Pokémon pour chaque parcours et gagnez des points grâce à votre esprit d'équipe. A la fin, vous obtenez des Points Athlète que vous pouvez échanger contre toutes sortes de prix.



L'enceinte dans laquelle se déroule la compétition est située dans une certaine ville.

【Combat Ring-Out】



【Bataille Neige】



【Saute-Lumière】



【Cours'Obstacles】

Sautez par-dessus les obstacles et soyez le premier à franchir la ligne d'arrivée. Touchez vos Pokémon avec votre stylet pour les faire sauter. Trois d'entre eux courent les uns à côté des autres, donc vous devez tous les contrôler en même temps.

Vous obtenez également un Pokéwalker

: un podomètre amusant vous permettant d'emmener votre Pokémon partout avec vous.

Dans chaque jeu *Pokémon Version Or HeartGold* ou *Pokémon Version Argent SoulSilver*, un Pokéwalker est fourni.



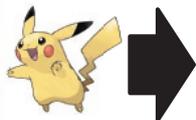
Nombre
de pas

Un crochet spécial
vous permet de l'attacher
à votre ceinture quand
vous marchez.



- Vous ne pouvez pas utiliser séparément la fonction de podomètre du Pokéwalker (une connexion avec le jeu est nécessaire).
- Chaque jeu acheté séparément ne peut communiquer qu'avec un Pokéwalker.

1 Choisissez le Pokémon que vous souhaitez emmener avec vous.



Vous pouvez faire un tour avec un Pokémon de votre jeu *Pokémon Version Or HeartGold* ou *Pokémon Version Argent SoulSilver*.

2 Marchez :

pendant ce temps-là, le Pokéwalker compte le nombre de vos pas. Plus vous avancez, plus votre amitié mutuelle grandit et plus l'expérience (Points Exp.) de votre Pokémon augmentent.



Plus vous marchez, plus vous obtenez de Watt (W).

Le Pokéwalker compte même vos pas si vous le mettez dans votre sac ou votre poche.

3 Votre récompense :

utilisez les Watt que vous avez accumulés pour capturer des Pokémon sauvages et acquérir des objets.



A l'aide d'une connexion infrarouge, transférez les Pokémon et les objets que vous avez acquis sur votre Nintendo DS.



Voir page suivante pour plus de détails.

Avec votre Pokéwalker, vous pouvez aussi capturer des Pokémon !



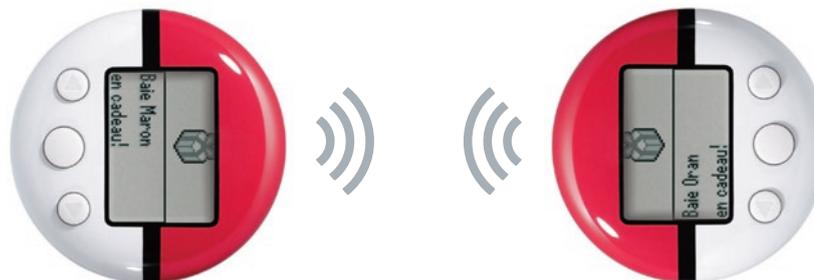
A l'aide des Watt que vous avez accumulés en marchant, vous pouvez utiliser le Poké Radar pour capturer des Pokémon sauvages. Dénichez un Pokémon et le combat commence ! Choisissez les commandes «Attaque», «Esquive» et «Capture» depuis l'Écran de combat.

Vous pouvez également communiquer.

Utilisez la connexion infrarouge pour communiquer avec votre jeu, mais aussi avec d'autres Pokéwalkers. Reliez votre Pokéwalker à celui de vos amis pour échanger des objets.



Vous ne pouvez communiquer avec chaque ami qu'une fois par jour, mais vous pouvez acquérir jusqu'à 10 objets par jour.



Autres façons d'utiliser votre Pokéwalker

Prenez soin de votre Pokémon avec l'aide de vos parents !

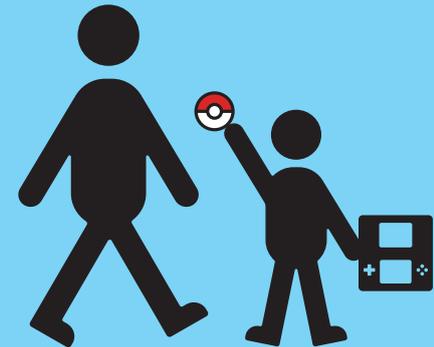
Vous pouvez garder votre Pokémon à vos côtés tout le temps mais vous pouvez également demander à quelqu'un d'autre de marcher avec votre Pokéwalker : le nombre de pas effectués par cette personne sera comptabilisé et votre Pokémon ne s'en portera que mieux. Toute votre famille peut ainsi vous aider à dresser votre Pokémon dès que l'occasion de marcher se présente !

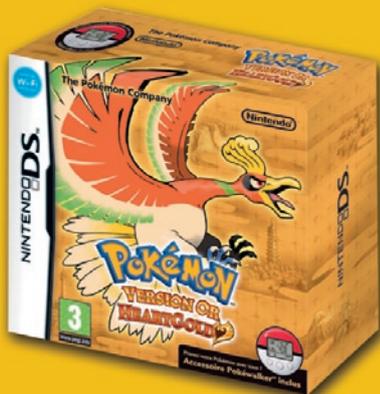


Transférez un Pokémon dans votre Pokéwalker et confiez-le à quelqu'un pour la promenade.



Quand cette personne revient, récupérez le Pokéwalker et transférez les données dans votre jeu.





Pokémon Version Or HeartGold
Pokémon Version Argent SoulSilver

Sortie : le 26 mars 2010

• Différences entre *Pokémon Version Or HeartGold* et *Pokémon Version Argent SoulSilver*

Les types de Pokémon qui apparaissent et leur fréquence d'apparition ne sont pas les mêmes. En revanche, l'histoire est la même dans les deux versions.

Le podomètre vous permet d'emmener votre Pokémon partout avec vous.

Le Pokéwalker
 Chaque jeu est fourni avec un Pokéwalker




Nintendo DSi XL

Maintenant disponible !

Nouvelle Nintendo DSi XL : ses écrans sont 93% plus grands que ceux de la Nintendo DS Lite.



Chocolat

Bordeaux

Nintendo DSi

Disponible dès maintenant

*Remarque : la console Nintendo DSi n'est pas compatible avec les jeux Game Boy ou Game Boy Advance.



Blanc

Noir

Rose

Bleu clair

Bleu métal

Rouge