

Nintendo® SUPER MARIO 3D WORLD KORTE HANDLEIDING

ZL of **ZR** **Hurken**



Hurk op een schuine wand om ervan af te glijden.

Terwijl je beweegt
Y of **X** **Sprinten**



Wii U GamePad



L of **+** **Bewegen**

Raak dingen in de game aan via het GamePad-scherm.

B of **A** **Springen**

R **Camrabesturing**

+ **Menu openen**

- **Reservevoorwerp gebruiken**

Technieken

Andere handige acties



Stampsprong

Druk op **ZL** terwijl je in de lucht hangt



Een object oppakken

Houd **Y** ingedrukt en raak een object aan

Multiplayeracties



Een vriend oppakken

Houd **Y** ingedrukt terwijl je naast een vriend staat



Een luchtbel ingaan

L

Acties als Kat-Mario



Muren beklimmen

Spring tegen een muur en gebruik **Y**



Klauwaanval

Y



Glijaanval

ZL + **Y**



Klauwduikaanval

Houd **Y** ingedrukt terwijl je in de lucht hangt

BELANGRIJK: deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren en/of distribueren van deze software kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. • Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische modificatie van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan deze software onbruikbaar maken. Mogelijk is er een systeemupdate vereist om deze software te kunnen gebruiken. • Alleen voor gebruik met de Europese/Australische versie van het Wii U-systeem.

BELANGRIJK: lees ook de aparte folder "Belangrijke informatie".

Raadpleeg voor ondersteuning de elektronische handleiding voor deze software, de Wii U-handleiding of de Nintendo-website. De elektronische handleiding is beschikbaar in PDF-formaat op de Nintendo-website.



Naast de Wii U GamePad en de Wii-afstandsbediening ondersteunt deze software ook de volgende controllers:



Wii U-controller Pro



Wii-afstandsbediening + Traditionele Controller Pro



Wii-afstandsbediening + Nunchuk

- Als je met een Wii U™-controller Pro of met een Wii-afstandsbediening + Traditionele Controller Pro speelt, is de besturing hetzelfde als wanneer je met de Wii U GamePad speelt, met als enige verschil dat je geen dingen op het scherm kunt aanraken.
- Lees de elektronische handleiding van deze software voor informatie over het spelen met een Wii-afstandsbediening + Nunchuk™.



of schud de
Wii-afstandsbediening



Hurken



Hurk op een schuine wand om ervanaf te glijden.

Terwijl je beweegt

1

Sprinten



Wii-afstandsbediening



Bewegen



Menu openen



Reservevoorwerp gebruiken

2

Springen



Technieken

Andere handige acties



Stampsprong

Druk op **B** terwijl je in de lucht hangt



Een object oppakken

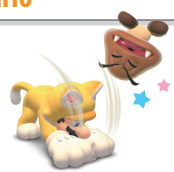
Houd **1** ingedrukt en raak een object aan

Acties als Kat-Mario



Muren beklimmen

Spring tegen een muur en gebruik **+**



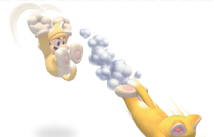
Klauwaanval

1



Glijaanval

B + **1**



Klauwduikaanval

Houd **1** ingedrukt terwijl je in de lucht hangt

Multiplayeracties



Een vriend oppakken

Houd **1** ingedrukt terwijl je naast een vriend staat



Een luchtbel ingaan

A

Controllers synchroniseren

Om een Wii-afstandsbediening te kunnen gebruiken moet je deze eerst met het Wii U-systeem synchroniseren. Dit doe je door in het HOME-menu **CONTROLLERINSTELLINGEN** en vervolgens **SYNCHRONISEREN** te kiezen, en daarna de instructies op het scherm te volgen.



Elektronische handleiding

Druk tijdens het gebruik van deze software op de **+** HOME-knop en kies **?** om de elektronische handleiding te bekijken. Lees deze handleiding zorgvuldig door om zo veel mogelijk plezier aan deze software te beleven.

