

**Nintendo® SUPER MARIO 3D WORLD GUIDE RAPIDE**

**ZL** ou **ZR** **S'accroupir**



Accroupissez-vous dans une pente pour glisser jusqu'en bas.

en se déplaçant  
**Y** ou **X** **Turbo**



Wii U GamePad



- R** Déplacer la caméra
- +** Menu
- Utiliser un objet en réserve

**L** ou **+** **Se déplacer**



Touchez des éléments du jeu sur l'écran du GamePad.




**B** ou **A** **Sauter**



Techniques

**Autres actions utiles**



**Charge au sol**  
Dans les airs, appuyer sur **ZL**



**Saisir un objet**  
Maintenir **Y** enfoncé et toucher l'objet

**Actions multijoueur**



**Soulever un joueur**  
Maintenir **Y** enfoncé à côté d'un joueur



**Entrer dans une bulle**  
**L**

**Actions de Mario chat**



**Grimper à un mur**  
après avoir sauté sur un mur



**Coup de pattes**  
**Y**



**Attaque féline**  
**ZL + Y**



**Plongeon félin**  
En l'air, maintenir **Y** enfoncé

**IMPORTANT** : ce logiciel est protégé par les lois sur la propriété intellectuelle ! La copie de ce logiciel sans autorisation et/ou la distribution de ces copies sans autorisation pourraient conduire à des poursuites pénales et/ou civiles. • L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel. • Ce logiciel est destiné à être utilisé uniquement avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

**IMPORTANT** : lisez également le dépliant d'informations importantes.

Pour des instructions détaillées, consultez le mode d'emploi électronique du logiciel, le mode d'emploi de la console et le site Nintendo. Le mode d'emploi électronique est également disponible au format PDF sur le site Nintendo.

© 2013 Nintendo Co., Ltd. Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Wii U est une marque de Nintendo.



Vous pouvez utiliser ce logiciel avec le Wii U GamePad et la télécommande Wii, ainsi qu'avec les manettes suivantes :



Manette Wii U Pro



Télécommande Wii + manette classique pro



Télécommande Wii + Nunchuk

- Les commandes sont les mêmes avec la manette Wii U Pro et la manette classique pro reliée à une télécommande Wii qu'avec le Wii U GamePad (exception faite des interactions utilisant l'écran tactile).
- Pour des informations concernant l'utilisation d'une télécommande Wii reliée à un Nunchuk™, consultez le mode d'emploi électronique du logiciel.

Télécommande Wii



**Se déplacer**



ou secouer la télécommande Wii



**S'accroupir**



Accroupissez-vous dans une pente pour glisser jusqu'en bas.



- Utiliser un objet en réserve



**Turbo**



**Sauter**



Techniques

**Autres actions utiles**



**Charge au sol**

Dans les airs, appuyer sur **B**



**Saisir un objet**

Maintenir **1** enfoncé et toucher l'objet

**Actions multijoueur**



**Soulever un joueur**

Maintenir **1** enfoncé à côté d'un joueur



**Entrer dans une bulle**

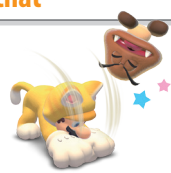
**A**

**Actions de Mario chat**



**Grimper à un mur**

+ après avoir sauté sur un mur



**Coup de pattes**

**1**



**Attaque féline**

**B + 1**

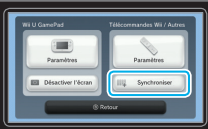


**Plongeon félin**

En l'air, maintenir **1** enfoncé

**Synchroniser une manette**

Pour utiliser une télécommande Wii, vous devez préalablement la synchroniser avec la console Wii U. Dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U, sélectionnez PARAMÈTRES DES MANETTES puis SYNCHRONISER, et suivez les instructions à l'écran.



**Mode d'emploi électronique**

Appuyez sur le bouton HOME pendant l'utilisation de ce logiciel et sélectionnez **?** pour afficher son mode d'emploi électronique. Assurez-vous de le lire attentivement afin de profiter au mieux de votre nouveau logiciel.

