

Nintendo® SUPER MARIO 3D WORLD SCHNELLANLEITUNG

ZL oder **ZR** **Ducken**



Ducke dich an einem Hang, um ihn herunterzurutschen.

Beim Bewegen
Y oder **X** **Rennen**



Wii U GamePad



R Kameraperspektive ändern

+ Menü
- Reserve-Item einsetzen

L oder **+** **Bewegen**



Berühre den Touchscreen, um Gegenstände im Spiel zu berühren.




B oder **A** **Springen**



Techniken

Weitere hilfreiche Aktionen



Stampfattacke

Drücke **ZL** in der Luft



Gegenstände halten

Halte **Y** gedrückt und laufe gegen einen Gegenstand

Mehrspieleraktionen



Mitspieler hochheben

Halte neben einem Mitspieler **Y** gedrückt



Sich in eine Luftblase zurückziehen

L

Aktionen von Katzen-Mario



Wand hochklettern

Y nach Sprung an eine Wand



Krallenattacke

Y



Rutschattacke

ZL + **Y**



Fangsprung

Halte **Y** in der Luft gedrückt

WICHTIG: Dieses Spiel ist urheberrechtlich geschützt! Unerlaubte Vervielfältigung dieses Spiels und/oder der Vertrieb solcher Kopien kann zu strafrechtlicher und/oder zivilrechtlicher Haftung führen. • Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglichen, kann dazu führen, dass diese Software nicht mehr verwendbar ist. Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden. • Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

WICHTIG: Bitte lies das separat beiliegende Informationsfaltblatt.

Weitere Informationen findest du in der elektronischen Bedienungsanleitung dieser Software, der Wii U-Bedienungsanleitung oder auf der Nintendo-Website. Die elektronische Bedienungsanleitung der Software ist als PDF auf der Nintendo-Website erhältlich.

© 2013 Nintendo Co., Ltd. Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo.



Außer mit dem Wii U GamePad und der Wii-Fernbedienung ist diese Software mit folgenden Controllern kompatibel:



- Die Spielsteuerung mit dem Wii U™ Pro Controller, der Wii-Fernbedienung und dem Classic Controller Pro entspricht der Steuerung mit dem Wii U GamePad. Der einzige Unterschied ist, dass du keine Gegenstände im Spiel berühren kannst.
- Informationen über die Steuerung mit Wii-Fernbedienung und Nunchuk™ findest du in der elektronischen Bedienungsanleitung dieser Software.



oder sanftes Schütteln der Wii-Fernbedienung



Ducken



Ducke dich an einem Hang, um ihn herunterzurutschen.

Beim Bewegen

1

Rennen



Wii-Fernbedienung



Bewegen



+ Menü

- Reserve-Item einsetzen

2

Springen



Techniken

Weitere hilfreiche Aktionen



Stampfacke

Drücke **[B]** in der Luft



Gegenstände halten

Halte **1** gedrückt und laufe gegen einen Gegenstand



Mitspieler hochheben

Halte neben einem Mitspieler **1** gedrückt



Sich in eine Luftblase zurückziehen

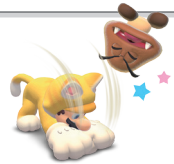
[A]

Aktionen von Katzen-Mario



Wand hochklettern

+ nach Sprung an eine Wand



Kralleattacke

1



Rutschattacke

[B] + 1



Fangsprung

Halte **1** in der Luft gedrückt

Controller registrieren

Die Wii-Fernbedienung muss an der Wii U-Konsole registriert werden, bevor sie verwendet werden kann. Öffne das HOME-Menü, wähle CONTROLLER-EINSTELLUNGEN, anschließend REGISTRIEREN und folge dann den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Registrierung durchzuführen.



Elektronische Bedienungsanleitung

Drücke den **[+]** HOME-Knopf, während diese Software verwendet wird, und wähle dann **[2]** aus, um die elektronische Bedienungsanleitung aufzurufen. Bitte lies diese Bedienungsanleitung aufmerksam durch, damit du viel Freude an deiner neuen Software hast.

