

01 Télécommande Wii + Nunchuk et Wii U GamePad



Orientation de la carte

Fixer / Faire pivoter



Déplacement simplifié

Aller ici

Touchez et faites glisser la carte pour créer un itinéraire vers >>>>>



Des tonnes de fonctions utiles !



Utilisez le GamePad pour voir les parties éloignées de la carte, trouver les Pikmin qui ont été séparés du groupe, établir un itinéraire automatique ou revoir la vidéo de l'exploration du jour en utilisant la fonction Débriefing.

Sélectionner quoi lancer

Faites défiler les types de Pikmin et les équipiers.



Centrer la caméra

Verrouiller (maintenez enfoncé)



Se déplacer



Secouez le Nunchuk™

Disperser



Assaut (quand une cible est verrouillée)

Accédez à partir d'ici au mode d'emploi électronique et aux paramètres des manettes.

Déplacer le curseur

Pointez la télécommande Wii vers le téléviseur pour contrôler le curseur.

Touchez et faites glisser la carte

Mettez le jeu en pause pour regarder des endroits éloignés sur la carte.

Toucher vous permet d'explorer sans mettre le jeu en pause.

Faire passer l'affichage principal du téléviseur au GamePad et vice versa.

Utiliser le spray épique

Esquiver (après obtention de la flûte à galipettes)

Utiliser un bonus (en mode Duel bingo)

Lancer

Déterrer

(à proximité de pousses Pikmin)

Coup de poing

(à proximité d'une créature, quand vous n'avez rien à lancer)

Rassembler

Rappelez des Pikmin dans votre groupe.

Menu de pause

Changer de meneur

Vous ne pouvez changer de meneur que s'il y a au moins un explorateur hors de votre groupe.



2321547Q

02 Wii U GamePad



Il est possible de jouer en utilisant uniquement le Wii U™ GamePad.
Vous pouvez également utiliser un Wii U Pro Controller.
Les commandes sont les mêmes que celles indiquées ci-dessous.

Sélectionner quoi lancer (L)

Centrer la caméra (ZL)

Verrouiller (maintenez enfoncée) (ZL)

Se déplacer / Déplacer le curseur (L)

Utiliser le spray épice (+)

Esquiver (après obtention de la flûte à galipettes) (+)

Utiliser un bonus (en mode Duel bingo) (+)

Quand vous jouez en utilisant uniquement le Wii U GamePad / Afficher le KopRadar (+)

Accédez à partir d'ici au mode d'emploi électronique et aux paramètres des manettes. (HOME)

Faire passer l'affichage principal du téléviseur au GamePad et vice versa. (-)

R + L Déplacer uniquement le curseur

ZR Rassembler

R Faire pivoter librement la caméra

X ou A Lancer / Déterrer / Coup de poing

Y Changer de meneur

B Disperser

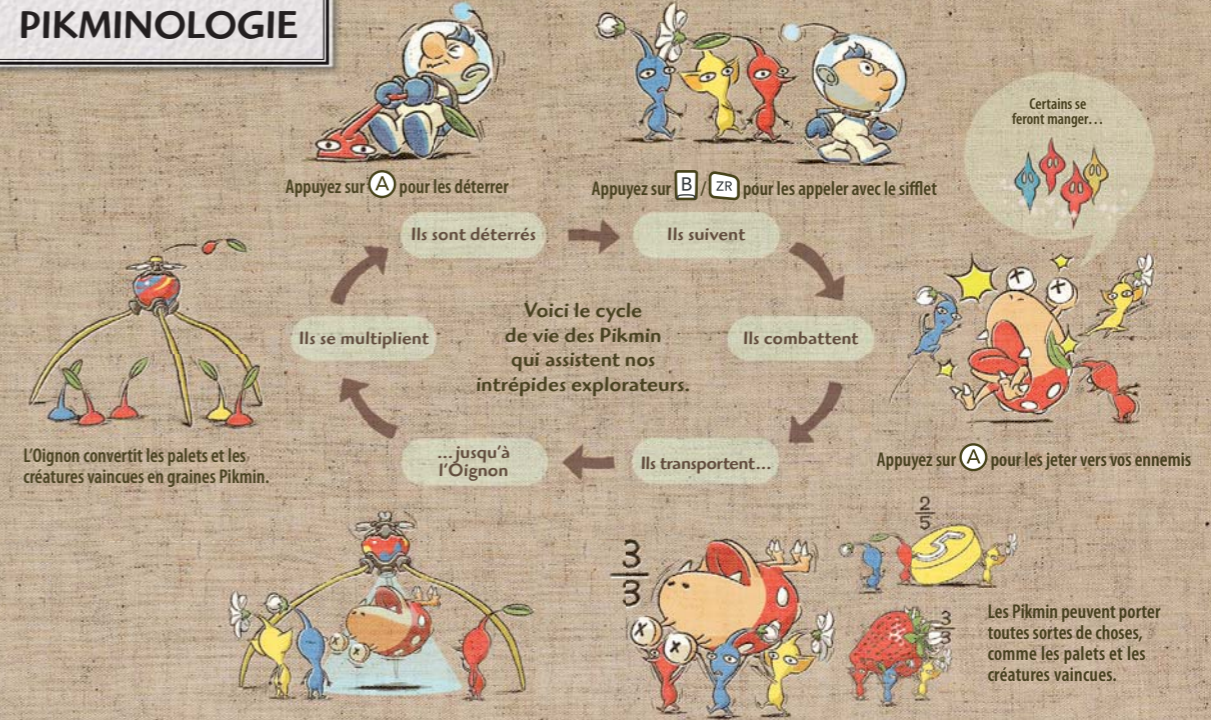
B Assaut (quand une cible est verrouillée)

Vous pouvez aussi disperser le groupe en secouant le GamePad

+ Menu de pause

Tochez pour consulter les données. (Touchscreen)

PIKMINOLOGIE



LES MODES DE JEU

Histoire 1 joueur Explorez une étrange planète avec l'aide des Pikmin!

Missions 1 joueur 2 joueurs en coopération Accomplissez différentes missions en un temps donné et gagnez des médailles!

Duel bingo 2 joueurs l'un contre l'autre Soyez plus rapide que votre adversaire pour compléter une ligne sur votre grille de bingo!

+ Utiliser un bonus Ramassez une grenade de Cupidon pour recevoir un bonus aléatoire.

Les différents bonus

Ajoute 10 Pikmin à votre groupe	Ajoute 5 Pikmin rares à votre groupe	Rend vos Pikmin plus rapides et plus forts
La foudre frappe votre adversaire	Active une case de votre grille de bingo	Provoque une chute de rochers sur votre adversaire
Élimine toutes les créatures à l'écran	Explose après lancer	Explose quand on s'en approche
Téléporte aléatoirement votre adversaire	Mélange la grille de bingo de l'adversaire	Récupère un macaron victorieux subtilisé

Connaissez vos Pikmin

Les Pikmin possèdent des caractéristiques différentes selon leur type. Comprendre ces différences fera de vous un bon meneur!

Pikmin rouges Ignifugés et forts au combat!	Pikmin bleus Ils sont comme des poissons dans l'eau!	Pikmin jaunes Légers, ils peuvent être lancés plus haut. Ils résistent à l'électricité et creusent très vite!	Pikmin roc Durs comme le roc, ce sont les rois de la casse!	Pikmin ailés Ils peuvent voler et passer au-dessus de l'eau et des terrains difficiles!	Pikmin blancs Rapides et empoisonnés!
					Pikmin violets Très très costauds!

Mode d'emploi électronique
Appuyez sur le bouton HOME pendant l'utilisation de ce logiciel et sélectionnez pour afficher son mode d'emploi électronique. Assurez-vous de le lire attentivement afin de profiter au mieux de votre nouveau logiciel.

Synchroniser une manette
Pour utiliser une télécommande Wii, vous devez préalablement la synchroniser avec la console Wii U. Dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U, sélectionnez PARAMETRES DES MANETTES puis SYNCHRONISER, et suivez les instructions à l'écran.

Calibrer une manette
Si après avoir synchronisé une manette, les sticks directionnels ne répondent pas correctement, recalibrez-les en maintenant les boutons A, B, + et - enfoncés pendant au moins trois secondes.

IMPORTANT: ce logiciel est protégé par les lois sur la propriété intellectuelle. La copie de ce logiciel sans autorisation et/ou la distribution de ces copies sans autorisation pourraient conduire à des poursuites pénales et/ou civiles. • L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel. • Ce logiciel est destiné à être utilisé uniquement avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

Pour des instructions détaillées, consultez le mode d'emploi électronique du logiciel, le mode d'emploi de la console et le site Nintendo. Le mode d'emploi électronique est également disponible au format PDF sur le site Nintendo.