

01

Mando de Wii + Nunchuk y Wii U GamePad



Orientación del mapa

Fijar/rotar brújula



Moverse es mucho más fácil

Ir hasta aquí

Toca y desliza la pantalla del GamePad para marcar el camino hacia >>>>>>.



¡Montones de prácticas funciones!



KopRadar Apuntes Pikminfo Informes frutales KopCámara

Usa el GamePad para explorar todos los rincones de la zona, encontrar Pikmin que se hayan perdido, marcar un itinerario o revisar la exploración con la función de repetición.

Seleccionar a quién lanzar

Elige entre los distintos tipos de Pikmin y los miembros de la tripulación.



Cambiar la vista

Fijar objetivo (mantener pulsado)



Moverse



Agitar el Nunchuk™

Dispersar



¡A la carga! (con el objetivo fijado)



Pulsa aquí para acceder al manual electrónico y a la configuración de mandos.

Mover el cursor

Apunta con el mando de Wii hacia donde quieras mover el cursor.

Tocar y deslizar el mapa

Detén el juego e investiga áreas alejadas de tu posición. Si tocas podrás investigar sin detener el juego.



Puedes cambiar la pantalla principal entre el televisor y el GamePad.

Usar el spray superpicante

Esquivar (una vez conseguido el silbato de evasión)

Usar objeto (solo en Batalla de bingo)

Lanzar



Arrancar

(cerca de los retoños de Pikmin)



Golpear

(cerca de un monstruo y sin nada que lanzar)



Llamar con el silbato

Llama a los Pikmin para que se unan a tu pelotón.



Menú de pausa

Cambiar de líder

Cambia a otro líder que no forme parte de tu pelotón.



2321581Q

02 Wii U GamePad



Se puede jugar usando solo el Wii U™ GamePad.
También se puede usar un mando Pro de Wii U.
Los controles son iguales a los que se muestran aquí.

L Seleccionar a quién lanzar

ZL Cambiar la vista

ZR Fijar objetivo (mantener pulsado)

+ Moverse (Mover el cursor)

+ Usar el spray superpicante

+ Esquivar (una vez conseguido el silbato de evasión)

+ Usar objeto (solo en Batalla de bingo)

+ Cuando juegas usando solo el Wii U GamePad Ver la pantalla del radar

TV Tocar para acceder a la información

R + L Mover solo cursor

ZR Llamar con el silbato

R Variar el ángulo de la cámara

X / A Lanzar, Arrancar, Golpear

Y Cambiar de líder

B Dispersar

B ¡A la carga! (con el objetivo fijado)

B También puedes dispersar el pelotón agitando el GamePad.

+ Menú de pausa

- Puedes cambiar la pantalla principal entre el televisor y el GamePad.

Home Pulsa aquí para acceder al manual electrónico y a la configuración de mandos.

DESCRIPCIÓN DE LOS MODOS DE JUEGO

Historia 1 jugador ¡Explora un planeta desconocido con ayuda de los Pikmin!

Misiones 1 jugador 2 jugadores (cooperativa) ¡Completa diversas misiones dentro del límite de tiempo y gana medallas!

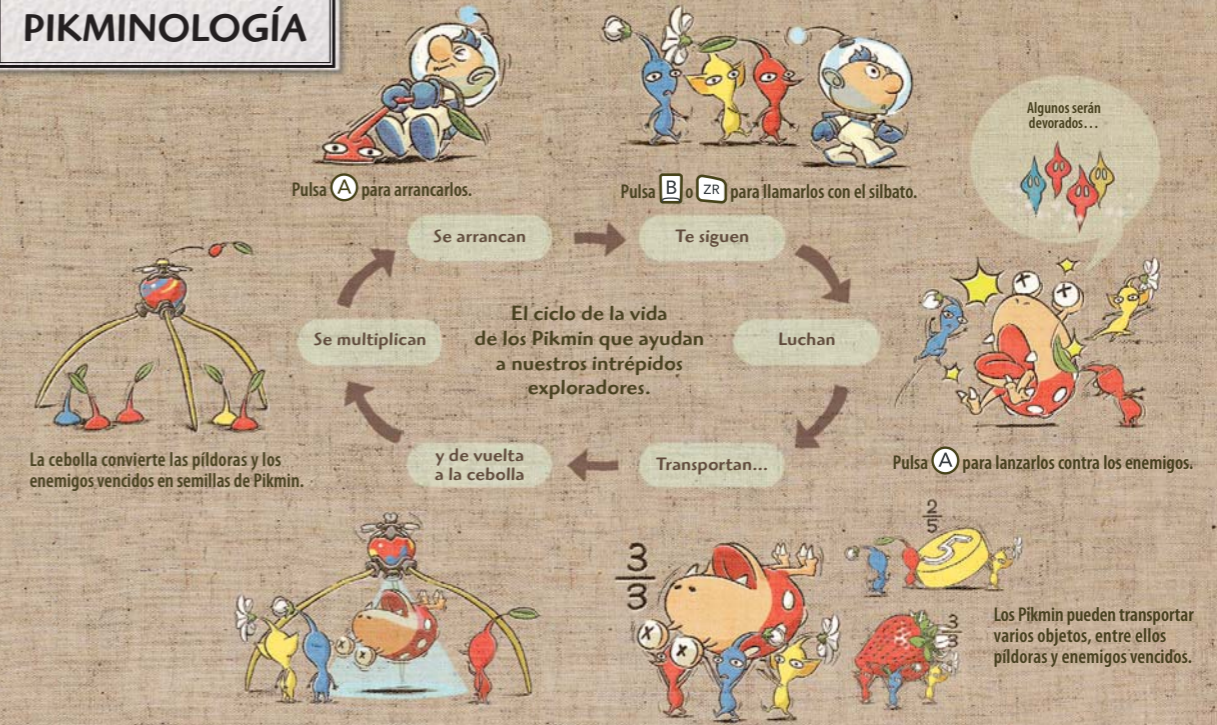
Batalla de bingo 2 jugadores (vs.) ¡Compite con un rival para completar una línea en tu cartón de bingo!

+ Usar objeto Recoge una granada de Cupido para conseguir un objeto sorpresa.

Objetos disponibles

Añade 10 Pikmin a tu equipo.	Añade 5 Pikmin especiales a tu equipo.	Hace más fuertes a tus Pikmin.
¡Lanza un rayo sobre tu rival!	Marca una casilla en tu cartón de bingo.	Provoca una lluvia de rocas sobre tu rival.
Derrota a todos los monstruos en pantalla.	Explota después de lanzarla.	Explota cuando alguien se acerca.
Teleporta a tu adversario a otro punto.	Cambia la disposición del cartón de bingo de tu rival.	Te devuelve el pastelito de la victoria que te han arrebatado.

PIKMINOLOGÍA



Conoce a los Pikmin Cada tipo de Pikmin posee características distintas. ¡Entender estas diferencias es clave para dirigir a tu pelotón!

Pikmin rojos ¡Inmunes al fuego y formidables en la batalla!	Pikmin azules ¡Como peces en el agua!	Pikmin amarillos ¡Llegan más alto al lanzarlos! ¡Resisten la electricidad y son cavadores natos!	Pikmin pétreos ¡Son duros como una roca y les encanta chocarse contra todo!	Pikmin alados ¡Son capaces de volar! ¡Pueden atravesar lagos y zonas elevadas con facilidad!	Pikmin blancos ¡Rápidos y venenosos!
					Pikmin morados ¡Poseedores de una gran fuerza!

Manual electrónico
Pulsa **+** (el botón HOME) mientras el programa esté abierto y selecciona **?** para ver el manual electrónico. Lee su contenido con detenimiento para usar correctamente este programa.

Sincronización de mandos
Antes de utilizar un mando de Wii deberás sincronizarlo con la consola Wii U. Para ello, abre el menú HOME y selecciona CONFIGURACIÓN DE MANDOS. Después, selecciona SINCRONIZAR y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla.

Calibración de mandos
Si las palancas de control no funcionan correctamente después de sincronizar el mando, pulsa **A B + -** de forma simultánea durante al menos tres segundos para recalibrar los mandos.

IMPORTANTE: Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Wii U o de sus programas podría inutilizar este programa. Es posible que sea necesaria una actualización de la consola para ejecutarlo. Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

Para obtener ayuda, consulta el manual electrónico de este programa, el manual de instrucciones de la consola o el sitio web de Nintendo. El manual electrónico está disponible en PDF en el sitio web de Nintendo.

IMPORTANTE: Lee atentamente la hoja de información importante.

01

Comando Wii + Nunchuk e Wii U GamePad



Verificar a Orientação do Mapa Corrigir/Rodar Bússola

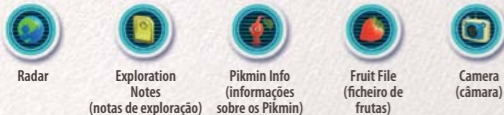


Movimentos Simplificados Go Here! (ir aqui)

Toque e deslize no ecrã do GamePad para definir um caminho automático até >>>>>>.



Repleto de Funcionalidades Úteis!



Utilize o GamePad para investigar áreas afastadas do mapa, encontrar Pikmin que se tenham separado da equipa, definir um caminho automático até um destino ou rever um dia de exploração através da função Replay (repetição).

Selecionar uma personagem para atirar

Altere entre diferentes tipos de Pikmin e membros da tripulação



Alterar a vista

Fixar mira (manter premido)



Mover



Abanar o Nunchuk™

Dispersar



À carga! (quando tiver fixado um objetivo)



Aceder, a partir daqui, ao manual eletrónico e ao menu Definições do Comando

TOCAR E DESLIZAR NO MAPA

Coloque o jogo em pausa e investigue áreas afastadas da sua localização atual. Toque em para investigar sem colocar o jogo em pausa.



ALTERAR A EXIBIÇÃO PRINCIPAL ENTRE A TV E O GAMEPAD

- Utilizar Ultra-Spicy Spray (spray ultrapicante)
- Esquivar (após obter o Dodge Whistle (assobio de evasão))
- Utilizar item (apenas na Bingo Battle (batalha bingo))

Atirar



Arrancar

(perto de rebentos Pikmin)



Atacar

(perto de uma criatura, quando não existem personagens para atirar)



Chamar com o assobio

Chame os Pikmin para a sua equipa



Menu de Pausa

Trocar de líder

Só é possível trocar para um líder que não faça parte da equipa



02 Wii U GamePad



É possível jogar apenas com o Wii U™ GamePad. Também é possível utilizar um Comando Wii U Pro. Os controles são idênticos aos apresentados aqui.

L Selecionar uma personagem para atirar

ZL Alterar a vista

ZL Fixar a mira (manter premido)

L Mover / Mover o cursor

+ Utilizar Ultra-Spicy Spray (spray ultrapicante)

+ Esquivar (após obter o Dodge Whistle (assobio de evasão))

+ Utilizar um item (apenas na Bingo Battle (batalha bingo)). Apenas no Wii U GamePad

+ Mudar para o ecrã do Radar

TV Toque para aceder a informações

R + L Mover apenas o cursor

ZR Chamar com o assobio

R Alterar ângulo da câmara

X ou A Atirar / Arrancar / Atacar

Y Trocar de líder

B Dispersar

B A carga! (quando tiver fixado um objetivo)

Também pode dispersar abanando o GamePad.

+ Menu de Pausa

HOME Aceder, a partir daqui, ao manual eletrónico e ao menu Definições do Comando

- Alternar a exibição principal entre a TV e o GamePad

INTRODUÇÃO AOS MODOS DE JOGO

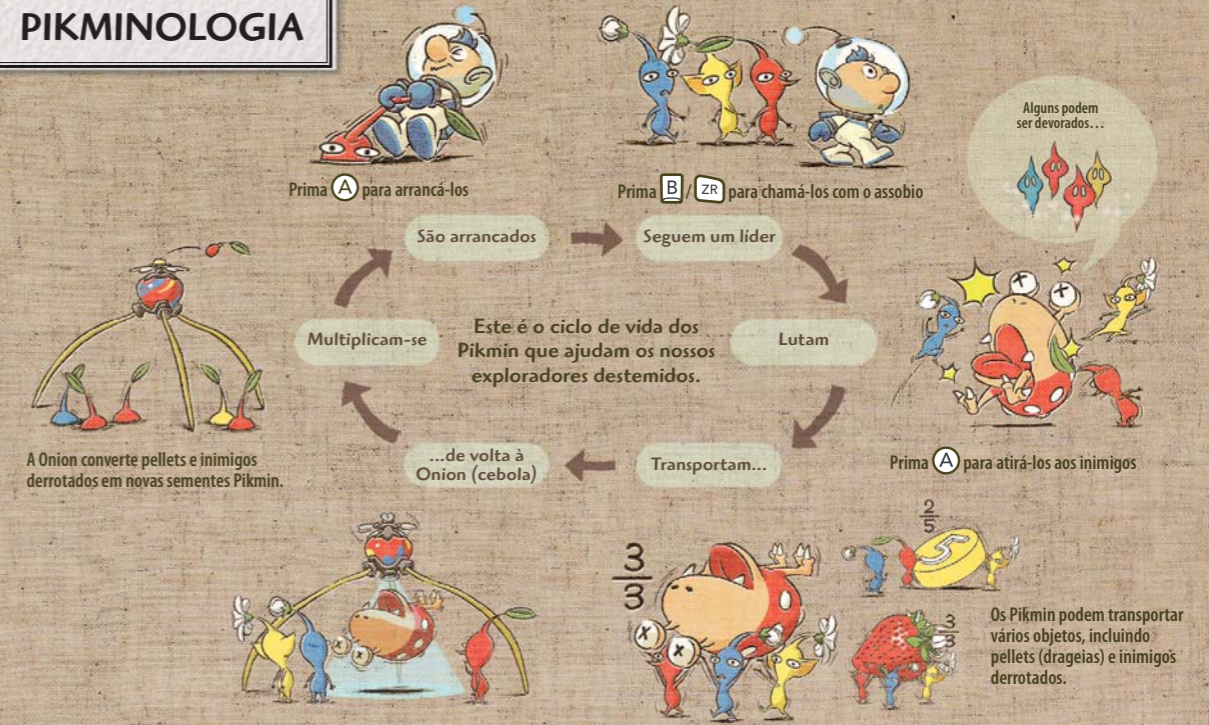
Story (história)	1 Jogador	Explore um estranho planeta com a ajuda dos Pikmin!
Mission (missão)	1 Jogador / 2 Jogadores (modo cooperativo)	Complete várias missões dentro do tempo limite e ganhe medalhas!
Bingo Battle (batalha bingo)	2 Jogadores (modo competitivo)	Complete uma linha no seu cartão de bingo primeiro que o seu adversário!

+ Utilizar um item Obtenha uma Cupid's Grenade (granada do Cupido) para receber um item aleatório.

Lista de Itens

Adiciona 10 Pikmin à sua equipa.	Adiciona 5 Pikmin raros à sua equipa.	Fortalece os Pikmin da sua equipa.
Atinge o seu adversário com relâmpagos!	Ativa uma casa do seu cartão de bingo.	Faz cair uma chuva de pedras sobre o seu adversário.
Destroí todas as criaturas no ecrã.	Explode pouco tempo depois de ser atirada.	Explode quando alguém se aproxima demasiado.
Teletransporta o adversário para uma localização aleatória.	Baralha as casas do cartão de bingo do adversário.	Devolve-lhe o Victory Macaroon (macaroon da vitória) roubado.

PIKMINOLOGIA



Conheça os Pikmin Dependendo do seu tipo, os Pikmin possuem características diferentes. A chave para comandar a sua equipa com sucesso é compreender estas diferenças!

Red Pikmin (Pikmin vermelho) É invulnerável ao fogo e um lutador formidável!	Blue Pikmin (Pikmin azul) A água é o seu meio natural!	Yellow Pikmin (Pikmin amarelo) Alcança maior altitude quando atirado! É resistente a choques e um cavador experiente!	Rock Pikmin (Pikmin rocha) É duro como uma rocha e adora destruir coisas!	Winged Pikmin (Pikmin alado) Consegue voar! Atravessa facilmente água e colinas!	White Pikmin (Pikmin branco) Rápido e venenoso!
Purple Pikmin (Pikmin roxo) Possui muita força!					

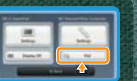
Manual Eletrónico

Prima o **+** Botão HOME quando esta aplicação estiver aberta e selecione para consultar o manual eletrónico. Leia atentamente o manual para tirar o máximo partido da sua nova aplicação.



Emparelhar Comandos

Antes de utilizar um Comando Wii, é necessário emparelhá-lo com a Consola Wii U. Aceda ao MENU HOME, selecione DEFINIÇÕES DO COMANDO e, em seguida, EMPARELHAR, e siga as instruções no ecrã para emparelhar o Comando Wii.



Calibrar os Comandos

Se os manipuladores de controlo não funcionarem corretamente após o processo de emparelhamento, mantenha premido em simultâneo **A / B / + / -** durante, pelo menos, três segundos para voltar a calibrá-los.

IMPORTANTE: Este jogo está protegido por leis de propriedade intelectual. A cópia não autorizada deste jogo e/ou a distribuição das cópias poderão dar origem a uma responsabilização legal e/ou criminal. • A utilização de dispositivos ou programas não autorizados que permitam modificações técnicas na Consola Wii U ou em programas para a mesma poderão impossibilitar o normal funcionamento deste jogo. Para jogar, poderá ser necessária uma atualização da consola. • Para ser utilizado apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.

Para obter mais informações, consulte o manual eletrónico, o Manual de Instruções da Wii U ou a página web da Nintendo. O manual eletrónico está disponível na página web da Nintendo em formato PDF.

IMPORTANTE: Leia o folheto de Informações Importantes, incluído em separado.