

01 Wii-Fernbedienung + Nunchuk und Wii U GamePad



Kartenausrichtung

Karte drehen/fixieren



Fortbewegung leicht gemacht!

Ziel!

Berühre den Bildschirm des GamePads und verschiebe die Karte, um automatisch eine Route zu erstellen zu lassen.



Nützliche Funktionen!



Behalte mit dem GamePad die abgelegten Winkel der Karte im Auge, spüre von der Gruppe getrennte Pikmin auf, lass eine Marschroute zu einem bestimmten Ziel erstellen oder sieh dir den Tag in der Wiederholung an.

Auswählen, wer geworfen wird

Wechsle zwischen den verschiedenen Pikmin-Arten und deinen Anführern



Kamera zentrieren

Fokussieren (gedrückt halten)



Bewegen

Nunchuk™ schütteln

Pikmin entlassen

Sturmangriff! (bei Fokussierung auf ein Ziel)



Hiermit erhältst du Zugriff auf die elektronische Bedienungsanleitung und die Controller-Einstellungen.



Berühre und verschiebe die Karte

Pausiere das Spiel und verschaffe dir einen Überblick über weiter entfernte Bereiche der Karte.

Berühre , um dir die Karte anzusehen, ohne das Spiel zu pausieren.



Anzeige zwischen Fernseher/GamePad umschalten

- Ultra-Motivier-Spray verwenden
- Ausweichrolle (nachdem du die Ausweichflöte erhalten hast)
- Item verwenden (nur im Bingoduell)

Werfen



Pflücken

(in der Nähe von Pikmin-Keimen)



Schlagen

(in der Nähe von Kreaturen, wenn niemand geworfen werden kann)



Pikmin rufen

Rufe Pikmin in deine Gruppe



Pausenmenü

Anführer wechseln

Du kannst nur zu einem Anführer wechseln, der gerade nicht in deiner Gruppe ist.



2321540Q

02 Wii U GamePad



Du kannst auch ausschließlich auf dem Wii U™ GamePad spielen. Außerdem kannst du einen Wii U Pro Controller verwenden. Die Steuerung ist dieselbe wie hier gezeigt.

L Auswählen, wer geworfen wird

ZL Kamera zentrieren

ZL Fokussieren (gedrückt halten)

L Bewegen
Zeiger bewegen

+ Ultra-Motivier-Spray verwenden

+ Ausweichrolle (nachdem du die Ausweichrolle erhalten hast)

+ Item verwenden (nur im Bingoduell)

+ Zur Karte wechseln (wenn du nur auf dem Wii U GamePad spielst)

+ Berühren, um Informationen zu erhalten

R + L Nur den Zeiger bewegen

ZR Pikmin rufen

R Kamera frei rotieren

X oder A Werfen
Pflücken
Schlagen

Y Anführer wechseln

B Pikmin entlassen

B Sturmangriff! (bei Fokussierung auf ein Ziel)

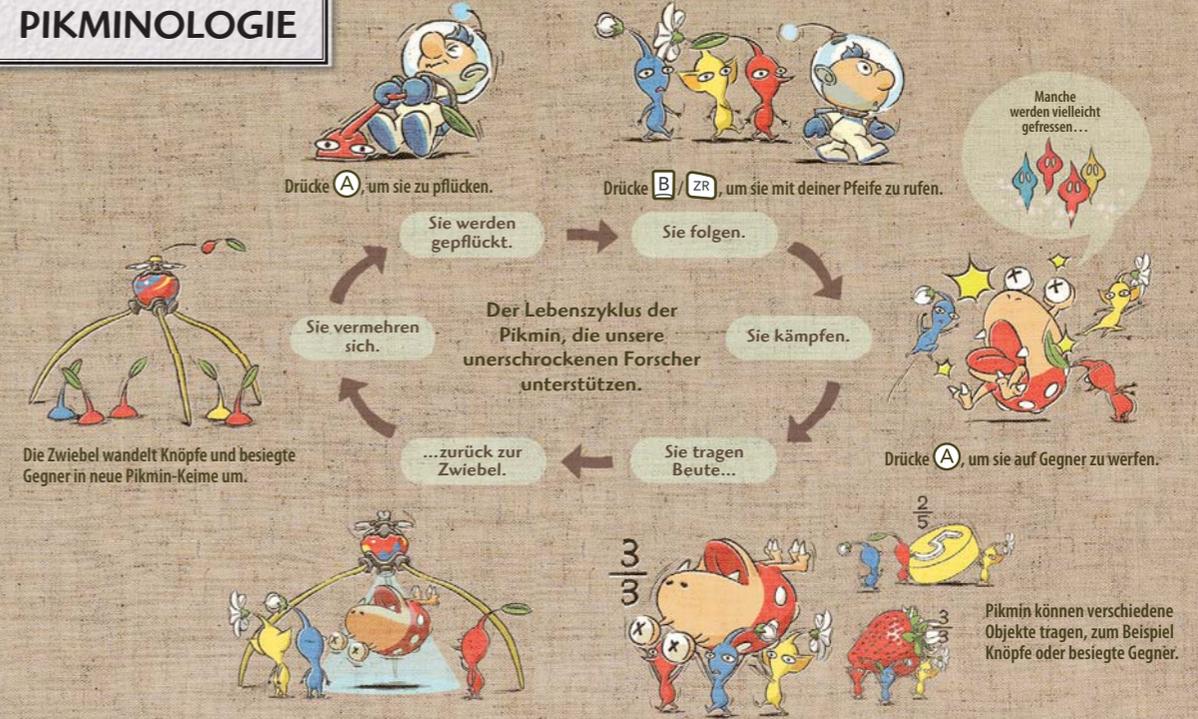
+ Du kannst die Pikmin entlassen, indem du das GamePad schüttelst.

- Anzeige zwischen Fernseher/GamePad umschalten

+ Pausenmenü

Hiermit erhältst du Zugriff auf die elektronische Bedienungsanleitung und die Controller-Einstellungen.

PIKMINOLOGIE



SPIELMODI

- Abenteuer** 1 Spieler Erkunde mit den Pikmin eine fremde Welt!
- Missionen** 1 Spieler 2 Spieler gemeinsam Erfülle bestimmte Missionen innerhalb des Zeitlimits und gewinne Medaillen!
- Bingoduell** 2 Spieler gegeneinander Versuche, schneller als dein Gegner eine Reihe deiner Bingokarte zu vervollständigen!

+ Item verwenden Bringst du Cupidos Granate zurück zur Zwiebel, kannst du den Item-Generator aktivieren und erhältst ein Zufallsitem.

Items

10 Fügt deiner Gruppe 10 Pikmin hinzu.	5 Fügt deiner Gruppe 5 seltene Pikmin hinzu.	Stärke Stärkt deine Pikmin.
Blitz Dein Gegner wird vom Blitz getroffen.	Kästchen Aktiviert ein Kästchen auf deiner Bingokarte.	Regen Ein Regen aus Felsbrocken geht auf deinen Gegner nieder.
Blitz Alle Kreaturen auf dem Bildschirm werden besiegt.	Explosion Explodiert kurz nach dem Werfen.	Explosion Explodiert, wenn sich jemand nähert.
Teleport Teleportiert deinen Gegner an einen anderen Ort.	Bingokarte Bringt die Bingokarte deines Gegners durcheinander.	Sieg Bringt deinen Siegedrops zurück zu deiner Zwiebel.

Pikmin-Arten

Je nach Art besitzen Pikmin unterschiedliche Eigenschaften. Diese Unterschiede zu kennen ist wichtig, um deine Gruppe effektiv zu befehlen!

Rote Pikmin Immun gegen Feuer und kampfstark!	Blaue Pikmin Perfekt an das Leben im Wasser angepasst!	Gelbe Pikmin Immun gegen Elektrizität, können höher geworfen werden und graben am besten!	Fels-Pikmin Steinhart und werden gern auf Hindernisse geworfen!	Flügel-Pikmin Flugfähig! Wasser und hügeliges Terrain sind kein Hindernis für sie!	Weiße Pikmin Schnell und giftig!
					Lila Pikmin Sehr stark!

Elektronische Bedienungsanleitung

Drücke den **HOME**-Knopf, während diese Software verwendet wird, und wähle dann **?** aus, um die elektronische Bedienungsanleitung aufzurufen. Bitte lies diese Bedienungsanleitung aufmerksam durch, damit du viel Freude an deiner neuen Software hast.



Controller registrieren

Die Wii-Fernbedienung muss an der Wii U-Konsole registriert werden, bevor sie verwendet werden kann. Öffne das HOME-Menü, wähle **CONTROLLER-EINSTELLUNGEN**, anschließend **REGISTRIEREN** und folge dann den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Registrierung durchzuführen.

Controller kalibrieren

Wenn die Control Sticks nach dem Registrieren nicht ordnungsgemäß funktionieren, halte mindestens drei Sekunden lang **A** / **B** / **+** gedrückt, um sie neu zu kalibrieren.

WICHTIG: Dieses Spiel ist urheberrechtlich geschützt! Unerlaubte Vervielfältigung dieses Spiels und/oder der Vertrieb solcher Kopien kann zu strafrechtlicher und/oder zivilrechtlicher Haftung führen. * Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglichen, kann dazu führen, dass diese Software nicht mehr verwendbar ist. Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden. * Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

WICHTIG: Bitte lies das separat beiliegende Informationsfaltblatt.

Weitere Informationen findest du in der elektronischen Bedienungsanleitung dieser Software, der Wii U-Bedienungsanleitung oder auf der Nintendo-Website. Die elektronische Bedienungsanleitung der Software ist als PDF auf der Nintendo-Website erhältlich.