



Comandi

L

Aggancio

Aggancia un nemico
Durante l'aggancio, Link continuerà a guardare il nemico agganciato.

Parla con qualcuno distante
Aggancia un personaggio e premi **A**.



Se non c'è nulla da agganciare

Premi L per spostare la visuale alle spalle di Link
Mentre tieni premuto **L**, muovi **C** a sinistra o a destra per spostarti di lato continuando a guardare davanti a te.

Visuale in prima persona

Muovi la console o usa **C** per guardarti intorno.

Quando muovi la console per spostare la visuale, **ricordati di mantenere immutato l'angolo visivo con la console.**



Muovere la console è molto vantaggioso quando usi oggetti come la fionda **X** e l'arco **Y** che sfruttano la visuale in prima persona.

Navi Durante il gioco potrebbe comparire l'icona di Navi. Toccala per avere suggerimenti sulla missione.



C

Muovi

Cammina / Corri / Nuota
Muovi leggermente **C** per camminare, muovilo più a fondo per correre.

Salta (salto automatico)
Per saltare oltre un crepaccio o da un punto situato in alto, corri nella direzione in cui vuoi saltare. Il salto avverrà in modo automatico.

Se hai l'impressione che il sensore di rotazione non segua accuratamente i tuoi movimenti, appoggia la console su un tavolo o su una qualunque superficie piana. Il sensore di rotazione si calibrerà nuovamente in modo automatico.

Nintendo

R

Scudo

Tieni premuto **R** e muovi **C** per modificare la posizione dello scudo.

X Y

Oggetti

Tocca **X** e **Y** premendo **A** e **B** solamente toccando le icone sullo schermo inferiore.

A

Icona azione

Esempi di icone azione
Apri Parla Guarda

B

Spada

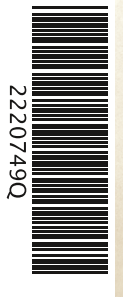
Colpo orizzontale **B** / **L** + **C** + **B** **Attacco rotante** Tieni premuto **B** e poi rilascialo. Più tempo tieni premuto **B** e più potente sarà l'attacco.

Colpo verticale **L** + **B** / **C** + **B** **Attacco rotante di potenza ridotta.** **C** + **B**

Affondo **L** + **C** + **B** **Attacco con salto** **L** + **A** **Capriola** Premi **A** mentre corri.



MAA-CTR-AQEP-ITA
GUIDA RAPIDA AL SOFTWARE NINTENDO 3DS
THE LEGEND OF ZELDA™: OCARINA OF TIME 3D





Schermi di gioco

Mini mappa

- ▲ Indica il punto da cui sei entrato nell'area
- ▲ Indica la posizione attuale
- + Tieni premuto verso il basso per nascondere la mappa (premi + in qualsiasi direzione per farla apparire)

Energia vitale

Perdi energia ogni volta che un nemico ti colpisce o se cadi da un'altezza eccessiva.

Rupe (la valuta di Hyrule)

Schermo dell'ocarina

Tocca l'icona per suonare l'ocarina. Durante la tua avventura imparerai diverse melodie.

Visualizza le melodie che hai imparato.

Schermo dell'equipaggiamento

Visualizza l'equipaggiamento e gli oggetti ottenuti. Tocca un oggetto per equipaggiarlo.

Frammento di cuore

Raccogli quattro frammenti per aumentare l'energia vitale.



Oggetti equipaggiati



Attacca



Oggetti Schermo degli oggetti

Prima di usare un oggetto è necessario assegnarlo a uno slot oggetti. Per farlo, tocca l'oggetto che vuoi assegnare e poi tocca lo slot desiderato. Assegna gli oggetti che usi più spesso agli slot associati a ⊗ e ⊙ in modo da usarli più comodamente.

Barra della magia

Mostra la quantità di magia a disposizione. La barra si svuota gradualmente ogni volta che usi oggetti o poteri che utilizzano la magia. Compare solo dopo aver ottenuto l'abilità di usare la magia.

Icona azione

Il pulsante indica l'azione possibile in quella determinata situazione.

Schermo della mappa

Visualizza la mappa delle aree o dei dungeon.

Aree

Le aree non ancora visitate sono coperte da nuvole e non sono visualizzate.



Dungeon

La quantità di informazioni visualizzate aumenterà man mano che esplori il dungeon.

Grande chiave / Bussola / Mappa del dungeon / Piccola chiave
Questi oggetti sono visualizzati solo dopo averli ottenuti.

Piani dei dungeon

- ☑ Piano sul quale ti trovi
- ☹ Piano del boss



Manuale elettronico

Seleziona l'icona di questo software nel menu HOME e tocca MANUALE per visualizzare il manuale elettronico. Leggi attentamente questo manuale per poter trarre il massimo divertimento dal gioco.



Questo software include un manuale elettronico al fine di ridurre la quantità di carta utilizzata nella confezione. Per ricevere assistenza, consulta il manuale elettronico, il manuale di istruzioni della console o il sito Internet Nintendo. Il manuale elettronico è disponibile in formato PDF sul sito Internet Nintendo.

IMPORTANTE: consulta il libretto Informazioni importanti.