



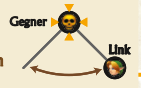
Steuerung

L

Zielerfassung

Gegner als Ziel erfassen
 Hat Link einen Gegner als Ziel erfasst, behält er ihn immer im Auge.

Mit weit entfernten Personen reden
 Erfasse sie als Ziel und drücke **A**.



Ist die Zielerfassung nicht möglich...

Drücke **L**, um die Kamera hinter Link zu positionieren. Bewege **C** nach links oder rechts, um dich in die entsprechende Richtung zu bewegen, während du einen Gegner als Ziel erfasst hast.

In die Ego-Perspektive wechseln

Bewege den Nintendo 3DS oder **C**, um dich umzusehen.

Verwendest du das System, um dich umzusehen, **bewege deinen Körper, während du das System immer im gleichen Winkel vor dir hältst.**



Die Steuerung durch Bewegen des Systems ist besonders nützlich, wenn du Items wie die Feen-Schleuder oder den Feen-Bogen einsetzt, die aus der Ego-Perspektive verwendet werden.

Navis Symbol erscheint in bestimmten Situationen. Berühre es, um Hinweise zu erhalten, die dir bei deinen Abenteuern helfen werden.



Bewegen

Gehen / Rennen / Schwimmen
 Bewege **C** leicht in eine Richtung, um zu gehen. Bewege es ganz in eine Richtung, um zu rennen.

Springen (Auto-Sprung)
 Bewegst du dich auf die Kante einer Anhöhe oder eines Grabens zu, springst du automatisch.

Es kann während des Spielens vorkommen, dass der Gyrosensor deine Bewegungen nicht mehr richtig wiedergibt. Sollte es zu diesem Problem kommen, lege den Nintendo 3DS auf eine ebene Oberfläche und warte einen Moment, um das System automatisch neu zu kalibrieren.

Nintendo

R **Den Schild verwenden**
 Halte **R** gedrückt und bewege **C**, um die Ausrichtung deines Schilds zu ändern.

X **Y** **Items verwenden**
 Items, die du auf **X** und **Y** platziert hast, kannst du nur verwenden, wenn du das entsprechende Symbol auf dem unteren Bildschirm berührst.



A **Das Aktions-Symbol verwenden**
Aktions-Symbol-Beispiele:
Öffnen **Reden** **Ansehen**



B **Einsatz des Schwertes**

Horizontaler Hieb **B** / **L** + **C** + **B** **Wirbelattacke** **B** gedrückt halten, dann loslassen. Je länger du **B** gedrückt hältst, umso höher ist deine Angriffsstärke.

Vertikaler Hieb **L** + **B** / **C** + **B** **Weniger kraftvolle Wirbelattacke** **C** + **B**

Stoßattacke **L** + **C** + **B** **Sprungattacke** **L** + **A** **Rollattacke** Beim Rennen **A** drücken



MAA-CTR-AQEP-GER

NINTENDO 3DS-SOFTWARE-SCHNELLANLEITUNG
THE LEGEND OF ZELDA™: OCARINA OF TIME 3D





Spielbildschirme

Mini-Karte

- ▲ Zeigt an, wo du das Gebiet betreten hast.
- ▲ Zeigt deine jetzige Position an.
- + Gedrückt halten, um die Karte auszublenden (drücke + um sie wieder einzublenden).

Energieleiste

Die Leiste leert sich, wenn du von einem Gegner getroffen wirst oder aus großer Höhe herunterfällst.

Rubine (die Währung in Hyrule)

Okarina-Menü

Hier kannst du auf der Okarina spielen. Im Verlauf des Spiels lernst du immer mehr Melodien dazu.

Im Menü kannst du die Melodien einsehen, die du bisher gelernt hast.

Ausrüst: Ausrüstungs-Menü

Ausrüstungsgegenstände und Items, die du erhalten hast, werden dir hier angezeigt. Berühre den Gegenstand, den du ausrüsten möchtest.

Herzteile

Samle vier Herzteile und deine Energieleiste wird um ein Herz erweitert.



Ausgerüstete Gegenstände



Items Item-Menü

Plaziere Items auf Item-Felder, um sie einsetzen zu können. Berühre das Item, das du einsetzen möchtest, dann das Item-Feld, auf das du es plazieren möchtest. Weise Items, die du häufig verwendest, (X) und (Y) zu.

Magieleiste

Die Leiste zeigt an, über wie viel Magie du gerade verfügst. Sie nimmt jedes Mal ab, wenn du ein Item verwendest oder einen Angriff ausführst, der Magie verbraucht. Die Magieleiste wird angezeigt, sobald du die Fähigkeit erworben hast, Magie zu verwenden.

Aktions-Symbol

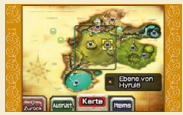
Das Symbol zeigt an, welche Aktion gerade ausgeführt werden kann.

Karte Karten-Bildschirm

Zeigt dir die Karte von Gebieten und Labyrinth an.

Gebiete

Gebiete, die du noch nicht besucht hast, sind von Wolken bedeckt.



Labyrinth

Je weiter du im Labyrinth fortschreitest, umso mehr Informationen werden dir hier angezeigt.

Etagen des Labyrinths

- Jetzige Etage
- Boss-Etage



Master-Schlüssel / Kompass / Labyrinth-Karte // Kleiner Schlüssel

Jedes dieser Items wird dir angezeigt, sobald du es erhalten hast.



Elektronische Bedienungsanleitung

Wähle im HOME-Menü das Symbol dieser Software aus und berühre dann ANLEITUNG, um die elektronische Bedienungsanleitung aufzurufen. Bitte lies diese Bedienungsanleitung aufmerksam durch, damit du viel Freude an deiner neuen Software hast.



Diese Software enthält eine elektronische Bedienungsanleitung, um das Gesamtpapiervolumen dieser Verpackung zu reduzieren. Um weitere Informationen zu erhalten, rufe die elektronische Bedienungsanleitung der Software auf, lies in der Bedienungsanleitung deines Systems nach oder besuche die Nintendo-Website. Die elektronische Bedienungsanleitung der Software ist als PDF auf der Nintendo-Website erhältlich.

WICHTIG: Bitte lies das separat beiliegende Informationsfaltblatt.