

# WAT MARIO ALLEMAAL KAN

KORTE HANDLEIDING VOOR NINTENDO 3DS-SOFTWARE – SUPER MARIO 3D LAND™

## Elektronische handleiding

Kies het pictogram van deze software in het HOME-menu en raak HANDLEIDING aan om de elektronische handleiding te bekijken. Lees deze handleiding zorgvuldig door om zo veel mogelijk plezier aan deze software te beleven.



## Basisbesturing

Mario kan naast de hier genoemde acties nog veel meer. Kijk voor meer informatie op de andere kant van deze korte handleiding of lees de elektronische handleiding van deze software.



**L** of **R** **Bukken**

Mario kan ook bewegen terwijl hij bukt.



**Bewegen**

In het levelkeuzeschermb kun je Mario ook naar een level laten lopen door de bijbehorende levelknop aan te raken.



**3D-weergave**



**3D** Normale weergave  
**3D** Diepteweergave



**Reservevoorwerp**

Raak het bewaarde voorwerp aan om het te gebruiken.

**START**

**Pauseren**



**Camerabesturing**

Je kunt ook **+** gebruiken.

Terwijl Mario beweegt:

**Y** of **X** **Sprinten**

Tijdens een sprint kan Mario hoger en verder springen dan normaal.



**B** of **A** **Springen**

Je gebruikt deze knop ook om Mario te laten zwemmen.



**Vuur-Mario**

Vuurbal



**Y** **X**

**Tanuki-Mario**

Staartaanval



**Y** **X**

Naar beneden zweven



Houd in de lucht  
**B** **A** ingedrukt

# Speciale acties

## Rollen



## Stampsprong

In de lucht: L (R)



## Verre sprong

Terwijl Mario beweegt: L + B  
(R) (A)



## Zijwaartse salto

Terwijl Mario sprint: ← + B  
(A)



## Muursprong

Terwijl Mario van  
een muur afglijdt: B  
(A)



## Bukkend springen

L (ingedrukt  
houden)  
(R)  
+  
B  
(A)



## Verrekijker gebruiken

↑ ↓ ← → - Beweeg het systeem  
- L/R: zoomen



Deze softwaretitel bevat een elektronische handleiding om papier te besparen. Raadpleeg voor ondersteuning de elektronische handleiding, de Nintendo 3DS-handleiding of de Nintendo-website. De elektronische handleiding is beschikbaar in PDF-formaat op de Nintendo-website.

**BELANGRIJK:** lees ook de aparte folder "Belangrijke informatie".

© 2011 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners.

Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. All rights reserved.

© 2011 Nintendo.

22212480

