

# DIRIGER MARIO

GUIDE RAPIDE POUR LOGICIEL NINTENDO 3DS – SUPER MARIO 3D LAND™

## Mode d'emploi électronique

Sélectionnez l'icône de ce logiciel dans le menu HOME, puis touchez AIDE pour afficher son mode d'emploi électronique. Lisez ce mode d'emploi attentivement pour vous assurer de profiter au mieux de votre nouveau logiciel.



## Actions de base

Mario peut réaliser d'autres actions en plus de celles mentionnées ici. Pour plus d'informations, consultez le verso de ce guide rapide ou le mode d'emploi électronique du jeu.



Mario de feu	Mario tanuki	
Boule de feu	Coup de queue	Retomber doucement
		
(Y) (X)	(Y) (X)	En l'air Maintenir (B) (A)

**L** ou **R** **S'accroupir**



Mario peut se déplacer quand il est accroupi.

En se déplaçant **Y** ou **X** **Activer le turbo**



Vous sautez plus haut et plus loin quand le turbo est activé.

**○** **Se déplacer**



À l'écran de choix du stage, touchez simplement un stage pour vous y rendre.

**B** ou **A** **Sauter**



Vous permet également de nager.

**+** **Changer la vue 3D**

 Vue standard  
 Vue accentuée

**○** **Réserve** Touchez l'objet pour pouvoir l'utiliser.

**START** **Pause**

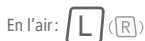
**○** **Faire pivoter la caméra** Vous pouvez aussi utiliser **+**.

# Actions spéciales

## Roulade avant



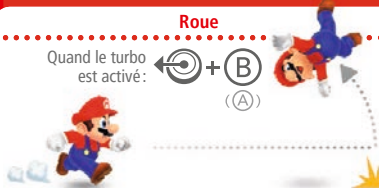
## Charge au sol



## Saut en longueur



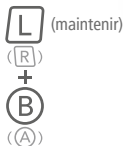
## Roue



## Saut mural



## Saut accroupi



## Jumelles



Afin de réduire la quantité de papier utilisée pour la documentation de ce logiciel, celui-ci inclut un mode d'emploi électronique. Pour des instructions détaillées, consultez ce mode d'emploi électronique, le mode d'emploi Nintendo 3DS et le site Nintendo. Ce mode d'emploi électronique est disponible au format PDF sur le site Nintendo.

**IMPORTANT :** lisez également le dépliant d'informations importantes.

© 2011 Nintendo.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Nintendo 3DS est une marque de Nintendo. Tous droits réservés.

© 2011 Nintendo.

22212470

