

MOVIMIENTOS DE MARIO

GUÍA RÁPIDA DE PROGRAMAS DE NINTENDO 3DS – SUPER MARIO 3D LAND™

Manual electrónico

Selecciona el icono de este programa en el menú HOME y toca MANUAL para acceder al manual electrónico. Lee su contenido con detenimiento para usar correctamente el programa.

O texto em português encontra-se no verso



Movimientos básicos

Además de estos movimientos, Mario puede realizar otros más avanzados. Para obtener más información, consulta la sección "Movimientos especiales" de esta guía rápida o el manual electrónico del juego.



Mario de Fuego	Mario Tanuki	
Bola de fuego	Golpear con la cola	Descender despacio
(Y) (X)	(Y) (X)	En el aire: Mantén pulsado (B) (A)

L o **R** **Agacharse**

Mario puede moverse agachado.

Move

Puedes tocar el botón de un nivel para que Mario vaya directamente hasta allí.

Cambiar la imagen 3D

Normal
Acentuada

Objeto guardado Toca el objeto para poder usarlo.

START
Pausa

Girar la cámara También puedes usar **+**.

Al moverte

Y o **X** **Correr**

Salta mientras corres para llegar más alto y más lejos.

B o **A** **Saltar**

Púlsalo bajo el agua para bucear.



Movimientos especiales



Rodar



Salto Bomba

En el aire: (R)



Salto de longitud

Al moverte: +



Voltereta Lateral

Al correr: +



Salto Escalada

Al deslizarte por una pared:



Salto Agachado

(Mantén pulsado) +



Usar el telescopio

Mueve la consola y aleja o acerca la vista con



Este título se acompaña de un manual electrónico para reducir el gasto de papel en el embalaje. Para obtener ayuda, consulta el manual electrónico, el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o el sitio web de Nintendo. El manual electrónico está disponible en PDF en el sitio web de Nintendo.

IMPORTANTE: Lee atentamente la hoja de información importante.

© 2011 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners.

Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. All rights reserved.

© 2011 Nintendo.

2221281Q



Nintendo

TRUQUES DO MARIO

GUIA DE UTILIZAÇÃO RÁPIDA PARA SOFTWARE NINTENDO 3DS – SUPER MARIO 3D LAND™

Manual Eletrónico

Selecione o símbolo para esta aplicação no Menu HOME e toque em **MANUAL** para ler o manual eletrónico. Leia este manual com atenção para poder desfrutar ao máximo da sua nova aplicação.



Movimentos Básicos

O Mario pode executar outros truques para além dos já referidos. Para mais informações, consulte a secção de Truques deste guia rápido (em cima) ou o manual de instruções incluído no jogo.



L ou **R** **Agachar**

O Mario pode andar enquanto estiver agachado.



Mover

No ecrã de escolha de nível pode deslocar-se até um nível tocando no mesmo.




Alterar o Efeito 3D

Normal
Profundo



Item de Reserva Toque num item de reserva para o utilizar.




Pausa

START



Alterar Câmara Também pode utilizar **+**.



Enquanto se move

Y ou **X** **Acelerar**

Salte enquanto acelera para saltar mais alto e até mais longe.



B ou **A** **Saltar**

Prima o botão quando estiver na água para nadar.



Mario Chama


Bola de fogo




Y **X**

Mario Tanuki

Ataque com a Cauda



Cair Lentamente



No ar
Pressione **B** **A**

Y **X**

Truques

Cambalhota para a Frente



Salto Bomba

No ar:



Salto Longo

Enquanto se move: +



Salto Lateral

Enquanto acelera: +



Salto Ricochete

Quando desliza por uma parede:



Salto (Agachado)

(Pressione)

+



Utilizar os Binóculos

Mova a consola, faça zoom utilizando /



Este título inclui um manual eletrônico para reduzir a quantidade de papel utilizado. Para obter mais informações, consulte o manual eletrônico, o manual de instruções da Consola Nintendo 3DS, ou a página web da Nintendo. O manual eletrônico está disponível na página web da Nintendo em formato PDF.

IMPORTANTE: Leia o folheto de informações importantes, incluído em separado.