

Nintendo

MARVELOUS!

# STORY OF SEASONS

MAA-CTR-BTSP-HOL  
KORTE HANDLEIDING VOOR  
NINTENDO 3DS-SOFTWARE  
STORY OF SEASONS

Terwijl je op een koude winterdag in de weer was met je dagelijkse klusjes, vond je een folder in je brievenbus:

~ ~ ~ ~ ~  
**NIEUWE BOEREN GEZOCHT!**  
~ ~ ~ ~ ~

Werk op het land en help ons om  
Oak Tree Town te laten groeien!

Dat klonk veelbelovend: een wereld van verschil met het leven dat je gewend was. En daarom misschien juist precies wat je nodig had om je leven op te schudden en een nieuwe richting te geven.

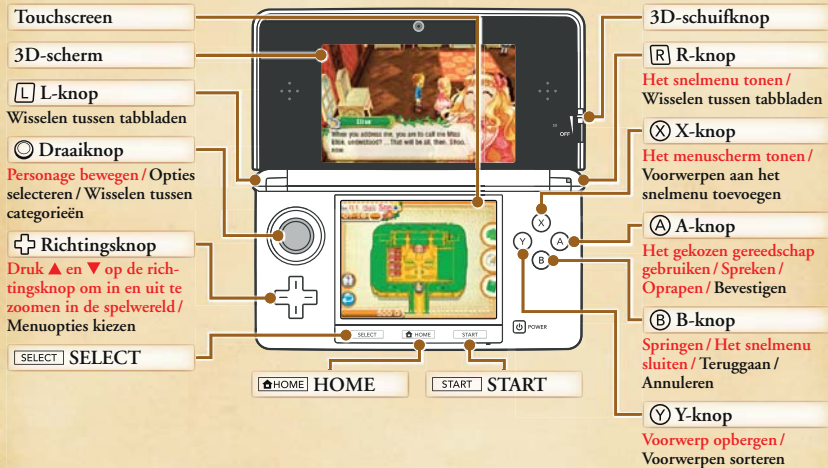
Diezelfde dag nog schreef je een sollicitatiebrief en stuurde je hem op naar het adres achter op de folder. Een adres in het kleine plaatsje Oak Tree Town.

Een week later ontving je een brief met felicitaties. Je was gekozen als nieuwste boer van Oak Tree Town!

Terwijl je je spullen pakt en de reis naar Oak Tree Town voorbereidt, wordt je opwinding steeds groter over de kans die je hebt gekregen. Je weet niet wat je allemaal te wachten staat op het platteland, maar je kan niet wachten om het te ontdekken!



Acties die je kunt uitvoeren in de spelwereld, worden aangegeven met **rood**; acties die je kunt uitvoeren in menuschermen, met **zwart**.



## Touchscreen

Als je het touchscreen aanraakt terwijl je in de spelwereld bent, wissel je tussen een kaart van het gebied waarin je je bevindt, en een grotere kaart van de omgeving van Oak Tree Town.


Je kunt ook menuopties kiezen door de pictogrammen rechts op het touchscreen aan te raken.




Terwijl je in de spelwereld rondloopt, kun je de toestand van je personage bekijken of menuopties kiezen.

- 1 Huidige uithoudingsvermogen en gezondheid (zie pag. 6)
- 2 Het weer van vandaag
- 3 Het gereedschap dat je in handen hebt
- 4 De huidige datum, tijd en een evenementpictogram wanneer er die dag een wedstrijd of feestdag plaatsvindt
- 5 De kaart, waarop je kunt zien waar je bent en waar andere mensen zijn


Raak het touchscreen aan om te wisselen tussen een kaart die het gebied toont waar je bent, en een kaart die alle gebieden toont die je kunt bezoeken.

 Het **huispictogram** toont de akkers die in het bezit zijn van het gilde, wat voor gewassen je er kunt planten, en wie de rechten heeft om de akker te bewerken. Wanneer je dit pictogram aanraakt als je in het dorp bent, zie je de namen van de winkels.


 Het **pijlpictogram** toont de weg terug naar huis.

- 6 Hoeveel geld je op dit moment hebt  
Je kunt meer geld verdienen door gewassen of producten te verkopen.

## 7 Menupictogrammen

 Het **rugzakpictogram**: raak dit pictogram aan om het menuscherm te openen.

 Het **potlood- en papierpictogram**: raak dit pictogram aan om je aantekeningen, een overzicht van je handelswaar en je boekhouding te bekijken.

 Het **boekpictogram**: raak dit pictogram aan om je dagboek te bekijken, waar je je voortgang kunt opslaan, opgeslagen gegevens kunt laden of terug kunt keren naar het titelscherm.



Druk op ⊗ om een lijst te zien van alle voorwerpen in je tas. Als je een voorwerp selecteert, krijg je meerdere opties, zoals EQUIP (uitrusten) en HOLD (vasthouden). Als je nog eens op ⊗ drukt wanneer je een voorwerp hebt geselecteerd, wordt het opgeslagen in het snelmenu.

- 1 Huidige uithoudingsvermogen en gezondheid
- 2 Hoeveel geld je op dit moment hebt
- 3 Beschrijving van het voorwerp dat je hebt geselecteerd
- 4 De categorie waar het voorwerp toe behoort
- 5 Hoeveel voorwerpen je op dit moment hebt / Hoeveel voorwerpen je in totaal kunt hebben
- 6 Hoeveel stuks je van dit voorwerp hebt
- 7 De kwaliteit van het voorwerp (zie hieronder)



## De kwaliteit van voorwerpen

De kwaliteit van voorwerpen zoals zaden, gewassen (zie pag. 9) of materialen waar je spullen mee kunt maken, wordt aangegeven in sterren. Hoe meer sterren, hoe hoger de kwaliteit en hoe meer geld je ervoor krijgt als je in de voorwerpen handelt. Daarnaast herstelt eten met een hogere kwaliteit een groter gedeelte van je uithoudingsvermogen dan normaal eten. Je kunt voorwerpen van dezelfde soort stapelen met ⊕, maar let wel op dat het aantal sterren dan het gemiddelde van de hele stapel voorstelt.



Terwijl je speelt, verstrijkt de tijd in de spelwereld en veranderen ook de seizoenen. In ieder seizoen kun je andere gewassen planten, en je zult ook merken dat je vrienden en buren het afhankelijk van de tijd van het jaar over andere onderwerpen hebben. Vergeet ook niet dat ieder seizoen zijn eigen festivals, vieringen en wedstrijden heeft om aan deel te nemen.



## Lente

Knollen en aardappels zijn slechts een paar van de vele gewassen die je in de lente kunt kweken. Het is mooi weer en de dagen worden warmer, terwijl er leuke jaarlijkse evenementen plaatsvinden, zoals de bloemenbeurs en Witte Dag.

## Zomer

Tomaten en uien zijn populaire gewassen in de zomer, en in het warmste seizoen zijn er allerlei leuke buitenactiviteiten om aan deel te nemen, zoals de vuurwerkshow en het vistoernooi.

## Herfst

In de herfst kun je aubergines en groene paprika's planten. Wanneer het weer koeler begint te worden en de bladeren van kleur veranderen, vind je op je agenda evenementen als de kookwedstrijd en het herfstconcert.

## Winter

Alleen de meest robuuste gewassen, zoals radijsjes en kolen, overleven in de koude winter. Maar vergeet niet dat er ook in de winter genoeg leuk te beleven valt, zoals Valentijnsdag en het sterrenlichtgala.



Een goede boer is zuinig, en je zult een stuk verder komen als je voorzichtig bent met je uithoudingsvermogen en je geld. Overwerk jezelf niet en geef niet te veel geld uit, en je zult zien dat je geduld wordt beloond.

## Uithoudingsvermogen en gezondheid

Wanneer je op je boerderij werkt (zie pag. 9) of je dieren verzorgt, kost het je uithoudingsvermogen. Wanneer je geen uithoudingsvermogen meer hebt, val je flauw van de vermoeidheid en word je pas de volgende dag weer wakker. Daarnaast raak je één hartje van je gezondheid kwijt. Wanneer je minder gezondheid hebt, kost je werk meer uithoudingsvermogen.



## Over gezondheid

Er zijn vier gezondheidsniveaus: goed, normaal, niet goed en slecht.

Je kunt je uithoudingsvermogen weer aansterken en je gezondheidsniveau verbeteren door het eten van voedsel of het bezoeken van de kliniek in het dorp.

## Over geld

Je verdient geld door het verkopen van gewassen of de producten van je boerderijdieren. Je kunt zelf een heleboel verschillende dingen kopen bij de handelaars die hun kraam opzetten in het Trade Depot, en in het dorp in de dorpswinkel of de werkplaats van de timmerman.



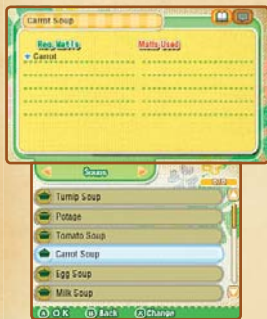
Wat kun je doen met al die heerlijke dingen die je oogst op je boerderij? Eén mogelijkheid is om er smakelijke gerechten mee te bereiden in je keuken! Eten herstelt ook je uithoudingsvermogen, zodat je de hele dag hard kan blijven werken.

### Voedsel bereiden

Je moet eerst een recept kiezen dat je wilt koken. Je kunt recepten krijgen bij handelaars of tijdens bepaalde evenementen. Zo maak je een gerecht:



Kies welk gerecht je wilt maken. Je kunt alleen recepten kiezen waarvoor je voldoende ingrediënten hebt.



Kies vervolgens de ingrediënten voor het gerecht en hoeveel je ervan wilt maken. De kwaliteit van het eindproduct hangt af van de kwaliteit van de ingrediënten die je gebruikt.



In STORY OF SEASONS kun je je huis inrichten zoals jij dat wilt! Er zijn echter wel een paar meubels die niet mogen ontbreken:

### Bed

Wanneer je in je bed slaapt, zijn je uithoudingsvermogen en gezondheid hersteld wanneer je de volgende dag weer wakker wordt. Hoeveel van je uithoudingsvermogen is hersteld en hoe laat je wakker wordt, hangt af van wanneer je naar bed gaat.



### Kalender

Je kunt bekijken welke feestdagen, wedstrijden en verjaardagen er aankomen. Druk op **[L]** of **[R]** om van seizoen te wisselen en kies met de richtingsknop een dag om te bekijken. Je kunt maximaal drie seizoenen vooruitkijken.



### Boekenkast

Je boekenkast staat vol informatieve gidsen over de verschillende onderwerpen waarover je hebt geleerd.



### Kast

In de kast vind je je kleren en accessoires, en kun je het uiterlijk van je personage aanpassen.



### Werktafel

Op de werktafel kun je voorwerpen maken van materialen die je hebt verzameld of gekocht.





Een belangrijk onderdeel van het werk op een boerderij is het kweken en oogsten van gewassen. Je hebt daarbij de keuze uit een heleboel verschillende planten.

## Hoe je gewassen kweekt

### Stap 1: het land opruimen

Voordat je een akker kunt aanleggen, moet je eerst een geschikt stuk grond hebben. Daarvoor moet je takken en stenen oprapen, en zorgen dat er geen bomen en rotsen in de weg staan. Je gebruikt hamers om rotsen te breken, en bijlen om bomen om te hakken en hun stronken op te ruimen.

Als je bomen omhakt en rotsen breekt, blijven er materialen achter die je kunt verzamelen, dus vergeet niet om die op te rapen. Als je een deel van je land een lange tijd niet gebruikt, verschijnen er nieuwe bomen en rotsen.



### Stap 2: je akker ploegen

Wanneer je een opgeruimd stuk land hebt, moet je het land ploegen met een schop, voordat je gewassen kunt planten. In iedere akker kun je negen exemplaren van een gewas kweken.



### Stap 3: zaden planten

Wanneer je een akker hebt geploegd, kun je hem inzaaien. Je zaait alle negen ruimtes op een akker tegelijk in. Met je schop kun je geplante zaden weer verwijderen.



**Stap 4: gewassen water geven**

Vul je gieter en geef je gewassen water. Je moet je gewassen minstens één keer per dag water geven. Als je ze twee keer per dag water geeft, groeien ze sneller.

**Stap 5: oogsten**

Als je gewassen volgroeid zijn, kun je ze oogsten door op (A) te drukken (sommige gewassen moet je oogsten met een zeis). Gewassen die je oogst, worden automatisch verzameld in een doos. Vergeet niet om nog eens op (A) te drukken om de inhoud van de doos in je tas te doen.



Let op dat je je gewassen niet uit laat drogen. Als je ze één dag geen water geeft, beginnen je planten er al wat lusteloos bij te staan. Als je ze meerdere dagen geen water geeft, zullen ze verwelken en uitdrogen. Vergeet niet dat sommige gewassen alleen tijdens bepaalde seizoenen groeien, en in andere jaargetijden zullen verwelken, hoe goed je ook voor ze zorgt.

**Gespecialiseerde landbouw**

Je kunt voorwerpen maken op je werktafel of akkers gebruiken die je van het dorpsgilde pacht, om bijzondere landbouwprestaties te verrichten die op een gewone akker niet mogelijk zijn.



## Boerderijdieren verzorgen

Wanneer je een stal hebt gebouwd, kun je dieren houden op je boerderij. Als je een blauwdruk en de benodigde materialen hebt, kun je aan je werktafel een stal of hok bouwen.

Wanneer je boerderijdieren houdt in een stal of ren, kun je koeien melken en kippeneieren verzamelen. Je kunt dieren kopen van handelaren. Hieronder staan een paar voorbeelden van vee dat je kunt houden:



### Koeien

Wanneer koeien volgroeid zijn, geven ze melk.



### Schape

Wanneer schape volgroeid zijn, geven ze wol.



### Kippen

Wanneer kippen volgroeid zijn, leggen ze eieren.



### Alpaca's

Wanneer alpaca's volgroeid zijn, geven ze wol.



### Angorakonijnen

Je kunt het pluizige haar van angorakonijnen verzamelen wanneer ze verhare.

# Boerderijdieren verzorgen en voeren

## Producten van boerderijdieren verzamelen

Om kippeneieren te rapen, pak je ze gewoon op uit het nest. Om koeien te melken, heb je een melkmachine nodig. Je hebt een wolschaar nodig om wol of vacht te verzamelen.




## Het dierenlogboek gebruiken

Je vindt het dierenlogboek in de stal. Hierin zie je hoeveel de dieren van je houden (aangegeven als hartjes op het touchscreen), hoe gestrest ze zijn en wat je vandaag voor ze hebt gedaan.

### 1 Overzicht

Hier zie je pictogrammen die aangeven wat je met een dier kunt doen. Als je het al hebt gedaan, is het pictogram gekleurd.

-  Voeren
-  Verzamelen
-  Aaien
-  Borstelen
-  Traktatie geven

### 2 Stress

De oranje meter geeft aan hoe gestrest je dier is. Hoe voller de meter, hoe meer stress het dier ervaart. Gestreste dieren worden eerder ziek, en zieke dieren produceren niets.

### 3 Traktaties

De blauwe meter geeft aan hoeveel traktaties je het dier hebt gegeven. Hoe meer traktaties, hoe voller de meter.

### 4 Vriendschap

De hartjes geven aan hoeveel een dier van je houdt. Hoe meer vriendschap dieren voor je voelen, hoe meer melk, wol of eieren ze geven.



### Uitgaan

Als je erg goede vrienden bent met een personage dat vrijgezel is, kun je een relatie met hem of haar aangaan. Je kunt maar met één personage tegelijk uitgaan.



### Trouwen en familie

Als je al een tijdje uitgaat met een vrijgezel en het erg goed met elkaar kunt vinden, kun je hem of haar ten huwelijk vragen. Wanneer je getrouwd bent, kun je ook kinderen krijgen, en dat zal het leven op de boerderij zeker op zijn kop zetten!

Om te kunnen trouwen heb je een huis nodig dat groot genoeg is, en een speciaal voorwerp...



# Multiplayerstand (Local Play / Internet )

Als je voortgang maakt in de game, speel je de mogelijkheid vrij om met andere spelers te spelen. Dit kunnen spelers zijn die bij jou in de buurt zijn, via lokale draadloze communicatie, of spelers die verder weg zijn, via het internet. Kijk in de handleiding van je systeem voor informatie over hoe je met je systeem verbinding kunt maken met het internet.

## Rondleidingen

Je kunt de boerderijen van andere spelers bezoeken, of ze uitnodigen op jouw boerderij zodat ze een handje kunnen helpen. Om mensen uit te nodigen moet je eerst drie souvenirs hebben (voor iedere bezoeker één). Als je de boerderij van een andere speler bezoekt, moet je een souvenir kiezen voor de gastheer. Het is altijd goed om gul te zijn, als gastheer én als gast. Maximaal vier spelers kunnen meedoen. Alle spelers hebben een exemplaar van de software nodig.

## Benodigheden:

Systeem in de Nintendo 3DS-familie . . . . . Eén voor elke speler

Exemplaar van STORY OF SEASONS . . . . . Eén voor elke speler

## Instellen

1. Kies MULTIPLAYER in het titelscherm.
2. Kies de opslaggegevens die je wilt gebruiken, en daarna LOCAL CONNECTION (lokale verbinding) of INTERNET CONNECTION (verbinding via internet). Kies je voor een verbinding via internet dan krijg je de keuze FARM WITH ANYONE (iedereen uitnodigen op de boerderij) of FARM WITH FRIENDS (alleen vrienden uitnodigen op de boerderij).
3. Kies OPEN FARM (je eigen boerderij openstellen) of SEARCH FOR FARM (een boerderij zoeken).
4. Kies souvenirs en bevestig met OK, of kies een kamer en wacht tot je gastheer de game start.

## Souvenirs ontvangen

Wanneer je klaar bent met de multiplayerstand, kun je het gildehuis bezoeken om de souvenirs op te halen die je hebt gekregen. Praat met Veronica, kies MULTIPLAYER OPTIONS (multiplayeropties) en daarna ACCEPT GIFT (cadeau ontvangen).



Als je StreetPass™ hebt ingeschakeld, ontmoet je allerlei nieuwe mensen! Als je andere mensen passeert die hun Nintendo 3DS™-systeem bij zich hebben en StreetPass hebben ingeschakeld voor deze game, wisselen jullie automatisch profielen uit, en bezoeken ze misschien je dorp of Trade Depot. Om door middel van deze functie te communiceren moeten alle spelers StreetPass inschakelen voor deze software.

## Informatie over spelers bekijken

Als je in het dorp of het Trade Depot met het personage van een andere speler praat, kun je informatie bekijken over de andere speler. Zo kun je zien hoe hij of zij hun boerderij beheert, en aan welke bezigheden ze de meeste tijd besteden.

## Instellen

### StreetPass inschakelen

1. Praat met Veronica in het gildehuis en kies MULTIPLAYER OPTIONS.
2. Kies STREETPASS SETTINGS (StreetPass-instellingen) en daarna ACTIVATE STREETPASS (StreetPass inschakelen).



### StreetPass uitschakelen

Om StreetPass uit te schakelen ga je naar de systeeminstellingen en kies je GEHEUGENBEHEER, gevolgd door STREETPASS-BEHEER. Tik op het pictogram voor deze software en kies vervolgens STREETPASS UITSCHAKELLEN.

Opmerking: je kunt StreetPass ook uitschakelen in de game. Praat daarvoor met Veronica in het gildehuis en kies MULTIPLAYER OPTIONS. Kies STREETPASS SETTINGS en daarna YES (ja) als Veronica je vraagt of je StreetPass wilt uitschakelen.



Opmerking: je kunt de StreetPass-functie beperken door middel van de functie voor ouderlijk toezicht. Kijk in de handleiding van je systeem voor meer informatie.



## Elektronische handleiding

Kies het pictogram van deze software in het HOME-menu en raak HANDLEIDING aan om de elektronische handleiding te bekijken. Lees deze handleiding zorgvuldig door om zo veel mogelijk plezier aan deze software te beleven.



Schermafbeeldingen van de software in deze handleiding zijn afkomstig uit de Engelse versie van de software.

Deze softwaretitel bevat een elektronische handleiding om papier te besparen. Raadpleeg voor ondersteuning de elektronische handleiding, de handleiding van je systeem of de Nintendo-website. De elektronische handleiding is beschikbaar in PDF-formaat op de Nintendo-website.

**BELANGRIJK:** lees ook de aparte folder "Belangrijke informatie".

©2016 Marvelous Inc. All Rights Reserved.

Dynafont is a registered trademark of Dynacomware Taiwan, Inc.

SUPER MARIO items ©2016 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

223322480

