

Nintendo

MARVELOUS!

STORY OF SEASONS

MAA-CTR-BTSP-ITA
GUIDA RAPIDA AL
SOFTWARE NINTENDO 3DS
STORY OF SEASONS

È una fredda giornata d'inverno e stai leggendo la posta, quando d'un tratto un volantino cattura la tua attenzione:

~~~~~  
**A.A.A. NUOVI CONTADINI CERCANSI!**  
~~~~~

Trasferisciti a Querciallegra e vieni a lavorare la terra!

Si tratta di una proposta insolita, la prospettiva di una vita completamente diversa da quella che hai condotto finora. E allo stesso tempo promette di essere proprio ciò di cui hai bisogno per dare una svolta alla tua vita e trovare quello che stai cercando.

E così decidi di inviare immediatamente la tua domanda all'indirizzo riportato sul retro del volantino, presso un piccolo borgo chiamato Querciallegra.

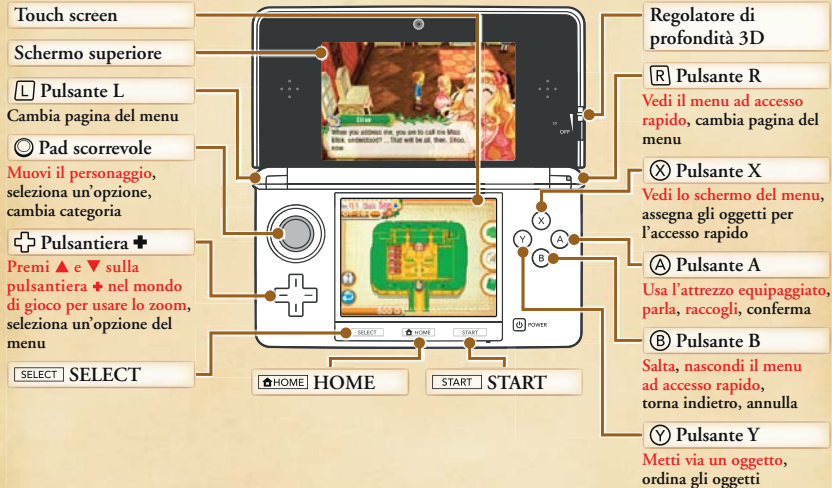
Una settimana più tardi ricevi la lettera di accettazione che conferma il tuo trasferimento a Querciallegra, dove avrai l'onore di condurre una fattoria tutta tua!

Mentre organizzi le tue cose e ti prepari al viaggio verso Querciallegra pensando all'opportunità che ti è concessa, ti senti trepidante per l'emozione. Non sai ancora che cosa tiene in serbo questa nuova vita per te, ma non stai più nella pelle!



Comandi di gioco

Le azioni che puoi effettuare nel mondo di gioco sono evidenziate in **rosso**, mentre i comandi dei menu sono in nero.



Touch screen

Tocca il touch screen mentre sei nel mondo di gioco per passare dalla mappa dell'area in cui ti trovi a una mappa più grande della campagna attorno a Querciallegra e viceversa.

Puoi selezionare le opzioni del menu anche toccando le icone nella parte destra del touch screen.



Schermo del mondo di gioco

Mentre ti muovi nel mondo di gioco, puoi controllare le condizioni del tuo personaggio o selezionare le opzioni del menu.

- 1 Energie e stato di salute attuali (pag. 6)
- 2 Il tempo di oggi
- 3 L'attrezzo che hai equipaggiato
- 4 La data e l'ora attuali, e un'icona evento nel caso in cui quel giorno si svolge una competizione o un festival
- 5 La mini mappa, che ti serve per orientarti e per vedere dove sono gli altri personaggi

Tocchando il touch screen potrai passare da una mappa che mostra solo la zona in cui ti trovi a una mappa che include tutte le aree che puoi visitare.

- 6 L'icona dell'edificio indica tutti i terreni di proprietà della gilda, che cosa ci si può coltivare e il nome di chi ha il diritto di coltivarli.
Se tocchi l'icona mentre sei in città, potrai vedere i nomi dei negozi.

7 L'icona Freccia ti indica la strada per tornare a casa dal punto in cui ti trovi.

- 8 I soldi di cui disponi al momento. Puoi guadagnare più soldi inviando i raccolti o altri prodotti ai partner commerciali.

- 9 Icone del menu

10 Icona zaino: tocca questa icona per visualizzare lo schermo del menu.

11 Icona carta e penna: tocca questa icona per vedere le bolle di spedizione, il registro delle spedizioni e il saldo attuale.

12 Icona libro: tocca questa icona per vedere il tuo diario, salvare i progressi di gioco, caricare i dati di salvataggio e tornare allo schermo del titolo.



Schermo del menu

Premi (X) per vedere la lista degli oggetti nel tuo zaino. Scegliendo un oggetto appariranno diverse opzioni, come ad esempio “Equipaggia” e “Solleva”. Premendo ancora (X) dopo aver selezionato un oggetto, puoi assegnarlo al menu per l’accesso rapido.

- 1 Energie e stato di salute attuali
- 2 Soldi a tua disposizione
- 3 Descrizione dell’oggetto selezionato
- 4 Categoria dell’oggetto: premi [L] o [R] per cambiare pagina
- 5 Quantità di oggetti attualmente in tuo possesso/ Numero massimo di oggetti che puoi tenere
- 6 Unità a tua disposizione dell’oggetto selezionato
- 7 Qualità dell’oggetto (vedi sotto)



La qualità degli oggetti

La qualità degli oggetti, ad esempio delle sementi, dei raccolti (pag. 9) o dei materiali usati per costruire altri oggetti è indicata da stelle. Più stelle indicano una qualità maggiore. Gli oggetti di buona qualità possono essere venduti a prezzo più alto. Inoltre, con il cibo di qualità recupererai più energie che consumando cibo normale. Puoi unire in un’unica voce di menu gli oggetti dello stesso tipo che tieni nello zaino premendo (Y), ma ricorda che il numero di stelle assegnato agli oggetti raggruppati sarà una media.



Il tempo e le stagioni

Nel corso del gioco, il tempo passa e le stagioni si alternano. In ogni stagione potrai seminare colture diverse e i tuoi vicini e amici avranno cose differenti da raccontare. Non dimenticare che in ogni stagione si svolgono festival, feste e competizioni di diverso tipo.



Primavera

La primavera è la stagione delle rape e delle patate. In questo periodo dell'anno le giornate sono serene e tiepide. Si svolgono la Fiera dei fiori e il Giorno bianco.

Estate

In estate si coltivano pomodori e cipolle. Avrai la possibilità di goderti la stagione più calda dell'anno partecipando allo Spettacolo pirotecnico e al Torneo di pesca.

Autunno

È la stagione delle melanzane e dei peperoni verdi. La temperatura comincia ad abbassarsi e le foglie cambiano colore. Non perderti la Sfida culinaria e il Concerto autunnale.

Inverno

L'inverno porta con sé verdure sostanziose come i ravanelli e il cavolo di Pechino, che crescono floridi proprio nella stagione più fredda. Fuori c'è il gelo, ma il cuore è caldo: in questa stagione si festeggiano molti eventi, fra cui San Valentino e il Gran gala al lume di stelle.



Le tue condizioni

La moderazione è una delle doti fondamentali per un contadino. Cercare di moderarti nel consumo delle tue energie e dei tuoi soldi ti farà arrivare lontano. Non strafare con il lavoro e non spendere più di quanto ti puoi permettere: vedrai che i tuoi sforzi saranno ricompensati!

Stato di salute ed energie

Occupandoti dei campi e dei raccolti (pag. 9) e accudendo gli animali consumi energie. Se le tue energie scendono a zero, sverrai per la stanchezza e ti sveglierai il giorno dopo con un livello in meno nel tuo stato di salute. Quando non sei in forma, i lavori che svolgi ti costeranno più energie del solito.



Lo stato di salute

Ci sono quattro livelli di salute: ottimo, normale, non buono, pessimo.

Per recuperare le energie e far crescere il livello di salute, puoi mangiare oppure fare un salto alla clinica.

I soldi

Puoi guadagnare soldi effettuando spedizioni di prodotti del raccolto o di bestiame alla piazza del mercato. Nella piazza del mercato, all'emporio e al laboratorio del carpentiere puoi trovare anche una grande quantità di prodotti in vendita.



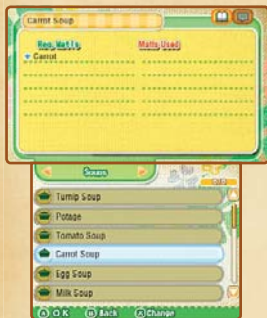
Che cosa te ne fai di tutti quei deliziosi prodotti che coltivi nella tua fattoria? Una possibilità è utilizzarli per creare dei piatti squisiti! Mangiando puoi recuperare energie e lavorare sodo ogni giorno.

Preparare da mangiare

Per prima cosa, devi selezionare la ricetta nella quale ti vuoi cimentare. Le ricette si ottengono dai commercianti oppure in occasione di certi eventi. Ecco come preparare un piatto squisito:



Scegli cosa cucinare. Tieni presente che puoi selezionare solo le ricette per le quali hai tutti gli ingredienti.



Scegli quindi gli ingredienti necessari per il piatto e la quantità che vuoi cucinare. La qualità del prodotto finale dipende dalla qualità degli ingredienti che usi.



Il lavoro nei campi

Il lavoro in una fattoria consiste principalmente nell'occuparsi dei campi. Per quanto riguarda cosa seminare, avrai moltissime opzioni a tua disposizione.

Come lavorare nei campi

Fase 1: preparare il terreno

Per prima cosa, raccogli i rami e le pietre che si trovano per terra. Elimina gli alberi e i massi che occupano l'appezzamento e sono d'intralcio per la semina. Per rompere i massi puoi usare dei martelli e per abbattere gli alberi e rimuovere i tronchi puoi servirti delle asce.

Gli alberi abbattuti e i massi frantumati sono ottimi materiali da utilizzare: assicurati di raccogliarli tutti una volta terminato di lavorare sul terreno. Col passare del tempo, sul terreno inutilizzato della tua fattoria appariranno nuovi alberi e nuovi massi.



Fase 2: dissodare il terreno

Dopo aver liberato l'appezzamento, puoi usare una zappa per dissodare il terreno e prepararlo per la semina. Ciascun appezzamento dissodato contiene nove spazi.



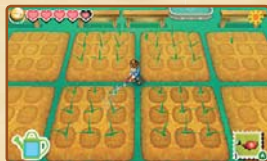
Fase 3: seminare

Distribuisi i semi sul terreno che hai dissodato. I semi vanno a coprire contemporaneamente tutti e nove gli spazi dell'appezzamento. Usa la zappa se vuoi rimuovere i semi.



Fase 4: innaffiare

Riempi l'annaffiatoio per innaffiare i tuoi campi. Devi innaffiare almeno una volta al giorno. Se lo fai due volte al giorno, la crescita sarà più veloce.



Fase 5: la mietitura

Quando le piante coltivate sono cresciute a sufficienza, premi (A) per raccogliere (per alcuni tipi di coltivazioni è necessaria una falce). Ciò che raccogli finirà automaticamente in un contenitore. Non dimenticare di premere ancora (A) per mettere nel tuo zaino tutto quel che c'è nel contenitore.



Fai attenzione a non far rinsecchire i tuoi campi. Se dimentichi anche solo un giorno di innaffiare, le piante cominceranno ad avvizzire. Se non innaffi per più giorni, si rinsecchiranno completamente e moriranno. Tieni anche presente che alcuni tipi di piante possono essere coltivate solo in una determinata stagione e moriranno se le pianti nel periodo sbagliato, indipendentemente da quanto te ne occupi.



Coltivazioni speciali

Puoi costruire oggetti al tuo fedele tavolo da lavoro e usare i campi presi in affitto dalla gilda per realizzare coltivazioni speciali che non sono possibili nei tuoi campi normali.



Allevare il bestiame

Dopo aver costruito una stalla, potrai allevare del bestiame nella tua fattoria. Se hai un progetto e i materiali necessari, puoi costruire una stalla o un pollaio al tuo tavolo da lavoro.

Grazie alle mucche avrai sempre latte a disposizione e le galline ti forniranno le uova. Gli animali possono essere acquistati dai commercianti. Qui di seguito trovi alcuni degli animali che puoi allevare.



Mucche

Quando sono adulte, producono latte.



Pecore

Quando sono adulte, le puoi tosare per ottenere la lana.



Galline

Una volta cresciute, depongono le uova.



Alpaca

Da adulti possono essere tosati per ottenere la lana.



Conigli d'Angora

Puoi raccogliere il vello dei conigli d'Angora quando lo perdono.

Prodotti forniti dagli animali

Per raccogliere le uova, prendile semplicemente dal nido. Per mungere le mucche, avrai bisogno di una mungitrice e per tosare gli animali che forniscono lana o vello, ti serviranno le forbici.








Usare il diario degli animali

Se consulti il diario degli animali che si trova nella stalla, vedrai l'affetto dei tuoi animali verso di te (indicato da icone a forma di cuore sul touch screen), il loro livello di stress e ciò che hai fatto per loro in quel giorno.

1 Cose da fare con gli animali

Le icone qui sotto indicano ciò che puoi fare per i tuoi animali. Le azioni che hai già svolto verranno evidenziate.

-  Dare da mangiare
-  Raccogliere
-  Interagire
-  Spazzolare
-  Dare un dolcetto

2 Stress

La barra arancione indica il livello di stress degli animali. Più piena è, più stressati sono gli animali. Gli animali con molto stress si ammalano più facilmente e quando sono malati non producono niente.

3 Dolcetti

La barra blu indica quanti dolcetti hai dato agli animali. Più gliene dai, più la barra si riempie.

4 Affetto

L'intensità dell'affetto che i tuoi animali provano per te. Più sono affezionati a te e più latte, lana o uova produrranno.



Uscire con qualcuno

Se l'affetto fra te e uno scapolo o una ragazza nubile è cresciuto a sufficienza, potrete cominciare a uscire insieme. Ricordati che non puoi uscire con più di una persona alla volta.



Matrimonio e famiglia

Se continuate a uscire insieme e vi affezionate ancora di più, potrai chiedere all'altra persona di sposarti e mettere su famiglia. Dopo sposati, potrete avere dei bambini. Questi manderanno certamente sottopora la vostra vita alla fattoria!

Per poterti sposare devi disporre di una casa sufficientemente grande e di un oggetto speciale...



Modalità per più giocatori (modalità wireless /Internet

Procedendo nel gioco, avrai la possibilità di giocare con altri giocatori che si trovano nelle tue vicinanze (modalità wireless) o lontani (via Internet). Per maggiori informazioni su come collegare la tua console a Internet, consulta il manuale di istruzioni della console.

Visita alle fattorie

Puoi far visita alle fattorie di altri giocatori oppure invitarli nella tua per aiutarli o farti aiutare. Quando inviti gli altri, devi preparare tre souvenir (uno per ciascun ospite) e quando sei tu in visita, devi scegliere un souvenir da portare a casa. Cerca sempre di essere gentile, sia che tu vada in visita, sia che tu abbia ospiti. Possono partecipare fino a 4 giocatori. Ogni giocatore deve possedere una copia del software.

Materiale necessario:

Console della famiglia Nintendo 3DS Una per giocatore

Software STORY OF SEASONS Uno per giocatore

Impostazione

1. Scegli PIÙ GIOCATORI nel menu principale.
2. Seleziona i dati di salvataggio che vuoi usare e scegli COMUNICAZIONE WIRELESS LOCALE o COLLEGAMENTO A INTERNET. Se scegli COLLEGAMENTO A INTERNET, potrai scegliere fra le opzioni COLLABORA CON CHIUNQUE e COLLABORA CON AMICI.
3. Scegli APRI LA FATTORIA AL PUBBLICO o CERCA UNA FATTORIA.
4. Scegli i souvenir e poi seleziona OK. Altrimenti, scegli una stanza e aspetta che l'altro giocatore inizi il gioco.

Ricevere souvenir

Dopo aver giocato alla modalità per più giocatori, puoi andare alla gilda a prendere i souvenir che hai ricevuto. Parla con Veronica, seleziona OPZIONI PIÙ GIOCATORI e quindi RITIRA UN REGALO.



Se hai attivato StreetPass™, potrai incontrare tantissime persone. Se ti trovi nelle vicinanze di persone che hanno una console della famiglia Nintendo 3DS™ con StreetPass attivata per questo gioco, queste potranno fare visita alla tua città e alla tua piazza del mercato e vi scambierete automaticamente i profili. Per poter comunicare usando questa applicazione, tutti gli utenti devono attivare StreetPass per questo software.

Informazioni dei giocatori

Se parli con il personaggio di un altro giocatore in città o alla piazza del mercato, potrai vedere i dettagli su di lui o lei, ad esempio come conducono la fattoria e quali sono le attività a cui si dedicano maggiormente.

Impostazione

Attivare StreetPass

1. Parla con Veronica alla gilda e seleziona OPZIONI PIÙ GIOCATORI.
2. Scegli OPZIONI STREETPASS e poi ATTIVA STREETPASS.



Disattivare StreetPass

Per disattivare StreetPass, accedi alle Impostazioni della console e seleziona GESTIONE DATI, poi GESTIONE STREETPASS. Tocca l'icona di questo software, quindi seleziona DISATTIVA STREETPASS.

Nota: puoi disattivare StreetPass anche all'interno del gioco. Per farlo, parla a Veronica alla gilda e seleziona OPZIONI PIÙ GIOCATORI. Scegli OPZIONI STREETPASS e poi rispondi SÌ quando Veronica ti chiede se vuoi disattivare StreetPass.



Nota: è possibile limitare l'uso di StreetPass attraverso il filtro famiglia. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console.



Manuale elettronico

Seleziona l'icona di questo software nel menu HOME e tocca MANUALE per visualizzare il manuale elettronico. Leggi attentamente questo manuale per poter trarre il massimo divertimento dal gioco.



In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software. Questo software include un manuale elettronico al fine di ridurre la quantità di carta utilizzata nella confezione. Per ricevere assistenza, consulta il manuale elettronico, il manuale di istruzioni della console o il sito Internet Nintendo. Il manuale elettronico è disponibile in formato PDF sul sito Internet Nintendo.

IMPORTANTE: consulta il libretto Informazioni importanti.

©2016 Marvelous Inc. All Rights Reserved.
Dynafont is a registered trademark of Dynacomware Taiwan, Inc.
SUPER MARIO items ©2016 Nintendo Co., Ltd.
Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

223322490

