



PRINTED IN THE EU

STARFOX 64

3D

MANUALE DI ISTRUZIONI – SOFTWARE PER NINTENDO 3DS
(CONTIENE INFORMAZIONI IMPORTANTI PER LA SALUTE E LA SICUREZZA)
MAA-CTR-ANRP-ITA

Questo sigillo garantisce che Nintendo ha testato questo prodotto e che esso è conforme ai nostri migliori standard di produzione, affidabilità e qualità del divertimento. All'acquisto di giochi e accessori si prega di accertarsi della presenza di tale sigillo per essere sicuri della loro completa compatibilità con il prodotto Nintendo posseduto.



Grazie per aver scelto la scheda di gioco STAR FOX 64™ 3D per la console Nintendo 3DS™.

IMPORTANTE: prima di usare la console Nintendo 3DS, le schede di gioco o gli accessori, leggere attentamente le informazioni per la salute e la sicurezza incluse nel presente manuale. Leggere attentamente questo manuale di istruzioni per poter trarre il massimo divertimento dal gioco. Consultare il libretto di informazioni su classificazione per età, garanzia del software e come contattarci (libretto Informazioni importanti), per maggiori dettagli sul servizio informazioni e sulla garanzia. Conservare questi documenti come riferimento.

Questa scheda di gioco può essere utilizzata esclusivamente con la versione europea/australiana della console Nintendo 3DS.

ATTENZIONE! Questo software è protetto da copyright. La copia e/o la distribuzione illegale dello stesso potrebbe comportare responsabilità penali e/o civili.





Modalità download

Permette la partecipazione di più giocatori grazie alla comunicazione wireless locale. È sufficiente che uno dei giocatori abbia una copia del software.

INDICE



- ▶ Come iniziare 5
- ▶ Comandi 8
- ▶ In missione 11
- ▶ Modalità Storia 12
- ▶ Modalità Battaglia 17

Nota: in questo manuale, le immagini relative allo schermo 3D appaiono così , mentre le immagini relative al touch screen sono raffigurate così .

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano. Se la console Nintendo 3DS™ è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su una lingua differente, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta la sezione Impostazioni della console nel manuale di istruzioni della console.

Come iniziare

ARWING
Fox
McCloud's
Fighter

Tocca prima l'icona di STAR FOX 64™ 3D nel menu HOME e poi AVVIA per avviare il software. Chiudendo la console Nintendo 3DS durante il gioco, questa entrerà in modalità riposo, una condizione in cui il consumo della batteria diminuisce sensibilmente. Per riprendere a giocare è sufficiente riaprire la console.

Menu principale

Premi il pulsante START nello schermo del titolo per accedere al menu principale.



Ora / Livello della batteria

STORIA	Gioca la modalità Storia per un singolo giocatore. ▶ Pag. 12 Nota: i tuoi progressi vengono salvati automaticamente al completamento di ogni missione.
BATTAGLIA	Possono partecipare fino a quattro giocatori in modalità download. Se invece vuoi giocare contro la CPU, seleziona UN GIOCATTORE. ▶ Pag. 17
SFIDA A PUNTI	Scegli una missione e prova a fare il record di punti.
ADDESTRAMENTO	Impara a pilotare l'Arwing e misura la tua abilità nella prova finale.
OPZIONI	Regola le impostazioni dei comandi ed elimina i dati di salvataggio. Attenzione: una volta eliminati, i dati di salvataggio non saranno più recuperabili.

Nota: hai a disposizione un solo file di salvataggio, e i tuoi progressi verranno salvati automaticamente.

Come iniziare la modalità Storia

Dopo aver confermato le impostazioni dei comandi, passerai alla modalità Addestramento, dove potrai imparare i controlli di base. Una volta completato l'addestramento, seleziona **INIZIA A GIOCARE** per iniziare la modalità Storia, oppure **PROVA FINALE** per misurare la tua abilità di pilota.

Nota: nelle impostazioni dei comandi è possibile invertire l'impostazione del pad scorrevole per salire e scendere di quota.

Modalità di gioco

Modalità Nintendo 3DS	Modalità bilanciata per giocare utilizzando i nuovi comandi assistiti e il pad scorrevole.
Modalità Nintendo 64	Riproponi la sfida dell'originale Star Fox 64.
Modalità Pro	Riproponi il livello di difficoltà "Expert" dell'originale Star Fox 64. Per poterla giocare, dovrai prima sbloccarla.

Nota: non è possibile giocare le modalità Nintendo 64 e Pro utilizzando i comandi assistiti. ► Pag. 8



Riprendere una partita

Accedi alla modalità Storia e seleziona **PARTITA SALVATA** per riprendere dall'ultima missione giocata. Altrimenti puoi scegliere **NUOVA PARTITA** per ricominciare il gioco (sovrascrivendo il file di salvataggio attuale), oppure **PARTITA OSPITE** per iniziare una nuova partita come Ospite (i tuoi progressi non saranno salvati).

Nota: se giochi come Ospite, il tuo punteggio totale sarà comunque salvato.



Precauzioni nell'utilizzo dei comandi assistiti

Per usare questo software, dovrai muovere la console Nintendo 3DS. Assicurati di avere abbastanza spazio intorno a te e afferra saldamente la console con entrambe le mani. Non prendere queste precauzioni potrebbe causare danni alle persone e agli oggetti intorno a te.



Funzione di backup

Questo software è dotato di una funzione di backup che salva i progressi di gioco.

Non spegnere e accendere la console ripetutamente, non estrarre la scheda di gioco e fai attenzione a non impartire comandi errati (per esempio riavviando la console) durante il salvataggio. Non lasciare che sui terminali si accumuli sporco. Questi comportamenti potrebbero causare la perdita di dati.

Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.

Se non riesci a effettuare il salvataggio per ragioni diverse da quelle appena elencate, consulta il libretto Informazioni importanti per sapere come contattarci.

Comandi

ARWING
Fox
McCloud's
Fighter

Istruzioni su come pilotare l'Arwing, la tua navicella nel gioco.

Nota: questo manuale illustra le impostazioni dei comandi di Tipo A.

Pad scorrevole

◀ ▶ Vira | Sali / Scendi

Comandi assistiti

Puoi anche controllare l'Arwing muovendo la console Nintendo 3DS. Se i comandi ti sembrano non calibrati, riporta la console in posizione neutra e premi brevemente il pulsante B.



Vira



Sali / Scendi

Touch screen

■ Tocca per leggere un messaggio in arrivo

Pulsantiera

■ Looping | Inversione a U
■ Cambia visuale

Nota: puoi effettuare inversioni a U e cambiare visuale solo nella modalità a tutto campo. ▶ Pag. 14

Schermo 3D



■ Visualizza il menu HOME

HOME Pulsante HOME

Comandi dei menu

○	Seleziona
A	Conferma

B	Annulla / Indietro
Touch screen	Seleziona

Y Pulsante Y

■ Lancia una bomba radioguidata / Fai scoppiare la bomba

X Pulsante X

■ Turbo / (+ verso l'alto) Looping

Regolatore di profondità 3D

L Pulsante L / R Pulsante R

■ Tieni premuto per virare a destra o a sinistra più velocemente
■ Premi due volte per fare un avvitamento

A Pulsante A

■ Laser

B Pulsante B

■ Freno / (+ verso l'alto) Inversione a U

START Pulsante START

■ Visualizza il menu di pausa

Veicoli utilizzati in certe missioni

Landmaster

I comandi di base sono gli stessi dell'Arwing, ma muovendo il pad scorrevole in su o in giù alzerai o abbasserai solamente il cannone. Premi il pulsante L o il pulsante R per rotolare verso destra o sinistra, e tienili premuti entrambi per sollevarti in aria.



Blue-Marine

I comandi di base sono gli stessi dell'Arwing. Premi il pulsante Y per sparare un siluro. Il Blue-Marine non può sparare colpi super.

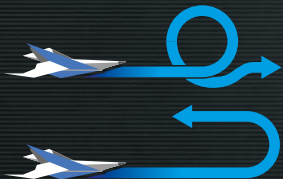


Virata veloce

Tieni premuto il pulsante L o il pulsante R mentre viri per effettuare una virata veloce.

Looping e inversione a U

Sali di quota e usa il turbo per effettuare un looping. Sali di quota e usa il freno per fare un'inversione a U. Altrimenti, premi la pulsantiera + verso l'alto per fare un looping, o verso il basso per un'inversione a U.



Nota: le inversioni a U sono possibili solo in modalità a tutto campo.



La barra turbo

Usare il turbo, frenare ed eseguire inversioni a U e looping fanno riempire la barra turbo: quando è piena, tutte queste manovre speciali non sono possibili.

Colpi super e colpi a ricerca

Tieni premuto il pulsante A per caricare il laser. Quando il mirino cambia colore, premi di nuovo velocemente il pulsante A per rilasciare un colpo super. Se mentre carichi il colpo un nemico arriva a tiro, il mirino lo aggancerà e comincerà a seguirlo. Premi quindi velocemente il pulsante A o il pulsante Y per rilasciare un colpo super o una bomba radioguidata che inseguiranno il nemico.

Avvitamento

Premi due volte il pulsante L o il pulsante R per effettuare un avvitamento, manovra che ti permette di schivare il fuoco nemico.



In missione

ARWING
Fox
McCloud's
Fighter

Lo schermo 3D mostra l'Arwing (o il Landmaster, o il Blue-Marine) e l'area circostante. I messaggi in arrivo e altre informazioni sono invece visualizzati sul touch screen.

Schermo di gioco

Anelli d'oro raccolti ▶ Pag. 15

Barra degli scudi

Mostra il livello degli scudi della navicella.

Numero di centri realizzati

Barra degli scudi del nemico

Visualizzata durante lo scontro con un boss.

Reticoli di puntamento



I colpi sparati passeranno attraverso i due mirini.

Arwing rimanenti

Barra turbo

Bombe radioguidate rimanenti

Radar

Visualizzato in modalità a tutto campo.

Condizione delle ali

Se le ali sono troppo danneggiate, possono spezzarsi: il laser tornerà al suo livello minimo e le prestazioni in volo dell'Arwing saranno ridotte.



Modalità Storia

ARWING
Fox
McCloud's
Fighter

Vesti i panni di Fox McCloud e pilota il tuo Arwing in molte missioni, con l'obiettivo di raggiungere il pianeta Venom e salvare il Sistema Lylat.

Progresso dell'avventura

Partendo dal pianeta Corneria, la tua avventura ti porterà di missione in missione verso il tuo obiettivo finale, Venom. Alla fine di ogni missione dovrai affrontare e sconfiggere un boss per poter accedere alla missione seguente. La rotta verso Venom potrà cambiare il suo corso a seconda delle azioni che compi in ogni missione, che potranno influenzare lo svolgersi della storia: potrai affrontare missioni alternative, e il livello di difficoltà del gioco cambierà.

Completare una missione (Missione completata)

Dopo aver completato una missione potrai verificare lo stato degli altri piloti della tua squadra, quanti centri hai totalizzato e quante navicelle ti restano. Inoltre gli scudi e le ali del tuo Arwing verranno completamente ripristinati.

Nota: dopo ogni missione puoi verificare sullo schermo della mappa se hai sbloccato una missione alternativa.



Centri totali

Il numero totale dei bersagli distrutti nelle missioni completate fino a quel momento. Ogni 100 centri otterrai una navicella in più.



Schermo della mappa

I tuoi progressi e la tua rotta attuali sono mostrati sullo schermo della mappa prima di ogni missione. Inizia una nuova missione selezionando NUOVA MISSIONE dal menu sul touch screen. Puoi inoltre premere il pulsante L o il pulsante R per ruotare la mappa, e premere il pulsante X per controllare la classifica attuale.

Rotta attuale sulla mappa

Il colore con cui è indicata la rotta dipende dal suo livello di difficoltà: blu per il più basso, giallo per il livello medio e rosso per quello più difficile. La prossima missione è contrassegnata da ▼.

Riepilogo della missione

Qui puoi vedere quali membri della tua squadra sono giunti alla fine della missione con i loro Arwing integri (indicati dalle iniziali ► Pag. 16), e il numero di centri che hai totalizzato.

Menu sul touch screen

NUOVA MISSIONE	Inizia una nuova missione.
ALTRA MISSIONE	Scegli una rotta con un altro livello di difficoltà.
ULTIMA MISSIONE	A partire dalla seconda missione, potrai rigiocare la missione precedente, ma se sceglierai di farlo, perderai una navicella.
MENU PRINCIPALE	Esci dalla partita e ritorna al menu principale.



Stato attuale

Qui puoi vedere il totale attuale e il tuo record di centri, oltre al numero di navicelle che hai ancora a disposizione.

Modalità a scorrimento 3D e modalità a tutto campo

Le missioni possono presentare una o entrambe queste modalità di gioco. Al momento opportuno, il gioco passerà automaticamente da una modalità all'altra.

Modalità a scorrimento 3D

In questa modalità la navicella si muoverà continuamente in avanti. Durante le missioni incontrerai dei checkpoint: volaci attraverso e, se il tuo Arwing verrà abbattuto, potrai riprendere la missione da quel punto.



Modalità a tutto campo

In questa modalità puoi volare liberamente in ogni direzione su un'area quadrangolare. Quando il tuo Arwing arriverà al limite di quest'area di combattimento, eseguirà automaticamente un'inversione a U.



Abbattimento e Game Over

La barra degli scudi si abbassa man mano che la tua navicella subisce danni. Se si svuota del tutto il tuo Arwing precipiterà, quindi ne avrai uno in meno a disposizione e dovrai ricominciare la missione dall'inizio (o dall'ultimo checkpoint passato). Se perdi anche la tua ultima navicella, sarà Game Over. In modalità Nintendo 3DS, comunque, puoi proseguire anche dopo un Game Over.

Se scegli di non continuare e hai realizzato abbastanza centri totali per entrare nei primi dieci posti in classifica, il tuo nome e il tuo record entreranno nella classifica del gioco.

Bonus

Durante una missione potranno apparire i bonus descritti qui di seguito. Le casse di rifornimento compariranno dopo che avrai ricevuto un messaggio da ROB.



Anello d'argento: riempi parzialmente la barra degli scudi.



Rifornimento medio: riempi un po' di più la barra degli scudi.



Anello d'oro: riempi parzialmente la barra degli scudi. Raccoglilo tre per allungare la barra degli scudi. Raccoglilo altri tre per ottenere una navicella extra.



Bomba radioguidata: il numero di bombe a tua disposizione aumenta di uno.



Laser: potenzia il tuo laser a laser doppio, e da laser doppio a iperlaser.



Riparazione delle ali: ripara, se danneggiato, le ali del tuo Arwing.



Cassa di rifornimento: sparale contro per ricevere un utile bonus.



Menu di pausa

Premi il pulsante START durante il gioco per visualizzare il menu di pausa, da cui potrai ricominciare la missione (perderai una navicella), ritornare al menu principale o controllare le impostazioni dei comandi. Nota: abbandonare una missione giocando in modalità Nintendo 64 o Pro, oppure come Ospite, porterà ad un Game Over.




Cambiare impostazioni durante una missione

Nel menu di pausa, toccando i relativi pulsanti sul touch screen, puoi invertire l'impostazione del pad scorrevole per salire e scendere, attivare o disattivare i comandi assistiti e la visualizzazione del mirino.



La squadra Star Fox

Nelle sue pericolose missioni Fox McCloud è accompagnato da tre compagni di squadra. Le loro iniziali appaiono sopra i rispettivi Arwing per darti modo di riconoscerli immediatamente.

	Peppy Hare	Peppy offre consigli strategici sul come proseguire nella missione e sui punti deboli dei nemici.
	Slippy Toad	Slippy analizza le difese dei boss nemici. Se Slippy non è più presente durante lo scontro con un boss, non potrai vedere sullo schermo la barra degli scudi del boss.
	Falco Lombardi	Falco è la chiave per sbloccare una rotta alternativa: se lo aiuterai in una missione, la probabilità di sbloccare una rotta più impegnativa sarà più alta.

Danni ai compagni di squadra e ritiro dalla missione

Ognuno dei tuoi compagni ha una barra degli scudi che si svuota se viene colpito dal fuoco nemico. Se si esaurisce del tutto, quel compagno si ritirerà dalla missione e non parteciperà a quella successiva, dato che il suo Arwing dovrà essere riparato. Puoi controllare lo stato dei tuoi compagni in ogni momento nel menu di pausa.

Nota: alla fine di ogni missione le barre degli scudi dei tuoi compagni ancora presenti si riempiranno un po', in proporzione al numero di centri che hai totalizzato durante la missione.



Barra degli scudi del compagno

Compagno non presente

Modalità Battaglia

ARWING
Fox
McCloud's
Fighter

In questa modalità di battaglia a tutto campo possono partecipare fino a quattro giocatori. Seleziona UN GIOCATTORE per giocare contro la CPU, oppure CREA UNA PARTITA per sfidare altri amici in possesso di un Nintendo 3DS, anche se non hanno il gioco.

Modalità download

Questo software ti permette di misurarti in un testa a testa contro altri giocatori grazie alla comunicazione wireless locale. Di seguito trovi le istruzioni dettagliate su come giocare in modalità download Nintendo 3DS. 2-4 giocatori possono partecipare usando un'unica scheda di gioco.

Materiale necessario

Console Nintendo 3DS Una per giocatore
Schede di gioco STAR FOX 64 3D Una

Istruzioni per il collegamento

Console principale:

1. Assicurati che tutte le console siano spente, quindi inserisci la scheda di gioco nell'apposito alloggiamento della console principale.
2. Accendi la console: apparirà il menu HOME.
3. Tocca l'icona STAR FOX 64 3D e poi AVVIA.
4. Segui le istruzioni descritte a pag. 19.

Console secondaria:

1. Accendi la console: apparirà il menu HOME.
2. Tocca l'icona della modalità download e poi AVVIA.
3. Tocca NINTENDO 3DS. Apparirà una lista di titoli scaricabili.
4. Tocca il pannello STAR FOX 64 3D.
5. Ti verrà chiesto di confermare la scelta. Tocca OK per scaricare le informazioni di gioco dalla console principale.
6. Segui le istruzioni descritte a pag. 19.

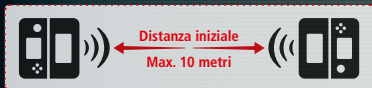
▲ Luoghi in cui la comunicazione wireless è proibita

- NON usare la comunicazione wireless in luoghi in cui ciò non è consentito (ad esempio in ospedali o a bordo di aerei).
- Se ti trovi in un'area nella quale non è consentito usare la comunicazione wireless e il LED indicatore wireless lampeggia, indicando che la comunicazione wireless è attiva, disattivala immediatamente spingendo l'interruttore wireless verso l'alto.



Indicazioni generali per la comunicazione wireless

Per sfruttare al meglio la comunicazione wireless, segui le indicazioni riportate di seguito.



- Inizialmente posiziona le console a una distanza uguale o inferiore a 10 metri. Dopo aver avviato il software è possibile allontanarsi o avvicinarsi, mantenendo le console a una distanza massima non superiore a 20 metri.
- Evita che tra le console si frappongano persone o ostacoli di altro genere.
- Assicurati di aver attivato la comunicazione wireless. Se il LED indicatore wireless non è illuminato, usa l'interruttore wireless per attivarla.
- Evita interferenze con altre apparecchiature. Se la comunicazione wireless risulta disturbata da altre apparecchiature (come reti LAN, forni a microonde, telefoni cordless, computer), spostati o spegni il dispositivo che crea l'interferenza.

Impostare una Battaglia

Dopo aver confermato le impostazioni dei comandi ►Pag. 8, scegli se utilizzare o meno i comandi assistiti. Scegli poi uno dei tre seguenti tipi di battaglia:

A ELIMINAZIONE	Se il tuo Arwing viene abbattuto, sei fuori. Vince chi rimane in volo per ultimo.
A PUNTI	Ogni volta che abbatti un avversario ottieni un punto. Chi arriva per primo a un determinato numero di punti, vince la partita.
A TEMPO	Vince chi abbatte più avversari in un determinato periodo di tempo.



Opzioni di battaglia


Sono disponibili diverse opzioni per la modalità Battaglia: tutte queste opzioni sono scelte dal giocatore host, a parte la visualizzazione delle icone giocatore e la dimensione della barra degli scudi. Una volta confermate le impostazioni, tocca PRONTO per iniziare.

Impostazioni

MINUTI / PUNTI	Stabilisci la durata della battaglia o il numero di punti necessario per vincere.
BONUS	Scegli se far apparire solo i bonus normali della modalità Storia oppure anche dei bonus speciali.
CPU	Seleziona il livello di abilità dei giocatori controllati dal computer (se a giocare sono meno di quattro giocatori umani).
SCENARIO	Scegli uno scenario di battaglia oppure seleziona CASUALE.
ICONE	Scegli se visualizzare le icone degli avversari sempre o soltanto quando ti si avvicinano.
ENERGIA	Scegli la dimensione della tua barra degli scudi, in modo da giocare con un vantaggio o con uno svantaggio rispetto agli avversari.

In battaglia

Corona

 Indica che al momento sei in prima posizione.

Posizione attuale

Condizione degli avversari

Mostra informazioni sugli avversari come il livello della barra degli scudi, i punti e la loro posizione attuale.



Bonus

Visualizzato quando ne raccogli uno. Premi il pulsante Y per utilizzarlo.

Impostazioni

Queste sono le stesse che trovi nel menu di pausa nella modalità Storia. ► Pag. 15

Icone dei giocatori in modalità download

Nell'area di visualizzazione degli avversari descritta sopra, verrà mostrato il video in diretta dei volti dei giocatori ripresi attraverso l'obiettivo interno. Dopo aver effettuato il download, i giocatori possono scegliere se attivare o meno questa funzione. Questa funzione può inoltre essere disattivata tramite il filtro famiglia nelle Impostazioni della console Nintendo 3DS.



Bonus speciall

Volta contro gli oggetti contrassegnati con “?” per ottenere un bonus speciale a caso. Ogni bonus ha un effetto differente: premi il pulsante Y per utilizzarlo.



Note

INFORMAZIONI PER LA SALUTE E LA SICUREZZA

LEGGI LE SEGUENTI INFORMAZIONI PRIMA DI USARE UN VIDEOGIOCO O DI FARLO USARE AI TUOI FIGLI. SE IL PRODOTTO VIENE USATO DA BAMBINI PICCOLI, È NECESSARIO CHE QUESTO DOCUMENTO VENGA LORO LETTO E SPIEGATO DA UN ADULTO. LA MANCATA OSSERVANZA DI QUESTA AVVERTENZA POTREBBE PROVOCARE DANNI ALLA PERSONA.

ATTENZIONE – USO DELLA FUNZIONE 3D

- L'uso della funzione 3D da parte di bambini di età uguale o inferiore ai sei anni può causare dei danni alla vista, per questo motivo si consiglia di far usare la console con la modalità 3D attivata solo a bambini di età superiore ai sei anni. Se bambini di età uguale o inferiore ai sei anni hanno accesso alla console, si consiglia ai genitori o al tutore legale di impostare la funzione di filtro famiglia che permette di disattivare la funzione 3D.
 - Se l'occhio destro e l'occhio sinistro non hanno la stessa capacità visiva o se normalmente utilizzi un occhio solo, potresti avere delle difficoltà nel vedere chiaramente le immagini in 3D o i tuoi occhi potrebbero stancarsi. Fai attenzione durante l'uso e fai una pausa di 10-15 minuti dopo ogni mezz'ora di gioco. In presenza dei sintomi descritti di seguito, regola l'effetto 3D fino ad ottenere una visualizzazione adeguata o passa alla visualizzazione 2D.
 - Non guardare immagini in 3D sfocate per molto tempo. La visione prolungata di immagini in 3D sfocate, come immagini doppie, può causare affaticamento della vista, secchezza oculare, irrigidimento delle spalle, cefalea, nausea, vertigini, chinetosi, affaticamento e/o disturbi di altro tipo.
 - Ciascun individuo visualizza le immagini in 3D in modo diverso. Per maggiori informazioni su come visualizzare le immagini in 3D in modo corretto, consulta la sezione relativa nel manuale di istruzioni della console. In presenza dei sintomi sopra descritti, regola gli effetti 3D fino ad ottenere una visualizzazione adeguata o passa alla visualizzazione 2D. Le tue condizioni fisiche o l'ambiente circostante potrebbero impedire di visualizzare correttamente le immagini in 3D. In tal caso, disattiva la visualizzazione 3D.
 - Non utilizzare la funzione 3D quando viaggi a bordo di un'auto o di mezzi pubblici. Le vibrazioni costanti possono far perdere nitidezza alle immagini in 3D e provocare nausea e affaticamento oculare.
- Osserva le seguenti precauzioni durante l'uso del prodotto per garantire il tuo benessere:
- Evita l'uso della console in caso di stanchezza o malessere. A seconda delle tue condizioni fisiche, ciò potrebbe causare affaticamento e altri disturbi.
 - In caso di stanchezza o dolore a occhi, testa, spalle o altre parti del corpo, smetti immediatamente di giocare e fai una pausa. Se i sintomi persistono, passa immediatamente alla visualizzazione 2D.
 - Evita di giocare troppo a lungo. A prescindere da come ti senti, fai sempre una pausa di 10-15 minuti dopo ogni mezz'ora di gioco se usi la funzione 3D, dopo un'ora se non la usi.

ATTENZIONE – EPILESSIA

- Una minoranza di persone (circa 1 su 4000) potrebbe soffrire di crisi epilettiche o perdita momentanea di coscienza se esposta a determinate luci lampeggianti, come quelle della televisione o dei videogiochi, anche se tali disturbi non sono stati accusati precedentemente.
- Coloro che hanno sofferto di crisi, perdita di coscienza o altri disturbi collegati all'epilessia, devono consultare un medico prima di usare un qualsiasi videogioco.
- Si raccomanda ai genitori o al tutore legale di sorvegliare i minori mentre giocano. Interrompi il gioco e consulta un medico in presenza di sintomi quali: **convulsioni, contrazioni oculari o muscolari, perdita di coscienza, alterazione visiva, movimenti incontrollati o disorientamento.**

Per evitare di verificarsi delle crisi, attieniti alle seguenti indicazioni per l'uso dei videogiochi:

- Non giocare in caso di stanchezza o se hai bisogno di dormire.
- Gioca sempre in un ambiente ben illuminato.
- Fai sempre una pausa di 10-15 minuti dopo ogni ora di gioco (oppure ogni mezz'ora se stai usando la funzione 3D).

ATTENZIONE – AFFATICAMENTO DELLA VISTA E CHINETOSI

L'uso prolungato di videogiochi può causare dolore agli occhi e, nel caso della funzione 3D, ciò può avvenire anche dopo sessioni di gioco più brevi. In alcuni giocatori può essere causa di chinetosi. Attieniti alle seguenti istruzioni per evitare problemi quali affaticamento della vista, vertigini o nausea:

- Evita di giocare troppo a lungo. Si raccomanda ai genitori o al tutore legale di sorvegliare i minori durante il gioco.
- A prescindere da come ti senti, fai sempre una pausa di 10-15 minuti dopo ogni mezz'ora di gioco se usi la funzione 3D, o dopo ogni ora quando non la usi.
- In caso di affaticamento della vista o secchezza oculare, o se hai vertigini o nausea durante il gioco, fai una pausa e riposati per alcune ore prima di giocare nuovamente.
- Se uno qualsiasi dei sintomi sopra elencati o altri disturbi persistono durante o dopo il gioco, smetti di giocare e consulta un medico.

ATTENZIONE – DISTURBI PROVOCATI DA MOVIMENTI RIPETUTI

L'uso prolungato di videogiochi può causare dolori muscolari, articolari e irritazione cutanea. Attieniti alle seguenti istruzioni per evitare problemi quali tendinite, sindrome del tunnel carpale o irritazione cutanea:

- Evita di giocare troppo a lungo. Si raccomanda ai genitori o al tutore legale di sorvegliare i minori durante il gioco.
- A prescindere da come ti senti, fai sempre una pausa di 10-15 minuti dopo ogni mezz'ora di gioco se usi la funzione 3D, o dopo ogni ora quando non la usi.
- Quando usi lo stilo, evita di stringerlo troppo e di esercitare una pressione eccessiva sul touch screen. Queste azioni potrebbero provocare affaticamento o dolore.
- In caso di stanchezza o dolore a mani, polsi o braccia durante il gioco, o in presenza di sintomi quali **formicolio, intorpidimento, bruciore o rigidità**, fai una pausa e riposati per alcune ore prima di giocare nuovamente.
- Se uno qualsiasi dei sintomi sopra elencati o altri disturbi persistono durante o dopo il gioco, smetti di giocare e consulta un medico.

PER MAGGIORI INFORMAZIONI SULLA SALUTE E LA SICUREZZA CONSULTA LA SEZIONE RELATIVA DEL MANUALE DI ISTRUZIONI ACCLUSO ALLA TUA CONSOLE NINTENDO 3DS.