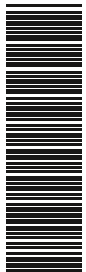


2221047M



**Nintendo**<sup>®</sup>

IMPRIMÉ DANS L'UE

# STARFOX 6 4<sup>TM</sup>

## 3D

*MODE D'EMPLOI – LOGICIEL NINTENDO 3DS*  
*(CONTIÈNT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ)*  
MAA-CTR-ANRP-FRA

*Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.*



### Mode téléchargement

Ce logiciel permet des parties en multijoueur via la communication sans fil locale. Une seule carte de jeu est nécessaire.

Merci d'avoir choisi STAR FOX 64™ 3D pour Nintendo 3DS™.

**IMPORTANT :** lisez attentivement les informations importantes sur la santé et la sécurité incluses dans ce mode d'emploi avant toute utilisation de votre Nintendo 3DS, d'une carte de jeu ou d'un accessoire. Nous vous conseillons de lire attentivement ce mode d'emploi avant de commencer à jouer afin de profiter pleinement de votre nouveau jeu. Des informations importantes sur la garantie et le service consommateurs se trouvent dans le dépliant de classification par âge, garantie du logiciel et coordonnées séparé (dépliant d'informations importantes). Conservez ces documents pour référence ultérieure.

Cette carte de jeu ne peut être utilisée qu'avec une console Nintendo 3DS en version européenne ou australienne.

**AVERTISSEMENT** – Ce jeu vidéo est protégé par les droits sur la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

## SOMMAIRE



- ▶ Commencer à jouer 5
- ▶ Commandes 8
- ▶ Écran de jeu 11
- ▶ Mode Aventure 12
- ▶ Mode Combat 17

Note : dans ce mode d'emploi,  représente l'écran 3D et  représente l'écran tactile.

La langue utilisée pour le jeu dépend de celle de votre console. Vous pouvez choisir de jouer dans une des cinq langues suivantes : anglais, français, allemand, espagnol et italien. Si votre Nintendo 3DS™ est déjà réglée sur l'une des langues mentionnées ci-dessus, la même langue sera utilisée pour le jeu. Dans le cas contraire, l'anglais est la langue par défaut. Pour plus d'informations sur le changement de langue, consultez la section Paramètres de la console du mode d'emploi Nintendo 3DS.

## Commencer à jouer

ARWING  
Fox  
McCloud's  
Fighter

Pour commencer à jouer, touchez l'icône STAR FOX 64™ 3D dans le menu HOME puis DÉMARRER. Fermez la console Nintendo 3DS pendant une partie pour activer le mode veille et économiser de l'énergie. Ouvrez la console pour reprendre la partie.

### Menu principal

Appuyez sur START à l'écran titre pour accéder au menu principal.



### Heure actuelle/Niveau de la batterie

|                     |   |
|---------------------|---|
| <b>AVENTURE</b>     | Sauvez le système de Lylat du joug de l'infâme Andross. ▶ P. 12<br>Note : votre progression est sauvegardée automatiquement après chaque mission.   |
| <b>COMBAT</b>       | Affrontez jusqu'à trois autres joueurs via le mode téléchargement, ou jouez contre l'ordinateur en sélectionnant MODE SOLO. ▶ P. 17                 |
| <b>DÉFI SCORE</b>   | Sélectionnez une mission et tentez d'établir le meilleur score.   |
| <b>ENTRAÎNEMENT</b> | Apprenez à piloter votre Arwing et faites vos preuves en effectuant un vol d'essai.   |
| <b>OPTIONS</b>      | Configurez les commandes ou effacez les données de sauvegarde.<br><b>Attention :</b> une fois effacées, les données ne peuvent pas être récupérées. |

Note : il n'y a qu'un seul fichier de sauvegarde, et votre progression est sauvegardée automatiquement.

## Commencer l'aventure

Après avoir configuré les commandes, vous accéderez au mode Entraînement où vous apprendrez les bases du pilotage. Une fois l'entraînement terminé, sélectionnez **NON** pour commencer l'aventure ou **OUI** pour tester vos talents de pilote lors d'un vol d'essai.

Note : lors de la configuration des commandes, il est possible d'inverser l'axe vertical du pad circulaire pour monter et descendre.

### Modes de jeu

|                     |   |
|---------------------|---|
| <b>NINTENDO 3DS</b> | Ce mode est optimisé pour l'utilisation du pad circulaire et de la fonction gyroscope.  |
| <b>NINTENDO 64</b>  | Ce mode propose la même difficulté que le jeu original sur Nintendo 64.   |
| <b>EXPERT</b>       | Ce mode propose la même difficulté que le mode expert du jeu original sur Nintendo 64. Vous devez le déverrouiller afin de pouvoir y jouer. |

Note : vous ne pouvez pas utiliser la fonction gyroscope en mode Nintendo 64 ni en mode expert. ► P. 8



## Reprendre la partie

Sélectionnez **SAUVEGARDE** pour reprendre votre partie là où vous l'aviez arrêtée. Vous pouvez également sélectionner **NOUVELLE PARTIE** pour recommencer l'aventure depuis le début (votre sauvegarde précédente sera effacée), ou **INVITÉ** pour commencer une partie en tant qu'invité (votre progression ne sera pas sauvegardée).

Note : votre score total est sauvegardé lorsque vous jouez en tant qu'invité.



## Précautions d'emploi pour la fonction gyroscope

Ce logiciel nécessite de déplacer la console pour effectuer certaines actions. Pour éviter de vous blesser ou d'endommager les objets alentour, assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous et tenez fermement la console à deux mains.



## Fonction de sauvegarde

Ce logiciel dispose d'une fonction de sauvegarde qui enregistre la progression dans le jeu.

Évitez d'éteindre et de rallumer la console de façon répétée, ou de retirer la carte de jeu pendant une opération de sauvegarde sur la carte de jeu ; évitez les fausses manipulations (par exemple réinitialiser la console) et ne salissez pas les contacteurs de la carte de jeu : ces actions pourraient entraîner une perte de données définitive.

N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

Si la sauvegarde ne fonctionne pas pour une raison autre que celles mentionnées précédemment, consultez le dépliant d'informations importantes pour savoir comment nous contacter.

# Commandes

ARWING  
Fox  
McCloud's  
Fighter

Les instructions ci-dessous expliquent comment piloter votre vaisseau: l'Arwing.

Note: ce manuel décrit la configuration de type A.

## Pad circulaire

- ◀▶ Tourner
- ⬆️⬇️⬆️ Monter/Descendre

### Fonction gyroscope

Vous pouvez également diriger l'Arwing en déplaçant la console Nintendo 3DS.

Si le gyroscope semble mal calibré, tenez la console en position neutre et appuyez brièvement sur le bouton B.



Tourner



Monter / Descendre

## Écran tactile

- Touchez l'écran pour recevoir les messages de ROB.

## Manette +

- Looping
- Demi-tour
- Changer de vue

Note: vous ne pouvez faire demi-tour et changer de vue qu'en mode combat ciblé.

▶ P. 14



🏠 Bouton HOME

■ Afficher le menu HOME

## Commandes des menus

|   |              |
|---|--------------|
| ○ | Sélectionner |
| Ⓐ | Confirmer    |

|               |                |
|---------------|----------------|
| Ⓑ             | Annuler/Retour |
| Écran tactile | Sélectionner   |

## Y Bouton Y

- Lancer une bombe/La faire exploser

## X Bouton X

- Turbo/(en montant) Looping

## Curseur 3D

## L Bouton L/R Bouton R

- Maintenez enfoncé pour incliner l'Arwing
- Appuyez deux fois pour faire un tonneau

## A Bouton A

- Laser

## B Bouton B

- Frein/(en montant) Demi-tour

## START Bouton START

- Afficher le menu de pause

## Autres véhicules

### Landmaster

Les commandes de base sont les mêmes que celles de l'Arwing, mais déplacer le pad circulaire vers le haut ou vers le bas ne dirige que le canon.

Appuyez sur le bouton L ou le bouton R pour virer à gauche ou à droite. Maintenez les boutons L et R enfoncés pour planer.



### Blue-Marine

Les commandes de base sont les mêmes que celles de l'Arwing. Appuyez sur le bouton Y pour tirer une torpille à tête chercheuse. Le laser du Blue-Marine ne peut pas être chargé.

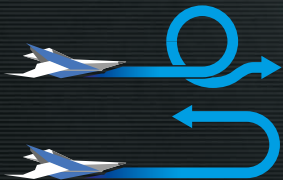


### Tourner rapidement

Maintenez le bouton L/le bouton R pendant que vous tournez pour effectuer un virage serré.

### Loopings et demi-tours

Pour faire un looping, dirigez-vous vers le haut et utilisez le turbo simultanément. Pour faire demi-tour, dirigez-vous vers le haut et freinez simultanément. Vous pouvez également appuyer sur haut sur la manette **+** pour faire un looping, et sur bas sur la manette **+** pour faire demi-tour.



Note : vous ne pouvez faire demi-tour qu'en mode combat ciblé.

### Jauge de turbo

Utiliser le turbo, freiner, faire un looping et faire demi-tour remplit votre jauge de turbo. Ces techniques ne peuvent être utilisées à nouveau que lorsque la jauge est vide.

### Tirs chargés et verrouillage

Maintenez le bouton A enfoncé pour charger votre laser. Lorsque le viseur change de couleur, appuyez à nouveau sur le bouton A pour lancer un puissant tir chargé. Si un ennemi passe à portée pendant que vous chargez votre laser, le viseur le suivra, indiquant que vous l'avez verrouillé. Appuyez sur le bouton A ou le bouton Y pour lancer un tir chargé ou une bombe qui ira droit sur l'ennemi.

### Tonneaux

Appuyez deux fois sur le bouton L ou le bouton R pour faire un tonneau. Cette manœuvre permet de dévier les tirs ennemis.



## Écran de jeu

ARWING  
Fox  
McCloud's  
Fighter

L'écran 3D montre l'Arwing (ou le Landmaster/Blue-Marine) et son environnement immédiat. Les messages ainsi que d'autres informations sont affichés sur l'écran tactile.

### Écran du mode Aventure

Anneaux d'or collectés ▶ P. 15

Jauge de bouclier

Indique le niveau d'énergie de votre véhicule.

Score

Jauge d'énergie du boss

S'affiche lors d'un combat contre un boss.

Viseur



Vos tirs passent entre les deux réticules.



Vies restantes

Jauge de turbo

Bombes restantes

Radar

S'affiche en mode combat ciblé.

État des ailes

Si les ailes subissent trop de dégâts, elles finissent par se briser. Le laser perd alors toutes ses améliorations et les performances de vol de l'Arwing s'en trouvent diminuées.

# Mode Aventure

ARWING  
Fox  
McCloud's  
Fighter

Incarnez Fox McCloud et pilotez votre Arwing à travers une série de missions afin d'atteindre Venom et de sauver le système de Lylat.

## Progression

Votre quête vous mènera de la planète Corneria jusqu'à Venom. Vous devez vaincre le boss qui vous attend à la fin de chaque mission afin de passer à la suivante. L'itinéraire jusqu'à Venom peut changer en fonction des actions que vous effectuez, ce qui influence le déroulement de l'histoire. Le niveau de difficulté varie également selon les missions.

## Fin de mission (Mission accomplie / Mission terminée)

À la fin de chaque mission, vous pouvez voir le statut de votre équipe, votre score et le nombre de vies qu'il vous reste. La jauge de bouclier de votre Arwing est restaurée et ses ailes sont réparées.

Note: la mission suivante dépend de si Mission accomplie ou Mission terminée s'affiche à la fin de la mission actuelle.



### Score total

Indique le total de points obtenus depuis le début de la partie. Vous gagnez une vie supplémentaire tous les 100 points.



## Écran de carte

Votre progression et votre itinéraire actuel s'affichent sur l'écran de carte avant chaque mission. Sélectionnez NOUVELLE MISSION dans le menu de l'écran tactile pour commencer une nouvelle mission. Vous pouvez également faire pivoter la carte à l'aide des boutons L et R, et consulter les records en appuyant sur le bouton X.

### Carte et itinéraire

La couleur de l'itinéraire indique le niveau de difficulté, bleu étant facile, jaune moyen, et rouge difficile. La mission suivante est indiquée par l'icône ▼.

### Résultats

Montre quels membres de l'équipe ont terminé la mission à vos côtés (indiqué par leur initiale ► P. 16), ainsi que le score de la mission.

### Menu de l'écran tactile

|                         |  |
|-------------------------|--|
| <b>NOUVELLE MISSION</b> | Commencer la mission suivante.   |
| <b>AUTRE MISSION</b>    | Changer d'itinéraire vers une mission plus facile.   |
| <b>DERNIÈRE MISSION</b> | À partir de la deuxième mission, vous pouvez choisir de recommencer la mission précédente, mais cela vous fera perdre une vie. |
| <b>MENU PRINCIPAL</b>   | Quitter la partie et retourner au menu principal.  |



### Statut actuel

Affiche votre score total, le record actuel, et le nombre de vies qu'il vous reste.

## Mode de défilement 3D et mode combat ciblé

Certaines missions se jouent en mode de défilement 3D, d'autres en mode combat ciblé, et quelques-unes alternent automatiquement entre les deux modes.

### Mode de défilement 3D

Votre véhicule se déplace automatiquement vers l'avant. Au cours de la mission, vous verrez un point de contrôle. Passer à travers vous permet de recommencer depuis ce point si vous perdez une vie.



### Mode combat ciblé

Vous pouvez voler librement dans une zone en forme de carré. Si votre Arwing atteint la limite de la carte, il fera automatiquement demi-tour.



## Vies et game over

À mesure que votre véhicule subit des dégâts, votre jauge de bouclier diminue. Si elle se vide entièrement, vous perdez une vie et devez recommencer la mission depuis le début (ou depuis le point de contrôle). Lorsque vous perdez votre dernière vie, la partie est terminée. Cependant, en mode Nintendo 3DS, vous pouvez continuer même après un game over.

Si vous décidez de ne pas continuer et que votre score total fait partie des dix meilleurs, votre nom et votre score seront enregistrés dans les records.

## Objets

Les objets suivants peuvent apparaître en cours de mission. Les caisses de ravitaillement apparaissent après avoir reçu un message de ROB.



**Anneau d'argent :** restaure une partie de la jauge de bouclier.



**Étoile d'énergie :** restaure une grande partie de la jauge de bouclier.



**Anneau d'or :** restaure une partie de la jauge de bouclier. Collectez trois anneaux d'or pour augmenter la taille de la jauge. Collectez-en trois de plus pour gagner une vie supplémentaire.



**Bombe :** ajoute une bombe à votre réserve.



**Laser :** améliore le laser de base en double laser, et le double laser en hyper laser.



**Ailes :** répare les ailes de votre Arwing si elles sont endommagées.



**Caisse de ravitaillement :** détruisez-la pour recevoir un objet utile.



## Menu de pause

Appuyez sur le bouton START en cours de mission pour afficher le menu de pause, depuis lequel vous pouvez recommencer la mission actuelle (vous perdrez une vie), retourner au menu principal ou voir les commandes. Note : quitter la partie en cours de mission lorsque vous jouez en mode Nintendo 64, en mode expert ou en tant qu'invité entraînera un game over.

### Modifier les options en cours de mission




Dans le menu de pause, vous pouvez toucher les différentes options sur l'écran tactile pour inverser l'axe vertical, et activer ou désactiver la fonction gyroscope ainsi que le viseur.





## L'équipe Star Fox

Fox McCloud peut compter sur ses trois coéquipiers pour l'aider au cours de sa périlleuse aventure. Leur initiale est affichée au-dessus de leur Arwing respectif afin de les reconnaître plus facilement.

|  |                       |  |
|--|-----------------------|--|
|  | <b>Peppy Hare</b>     | Peppy donne des conseils stratégiques sur la progression de la mission et sur les points faibles des ennemis.  |
|  | <b>Slippy Toad</b>    | Slippy fournit une analyse de l'énergie ennemie lors des combats contre les boss. S'il n'est pas présent au sein de l'équipe, la jauge d'énergie du boss n'apparaît pas à l'écran. |
|  | <b>Falco Lombardi</b> | Falco permet de découvrir un passage secret. Montrez-lui de quoi vous êtes capable dans la première mission pour bifurquer vers un itinéraire plus difficile.                      |

## Statut des coéquipiers et retraite

Chacun de vos coéquipiers a une jauge de bouclier qui se vide à mesure qu'il subit des dégâts. Si la jauge de bouclier d'un coéquipier se vide entièrement, celui-ci se retirera de la mission. De plus, il ne pourra pas participer à la mission suivante car son Arwing devra être réparé. Vous pouvez consulter le statut de vos coéquipiers à tout moment depuis le menu de pause.

Note : la jauge de bouclier des coéquipiers présents à la fin d'une mission est partiellement restaurée avant la mission suivante, proportionnellement au score obtenu.



Jauge de bouclier du coéquipier

Coéquipier non présent

## Mode Combat

ARWING  
Fox  
McCloud's  
Fighter

Jusqu'à quatre joueurs peuvent s'affronter en mode combat ciblé. Sélectionnez **MODE SOLO** pour jouer contre l'ordinateur, ou **MODE TÉLÉCHARGEMENT** pour affronter des amis ayant une Nintendo 3DS, même s'ils ne possèdent pas le jeu.

### Mode téléchargement

Ce logiciel permet des parties en multijoueur via la communication sans fil locale. Instructions sur le jeu en mode téléchargement Nintendo 3DS. De deux à quatre joueurs peuvent participer en utilisant une seule carte de jeu.

### Équipement nécessaire

Nintendo 3DS ..... 1 par joueur  
Cartes de jeu STAR FOX 64 3D ..... 1

### Connexion

#### Console hôte :

1. Assurez-vous que toutes les consoles sont éteintes avant d'insérer la carte de jeu.
2. Allumez la console. Le menu HOME s'affiche.
3. Touchez l'icône STAR FOX 64 3D, puis touchez DÉMARRER.
4. Suivez les instructions de la page 19.

#### Console cliente :

1. Allumez la console. Le menu HOME s'affiche.
2. Touchez l'icône du mode téléchargement, puis touchez DÉMARRER.
3. Sélectionnez NINTENDO 3DS. Une liste des logiciels téléchargeables s'affiche.
4. Touchez le panneau STAR FOX 64 3D.
5. Un message de confirmation apparaît. Touchez OK pour télécharger les données du jeu depuis la console hôte.
6. Suivez les instructions de la page 19.

## ▲ Utilisation de la communication sans fil dans les lieux où elle est interdite

- N'UTILISEZ PAS la communication sans fil dans les lieux où elle est interdite (hôpitaux, avions, etc.).
- Si vous utilisez votre Nintendo 3DS dans un lieu où l'utilisation de la communication sans fil est interdite et que le témoin de communication sans fil clignote, cela signifie que la communication sans fil est activée. Désactivez-la immédiatement en poussant le bouton de communication sans fil.



### Conseils pour la communication sans fil

Pour obtenir les meilleurs résultats possibles lors de l'utilisation de la communication sans fil, veuillez suivre les recommandations suivantes :



- Les consoles doivent être éloignées de 10 mètres au maximum lors de la connexion. Ensuite, vous pouvez vous rapprocher ou vous éloigner librement tant que la distance entre les deux consoles reste inférieure à 20 mètres.
- Évitez que des personnes ou des obstacles ne se trouvent entre les consoles.
- Assurez-vous que la communication sans fil est activée. Si le témoin de communication sans fil est éteint, poussez le bouton de communication sans fil.
- Évitez les interférences créées par d'autres appareils. Si les communications semblent affectées par d'autres appareils (réseau sans fil, four à micro-ondes, appareil sans fil, ordinateur, etc.), déplacez-vous à un autre endroit ou éteignez l'appareil créant les interférences.

## Configuration du mode Combat

Après avoir confirmé les commandes ► P. 8 , vous pouvez choisir d'activer ou non la fonction gyroscope. Sélectionnez ensuite l'une des trois options suivantes.

|               |   |
|---------------|---|
| <b>SURVIE</b> | Lorsqu'un joueur est détruit, il est éliminé. Le dernier pilote en vie l'emporte.                               |
| <b>SCORE</b>  | Chaque adversaire détruit vaut un point. Le pilote qui atteint l'objectif de points en premier l'emporte.       |
| <b>TEMPS</b>  | Chaque adversaire détruit vaut un point. Le pilote qui a le plus de points à la fin du temps imparti l'emporte. |



### Paramètres

Sélectionnez ensuite les paramètres de la partie. L'hôte choisit tous les paramètres, à l'exception de l'affichage des icônes et du niveau de bouclier. Une fois que les paramètres vous conviennent, touchez OK pour commencer.

#### Paramètres

|                      |  |
|----------------------|--|
| <b>TEMPS/SCORE</b>   | Choisissez la durée du combat ou l'objectif à atteindre.   |
| <b>BONUS</b>         | Choisissez d'utiliser les bonus ou seulement les objets normaux.                                       |
| <b>ORDINATEUR</b>    | Choisissez le niveau de l'ordinateur (uniquement s'il y a moins de quatre joueurs humains).            |
| <b>STAGE</b>         | Choisissez le stage dans lequel jouer ou sélectionnez ALÉATOIRE.                                       |
| <b>ICÔNES RIVAUX</b> | Choisissez d'afficher les icônes de vos rivaux en permanence ou seulement lorsqu'ils sont à proximité. |
| <b>BOUCLIER</b>      | Choisissez le niveau de votre bouclier pour vous donner un handicap ou un avantage.                    |



## INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ

**LISEZ LES AVERTISSEMENTS CI-DESSOUS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT N'UTILISIEZ UN JEU VIDÉO. SI CE PRODUIT EST DESTINÉ À ÊTRE UTILISÉ PAR UN ENFANT, CE MODE D'EMPLOI DOIT LEUR ÊTRE LU ET EXPLIQUÉ PAR UN ADULTE. LE NON-RESPECT DE CETTE CONSIGNE POURRAIT ENTRAÎNER DES BLESSURES.**

### AVERTISSEMENT – UTILISATION DE L’AFFICHAGE 3D

- L'utilisation de l'affichage 3D par un enfant de six ans ou moins pourrait endommager sa vue. Par conséquent, seuls les enfants de plus de six ans peuvent utiliser l'affichage 3D ; si la console est susceptible d'être utilisée par un enfant de six ans ou moins, l'affichage 3D doit être bloqué par un parent ou tuteur à l'aide de la fonction de contrôle parental.
- Si vous ne voyez pas de la même façon de l'œil droit et de l'œil gauche, ou si vous avez tendance à ne voir que d'un œil, vous pourriez avoir des difficultés à voir distinctement les images 3D, ou vos yeux pourraient se fatiguer. Utilisez l'affichage 3D avec précaution et faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les demi-heures. Si vous présentez l'un des symptômes décrits ci-dessous, ajustez l'effet 3D à un niveau qui vous convient ou n'utilisez que le mode d'affichage 2D.
- Ne visionnez pas de manière prolongée des images 3D qui manquent de netteté. Visionner de manière prolongée des images 3D manquant de netteté (qui apparaissent dédoublées, par exemple) peut entraîner une fatigue ou une sécheresse oculaire, des maux de tête, une raideur des épaules, des nausées, des vertiges, une cinétose (mal des transports), de la fatigue et/ou de la gêne.
- Chacun voit les images 3D d'une façon différente. Pour plus d'informations sur la façon correcte de visionner des images 3D, consultez les pages correspondantes du mode d'emploi de la console. Si vous présentez l'un des symptômes décrits ci-dessus, ajustez l'effet 3D à un niveau qui vous convient ou n'utilisez que le mode d'affichage 2D. En fonction de votre état de santé et de l'endroit où vous vous trouvez, il est possible que vous ne puissiez pas voir correctement les images 3D. Dans ce cas, désactivez l'affichage 3D.
- N'utilisez pas le mode d'affichage 3D lorsque vous vous trouvez dans une voiture ou dans les transports en commun. Les vibrations et cahots peuvent entraîner une perte de netteté des images 3D, provoquant des nausées et une fatigue oculaire. Pour votre santé, observez les recommandations suivantes lorsque vous utilisez ce produit :
- n'utilisez pas la console si vous vous sentez fatigué ou incommode. Selon votre état de santé, cela pourrait causer fatigue et gêne ;
- si vous ressentez une fatigue ou une gêne oculaire, des maux de tête ou une raideur des épaules, arrêtez de jouer immédiatement et reposez-vous. Si les symptômes persistent, n'utilisez que le mode d'affichage 2D ;
- évitez de jouer de manière excessivement prolongée. Même si vous estimez que ce n'est pas nécessaire, faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les demi-heures lorsque vous utilisez le mode d'affichage 3D, ou toutes les heures lorsque vous utilisez le mode d'affichage 2D.

### AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

#### I – Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
- Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures.

#### II – Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : **vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.**

### AVERTISSEMENT – FATIGUE OCULAIRE ET CINÉTOSE

Jouer aux jeux vidéo pendant une période prolongée peut causer des douleurs oculaires, dont l'apparition peut être accélérée par l'utilisation du mode d'affichage 3D. Certaines personnes peuvent également souffrir de cinétose (mal des transports) lorsqu'elles jouent à un jeu vidéo. Suivez les instructions ci-dessous pour éviter la fatigue oculaire, les étourdissements et les nausées.

- Évitez de jouer de manière excessivement prolongée. Il est recommandé aux parents ou tuteurs de vérifier que leurs enfants jouent de manière appropriée.
- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures (ou toutes les demi-heures lorsque vous utilisez le mode d'affichage 3D), même si vous estimez que ce n'est pas nécessaire.
- Si vos yeux sont fatigués ou irrités lorsque vous jouez, ou si vous vous sentez étourdi ou nauséux, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes précédents ou d'autres gênes persistent pendant ou après une partie, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

### AVERTISSEMENT – TRAUMATISMES DUS À DES MOUVEMENTS RÉPÉTÉS

Jouer aux jeux vidéo pendant plusieurs heures peut provoquer des douleurs dans vos muscles et articulations, ou même irriter votre peau. Suivez les instructions ci-dessous pour éviter des problèmes de tendinite, le syndrome du canal carpien ou des irritations de l'épiderme.

- Évitez de jouer de manière excessivement prolongée. Il est recommandé aux parents ou tuteurs de vérifier que leurs enfants jouent de manière appropriée.
- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures (ou toutes les demi-heures lorsque vous utilisez le mode d'affichage 3D), même si vous estimez que ce n'est pas nécessaire.
- Il est inutile de serrer le stylet Nintendo 3DS ou de l'appuyer trop fort sur l'écran sous peine de provoquer gêne ou fatigue.
- Si vos mains, poignets ou bras sont fatigués ou douloureux quand vous jouez, ou si vous ressentez des symptômes tels que **des fourmillements, un engourdissement, une sensation de brûlure ou de raideur**, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes précédents ou d'autres gênes persistent pendant ou après une partie, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

POUR PLUS D'INFORMATIONS SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ, VEUILLEZ CONSULTER LE MODE D'EMPLOI FOURNI AVEC VOTRE CONSOLE NINTENDO 3DS.