

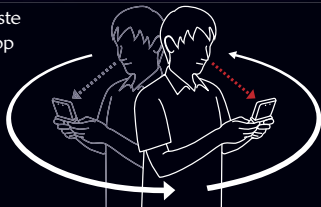
Korte handleiding

Op het spelscherm verschijnt meer informatie over de besturing.

Rondkijken en foto's maken

Beweeg het Nintendo 3DS™-systeem en gebruik de buitenste camera's om rond te kijken. Druk op de L-knop of de R-knop om een foto te maken.

- Je kunt de gyrosensor kalibreren in de opties.
- Houd tijdens het spelen rekening met je omgeving.



Elektronische handleiding

Kies het pictogram van deze software in het HOME-menu en raak HANDLEIDING aan om de elektronische handleiding te bekijken. Lees deze handleiding zorgvuldig door om zo veel mogelijk plezier aan deze software te beleven.

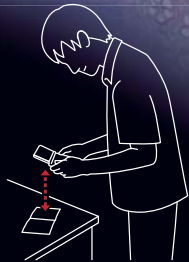


Deze softwaretitel bevat een elektronische handleiding om papier te besparen. Raadpleeg voor ondersteuning de elektronische handleiding, de Nintendo 3DS-handleiding of de Nintendo-website. De elektronische handleiding is beschikbaar in PDF-formaat op de Nintendo-website.

Hoe je het AR-boek gebruikt

Onderzoek het bijgeleverde AR-boek om voortgang te maken in het spel.

- 1 Plaats het AR-boek op een vlakke en goed belichte ondergrond.
- 2 Als de pagina's van het AR-boek gebogen, gevouwen of vies zijn, kan het systeem ze niet herkennen. Zorg dat de pagina's van het AR-boek die je gebruikt, plat liggen en niet vies worden.
- 3 Leg het AR-boek niet op een plek waar er direct licht op schijnt. Dit kan tot gevolg hebben dat de buitenste camera's het boek niet goed herkennen.



- 1 Als de camera op een pagina reageert, verschijnen er twee cirkels.
Opmerking: als de camera niet reageert, probeer dan een andere pagina.

- 2 Beweeg het Nintendo 3DS-systeem om de cirkels zo precies mogelijk te laten samenvallen. Als je dit juist hebt gedaan, beginnen de cirkels te gloeien.



BELANGRIJK: lees ook de aparte folder "Belangrijke informatie".

© 2012 Nintendo / TECMO KOEI GAMES Co., Ltd.
Trademarks are property of their respective owners.
Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.
© 2012 Nintendo.

22224480

