

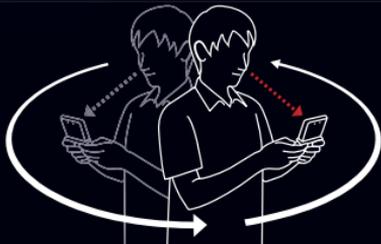
Schnellanleitung

Weitere Informationen zur Steuerung werden auf dem Spielbildschirm angezeigt.

Betrachten der Umgebung und Fotografieren

Bewege das Nintendo 3DS™-System und betrachte deine Umgebung mithilfe der Außenkamera. Drücke die L-Taste oder die R-Taste, um zu fotografieren.

- Unter Optionen kannst du den Gyrosensor kalibrieren.
- Nimm während des Spiels Rücksicht auf deine Umgebung.



Elektronische Bedienungsanleitung

Wähle im HOME-Menü das Symbol dieser Software aus und berühre dann ANLEITUNG, um die elektronische Bedienungsanleitung aufzurufen. Bitte lies diese Bedienungsanleitung aufmerksam durch, damit du viel Freude an deiner neuen Software hast.



Diese Software enthält eine elektronische Bedienungsanleitung, um das Gesamtpapiervolumen dieser Verpackung zu reduzieren. Um weitere Informationen zu erhalten, rufe die elektronische Bedienungsanleitung der Software auf, lies in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung nach oder besuche die Nintendo-Website. Die elektronische Bedienungsanleitung der Software ist als PDF auf der Nintendo-Website erhältlich.

Verwendung des AR-Buchs

Untersuche das beiliegende AR-Buch, um im Spiel voranzuschreiten.

- 1 Lege das AR-Buch auf eine ebene, ausreichend beleuchtete Fläche.
- 2 Die Seiten des AR-Buchs können nicht erkannt werden, wenn sie geknickt, gewellt oder verunreinigt sind. Stelle sicher, dass die gerade verwendeten Seiten des AR-Buchs glatt liegen und nicht verunreinigt werden.
- 3 Achte darauf, dass das AR-Buch nicht direkt beleuchtet wird, da dies die Funktionsfähigkeit der Außenkameras beeinträchtigen kann.



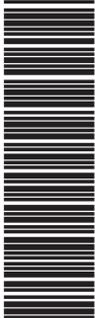
1

Wenn die Kamera auf eine Seite reagiert, erscheinen zwei Kreise.

Hinweis: Falls die Kamera nicht reagiert, musst du vielleicht eine der anderen Seiten betrachten.

2

Bewege das Nintendo 3DS-System, um die Kreise genau auszurichten. Bei richtiger Ausrichtung leuchten die Kreise auf.



WICHTIG: Bitte lies das separat beiliegende Informationsfaltblatt.

© 2012 Nintendo / TECMO KOEI GAMES Co., Ltd.
Trademarks are property of their respective owners.
Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.
© 2012 Nintendo.