

PROFESSOR LAYTON

and the
Miracle Mask™



Controlos

Embora a maior parte dos controlos do jogo sejam efetuados exclusivamente através do Ecrã Tátil, alguns ecrãs, como o Ecrã de Índice de Quebra-Cabeças e os ecrãs de diálogos, também podem ser controlados através do Botão Direcional **+** e do Botão A.



Manual Eletrónico

Selecione o símbolo para esta aplicação no Menu HOME e toque em MANUAL para ler o manual eletrónico. Leia este manual com atenção para poder tirar o máximo partido da sua nova aplicação.



A Mala do Professor

Um cavaleiro viaja sempre com a sua mala e o Professor Layton não é exceção. A mala do professor contém muitos itens e recursos preciosos que ajudarão a investigação. Para abrir a mala, toque no símbolo da mala no Ecrã Tátil.

O Ecrã da Mala

A mala contém várias opções e funcionalidades. As que tiverem novos conteúdos ou novas informações estarão marcadas com "NEW!" (novo) ou com .



Informações do Jogo

Consulte o número de quebra-cabeças que encontrou (e quantos resolveu), a sua localização atual, o número de moedas-pista e de picarats que acumulou e o tempo total que passou a jogar.

Regressar

COLLECTION (coleção)

Consulte o conjunto de itens que apanhou ao longo do jogo.



Controlo de Volume

Opções da Mala

As opções marcadas com um ponto de interrogação ainda estão bloqueadas. Ficarão disponíveis à medida que progredir no jogo.

CLOSE (fechar)

Fechar a mala e regressar ao jogo.

Função Memo

Descarregar Quebra-Cabeças Diários através da Internet



Poderá ligar à Internet e descarregar um novo quebra-cabeças todos os dias durante um ano após o lançamento de PROFESSOR LAYTON AND THE MIRACLE MASK™ (sujeito à disponibilidade). Resolva-os da mesma forma que resolve um quebra-cabeças normal no Índice de Quebra-cabeças.

Nota: Para descarregar quebra-cabeças diários, precisará de um Cartão SD. Não remova o Cartão SD durante o download.



Descarregar Novos Quebra-Cabeças

- 1 Ligue-se à Internet. Poderá configurar a sua ligação nas Definições da Consola. Para mais informações, consulte o manual de instruções da sua Consola Nintendo 3DS.**
- 2 Selecione DAILY PUZZLES (quebra-cabeças diários) na secção de Bónus e toque em DOWNLOAD (descarregar).**
- 3 Toque em OK! para confirmar.**

Não desligue a consola nem prima quaisquer botões na sua Consola Nintendo 3DS™/Nintendo 3DS XL enquanto o download estiver em execução. Se o download for interrompido, será exibida uma mensagem de erro a explicar a razão. Poderá ter de verificar a sua ligação à Internet e as definições nas Definições da Consola.

- 4 Download terminado.**

Assim que o download estiver terminado, toque em OK! e o jogo será gravado. Poderá agora experimentar um quebra-cabeças novo!

Nota: Na primeira vez que ligar à Internet e descarregar quebra-cabeças, todos os quebra-cabeças atualmente disponíveis serão descarregados.

Controlo Parental

A opção Controlo Parental nas Definições da Consola permite aos pais ou representantes legais restringir a utilização da Internet. Para mais informações, consulte o manual de instruções da sua Consola Nintendo 3DS.

This software uses a font that is either made by or created based on a font made by Fontworks Inc. which has been modified to accommodate the software design.

Este título inclui um manual eletrónico para reduzir a quantidade de papel utilizado. Para obter mais informações, consulte o manual eletrónico, o manual de instruções da sua consola ou a página web da Nintendo. O manual eletrónico está disponível na página web da Nintendo em formato PDF.

IMPORTANTE: Leia o folheto de informações importantes, incluído em separado.

© 2012 LEVEL-5 Inc.

Trademarks are property of their respective owners.
Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

2223353Q

