

MAA-CTR-AFZP-EAP

GUÍA RÁPIDA DE PROGRAMAS DE NINTENDO 3DS

APRENDE INGLÉS CON BIFF, CHIP Y KIPPER

ESPAÑOL



Aprende INGLÉS

con Biff, Chip y Kipper



With content from
OXFORD
UNIVERSITY PRESS



Nintendo

Controles



● Icono de información para padres

Cuando veas este icono durante un ejercicio, tócalo si necesitas orientarte sobre lo que puedes hacer para ayudar a tu hijo. También puedes tocarlo tras seleccionar un libro para obtener información detallada acerca de su contenido. Así podrás saber, por ejemplo, en qué palabras o sonidos concretos hace hincapié.



● Icono de la pantalla anterior

Toca este icono para volver a la pantalla anterior o interrumpir el ejercicio en curso.



● Flechas

Las flechas permiten desplazarse por las imágenes grandes y pasar las páginas.

Información útil



Este icono indica lo que hay que hacer para continuar. El dedo señala dónde hay que tocar.



Este icono avisa de que se va a escuchar un sonido en breve. Por lo tanto, conviene cerciorarse de que tanto niños como padres prestan atención cuando aparezca en la pantalla.



Este icono indica que le toca hablar a tu hijo para, por ejemplo, grabar su pronunciación. Así pues, cuando se muestre en la pantalla, asegúrate de que el niño se acerca a la consola Nintendo 3DS™ y habla de forma clara y audible al micrófono.



● Icono del altavoz

Cuando veas este icono en la pantalla táctil, tócalo para reproducir el sonido.





● **Icono de la lupa**

Este icono señala los elementos importantes de las imágenes de la pantalla superior.



● **Icono Listen (escuchar)**

Tócalo para escuchar el sonido principal del ejercicio.



● **Icono Speak (hablar)**

Tócalo para grabar la voz de tu hijo. Pídele que hable de forma clara y audible.



● **Icono My Voice (mi voz)**

Tócalo para reproducir la grabación de voz.



● **Icono Erase (borrar)**

Tu hijo puede tocar este icono para borrar las letras y las palabras de los ejercicios de escritura.

Manual electrónico

Selecciona el icono de este programa en el menú HOME y toca MANUAL para acceder al manual electrónico. Lee su contenido con detenimiento para usar correctamente el programa.



Este título se acompaña de un manual electrónico para reducir el gasto de papel en el embalaje. Para obtener ayuda, consulta el manual electrónico, el manual de instrucciones de la consola o el sitio web de Nintendo. El manual electrónico está disponible en PDF en el sitio web de Nintendo.

IMPORTANTE: Lee atentamente la hoja de información importante.

© IE Institute Co., Ltd.

Illustrations © Alex Brychta 2014

The characters in this work are the original creation of Roderick Hunt and Alex Brychta who retain copyright in the characters.

Read with Biff, Chip & Kipper is © Oxford University Press and is used under license

Trademarks are property of their respective owners.

Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Funciones



● Study Contents (contenidos de estudio)

Abre esta pantalla para consultar el progreso de tu hijo. Desde ella tienes acceso tanto al Stamp Book (libro de sellos), que contiene los sellos conseguidos hasta el momento, como a la pantalla de Study Data (datos de estudio), donde se guarda la información sobre los resultados de los ejercicios completados.



● Collection (colección)

Desde esta pantalla puedes acceder al Card Book (libro de tarjetas), donde se guardan las Song Cards (tarjetas de canción), Rule Cards (tarjetas de regla) y Vocabulary Cards (tarjetas de vocabulario) que se vayan obteniendo. Estas tarjetas se pueden emplear para practicar palabras y sonidos concretos que se hayan aprendido previamente. El Stamp Book (libro de sellos) también se puede abrir desde aquí.



● StreetPass Records (registro de StreetPass)

En esta pantalla se muestran los datos de estudio del jugador y los que otros usuarios hayan compartido a través de StreetPass™. Mediante esta función, se pueden intercambiar mensajes y datos sobre el progreso de estudio con otros jugadores.



● Mail (correo)

Kipper suele enviar mensajes en los que ofrece consejos muy útiles y anima a tu hijo. Activa SpotPass™ para poder recibirlos y ¡no olvides mirar tu correo a menudo!

Nota: Puedes restringir el uso de StreetPass mediante el control parental. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.



22276810





GUIA DE UTILIZAÇÃO RÁPIDA PARA APLICAÇÕES NINTENDO 3DS
VAMOS APRENDER INGLÊS COM A BIFF, O CHIP E O KIPPER
PORTUGUÊS

Vamos Aprender INGLÊS

com a Biff, o Chip e o Kipper



With content from
OXFORD
UNIVERSITY PRESS



Controles



● Botão Pais

Toque neste botão durante uma atividade para ver de que forma pode ajudar os seus filhos. Depois de escolher um livro, também pode tocar aqui para aceder a informações sobre o livro escolhido, como os sons ou as palavras-chave.



● Botão Retroceder

Permite-lhe regressar ao ecrã anterior ou interromper o exercício atual.



● Setas

Toque nas setas para se mover num ecrã grande ou para mudar de página.

Dicas de Estudo



Este ícone indica o que deve fazer de seguida. Só precisa de tocar no local para onde o dedo aponta.



Este ícone indica que irá ser reproduzido um som, por isso fiquem atentos!



Este ícone surge sempre que os seus filhos precisam de falar como, por exemplo, em exercícios nos quais a criança grava a sua pronúncia. Certifique-se de que a criança fala diretamente para o microfone da Nintendo 3DS™ de forma clara e audível.



● Ícone de Altifalante

Toque aqui para reproduzir sons.



● Lupa

Este ícone é exibido no ecrã superior para destacar aspetos importantes.





● **Listen (escutar)**

Toque neste ícone para ouvir o som-chave deste exercício.



● **Speak (gravação)**

Toque neste ícone para gravar a voz da criança. Para um melhor resultado, certifique-se de que a criança fala de forma clara e audível.



● **My Voice (a minha voz)**

Toque neste ícone para reproduzir uma gravação da voz da criança.



● **Erase (apagar)**

As crianças podem tocar neste ícone para apagar letras ou palavras que tenham praticado nos exercícios de escrita.

Manual Eletrónico

Selecione o símbolo para esta aplicação no Menu HOME e toque em **MANUAL** para ler o manual eletrónico. Leia este manual com atenção para poder tirar o máximo partido da sua nova aplicação.



Este título inclui um manual eletrónico para reduzir a quantidade de papel utilizado. Para obter mais informações, consulte o manual eletrónico, o manual de instruções da sua consola ou a página web da Nintendo. O manual eletrónico está disponível na página web da Nintendo em formato PDF.

IMPORTANTE: Leia o folheto de informações importantes, incluído em separado.

Funcionalidades



● Study Contents (conteúdos de estudo)

Para ver a progressão dos seus filhos, aceda aos conteúdos de estudo. No Stamp Book (livro de carimbos) poderá consultar os carimbos que a criança reuniu. Os Study Data (dados de estudo) mostram-lhe o que os seus filhos aprenderam até agora nos vários exercícios que fizeram.



● Collection (coleção)

Na Collection, aceda ao Card Book (livro de cartões) para ver os Song Cards (cartões musicais), Rule Cards (cartões de regras) e Vocabulary Cards (cartões de vocabulário) que os seus filhos reuniram. Utilizem-nos para praticar palavras e sons já aprendidos pelas crianças. Também é possível aceder ao Stamp Book (livro de carimbos) aqui (consulte o ponto Study Contents).



● StreetPass Records (dados do StreetPass)

Aceda aos dados de estudo dos seus filhos, bem como aos de outros jogadores que estes tenham encontrado através do StreetPass™. A funcionalidade StreetPass permite que as crianças troquem mensagens de apoio entre si, bem como dados sobre a progressão feita até ao momento.



● Mail (caixa de correio)

Ative o SpotPass™ para receber atualizações frequentes do Kipper, com vários conselhos úteis e mensagens de incentivo para os seus filhos. Não se esqueça de verificar regularmente a caixa de correio!

Nota: Pode restringir a função StreetPass a partir do Controlo Parental. Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.

