

Steuerung im Spiel



Y



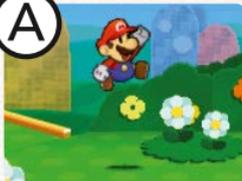
Papierisieren



Drücke **A**, um einen
Schnipsel oder Sticker
aufzukleben.

Gedrückt halten:

A



Springen

A



Sticker abziehen

B



Hämmern

L



Mit Kersti sprechen



Sammele Sticker!

Sticker gibt es überall in der Welt. Zieh sie ab und behalte sie! Außerdem kannst du sie in Sticker-Läden kaufen oder aus „Dingen“ herstellen, die du auf deinen Abenteuern findest. Auch besiegte Gegner lassen manchmal Sticker fallen. Hämmere ruhig auch mal auf Gras und auf Bäumen herum...



Steuerung im Kampf



★ Drücke (A) genau im richtigen Moment!



Steigere die Angriffskraft egal welches Stickers, indem du genau im richtigen Augenblick oder Intervall (A) drückst. Timing ist alles!

★ Mache den ersten Zug!



Triffst du einen Gegner zuerst, gehst du mit einem Vorteil in den Kampf.

★ Drücke (X), um das Sticker-Rad zu drehen!



Sehr nützlich, wenn deine Gegner in der Überzahl sind oder deine KP (Kraftpunkte) niedrig sind.

★ Fliehe!



Manchmal ist wegrennen die beste Option! Drücke wiederholt (Z), um deine Chance zu erhöhen, heil davonzukommen.

Elektronische Bedienungsanleitung

Wähle im HOME-Menü das Symbol dieser Software aus und berühre dann ANLEITUNG, um die elektronische Bedienungsanleitung aufzurufen. Bitte lies diese Bedienungsanleitung aufmerksam durch, damit du viel Freude an deiner neuen Software hast.

Diese Software enthält eine elektronische Bedienungsanleitung, um das Gesamtpapiervolumen dieser Verpackung zu reduzieren. Um weitere Informationen zu erhalten, rufe die elektronische Bedienungsanleitung der Software auf, lies in der Bedienungsanleitung deines Systems nach oder besuche die Nintendo-Website. Die elektronische Bedienungsanleitung der Software ist als PDF auf der Nintendo-Website erhältlich.

WICHTIG: Bitte lies das separat beiliegende Informationsfaltblatt.



22235400

