



nintendogs™  
+cats

**Nintendo®**

PRINTED IN THE EU

**NINTENDO 3DS-SOFTWAREHANDLEIDING**  
(BEVAT BELANGRIJKE GEZONDHEIDS- EN VEILIGHEIDSINFORMATIE)  
MAA-CTR-ADAP-HOL

2220048M



*Dit zegel waarborgt je, dat dit product door Nintendo is gecontroleerd en dat het qua constructie, betrouwbaarheid en entertainmentwaarde volledig aan onze hoge kwaliteitseisen voldoet. Let bij het kopen van spellen en accessoires altijd op dit zegel, zodat je verzekerd bent van een goed werkend Nintendo-systeem.*



Hartelijk dank voor het kopen van NINTENDOGS™ + CATS voor het Nintendo 3DS™-systeem.

**BELANGRIJK:** lees de gezondheids- en veiligheidsinformatie in deze handleiding zorgvuldig door voordat je het Nintendo 3DS-systeem, de Game Card of het accessoire gebruikt. Lees de handleiding goed door om zoveel mogelijk plezier aan dit spel te beleven. In de aparte folder "Leeftijdsclassificatie, softwaregarantie en contactgegevens" ("Belangrijke informatie") vind je belangrijke informatie over de garantie en de Nintendo Helpdesk. Bewaar deze documenten om er later nog iets in op te kunnen zoeken.

Deze Game Card werkt alleen met de Europese/Australische versie van het Nintendo 3DS-systeem.

**WAARSCHUWING!** Dit spel is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren van dit spel kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid.



#### StreetPass™

Dit spel ondersteunt functies zoals ranglijsten, gegevensuitwisseling en meer via StreetPass (lokale draadloze communicatie).



#### SpotPass™

Dit spel ondersteunt het automatisch downloaden van gegevens (bijv. updates en voorwerpen) via een internetverbinding.

De taal in het spel is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. Het spel ondersteunt acht verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees en Russisch. Je kunt de taal van het spel veranderen door een andere taal in te stellen voor het systeem. Lees het hoofdstuk "Systeeminstellingen" in de handleiding voor informatie over het instellen van de taal.

Omdat deze Game Card in heel Europa wordt gebruikt, wijkt de titel op de Game Card af van de Nederlandse titel. We hopen dat je veel plezier aan deze software beleeft.

NINTENDOGS™ + CATS maakt gebruik van de klokfunctie van het Nintendo 3DS™-systeem. Wanneer je de tijd en datum van het systeem wijzigt, kan het zijn dat je tijdelijk niet op de gebruikelijke manier vorderingen kunt maken in het spel.

De puppy's en kittens in NINTENDOGS + CATS worden niet ouder en kunnen niet doodgaan. Dat geldt wel voor echte honden en katten, en deze als huisdier hebben is een enorme verantwoordelijkheid.

Indien je overweegt een huisdier te nemen, overleg dan eerst met de rest van je familie en ga zorgvuldig na of je wel genoeg tijd en energie hebt om voor een huisdier te zorgen.





## Inhoud

**06** Je eerste puppy

**16** Leven met je huisdier

**20** Je huisdier verzorgen

**22** Met je huisdier omgaan

**23** Kittens

**24** Het baasjesboek

**26** StreetPass

**30** Overige functies



Er zijn drie verschillende versies van NINTENDOGS + CATS. Je kunt uiteindelijk alle honden- en kattenrassen verzamelen, ongeacht de versie die je speelt, door regelmatig met je huisdieren te spelen en door StreetPass te gebruiken.



## Je eerste puppy



### Wat je moet weten voordat je je puppy of kitten thuisbrengt...

Een puppy of kitten nemen is net zoals als wanneer er een nieuw kind in de familie bij komt. Je moet er goed voor zorgen, aardig voor zijn, mee op pad gaan... oftewel heel veel aandacht aan besteden. Maar het belangrijkste is dat je er heel veel van moet houden, net zoveel als van je allerbeste vrienden.

Natuurlijk draait het niet alleen om liefde. Elk huisdier is anders, dus probeer van iedere hond of kat zijn of haar karakter en eigenaardigheden te ontdekken. En omdat elk ras ook zo zijn unieke eigenschappen heeft, zijn er geen twee honden of katten precies hetzelfde.

Geef je huisdier bergen liefde, voed het netjes op en je hebt er een vriend voor het leven bij!

# 1 De kennel

## Om te beginnen

Tik in het **HOME**-menu op het NINTENDOGS + CATS-pictogram en daarna op OPENEN om het spel te beginnen.

Wanneer je het spel voor het eerst speelt begin je in de kennel.

Hier kun je veel verschillende honden- en kattenrassen vinden, maar in het begin kun je slechts uit negen hondenrassen kiezen. Zoek de perfecte puppy uit en neem hem (of haar) mee naar huis!

## Hint!

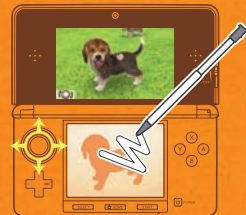
Alleen de eerste keer dat je het spel speelt, begin je in de kennel. Alle keren daarna dat je het spel opstart, begin je direct bij je thuis.



# 2 De juiste puppy voor jou

In de kennel bevinden zich allerlei verschillende puppy's.

Een puppy die je op het bovenste scherm ziet, kun je aaien door op het onderste scherm met de stylus over de schaduw ervan te bewegen. Met de draaiknop kun je om de puppy heen lopen.



## Een puppy kiezen

Zodra je een puppy even hebt geaaid, krijg je een aantal van de honden te zien die momenteel in de kennel verkrijgbaar zijn. Kies het ras en het soort vacht om dat type hond van dichtbij te bekijken. Heb je de puppy gevonden die je wilt hebben, raak dan DEZE PUPPY KIEZEN aan.


## Hint!

Wanneer je opnieuw een bezoek brengt aan de kennel, zul je ontdekken dat er inmiddels ook kittens verkrijgbaar zijn.




## 3 Je puppy mee naar huis nemen

Je puppy zal even aan zijn of haar nieuwe omgeving moeten wennen.

Raak  aan op het onderste scherm om je puppy bij je te roepen en neem de tijd om hem of haar te aaien. Als je lief bent voor je puppy, komt hij of zij binnen de kortste keren tot rust.



### Hint!

Behalve door  aan te raken kun je je puppy soms ook naar je toe laten komen door te fluiten of in de richting van het scherm te kijken.

OPMERKING: de camera aan de binnenzijde van het systeem ([➤ pag. 20](#)) wordt door deze software alleen gebruikt om je gezicht te herkennen en niet voor andere doeleinden.

## 4 Je puppy een naam geven

Zodra je puppy zich een beetje thuis voelt, kun je hem of haar een naam geven. Als je hebt besloten hoe je je puppy wilt noemen, kun je je puppy deze naam leren door de naam een paar keer hardop te zeggen en deze vervolgens te noteren.

### De naam van je puppy roepen

Kijk je puppy aan en zeg zijn of haar naam een aantal keer hardop (volg de instructies op het scherm). Je puppy zal de naam leren zoals je hem de eerste keer uitspreekt.



### De naam noteren

Op het onderste scherm verschijnt een toetsenbord zodra je puppy zijn of haar naam heeft geleerd. Gebruik het toetsenbord om de naam van je puppy in te voeren en raak OKÉ aan als je klaar bent.



OKÉ


### Hint!

De naam die je hier invoert, is zichtbaar voor andere StreetPass-gebruikers ([➤ pag. 26](#)). Gebruik in deze naam geen persoonlijke informatie waaruit kan worden afgeleid wie je bent, of termen waar andere gebruikers mogelijk aanstoot aan nemen.



## De naam leren



Als je puppy de naam heeft verstaan, verschijnt er een ; als hij of zij de naam niet goed heeft verstaan, verschijnt er een . Nadat je puppy de naam een paar keer goed heeft verstaan, zal hij of zij de naam onthouden!

Let erop dat wanneer je de naam herhaalt, je altijd even hard en op dezelfde toon praat. Als het na een paar keer proberen niet lukt, praat je mogelijk te dicht in de microfoon, te hard of niet op dezelfde toon. Probeer het gewoon nog een keer en let daarbij op het volgende:

- Houd het Nintendo 3DS-systeem ca. 15 cm van je gezicht vandaan.
- Spreek op een normaal volume.
- Zeg altijd dezelfde naam. Kort hem niet af en spreek hem niet anders uit.
- Spreek duidelijk.
- Vraag, voordat je puppy zijn of haar naam heeft geleerd, niet iemand anders om de naam voor je uit te spreken.

## 5 Je puppy leren om te zitten

Zodra je je puppy een naam hebt gegeven en hem of haar vaak hebt gegaaid zodat jullie elkaar een beetje hebben leren kennen, is het tijd om je puppy een kunstje te leren! Als jullie echt de beste vriendjes willen worden, is het belangrijk dat je puppy jouw aanwijzingen opvolgt.

### Kunstjes leren

Als je puppy klaar is om kunstjes te leren, krijg je een uitleg te zien over hoe je je puppy het kunstje 'Zit' kunt aanleren. Volg de instructies op het scherm en blijf ze herhalen totdat je puppy het kunstje heeft geleerd. Raak TIPS aan om de uitleg wanneer je maar wilt nog eens te bekijken.



TIPS

### Hint!

Raak KUNSTJES aan in het **statusscherm** van je puppy (➤ pag. 21) om te zien hoe je je puppy nog meer kunstjes kunt leren.

## 6 Nu je puppy heeft geleerd om te zitten...

Zodra je je puppy hebt geleerd om te gaan zitten, worden de overige menuopties beschikbaar. Vanaf dat moment kun je je hond verzorgen, ermee spelen of mee uit wandelen nemen wanneer je maar wilt.



Lees het hoofdstuk 'Je huisdier verzorgen' (➤ pag. 20) voor meer informatie over je kamer en het verzorgen van je huisdieren.

### Opslaan

Je kunt je voortgang (waaronder de status van je huisdieren, je voorwerpen en de inrichting van je kamer) opslaan door OPSLAAN aan te raken wanneer je in je kamer bent.

**Zorg ervoor dat je je voortgang altijd opslaat voordat je NINTENDOGS + CATS afsluit, om te voorkomen dat je vorderingen verloren gaan.**



OPSLAAN

### ○ Onderbreken

Als je het Nintendo 3DS-systeem tijdens het spelen van NINTENDOGS + CATS dichtklapt, wordt het spel onderbroken. Hiermee help je het batterijverbruik te verminderen. Wanneer je het systeem weer opendoet, kun je verder spelen vanaf het punt waar je was gebleven. StreetPass (➤ pag. 26) en SpotPass (➤ pag. 30) blijven actief wanneer het systeem is dichtgeklapt.

### ○ Slaapstand

Als je op de POWER-knop drukt en vervolgens SLAAPSTAND kiest, wordt NINTENDOGS + CATS afgesloten en wordt de batterijbesparende slaapstand geactiveerd. StreetPass (➤ pag. 26) en SpotPass (➤ pag. 30) blijven actief wanneer het systeem in de slaapstand is.

OPMERKING: zodra je op de POWER-knop drukt, wordt NINTENDOGS + CATS direct afgesloten en gaan niet-opgeslagen gegevens verloren. Zorg er dus voor dat je je voortgang hebt opgeslagen voordat je op de POWER-knop drukt (➤ pag. 14).



## Leven met je huisdier

### Thuis

#### Eten en drinken

Net als in het echt krijgen je huisdieren ook honger en dorst, dus zorg ervoor dat ze genoeg te eten en te drinken krijgen. Of je huisdier honger of dorst heeft, kun je controleren in zijn of haar **statusscherm** (➤ pag. 21).

#### Speeltjes en accessoires


Gebruik speelgoed om met je huisdier te spelen of allerlei accessoires om je huisdier mee uit te dossen. Als je puppy een stuk speelgoed te pakken heeft en je zijn of haar naam roept, komt je puppy het brengen.

#### Borstelen en wassen

De vacht van je huisdier wordt op den duur vies, dus die zul je schoon moeten maken. Je kunt de vacht borstelen als je huisdier zich recht voor je bevindt. Door uit je voorwerpen een shampoo te kiezen kun je je huisdier een bad geven.



#### Foto's

Als je een foto wilt maken, raak dan  aan of druk op de L- of R-knop. Je kunt deze foto's bekijken in Nintendo 3DS Camera (te bereiken vanuit het **HOME-menu** van je Nintendo 3DS-systeem).

#### Baasjesboek

Voer hier je gegevens in om via StreetPass (➤ pag. 26) met andere baasjes te kunnen communiceren.

#### Meubels

Kies uit verschillende soorten meubels om een gezellige en boeiende leefomgeving voor je huisdier te creëren.

## Je puppy uitlaten

Raak tijdens het uitlaten de riem aan en sleep hem in de richting die je op wilt. Er zijn tal van plekken waar jullie naartoe kunnen gaan, waaronder parken, winkels, het café en de sportschool. Je kunt ook de stappenteller gebruiken om je hond uit te laten: klap gewoon je Nintendo 3DS-systeem dicht en draag het overal met je mee. De stappen die je in het echt zet, worden dan in het spel meegeteld!

## Wedstrijden

Elke discipline is opgedeeld in verschillende wedstrijd niveaus ('bekers'). Zodra je een wedstrijd hebt gewonnen, kun je meedoen aan wedstrijden in het volgende bekertoernooi.

Per dag kun je slechts twee keer aan dezelfde wedstrijd meedoen. Als je de ingestelde tijd van je Nintendo 3DS-systeem verandert, kan het zijn dat je tijdelijk niet aan wedstrijden mee kunt doen.

### Discuswedstrijd

Jij gooit een discus, die je puppy vervolgens moet zien te vangen. Hoe verder je gooit, hoe meer punten je kunt verdienen.



### Lure coursing

Elk van de deelnemende puppy's rent achter een 'lure' (een soort lokaas) aan die door zijn of haar baasje wordt bestuurd. Wie als eerste de finish bereikt, wint de race.

### Gehoorzaamheidstest

Je puppy dient binnen de gegeven tijd de vereiste kunstjes uit te voeren. In deze wedstrijden worden de AR-kaarten gebruikt die bij je Nintendo 3DS-systeem zijn geleverd (➤ pag. 30).

## Winkelen

Om de zoveel tijd komen er nieuwe voorwerpen beschikbaar, dus ga regelmatig even rondsnuffelen. Als je niet genoeg geld hebt, kun je onnodige voorwerpen verkopen in de tweedehandswinkel.



### 1 Dierenwinkel

In deze dierspeciaalzaak kun je onder meer eten, drinken en speelgoed voor je huisdier aanschaffen.

### 2 Accessoireswinkel

Hier verkopen ze allerlei accessoires voor je hond of kat. Je kunt ze eerst passen voordat je ze daadwerkelijk koopt.

### 3 Designwinkel

In deze winkel kun je nieuwe meubels kopen en zelfs de hele stijl van je kamer laten veranderen.

### 4 Tweedehandswinkel

Hier kun je voorwerpen verkopen en materiaal dat je tijdens wandelingen hebt gevonden, omruilen voor iets nieuws.

### 5 Kennel

Dit is waar je nieuwe puppy's en kittens kunt kopen.

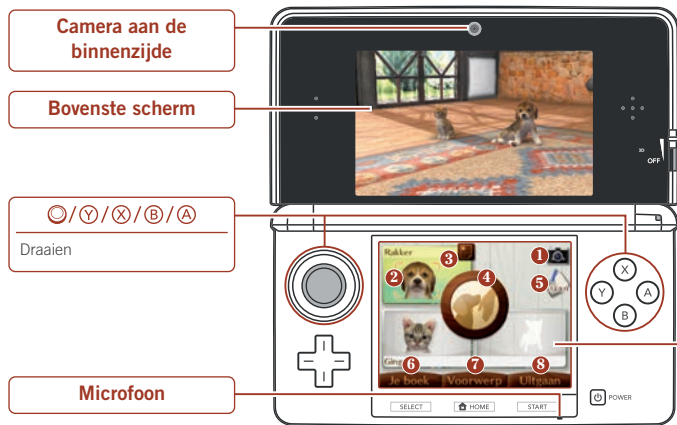
### 6 Hotel

Hier kun je maximaal drie huisdieren laten logeren. Je kunt ook WEGGEVEN kiezen om huisdieren waar je niet meer voor kunt zorgen, aan een ander baasje te geven. **Eenmaal weggegeven huisdieren kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.**



## Je huisdier verzorgen

Dit is de kamer waar jij en je puppy's en kittens wonen. Hier kun je met ze spelen en hen verzorgen.



L/R

Met deze knoppen maak je een foto van je kamer (van wat op dat moment op het bovenste scherm te zien is). Foto's worden opgeslagen op de SD-kaart. Je kunt deze foto's bekijken in Nintendo 3DS Camera (te bereiken vanuit het **HOME-menu** van je Nintendo 3DS-systeem).

### Onderste scherm (touchscreen)

- Camera** Een foto maken van je kamer (van het bovenste scherm).
- Puppy/kitten** Raak een huisdier aan om je aandacht erop te richten.
- Statusscherm** Raak dit pictogram aan om het **statusscherm** te openen en informatie over dat huisdier te bekijken.
- Ropen** Roep je huisdieren bij je om ermee te spelen of te verzorgen (➔ pag. 22). Als je je aandacht op een huisdier hebt gericht, reageert alleen dat huisdier.
- OPSLAAN** (➔ pag. 14) Sla de huidige status van je huisdieren, voorwerpen en kamerinrichting op.
- JE BOEK** (➔ pag. 24) Open je baasjesboek.
- VOORWERP** Bekijk je voorwerpen.
- UITGAAN** (➔ pag. 18) Laat je puppy uit, ga uit winkelen of doe mee aan wedstrijden.

Je kunt alle voortgangsgegevens wissen door de A-, B-, X- en Y-knoppen tegelijk ingedrukt te houden wanneer het logo van NINTENDOGS + CATS op het scherm verschijnt nadat je het spel hebt opgestart.

**Enmaal gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.**



## Met je huisdier omgaan

Beweeg de stylus over de schaduw op het onderste scherm om je puppy of kitten te aaien die op het bovenste scherm wordt weergegeven. Op een gegeven moment kunnen ook een borstel of een snack worden gekozen. Raak de borstel aan om je huisdier ermee te borstelen, of raak de snack aan om het iets lekkers te geven.



## Kittens

Een kitten als huisdier hebben verschilt iets van het hebben van een puppy.

### 🕒 Een kitten uitzoeken

In de kennel kun je ook katten kopen. Als je eenmaal weet hoe je voor je puppy moet zorgen, ga dan eens terug naar de kennel om een kitten uit te zoeken.



### 🕒 Het gedrag van kittens

Kittens hebben veel minder aandacht nodig dan puppy's. Bovendien kunnen kittens geen kunstjes leren, dus je kunt ze het beste maar gewoon hun gang laten gaan. Zo nu en dan gaan kittens uit zichzelf naar buiten en komen ze terug met een cadeautje voor hun baasje.



### 🕒 Kittens verzorgen

Als kittens honger hebben, eten ze natuurlijk geen hondenvoer, maar kattenvoer. Ze vinden het leuk om dingen van bovenaf te bekijken, dus kijk eens of je ze blij kunt maken door wat hoge meubels neer te zetten.



# Het baasjesboek

Het baasjesboek wordt gebruikt om met andere baasjes te communiceren met wie je via StreetPass in contact bent gekomen.

## Het baasjesboek voor het eerst gebruiken

De eerste keer dat je het baasjesboek opent, wordt er een bestand met aanvullende gegevens gemaakt op de SD-kaart en wordt NINTENDOGS + CATS op je Nintendo 3DS-systeem voor gebruik met StreetPass geregistreerd. Zonder deze aanvullende gegevens op de SD-kaart kun je geen gebruik maken van het baasjesboek en StreetPass.

Voordat je deze software voor gebruik met StreetPass kunt registreren, moet je eerst akkoord gaan met de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid. Ga naar de systeeminstellingen voor meer informatie hierover.



## Het baasjesboekscherm

Als je je baasjesboek opendoet, zie je het scherm dat hier rechts is afgebeeld. Je kunt de stylus gebruiken om notities te maken in je baasjesboek.



### Gum

Sleep de gum over notities om ze uit te wissen.

### Baasjesinformatie

Vanuit dit scherm kun je je Mii™-personage kiezen, je foto en cadeautje instellen, en je StreetPass-bericht wijzigen. Deze gegevens zijn zichtbaar voor alle gebruikers met wie je via StreetPass communiceert. Gebruik geen persoonlijke informatie waaruit kan worden afgeleid wie je bent, of termen waar andere gebruikers mogelijk aanstoot aan nemen.

### StreetPass-informatie

Raak stickers aan in je baasjesboek om gegevens te bekijken van andere baasjes en huisdieren die je via StreetPass hebt ontmoet. Je kunt een huisdier van een andere gebruiker uitnodigen om in het park met een van die van jou te komen spelen.

Als je nog geen Mii-personage hebt gemaakt met Mii-maker in het **HOME-menu**, verschijnt je naam niet in je baasjesinformatie. Om je naam weer te geven moet je eerst een Mii-personage maken en dit vervolgens voor je baasjesinformatie instellen.



## StreetPass

Als je NINTENDOGS + CATS voor gebruik met StreetPass registreert, kun je met andere spelers en hun huisdieren communiceren wanneer je je Nintendo 3DS-systeem buitenshuis met je mee draagt.

## Wat je kunt doen via StreetPass

Hier volgt een kort overzicht van wat er gebeurt als je via StreetPass met een ander baasje communiceert.

Er wordt informatie naar het andere baasje verstuurd, waaronder baasjes- en huisdierinformatie, en de foto en het cadeautje die je mogelijk hebt ingesteld.



Je kunt in je baasjesboek informatie bekijken over andere baasjes die je hebt ontmoet, en over de cadeautjes die je van hen hebt ontvangen.



Raak in het baasjesboek IN HET PARK AFSPREKEN aan om naar het park te gaan en met het Mii-personage en een huisdier van een ander baasje te spelen.



Naarmate je meer baasjes ontmoet, komen er steeds meer hondenrassen bij in de kennel.



Zodra je een baasje eenmaal via StreetPass hebt ontmoet, kun je hem of haar voorlopig niet meer tegenkomen via StreetPass.



## StreetPass inschakelen

Volg de onderstaande stappen om StreetPass in te schakelen.

### ① Open het baasjesboek (> pag. 24)

Ga naar je baasjesboek en registreer NINTENDOGS + CATS voor gebruik met StreetPass op je Nintendo 3DS-systeem.

### ② Stel je baasjesinformatie in (> pag. 25)

Stel je Mii-personage, foto, bericht en cadeautje in. Je kunt alleen een foto instellen die je hebt gemaakt tijdens het spelen van dit spel.

### ③ Draag het systeem bij je

Neem het dichtgeklapte systeem overal mee naartoe om automatisch informatie uit te wisselen met andere spelers van NINTENDOGS + CATS die ook StreetPass gebruiken.

Om StreetPass op de juiste manier te laten werken moet je je systeem aan hebben staan en moet draadloze communicatie zijn ingeschakeld.



## Baasjes ontmoeten via StreetPass

Iedere keer als je via StreetPass een nieuw baasje ontmoet, komt er een sticker bij in je baasjesboek (> pag. 25). Raak de stickers aan om informatie te bekijken over andere gebruikers.



## StreetPass uitschakelen

Om StreetPass uit te schakelen ga je naar Systeeminstellingen in het HOME-menu, kies je GEHEUGENBEHEER en vervolgens StreetPass-BEHEER. Raak het pictogram van NINTENDOGS + CATS aan en kies StreetPass UITSCHAKELEN.



Als je StreetPass weer wilt inschakelen, ga dan gewoon terug naar je baasjesboek en registreer NINTENDOGS + CATS opnieuw voor gebruik met StreetPass op je systeem.



## BELANGRIJKE GEZONDHEIDS- EN VEILIGHEIDSINFORMATIE

LEES DE VOLGENDE INFORMATIE VOORDAT JIJ OF JE KIND VIDEOSPELLEN SPEELT. ALS DIT PRODUCT DOOR JONGE KINDEREN GEBRUIKT GAAT WORDEN, MOET EERST DEZE HANDLEIDING DOOR EEN VOLWASSENE WORDEN GELEZEN EN AAN HEN WORDEN UITGELEGD. HET NALATEN HIERVAN KAN LETSEL TOT GEVOLG HEBBEN.

### WAARSCHUWING – DE 3D-FUNCTIE GEBRUIKEN

- Het gebruik van de 3D-functie door kinderen tot en met zes jaar kan leiden tot verslechtering van het gezichtsvermogen. We bevelen daarom aan dat alleen kinderen ouder dan zes jaar het systeem gebruiken in de 3D-stand. In het geval dat het systeem wordt gebruikt door kinderen tot en met zes jaar, dienen ouders of voogden de weergave van 3D-beelden te beperken via de functie voor ouderlijk toezicht.
- Indien je met je linker- en rechteroog niet even goed kunt zien of gewoonlijk slechts één oog gebruikt om te kijken, kun je moeite hebben om 3D-beelden duidelijk waar te nemen of kunnen je ogen vermoeid raken. Gebruik het systeem beheerst en neem om het halfuur een pauze van 10 tot 15 minuten. Indien een van de onderstaande symptomen optreedt, pas het 3D-effect dan aan tot een comfortabel niveau of stel de weergave zo in dat alleen 2D-beelden worden gebruikt.
- Bekijk onscherpe 3D-beelden niet te lang achterelkaar. Het gedurende lange tijd bekijken van onscherpe 3D-beelden, bijvoorbeeld overlappende beelden, kan leiden tot vermoeide of droge ogen, hoofdpijn, stijve schouders, misselijkheid, duizeligheid, bewegingsziekte, vermoeidheid en/of ongemak.
- 3D-beelden worden door iedereen op verschillende manieren waargenomen. Lees de handleiding voor meer informatie over hoe je 3D-beelden op de juiste manier dient te bekijken. Als een van de bovenstaande symptomen optreedt, pas het 3D-effect dan aan tot een comfortabel niveau of stel de weergave zo in dat alleen 2D-beelden worden gebruikt. Afhankelijk van je lichamelijke toestand en je omgeving kun je 3D-beelden mogelijk niet goed zien. Schakel de 3D-functie uit als dit het geval is.
- Gebruik de 3D-functie niet als je in een auto of met het openbaar vervoer reist. Het voortdurende schudden kan ertoe leiden dat 3D-beelden onscherp worden, wat kan resulteren in misselijkheid en vermoeide ogen.

Let op het volgende, ter bescherming van je welzijn bij het gebruik van dit product:

- Gebruik het systeem niet als je je moe of niet lekker voelt. Afhankelijk van je lichamelijke toestand kan dit leiden tot vermoeidheid en ongemak.
- Als je vermoeidheid of ongemak in ogen, hoofd, schouders of elders ervaart, stop dan onmiddellijk met spelen en neem een pauze. Als de symptomen aanhouden, stel dan de weergave zo in dat alleen 2D-beelden worden gebruikt.
- Vermijd buitensporig lange speelsessies. Neem om het halfuur een pauze van 10 tot 15 minuten als je de 3D-functie gebruikt, of om het uur als je de 3D-functie niet gebruikt, zelfs als het niet nodig lijkt.

### WAARSCHUWING – EPILEPSIE

- Sommige mensen (ongeveer 1 op 4000) hebben last van epileptische aanvallen of tijdelijk bewustzijnsverlies, veroorzaakt door lichtflitsen of patronen. Deze kunnen zich voordoen bij het televisiekijken of het spelen van videospellen, zelfs als ze nog nooit eerder een aanval hebben gehad.
- Mensen die eerder last hebben gehad van een epileptische aanval, bewustzijnsverlies of andere symptomen vertoonden die wezen op epilepsie, dienen een arts te raadplegen alvorens videospellen te spelen.
- Ouders en voogden dienen op kinderen te letten als deze videospellen aan het spelen zijn. Stop het spelen en raadpleeg een arts als jij of het kind een of meer van de volgende symptomen vertoont: **stuiptrekkingen, samentrekkingen rond ogen of in spieren, verlies van bewustzijn, verandering in het gezichtsvermogen, ongecontroleerde bewegingen, desoriëntatie.**

Volg de aanwijzingen hieronder om de kans op een epileptische aanval bij het spelen van videospellen zo klein mogelijk te houden:

- Speel niet als je vermoeid bent.
- Speel in een goed verlichte kamer.
- Neem om het uur een pauze van 10 tot 15 minuten (om het halfuur als je de 3D-functie gebruikt).

### WAARSCHUWING – OVERVERMOEIDE OGEN EN BEWEGINGSZIEKTE

Je ogen kunnen pijn gaan doen als je enige uren lang onafgebroken videospellen speelt, en mogelijk al eerder als je de 3D-functie gebruikt. Het spelen van videospellen kan ook bewegingsziekte veroorzaken bij sommige spelers. Volg deze aanwijzingen om vermoeide ogen, duizeligheid of misselijkheid te voorkomen:

- Vermijd buitensporig lange speelsessies. Ouders en voogden dienen toezicht te houden op de speeltijd van kinderen.
- Neem om het halfuur een pauze van 10 tot 15 minuten als je de 3D-functie gebruikt, of om het uur als je de 3D-functie niet gebruikt, zelfs als het niet nodig lijkt.
- Als je ogen tijdens het spelen vermoeid of pijnlijk gaan aanvoelen, of als je duizelig of misselijk wordt, stop dan met spelen en neem een pauze van enkele uren voordat je verder speelt.
- Als de bovenstaande symptomen of andere ongemakken tijdens of na het spelen aanhouden, speel dan niet verder en raadpleeg een arts.

### WAARSCHUWING – OVERBELASTING VAN SPIEREN

Het spelen van videospellen kan na enige uren pijn veroorzaken in spieren, gewrichten of huid. Volg deze aanwijzingen om problemen als peesontsteking, carpaletunnelsyndroom of huidirritatie te voorkomen:

- Vermijd buitensporig lange speelsessies. Ouders en voogden dienen toezicht te houden op de speeltijd van kinderen.
- Neem om het uur een pauze van 10 tot 15 minuten (om het halfuur als je de 3D-functie gebruikt), zelfs als het niet nodig lijkt.
- Houd de stylus niet krampachtig vast en druk hem niet te hard tegen het scherm. Dit kan vermoeidheid of ongemak veroorzaken.
- Als je handen, polsen of armen tijdens het spelen vermoeid of pijnlijk aan gaan voelen, of als je symptomen als **tintelingen, gevoelloosheid, stijfheid of een branderig gevoel** ervaart, stop dan met spelen en neem een pauze van enkele uren voordat je verder speelt.
- Als de bovenstaande symptomen of andere ongemakken tijdens of na het spelen aanhouden, speel dan niet verder en raadpleeg een arts.

LEES VOOR VERDERE INFORMATIE OVER GEZONDHEID EN VEILIGHEID DE HANDLEIDING VAN JE NINTENDO 3DS-SYSTEEM.