



nintendogs™  
+cats

**Nintendo®**

IMPRIMÉ DANS L'UE

**MODE D'EMPLOI – LOGICIEL NINTENDO 3DS**  
(CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ)  
MAA-CTR-ADAP-FRA

2220047M



*Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.*



Merci d'avoir choisi NINTENDOGS™ + CATS pour Nintendo 3DS™.

**IMPORTANT :** lisez attentivement les informations importantes sur la santé et la sécurité incluses dans ce mode d'emploi avant toute utilisation de votre Nintendo 3DS, d'une carte de jeu ou d'un accessoire. Nous vous conseillons de lire attentivement ce mode d'emploi avant de commencer à jouer afin de profiter pleinement de votre nouveau jeu. Des informations importantes sur la garantie et le service consommateurs se trouvent dans le dépliant de classification par âge, garantie du logiciel et coordonnées séparé (dépliant d'informations importantes). Conservez ces documents pour référence ultérieure.

Cette carte de jeu ne peut être utilisée qu'avec une console Nintendo 3DS en version européenne ou australienne.

**AVERTISSEMENT** – Ce jeu vidéo est protégé par le droit d'auteur. Toute copie non autorisée peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.



#### StreetPass™

Ce logiciel dispose de fonctions de classement, d'échange de données, etc. via StreetPass (communication sans fil locale).



#### SpotPass™

Ce logiciel permet de télécharger automatiquement des données comme des mises à jour, des objets, etc. via une connexion Internet.

La langue utilisée pour le jeu dépend de celle de votre console. Vous pouvez choisir de jouer dans une des huit langues suivantes : anglais, français, allemand, espagnol, italien, néerlandais, portugais et russe. Vous pouvez changer la langue du jeu en changeant la langue de votre console. Pour plus d'informations sur le changement de langue, consultez la section Paramètres de la console du mode d'emploi Nintendo 3DS.

Le titre mentionné sur la carte de jeu est le titre anglais, la même carte étant utilisée dans toute l'Europe. Nous espérons que vous apprécierez votre nouveau logiciel.

NINTENDOGS™ + CATS utilise l'horloge interne de la console Nintendo 3DS™. Changer la date et l'heure de la console peut temporairement vous empêcher de progresser normalement dans le jeu.

Dans le monde totalement imaginaire de NINTENDOGS + CATS, les chiots et les chatons vivent éternellement sans jamais grandir. Cependant, les véritables chiots et chatons sont bien différents, et leurs propriétaires en sont entièrement responsables.

Veuillez consulter les membres de votre famille avant de décider d'élever un animal et assurez-vous d'avoir assez de temps et d'énergie pour vous en occuper.





## Sommaire

- 06** Votre premier chiot

---

- 16** La vie avec votre animal

---

- 20** S'occuper d'un animal

---

- 22** Interagir avec vos animaux

---

- 23** Les chatons

---

- 24** Utilisation du carnet

---

- 26** StreetPass

---

- 30** Autres fonctionnalités

---




Il existe trois versions de NINTENDOGS + CATS. Quelle que soit celle que vous possédez, vous aurez accès à toutes les races de chiens et de chats en jouant souvent avec vos animaux et en utilisant StreetPass.



## Votre premier chiot



Les choses à savoir avant de ramener votre premier chiot ou chaton à la maison...

Vivre avec un animal de compagnie, c'est comme avoir un nouveau membre dans la famille. Il faut vous en occuper, faire preuve de douceur, le sortir et lui donner beaucoup d'attention. Mais surtout, vous devez l'aimer et le chérir comme votre ami le plus proche.

Il n'y a pas que l'affection qui compte pour élever un animal. Ils sont tous différents et ont chacun leur personnalité et leur originalité, alors prenez bien le temps de les connaître. Chaque race a ses particularités et il n'y a pas deux chiens ou chats qui soient identiques.

Toilettez votre animal avec amour, entraînez-le régulièrement et vous aurez un ami pour la vie !

# 1 Le chenil

## Commencer à jouer

- Pour commencer à jouer, touchez l'icône NINTENDOGS + CATS dans le menu HOME puis DÉMARRER.

Lors de votre première partie, vous commencez au chenil.

Cet endroit propose diverses races de chiens et de chats. Cependant, seules neuf races de chiens sont disponibles au moment de votre première visite. Essayez de trouver le chiot qui vous convient le mieux et ramenez-le chez vous !

## Astuce

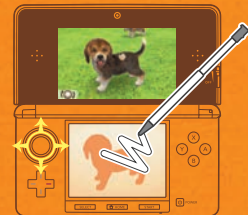
Vous ne commencez au chenil que lors de votre première partie. Par la suite, vous vous retrouvez directement dans votre maison en démarrant le jeu.



# 2 Trouver le bon chiot

Il y a beaucoup de chiots au chenil.

Vous pouvez caresser un chiot visible à l'écran supérieur en faisant glisser le stylet sur sa silhouette affichée à l'écran tactile. Utilisez le pad de commande circulaire pour déplacer l'angle de vue autour du chiot.



## Choisir un chiot

Après avoir caressé un chiot pendant un certain temps, vous avez accès à la liste des races disponibles au chenil. Choisissez une race puis une robe pour voir un type de chien d'un peu plus près. Une fois que vous avez trouvé le compagnon idéal, touchez CHOISIR CE CHIOT.


## Astuce

Vous trouverez des chatons lors de votre prochaine visite au chenil.




## 3 De retour chez vous

Votre chiot aura besoin d'un peu de temps pour s'habituer à sa nouvelle maison.

Touchez  sur l'écran tactile pour appeler votre chiot et passez quelques instants à le caresser. Si vous vous occupez bien de lui, il se sentira très vite plus à l'aise.



### Astuce

Il n'est pas nécessaire de toucher  pour appeler votre chiot. Parfois, il suffit de siffler ou de regarder l'écran pour qu'il vienne vers vous.

NOTE : dans ce logiciel, l'appareil photo numérique intérieur ([> p. 20](#)) est uniquement utilisé à des fins de reconnaissance faciale. Les images prises par cet appareil photo numérique ne sont utilisées par le logiciel à aucune autre fin.

## 4 Nommer votre chiot

Maintenant que votre chiot est plus à l'aise, vous allez pouvoir lui donner un nom. Une fois que vous avez décidé d'un nom, il va vous falloir l'apprendre à votre chiot en le prononçant à haute voix, puis le noter.

### Prononcer son nom

Faites face à votre chiot et appelez-le par son nom plusieurs fois en suivant les instructions qui apparaissent à l'écran. Votre chiot se souviendra de son nom tel que vous l'avez prononcé la première fois.



### Écrire son nom

Un clavier s'affiche sur l'écran inférieur dès que votre chiot a appris son nom. Touchez le clavier pour écrire ce nom, puis touchez OK pour confirmer.



### Astuce

Le nom que vous écrivez ici est rendu public aux autres utilisateurs de StreetPass ([> p. 26](#)). N'incluez aucune information à caractère personnel et n'écrivez pas de texte pouvant heurter la sensibilité d'autrui.



## Comment lui faire retenir son nom



Si votre chiot a bien entendu son nom,  apparaît. Si, au contraire, il n'a pas bien compris, c'est  qui s'affiche à l'écran. Quand votre chiot aura entendu son nom quelques fois, il sera en mesure de le retenir !

Tâchez de répéter son nom avec le même volume sonore et sur le même ton. Si vous n'arrivez pas à lui faire retenir son nom après plusieurs tentatives, c'est peut-être parce que vous êtes trop près du micro, que vous parlez trop fort ou que le ton de votre voix change. Réessayez en faisant bien attention aux points ci-dessous.

- Tenez la console à environ quinze centimètres de votre bouche.
- Dites son nom avec un volume de voix normal.
- Dites toujours le même nom. Vous ne devez pas le raccourcir ou le modifier.
- Prononcez clairement son nom de la première à la dernière syllabe.
- Tant que votre chiot n'a pas retenu son nom, ne demandez à personne d'autre de le prononcer à votre place.

## 5 Apprendre à votre chiot à s'asseoir

Dès que votre chiot a retenu son nom et que vous l'avez abondamment caressé pour qu'il s'habitue à vous, vous pouvez lui apprendre son premier tour. Il est important de lui apprendre à vous écouter si vous voulez former une bonne équipe.

### Lui apprendre des tours

Quand votre chiot est prêt à apprendre des tours, la marche à suivre pour le faire s'asseoir s'affiche à l'écran. Suivez les instructions et répétez le processus jusqu'à ce que votre chiot retienne le tour. Touchez PLUS D'INFOS à tout moment pour revoir les explications.



PLUS D'INFOS

### Astuce

Pour avoir des informations sur les autres tours et comment les apprendre à votre animal, touchez LISTE DES TOURS sur l'écran du statut de votre chiot (➤ p. 21).

## 6 Une fois qu'il a appris à s'asseoir...

Une fois que votre chiot sait s'asseoir, toutes les autres options du menu deviennent accessibles. Vous pouvez maintenant vous occuper de votre chiot, jouer avec lui ou le sortir pour une balade.



Pour plus d'informations sur votre maison et la façon de passer du temps avec vos animaux, voir S'occuper d'un animal (➤ p. 20).

### Sauvegarder

Pour sauvegarder votre progression, comprenant les statuts de vos animaux, vos objets et le style de votre maison, touchez SAUVEGARDE quand vous trouvez chez vous.

**Faites bien attention à sauvegarder avant de quitter NINTENDOGS + CATS pour ne pas perdre votre progression.**



**SAUVEGARDE**

### ● Fermer la console

Lorsque vous jouez à NINTENDOGS + CATS, vous pouvez fermer votre console à tout moment pour mettre le jeu en pause et réduire la consommation d'énergie de la batterie. Vous pouvez reprendre le jeu là où vous l'aviez quitté en rouvrant la console. StreetPass (➤ p. 26) et SpotPass (➤ p. 30) restent activés lorsque la console est fermée.

### ● Passer en mode veille

Si vous appuyez sur le bouton POWER et sélectionnez MODE VEILLE, votre partie de NINTENDOGS + CATS prend fin et votre console passe en mode veille, ce qui permet de réduire la consommation d'énergie de la batterie. StreetPass (➤ p. 26) et SpotPass (➤ p. 30) restent activés lorsque la console est en mode veille.

NOTE : appuyer sur le bouton POWER met immédiatement fin à votre partie de NINTENDOGS + CATS et toutes les données non sauvegardées sont perdues. Veillez à sauvegarder votre progression avant d'appuyer sur le bouton POWER (➤ p. 14).



## La vie avec votre animal

### À la maison

#### Nourriture & boisson

Votre animal peut avoir faim ou soif, alors faites bien attention à lui donner suffisamment à manger et à boire. Vous pouvez vérifier l'état de sa faim et de sa soif à l'écran du statut (➤ p. 21).

#### Jouets & accessoires

Vous pouvez vous amuser avec votre animal en utilisant des jouets ou vous contenter de changer son look à l'aide de nombreux accessoires. Lancez un jouet, puis appelez votre chiot pour qu'il vous le rapporte.

#### Brossage & toilettage

Le poil de votre animal se salit avec le temps et a besoin d'entretien. Vous pouvez brosser votre animal quand il est près de vous et même le toiletter en sélectionnant un shampoing.



#### Photos

Pour prendre une photo, touchez  ou appuyez sur le bouton L ou le bouton R. Vous pouvez voir toutes les photos prises en sélectionnant l'appareil photo Nintendo 3DS disponible dans le **menu HOME**.

#### Carnet

Saisissez les informations nécessaires pour communiquer avec les autres utilisateurs de StreetPass (➤ p. 26).

#### Meubles

Choisissez vos meubles parmi une vaste sélection pour personnaliser votre intérieur et le rendre plus confortable et amusant pour vos animaux.

## Balades

Pendant les balades, touchez la laisse et faites-la glisser dans la direction où vous souhaitez aller. Il y a beaucoup d'endroits à visiter : des parcs, des boutiques, un café et un centre d'entraînement. Vous pouvez également utiliser le podomètre pour promener votre chiot. Fermez la console et emportez-la avec vous pour que le nombre de pas que vous faites soit reflété dans le jeu.

## Compétitions

Chaque discipline se divise en différentes coupes d'une difficulté croissante. Remportez une coupe pour accéder à la suivante.

Votre chiot ne peut participer à une compétition donnée que deux fois par jour. Si vous changez la date dans les paramètres de la console, cela pourrait temporairement restreindre votre accès aux compétitions.

### Concours de disque

Vous lancez un disque que votre chiot doit rattraper. Plus le disque est lancé loin, plus vous obtenez de points si votre chiot le rattrape.



### Course au leurre

Chaque chiot doit poursuivre un leurre contrôlé par son propriétaire et courir le plus vite possible pour passer la ligne d'arrivée en premier.

### Obéissance

Votre chiot doit réaliser des tours imposés pendant un temps limité. Les cartes RA (➤ p. 30) fournies avec votre Nintendo 3DS sont utilisées dans cette discipline.

## Shopping

De nouveaux objets sont régulièrement ajoutés dans les magasins. Visitez-les souvent ! Si vous manquez d'argent, essayez de vendre les objets dont vous n'avez pas besoin à la boutique d'occasion.



- |                              |  |
|------------------------------|--|
| <b>1 Supérette animale</b>   | Propose à la vente des articles de base tels que de la nourriture, des boissons ou des jouets.   |
| <b>2 Mode animale</b>        | Vend divers accessoires pour vos animaux. Il est aussi possible de les essayer.  |
| <b>3 Décorateur</b>          | Permet d'acheter de nouveaux meubles et de redécorer votre maison.   |
| <b>4 Boutique d'occasion</b> | Rachète vos biens et vous permet de recycler les matériaux trouvés lors de vos balades pour obtenir de nouveaux objets.  |
| <b>5 Chenil</b>              | C'est ici que vous pouvez adopter chiots et chatons.   |
| <b>6 Pension</b>             | Prend en charge jusqu'à trois de vos animaux à la fois. Sélectionnez DONNER pour vous séparer d'un animal.<br><b>Attention : une fois que vous avez donné un animal, il est impossible de le revoir.</b> |



## S'occuper d'un animal

Voici la pièce de votre maison où vivent vos chiots et chatons. C'est ici que vous vous en occupez et jouez avec eux.



C/Y/X/B/A  
Déplacez l'angle de vue.

L/R

Prenez une photo de la pièce (telle que visible sur l'écran supérieur). Les photos prises sont sauvegardées sur la carte SD. Vous pouvez les regarder avec l'appareil photo Nintendo 3DS accessible depuis le **menu HOME**.

### Écran inférieur (écran tactile)

-  **Icône APN** Prenez une photo de la pièce (écran supérieur).
-  **Chiot/chaton** Touchez un animal pour centrer l'image sur lui.
-  **Icône de statut** Touchez cette icône pour accéder à l'**écran du statut** d'un animal et voir des informations le concernant.
-  **Icône d'appel** Appelez vos animaux pour interagir avec eux (> p. 22). S'il n'y a qu'un animal à l'écran, seul celui-ci répondra.
-  **SAUVEGARDE** (> p. 14) Sauvegardez les données concernant vos animaux, vos objets et votre maison.
-  **CARNET** (> p. 24) Ouvrez votre carnet.
-  **INVENTAIRE** Utilisez les objets en votre possession.
-  **SORTIR** (> p. 18) Arpentez le monde extérieur avec votre chiot.

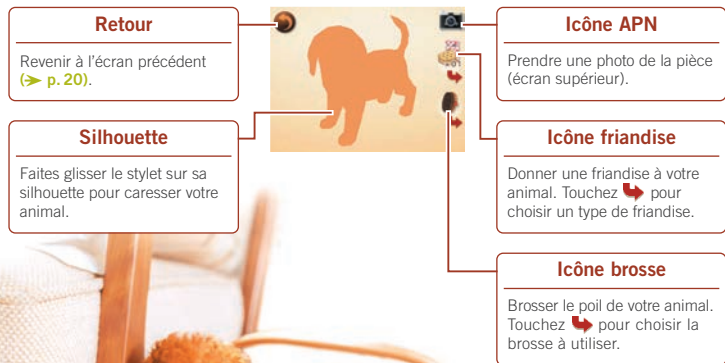
Pour effacer toutes les données sauvegardées concernant votre progression, maintenez simultanément les boutons A, B, X et Y appuyés lorsque le logo NINTENDOGS + CATS apparaît après avoir démarré le jeu.

**Attention : les données effacées sont perdues définitivement.**



## Interagir avec vos animaux

Faites glisser le stylet sur la silhouette affichée sur l'écran inférieur pour caresser le chiot ou le chaton visible sur l'écran supérieur. Quand l'icône de la brosse est affichée, touchez-la pour brosser votre animal. De même, pour donner une friandise à votre animal, touchez l'icône correspondante.



## Les chatons

S'occuper d'un chaton et s'occuper d'un chiot sont deux choses très différentes.

### ☉ Choisir un chaton

Le chenil propose également des chatons. Une fois que vous avez appris à vous occuper d'un chiot, vous pouvez vous rendre au chenil pour adopter un chaton.



### ☉ Comportement des chatons

Contrairement aux chiots, les chatons n'accordent que peu d'attention aux gens. Ils ne peuvent pas non plus apprendre de tours ; autant les laisser vaquer à leurs occupations. Parfois, les chatons sortent et ramènent des cadeaux à leur propriétaire.



### ☉ S'occuper d'un chaton

Quand les chatons ont faim, il faut leur donner de la nourriture pour chat et non de la nourriture pour chien. D'autre part, ils adorent se trouver en hauteur. Agrémentez votre maison de meubles hauts pour les rendre heureux à coup sûr !



# Utilisation du carnet

**Votre carnet vous permet d'interagir avec les autres propriétaires d'animaux que vous avez rencontrés via StreetPass.**

## Première utilisation du carnet

La première fois que vous ouvrez votre carnet, les données liées à celui-ci sont sauvegardées sur la carte SD et NINTENDOGS + CATS est enregistré dans la liste StreetPass de votre console. Si ces données ne sont pas sauvegardées sur la carte SD, vous ne pourrez utiliser ni votre carnet, ni StreetPass.

Avant de pouvoir enregistrer ce logiciel dans votre liste StreetPass, vous devez accepter le contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et la politique de confidentialité. Vérifiez les paramètres de la console pour plus d'informations.



## L'écran du carnet

L'écran situé à droite apparaît quand vous ouvrez votre carnet. Utilisez le stylet pour y prendre des notes.



### Gomme

Faites glisser la gomme sur vos notes pour les effacer.



### Informations de propriétaire

Cet écran vous permet de choisir votre Mii™ et de définir la photo, le cadeau et le message que vous utiliserez avec StreetPass. Ces informations seront visibles par tous les utilisateurs que vous rencontrerez via StreetPass. N'incluez aucune information à caractère personnel et n'écrivez pas de texte pouvant heurter la sensibilité d'autrui.



### Informations StreetPass

Touchez les étiquettes figurant dans votre carnet pour consulter les informations sur les propriétaires d'animaux que vous avez rencontrés via StreetPass. Vous pouvez donner rendez-vous à l'un de ces propriétaires au parc pour qu'un de vos animaux s'amuse avec l'un des siens.

À moins d'avoir préalablement créé un Mii avec l'éditeur Mii du **menu HOME**, votre surnom n'apparaîtra pas dans vos informations de propriétaire. Pour y remédier, créez un Mii et sélectionnez-le depuis l'**écran d'informations de propriétaire**.



## StreetPass

Si vous enregistrez NINTENDOGS + CATS dans votre liste StreetPass, vous pourrez ensuite emmener votre console lors de vos sorties pour interagir avec d'autres propriétaires et leurs animaux.

## Fonctionnalités StreetPass

Cette partie décrit ce qui se produit lorsque vous communiquez avec d'autres utilisateurs via StreetPass.

Vos informations de propriétaire, celles de vos animaux, la photo, le message et le cadeau que vous avez choisis sont envoyés aux autres utilisateurs.



Votre carnet vous permet de voir les informations des propriétaires que vous avez rencontrés ainsi que les cadeaux qu'ils vous ont faits.



Touchez RENDEZ-VOUS AU PARC dans votre carnet pour vous rendre dans un parc et y rencontrer le Mii d'un autre utilisateur accompagné d'un de ses animaux.



Au fil de vos rencontres, de nouvelles races de chiots deviennent disponibles au chenil.



Une fois un utilisateur rencontré via StreetPass, vous ne pouvez pas le rencontrer à nouveau pendant un certain temps.



## Activer StreetPass

Suivez les étapes indiquées ci-dessous pour activer StreetPass.

### ① Ouvrir le carnet (➤ p. 24)

Ouvrez votre carnet et enregistrez NINTENDOGS + CATS dans votre liste StreetPass.

### ② Renseigner vos informations de propriétaire (➤ p. 25)

Choisissez votre Mii, une photo, un cadeau, et écrivez votre message. Seules les photos prises en cours de jeu peuvent être utilisées ici.

### ③ Emmener la console avec vous

Fermez la console et prenez-la avec vous pour échanger automatiquement des données avec d'autres utilisateurs de NINTENDOGS + CATS ayant activé StreetPass.

La console doit être allumée et la communication sans fil activée pour que StreetPass puisse fonctionner.




## Rencontres StreetPass

Chacune de vos rencontres StreetPass est représentée par une étiquette dans votre carnet (➤ p. 25). Touchez une étiquette pour consulter les informations du propriétaire correspondant.



## Désactiver StreetPass

Pour désactiver StreetPass, allez dans les paramètres de la console depuis le **menu HOME**, sélectionnez  GESTION DES DONNÉES puis StreetPass. Touchez ensuite l'icône NINTENDOGS + CATS et sélectionnez DÉSACTIVER StreetPass.



Pour réactiver StreetPass, il vous suffit d'ouvrir votre carnet et d'enregistrer à nouveau NINTENDOGS + CATS dans votre liste StreetPass.



## INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ

LISEZ LES AVERTISSEMENTS CI-DESSOUS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT N'UTILISIEZ UN JEU VIDÉO. SI CE PRODUIT EST DESTINÉ À ÊTRE UTILISÉ PAR UN ENFANT, CE MODE D'EMPLOI DOIT LEUR ÊTRE LU ET EXPLIQUÉ PAR UN ADULTE. LE NON-RESPECT DE CETTE CONSIGNE POURRAIT ENTRAÎNER DES BLESSURES.

### AVERTISSEMENT – UTILISATION DE L’AFFICHAGE 3D

- L'utilisation de l'affichage 3D par un enfant de six ans ou moins pourrait endommager sa vue. Par conséquent, seuls les enfants de plus de six ans peuvent utiliser l'affichage 3D ; si la console est susceptible d'être utilisée par un enfant de six ans ou moins, l'affichage 3D doit être bloqué par un parent ou tuteur à l'aide de la fonction de contrôle parental.
  - Si vous ne voyez pas de la même façon de l'œil droit et de l'œil gauche, ou si vous avez tendance à ne voir que d'un œil, vous pourriez avoir des difficultés à voir distinctement les images 3D, ou vos yeux pourraient se fatiguer. Utilisez l'affichage 3D avec précaution et faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les demi-heures. Si vous présentez l'un des symptômes décrits ci-dessous, ajustez l'effet 3D à un niveau qui vous convient ou n'utilisez que le mode d'affichage 2D.
  - Ne visionnez pas de manière prolongée des images 3D qui manquent de netteté. Visionner de manière prolongée des images 3D manquant de netteté (qui apparaissent dédoublées, par exemple) peut entraîner une fatigue ou une sécheresse oculaire, des maux de tête, une raideur des épaules, des nausées, des vertiges, une cinétose (mal des transports), de la fatigue et/ou de la gêne.
  - Chacun voit les images 3D d'une façon différente. Pour plus d'informations sur la façon correcte de visionner des images 3D, consultez les pages correspondantes du mode d'emploi de la console. Si vous présentez l'un des symptômes décrits ci-dessus, ajustez l'effet 3D à un niveau qui vous convient ou n'utilisez que le mode d'affichage 2D. En fonction de votre état de santé et de l'endroit où vous vous trouvez, il est possible que vous ne puissiez pas voir correctement les images 3D. Dans ce cas, désactivez l'affichage 3D.
  - N'utilisez pas le mode d'affichage 3D lorsque vous vous trouvez dans une voiture ou dans les transports en commun. Les vibrations et cahots peuvent entraîner une perte de netteté des images 3D, provoquant des nausées et une fatigue oculaire.
- Pour votre santé, observez les recommandations suivantes lorsque vous utilisez ce produit :
- n'utilisez pas la console si vous vous sentez fatigué ou incommode. Selon votre état de santé, cela pourrait causer fatigue et gêne ;
  - si vous ressentez une fatigue ou une gêne oculaire, des maux de tête ou une raideur des épaules, arrêtez de jouer immédiatement et reposez-vous. Si les symptômes persistent, n'utilisez que le mode d'affichage 2D ;
  - évitez de jouer de manière excessivement prolongée. Même si vous estimez que ce n'est pas nécessaire, faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les demi-heures lorsque vous utilisez le mode d'affichage 3D, ou toutes les heures lorsque vous utilisez le mode d'affichage 2D.

### AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

#### I – Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
- Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures.

#### II – Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : **vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.**

### AVERTISSEMENT – FATIGUE OCULAIRE ET CINÉTOSE

Jouer aux jeux vidéo pendant une période prolongée peut causer des douleurs oculaires, dont l'apparition peut être accélérée par l'utilisation du mode d'affichage 3D. Certaines personnes peuvent également souffrir de cinétose (mal des transports) lorsqu'elles jouent à un jeu vidéo. Suivez les instructions ci-dessous pour éviter la fatigue oculaire, les étourdissements et les nausées.

- Évitez de jouer de manière excessivement prolongée. Il est recommandé aux parents ou tuteurs de vérifier que leurs enfants jouent de manière appropriée.
- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures (ou toutes les demi-heures lorsque vous utilisez le mode d'affichage 3D), même si vous estimez que ce n'est pas nécessaire.
- Si vos yeux sont fatigués ou irrités lorsque vous jouez, ou si vous vous sentez étourdi ou nauséux, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes précédents ou d'autres gênes persistent pendant ou après une partie, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

### AVERTISSEMENT – TRAUMATISMES DUS À DES MOUVEMENTS RÉPÉTÉS

Jouer aux jeux vidéo pendant plusieurs heures peut provoquer des douleurs dans vos muscles et articulations, ou même irriter votre peau. Suivez les instructions ci-dessous pour éviter des problèmes de tendinite, le syndrome du canal carpien ou des irritations de l'épiderme.

- Évitez de jouer de manière excessivement prolongée. Il est recommandé aux parents ou tuteurs de vérifier que leurs enfants jouent de manière appropriée.
- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures (ou toutes les demi-heures lorsque vous utilisez le mode d'affichage 3D), même si vous estimez que ce n'est pas nécessaire.
- Il est inutile de serrer le stylet Nintendo 3DS ou de l'appuyer trop fort sur l'écran sous peine de provoquer gêne ou fatigue.
- Si vos mains, poignets ou bras sont fatigués ou douloureux quand vous jouez, ou si vous ressentez des symptômes tels que **des fourmillements, un engourdissement, une sensation de brûlure ou de raideur**, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes précédents ou d'autres gênes persistent pendant ou après une partie, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

POUR PLUS D'INFORMATIONS SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ, VEUILLEZ CONSULTER LE MODE D'EMPLOI FOURNI AVEC VOTRE CONSOLE NINTENDO 3DS.