



nintendogs™
+cats

Nintendo®

PRINTED IN THE EU

MANUAL DE INSTRUCCIONES – PROGRAMA DE NINTENDO 3DS
(CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SALUD Y SEGURIDAD)
MANUAL DE INSTRUÇÕES PARA APLICAÇÕES NINTENDO 3DS
(CONTÉM INFORMAÇÕES IMPORTANTES SOBRE SAÚDE E SEGURANÇA)
MAA-CTR-ADAP-EAP

2220081M



Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado el producto y que cumple nuestros exigentes requisitos de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios para asegurar una total compatibilidad con tu producto Nintendo.



Este selo é a garantia de que a Nintendo reviu este produto e que o mesmo está de acordo com os nossos padrões de excelência em termos de fabrico, fiabilidade e valor de entretenimento. Procure sempre este selo quando comprar jogos e acessórios, para garantir a compatibilidade total com o seu produto Nintendo.

Gracias por adquirir NINTENDOGS™ + CATS para Nintendo 3DS™.
Obrigado por escolher o cartão de jogo NINTENDOGS™ + CATS para a Consola Nintendo 3DS™.

IMPORTANTE: Lee con atención la información sobre salud y seguridad de este manual antes de utilizar consolas, tarjetas de juego o accesorios de Nintendo 3DS. Lee este manual de instrucciones en su totalidad para poder disfrutar al máximo de tu nuevo juego. La hoja sobre clasificación por edades, garantía de software e información de contacto (hoja de información importante) que se incluye con este producto contiene información importante sobre la garantía y el Servicio de Atención al Consumidor. Por favor, guarda estos documentos como referencia.

Esta tarjeta de juego solo es compatible con la versión europea y australiana de la consola Nintendo 3DS.

¡Aviso! Este videojuego se encuentra protegido por derechos de autor. La copia no autorizada de este videojuego podrá generar responsabilidad criminal y/o civil.

IMPORTANTE: Leia, por favor, com atenção as informações importantes sobre saúde e segurança incluídas neste manual antes de utilizar a Consola Nintendo 3DS, o cartão de jogo ou acessório. Leia, por favor, este manual de instruções na íntegra para garantir um aproveitamento máximo do seu novo jogo. Poderá encontrar informações importantes relativas à garantia e linha telefónica de apoio no folheto Classificação Etária, Garantia da Aplicação e Informação de Contato (Folheto de Informações Importantes). Guarde sempre estes documentos para futura referência.

Este cartão de jogo apenas funcionará com as versões europeia e australiana da Consola Nintendo 3DS.

Aviso: Este videojogo encontra-se protegido por direitos de autor! A cópia não autorizada deste videojogo poderá gerar responsabilidade criminal e/ou civil.

FONT LC™ This product uses the LC Font by Sharp Corporation, except some characters. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

© 2011 Nintendo.
Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.
© 2011 Nintendo.



StreetPass™

Permite el uso de funciones como el registro en clasificaciones o el intercambio de datos a través del servicio StreetPass (comunicación inalámbrica local).

StreetPass™

Permite funcionalidades como classificações, partilha de dados, etc., através do StreetPass (comunicação local sem fios).



SpotPass™

Permite la descarga automática de datos, como actualizaciones, objetos, etc., a través de internet.

SpotPass™

Suporta o download automático de dados, como atualizações, itens, etc., através de uma ligação à Internet.

El título que aparece en la etiqueta de la tarjeta de juego difiere del título en español debido a que se imprime la misma etiqueta para toda Europa. ¡Esperamos que disfrutes del juego!

Este juego está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano, neerlandés, portugués y ruso. El idioma del juego dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Para cambiar el idioma de la consola, consulta la sección "Configuración de la consola" en el manual de instrucciones de la consola.

NINTENDOGS™ + CATS usa el reloj interno de la consola Nintendo 3DS™. Si cambias los ajustes de fecha y hora de la consola, podrías tener problemas temporales para progresar en el juego con normalidad.

Los perritos y gatitos de NINTENDOGS + CATS nunca se hacen mayores ni mueren. Los perros y gatos de verdad son diferentes, y tener una mascota en casa es una gran responsabilidad.

Si estás considerando tener una mascota real, habla con tu familia y pregúntate si puedes dedicarle todo el tiempo y energía que necesita.

Tenha em conta que o título no cartão de jogo está em inglês, uma vez que é utilizada a mesma etiqueta em todos os países europeus. Esperamos que goste da sua nova aplicação.

O idioma que irá aparecer no jogo depende daquele que está definido na consola. Este jogo suporta oito idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol, italiano, neerlandês, português e russo. Pode alterar o idioma do jogo modificando as definições de idioma da consola. Para obter instruções sobre como alterar o idioma da consola, consulte no manual de instruções a secção "Definições da Consola".

O NINTENDOGS™ + CATS utiliza o relógio interno da Consola Nintendo 3DS™. A alteração das definições de data e hora da consola poderão significar uma impossibilidade temporária de progredir no jogo normalmente.

Os cachorros e os gatinhos no NINTENDOGS + CATS nunca envelhecem nem morrem. Na vida real, os cães e os gatos são diferentes e tê-los como animais de estimação implica uma grande responsabilidade.

Se estiver a considerar ter um animal de estimação verdadeiro, consulte a sua família e pondere bem se tem tempo e energia suficientes para se dedicar a esse novo membro da família.

ÍNDICE

Español	4
Português	36



Índice

- 06** Tu primer perrito

- 16** Convivencia con tu mascota

- 20** Cómo cuidar de tu mascota

- 22** Cómo interactuar con tu mascota

- 23** Los gatitos

- 24** Cómo usar el diario

- 26** StreetPass

- 30** Otras funciones



Hay tres ediciones diferentes de NINTENDOGS + CATS. Independientemente de la edición que tengas, podrás conseguir todas las razas de perros y gatos si juegas a menudo con tus mascotas y usas StreetPass.

Tu primer perrito

Antes de traer un perrito
o un gatito a casa...

Compartir la vida con un perro o un gato es como compartirla con un nuevo miembro de la familia. Tienes que cuidar de él, tratarlo bien, sacarlo de paseo y prestarle mucha atención. Sobre todo, tienes que quererlo y cuidarlo como a uno de tus mejores amigos.

Pero no se trata solo de darle cariño. Todas las mascotas son diferentes; procura conocer su personalidad y sus pequeñas manías. Además, cada raza de perro y de gato tiene sus propias características, por lo que no encontrarás dos perros ni dos gatos iguales.

Dale todo el cariño del mundo a tu mascota, cuídala bien, ¡y tendrás un amigo de por vida!

1 El criadero

Inicio

Toca el icono de NINTENDOGS+CATS en el **menú HOME** y luego toca **ABRIR** para empezar a jugar.

Cuando juegues por primera vez, aparecerás en el criadero.

Aquí encontrarás muchas razas diferentes de perros y gatos, pero al principio solo podrás escoger entre nueve razas de perritos. ¡Intenta encontrar el cachorro perfecto para ti!

Pista

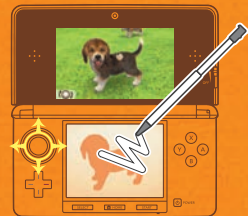
El juego solo comienza en el criadero la primera vez que juegues. A partir de ese momento, cada vez que inicies el juego aparecerás directamente en tu habitación.



2 El cachorro perfecto

En el criadero hay muchos cachorros.

Acaricia a los perritos de la pantalla superior deslizando el lápiz sobre la silueta del perro en la pantalla táctil. Con el botón deslizando puedes girar el punto de vista alrededor del perro.



Elección del perrito

Cuando hayas acariciado un poco a un perrito aparecerá una selección de los perros disponibles en el criadero. Elige una raza y un pelaje para ver el tipo de perro que quieras. Cuando encuentres un cachorro que te guste, toca **SELECCIONAR**.


Pista

Cuando vuelvas a visitar el criadero, también encontrarás gatitos.




3 Al llegar a casa

A tu perrito le llevará algún tiempo acostumbrarse a su nuevo hogar.

Toca  en la pantalla táctil para llamarlo y acarícialo un rato. Si le muestras mucho cariño, se calmará enseguida.



Pista

No hace falta que toques  para llamar a tu perro. A veces también se acercará si silbas al micrófono o si estás delante de la pantalla.

Nota: La cámara interior de la consola ([> pág. 20](#)) solo se usa para reconocer tu cara. La imagen capturada por la cámara no se usa en este programa para ninguna otra función.

4 Dale un nombre a tu perrito

Cuando se haya calmado, podrás darle un nombre a tu perrito. Cuando hayas elegido un nombre, tendrás que llamar a tu perrito para que lo aprenda. Una vez que lo haya aprendido, apúntalo.

Llama a tu perrito por su nombre

Asegúrate de tener a tu cachorro delante de ti y di su nombre varias veces siguiendo las instrucciones del juego. Lo aprenderá tal y como lo digas la primera vez.



Apunta su nombre

Cuando tu perrito haya aprendido su nombre, aparecerá un teclado en la pantalla táctil. Tócalo para introducir el nombre y toca ACEPTAR cuando hayas acabado.





Pista

El nombre que escribas aquí se hará público a otros usuarios de StreetPass ([> pág. 26](#)). No incluyas información que pueda identificarte ni tampoco lenguaje que otras personas puedan considerar ofensivo.

Cómo conseguir que tu perrito entienda su nombre



Si tu perrito ha entendido bien su nombre, aparecerá el icono , pero si no, aparecerá el icono . Cuando haya entendido su nombre varias veces, ¡ya podrá recordarlo!

Procura usar el mismo volumen y tono de voz cuando repitas su nombre. Si no te entiende tras intentarlo varias veces, es posible que estés demasiado cerca del micrófono, o que estés hablando demasiado alto o cambiando el tono de voz. Inténtalo de nuevo teniendo en cuenta los siguientes consejos.

- Mantén la consola a unos 15 cm de tu cara.
- Di su nombre a un volumen de voz normal.
- Di siempre el mismo nombre; no lo acortes ni lo cambies.
- Pronuncia su nombre claramente desde el principio hasta el final.
- Hasta que tu mascota no haya aprendido su nombre, no le pidas a otra persona que lo diga.

5

Enseña a tu perrito a sentarse

Cuando tu perro haya aprendido su nombre y lo hayas acariciado mucho para que se sienta a gusto contigo, podrás enseñarle la primera orden. Es importante que le enseñes a obedecer tus órdenes; así os llevaréis mejor.

Cómo enseñar órdenes

Cuando tu perrito esté listo para aprender órdenes, aparecerá la explicación de cómo enseñarle a sentarse. Sigue las instrucciones y repite el proceso hasta que recuerde la orden. Toca INFORMACIÓN para ver la explicación cuando quieras.



INFORMACIÓN

Pista

Para obtener información sobre otras órdenes que puedes enseñar e instrucciones sobre cómo hacerlo, selecciona ÓRDENES en la ficha de tu perrito (➤ pág. 21).

6 Cuando haya aprendido a sentarse

Cuando hayas enseñado a tu perrito a sentarse, las demás opciones del menú estarán disponibles. Desde ese momento podrás ocuparte de tu perrito como quieras, jugar con él o sacarlo de paseo.



Para obtener más información sobre tu habitación y cómo cuidar de tus mascotas, consulta la sección "Cómo cuidar de tu mascota" (➤ pág. 20).

Guardado

Para guardar tu progreso, incluyendo el estado de tus mascotas, los objetos y la decoración de tu habitación, toca GUARDAR cuando estés en tu habitación.

Asegúrate de guardar la partida antes de salir de NINTENDOGS + CATS para no perder datos.



GUARDAR

○ Cerrar la consola

Puedes cerrar la consola en cualquier momento mientras estés jugando a NINTENDOGS + CATS para pausar el juego y reducir el consumo de batería. Cuando vuelvas a abrir la consola, seguirás jugando desde el mismo punto. StreetPass (➤ pág. 26) y SpotPass (➤ pág. 30) seguirán activos mientras la consola esté cerrada.

○ Modo de espera

Pulsa el botón POWER y selecciona MODO DE ESPERA para cerrar NINTENDOGS + CATS y que la consola entre en modo de espera para reducir el consumo de batería. StreetPass (➤ pág. 26) y SpotPass (➤ pág. 30) seguirán activos mientras la consola esté en modo de espera.

NOTA: Si pulsas el botón POWER, se cerrará inmediatamente NINTENDOGS + CATS y se perderán todos los datos que no hayas guardado. Asegúrate de guardar la partida antes de pulsar el botón POWER (➤ pág. 14).

Convivencia con tu mascota

En casa

Comida y bebida

A tu mascota le entrará hambre y sed; recuerda que tienes que darle suficiente comida y bebida. Para saber si tu mascota tiene hambre o sed, consulta la **ficha** de tu mascota (➤ [pág. 21](#)).

Juguetes y accesorios


Dale juguetes a tu mascota o diviértete poniéndole diversos accesorios. También puedes probar a lanzar un juguete y llamar después a tu perrito para que te lo traiga.

Cómo limpiar a tu mascota

El pelo de tu mascota también se ensucia, no lo olvides. Cuando la tengas cerca puedes cepillarle el pelo. Recuerda también que puedes bañarla seleccionando un tipo de champú.



Fotos

Para hacer una foto, toca  o pulsa el botón L o el botón R. Si quieres ver las fotos que has hecho, ve a la aplicación Cámara de Nintendo 3DS, que encontrarás en el **menú HOME**.

Diario

Escribe aquí tus datos y podrás comunicarte con los dueños de otras mascotas a través de StreetPass (➤ [pág. 26](#)).

Muebles

Coloca muebles diferentes para animar tu habitación y hacerla más cómoda y divertida para tu mascota.

Convivencia con tu mascota

Fuera de casa

De paseo con tu perrito

Cuando vayas de paseo, toca la correa y deslízala en la dirección hacia la que quieras caminar. Podéis visitar muchos lugares, como los parques, las tiendas, el café o el gimnasio. También puedes usar el podómetro para sacar de paseo a tu perrito. Para ello, cierra la consola y llévala contigo: los pasos que des en la vida real se reflejarán en el juego.

Concursos

Cada disciplina se divide en diferentes niveles (copas). Cuando hayas ganado una copa, podrás participar en la siguiente.

No puedes participar en el mismo concurso más de dos veces al día. Si cambias los ajustes de fecha y hora de tu consola, se te podría impedir temporalmente participar en concursos.

Concurso de disco

En este concurso lanzarás un disco que tu perro tendrá que atrapar. Cuanto más lejos lo alcance, más puntos obtendrás.



Carrera canina

Cada perrito tiene que perseguir un señuelo que controla su dueño y correr hasta la meta tan rápido como pueda.

Prueba de obediencia

Tu perrito tiene que obedecer las órdenes especificadas antes de que se acabe el tiempo. En este concurso se usan las tarjetas RA (> pág. 30) que se incluyen con la consola Nintendo 3DS.

De compras

De vez en cuando aparecerán nuevos productos, así que asegúrate de visitar las tiendas a menudo. Si necesitas más dinero, puedes vender objetos que no necesites en la tienda de segunda mano.



1 Tienda de animales

Aquí encontrarás objetos de uso común, como comida, bebida y juguetes.

2 Accesorios

Aquí puedes probar y comprar diversos accesorios para tus mascotas.

3 Interiorismo

En esta tienda puedes comprar muebles nuevos y cambiar la decoración de tu habitación.

4 Segunda mano

Aquí puedes vender objetos e intercambiar por objetos nuevos los materiales que encuentres durante los paseos.

5 Criadero

Visítalo si quieres comprar un perrito o un gatito.

6 Residencia

Aquí puedes dejar un máximo de tres mascotas. También puedes elegir la opción REGALAR para dar en adopción a una mascota de la que ya no te puedas ocupar. **Ten en cuenta que cuando regalas una mascota, no puedes recuperarla, así que ten cuidado.**



Cómo cuidar de tu mascota

Esta es la habitación en la que vives con tus perritos y tus gatitos. Aquí puedes jugar con ellos y cuidarlos.



Pantalla inferior (pantalla táctil)

- Icono de la cámara** Hace una foto de la habitación (la pantalla superior).
- Perrito o gatito** Toca una mascota para centrar el punto de vista en ella.
- Icono de información de la mascota** Toca este icono para abrir la **ficha** de tu mascota y ver detalles sobre ella.
- Icono de llamada** Llama a tus mascotas para interactuar con ellas (> pág. 22). Si el punto de vista está centrado en una mascota, solo acudirá esta.
- GUARDAR (> pág. 14)** Guarda el estado actual de tus mascotas, tus objetos y tu habitación.
- DIARIO (> pág. 24)** Abre el diario.
- OBJETOS** Usa tus objetos.
- SALIR (> pág. 18)** Sal a ver mundo con tu perrito.

L/R

Hace una foto de la habitación (es decir, de lo que se muestra en la pantalla superior). Las fotos se guardan en la tarjeta SD y se pueden ver en la Cámara de Nintendo 3DS, en el **menú HOME**.

Para borrar todos los datos de guardado relacionados con tu progreso en el juego, mantén pulsados simultáneamente los botones A, B, X, e Y cuando aparezca el logo de NINTENDOGS+CATS al iniciar el juego.

Los datos de guardado borrados no se pueden recuperar, así que ten cuidado.

Cómo interactuar con tu mascota

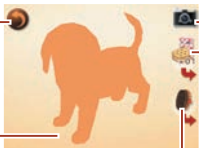
Desliza el lápiz por la silueta de la pantalla inferior para acariciar al perrito o al gatito de la pantalla superior. Cuando aparezcan los iconos del cepillo y de las golosinas, toca el del cepillo para cepillar a tu mascota o toca el de las golosinas para darle una golosina.

Volver

Vuelve a la pantalla anterior
(> pág. 20).

Silueta


Toca la silueta si quieres
acariciar a tu mascota.




Icono de la cámara

Hace una foto de la habitación
(la pantalla superior).

Icono de las golosinas

Dale una golosina a tu mascota. Toca  para cambiar el tipo de golosinas.

Icono del cepillo

Usa el cepillo para acicalar a tu mascota. Toca  para cambiar el tipo de cepillo.

Los gatitos

Tener un gatito es una experiencia un poco diferente a tener un perrito.

Elección del gatito

Podrás encontrar gatitos en el criadero. Cuando te hayas acostumbrado a cuidar de tu perrito, puedes volver al criadero y elegir un gatito.



Comportamiento de los gatitos

Los gatitos, al contrario que los perritos, no suelen prestarle mucha atención a la gente. Tampoco pueden aprender órdenes, así que es mejor darles libertad. De vez en cuando, los gatitos salen de casa y te traen un regalo.



El cuidado de los gatitos

Los gatitos comen comida de gato en vez de comida de perro. Además, les encanta subirse a sitios elevados, así que son muy felices cuando tienen muebles altos a su alrededor.



Cómo usar el diario

El diario te permite interactuar con otros dueños con los que te encuentres por medio de StreetPass.

¿Qué pasa la primera vez que abres el diario?

La primera vez que abras el diario, se crearán datos adicionales para el diario en la tarjeta SD y se registrará NINTENDOGS + CATS para su uso con StreetPass en tu consola. Si no tienes estos datos en la tarjeta SD, no podrás utilizar ni el diario ni StreetPass.

Antes de registrar este programa para su uso con StreetPass, tendrás que aceptar el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS. Accede a la configuración de la consola si necesitas más información.



La pantalla del diario

Cuando abras el diario, se mostrará la pantalla que se ve a la derecha. Usa el lápiz para anotar lo que quieras en el diario.



Goma de borrar

Deslízala sobre las notas cuando quieras borrarlas.



Información del dueño

En esta pantalla puedes elegir tu Mii™, establecer una foto, escoger un regalo y editar tu mensaje de StreetPass. Cualquier persona con la que te comuniques por medio de StreetPass podrá ver estos datos. No incluyas información que pueda identificarte ni tampoco lenguaje que otras personas puedan considerar ofensivo.



Información de StreetPass

Toca las pegatinas del diario para ver datos de otros jugadores y mascotas que te encuentres por medio de StreetPass. También puedes quedar con la mascota de otro dueño para jugar en el parque.

Tu apodo no aparecerá en tu información de dueño si no has creado antes un personaje Mii en el editor de Mii, que se encuentra en el **menú HOME**. Si quieres que tu apodo se vea, crea un Mii y añádelo a tu información de dueño.



StreetPass

Registra NINTENDOGS + CATS para su uso con StreetPass y podrás interactuar con otros jugadores y con sus mascotas cuando te llesves tu consola Nintendo 3DS contigo.

Funciones de StreetPass

A continuación puedes leer lo que pasa cuando te comunicas con alguien por medio de StreetPass:

El otro jugador recibe varias cosas, como tu información, la información de tu mascota, el regalo que quieras enviar a todo el mundo y la foto que hayas elegido.



En el diario puedes ver información acerca de los jugadores con los que te hayas encontrado, así como los regalos que te hayan enviado.



Toca QUEDAR EN EL PARQUE en el diario si quieres ir a jugar al parque con el Mii de otro jugador y con una de sus mascotas.



En el criadero se irán añadiendo razas de perros a medida que te encuentres con jugadores nuevos.



Tras encontrarte con otro jugador por medio de StreetPass, no podrás encontrarte de nuevo con él durante un tiempo.

Cómo activar StreetPass

Sigue estos pasos para activar StreetPass:

① Abre el diario (> pág. 24)

Abre el diario y registra NINTENDOGS + CATS para su uso con StreetPass en tu consola.

② Introduce tus datos (> pág. 25)

Selecciona tu Mii y tu foto, escribe un mensaje y elige un regalo. Solo puedes seleccionar fotos que hayas hecho durante el juego.

③ Llévate la consola contigo

Cierra la consola y llévatela contigo para intercambiar información de forma automática con otros usuarios de NINTENDOGS + CATS que también estén usando StreetPass.

Para que StreetPass funcione correctamente, la consola debe estar encendida y la comunicación inalámbrica activada.




Encuentros con otros jugadores a través de StreetPass

Cada vez que te encuentres con otro jugador mediante StreetPass, aparecerá una pegatina en tu diario (> pág. 25). Toca una pegatina para ver información sobre el jugador.



Cómo desactivar StreetPass

Cuando quieras desactivar StreetPass, ve al **menú HOME**, accede a la configuración de la consola, selecciona  **GESTIÓN DE DATOS** y después elige **GESTIÓN DE StreetPass**. Toca el icono de **NINTENDOGS + CATS** y selecciona **DESACTIVAR StreetPass**.



Si quieres volver a activar StreetPass, vuelve al diario y registra otra vez NINTENDOGS + CATS para su uso con StreetPass en tu consola.

Otras funciones



Cómo usar las tarjetas RA

Selecciona la Cámara RA en la lista de objetos y captura una tarjeta RA en la pantalla con las cámaras exteriores. ¡Así parecerá que tu mascota está contigo en la habitación! Puedes darle órdenes a tu cachorro y hacer fotos 3D de tu mascota.

Las tarjetas RA

Las tarjetas RA vienen incluidas con la consola Nintendo 3DS. Si necesitas más información acerca de cómo usar las tarjetas RA, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS.

Cómo usar SpotPass

Si registras NINTENDOGS + CATS para su uso con SpotPass, la consola se conectará de manera automática a las redes inalámbricas que tengan acceso a internet para descargar objetos especiales, que aparecerán como pegatinas en el diario. Al igual que ocurre con StreetPass, puedes registrar este programa para su uso con SpotPass y activar esta función en el diario. Para desactivarla, accede a las notificaciones en el **menú HOME**. Si necesitas más información acerca de la configuración de SpotPass o sobre el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS.

⚠ Lugares donde el uso de la comunicación inalámbrica está prohibido

- NO USES la comunicación inalámbrica en lugares donde esté prohibido el uso de dispositivos inalámbricos (hospitales, aviones, etc.).
- Si estás usando tu consola Nintendo 3DS en un área donde el uso de la comunicación inalámbrica está prohibido y ves que el indicador de conexión inalámbrica está iluminado, significa que la comunicación inalámbrica está activada. En ese caso, desactívala inmediatamente mediante el interruptor de la conexión inalámbrica.



Guardado automático

Este programa guarda tu progreso y tus datos en la tarjeta de juego, la memoria de la consola y la tarjeta SD.

Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques la tarjeta de juego mientras se guardan los datos en la tarjeta o al conectarte con un servidor en línea; procura además no pulsar un botón equivocado (por ejemplo, reiniciando la consola) y no dejes que entre suciedad en los terminales.

No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes, así que ten cuidado.

Si no puedes guardar tus datos o conectarte por alguna razón distinta a las descritas, consulta la hoja de información importante para obtener información de contacto.

Notas

INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SALUD Y SEGURIDAD

LEE ATENTAMENTE LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE JUGAR O DEJAR QUE TU HIJO JUEGUE A VIDEOJUEGOS. EN EL CASO DE QUE UN NIÑO PEQUEÑO VAYA A UTILIZAR LA CONSOLA, SE RECOMIENDA QUE UN ADULTO LE LEA Y EXPLIQUE PREVIAMENTE EL CONTENIDO DE ESTE MANUAL. DE LO CONTRARIO, PODRÍAN PRODUCIRSE LESIONES.

ADVERTENCIA SOBRE EL USO DE LA FUNCIÓN 3D

- La función 3D podría dañar la vista de los niños de seis años o edad inferior. Por lo tanto, se recomienda que solo niños de edad superior a seis años usen la función 3D y que los padres o tutores usen el control parental para restringir la función 3D en el caso de que niños de seis años o edad inferior tengan acceso a la consola.
- Si hay alguna diferencia de visión entre tus ojos derecho e izquierdo o si normalmente solo ves a través de un ojo, es posible que encuentres dificultades al apreciar las imágenes 3D o que experimentes fatiga ocular. Usa la consola con moderación y descansa de 10 a 15 minutos cada media hora de juego. Si experimentas alguno de los síntomas que se indican en el siguiente punto, ajusta el efecto 3D hasta un nivel que te resulte cómodo o usa solo imágenes 2D.
- No mires durante mucho tiempo imágenes 3D mal formadas. Si fijas la vista prolongadamente en imágenes 3D mal formadas (por ejemplo, imágenes dobles), podrías sufrir problemas tales como vista cansada, sequedad ocular, dolores de cabeza, rigidez de hombros, mareos, náuseas, fatiga o malestar general.
- No todas las personas ven igual las imágenes 3D. Para obtener más información sobre cómo ver las imágenes 3D correctamente, consulta las páginas correspondientes del manual de instrucciones de la consola. Si experimentas alguno de los síntomas que se indican en el punto anterior, ajusta el efecto 3D hasta un nivel que te resulte cómodo o usa solo imágenes 2D. Tu estado físico y el lugar donde te encuentres pueden impedirte ver las imágenes 3D correctamente. En ese caso, desactiva la función 3D.
- No utilices la función 3D cuando viajes en coche o en medios de transporte público. El movimiento constante puede hacer que las imágenes 3D no se vean claras y provoquen mareos y vista cansada.

Sigue estas recomendaciones para usar este producto sin que te ocasione molestias:

- No uses esta consola si estás cansado o no te encuentras bien. Según tu estado físico, podrías sufrir fatiga o malestar general.
- Si experimentas fatiga o molestias en los ojos, la cabeza, los hombros o en cualquier otra parte del cuerpo, deja de jugar inmediatamente y descansa un rato. Si estos síntomas no cesan, utiliza únicamente imágenes 2D.
- Evita jugar durante demasiado tiempo seguido. Descansa de 10 a 15 minutos cada media hora si usas la función 3D, o cada hora si no la usas, aunque creas que no lo necesitas.

ADVERTENCIA SOBRE LA EPILEPSIA

- Ciertas personas (aproximadamente una de cada 4000) pueden sufrir ataques o desmayos al recibir destellos o patrones de luz como los que se producen al ver la televisión o jugar a videojuegos, incluso aunque no hayan sufrido nunca antes uno.
- Quien haya padecido alguna vez un ataque, pérdida de consciencia o cualquier otro síntoma relacionado con la epilepsia debería consultar a su médico antes de jugar a un videojuego.
- Se recomienda a padres y tutores que vigilen a los niños mientras juegan a videojuegos. Deja de jugar y consulta a un médico si tú o tu hijo experimentáis alguno de estos síntomas: **convulsiones, espasmos oculares o musculares, pérdida de consciencia, alteración de la visión, movimientos involuntarios o desorientación.**

Precauciones para reducir la probabilidad de sufrir un ataque mientras juegas:

- No juegues si estás cansado o tienes sueño.
- Juega siempre en lugares bien iluminados.
- Descansa de 10 a 15 minutos cada hora de juego (o cada media hora si usas la función 3D).

ADVERTENCIA SOBRE LA FATIGA VISUAL Y LOS MAREOS

Al jugar a videojuegos durante mucho tiempo seguido (no necesariamente mucho tiempo en el caso de usar la función 3D) podrías sentir molestias en los ojos. Además, algunos jugadores podrían sufrir mareos. Sigue estas recomendaciones para evitar problemas como la fatiga visual, los mareos y las náuseas:

- Evita jugar durante demasiado tiempo seguido. Se recomienda a padres y tutores que controlen el tiempo que los niños pasan jugando.
- Descansa de 10 a 15 minutos cada hora de juego (o cada media hora si usas la función 3D), aunque creas que no lo necesitas.
- Si sientes cansancio o dolor en los ojos mientras juegas, o si tienes mareos o náuseas, deja de jugar y descansa varias horas antes de continuar.
- Si dichos síntomas no cesan o sientes otras molestias, deja de jugar y consulta a un médico.

ADVERTENCIAS SOBRE LAS LESIONES CAUSADAS POR MOVIMIENTOS REPETITIVOS

Al jugar durante varias horas seguidas, podrías sentir dolor en los músculos, en las articulaciones o en la piel. Para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano o irritación cutánea, sigue estas recomendaciones:

- Evita jugar durante demasiado tiempo seguido. Se recomienda a padres y tutores que controlen el tiempo que los niños pasan jugando.
- Descansa de 10 a 15 minutos cada hora de juego (o cada media hora si usas la función 3D), aunque creas que no lo necesitas.
- Cuando uses el lápiz de Nintendo 3DS, no lo agarres con fuerza ni hagas mucha presión sobre la pantalla. Podrías cansarte o sentir molestias.
- Si sientes cansancio o dolor en las manos, las muñecas o los brazos mientras juegas, o si notas síntomas como **hormigueo, entumecimiento, quemazón o agarrotamiento**, deja de jugar y descansa varias horas antes de continuar.
- Si dichos síntomas no cesan o sientes otras molestias, deja de jugar y consulta a un médico.

PARA OBTENER MÁS INFORMACIÓN SOBRE SALUD Y SEGURIDAD, CONSULTA EL MANUAL DE INSTRUCCIONES QUE SE INCLUYE CON LA CONSOLA NINTENDO 3DS.



Índice

38 O seu primeiro cachorrinho

48 Viver com o seu pequenote

52 Cuidar do seu amiguinho

54 Interagir com o seu amiguinho

55 Ter um gatinho

56 Utilizar o diário

58 StreetPass

62 Outras funcionalidades



Existem três versões diferentes do NINTENDOGS + CATS. Independentemente da versão que possuir, poderá obter todas as raças de cães e gatos se brincar frequentemente com os seus amiguinhos e se utilizar o StreetPass.

O seu primeiro cachorrinho



Coisas que deve saber antes de levar o seu cachorro ou gatinho para casa...

Viver com um cachorrinho ou gatinho é como passar a ter um novo membro na família. É necessário cuidar dele, ser carinhoso com ele, levá-lo a passear e dar-lhe muita atenção. Mas o mais importante é dar-lhe muito amor e estimá-lo como se fosse um dos seus melhores amigos.

E não se trata apenas de dar carinho ao seu amiguinho. Todos os animais são diferentes, por isso, terá de aprender a conhecer a personalidade e as peculiaridades de cada um. Cada raça de cão ou gato tem as suas características únicas: não encontrará dois cães ou gatos iguais.

Dê muito amor ao seu novo companheiro, eduque-o corretamente e terá um amigo para toda a vida!

1 O Canil

Como Começar

Toque no símbolo NINTENDOGS+CATS no **Menu HOME** e depois em **ABRIR** para iniciar o jogo.

Quando jogar pela primeira vez, começará no canil.

Aqui poderá encontrar muitas raças diferentes de cães e gatos, no entanto, apenas nove raças de cachorrinhos estão inicialmente disponíveis para escolha. Tente encontrar o cachorrinho perfeito para levar consigo para casa!

Dica

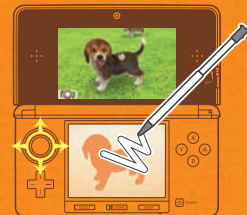
O jogo só começa no canil quando jogar pela primeira vez. Posteriormente, sempre que iniciar o jogo, começará em casa.



2 Encontrar o cachorro ideal

Existem muitos cachorros no canil.

Pode fazer festinhas a um cachorro que se encontra no ecrã superior deslizando o stylus na silhueta do cachorro no ecrã inferior. Utilize o Botão Deslizante para rodar a sua visão em torno do cachorro.



Escolher um cachorro

Após afagar um cachorro durante algum tempo, é-lhe apresentada uma seleção de cães atualmente disponíveis no canil. Escolha uma raça e uma variedade de pelo para observar mais de perto esse tipo de cão. Quando encontrar um cachorro que lhe agrade, toque em **ESCOLHER ESTE CÃO**.


Dica

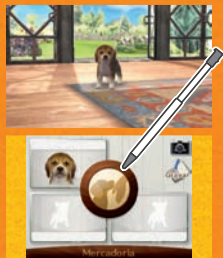
Quando voltar ao canil, verá que também estarão disponíveis gatinhos.




3 Levar o seu cachorro para casa

O seu cachorro precisará de algum tempo para se habituar à nova casa.

Toque em  no ecrã inferior para chamar o seu cachorro para perto de si e faça-lhe festinhas durante algum tempo. Se der muito amor ao seu cachorrinho, ele irá acalmar-se rapidamente.



Dica

Não é necessário tocar em  para fazer o seu cachorro aproximar-se. Por vezes, ele também virá ter consigo se assobiar ou se estiver a olhar para o ecrã.

NOTA: nesta aplicação, a câmara interior da consola (> pág. 52) é apenas utilizada para reconhecer a sua cara. As imagens capturadas pela câmara não são utilizadas por esta aplicação para outros efeitos.

4 Dar um nome ao seu cachorrinho

Quando o seu cachorro se tiver ambientado, poderá dar-lhe um nome. Após escolher o nome, deverá ensiná-lo ao seu cachorrinho dizendo-o em voz alta e, em seguida, apontar o nome escolhido.

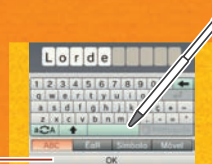
Chamar pelo nome

Com o seu cachorro em frente ao ecrã, chame-o várias vezes pelo nome, seguindo as instruções do jogo. O seu amiguinho aprenderá o nome da forma que o chamar a primeira vez.



Apontar o nome

Será apresentado um teclado no ecrã inferior assim que o seu cachorro tiver aprendido o nome. Toque no teclado para introduzir o nome do cachorro e toque em OK quando tiver terminado.



OK

Dica

O nome que escrever aqui será tornado público para outros utilizadores do StreetPass (> pág. 58). Não deve utilizar informações que possam ser utilizadas para a sua identificação pessoal, nem qualquer tipo de linguagem que outras pessoas possam considerar ofensiva.

Como ensinar corretamente o nome ao seu cachorro



Se o seu cachorro tiver ouvido o nome corretamente, surgirá  e, se ele não tiver ouvido corretamente, surgirá . O seu cachorro irá lembrar-se do nome após o ter ouvido corretamente algumas vezes!

Lembre-se de utilizar o mesmo volume e tom de voz quando repetir o nome. Se continuar sem conseguir após algumas vezes, isso poderá dever-se ao facto de estar próximo demais do microfone, a falar demasiado alto ou com um tom de voz inconstante. Tente novamente, considerando o seguinte:

- Mantenha a consola a cerca de 15 cm de distância da sua cara;
- Diga o nome com o seu tom de voz normal;
- Diga sempre o mesmo nome. Não abrevie nem mude de nome;
- Pronuncie o nome de forma clara do início ao fim;
- Não peça a outra pessoa para dizer o nome por si antes do seu cachorro ter aprendido o nome.

5

Ensinar o seu cachorro a sentar-se

Após ter ensinado o nome ao seu cachorro e o ter afagado bastante para que ele se sinta familiarizado consigo, chega a altura de lhe ensinar o primeiro truque. É importante ensinar o seu cachorro a obedecer às suas ordens para que se possam entender bem.

Ensinar truques

Quando o seu cachorro estiver pronto para aprender truques, será apresentada no ecrã a explicação sobre como o ensinar a “sentar-se”. Siga as instruções e repita o processo até o seu cachorro aprender o truque. Toque em DICAS para visualizar a explicação sempre que desejar.



DICAS

Dica

Para obter informações sobre outros truques que pode ensinar, e também sobre como os ensinar, selecione TRUQUES a partir do **Ecrã de Informações** do seu cachorro (➤ pág. 53).

6 Agora que o seu cachorrinho já aprendeu a sentar-se...

Após ensinar o seu cachorro a sentar-se, os restantes itens do menu ficarão disponíveis. Poderá então cuidar do seu cão, brincar com ele, ou levá-lo a passear sempre que desejar.



Para obter mais informações sobre a sua casa e sobre como cuidar dos seus amiguinhos, consulte Cuidar do seu amiguinho (➤ pág. 52).

Gravar

Para gravar a sua progressão no jogo, incluindo o estado dos seus animais, os seus itens e o estilo da sua casa, é necessário tocar em GRAVAR quando se encontrar na sua casa.

Certifique-se de que gravou o jogo antes de encerrar o NINTENDOGS + CATS, para não perder a sua progressão.



GRAVAR

Fechar a consola

Pode fechar a sua consola a qualquer momento enquanto estiver a jogar o NINTENDOGS + CATS para colocar o jogo em pausa e reduzir o consumo da bateria. Quando voltar a abrir a consola, irá retomar o jogo a partir de onde ficou. O StreetPass (➤ pág. 58) e o SpotPass (➤ pág. 62) permanecerão ativos enquanto a consola estiver fechada.

Entrar em Modo de Descanso

Prima o Botão POWER e seleccione MODO DE DESCANSO para encerrar o NINTENDOGS + CATS e colocar a sua consola em Modo de Descanso, o que ajuda a reduzir o consumo da bateria. Enquanto a consola se encontrar em Modo de Descanso, o StreetPass (➤ pág. 58) e o SpotPass (➤ pág. 62) permanecerão ativos.

NOTA: premir o Botão POWER faz com que o NINTENDOGS + CATS seja imediatamente encerrado, perdendo-se assim todos os dados não gravados. Certifique-se de que gravou o jogo antes de premir o Botão POWER (➤ pág. 46).

Viver com o seu pequenote

Em casa

Comida e água

O seu amiguinho vai ter fome e sede, por isso, certifique-se de que lhe dá comida e água suficiente. Descubra se ele está com fome ou com sede verificando o seu **Ecrã de Informações** (➔ [pág. 53](#)).

Brinquedos e acessórios


Brinque com o seu pequenote utilizando brinquedos, ou divirta-se a vesti-lo e a adorná-lo com vários acessórios. Atire um brinquedo, chame o nome do seu cachorrinho e ele irá buscar o brinquedo.

Pentear e dar banho

O pelo do seu amiguinho vai ficar sujo, por isso, terá de cuidar dele. Pode pentear o seu cachorro ou gatinho quando ele estiver à sua frente e poderá mesmo escolher o tipo de champô com que lhe quer dar um banho.



Fotos

Para tirar uma foto, toque em  ou prima o Botão L ou o Botão R. Pode visualizar todas as fotos que tirou na Câmara Nintendo 3DS, que pode ser encontrada no **Menu HOME**.

Diário

Introduza aqui os seus detalhes e poderá comunicar com outros donos através do StreetPass (➔ [pág. 58](#)).

Mobília

Escolha várias peças de mobília para alegrar a sua casa e torná-la mais confortável e divertida para os seus amiguinhos.

Viver com o seu pequenote

Na rua e nas redondezas

Passear com o seu cachorro

Ao passear o seu cachorro, toque na trela e deslize-a na direção que deseja seguir. Pode visitar vários locais, incluindo parques, lojas, um café e um ginásio. Também pode utilizar o pedómetro para passear o seu cão: basta fechar a consola e levá-la consigo onde for. O número de passos que caminhar na vida real vai refletir-se no jogo.

Concursos

Cada modalidade divide-se em quatro níveis diferentes de competição (taças). Se ganhar um concurso, pode avançar para a taça seguinte.

Só pode participar no mesmo concurso duas vezes por dia. Se alterar as definições da hora na sua consola, poderá ficar temporariamente impedido de entrar num concurso.

Concurso de Disco

Neste concurso, deve atirar um disco que o seu cachorro tem de apanhar. Quanto mais longe atirar, maior será a pontuação.



Corrida com Caça

Cada cachorro tem de perseguir um chamariz que é controlado pelo dono e competir para chegar à meta o mais rapidamente possível.

Prova de Obediência

O seu cachorro terá de executar os truques indicados dentro do limite de tempo. Para este concurso são utilizados os Cartões RA (➔ [pág. 62](#)) incluídos na sua Consola Nintendo 3DS.

Ir às compras

Por vezes, ficam disponíveis novos artigos, pelo que deve visitar as lojas frequentemente. Se precisar de mais dinheiro para as suas compras, tente vender alguns dos artigos que já não necessita na loja de segunda mão.



1 Loja de Animais

Aqui é possível comprar artigos gerais, como comida, bebidas e brinquedos.

2 Loja de Acessórios

Nesta loja pode experimentar e comprar vários acessórios para os seus amiguinhos.

3 Loja de Decoração

Aqui pode comprar peças de mobília e dar uma nova decoração à sua casa.

4 Loja de Segunda Mão

Pode vender os seus artigos nesta loja, mas também pode trocar por coisas novas os materiais que encontrou durante os passeios.

5 Canil

Aqui é onde pode adquirir novos cachorros e gatinhos.

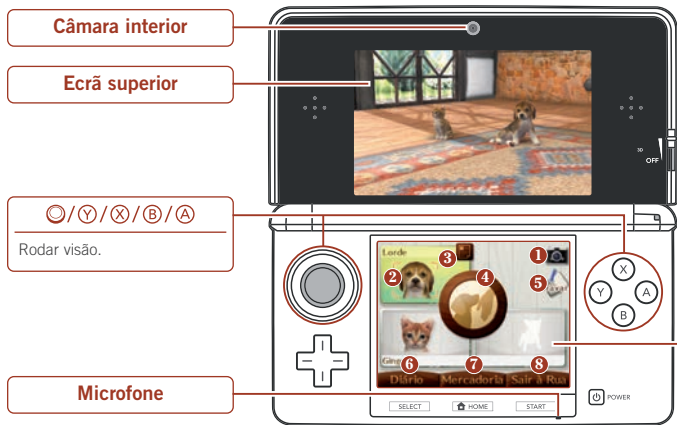
6 Hotel

Pode deixar até três animais para que cuidem deles. Também pode selecionar **OFERECER** para doar os animais que já não puder ter. **Se oferecer um animal, não o poderá reaver, por isso, tenha cuidado.**



Cuidar do seu amiguinho









Esta é a casa onde vive com os seus cachorrinhos e gatinhos. Aqui pode brincar com eles e cuidar deles.



L/R

Tire uma foto da sua casa (o que visualiza no ecrã superior). Todas as fotos que tirar serão guardadas no Cartão SD e poderão ser visualizadas a partir da Câmara Nintendo 3DS no Menu HOME.

Ecrã Inferior (Ecrã Tátil)

-  **Símbolo da Câmara** Tire uma foto da sua casa (ecrã superior).
-  **Cachorro/Gatinho** Toque num dos animais para o centrar no ecrã.
-  **Símbolo de Informações do seu animal** Toque neste símbolo para abrir o **Ecrã de Informações** e visualize os detalhes do seu amiguinho.
-  **Símbolo de Chamar** Chame os seus amiguinhos para interagir com eles (> pág. 54). Se seleccionar um amiguinho específico, apenas esse irá ter consigo.
-  **GRAVAR** (> pág. 46) Grave o estado atual dos seus amiguinhos, dos seus itens e da sua casa.
-  **DIÁRIO** (> pág. 56) Abra o diário.
-  **MERCADORIA** Utilize os itens que possui.
-  **SAIR À RUA** (> pág. 50) Saia para o imenso mundo lá fora com o seu cachorro.

Para eliminar todos os dados relacionados com a sua progressão do jogo, prima sem soltar simultaneamente os Botões A, B, X e Y quando o logotipo do NINTENDOGS+CATS for apresentado após iniciar o jogo.

Não é possível restaurar os dados de gravação eliminados, por isso, tenha cuidado.

Interagir com o seu amiguinho

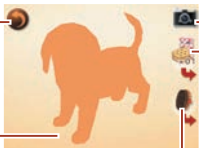
Deslize o stylus na silhueta no ecrã inferior para fazer festinhas ao cachorrinho ou gatinho apresentado no ecrã superior. Quando surgirem os símbolos da escova ou dos biscoitos, toque no símbolo da escova para pentear o seu amiguinho, ou toque no símbolo dos biscoitos para lhe dar um biscoito.

Anterior

Voltar ao ecrã anterior
(-> pág. 52).

Silhueta


Deslize o stylus na silhueta para fazer festinhas ao seu amiguinho.




Símbolo da Câmara

Tire uma foto da sua casa
(ecrã superior).

Símbolo dos biscoitos

Dê um biscoito ao seu pequenote. Toque em  para alterar o tipo de biscoito.

Símbolo da escova

Utilize a escova para pentear o seu amiguinho. Toque em  para alterar o tipo de escova.

Ter um gatinho

Ter um gatinho é ligeiramente diferente de ter um cachorrinho.

Escolher um gatinho

No canil também existem gatos. Após se ter habituado a cuidar do seu cachorro, pode voltar ao canil para escolher um gatinho.



Comportamento dos gatinhos

Ao contrário dos cachorros, os gatinhos não dão muita atenção às pessoas. Também não aprendem truques, por isso, é melhor deixá-los andar ao seu próprio ritmo. Ocasionalmente, os gatinhos irão sair e trazer um presente para o dono.



Cuidar de gatinhos

Quando os gatinhos ficam com fome, é necessário dar-lhes comida para gato e não comida para cão. Os gatos também gostam de trepar para locais altos, por isso, é uma boa ideia obter mobílias altas para mantê-los felizes.



Utilizar o diário

O diário é utilizado para interagir com outros donos com quem entrou em contacto através do StreetPass.

Abrir o diário pela primeira vez

A primeira vez que abrir o diário serão criados no Cartão SD dados adicionais para o diário e o NINTENDOGS+CATS será registado na sua consola para ser utilizado com o StreetPass. Sem estes dados adicionais no Cartão SD não poderá utilizar o diário nem o StreetPass.

Antes de poder registar esta aplicação com o StreetPass, é necessário concordar com o Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS. Verifique as Definições da Consola para obter mais informações.



O ecrã do diário

Quando abre o diário é apresentado o ecrã à direita. Utilize o stylus para tomar notas no seu diário.



Apagador

Deslize o apagador sobre as notas para as apagar.



Informações do dono

Neste ecrã, pode escolher o seu Mii™, definir a sua foto e o seu presente e alterar a sua mensagem do StreetPass. Todos estes detalhes estarão disponíveis para todas as pessoas com quem comunicar através do StreetPass. Não deve utilizar informações que possam servir para a sua identificação pessoal, nem qualquer tipo de linguagem que outras pessoas possam considerar ofensiva.



Informações do StreetPass

Toque nos autocolantes no diário para visualizar os detalhes de outros jogadores e animais que encontra através do StreetPass. Pode convidar o amiguinho de outro jogador para brincar com um dos seus pequenotes no parque.

Se ainda não tiver criado um Mii utilizando o Editor Mii no **Menu HOME**, a sua alcunha não será apresentada nas suas informações de dono. Para apresentar a sua alcunha, é necessário criar primeiro um Mii e defini-lo nas suas informações de dono.



StreetPass

Registe o NINTENDOGS + CATS para ser utilizado com o StreetPass e poderá interagir com outros jogadores e com os seus cachorrinhos e gatinhos quando sair à rua com a sua Consola Nintendo 3DS.

Características do StreetPass

O que acontece quando há uma comunicação bem sucedida com outro jogador através do StreetPass:

São enviadas várias coisas para o outro jogador, como as suas informações de dono e as informações dos seus amiguinhos, bem como a foto e o presente que tiver definido.



No diário, pode visualizar as informações sobre os jogadores que encontrou e os presentes que lhe foram oferecidos.



Toque em ENCONTRAR NO PARQUE no diário para ir até ao parque brincar com o Mii de outro jogador e um dos seus animais.



À medida que encontrar novos jogadores, mais raças de cães ficarão disponíveis no canil.



Após encontrar um jogador através do StreetPass, não poderá encontrá-lo novamente através do StreetPass durante algum tempo.

Ativar o StreetPass

Siga as etapas seguintes para ativar o StreetPass.

① Abra o diário (➤ pág. 56)

Abra o diário e registre o NINTENDOGS + CATS para ser utilizado com o StreetPass na sua consola.

② Registe as suas informações de dono (➤ pág. 57)

Defina o seu Mii, foto, mensagem e presente. Só poderá utilizar fotos que tiver tirado no jogo.

③ Leve a consola consigo onde for

Feche a consola e leve-a consigo onde for para trocar automaticamente informações com outros jogadores do NINTENDOGS + CATS que utilizem o StreetPass.

Para o correto funcionamento do StreetPass, é necessário que a consola esteja ligada e que as comunicações sem fios estejam ativadas.



Encontrar pessoas através do StreetPass

Sempre que encontrar um jogador através do StreetPass, será colocado um autocolante no seu diário (➤ pág. 57). Toque num autocolante para visualizar as informações sobre outro dono.



Desativar o StreetPass

Se pretender desativar o StreetPass, aceda às Definições da Consola a partir do **Menu HOME**, selecione GESTÃO DE DADOS e, em seguida, GESTÃO DO StreetPass. Toque no símbolo do NINTENDOGS + CATS e selecione DESATIVAR StreetPass.



Para voltar a ativar o StreetPass, basta aceder ao diário e registar o NINTENDOGS + CATS para ser novamente utilizado com o StreetPass na sua consola.

Outras funcionalidades



Utilizar Cartões RA

Selecione o item Câmara RA nas suas mercadorias e capture no ecrã um Cartão RA com as câmaras exteriores. Pode fazer com que o seu cachorro execute truques e até mesmo tirar fotos 3D dos seus pequenotes.

Cartões RA

Os Cartões RA são fornecidos com a Consola Nintendo 3DS. Para obter mais informações sobre como utilizar os Cartões RA, consulte o Manual de Instruções da Nintendo 3DS.

Utilizar o SpotPass

Se registar o NINTENDOGS + CATS para ser utilizado com o SpotPass, a sua consola irá ligar-se automaticamente a redes sem fios com acesso à Internet e poderá assim receber itens especiais que surgem como autocolantes no diário. Tal como sucede com o StreetPass, é possível registar o jogo para ser utilizado com o SpotPass e ativar esta funcionalidade a partir do diário, podendo também desativá-la a partir das Notificações no **Menu HOME**. Para obter mais informações sobre a configuração do SpotPass e sobre o Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS, consulte o Manual de Instruções da Nintendo 3DS.

⚠ Comunicação sem fios em áreas proibidas

- NÃO utilize a comunicação sem fios em áreas proibidas (por exemplo, hospitais, aviões, etc.).
- Se utilizar a Consola Nintendo 3DS numa área proibida e o indicador de ligação sem fios estiver a piscar, significa que a comunicação sem fios está ativa. Desligue imediatamente o interruptor de ligação sem fios para a desativar.



Função de Cópia de Segurança

Esta aplicação inclui uma função de cópia de segurança que guarda registos e a progressão do jogo no Cartão de Jogo, na Memória da Consola e no Cartão SD.

Não desligue nem ligue a consola repetidamente, nem retire o cartão do jogo enquanto estiver a gravar ou a ligar a um servidor online. Tenha atenção para não usar os controlos incorretos (por exemplo, reiniciar a consola) nem deixar sujidade entrar nos terminais. Estas ações poderão provocar uma perda de dados irreversível.

Não use acessórios ou aplicações externas para modificar os dados de gravação porque isso pode impossibilitar a progressão ou provocar a perda de dados de gravação. Qualquer modificação é definitiva, por isso tenha cuidado.

Se não conseguir guardar ou ligar por motivos diferentes dos acima indicados, consulte a informação de contato no Folheto de Informações Importantes.

Notas

INFORMAÇÕES IMPORTANTES SOBRE SAÚDE E SEGURANÇA

OS AVISOS QUE SE SEGUEM DEVEM SER LIDOS ANTES DE SE UTILIZAR VIDEOJOGOS. SE ESTE PRODUTO SE DESTINAR A CRIANÇAS PEQUENAS, UM ADULTO DEVERÁ LER E EXPLICAR O MANUAL DE INSTRUÇÕES. O INCUMPRIMENTO DESTAS NORMAS PODERÁ RESULTAR EM LESÕES.

AVISO – UTILIZAÇÃO DA FUNÇÃO 3D

- A utilização da função 3D por crianças com idade igual ou inferior a seis anos pode provocar danos na visão. Por isso, é recomendável que apenas crianças com mais de seis anos utilizem a consola no modo 3D. Se crianças com idade igual ou inferior a seis anos tiverem acesso à consola, os pais ou representantes legais devem restringir a apresentação de imagens 3D, utilizando a função Controlo Parental;
- Se tiver alguma diferença entre a visão do seu olho esquerdo e a do direito, ou se tiver tendência para ver apenas através de um olho, poderá ter dificuldade em visualizar imagens 3D com clareza ou cansar os seus olhos. Utilize essa função de forma moderada, e faça pausas de 10 a 15 minutos a cada meia hora. Se notar algum dos sintomas referidos abaixo, ajuste os efeitos 3D até que obtenha um nível confortável ou visualize apenas imagens 2D;
- Não visualize imagens 3D desfocadas por longos períodos de tempo. A visualização prolongada de imagens 3D desfocadas ou duplicadas pode causar tensão ocular, secura dos olhos, dores de cabeça, ombros tensos, náuseas, tonturas, enjoo, fadiga e/ou desconforto;
- Todas as pessoas veem as imagens 3D de forma diferente. Para mais informações sobre como visualizar imagens 3D adequadamente, consulte as páginas respetivas do manual de instruções da consola. Se notar algum dos sintomas anteriormente referidos, ajuste os efeitos 3D até obter um nível confortável, ou visualize apenas imagens 2D. Dependendo da sua condição física e do ambiente que o rodeia, pode não conseguir visualizar imagens 3D adequadamente. Se isto se verificar, desative a função 3D;
- Evite, por favor, utilizar a função 3D quando viajar em carros ou transportes públicos. Abanar a consola constantemente pode desfocar as imagens 3D, provocando náuseas e tensão ocular.

De forma a assegurar o seu bem-estar enquanto utiliza este produto, considere o seguinte:

- Não utilize esta consola se estiver cansado ou indisposto. Dependendo da sua condição física, fazê-lo pode provocar fadiga e desconforto;
- Se sentir fadiga ou desconforto nos seus olhos, cabeça, ombros ou em qualquer outra parte do seu corpo, pare imediatamente de jogar e faça uma pausa. Se os sintomas persistirem, visualize apenas imagens 2D;
- Evite sessões de jogo excessivamente longas. Faça uma pausa de 10 a 15 minutos a cada meia hora quando utilizar a função 3D, ou a cada hora quando não utilizar a função 3D, mesmo se achar que não precisa de descansar.

AVISO – ATAQUES EPILÉTICOS

- Algumas pessoas (cerca de uma em 4000) podem sofrer ataques epiléticos ou desmaios provocados por flashes ou padrões de luz, e isto pode acontecer enquanto veem televisão ou utilizam videojogos, mesmo que nunca tenham sofrido um ataque epilético anteriormente.
- Qualquer pessoa que já tenha sofrido ataques epiléticos, perda de consciência ou qualquer outro sintoma relacionado com epilepsia, deve consultar um médico antes de utilizar videojogos.
- Os pais ou representantes legais devem supervisionar as crianças enquanto estas utilizam videojogos. Se o utilizador da consola apresentar sintomas involuntários, ou um dos discriminados a seguir, deve parar imediatamente de jogar e consultar um médico: **convulsões, espasmos oculares ou musculares, perda de consciência, visão alterada, movimentos involuntários, desorientação.**

Para reduzir a probabilidade de sofrer um ataque epilético enquanto utiliza videojogos, considere as seguintes precauções:

- Não jogue se estiver cansado ou com sono;
- Jogue numa divisão bem iluminada;
- Faça uma pausa de 10 a 15 minutos a cada hora (ou a cada meia hora quando utilizar a função 3D).

AVISO – TENSÃO OCULAR E ENJOO

Utilizar videojogos pode causar tensão ocular após um longo período de tempo, ou até mais cedo se utilizar a função 3D. Esta atividade também pode provocar enjoos em algumas pessoas. Siga estas instruções para evitar tensão ocular, tonturas ou náuseas:

- Evite sessões de jogo excessivamente longas. Os pais ou representantes legais devem supervisionar as crianças de forma a assegurar uma abordagem correta ao jogo;
- Faça uma pausa de 10 a 15 minutos a cada meia hora quando utilizar a função 3D, ou a cada hora quando não utilizar a função 3D, mesmo se achar que não precisa de descansar;
- Se sentir os olhos cansados ou doridos enquanto joga, ou se sentir tonturas ou náuseas, pare para descansar durante várias horas antes de retomar a sessão de jogo;
- Se os sintomas persistirem, ou se sentir desconforto durante ou depois da sessão de jogo, pare de jogar e consulte um médico.

AVISO – LESÕES PROVOCADAS POR MOVIMENTOS REPETITIVOS

Utilizar videojogos pode provocar dores musculares, nos ligamentos ou na pele após algumas horas. Siga estas instruções para evitar problemas como tendinites, síndrome do túnel cárpico ou irritação cutânea:

- Evite sessões de jogo excessivamente longas. Os pais ou representantes legais devem supervisionar as crianças de forma a assegurar uma abordagem correta ao jogo;
- Faça uma pausa de 10 a 15 minutos a cada meia hora enquanto utilizar a função 3D, ou a cada hora quando não utilizar a função 3D, mesmo se achar que não precisa de descansar;
- Quando utilizar o stylus, não precisa de empregar muita força, ou de o pressionar contra o ecrã. Fazê-lo pode provocar fadiga ou desconforto;
- Se sentir cansaço ou dores nas mãos, pulsos ou braços enquanto joga, ou se tiver sintomas como **formigueiro, entorpecimento, sensação de queimadura ou rigidez muscular**, pare e descanse por várias horas antes de retomar a sessão de jogo;
- Se os sintomas acima descritos ou o desconforto persistirem depois da sessão de jogo, pare de jogar e consulte um médico.

PARA MAIS INFORMAÇÕES SOBRE SAÚDE E SEGURANÇA, CONSULTE O MANUAL DE INSTRUÇÕES FORNECIDO COM A SUA CONSOLA NINTENDO 3DS.