



Tocca lo schermo o premi

(A) (B) (X) (Y) **Colpire**

Scegli un colpo



All'inizio, nel touch screen verranno visualizzati i tre pannelli dei colpi mostrati qui sopra. Premi [R] per scegliere, nell'ordine, la versione a tre pannelli, a tre pannelli speculari o quella a sei pannelli.

Muovi il personaggio

Muoversi



2222490

Colpo base

(X)

Permette di eseguire automaticamente il colpo più adatto. Nota: anche per il colpo di fortuna verrà scelto automaticamente il tipo di colpo più adatto, ma la potenza sarà un po' ridotta.

Top spin

(A)

Colpo alto con effetto rotatorio della palla in avanti. È veloce e dal rimbalzo forte.

Colpo piatto

(Y)

È il colpo più veloce, la palla non ha nessun effetto rotatorio.

Slice

(B)

Colpo basso con effetto rotatorio della palla all'indietro. È lento e dal rimbalzo debole.

Pallonetto

(A) → (B)

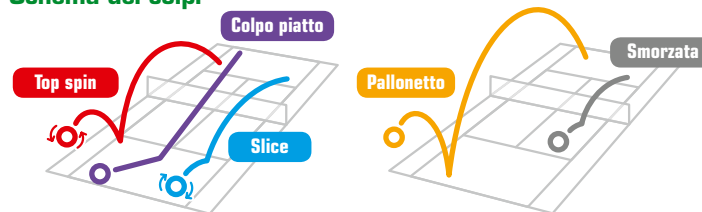
Colpo molto alto indirizzato verso il fondo del campo.

Smorzata

(B) → (A)

Colpo dal rimbalzo debole indirizzato sotto rete.

Schema dei colpi



Nota: per saltare e rinviare una palla difficile da raggiungere, premi [R].

Come giocare

Battuta



Nota: per battere quando usi un colpo base, basta toccare una volta il pannello corrispondente.

Rinviare la palla



Colpo di fortuna

Per aumentare l'efficacia del tuo colpo, posizionati su un'area colpo di fortuna e tocca il pannello del suo stesso colore.

Per eseguire una schiacciata potente, posizionati sopra un'area colpo di fortuna viola e premi (Y).



Una volta che sei in posizione, il personaggio colpirà automaticamente la palla quando si avvicina.

Modalità diretta

Per godere di una visuale come se stessi in campo e sentirti protagonista dell'azione, tieni la tua console Nintendo 3DS™ verticalmente. Il tuo personaggio si muoverà automaticamente verso la palla, ma potrai comunque spostarti usando (C). Questa modalità è ideale per i principianti.

Nota: gli effetti visivi 3D non sono disponibili in modalità diretta.



Muovi la console Nintendo 3DS a destra e a sinistra per guardarti intorno.

La palla verrà colpita nella direzione in cui è orientata la console.

Manuale elettronico

Seleziona l'icona di questo software nel menu HOME e tocca MANUALE per visualizzare il manuale elettronico. Leggi attentamente questo manuale per poter trarre il massimo divertimento dal gioco.





Più giocatori (locale)

Gioca con altri utenti nelle vicinanze attraverso la comunicazione wireless.

Materiale necessario:

Console Nintendo 3DS..... Una per giocatore
Schede di gioco MARIO TENNIS™ OPEN..... Almeno una

Nota: gli utenti che hanno una scheda di gioco di MARIO TENNIS OPEN possono usare la modalità wireless. I giocatori che non ne possiedono una, invece, possono partecipare grazie alla modalità download.

Creare un gruppo locale

Giocatore con una scheda di gioco

- 1 Seleziona PIÙ GIOCATORI (LOCALE) e poi CREA GRUPPO LOCALE.
- 2 Quando tutti i nomi dei giocatori vengono visualizzati, tocca OK e segui le istruzioni a schermo.



Modalità di comunicazione

Puoi giocare a MARIO TENNIS OPEN usando tre modalità di comunicazione. Divertiti con altri utenti per un'esperienza di gioco ancora più avvincente!



Più giocatori (online)

Collegati a Internet e affronta altri utenti della tua area.

Esibizione

Gioca con i tuoi amici in gruppi di massimo quattro persone. Crea un gruppo seguendo le istruzioni a schermo o unisciti a un gruppo già esistente e inizia a giocare.

Per registrare e gestire i tuoi amici, accedi alla lista di amici dal menu HOME.

Nota: per maggiori informazioni sulla lista di amici, consulta il manuale di istruzioni della console.

Open

Affronta giocatori della tua stessa area in un incontro di singolo e scopri la tua posizione nella classifica per rendimento. Ricordati di seguire le istruzioni a schermo.



Ogni giocatore parte da 2000 punti. Questo numero aumenterà quando fai punti durante gli incontri e diminuirà quando è il tuo avversario a segnare.

Nota: è possibile limitare l'interazione online e/o la funzione StreetPass attraverso il filtro famiglia. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console.

Unirsi a un gruppo

Giocatori con una scheda di gioco

- 1 Seleziona PIÙ GIOCATORI (LOCALE) e poi il gruppo a cui ti vuoi unire.



Giocatori senza una scheda di gioco

- 1 Avvia la modalità download dal menu HOME.
- 2 Seleziona il logo Nintendo 3DS e poi MARIO TENNIS OPEN.
Nota: MARIO TENNIS OPEN apparirà nella lista quando un giocatore con una scheda di gioco crea un gruppo.
- 3 Aspetta che inizi il gioco.

Nota: quando giochi con una persona che non ha una scheda di gioco, saranno disponibili solo alcuni personaggi e campi di gioco.



StreetPass

Quando StreetPass™ è attivata, i Mii™ vengono scambiati automaticamente e puoi divertirti con due modalità di gioco diverse.

Esibizione StreetPass

Sfida un Mii incontrato tramite StreetPass in un incontro di singolo.

Tiro all'anello

Affronta il Mii di un giocatore incontrato tramite StreetPass in una sessione di Tiro all'anello.

Quando giochi utilizzando StreetPass, ottieni delle monete che puoi poi usare per fare acquisti nel negozio.



Vesti il tuo Mii come più ti piace!

Attivare StreetPass

Quando inizi a giocare per la prima volta, ti viene chiesto se desideri usare StreetPass. Segui le istruzioni a schermo. Se incontri qualcuno tramite StreetPass, nello schermo di selezione del file appare.

Nota: per cambiare questa impostazione, seleziona STREETPASS dal menu principale, poi IMPOSTAZIONI STREETPASS. Ti verrà chiesto se vuoi usare StreetPass, quindi seleziona SI o NO.



IMPORTANTE: consulta il libretto Informazioni importanti.