



Toca la pantalla o pulsa

A B X Y **Golpear**

**Elegir golpe**



Quando se muestre el panel de golpes por primera vez, este tendrá solo tres divisiones, tal y como se muestra arriba. Pulsa [R] antes de sacar para cambiar entre el panel de tres divisiones normal, el panel de tres divisiones volteado y el panel de seis divisiones.

**Moverse**  
Mover personaje



O texto em português encontra-se no verso

**Golpe sencillo** (X) Elige el golpe más apropiado automáticamente.  
Nota: Cuando dispongas de un golpe afortunado, también se ejecutará el golpe más apropiado, pero tendrá menos fuerza de lo normal.

**Golpe liftado** (A) Un golpe elevado con efecto. Es rápido y cuenta con un bote fuerte.

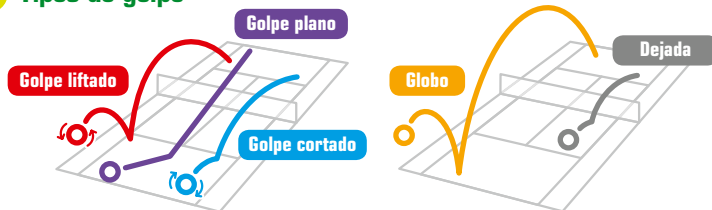
**Golpe plano** (Y) Es el golpe más rápido y no lleva efecto.

**Golpe cortado** (B) Un golpe bajo con rotación. Es más lento y cuenta con menos bote.

**Globo** (A → B) Un golpe muy alto que va dirigido al fondo de la pista.

**Dejada** (B → A) Un golpe dirigido cerca de la red que casi no bota.

**Tipos de golpe**



Nota: Pulsa [R] para tirarte en plancha hacia una bola que sea difícil de alcanzar y así intentar devolverla.



## Jugar un partido

**Servicio**



Nota: Si usas el golpe sencillo, solo necesitas tocar el panel una vez para sacar.

**Devolver la bola**



### Golpes afortunados

Colócate en un área afortunada y usa un golpe de su mismo color para aumentar considerablemente su efectividad.

¡Pulsa (Y) en un área afortunada de color morado y realizarás un poderoso mate!



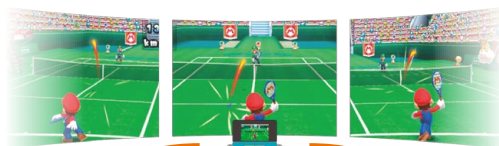
Una vez que estés en posición, tu personaje golpeará automáticamente la bola cuando esta se encuentre a su alcance.



## Jugar en modo directo

Inclina la consola Nintendo 3DS™ hacia ti, colocándola en vertical, y la cámara se situará justo detrás de ti. Tu personaje se moverá automáticamente hacia la bola, así que este modo es una buena opción para los principiantes. También puedes moverlo con (C).

Nota: En modo directo no está disponible la visualización en 3D.



Mueve la consola a izquierda y derecha para apuntar en la dirección que tú quieras.



Tu personaje dirigirá los golpes hacia donde estás mirando.

**Manual electrónico**

Selecciona el icono de este programa en el menú HOME y toca MANUAL para acceder al manual electrónico. Lee su contenido con detenimiento para usar correctamente el programa.





## Multijugador local

Juega con personas que estén cerca a través de la comunicación inalámbrica local.

### Equipo necesario

Consolas Nintendo 3DS ..... Una por jugador  
Tarjetas de juego de MARIO TENNIS™ OPEN ..... Al menos una

Nota: Los jugadores que tengan una tarjeta de juego de MARIO TENNIS OPEN pueden jugar usando el modo de juego local. Los que no dispongan de una tarjeta de juego pueden jugar mediante el modo descarga.

### Crear un grupo local

#### Jugador con tarjeta de juego

- 1 Selecciona MULTIJUGADOR LOCAL y luego CREAMO GRUPO LOCAL.
- 2 Cuando aparezcan los nombres de todos los participantes, toca LISTO y sigue las instrucciones en pantalla.



## Modos de comunicación

Puedes jugar a MARIO TENNIS OPEN con tres modos de comunicación. ¡Disfruta aún más del juego con otros jugadores!



## Multijugador en línea

Compite con otros jugadores de tu región a través de internet.

### Exhibición

Juega con amigos en grupos de hasta cuatro jugadores. Sigue las instrucciones en pantalla para reunir a tus amigos en un grupo y jugar entre vosotros.

Con la lista de amigos del menú HOME puedes registrar y gestionar tus amigos.

Nota: Para obtener más información sobre la lista de amigos, consulta el manual de instrucciones de la consola.

### Partido abierto

Prepara tus mejores golpes y enfréntate a otros jugadores de tu región en partidos de individuales. Sigue las instrucciones en pantalla para empezar.

Cada jugador empieza con una valoración de 2000, que aumenta cuando gana puntos ante los rivales en los partidos y disminuye cuando son los rivales quienes los ganan.



Nota: Puedes restringir la comunicación en línea con otros usuarios y la funcionalidad de StreetPass mediante el control parental. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

## Cómo unirse a un grupo

### Jugadores con tarjeta de juego

- 1 Selecciona MULTIJUGADOR LOCAL y luego el grupo al que quieras unirte.



### Jugadores sin tarjeta de juego

- 1 Abre el modo descarga en el menú HOME.
- 2 Selecciona el logotipo de Nintendo 3DS y, a continuación, MARIO TENNIS OPEN.
- 3 Espera a que empiece la partida.

Nota: Si en el grupo hay un jugador sin tarjeta de juego, el número de personajes y pistas disponibles será menor.



## StreetPass

Si activas StreetPass™ y te cruzas con una persona que haya hecho lo mismo, os intercambiaréis vuestros Mii™ de forma automática y podréis jugar a dos modos de juego.

### Partido StreetPass

Juega un partido contra un Mii que te hayas cruzado a través de StreetPass.

### Tiro al anillo

Juega a Tiro al anillo con un Mii que te hayas cruzado a través de StreetPass.

Cuando juegues usando StreetPass, podrás ganar monedas con las que comprar raquetas y atuendos nuevos para tu Mii en la tienda.



¡Elige un atuendo acorde con tu estilo!

### Activar StreetPass

Cuando inicies el juego por primera vez, se te preguntará si quieres usar StreetPass. Sigue las instrucciones en pantalla. Cuando se produzca alguna comunicación a través de StreetPass, aparecerá el icono en la pantalla de selección de archivo.

Nota: Puedes cambiar la configuración en cualquier momento si seleccionas STREETPASS en el menú principal, luego CONFIGURACIÓN y, finalmente, SÍ o NO.



**IMPORTANTE:** Lee atentamente la hoja de información importante.



# MARIO TENNIS™ OPEN



Toque no Ecrã Tátil ou

A B X Y **Pancada**

**Escolher a pancada**

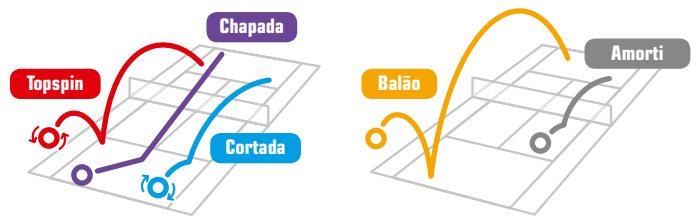


Quando o painel de pancadas aparecer pela primeira vez, ser-lhe-á apresentada a versão de três peças (ver imagem acima). Prima [R] antes de servir para alternar entre o painel de três peças, o painel de três peças espelhado e o painel de seis peças, por esta ordem.

**Movimentar personagem**

|                |       |   |
|----------------|-------|---|
| <b>Auto</b>    | X     | Executa de forma automática a pancada mais adequada.<br>Nota: A pancada Auto selecionará de forma automática a pancada mais adequada ao executar pancadas críticas mas será menos potente que o normal. |
| <b>Topspin</b> | A     | Bola alta com efeito. Rápida e de ressalto forte.   |
| <b>Chapada</b> | Y     | A pancada mais rápida, sem qualquer efeito.   |
| <b>Cortada</b> | B     | Bola baixa com efeito. Lenta e de ressalto fraco.   |
| <b>Balão</b>   | A → B | Pancada muito alta, dirigida ao fundo do campo.   |
| <b>Amorti</b>  | B → A | Pancada muito curta, quase sem ressalto.  |

## Diagrama de Pancadas



Nota: Prima [R] para saltar e devolver uma bola que esteja fora de alcance.

## Durante o Encontro

### Serviço



Nota: Se utilizar a pancada Auto, só precisa de tocar uma vez no painel para executar o serviço.

### Devolução de Bola



### Pancadas Críticas

Posicione-se numa zona crítica colorida e execute uma pancada da mesma cor para aumentar a sua eficácia.

Prima Y numa zona crítica roxa para executar um poderoso smash!



Quando estiver em posição, a sua personagem executará a pancada automaticamente quando a bola se aproximar.

## Jogar no Modo Direto

Segure a Consola Nintendo 3DS™ na vertical para ativar um modo de visualização que o colocará mesmo no centro da ação. A sua personagem dirigirá-se automaticamente para a bola, tornando este modo ideal para principiantes. Pode continuar a movimentar-se utilizando C.

Nota: O Modo Direto não suporta gráficos 3D.



Mova a sua Consola Nintendo 3DS para a esquerda e para a direita para olhar à volta do campo.



As pancadas serão executadas na direção para a qual a personagem estiver voltada.

### Manual Eletrónico

Selecione o símbolo para esta aplicação no Menu HOME e toque em MANUAL para ler o manual eletrónico. Leia este manual com atenção para poder desfrutar ao máximo da sua nova aplicação.



Este título inclui um manual eletrónico para reduzir a quantidade de papel utilizado. Para obter mais informações, consulte o manual eletrónico, o manual de instruções da Consola Nintendo 3DS, ou a página web da Nintendo. O manual eletrónico está disponível na página web da Nintendo em formato PDF.



## Multijogador Local

Competa com outros jogadores em seu redor, utilizando uma ligação sem fios local.

### Precisará de:

Consola Nintendo 3DS..... Uma para cada jogador  
Cartão de jogo MARIO TENNIS™ OPEN ..... Pelo menos um

Nota: Os jogadores que possuam um cartão de jogo do MARIO TENNIS OPEN poderão jogar no Modo de Jogo Local. Jogadores que não possuam um cartão de jogo poderão participar utilizando o Modo Download.

### Criar Salas Locais

#### Jogador com Cartão de Jogo

- 1 Selecione MULTIJOGADOR LOCAL e, em seguida, CRIAR SALA LOCAL.
- 2 Quando os nomes de todos os participantes tiverem aparecido no ecrã, toque em OK e siga as instruções apresentadas.



**Modos de Jogo Online**  
Existem três modos de jogo online no MARIO TENNIS OPEN. Jogue com outras pessoas para expandir as possibilidades de jogo.

### Entrar numa Sala

#### Jogadores com Cartão de Jogo

- 1 Toque em MULTIJOGADOR LOCAL e, em seguida, seleccione a sala em que quer entrar.



#### Jogadores sem Cartão de Jogo

- 1 Inicie o Modo Download a partir do Menu HOME.

- 2 Toque no logotipo da Nintendo 3DS e, em seguida, seleccione MARIO TENNIS OPEN.

Nota: A lista apresentará o MARIO TENNIS OPEN assim que um participante com cartão de jogo tenha criado uma sala.

- 3 Aguarde o início da partida.

Nota: Sempre que existam participantes sem cartão de jogo, a seleção de personagens e campos disponíveis será limitada.



## Multijogador Online

Competa contra jogadores da sua região através da Internet.

### Exibição

Jogue com amigos em grupos com um máximo de quatro pessoas. Siga as instruções apresentadas no ecrã para criar uma sala onde pode reunir amigos e jogar com eles.

Utilize a Lista de Amigos no Menu HOME para registar e gerir os seus amigos.

Nota: Para mais informações sobre a Lista de Amigos, consulte o manual de instruções da consola.

### Encontro Aleatório

Poronha as suas habilidades à prova, desafiando jogadores espalhados pela sua região para encontros de singulares, e consulte a sua posição na tabela de classificações à medida que joga. Siga as instruções apresentadas no ecrã.



Cada jogador começa com uma classificação de 2000 pontos. Este valor aumentará quando marcar pontos durante os encontros e diminuirá quando o seu adversário marcar pontos.

Nota: Pode restringir a interação online e/ou o StreetPass através do Controlo Parental. Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.



## StreetPass

Com o StreetPass™ ativado, dados relativos às personagens Mii™ dos jogadores serão automaticamente partilhados, permitindo que participem em dois modos de jogo distintos.

### Exibição StreetPass

Jogue um encontro de singulares contra um Mii encontrado através do StreetPass.

### Tiro ao Aro

Jogue Tiro ao Aro com um Mii encontrado através do StreetPass.



Escolha um equipamento e defina o seu estilo!

### Ativar StreetPass

Quando iniciar o jogo pela primeira vez, ser-lhe-á perguntado se deseja ativar o StreetPass. Siga as instruções no ecrã. Se tiver ocorrido qualquer comunicação através do StreetPass, o símbolo surgirá no ecrã de seleção de jogo.

Nota: Para alterar esta definição, seleccione STREETPASS e, em seguida, toque em CONFIGURAÇÃO STREETPASS. Ser-lhe-á perguntado se deseja ativar o StreetPass. Escolha SIM ou NÃO.

