



Touchscreen oder

(A) (B) (X) (Y) **Schlagen**

Schlag wählen

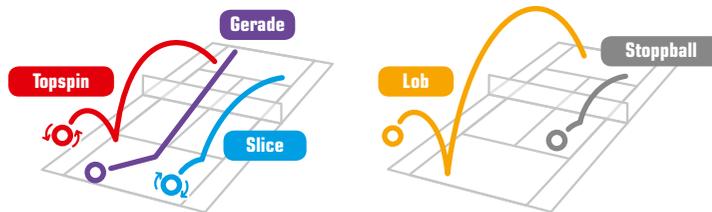


Wenn die Schlagschaltflächen zum ersten Mal erscheinen, wird die Version mit drei Schaltflächen angezeigt (siehe Abbildung oben). Drücke (R) vor dem Aufschlag, um zwischen drei Schaltflächen, drei Schaltflächen gespiegelt und sechs Schaltflächen zu wechseln (in dieser Reihenfolge).

Charakter bewegen

Auto	(X)	Wählt automatisch den passenden Schlag. Hinweis: Bei Glücksschlägen wählt diese Option automatisch die jeweils beste Schlagtechnik. Die Schlagkraft ist aber etwas schwächer als im Normalfall.
Topspin	(A)	Ein hoher Ball mit Drall nach vorne. Er ist schnell und hat einen starken Abprall.
Gerade	(Y)	Der schnellste Schlag, ohne Drall.
Slice	(B)	Ein niedriger Ball mit Drall nach hinten. Er ist langsamer und hat einen geringen Abprall.
Lob	(A) → (B)	Sehr hoher, weiter Schlag in den hinteren Teil des Spielfelds.
Stoppball	(B) → (A)	Ein kurzer Schlag ins vordere Feld mit sehr geringem Abprall.

Grafik: Schlagtechniken



Hinweis: Drücke (R), um zu einem schwer erreichbaren Ball zu hechten und ihn so zurückzuschlagen.



Ein Match spielen

Aufschlagen



Hinweis: Wenn du die Funktion „Auto“ verwendest, musst du die Schlagschaltfläche nur einmal berühren, um einen Aufschlag durchzuführen.

Den Ball zurückspielen



Glücksschläge

Bewege dich in einen Glücksbereich und verwende einen Schlag in der Farbe des Bereichs, um die Effektivität des Schlages zu erhöhen.
Drücke (Y) in einem violetten Glücksbereich, um einen kraftvollen Schmetterball zu schlagen!



Nachdem du deinen Schläger in Position gebracht hast, schlägt dein Charakter den Ball automatisch zurück.



Im direkten Modus spielen

Halte das Nintendo 3DS™-System senkrecht, um in eine Kameraperspektive zu wechseln, die dich mitten ins Geschehen versetzt. Dieser Modus eignet sich besonders für Anfänger, da dein Charakter automatisch zum Ball läuft. Du kannst den Charakter aber auch bewegen, indem du (C) verwendest.
Hinweis: Der direkte Modus verwendet keine 3D-Effekte.



Bewege das Nintendo 3DS-System nach links und rechts, um dich auf dem Platz umzusehen.



Schläge werden in die Richtung gezielt, in die du blickst.

Elektronische Bedienungsanleitung

Wähle im HOME-Menü das Symbol dieser Software aus und berühre dann ANLEITUNG, um die elektronische Bedienungsanleitung aufzurufen. Bitte lies diese Bedienungsanleitung aufmerksam durch, damit du viel Freude an deiner neuen Software hast.





Mehrspieler (lokal)

Spiele im lokalen Modus mit Spielern in deiner direkten Umgebung.

Erforderliche Bestandteile:

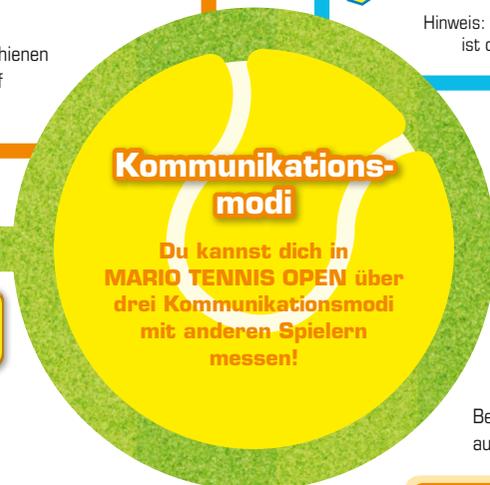
Nintendo 3DS-System Eines pro Spieler
MARIO TENNIS™ OPEN-Karte Mindestens eine

Hinweis: Im lokalen Modus können Spieler mit MARIO TENNIS OPEN-Karte spielen. Spieler ohne Karte können per Download-Spiel mitspielen.

Spiele im lokalen Modus erstellen

Spieler mit Karte

- 1 Wähle MEHRSPIELER (LOKAL) und dann SPIEL ERSTELLEN.
- 2 Wenn die Namen deiner Mitspieler auf dem Bildschirm erschienen sind, wähle STARTEN und befolge dann die Anweisungen auf dem Bildschirm.



An einem Spiel teilnehmen

Spieler mit Karte

- 1 Wähle MEHRSPIELER (LOKAL) und dann das Spiel, an dem du teilnehmen möchtest.



Spieler ohne Karte

- 1 Starte „Download-Spiel“ im HOME-Menü.
- 2 Wähle das Nintendo 3DS-Logo und danach MARIO TENNIS OPEN.
- 3 Warte, bis das Spiel beginnt.

Hinweis: Wenn du mit Spielern ohne Karte spielst, ist die Auswahl an Charakteren und Plätzen begrenzt.



Mehrspieler (online)

Verbinde dich mit dem Internet und tritt gegen andere Spieler aus deiner Region an.

Match mit Freunden

Spiele mit Freunden in Gruppen von bis zu vier Spielern. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um ein Spiel zu erstellen.

Verwende die Freundesliste im HOME-Menü, um Freunde zu registrieren und zu verwalten.
Hinweis: Weitere Informationen zur Freundesliste findest du in der Bedienungsanleitung.

Offenes Match

Miss dich in Einzelmatches mit Spielern aus deiner Region und sieh nach, wie du in der Bewertungsrangliste abschneidest. Befolge hierfür die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Die Bewertung jedes Spielers liegt anfänglich bei 2000. Dieser Wert steigt, wenn du Punkte erzielst, und fällt, wenn dein Gegner Punkte erzielt.



Hinweis: Online-Interaktionen sowie die StreetPass-Funktion können über die Altersbeschränkungen eingeschränkt werden. Weitere Informationen findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.



StreetPass

Bei aktiviertem StreetPass™-Modus werden automatisch Mii™-Informationen ausgetauscht. Dadurch kannst du zwei Spielmodi spielen.

StreetPass-Match

Spiele ein Einzelmatch gegen ein Mii, dem du über StreetPass begegnet bist.

Ringeschießen

Spiele Ringeschießen mit einem Mii, dem du über StreetPass begegnet bist.

Wenn du über StreetPass spielst, gewinnst du Münzen, mit denen du im Item-Shop neue Tennisausrüstung für dein Mii kaufen kannst.



Wähle ein Outfit und finde deinen ganz persönlichen Style!

StreetPass aktivieren

Wenn du das Spiel zum ersten Mal startest, wirst du gefragt, ob du StreetPass verwenden möchtest. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm. Wenn Daten per StreetPass empfangen wurden, erscheint in der Dateiauswahl.

Hinweis: Um diese Einstellung später zu ändern, wähle STREETPASS und danach STREETPASS-EINSTELLUNGEN. Nun wirst du gefragt, ob du StreetPass verwenden möchtest. Wähle JA oder NEIN.



WICHTIG: Bitte lies das separat beiliegende Informationsfaltblatt.