

# MARIO KART 7

**L / X** Utiliser un objet

**R** Sauter

**Déraper** R + en maintenant Y / A

**C** Diriger le véhicule

**Y / A** Accélérer

**B** Freiner / Marche arrière

**START** Pause

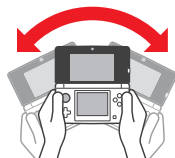


22213470

## **+** Passer en vue subjective

En vue subjective, vous pouvez également contrôler le véhicule en déplaçant la console Nintendo 3DS™ vers la gauche ou la droite.

Note : appuyez sur **+** / **+** pour revenir à la vue classique.



**Pièces**  
Ramassez des pièces pour aller plus vite.

**Boîtes à objets**  
Passez à travers ces boîtes pour recevoir différents objets.

**Mode d'emploi électronique**  
Sélectionnez l'icône de ce logiciel dans le menu HOME, puis touchez AIDE pour afficher son mode d'emploi électronique. Lisez ce mode d'emploi attentivement pour vous assurer de profiter au mieux de votre nouveau logiciel.



Objets	
	<b>Banane</b> Peut être déposée au sol pour faire perdre le contrôle de son véhicule à quiconque roulera dessus.
	<b>Bill Balle</b> Vous transforme en Bill Balle, lequel fonce à toute vitesse en suivant le tracé du circuit.
	<b>Carapace verte</b> File en ligne droite et reverse le premier véhicule qu'elle touche.
	<b>Carapace rouge</b> Poursuit le véhicule qui vous précède et reverse le premier qu'elle touche.
	<b>Bloups</b> Gêne la vue des pilotes qui vous précèdent.
	<b>Carapace à épines</b> Poursuit le véhicule en tête de la course et reverse tous ceux se trouvant sur son chemin.
	<b>Éclair</b> Fait perdre aux adversaires le contrôle de leur véhicule et les fait rétrécir, réduisant leur vitesse.
	<b>Bob-omb</b> Explose une fois lancé ou lâché, renversant ou rendant incontrôlable tout véhicule alentour.
	<b>Super étoile</b> Vous rend temporairement invincible et vous permet de renverser les véhicules que vous heurtez. Votre vitesse augmente également.
	<b>Champignon turbo</b> Permet de faire une brève accélération.
	<b>Fleur de feu</b> Permet de lancer des boules de feu en appuyant sur <b>L</b> / <b>X</b> . Quiconque est touché par l'une d'elles perd le contrôle de son véhicule.
	<b>Super feuille</b> Une queue pousse sur votre véhicule, vous permettant de donner des coups en appuyant sur <b>L</b> / <b>X</b> .
	<b>Atout 7</b> Permet d'équiper sept objets simultanément.
	<b>Champignon turbo doré</b> Vous permet, pendant un temps limité, de faire autant d'accélération que vous le souhaitez en appuyant sur <b>L</b> / <b>X</b> .

Afin de réduire la quantité de papier utilisée pour la documentation de ce logiciel, celui-ci inclut un mode d'emploi électronique. Pour des instructions détaillées, consultez ce mode d'emploi électronique, le mode d'emploi Nintendo 3DS et le site Nintendo. Ce mode d'emploi électronique est disponible au format PDF sur le site Nintendo.

## Multijoueur local

Mode multijoueur local Mode téléchargement

Jusqu'à huit joueurs peuvent participer. Pour cela, il faut une console Nintendo 3DS par joueur et au moins une carte de jeu MARIO KART™ 7. L'un des joueurs possédant une carte de jeu crée un groupe, et il suffit alors aux autres joueurs de rejoindre ce groupe.

Note : les joueurs ne possédant pas de carte de jeu peuvent rejoindre une partie grâce au mode téléchargement.

Rejoignent le groupe



Crée le groupe

### Créer un groupe

#### Joueur avec une carte de jeu

- 1 Sélectionnez MULTIJOUEUR LOCAL dans le menu principal, puis CRÉER UN GROUPE.
- 2 Une fois les noms de tous les participants affichés, sélectionnez COMMENCER.
- 3 Suivez les instructions à l'écran.



### Rejoindre un groupe

#### Joueurs avec une carte de jeu

- 1 Sélectionnez MULTIJOUEUR LOCAL dans le menu principal, puis le nom du joueur dont vous voulez rejoindre le groupe.
- 2 Suivez les instructions à l'écran.



#### Joueurs sans carte de jeu

- 1 Accédez au mode téléchargement à partir du menu HOME.
- 2 Sélectionnez NINTENDO 3DS puis MARIO KART 7.  
Note : MARIO KART 7 s'affiche une fois qu'un joueur possédant une carte de jeu a créé un groupe.
- 3 Attendez que le jeu démarre.  
Note : les joueurs sans carte de jeu joueront en tant que Maskass.



## Multijoueur en ligne

Internet

Jouez en ligne avec des joueurs du monde entier. Sélectionnez une des options suivantes pour déterminer vos adversaires : MONDIAL (tous les joueurs en ligne), AMIS/ADVERSAIRES ou COMMUNAUTÉS.

Notes :

- Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour savoir comment connecter votre console à Internet.
- Les interactions en ligne avec d'autres utilisateurs et/ou l'utilisation de StreetPass™ peuvent être bloquées grâce à la fonction de contrôle parental. Consultez le mode d'emploi de la console pour plus d'informations.



### Amis/Adversaires

Rejoignez et jouez avec vos amis, des adversaires passés ou les joueurs que vous avez rencontrés via StreetPass. Vous pouvez également rejoindre vos amis depuis la liste d'amis accessible depuis le menu HOME.



### Communautés

Rejoignez une des nombreuses communautés pour jouer avec des groupes composés exclusivement de membres de cette communauté.



## Chaîne Mario Kart

StreetPass SpotPass

Permet d'échanger des données avec d'autres joueurs via StreetPass et SpotPass™.



### StreetPass

En croisant des joueurs ayant eux aussi activé StreetPass pour ce logiciel, vous échangerez automatiquement des noms de joueurs, des fantômes et des informations relatives aux Mii™ ainsi qu'aux communautés que vous avez rejointes.



### SpotPass

Se connecte automatiquement à Internet pour télécharger des fantômes de joueurs du monde entier et des suggestions de communautés.



**IMPORTANT :** lisez également le dépliant d'informations importantes.

© 2011 Nintendo.  
Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.  
Nintendo 3DS est une marque de Nintendo.  
© 2011 Nintendo.