

O texto em português encontra-se no verso

L / X Usar objeto



R Saltar

Derrapar Mantén pulsado **Y/A** y pulsa **R + C**

C Girar

Y/A Acelerar

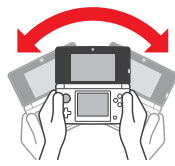
B Frenar/ Marcha atrás

START Pausa



+ Cámara en primera persona

Si usas la cámara en primera persona, también podrás girar el kart al inclinar la consola Nintendo 3DS™ hacia la izquierda o hacia la derecha.
 Nota: Pulsa **+** o **+** para volver a la cámara normal.



Monedas
 Cógelas para ir más rápido.

Cajas de objetos
 Atraviélasas para conseguir objetos.

Manual electrónico
 Selecciona el icono de este programa en el menú HOME y toca MANUAL para acceder al manual electrónico. Lee su contenido con detenimiento para usar correctamente el programa.



Este título se acompaña de un manual electrónico para reducir el gasto de papel en el embalaje. Para obtener ayuda, consulta el manual electrónico, el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o el sitio web de Nintendo. El manual electrónico está disponible en PDF en el sitio web de Nintendo.

Objetos	
	Plátano Colócalo en el camino y cualquier kart que lo toque patinará.
	Caparazón verde Se mueve en línea recta y hace volcar al primer kart que alcanza.
	Caparazón rojo Persigue al kart que va delante de ti y hace volcar al primero que se cruce en su camino.
	Caparazón de pinchos Va directo al kart que encabeza la carrera y hace que vuelque este y cualquier kart que se interponga en su camino.
	Bob-omb Explota al cabo de un tiempo cuando lo lanzas o dejas caer. ¡La onda expansiva hará volcar o dar vueltas a todos los karts que alcance!
	Champiñón turbo Te hace dar un acelerón.
	Champiñón turbo dorado Durante un cierto periodo de tiempo, te permite usar un champiñón turbo cada vez que pulses L o X .
	Bill Bala Te convierte durante un tiempo en un Bill Bala. ¡Volarás automáticamente por el circuito a toda velocidad!
	Blooper Lanza tinta a todos los karts que van delante y dificulta la visión de sus pilotos.
	Rayo Hace dar vueltas sin control a todos tus oponentes y reduce su tamaño y velocidad durante un cierto periodo de tiempo.
	Superestrella Te vuelve invencible durante un tiempo. Además, aumenta tu velocidad y los karts que choquen contigo saldrán volando por los aires.
	Flor de fuego Te permite lanzar bolas de fuego durante un cierto periodo de tiempo al pulsar L o X . Si alcanzan a algún kart, este dará vueltas sin control.
	Superhoja Hará que a tu kart le crezca una cola que puedes agitar pulsando L o X para atacar o defenderte.
	Ruleta del 7 Te proporciona siete objetos al mismo tiempo.

Multijugador local

Juego local Modo descarga

Hasta ocho personas pueden jugar juntas a través de la comunicación local (será necesario disponer de al menos una tarjeta de juego de MARIO KART™ 7 y de tantas consolas Nintendo 3DS como jugadores). Uno de los jugadores con una tarjeta de juego deberá crear un grupo, y los demás tendrán que unirse a ese grupo.

Nota: Aquellos jugadores que no tengan una tarjeta de juego podrán participar a través del modo descarga.

Se unen al grupo



Crea un grupo

¿Cómo crear un grupo

Jugador con tarjeta de juego

- 1 En el menú principal, elige MULTIJUGADOR LOCAL y toca CREAM GRUPO.
- 2 Cuando se muestren los nombres de todos los jugadores que vayan a participar, selecciona EMPEZAR.
- 3 Sigue las instrucciones en pantalla.



¿Cómo unirse a un grupo

Jugadores con tarjeta de juego

- 1 En el menú principal, elige MULTIJUGADOR LOCAL y selecciona el nombre del jugador en cuyo grupo quieras participar.
- 2 Sigue las instrucciones en pantalla.



Jugadores sin tarjeta de juego

- 1 Abre el modo descarga desde el menú HOME.
- 2 Selecciona NINTENDO 3DS y, a continuación, MARIO KART 7.
Nota: MARIO KART 7 solo se mostrará cuando un jugador con tarjeta de juego haya creado un grupo.
- 3 Espera a que dé comienzo la partida.
Nota: Los jugadores que no tengan tarjeta de juego pilotarán un kart con Shy Guy.



Multijugador en línea

Internet

Conéctate a internet y desafía a jugadores de todo el mundo. Selecciona una de las siguientes opciones para elegir a tus rivales: MUNDIAL (cualquier jugador que esté en línea), AMIGOS Y RIVALES o COMUNIDADES.

Notas:

- Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- Puedes restringir la comunicación en línea con otros usuarios y la funcionalidad de StreetPass™ mediante el control parental. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.



Amigos y rivales

Enfréntate a amigos que hayas registrado, a corredores contra los que ya te hayas enfrentado o a gente con la que te hayas cruzado a través de StreetPass. Puedes jugar directamente con tus amigos desde la lista de amigos del menú HOME.



Comunidades

Hay muchas comunidades en todo el mundo. Participa en una comunidad para jugar con grupos formados por miembros de esa comunidad.



Canal Mario Kart

StreetPass SpotPass

Te permite intercambiar datos con otros jugadores a través de StreetPass y SpotPass™.



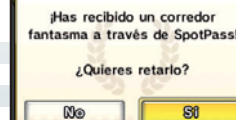
StreetPass

Cuando te cruces con otros jugadores que hayan activado StreetPass para este juego, intercambiaréis automáticamente vuestros nombres y corredores fantasma, así como información sobre personajes Mii™ y comunidades en las que habéis participado.



SpotPass

Se conecta automáticamente a internet para descargar corredores fantasma de todo el mundo y comunidades recomendadas.



IMPORTANTE: Lee atentamente la hoja de información importante.



L / X Utilizar Item

R Saltar

Deslizar R + ◀, enquanto mantém Y/A

Virar

Y/A Acelerar

B Travar / Marcha-atrás

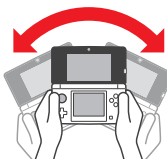
START Pausa



+ Mudar para a câmara de piloto

Quando utilizar o modo câmara de piloto, poderá igualmente mudar de direção inclinando a Consola Nintendo 3DS™ para a esquerda e para a direita.

Nota: Prima / para regressar à câmara normal.



Moedas

Reúna moedas para ganhar mais velocidade.

Caixas de Itens

Apanhe-as para ganhar vários itens.

Manual Eletrónico

Selecione o símbolo para esta aplicação no Menu HOME e toque em MANUAL para ler o manual eletrónico. Leia este manual com atenção para poder desfrutar ao máximo da sua nova aplicação.



Este título inclui um manual eletrónico para reduzir a quantidade de papel utilizado. Para obter mais informações, consulte o manual eletrónico, o manual de instruções da Consola Nintendo 3DS, ou a página web da Nintendo. O manual eletrónico está disponível na página web da Nintendo em formato PDF.

Itens

	Banana Coloque-a no caminho e os pilotos que passarem por cima dela perderão o controlo do veículo.		Bill Bala Transforma-o num Bill Bala, fazendo-o voar pela pista a alta velocidade.
	Carapaça Verde Move-se em linha reta e derruba o primeiro veículo em que embater.		Blooper Dificulta a visão dos pilotos que estejam à sua frente.
	Carapaça Vermelha Persegue o veículo que estiver à sua frente e derruba o primeiro em que embater.		Relâmpago Faz com que todos os seus rivais percam o controlo dos veículos, diminuindo o tamanho destes e reduzindo a sua velocidade.
	Carapaça de Espinhos Persegue o veículo que estiver em primeiro lugar e derruba, não só esse, como todos os outros que encontre pelo caminho.		Superestrela Torna-o temporariamente invencível, fazendo com que derrube todos os rivais em que embater e ganhe mais velocidade.
	Bob-bomba Explodirá se a lançar ou deixar cair, derrubando ou fazendo com que os outros veículos percam o controlo.		Flor de Fogo Permite-lhe lançar bolas de fogo, premindo L/X. Estas bolas de fogo fazem com que os outros veículos fiquem descontrolados.
	Cogumelo Turbo Dá-lhe uma curta aceleração.		Superfolha Faz crescer uma cauda no seu veículo, que poderá agitar para derrubar os seus rivais premindo L/X.
	Cogumelo Turbo Dourado Permite-lhe, durante um curto espaço de tempo, utilizar um Cogumelo Turbo quando premir L/X.		Sete da Sorte Disponibiliza simultaneamente sete itens.

Multijogador Local

Jogo Local Modo Download

Poderão participar até oito jogadores, (para tal precisará de, pelo menos, um cartão de jogo do MARIO KART™ 7 e do mesmo número de Consolas Nintendo 3DS e de jogadores). Um dos jogadores com cartão de jogo terá de criar um grupo e os outros jogadores terão de juntar-se a esse grupo.

Nota: Os jogadores que não tenham um cartão de jogo poderão jogar através do Modo Download.

Juntar-se a um Grupo



Criar um Grupo

Criar um Grupo

Jogador com o Cartão de Jogo

- Escolha MULTIJOGADOR LOCAL no menu principal e, em seguida, CRIAR UM GRUPO.
- Quando forem apresentados os nomes de todos os jogadores que vão participar no jogo, escolha INICIAR.
- Siga as instruções apresentadas no ecrã.



Juntar-se a um Grupo

Jogadores com um Cartão de Jogo

- Escolha MULTIJOGADOR LOCAL no menu principal e, em seguida, o nome do jogador do grupo a que deseja juntar-se.
- Siga as instruções apresentadas no ecrã.



Jogadores sem Cartão de Jogo

- Abra o Modo Download no Menu HOME.
- Escolha NINTENDO 3DS e, em seguida, MARIO KART 7.
Nota: MARIO KART 7 só será apresentado depois de um jogador com um cartão de jogo criar um grupo.
- Esperre que o jogo comece.
Nota: Os jogadores que não tenham um cartão de jogo correrão com o Masquito.



Multijogador Online

Internet

Jogue online contra jogadores de todo o mundo. Selecione uma das seguintes opções para escolher os seus rivais: MUNDIAL (qualquer jogador que esteja online), AMIGOS E RIVAIS ou COMUNIDADES.

Nota:

- Para mais informações sobre como configurar uma ligação à Internet, consulte o manual de instruções da Nintendo 3DS.
- Pode restringir a interação online e/ou o StreetPass™ através do Controlo Parental. Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.



Amigos e Rivals

Junte-se e jogue contra amigos, rivais recentes e jogadores que encontrou com o StreetPass. Poderá também juntar-se aos seus amigos diretamente a partir da lista de amigos no Menu HOME.



Comunidades

Existem várias comunidades em todo o mundo. Junte-se a uma e poderá jogar com grupos compostos por membros dessa mesma comunidade.



Canal Mario Kart

StreetPass SpotPass

O Canal Mario Kart permite-lhe trocar dados com outros jogadores através do StreetPass e do SpotPass™.



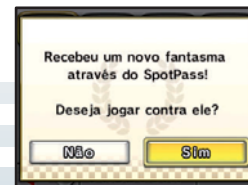
StreetPass

Ao cruzar-se com outros jogadores que tenham ativado o StreetPass para este jogo, trocará automaticamente nomes, fantasmas, informações sobre personagens Mii™ e comunidades a que se tenha juntado.



SpotPass

Estabelece automaticamente uma ligação à Internet de modo a descarregar fantasmas vindos de jogadores de todo o mundo, bem como comunidades recomendadas.



IMPORTANTE: Leia o folheto de informações importantes fornecido em separado.