



L / X *Item verwenden*

R *Hüpfen*

Driften **R** + **○**, dabei **Y/A** gedrückt halten

○ *Lenken*

Y/A *Beschleunigen*

B *Bremsen / rückwärtsfahren*

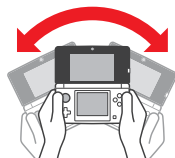
START *Pause*

2221340Q



+ *Zur Ego-Perspektive wechseln*

In dieser Perspektive kannst du auch lenken, indem du das Nintendo 3DS™-System nach links und rechts neigst.
Hinweis: Drücke **↶** / **↷**, um zur normalen Ansicht zurückzukehren.



Münzen
Sammle Münzen, um schneller zu werden.

Itemboxen
Fahre durch sie hindurch, um verschiedene Items aufzunehmen.

Elektronische Bedienungsanleitung

Wähle im HOME-Menü das Symbol dieser Software aus und berühre dann ANLEITUNG, um die elektronische Bedienungsanleitung aufzurufen. Bitte lies diese Bedienungsanleitung aufmerksam durch, damit du viel Freude an deiner neuen Software hast.



Diese Software enthält eine elektronische Bedienungsanleitung, um das Gesamtpapiervolumen dieser Verpackung zu reduzieren. Um weitere Informationen zu erhalten, rufe die elektronische Bedienungsanleitung der Software auf, lies in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung nach oder besuche die Nintendo-Website. Die elektronische Bedienungsanleitung der Software ist als PDF auf der Nintendo-Website erhältlich.

Items	
	Banane Wirf sie auf die Fahrbahn. Jedes Kart, das darüberfährt, gerät außer Kontrolle.
	Kugelwilli Verwandelt dich in Kugelwilli, der in hohem Tempo automatisch die Strecke entlangrast.
	Grüner Panzer Fliegt in gerader Linie und stößt das erste Kart um, das seine Bahn kreuzt.
	Blooper Behindert die Sicht aller Fahrer, die sich vor dir befinden.
	Roter Panzer Verfolgt automatisch das Kart vor dir und stößt das erste Kart um, auf das er trifft.
	Blitz Lässt alle gegnerischen Karts rotieren und anschließend schrumpfen. So wird ihr Tempo gedrosselt.
	Stachi-Panzer Verfolgt das Kart, das an erster Stelle fährt, und stößt alle Karts um, auf die er dabei trifft.
	Superstern Macht dich vorübergehend unverwundbar. Dabei erhöht sich dein Tempo für kurze Zeit und du kannst andere Fahrer aus dem Weg räumen.
	Bob-omb Explodiert, wenn er geworfen oder abgelegt wird. Karts in seiner Nähe werden umgestoßen oder geraten außer Kontrolle.
	Feuerblume Hiermit kannst du durch Drücken von L/X Feuerbälle werfen. Wird ein Kart von einem Feuerball getroffen, gerät es außer Kontrolle.
	Turbo-Pilz Verleiht einen kurzen Temposchub.
	Superblatt Verleiht deinem Kart einen Schweif, den du mit L/X schwingen kannst, um andere Gegner anzugreifen.
	Goldener Turbo-Pilz Drücke wiederholt L/X , um eine Zeit lang kurze Temposchübe auszulösen.
	Glücksieben Hiermit kannst du sieben Items gleichzeitig aktivieren.

Mehrspieler (lokal)

Lokales Spiel Download-Spiel

Bis zu acht Spieler können miteinander spielen. (Dafür werden mindestens eine MARIO KART™ 7-Karte und so viele Nintendo 3DS-Systeme wie teilnehmende Spieler benötigt.) Einer der Spieler mit einer Karte erstellt eine Gruppe und die anderen Spieler spielen in dieser Gruppe mit.

Hinweis: Spieler ohne eine Karte können mit Hilfe der Anwendung Download-Spiel mitspielen.

Spielen in einer Gruppe mit



Erstellt eine Gruppe

Erstellen einer Gruppe

Spieler mit einer Karte

- 1 Wähle im Hauptmenü MEHRSPIELER (LOKAL) und danach GRUPPE ERSTELLEN.
- 2 Wähle STARTEN, sobald die Namen aller teilnehmenden Spieler angezeigt werden.
- 3 Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm.



Einer Gruppe beitreten

Spieler mit einer Karte

- 1 Wähle im Hauptmenü MEHRSPIELER (LOKAL) und danach den Namen des Spielers, dessen Gruppe du beitreten möchtest.
- 2 Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm.



Spieler ohne eine Karte

- 1 Starte die Anwendung Download-Spiel im HOME-Menü.
- 2 Wähle NINTENDO 3DS und danach MARIO KART 7.
Hinweis: MARIO KART 7 wird angezeigt, sobald ein Spieler mit einer Karte eine Gruppe erstellt hat.
- 3 Warte, bis das Spiel startet.
Hinweis: Spieler ohne eine Karte gehen als Shy Guy ins Rennen.



Mehrspieler (online)

Internet

Spiele online gegen Spieler aus aller Welt. Wähle eine der folgenden Optionen, um deine Gegner zu bestimmen: GLOBAL (jeder, der online ist), FREUNDE/ GEGNER oder COMMUNITYS.

Hinweis:

- Details zur Konfiguration einer Internetverbindung findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- Online-Interaktionen sowie die StreetPass™-Funktion können über die Altersbeschränkungen eingeschränkt werden. Weitere Informationen findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.



Freunde/Gegner

Du kannst in Partien von Freunden, vorherigen Gegnern und von Personen, die du über StreetPass getroffen hast, mitspielen und gegen sie antreten. Du kannst auch direkt über die Freundesliste im HOME-Menü in Partien von Freunden mitspielen.



Communitys

Es gibt weltweit etliche Communitys. Tritt einer Community bei, um mit Gruppen zu spielen, die aus Mitgliedern dieser Community bestehen.



Mario Kart-Kanal

StreetPass SpotPass

Dieser ermöglicht dir den Austausch von Daten mit anderen Spielern über StreetPass und SpotPass™.



StreetPass

Begegnet du anderen Spielern, die StreetPass für diese Software aktiviert haben, tauscht ihr automatisch Spielernamen, Geistdaten und Informationen über Mii™-Charaktere und Communitys, denen ihr beigetreten seid, aus.



SpotPass

Verbindet sich automatisch mit dem Internet, um Geistdaten von Spielern aus aller Welt sowie Community-Empfehlungen herunterzuladen.



WICHTIG: Bitte lies das separat beiliegende Informationsfaltblatt.