



Luigi's Mansion™ 2

**Ecco qui il
Poltergust 5000!**

Poltergust 5000

Il nuovo aspirapolvere del professor Strambic, un esempio di ingegneria d'avanguardia, fa molto più che pulire pavimenti e tappeti. Con la sua gamma di accessori, ti consente di catturare fantasmi aspirandoli, stordire i nemici con un flash accecante, rendere visibile ciò che non lo è e scagliare oggetti contro gli ostacoli!

IMPORTANTE: consulta il libretto Informazioni importanti.

Nota: è possibile limitare l'interazione online attraverso il filtro famiglia. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console.

Questo software include un manuale elettronico al fine di ridurre la quantità di carta utilizzata nella confezione. Per ricevere assistenza, consulta il manuale elettronico, il manuale di istruzioni della console o il sito Internet Nintendo. Il manuale elettronico è disponibile in formato PDF sul sito Internet Nintendo.

Comandi

Di seguito trovi i comandi di base per muoverti e usare il Poltergust 5000.



L Soffia

Emetti un getto d'aria o lancia un oggetto attaccato alla bocchetta del Poltergust 5000.



Cammina

Corri



Touch screen

Usa il touch screen per consultare la mappa e controllare l'energia che ti è rimasta, gli obiettivi e molto altro.

START Menu di pausa

Riavvia una missione, torna al bunker o dai un'occhiata ai comandi.

B Guarda giù



R Aspira

Aspira i fantasmi e gli elementi più piccoli. Gli oggetti grandi resteranno incastrati nella bocchetta.

Puoi usare il Poltergust 5000 anche su alcune tende e tappeti. Una volta che appare la barra della potenza, indietreggia con e premi quando la barra è piena.

X Guarda su

X Interagisci (quando appare)

Apri le porte, esamina gli oggetti, oppure guarda fuori dalle finestre e sbircia attraverso le fessure nei muri. In questi ultimi due casi, inclina la console o usa per spostare lo sguardo.

A Usa il flash dello Strobobulbo

Stordisci i fantasmi e sconfiggi i nemici più piccoli.

Y Tieni premuto per usare l'Arcobaluce

Libera gli elementi intrappolati nei quadri e rendi visibili gli oggetti nascosti.

Catturare i fantasmi

Premi **A** per azionare lo Strobobulbo!


I fantasmi storditi dal flash diventano temporaneamente vulnerabili.



Aspira i fantasmi con **R** + **C**

Aspirando i fantasmi, ne ridurrai l'energia. Usa **C** per trascinarli con decisione verso di te e caricare la barra della potenza.

Barra della potenza

Dai un robusto strattone alla tua preda premendo **A** quando  **A** è sufficientemente piena.

La barra della potenza si riempie mentre trascini un fantasma verso di te. Più è carica, più riuscirai a indebolirlo quando premi **A**. Potrai catturare il fantasma quando la sua energia si riduce a zero.

Nota: Luigi perderà energia se un altro fantasma lo fa cadere o lo aggredisce. Premi **B** mentre stai catturando i tuoi nemici per schivare gli attacchi.



Manuale elettronico

Seleziona l'icona di questo software nel menu HOME e tocca MANUALE per visualizzare il manuale elettronico. Leggi attentamente questo manuale per poter trarre il massimo divertimento dal gioco.



22240490

