



Luigi's Mansion™ 2

**¡Con la nueva
Succionaentes 5000!**

Succionaentes 5000

La nueva aspiradora del profesor Fesor, una clara muestra de ingeniería avanzada, sirve para muchas más cosas que para limpiar el suelo. ¡La Succionaentes 5000 y su amplia variedad de accesorios te permitirán aspirar fantasmas para atraparlos, aturdir a tus enemigos con luz, desvelar lo invisible y lanzar objetos para librarte de obstáculos!

IMPORTANTE: Lee atentamente la hoja de información importante.

Nota: Puedes restringir la comunicación en línea con otros usuarios mediante el control parental. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este título se acompaña de un manual electrónico para reducir el gasto de papel en el embalaje. Para obtener ayuda, consulta el manual electrónico, el manual de instrucciones de la consola o el sitio web de Nintendo. El manual electrónico está disponible en PDF en el sitio web de Nintendo.

Controles básicos

Aquí aprenderás a moverte y a usar la Succionaentes 5000.



L Expulsar aire

Expulsa aire o lanza un objeto que se haya quedado atascado en la boquilla de la Succionaentes.



○ Andar

○ + ○ B Correr



Pantalla táctil

En la pantalla táctil puedes ver el mapa, tu salud, tus objetivos y otros datos.

START Menú de pausa

Desde aquí podrás reiniciar misiones, volver al búnker y ver los controles.

B Mirar abajo



R Aspirar

Aspira fantasmas y objetos pequeños. Los objetos más grandes se quedarán atascados en la boquilla.

También puedes usar la Succionaentes 5000 para aspirar algunas cortinas y alfombras. Cuando aparezca la barra de potencia, muévete hacia atrás con ○ y pulsa A cuando la barra esté llena.

X Mirar arriba

X Interactuar (cuando aparezca X)

Te permitirá abrir puertas, echar un vistazo a algunos objetos y mirar por las ventanas y algunos huecos de las paredes. Cuando estés mirando por las ventanas o por los huecos de las paredes, mueve la consola o usa ○ para mirar alrededor.

A Usar la estrobombilla

Atonta a los fantasmas y derrota a enemigos pequeños.

Y Usar el desoscurizador (al mantenerlo pulsado)

Revela objetos que estén atrapados en cuadros y vuelve visibles los objetos invisibles.

Cómo atrapar fantasmas

¡Pulsa **A** para usar

la estrobombilla!


Los fantasmas que se queden atontados por la luz bajarán la guardia durante unos instantes.



Aspira fantasmas con **R** + **C**

Al aspirar fantasmas se reduce su energía. Usa **C** para tirar de los fantasmas hacia ti y que se llene la barra de potencia.

Barra de potencia

Si pulsas **A** cuando  **A** esté lo suficientemente llena, pegarás un tirón.

La barra de potencia se llenará mientras tiras de los fantasmas hacia ti. Cuanto más la cargues, más debilitarás a los fantasmas al pulsar **A**. Cuando la energía de un fantasma llegue a 0, lo habrás atrapado.

Nota: Si Luigi se cae o si un fantasma lo ataca, perderá salud. Pulsa **B** mientras estés capturando fantasmas para esquivar ataques.



Manual electrónico

Selecciona el icono de este programa en el menú HOME y toca MANUAL para acceder al manual electrónico. Lee su contenido con detenimiento para usar correctamente el programa.



2224081Q



Nintendo

GUIA DE UTILIZAÇÃO RÁPIDA
PARA APLICAÇÕES NINTENDO 3DS
LUIGI'S MANSION™ 2



Luigi's Mansion™ 2

**Apresentamos o
Sugospectro 5000!**

Sugospectro 5000

O novo aspirador do Professor A. Luado – um exemplo de engenharia de ponta – serve para muito mais do que aspirar o pó dos cantos. O Sugospectro 5000 e os seus acessórios permitem-lhe sugar fantasmas para os capturar, atordoar inimigos com um flash, tornar visível o invisível e lançar objetos contra obstáculos!

IMPORTANTE: Leia o folheto de informações importantes, incluído em separado.

Nota: Pode restringir a interação online a partir do Controlo Parental. Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.

Este título inclui um manual eletrónico para reduzir a quantidade de papel utilizado. Para obter mais informações, consulte o manual eletrónico, o manual de instruções da sua consola ou a página web da Nintendo. O manual eletrónico está disponível na página web da Nintendo em formato PDF.

Controlos Principais

Estes são os controlos essenciais para se poder movimentar e utilizar o Sugospectro 5000.



L Expelir Ar

Sopre ar ou lance itens que fiquem presos no bocal do Sugospectro.



○ Caminhar

○ + B Correr



Ecrã Tátil

Utilize o Ecrã Tátil para consultar o mapa, a sua energia, os objetivos e mais informações.

START Menu de Pausa

Recomece missões, regresse ao abrigo e veja os controlos.

B Olhar para Baixo



R Sugar

Sigue fantasmas e pequenos itens. Os objetos maiores ficarão presos no bocal.

Também poderá utilizar o Sugospectro 5000 para aspirar algumas cortinas e tapetes. Quando aparecer a barra da Sucção A, afaste-se utilizando ○ e prima A quando a barra estiver cheia.

X Olhar para Cima

X Interagir (quando X é exibido)

Abra portas, toque em objetos e olhe através de janelas e de fendas nas paredes.

Quando estiver a espreitar, incline a consola ou utilize ○ para olhar em volta.

A Utilizar o Flash da Estrobolâmpada

Atordoe os fantasmas e derrote pequenos inimigos.

Y Manter Premido para Utilizar o Dispositivo de Luz Negra

Liberte itens presos em quadros e torne visíveis os objetos invisíveis.

Capturar Fantasmas

Prima **(A)** para criar um flash com a estrobolâmpada!

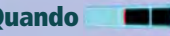
Os fantasmas que forem atordoados pelo flash baixarão, temporariamente, a guarda.



Sugue fantasmas com **(R) + (C)**

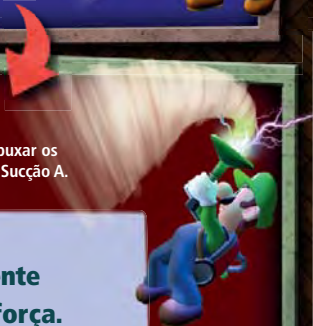
Ao serem sugados, os fantasmas perderão energia. Utilize **(C)** para puxar os fantasmas com cuidado na sua direção e aumentar o nível da Barra da Sucção A.

Barra da Sucção A

Quando  **(A)** estiver suficientemente carregada, prima **(A)** para puxar com força.

À medida que puxa os fantasmas na sua direção, a barra da Sucção A aumenta. Quanto mais a carregar, mais enfraquecerá os fantasmas quando premir **(A)**. Quando a energia de um fantasma chegar a zero, o fantasma será capturado.

Nota: O Luigi perderá energia se for arrastado ou atacado por outro fantasma. Prima **(B)** enquanto captura para se desviar de ataques.



Manual Eletrônico

Selecione o símbolo para esta aplicação no Menu HOME e toque em MANUAL para ler o manual eletrônico. Leia este manual com atenção para poder tirar o máximo partido da sua nova aplicação.

