



Luigi's Mansion™ 2

**Brandneu! Superstark!
Der Schreckweg 09/15!**

Schreckweg 09/15

Professor I. Giddis neues Reinemachwunder, ein Paradestück der Ingenieurskunst, schluckt nicht nur Staub und Schutt! Nein, der Schreckweg 09/15 fängt mit seinen zahlreichen Accessoires auch Geister, blitz böse Buben regungslos, macht Verschwendenes sichtbar und dient als praktisches Katapult für allerlei losen Tand!

WICHTIG: Bitte lies das separat beiliegende Informationsfaltblatt.

Hinweis: Online-Interaktionen können über die Altersbeschränkungen eingeschränkt werden. Weitere Informationen hierzu findest du in der Bedienungsanleitung deines Systems.

Diese Software enthält eine elektronische Bedienungsanleitung, um das Gesamtpapiervolumen dieser Verpackung zu reduzieren. Um weitere Informationen zu erhalten, rufe die elektronische Bedienungsanleitung der Software auf, lies in der Bedienungsanleitung deines Systems nach oder besuche die Nintendo-Website. Die elektronische Bedienungsanleitung der Software ist als PDF auf der Nintendo-Website erhältlich.

Grundlegende Steuerung

Eine kurze Einleitung zur Fortbewegung sowie zum Einsatz des Schreckweg 09/15.



L Pusten

Puste einen Luftstrom aus der Staubsaugerdüse oder schieße angesaugte Gegenstände ab.



○ Gehen

○ + ○ B Laufen



Touchscreen

Auf dem Touchscreen kannst du die Karte betrachten und deine Energie, Missionsziele und viele weitere Informationen einsehen.

START Pausenmenü

Hier kannst du eine Mission neu beginnen, zum Unterschlupf des Professors zurückkehren oder mehr zur Spielsteuerung erfahren.

○ B Runterschauen



R Saugen

Geister und Kleinigkeiten werden aufgesaugt, sperrigere Stücke bleiben in der Düse stecken.

Du kannst auch bestimmte Teppiche und Vorhänge mit dem Schreckweg 09/15 an- oder sogar aufsaugen: Ist die A-Ruck-Leiste gefüllt, bewege ○ von deinem Ziel weg und drücke einfach A!

X Aufschauen

X Benutzen (wenn X erscheint)

Türen öffnen, Dinge untersuchen oder durch Löcher und Ritzen spähen. Solange du durch Löcher blickst, kannst du dich mit ○ umschauen.

A Stroboblitz einsetzen

Besiege kleine Gegner und schrecke Geister stocksteif!

○ Y halten, um mit Düsterrlicht zu leuchten

So entlockst du Zauberbildern ihren Inhalt und machst Phantomobjekte sichtbar.

Geister fangen

Stroboblitz mit **(A)**!


Alle Geister, die du mit dem Blitz erwischst, erstarren kurz und sind in dieser Zeit wehrlos.



Aufsaugen mit **(R)** + **(C)**!

Behältst du Geister in deinem Sog, verlieren sie Energie. Ziehe sie mit **(C)** an dich heran und fülle die A-Ruck-Leiste!

A-Ruck-Leiste

Sobald  **(A)** ausreichend gefüllt ist, kannst du mit **(A)** den Geist einmal kräftig zu dir reißen.

Je voller die Leiste, desto mehr Energie verliert der Geist, wenn du **(A)** drückst. Wenn die Energie eines Geistes auf Null sinkt, hast du ihn gefangen!

Hinweis: Luigi verliert Energie, wenn er von den Füßen gerissen oder von einem anderen Geist angegriffen wird. Drücke **(B)**, um Attacken während des Geistersaugens auszuweichen.



Elektronische Bedienungsanleitung

Wähle im HOME-Menü das Symbol dieser Software aus und berühre dann ANLEITUNG, um die elektronische Bedienungsanleitung aufzurufen. Bitte lies diese Bedienungsanleitung aufmerksam durch, damit du viel Freude an deiner neuen Software hast.



22240400

