

Nintendo

MAA-CTR-AA8P-FRA

GUIDE RAPIDE POUR LOGICIEL NINTENDO 3DS
LEGO® CITY UNDERCOVER: THE CHASE BEGINS



CITY
UNDERCOVER

THE CHASE BEGINS





CITY
UNDERCOVER

THE CHASE BEGINS

Go to www.legosurvey.com/City to fill out a survey to access cheat codes for the LEGO® City Undercover: The Chase Begins videogame.



www.legosurvey.com/CITY

Visita www.legosurvey.com/City y rellena el cuestionario para acceder a los cheat codes del videojuego LEGO® City Undercover: The Chase Begins.

Rendez-vous sur www.legosurvey.com/CITY pour remplir un questionnaire et obtenir des codes de triche pour le jeu vidéo LEGO® City Undercover: The Chase Begins.

COMMANDES

Commandes du personnage



Commandes des véhicules



Faire pivoter la caméra à gauche

Faire pivoter la caméra à droite

Descendre d'un véhicule

Diriger

Accélérer

Diriger

Freiner/Reculer

Klaxon/Sirène

Menu de pause



Tenues

Grâce à ses nombreuses tenues, Chase McCain dispose d'un large panel d'étonnantes capacités lorsqu'il est sous couverture. Touchez  sur l'écran tactile ou utilisez  et Chase passera rapidement d'une tenue à une autre.



Déplacement acrobatique

Le déplacement acrobatique permet à Chase de se déplacer de façon fluide et dynamique à travers LEGO® City. Trouvez les dispositifs blanc et bleu disséminés dans la ville, et une fois à proximité, appuyez sur  afin de sauter, grimper et escalader.



Combats

La système de combat de LEGO® City permet à Chase de concentrer ses attaques sur l'adversaire de son choix, tout en se défendant d'assaillants multiples.

Projeter

Appuyez sur (Y) lorsque Chase est proche d'un ennemi pour réaliser une projection simple.

Contre-attaquer

Appuyez sur (X) au bon moment et Chase contrera tout type d'attaque. Guettez bien le moment où le bouton s'affiche à l'écran !

Attraper et projeter

Appuyez sur (A) lorsque Chase est proche d'un ennemi pour l'attraper. Une fois l'ennemi attrapé, appuyez à nouveau sur (A) pour changer la position de Chase ou sur (Y) pour projeter l'ennemi au sol.

Cibler

Une fois un ennemi attrapé, maintenez (Y) enfoncé et utilisez (C) pour orienter votre projection. Relâchez (Y) pour lancer l'ennemi sur d'autres assaillants ou sur des objets LEGO®.

Arrêter un ennemi

Après avoir vaincu un ennemi, Chase doit l'arrêter immédiatement avant qu'il ne revienne à lui. Rapprochez-vous de l'ennemi et appuyez sur (A) pour l'arrêter.





CITY



LEGO and the LEGO logo are trademarks of the LEGO Group.

LEGO et le logo LEGO sont des marques déposées du Groupe LEGO. ©2013 The LEGO Group.



Mode d'emploi électronique

Sélectionnez l'icône de ce logiciel dans le menu HOME, puis touchez AIDE pour afficher son mode d'emploi électronique. Lisez ce mode d'emploi attentivement pour vous assurer de profiter au mieux de votre nouveau logiciel.

Note : l'utilisation de StreetPass™ peut être bloquée grâce à la fonction de contrôle parental. Consultez le mode d'emploi de la console pour plus d'informations.



Afin de réduire la quantité de papier utilisée pour la documentation de ce logiciel, celui-ci inclut un mode d'emploi électronique. Pour des instructions détaillées, consultez ce mode d'emploi électronique, le mode d'emploi de la console et le site Nintendo. Ce mode d'emploi électronique est également disponible au format PDF sur le site Nintendo.

IMPORTANT : lisez également le dépliant d'informations importantes.

Logiciel LEGO CITY UNDERCOVER: THE CHASE BEGINS © 2013 TT Games Publishing Ltd. Produit par TT Games sous licence du groupe LEGO. LEGO, le logo LEGO, la configuration des briques et tenons, ainsi que la figurine sont des marques commerciales du groupe LEGO. © 2013 The LEGO Group. Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Nintendo 3DS est une marque de Nintendo. © 2013 Nintendo Co., Ltd.

TT
games

22244470

