

Kid Icarus™ UPRISING

Nintendo

KORTE HANDLEIDING VOOR NINTENDO 3DS-SOFTWARE – KID ICARUS™: UPRISING

Basisbesturing



Aanvallen

Pit valt aan in de richting van het vizier . Houd de knop ingedrukt om onafgebroken aan te vallen.



Opgeladen schot

Wacht tot het vizier van vorm verandert en druk dan op .



Aanvallen van dichtbij

Ga dicht bij je doel staan en druk herhaaldelijk op .



Bewegen

Grondgevechten

Rennen

Beweeg snel om te rennen.

Rennend aanvallen

Druk tijdens het rennen op .



**Grotere afstand!
Meer vuurkracht!**

Grondgevechten

Ontwijken

Beweeg snel net voor je door een vijand wordt geraakt.



Sierlijk ontwijken!



START

Pauzeren

Vizier / camera verplaatsen

Sleep de stylus over het touchscreen om het vizier te verplaatsen. Tijdens grondgevechten draai je op deze manier ook de camera om Pit heen. Om snel een andere kant op te kijken moet je de stylus snel over het touchscreen slepen!

Luchtgevechten Speciale aanval



Raak een volledig opgeladen pictogram aan.

Grondgevechten

Kies / gebruik beschikbare krachten

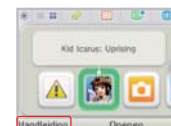


Sleep het krachtenpalet / raak een pictogram aan om een kracht te gebruiken. Je kunt ook krachten kiezen met en ze vervolgens gebruiken met .

HOME Het HOME-menu weergeven

Elektronische handleiding

Kies het pictogram van deze software in het HOME-menu en raak HANDLEIDING aan om de elektronische handleiding te bekijken. Lees deze handleiding zorgvuldig door om zo veel mogelijk plezier aan deze software te beleven.



Je kunt ook de Nintendo 3DS-handleiding raadplegen.

Kies HOW TO PLAY (speluitleg) of het pictogram in de ingame menu's om een serie video's te bekijken waarin de hoofdpersonages Pit en Palutena je uitleggen hoe je het spel moet spelen.



22221480

Wapens

Pit, het hoofdpersonage, heeft een grote selectie heilige wapens met unieke karakteristieken tot zijn beschikking. Deze wapens worden onderverdeeld in negen typen en er zijn vele wapens van elk type. Zelfs als je twee keer hetzelfde wapen hebt, kunnen de karakteristieken nog verschillen!

Staven

Doordat staven zijn ontworpen om mee aan te vallen over lange afstanden, hebben ze een uitzonderlijk groot bereik. Ondanks dat ze geen krachtige aanval van dichtbij hebben of de schoten op vijanden afgaan, zijn ze uitstekend om zware schade toe te brengen aan vijanden in de verte.

Bogen

Een langeafstandswapen waarmee je uitstekend je kameraden kunt ondersteunen in teamgevechten. Bogen vuren lichtpijlen af die snel met een boogje door de lucht vliegen.

Knotsen

Knotsen zijn dynamisch en uniek en hebben de hoogste aanvalskracht van alle wapens. Knotsen kunnen niet onafgebroken vuren, maar hun gigantische opgeladen schoten kunnen dwars door obstakels heen.

Satellietbollen

Deze zwevende bollen hebben een vrij groot aanvalsbereik. Ze vuren twee schoten tegelijk af waardoor je meer kans hebt de vijand te raken. Zorg voor maximale schade wel dat beide schoten hun doel treffen!

Zwaarden



Het meest eenvoudige wapentype dat niet alleen als zwaard maar ook als geweer kan worden gebruikt. Dit wapentype is geschikt voor zowel aanvallen van dichtbij als afstandsaanvallen.

Klauwen



Een wapentype dat is ontworpen voor aanvallen van dichtbij. Met een klauw aan elke hand bevestigd, kan Pit zich sneller verplaatsen zodat hij makkelijker bij zijn vijanden kan komen.

Palmen



Deze mysterieuze, tatoeage-achtige wapens laten de gebruiker lichtbollen uit zijn of haar hand afvuren. Ze hebben niet zo'n groot bereik en zijn niet zo krachtig, maar doordat de schoten vanzelf op vijanden afvliegen, is het een makkie om vijanden te raken.

Kanonnen



De opgeladen schoten van dit wapentype ontploffen zodra ze hun doel raken. Deze ontploffingen kunnen zware schade aan meerdere vijanden tegelijk toebrengen.

Ram-arm



Een wapentype dat gespecialiseerd is in aanvallen van dichtbij. Ze hebben het kleinste bereik van alle wapens, maar voor aanvallen van dichtbij kennen ze geen gelijke.

Multiplayergevechten

Kies TOGETHER (samen) in het hoofdmenu en strijd met max. zes spelers in teamgevechten of individuele gevechten.

Ver weg (Internet)

Kies WITH FRIENDS (met vrienden) om met vrienden te spelen of WITH ANYONE (met iedereen) als het je niet uitmaakt met wie je speelt.

Vorbereiding

WITH FRIENDS (met vrienden) Kies een tegenstander uit je vriendenlijst of kies CREATE ROOM (kamer aanmaken) gevolgd door FREE-FOR-ALL (schermutseling) of LIGHT VS. DARK (licht tegen duister), afhankelijk van welk speltype je wilt spelen. Wacht vervolgens tot je vrienden zich bij je voegen. Hierna kun je je uitrusting kiezen en, als jij degene bent die de kamer heeft aangemaakt, de spelregels aanpassen. Kies als laatste MOVE OUT! (gaan!) om te beginnen.

Opmerking: je kunt ook rechtstreeks deelnemen vanuit de vriendenlijst in het HOME-menu. Zoek naar een vriend met het bericht 'Deeln. mogelijk' op zijn visitekaartje.

WITH ANYONE (met iedereen) Kies FREE-FOR-ALL (schermutseling) of LIGHT VS. DARK (licht tegen duister), afhankelijk van welk speltype je wilt spelen. Kies je uitrusting en vervolgens MOVE OUT! (gaan!) om te beginnen.

Opmerking: kijk in de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS™-systeem.



Dichtbij (Local Play)

In dit speltype kun je met anderen spelen via lokale draadloze communicatie. Er kunnen maximaal zes spelers meedoen. Alle spelers moeten een eigen Game Card van de software hebben.

Benodigheden:

Nintendo 3DS-systeem Eén voor elke speler

Game Card van KID ICARUS™: UPRISING Eén voor elke speler

Vorbereiding

- 1 Kies een kamer uit de lijst. Als je zelf een nieuwe kamer wilt aanmaken, kies dan CREATE ROOM (kamer aanmaken).
- 2 Zodra alle spelers aanwezig zijn en hun uitrusting hebben gekozen (de speler die de kamer heeft aangemaakt kan ook de spelregels nog aanpassen), moet je MOVE OUT! (gaan!) kiezen om te beginnen.



Overige communicatiefuncties



Schakel StreetPass in om wapenjuwelen (speciale voorwerpen die je maakt met de wapens die je hebt verzameld) te ruilen met andere KID ICARUS: UPRISING-gebruikers.

Om door middel van deze functie te communiceren moeten alle spelers StreetPass inschakelen voor deze software.

Opmerking: je kunt online interactie en/of de StreetPass-functie beperken door middel van de functie voor ouderlijk toezicht. Kijk in de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.



Door SpotPass te gebruiken kun je berichten over dit spel en nieuwe wapenjuwelen ontvangen.

SpotPass is alleen actief wanneer het systeem in de slaapstand staat en er een compatibel Access Point binnen bereik is.



AR-kaarten met idolen



Er worden zes speciale AR-kaarten meegeleverd met dit spel.

- Deze AR-kaarten kunnen alleen gebruikt worden voor KID ICARUS: UPRISING. Je kunt ze niet met andere software gebruiken.
- Lees voor je AR-kaarten gaat gebruiken de elektronische handleiding voor deze software aandachtig door en gebruik de kaarten zoals aangegeven.

Ga voor meer informatie over AR-kaarten met idolen naar de officiële website voor jouw land.

Nederland: www.kidicarus.nl • België: www.kidicarus.be

BELANGRIJK: lees ook de aparte folder "Belangrijke informatie".