

Kid Icarus™ UPRISING

Nintendo

GUIDA RAPIDA AL SOFTWARE PER NINTENDO 3DS KID ICARUS™: UPRISING

Comandi di base

L Attacco

Pit attaccherà nella direzione del mirino. Tieni premuto il pulsante per fare fuoco continuo.



Tiri caricati

Aspetta che il mirino cambi forma, poi premi L.



Attacchi in mischia

Quando sei vicino al bersaglio, premi L ripetutamente.



O Movimento

Battaglie terrestri Corsa

Muovi velocemente O per correre.

Attacchi in corsa Premi L mentre corri. Più gittata! Più potenza!



Battaglie terrestri Schivata

Muovi velocemente O appena prima di essere colpito.



Un'abile schivata!

Movimento mirino / telecamera

Fai scorrere lo stilo sul touch screen per muovere il mirino. Nelle battaglie terrestri questo farà anche ruotare la telecamera attorno a Pit. Per girarti immediatamente in un'altra direzione, fai un movimento rapido con lo stilo!

Battaglie aeree

Attacchi speciali



Tocca una sfera quando è piena.

Battaglie terrestri

Selezione / Uso dei doni attivati



Scorri la barra doni / Tocca l'icona del dono per usarlo. Puoi anche selezionare i doni con + e usarli con -.

START Pausa

HOME Visualizza il menu HOME

Manuale elettronico

Seleziona l'icona di questo software nel menu HOME e tocca MANUALE per visualizzare il manuale elettronico. Leggi attentamente questo manuale per poter trarre il massimo divertimento dal gioco.



Potresti anche aver bisogno di consultare il manuale di istruzioni della console Nintendo 3DS™.

Seleziona COME GIOCARE o l'icona nei menu del gioco per vedere una serie di video in cui i personaggi principali, Pit e Palutena, ti spiegano come si gioca.



Armi

Pit, il protagonista del gioco, può usare una vasta gamma di armi sacre, ognuna dotata di caratteristiche particolari. Le armi si suddividono in nove categorie che comprendono diversi modelli. Persino due copie dello stesso modello di arma possono avere proprietà leggermente diverse!

Bastoni



Armi create per i tiri di precisione, i Bastoni tendono ad avere una gittata eccezionale. Anche se sono deboli in mischia e hanno scarsa autoguida, possono infliggere moltissimi danni ai nemici lontani.

Archi



Armi per le lunghe distanze, utili per dare appoggio ai compagni negli scontri a squadre. Scoccano frecce molto rapide, che volano in traiettorie arcuate.

Mazze



Armi dinamiche e particolari, la cui forza di attacco supera quella di tutte le altre categorie. Le Mazze non possono fare fuoco continuo, ma sparano enormi tiri caricati che oltrepassano gli ostacoli.

Orbital



Simili a satelliti fluttuanti, queste armi dalla notevole gittata sparano due colpi alla volta, aumentando la possibilità di colpire il nemico. Mettendo a segno entrambi i colpi il danno aumenta di conseguenza!

Lame



La categoria di armi più comune, utilizzabili sia come spade che come pistole. Le loro caratteristiche sono bilanciate sia per la mischia che per gli attacchi a distanza.

Artigli



Armi studiate per il combattimento ravvicinato. Indossando un paio di Artigli, Pit può muoversi più velocemente e avvicinarsi al nemico con facilità.

Mani



Queste misteriose armi simili a tatuaggi permettono a chi le usa di sparare sfere di luce dalla mano. La loro gittata e potenza sono relativamente scarse, ma l'ottima autoguida rende molto facile colpire i nemici.

Cannoni



I tiri caricati sparati da queste armi esplodono all'impatto con il bersaglio. Le esplosioni possono infliggere gravi danni a più nemici alla volta.

Bracci



Armi specializzate per la mischia. Hanno la gittata più corta di tutte le altre categorie di armi, ma negli scontri ravvicinati la loro forza è impareggiabile.

Scontri tra più giocatori

Seleziona **BATTAGLIA** nel menu principale per giocare con fino ad altri 5 giocatori a squadre o in singolo.

Da lontano (Internet)

Tocca **CON AMICI** se vuoi giocare con i tuoi amici o **CON CHIUNQUE** se non ti dispiace giocare con persone sconosciute.

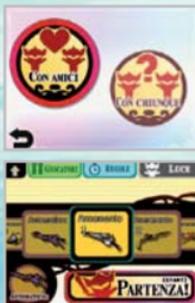
Preparazione

CON AMICI Scegli un avversario nella tua lista amici, oppure tocca **CREA PARTITA**, seguito da **LUCE CONTRO OSCURITÀ** o **TUTTI CONTRO TUTTI** secondo la modalità a cui vuoi giocare e aspetta che i tuoi amici entrino in partita. Poi potrai scegliere il tuo armamento e, se sei la persona che ha creato la partita, modificare le regole. Infine, tocca **PARTENZA!** per iniziare a giocare.

Nota: puoi anche entrare direttamente dalla lista amici nel menu **HOME**. Basterà cercare un amico con il messaggio "Puoi entrare".

CON CHIUNQUE Tocca **TUTTI CONTRO TUTTI** o **LUCE CONTRO OSCURITÀ** secondo la modalità a cui vuoi giocare. Scegli il tuo armamento e poi tocca **PARTENZA!** per iniziare a giocare.

Nota: per maggiori informazioni su come collegare la tua console Nintendo 3DS™ a Internet, consulta il manuale di istruzioni della console Nintendo 3DS.



Da vicino (wireless locale)

In questa modalità puoi misurarti con avversari vicini tramite wireless locale. Possono partecipare fino a 6 giocatori. Ogni giocatore deve possedere una copia del software.

Materiale necessario:

Console Nintendo 3DS Una per giocatore

Schede di gioco **KID ICARUS™: UPRISING** Una per giocatore

Preparazione

- 1 Scegli una partita in cui entrare dalla lista connessioni. Se vuoi creare una nuova partita, tocca **CREA PARTITA**.
- 2 Una volta che tutti i giocatori sono entrati e hanno scelto il proprio armamento (chi ha creato la partita può modificare le regole), tocca **PARTENZA!** per iniziare a giocare.



Altre funzioni di comunicazione



Attiva StreetPass per scambiare gemme d'arme (oggetti speciali creati dalle armi che hai ottenuto) con altri utenti di KID ICARUS: UPRISING.

Per poter comunicare usando questa applicazione, tutti gli utenti devono attivare StreetPass per questo software.

Nota: è possibile limitare l'interazione online e/o la funzione StreetPass attraverso il filtro famiglia. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console.



Tramite SpotPass puoi ricevere notifiche relative al gioco e nuove gemme d'arme.

La funzione SpotPass è attiva solo quando la console è in modalità riposo e si trova all'interno di un'area coperta da un access point compatibile.



CARTE RA DEGLI IDOLI



Nel gioco sono incluse sei carte RA.

- Queste carte RA possono essere usate solo con KID ICARUS: UPRISING. Non possono essere usate con altri software.
- Prima di usare le carte RA, leggi con attenzione il manuale elettronico del software. Usa le carte secondo le istruzioni.

Per avere informazioni più dettagliate sulle carte RA, visita il sito ufficiale del tuo paese.

Italia: www.kidicarus.it

IMPORTANTE: consulta il libretto Informazioni importanti.

© 2012 Nintendo. © 2012 Sora Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

© 2012 Nintendo.