

Kid Icarus™ UPRISING

Nintendo

MAA-CTR-AKDP-FRA
GUIDE RAPIDE POUR LOGICIEL NINTENDO 3DS – KID ICARUS™: UPRISING

Commandes de base

L

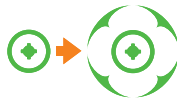
Attaquer

Pit attaquera dans la direction du viseur . Maintenez le bouton pour déclencher un tir continu.



Tirs chargés

Attendez que le viseur change de forme, puis appuyez sur **L**.



Au corps à corps

Tenez-vous près de votre cible et appuyez plusieurs fois sur **L**.



O

Se déplacer

Combats terrestres

Se ruer

Poussez rapidement **O** pour vous ruer.

Attaques en ruée

Appuyez sur **L** tout en vous ruant.



*Tirez plus loin!
Faites plus de dégâts!*

Combats terrestres

Esquiver

Poussez rapidement **O** juste avant de vous faire toucher.



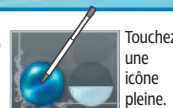
Esquivez en souplesse!

Déplacer le viseur / la caméra

Faites glisser le stylet sur l'écran tactile pour déplacer le viseur. Pendant les combats terrestres, utilisez cette manœuvre pour faire tourner la caméra autour de Pit. Pour changer de direction, faites glisser rapidement le stylet sur l'écran tactile!

Combats aériens

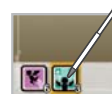
Attaque spéciale




Touchez une icône pleine.

Combats terrestres

Sélectionner / utiliser les dons disponibles



Faites glisser le stylet sur la palette de dons / touchez une icône
Vous pouvez aussi sélectionner les dons avec  et les utiliser avec .

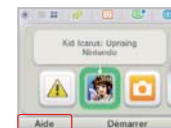


START Pause


HOME Afficher le menu HOME

Mode d'emploi électronique

Sélectionnez l'icône de ce logiciel dans le menu HOME, puis touchez AIDE pour afficher son mode d'emploi électronique. Lisez ce mode d'emploi attentivement pour vous assurer de profiter au mieux de votre nouveau logiciel.



Il est possible que vous deviez aussi consulter le mode d'emploi de la console Nintendo 3DS.

Sélectionnez AIDE ou l'icône  dans les menus du jeu pour voir une série de vidéos dans lesquelles les personnages principaux, Pit et Palutena, vous expliqueront comment jouer à ce jeu.




22221470

Armes


Pit, le personnage principal de ce jeu, peut manier tout un éventail d'armes sacrées qui ont chacune des caractéristiques uniques. Ces armes peuvent être réparties en neuf types principaux, dont chacun englobe de nombreux modèles d'armes. Deux exemplaires de la même arme peuvent même avoir des propriétés légèrement différentes !

Bâtons




Faits pour le tir à distance, les bâtons ont souvent une portée exceptionnelle. Ils sont faibles au corps à corps et disposent de peu de guidage, mais ils peuvent infliger de gros dégâts aux ennemis éloignés.

Arcs




Idéales de loin, ces armes sont adaptées au soutien des coéquipiers en combat par équipe. Les arcs tirent des flèches de lumière aux trajectoires rapides et courbes.

Massues



Les massues sont des armes dynamiques et uniques à la force de frappe sans égale. Elles ne possèdent pas de tir continu, mais leurs énormes tirs chargés peuvent traverser les obstacles.

Satellites



Les satellites lévitent et possèdent une longue portée. Ils tirent deux projectiles à la fois, ce qui augmente vos chances de toucher. Pour infliger le plus de dégâts possible, essayez de toucher avec les deux !

Lames



Le type d'arme le plus basique. Les lames peuvent être utilisées soit comme épées, soit comme fusils. Elles sont équilibrées, que ce soit pour les attaques au corps à corps ou pour le tir à distance.

Griffes



Un type d'arme conçu pour le combat rapproché. Équipé d'une paire de griffes, Pit peut se déplacer plus rapidement, ce qui lui permet de fondre sur l'ennemi sans difficulté.

Mains



Ces armes mystérieuses semblables à des tatouages tirent des sphères de lumière depuis la paume de l'utilisateur. Leur portée et leur puissance sont assez faibles, mais leur puissant guidage ne ratera pas les ennemis !

Canons



Les tirs chargés de ces armes explosent lorsqu'ils touchent leur cible. Ces déflagrations peuvent infliger de lourds dégâts à plusieurs ennemis en même temps.

Bras



Un type d'arme spécialisé dans le combat rapproché. Les bras possèdent la portée la plus courte parmi les types d'armes, mais leur force n'a pas d'égale au corps à corps.

Combats en Multijoueur

Choisissez MULTIJOUEUR dans le menu principal pour affronter jusqu'à 5 autres joueurs dans des matchs par équipe ou chacun pour soi.

À distance (Internet)

Choisissez AVEC DES AMIS si vous voulez jouer avec des amis, ou AVEC N'IMPORTE QUI si vous acceptez de jouer avec des inconnus.

Préparation

AVEC DES AMIS Choisissez un adversaire dans votre liste d'amis ou choisissez CRÉER UNE PARTIE, puis CHACUN POUR SOI ou LUMIÈRE VS TÉNÉBRES selon le mode dans lequel vous voulez jouer, et attendez que vos amis rejoignent la partie. Ensuite, vous pourrez choisir votre équipement et, si vous avez créé la partie, modifier les règles. Enfin, choisissez C'EST PARTI! pour commencer le match.

Note : vous pouvez aussi rejoindre la partie directement à partir de la liste d'amis dans le menu HOME. Cherchez un ami pour lequel le message « OK pour jouer » s'affiche.

AVEC N'IMPORTE QUI Choisissez CHACUN POUR SOI ou LUMIÈRE VS TÉNÉBRES selon le mode dans lequel vous voulez jouer. Choisissez votre équipement, puis choisissez C'EST PARTI! pour commencer le match.

Note : consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS™ pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.



En local (Multijoueur local)

Dans ce mode, vous pouvez affronter des joueurs proches en utilisant la communication sans fil locale. Jusqu'à 6 joueurs peuvent participer. Chaque joueur doit disposer d'un exemplaire du logiciel.

Équipement nécessaire :

- Nintendo 3DS 1 par joueur
- Cartes de jeu KID ICARUS™ : UPRISING 1 par joueur

Préparation

- 1 Choisissez une partie à rejoindre depuis la liste de connexion. Si vous désirez créer vous-même une nouvelle partie, choisissez CRÉER UNE PARTIE.
- 2 Lorsque tous les joueurs ont rejoint la partie et choisi leur équipement (le joueur qui a créé la partie peut aussi modifier les règles), choisissez C'EST PARTI! pour commencer le match.



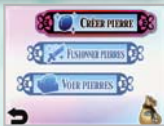
Autres modes de communication



Activez StreetPass pour échanger des pierres d'arme (objets spéciaux créés à partir des armes récupérées) avec d'autres personnes jouant à KID ICARUS: UPRISING.

Pour permettre les communications via StreetPass, ce logiciel doit avoir été inscrit dans la liste StreetPass de chacune des consoles.

Note: les interactions en ligne avec d'autres utilisateurs et/ou l'utilisation de StreetPass peuvent être bloquées grâce à la fonction de contrôle parental. Consultez le mode d'emploi de la console pour plus d'informations.



En utilisant SpotPass, vous pouvez recevoir des notifications relatives à ce logiciel et de nouvelles pierres d'arme.

La fonction SpotPass n'est activée que lorsque la console est en mode veille et se trouve à proximité d'un point d'accès à Internet compatible.



Cartes d'icaron RA



Six cartes RA spéciales sont incluses avec ce jeu.

- Ces cartes RA ne peuvent être utilisées qu'avec KID ICARUS: UPRISING. Elles sont incompatibles avec tout autre logiciel.
- Avant d'utiliser les cartes RA, veuillez lire attentivement le mode d'emploi électronique de ce logiciel. Utilisez les cartes selon les instructions de ce mode d'emploi.

Pour plus d'informations sur les cartes d'icaron RA, visitez le site officiel de votre pays.

France : www.kidicarus.fr • Belgique : www.kidicarus.be

IMPORTANT : lisez également le dépliant d'informations importantes.