

Kid Icarus™ UPRISING

Nintendo

MAA-CTR-AKDP-EAP

GUÍA RÁPIDA DE PROGRAMAS DE NINTENDO 3DS - KID ICARUS™: UPRISING

Controles básicos

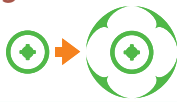
L Atacar

Pit dirigirá su ataque hacia donde apunte la mirilla (◀). Mantén pulsado el botón para disparar ráfagas.



Disparo cargado

Espera a que la mirilla cambie de forma y pulsa L.



Golpear

Pulsa L repetidamente cerca de un enemigo.



○ Moverse

Combate terrestre

Correr

Mueve ○ rápidamente.

Ataque en carrera

Pulsa L mientras corres.



Combate terrestre

Esquivar

Mueve ○ rápidamente justo antes de recibir un impacto.



Controlar la cámara y la mirilla

Desliza el lápiz por la pantalla táctil para mover la mirilla. En los combates terrestres, esta acción también te permitirá girar la cámara alrededor de Pit. ¡Desliza rápidamente el lápiz hacia un lado para mirar en esa dirección!

Combate aéreo

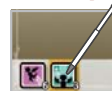
Ataque especial



Toca una esfera azul.

Combate terrestre

Elegir y usar dones divinos



Desliza el lápiz por la gama de dones y toca el icono del don que quieras utilizar.

También puedes elegir los dones con y utilizarlos con .

START Pausa

HOME Mostrar el menú HOME

Manual electrónico

Selecciona el icono de este programa en el menú HOME y toca MANUAL para acceder al manual electrónico. Lee su contenido con detenimiento para usar correctamente el programa.



Es posible que también necesites consultar el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS.

Para acceder a los vídeos en los que los protagonistas de la historia, Pit y la diosa Palutena, te explican lo necesario para jugar, elige la opción CÓMO JUGAR o el icono que encontrarás en algunos menús del juego.




O texto em português encontra-se no verso

Este título se acompaña de un manual electrónico para reducir el gasto de papel en el embalaje. Para obtener ayuda, consulta el manual electrónico, el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o el sitio web de Nintendo. El manual electrónico está disponible en PDF en el sitio web de Nintendo.

Armas


Pit, el héroe celestial, puede servirse de una gran variedad de armas divinas con propiedades únicas. Las armas se dividen en nueve categorías distintas, y cada tipo de arma dispone de diferentes modelos. ¡Incluso dos versiones de una misma arma suelen tener distintos atributos!

Báculos




Los báculos poseen un alcance fuera de lo común y son las armas favoritas de los francotiradores. No brillan en el cuerpo a cuerpo y no disponen de función teledirigida, pero, gracias a sus potentes proyectiles, podrás eliminar a los enemigos más lejanos.

Arcos




Estas armas de largo alcance disparan flechas teledirigidas a gran velocidad y resultan óptimas para cubrir a los aliados durante los combates por equipos.

Mazas



Las mazas son armas únicas capaces de ocasionar ingentes cantidades de daño. Carecen de disparo continuo, pero sus descomunales tiros cargados pueden atravesar los obstáculos.

Orbitales



Estas armas poseen un buen alcance y lanzan proyectiles gemelos, lo que aumenta la probabilidad de acertar al objetivo. Para provocar el mayor daño posible, ¡asegúrate de que ambos proyectiles dan en el blanco!

Espadas



Las espadas son armas equilibradas y de fácil manejo. Su eficacia está más que probada tanto en ataques cuerpo a cuerpo como a distancia.

Garras



Estas armas son ideales para el combate cuerpo a cuerpo y ofrecen a Pit una inigualable velocidad de movimiento. Con ellas, acercarse al enemigo es coser y cantar.

Palmas



Las palmas se equipan como si fueran tatuajes y confieren a su portador la capacidad de lanzar eficaces proyectiles teledirigidos con la palma de la mano. Eso sí, su potencia y alcance son relativamente bajos.

Cañones



Los disparos cargados que lanzan provocan una cruenta explosión al impactar en su objetivo, y todos los enemigos que se encuentren dentro del radio de acción sufrirán cuantiosos daños.

Brazales



Al igual que las garras, estas armas también se especializan en el cuerpo a cuerpo. Se caracterizan por poseer el menor alcance de todas las categorías, pero en las distancias cortas su potencia no conoce rival.

Modo Multijugador

Elige MULTIJUGADOR en el menú principal para librar combates con hasta cinco jugadores más.

Lejos (internet)

Selecciona CON AMIGOS para jugar con los amigos registrados o elige CON TODOS para jugar con usuarios de todo el mundo.

Configuración

CON AMIGOS: Si quieres unirte a una partida creada por un amigo, selecciónala. Si por el contrario quieres crear tu propia partida, elige CREAR PARTIDA, después escoge entre LUCES Y SOMBRAS y SUPERVIVENCIA y, por último, espera a que se unan tus amigos. A continuación, equípate para la lucha. Si eres el jugador anfitrión, podrás establecer las reglas del combate. Finalmente, selecciona ¡A LAS ARMAS! para comenzar.

Nota: También puedes unirte a una partida si accedes a la lista de amigos desde el menú HOME y seleccionas una tarjeta de amigo amarilla con el texto "Puedes participar".

CON TODOS: Elige entre LUCES Y SOMBRAS y SUPERVIVENCIA; a continuación, equípate para el combate y, por último, selecciona ¡A LAS ARMAS! para que comience la partida. Nota: Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS™ a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.



Cerca (juego local)

Juega con otros usuarios mediante la comunicación local. Pueden participar hasta seis jugadores. Cada jugador debe disponer de una copia de este programa.

Equipo necesario:

Consolas Nintendo 3DS Una por jugador

Tarjetas de juego de KID ICARUS™: UPRISING Una por jugador

Configuración

- 1 Selecciona una partida creada por otro jugador en la lista de conexión o elige CREAR PARTIDA para crear la tuya propia.
- 2 Una vez que todos los jugadores se hayan equipado para la lucha (el jugador anfitrión también podrá establecer las reglas del combate), selecciona ¡A LAS ARMAS! para comenzar la partida.



Otros modos de comunicación



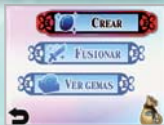
Activa StreetPass para intercambiar gemas de armas (objetos especiales creados a partir de las armas obtenidas) con otros usuarios de KID ICARUS: UPRISING.

Para usar esta función, todos los jugadores deben activar el uso de StreetPass en el programa.

Nota: Puedes restringir la comunicación en línea con otros usuarios y la funcionalidad de StreetPass mediante el control parental. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.



Si activas SpotPass, podrás recibir notificaciones relacionadas con este programa, así como gemas de armas. SpotPass solo está activo cuando la consola se encuentra en modo de espera y dentro del alcance de un punto de acceso a internet compatible.



Tarjetas de trofeos RA



Este programa incluye seis tarjetas RA especiales.

- Las tarjetas RA de KID ICARUS: UPRISING solo son compatibles con este programa.
- Antes de utilizar las tarjetas RA, lee el manual de instrucciones de este programa en su totalidad y sigue las indicaciones que ahí se detallan.

Para obtener más información acerca de las tarjetas RA de este programa, visita la página oficial de tu país.

España: www.kidicarus.es

IMPORTANTE: Lee atentamente la hoja de información importante.

Kid Icarus™ UPRISING

Nintendo

GUIA DE UTILIZAÇÃO RÁPIDA PARA SOFTWARE NINTENDO 3DS –
KID ICARUS™: UPRISING

Controlos Básicos

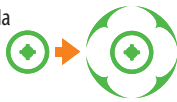
L Ataque

O Pit atacará na direção da retícula
➔. Pressione o botão para disparar continuamente.



Disparos Poderosos

Espere que a retícula mude de forma e prima L.



Ataques Corporais

Aproxime-se do alvo e prima L repetidamente.



○ Movimento

Combate Terrestre

Correr

Deslize ○ rapidamente para correr.

Disparos em Corrida

Prima L enquanto corre.



Mais longe!
Mais destrutivo!

Combate Terrestre

Desviar

Deslize ○ rapidamente, logo antes do impacto de um ataque.



Por um triz!

Deslocar a Retícula / Câmera

Deslize o stylus sobre o Ecrã Tátil para deslocar a retícula. Durante os Combates Terrestres, esta ação controla a rotação da câmara à volta do Pit. Para fazer com que o Pit se volte de repente, toque rapidamente com o stylus no Ecrã Tátil e levante-o na direção desejada!

Combate Aéreo

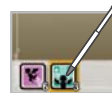
Ataque Especial



Toque num símbolo cheio.

Combate Terrestre

Selecionar/Utilizar Poderes Disponíveis



Deslize a Paleta de Poderes/Toque num símbolo para utilizar o poder. Também pode selecionar poderes com e utilizá-los com .

START Pausa

HOME Exibir o Menu HOME

Manual Eletrónico

Selecione o símbolo para esta aplicação no Menu HOME e toque em MANUAL para ler o manual eletrónico. Leia este manual com atenção para poder desfrutar ao máximo da sua nova aplicação.




Poderá também precisar de consultar o manual de instruções da Nintendo 3DS.

Toque em HOW TO PLAY (Como Jogar) ou no símbolo nos menus do jogo para visualizar uma série de vídeos em que os personagens principais, Pit e Palutena, explicarão como jogar.

Armas


Pit, a personagem principal do jogo, maneja uma grande variedade de armas sagradas, cada uma com características únicas. Estas armas dividem-se em nove tipos principais e cada tipo contém um grande número de armas individuais. Mesmo dois exemplares da mesma arma poderão ter propriedades ligeiramente diferentes!

Cetros




Um tipo de arma concebido para combater à distância. Embora lhes falte a força necessária aos ataques corporais e não detem automaticamente a posição dos inimigos, os cetros desferem danos gigantescos a adversários longínquos.

Arcos




Um tipo de arma de longo alcance, bem adequado ao apoio dos seus camaradas em combates cooperativos. Disparam flechas de luz que atravessam os céus a grande velocidade.

Bastões



Dinâmicos e únicos, possuem o ataque mais forte de todos os tipos de arma. Os bastões não podem atacar continuamente, mas são tão poderosos que penetram qualquer obstáculo.

Orbitais



Satélites flutuantes de longo alcance. Disparam dois tiros de cada vez, aumentando as suas hipóteses de atingir o adversário. Para maximizar os danos, tente certificar-se de que ambos os tiros acertam no alvo!

Lâminas



O tipo de arma mais básico de todos, que pode ser utilizado tanto como espada ou arma de fogo. Versáteis e adequadas tanto para ataques corporais como à distância.

Garras



Um tipo de arma concebido para combater à queima-roupa. Com um par de garras em ambas as mãos, o Pit movimenta-se mais rapidamente e aproxima-se dos inimigos com facilidade.

Luvas



Estas armas misteriosas assemelham-se a tatuagens e disparam esferas de luz das mãos de quem as empunha. O seu alcance e poder são relativamente baixos, mas a sua excelente capacidade de deteção facilita o abate de qualquer adversário.

Canhões



Os disparos poderosos destas armas explodem ao colidir com o alvo. Estas explosões distribuem danos elevados por vários inimigos ao mesmo tempo.

Braças



Um tipo de arma especializado para combate corporal. Possuem o alcance mais curto de todos os tipos de arma mas, à queima-roupa, a sua força é inigualável.

Combates Multijogador

Toque em TOGETHER (Juntos) no menu principal para combater com um máximo de cinco jogadores adicionais em combates cooperativos ou competitivos.

À Distância (Internet)

Selecione WITH FRIENDS (Com Amigos) se desejar jogar com amigos, ou WITH ANYONE (Com Todos) para jogar com utilizadores escolhidos aleatoriamente.

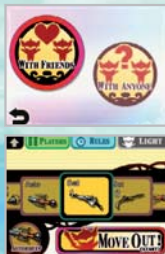
Configuração

COM AMIGOS Escolha um adversário a partir da sua Lista de Amigos ou selecione CREATE ROOM (Criar Sala) e escolha entre os modos FREE-FOR-ALL (Todos Contra Todos) e LIGHT VS. DARK (Luz vs. Trevas). Poderá então escolher o seu equipamento e, caso tenha criado a sala, personalizar as regras do jogo. Toque em MOVE OUT! (Começar!) para dar início à partida.

Nota: Também é possível participar diretamente a partir da Lista de Amigos no Menu HOME. Basta procurar um amigo com o estado "Participável".

COM TODOS Escolha entre os modos FREE-FOR-ALL (Todos Contra Todos) e LIGHT VS. DARK (Luz vs. Trevas), selecione o seu equipamento e toque em MOVE OUT! (Começar!) para dar início à partida.

Nota: Para mais informações sobre como ligar a sua Consola Nintendo 3DS à Internet, consulte o manual de instruções da consola.



Por Perto (Jogo Local)

Neste modo, poderá combater com jogadores em seu redor através da ligação sem fios local. Podem participar até seis jogadores e todos terão de ter uma cópia da aplicação.

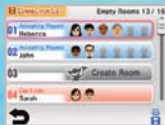
Precisará de:

Consola Nintendo 3DS Uma para cada jogador

Cartão de jogo KID ICARUS™: UPRISING Um para cada jogador

Configuração

- 1 Escolha uma sala a partir da Connection List (Lista de Ligações). Se desejar criar uma nova sala, selecione CREATE ROOM (Criar Sala).
- 2 Assim que todos os jogadores tiverem escolhido participar e selecionado o seu equipamento, toque em MOVE OUT! (Começar!) para dar início à partida.



Funcionalidades de Comunicação Adicionais



Ative o StreetPass para trocar cristais de armas (itens especiais criados a partir das armas que reuniu) com outros utilizadores de KID ICARUS: UPRISING.

Para comunicar através desta função, todos os jogadores devem ativar o StreetPass para esta aplicação.

Nota: Pode restringir a interação online e/ou o StreetPass através do Controlo Parental. Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.



Utilize o SpotPass para receber notificações relativas a este jogo, bem como novos cristais de armas. O SpotPass só está ativo quando a consola está em Modo de Descanso e perto de um ponto de acesso com ligação à Internet.



Cartões de Ídolos RA



Este jogo inclui seis Cartões RA especiais.

- Estes Cartões RA devem ser utilizados exclusivamente com KID ICARUS: UPRISING. Não podem ser utilizados com nenhuma outra aplicação.
- Antes de utilizar os Cartões RA, certifique-se de que lê atentamente o manual eletrónico deste jogo e de que os utiliza de acordo com as instruções.

Para mais informações sobre os Cartões de Ídolos RA, visite a página oficial:
www.kidicarus.com.pt

IMPORTANTE: Leia o folheto de informações importantes, incluído em separado.