

Kid Icarus™ UPRISING

Nintendo

NINTENDO 3DS-SOFTWARE-SCHNELLANLEITUNG – KID ICARUS™: UPRISING

Grundlegende Steuerung



Angreifen

Pit greift in Richtung des Fadenkreuzes an. Halte die Taste gedrückt, um mit Dauerfeuer anzugreifen.



Aufgeladene Schüsse

Warte, bis sich die Form des Fadenkreuzes ändert, und drücke dann L.



Nahkampfangriffe

Drücke wiederholt L, wenn du dich in der Nähe eines Gegners befindest.



Bewegen

Bodenkampf Sprinten

Bewege O ruckartig, um zu sprinten.

Sprintangriffe

Drücke während des Sprintens L.



Bodenkampf Ausweichen

Bewege O im richtigen Moment, kurz bevor dich eine gegnerische Attacke trifft.



Fadenkreuz / Kamera bewegen

Führe den Touchpen über den Bildschirm, um das Fadenkreuz zu bewegen. In Bodenkämpfen drehst du so außerdem die Kamera. Um dich in einer kniffligen Lage schnell umzudrehen, schnippe den Touchpen über den Bildschirm!

Luftkampf Spezialangriff



Berühre ein gefülltes Symbol.

Bodenkampf Verfügbare Effekte wählen / verwenden



Führe den Touchpen, um in der Effektepalette zu blättern, und berühre dann ein Symbol.

Du kannst Effekte auch mit A auswählen und mit B verwenden.

START Pause

HOME Das HOME-Menü anzeigen

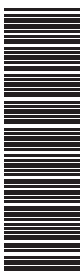
Elektronische Bedienungsanleitung

Wähle im HOME-Menü das Symbol dieser Software aus und berühre dann ANLEITUNG, um die elektronische Bedienungsanleitung aufzurufen. Bitte lies diese Bedienungsanleitung aufmerksam durch, damit du viel Freude an deiner neuen Software hast.



Lies gegebenenfalls auch die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS™-Systems.

Wähle TUTORIAL oder das Symbol in den Menüs des Spiels, um dir Videos anzeigen zu lassen, in denen dir die Hauptfiguren Pit und Palutena das Spiel erklären.



22221400

Waffen

Pit, der Held dieses Spiels, kann eine Vielzahl von heiligen Waffen mit sich führen, die alle über einzigartige Eigenschaften verfügen. Diese Waffen werden in neun Hauptkategorien unterteilt, wobei jede Kategorie zahlreiche Einzelwaffen mit spezifischen Charakteristika enthält. Selbst zwei Exemplare der gleichen Waffe können unterschiedliche Eigenschaften haben!

Stäbe

Stäbe haben eine außerordentlich hohe Reichweite und sind somit ein ideales Mittel für Distanzangriffe. Sie können weit entfernten Gegnern viel Schaden zufügen, sind dafür aber im Nahkampf und bei der Zielfindung wenig effektiv.

Bögen

Bögen haben eine große Reichweite und sind deshalb gut dazu geeignet, Teamkameraden aus der Entfernung zu unterstützen. Sie feuern Lichtpfeile, deren Flugbahn einen Bogen beschreibt.

Keulen

Die einzigartigen Keulen verfügen mit ihrer großen Dynamik über die höchste Angriffskraft aller Waffen. Dauerfeuer ist mit ihnen nicht möglich. Dafür haben aufgeladene Schüsse eine solche Wucht, dass sie Hindernisse durchdringen können.

Orbitare

Schwebende Waffenpaare mit hoher Angriffreichweite. Sie feuern zwei Schüsse auf einmal, was die Trefferwahrscheinlichkeit erhöht. Versuche mit beiden Schüssen zu treffen, um maximalen Schaden anzurichten!

Klingen



Klingen sind die einfachsten aller Waffen und können entweder als Schwert oder als Schusswaffe verwendet werden. Sie sind so ausgewogen, dass sie für Nahkampf und Distanzangriffe gleich gut geeignet sind.

Klauen



Klauen sind für den Nahkampf bestimmt. Wenn Pit Klauen verwendet, kann er sich schneller bewegen und so auch ganz einfach nah an Gegnern herankommen.

Hände



Träger dieser mysteriösen, an Tattoos erinnernden Waffen können Lichtkugeln aus der Hand abfeuern. Reichweite und Durchschlagskraft der Geschosse sind relativ gering, aber aufgrund der guten Zielfindung trifft man Gegner mit Leichtigkeit.

Kanonen



Bei aufgeladenen Schüssen explodieren die Geschosse dieser Waffenart, wenn sie ihr Ziel treffen. Mit diesen Explosionen kannst du ganzen Gruppen von Gegnern schweren Schaden zufügen.

Arme



Arme sind besonders gut für den Nahkampf geeignet. Sie haben zwar die geringste Reichweite aller Waffenarten, dafür bleibt ihre Effizienz im Nahkampf unübertroffen.

Mehrspielerpartien

Wähle im Hauptmenü MEHRSPIELER, um dich mit bis zu 5 anderen Spielern in Einzel- oder Teamkämpfen zu messen.

Weltweit (Internet)

Wähle MIT FREUNDEN, um mit Freunden zu spielen, oder MIT IRGENDWEM, wenn es dir egal ist, mit wem du spielst.

Vorbereitung

MIT FREUNDEN Wähle in deiner Freundesliste einen Rivalen aus oder wähle RAUM ERSTELLEN und danach entweder JEDER GEGEN JEDEN oder HELL GEGEN FINSTER. Dann warte, bis deine Freunde beigetreten sind. Anschließend kannst du dir deine Ausrüstung aussuchen und, falls du den Raum erstellt hast, die Regeln festlegen. Wähle schließlich LOS!, um das Spiel zu starten.

Hinweis: Du kannst auch direkt von der Freundesliste im HOME-Menü aus beitreten. Halte einfach Ausschau nach einem Freund, bei dem „Teiln. möglich“ angezeigt wird.

MIT IRGENDWEM Wähle entweder JEDER GEGEN JEDEN oder HELL GEGEN FINSTER. Suche deine Ausrüstung aus und wähle dann LOS!, um das Spiel zu starten.

Hinweis: Weitere Informationen zum Herstellen einer Internetverbindung mit deinem Nintendo 3DS-System findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.



LOKAL (Lokales Spiel)

In diesem Modus kannst du über die drahtlose Verbindung mit anderen Spielern Kämpfe austragen. Bis zu 6 Spieler können teilnehmen. Es ist notwendig, dass jeder Spieler über ein Exemplar der Software verfügt.

Erforderliche Bestandteile:

Nintendo 3DS-System Eines pro Spieler
KID ICARUS™: UPRISING-Karte Eine pro Spieler

Vorbereitung

- 1 Wähle einen Raum aus der Verbindungsliste. Wenn du selbst einen Raum erstellen möchtest, wähle RAUM ERSTELLEN.
- 2 Wenn alle Spieler beigetreten sind und ihre Ausrüstung gewählt haben (der Spieler, der den Raum erstellt hat, kann außerdem die Regeln festlegen), wähle LOS!, um das Spiel zu starten.



Weitere Drahtlos-Funktionen



Aktiviere StreetPass, um Waffenjuwelen (spezielle Items, die aus von dir gesammelten Waffen produziert wurden) mit anderen Spielern von KID ICARUS: UPRISING zu tauschen.

Alle teilnehmenden Spieler müssen StreetPass für diese Software aktivieren, um Daten über diese Funktion austauschen zu können.

Hinweis: Online-Interaktionen sowie die StreetPass-Funktion können über die Altersbeschränkungen eingeschränkt werden. Weitere Informationen findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.



Wenn du SpotPass verwendest, erhältst du unter Umständen neue Waffenjuwelen und Mitteilungen zu diesem Spiel.

SpotPass ist nur dann aktiviert, wenn sich das System im Standby-Modus sowie in der Nähe eines Access Points befindet.



AR-Karten (Ikarons)



Diesem Spiel liegen sechs spezielle AR-Karten bei.

- Diese Karten sind ausschließlich für den Gebrauch mit KID ICARUS: UPRISING gedacht. Sie können nicht in Verbindung mit einer anderen Software verwendet werden.
- Wenn du die AR-Karten verwenden möchtest, lies bitte die elektronische Bedienungsanleitung dieser Software und folge den dort beschriebenen Anweisungen.

Um weitere Informationen zu AR-Karten mit Ikaron-Motiven zu erhalten, besuche bitte die offizielle Website deines Landes.
www.kid-icarus.de

WICHTIG: Bitte lies das separat beiliegende Informationsfaltblatt.